



"Новое Начало. Книга Третья (СИ)"

Читайте больше **БЕСПЛАТНОЙ** литературы
в онлайн-библиотеке
mir-knigi.org

Глава 1. Это еще не конец

Выбраться из города у нас так и не получилось. Монстры со всей области стали стекаться в Пензу как мухи на мед. Их было слишком много. Думаю, связано это с отрядом печатников во главе с Зубилом, которым все же удалось запечатать портал. Ну а как еще это можно объяснить? Мы даже пытались добраться до центра города, раз уж выбраться за черту города не представлялось возможным, но там было не протолкнуться от обилия монстров. Чем ближе мы приближались, тем сложнее было оставаться незамеченными.

В этом мы убедились, когда во время очередного столкновения с группой монстров стало по-настоящему жарко. Два человека против десятка высокоуровневых элитных монстров, которые к тому же застали нас врасплох. Все что мы могли, так это защищаться. Нам еще повезло, что успели ноги оттуда унести. Вот насколько там было опасно! Чтобы прорваться к Зубилу, наших сил было явно недостаточно. Однако не только орды монстров стекались в город.

Когда мы с Ириной находились у ТЦ Коллаж, в надежде пройти через Театральный проезд и добраться до трассы М-8, мы стали свидетелями шествия тысяч человек, что в нынешних реалиях мира было сравни чуду. Так много выживших, да еще и в одном месте! Я бы ни за что в это не поверил, если бы не видел все собственными глазами. И все эти люди пришли сюда аж из Красной Зоны. Чего ради приперлись, гребаные сектанты?! Кстати говоря, очень уж быстро они добрались. Будто знали обо всем заранее.

Тысячи разномастно одетых людей шли по улице Первомайской с высокоподнятыми вымпелами в руках. Чего на них только не было изображено: лики демонов, обряды жертвоприношения, горящие заживо люди, окровавленные скрещенные мечи и многое другое. Всего я насчитал их около двух десятков. Но, в отличии от всех ранее встреченных мною нелюдей из Красной зоны, эти выглядели куда опаснее. Среди них было довольно много игроков. Их можно было опознать по экипировке, скрывающейся под оккультными одеждами.

- Каждый из них минимум тридцатого уровня, - сказал я Ирине, примечая отличительные особенности их снаряжения.

- Такое чувство, что сюда явились все игроки Красной Зоны, - подумал я, до крови прикусив губу.

Монстры не могли пройти мимо столь плотного скопления людей. То тут, то там, монстры набрасывались на них, но противопоставить столь разрушительной мощи, ничего не могли, а сектанты их не щадили. И это несмотря на то, что лидеры сект обычно внушала своим людям проявлять к ним уважение. Об этом мне рассказывали старожилы из Сиреневого Отряда. Причем действовали они крайне эффективно. Сразу видно, не впервой им с монстрами бодаться. Отряд игроков с сильнейшими защитными умениями стоял впереди, прямо за ними находилась поддержка, усиливающая и без того почти неуязвимый авангард, а атакующие отряды быстро и эффективно уничтожали всех монстров. У тварей не было и шанса! Сектанты побеждали вчистую. Но в защиту монстров скажу, что соотношение противоборствующих сил было не в их пользу. Примерно 10 к 1.

- Что будем делать? Подождем, пока они пройдут и выберемся из города? Они так любезно зачистили для нас дорогу. Грех этим не воспользоваться, - несильно толкнув меня в плечо, спросила Ирина.

Хотя голос у девушки казался веселым и игривым, я чувствовал, что все это показное. Каждый, кто пошел на самоубийственную миссию вслед за Зубилом, имел на то свои причины. Я,

например, даже не думал геройствовать. Просто сидеть на попе ровно и ждать, когда неисчислимая орда монстров буквально сметет всех на своем пути – такое видение будущего рисовало мое воображение, когда я узнал про действующий портал в Пензе. Чего нельзя сказать про остальных. В особенности это касалось обычных людей. Некоторые из них имели корыстные мотивы. В городе еще было чем поживиться.

И хотел бы я сказать, что пошел за Зубилом, переживая только за собственную шкуру, но не могу. Ведь это не так. Если бы не Мара, ноги моей тут не было. Как бы пафосно это ни звучало, я пошел на это во имя надежды на светлое будущее для таких же, как и Мара, детей. Раньше подобное меня не волновало. Я делал все возможное ради выживания. Если надо было убить человека, то я не корил себя за столь мерзкий поступок. Благодетели, навязанные мне родителями с детства, лопнули как мыльный пузырь в тот злополучный день, когда мне зачитали приговор.

- Но я обещаю, что верну этот долг! - говорил я себе день ото дня, успокаивая проснувшуюся совесть. Ведь убивал я не только людей, что заслуживали подобной участи. Были среди них и невинные жертвы. Их убийство было для меня необходимостью. Да, знаю, я та еще тварь! Но уже с этим смирился. В жестоком мире живут жестокие люди.

Все изменилось ровно три месяца назад, когда я случайно узнал, что у Мары было день рождения. Отметим мы его тогда знатно. Оказывается, у нее было много друзей. Причем, как среди детей, так и взрослых. И вот, когда все разошлись по домам, а я понес Мару наверх, чтобы уложить в кровать после того, как она случайно отхлебнула водки из чужого стакана, сквозь сон она сказала всего одно слово, кардинально изменившее мое устоявшееся мышление. Этим словом было “Папа”. И когда мы закончили свою миссию по запечатыванию портала, я уже собирался вернуться к ней, но...

- Нет! - с металлом в голосе, ответил я Ирине, - Это еще не конец. Черта с два я сбегу, поджав хвост, когда эти твари тут задумали не бог весть что! Не для того я жизнью рисковал, чтобы они нам все похерили. Будем идти за ними до тех пор, пока не подвернется шанс убить как можно больше этих больных ублюдков!

Армия сектантов уже миновала наше укрытие. поэтому я решил, что будет лучше следовать за ними по пятам и не отсвечивать. А уж возможность напасть на них всегда найдется. Главное, раньше времени не попасться им на глаза. Неожиданность – вот наше главное оружие. Возьмем на вооружение партизанскую тактику – ударил и тут же отступил. Взрывная комбинация, проверенная временем. При такой схеме действий есть несколько преимуществ. Во-первых, одной стремительной атакой мы поразим живую силу врага, тогда как сами, если все пройдет удачно, скроемся еще до ответных действий противника. Во-вторых, наши действия существенно их замедлят. И чем дольше они будут топтаться на месте, тем лучше. Ведь когда мы наведем в их рядах шороху, монстры своего не упустят. Они достаточно разумны, чтобы подгадать момент для атаки. Все их прошлые неудачные попытки были скорее от безысходности и инстинктов, нежели от недостатка мозгов.

Возможность представилась даже раньше, чем я полагал. Стоило нам покинуть торговый центр, перебежками передвигаясь, выжидая момента для атаки, как на сектантов напали. Причем не монстры, а солдаты при поддержке тяжелой техники. И не зеленые призывники с прыщавыми мордами, не знающими с какого конца автомат стреляет, а хорошо обученные и закаленные в боях профессионалы. Это можно было определить, как по их оснащению (вооруженные до зубов новейшими моделями вооружения) и слаженности действий в бою, так и по эмблеме черной летучей мыши на синем фоне, которую я рассмотрел благодаря обострившемуся зрению Духа Охоты. А принадлежала она войскам специального назначения.

- Откуда они тут взялись? - воскликнул я, широко распахнув глаза от удивления, когда заметил эмблему.

Бой разгорелся внезапно и стремительно набирал обороты. По обеим сторонам улицы тянулись десятиэтажные дома, из которых одновременно были произведены выстрелы из РПГ. Всего четыре выстрела, нанесшие сектантам колоссальные повреждения. Два снаряда угодили в центр их формации, а остальные ударили по краям. В начале и в конце колонны, соответственно. Сектанты явно были не готовы к подобному развитию событий. Убитыми и ранеными у них было по меньшей мере пятьдесят человек. Если бы сектанты не шли так близко друг к другу, то потерь было бы в разы меньше.

Следом за РПГ с крыш домов заработали снайперы. Я смог заметить лишь одного, да и то случайно. А секунду спустя из окон в доме показались и стволы автоматов, поливая сектантов свинцовым дождем. Стреляли только одиночными и короткими очередями. Экономил патроны и били лишь наверняка. Однако в этот раз, потерь у сектантов было намного меньше. Игроки быстро взяли себя в руки, активировали защитные умения и поле боя накрыли магические щиты всевозможных форм и расцветок.

Да, солдаты застали сектантов врасплох и нанесли им серьезный урон. Но только в начале боя. Да и то благодаря тому, что подготовились и устроили им засаду. Теперь же сектанты очухались и стали огрызаться. Пока армия Красной Зоны была накрыта непроницаемыми для огнестрельного оружия щитами, игроки открыли по солдатам ответный огонь. Обычный человек во всем проигрывает прокаченному игроку. Так уж устроен этот мир. Свирепый огонь, огромные и твердые как сталь булыжники, способные резать бетон как бумагу ветряные лезвия, кислотные атаки и другие смертоносные умения в мгновение ока обрушилось на солдат. Я даже представить себе боюсь, какие у них были потери.

Сектанты ликовали. Они уже успели позабыть о смерти своих братьев и всю радость кровавой жертве. Что эти больные на голову люди только не кричали: возносили молитвы демону с произносимым именем, призывали сожрать неверных живьем, принести всех солдат в жертву кровавому богу, да еще этот безумный смех... Вся эта убийственная какофония звуков даже меня заставила покрыться мурашками. У сектантов получилась вполне сносная психологическая атака. Хотя сомневаюсь, что они именно этого добивались. Просто так уж совпало.

Но сектанты рано радовались. Когда солдат начали теснить, произошло, пожалуй, самое ошеломительное событие в моей жизни. Я не мог поверить своим глазам, когда в небе вдруг появилась крылатая машина смерти российского производства. Я ее сразу узнал. Видел как-то по новостям. К - 52 "Аллигатор". Но не успел я налюбоваться его величием, как вертолет выпустил по позициям сектантов три противотанковые ракеты. Теперь я четко себе представлял значение таких слов, как "истребление" и "ужас".

Сначала в воздухе послышался протяжный "ВЖИХ", а секунду спустя раздались взрывы. На мгновение в местах попадания ракет расцвели оранжевые бутоны, окруженный серой пылевой завесой, и последовала мощнейшая взрывная волна. У меня, благодаря Духу Охоты, даже лопнули барабанные перепонки. В разные стороны разлетелись горящие и дымящиеся фрагменты тел сектантов. Поле боя разразилось криками агонии раненых и паникой уцелевших. Повсюду лежали обезображенные и обгорелые до неузнаваемости тела сектантов, а воздух был пропитан запахом крови, дыма и нечистот. Оторванные конечности, лужи крови и внутренних органов, застывшие и до боли холодные взгляды мертвых людей. Все эти ужасающие реалии боевых действий навечно отпечатались в моем мозгу. Всего три ракеты

уничтожили по меньшей мере четыре сотни сектантов. Их не спасли даже хваленые защитные умения высокоуровневых игроков.

Еще не поздно взять свои слова обратно, что обычный человек в плане силы проигрывает игроку? Два скорее всего обычных человека, управляющие вертолетом, только что без труда уничтожили сотни игроков. Чем не исключение из правил? Кстати, остатки армии Красной Зоны, провожаемые непрекращающимся обстрелом из окон домов, после такого удара сразу же обратились в бегство. Когда за спиной у тебя стоит старуха с косой, фанатизм вдруг резко улечивается. Ему на смену приходит древний как мир врожденный инстинкт самосохранения. Армия Красной Зоны только что потерпела сокрушительное поражение, но это не означает, что на этом все кончилось. Сектанты еще успеют создать нам проблем в будущем.

Когда сектанты стали разбегаться, защищаясь от обстрела всем, чем только можно, я решил, что момент настал. Уж больно руки чесались прихлопнуть пару-тройку гадов собственноручно. Не просто же так мы их преследовали. Но когда я уже собирался применить Ядовитый Туман, сработало Ясновидение. Точнее, свойства предыдущего ранга - Шестое Чувство. Я вдруг почувствовал на себе пристальный взгляд с хладнокровным намерением убийства. Неприятные, скажу я вам, ощущения. И что-то мне подсказывает, что его обладатель не простой автоматчик, а снайпер.

- Ментальный Кокон, активация.

Как только активация завершилась, я прокричал условный сигнал, который мы с Ириной разработали специально для таких вот ситуаций, когда на объяснения нет времени:

- Защита!

И стоило мне только крикнуть, как сквозь голову прошла пуля, выбивая позади небольшой земляной фонтанчик. Чего и следовало ожидать от профессионала, не дожидаясь результата попадания, следующим выстрелом он попытался достать уже Ирину. Однако и этот выстрел оказался неудачным. Ирина уже успела активировать свое защитное умение Ледяная Скульптура. У одного из моих знакомых было такое же. Не самый лучший выбор в плане защиты, зато не лишенный изящества и красоты. А прекрасный пол, как известно, к подобного рода вещам тяготеет.

Ледяная Скульптура мгновенно покрыла Ирину тонким слоем льда. Причем, несмотря на, казалось бы, внешнюю хрупкость, это умение отлично защищает владельца против физических атак. Даже при относительно невысокой характеристике Интеллект, Ледяная Скульптура в состоянии выстоять против очереди из крупнокалиберного пулеметного патрона калибра 12,7 мм. Что ей одиночная пуля из снайперской винтовки? Но есть у умения один серьезный недостаток - пока владелец покрыт льдом, он не может даже пошевелиться, не говоря уж про активацию умений.

Игроков, если они знают о готовящейся атаке, не так-то просто убить. Особенно при помощи огнестрельного оружия. Пуля столкнулась с покрытой льдом грудью Ирины и, выбив немного прозрачных как слеза младенца кристаллов, со звоном от нее от ricochetнула. Но это был еще не конец. Сигнал опасности у меня в мозгу не переставая бил тревогу. Продлив действие Ментального Кокона, я медленно поднялся во весь рост. К чему теперь таиться? И тут же на меня обрушился свинцовый град. Однако пули не причинили мне никакого вреда. Я бы мог ударить по солдатам в ответ, но какой в этом смысл? Как известно, враг моего врага - мой друг. Надо им лишь это доказать. К тому же, у них в распоряжении вертолет с противотанковыми

ракетами на борту. Не хотелось бы мне с ними конфликтовать!

- Ядовитый Туман, активация.

- Ядовитый Туман, активация.

Я дважды использовал умение, распылив отравляющее вещество по ветру в разных направлениях, тем самым максимально увеличив зону поражения. Пока сектанты в панике разбежались кто-куда, прикрываясь защитными умениями, иллюзиями или просто петляя, спасаясь от плотного обстрела солдат, они не заметили, как к ним подобрался новый смертоносный враг - фиолетовый дым. Беззащитные против таких умений обычные люди, первыми схватились за горло, хрипя и давясь пеной изо рта, а те из игроков, кто вовремя не предпринял меры противодействия ядовитому газу, вскоре последовали их примеру. Однако потерь среди сектантов было немного. Десять, может пятнадцать человек остались лежать на земле.

Я был откровенно разочарован. Но в тоже время прекрасно понимал, что среди них были как владельцы белых карт, так и опытные игроки, которые смогли защититься. И все же обидно! Сектанты после подобной наглости даже внимания на меня не обратили. Я что, не стою их внимания?! Я закипал от злости. Но затем, заметив группу высокоуровневых и хорошо организованных сектантов, вставших так, чтобы защитить одного единственного человека, решил выплеснуть на них все свою ярость.

Этим важным человеком был очень толстым, прямо-таки свиноматкой. На вид ему было лет сорок, кожа лица приобрела противный бледно-желтый оттенок, а с его тройного подбородка, не переставая стекали крупные капельки пота. Одежда пышная и роскошная, выполненная в средневековом стиле: ручной работы красная просторная сутана, расшитая золотыми нитками и узорами, длинный резной посох в правой руке и высокая черная шапка-колпак на голове. А пальцы рук увешаны золотыми кольцами с вставленными в оправу блестящими драгоценными камнями. Ну прямо вылитый Папа Римский! Может он глава какого-нибудь крупного культа?

- Пламя Огненного Дракона, активация.

К тому моменту, как я активировал свое сильнейшее атакующее умение, солдаты уже перестали в меня стрелять. Видимо наглядная демонстрация моих намерений убедила их в том, что я не один из сектантов. Столб магического пламени с оглушительным ревом понесся в сторону сектантов, которые все это время держали меня в поле зрения и потому успели защититься, выставив многослойный полупрозрачный барьер, а всю оборонительную формацию накрыли перламутровым сияющим куполом. Все пять слоев барьера имел различный цветовой окрас: синий, красный, желтый, белый и черный. Я, признаться, такое умение видел впервые. Если только... а что если этот барьер всего лишь комбинированное умение?

Первый слой барьера был мгновенно прорван моим Пламенем Огненного Дракона, будто его и не было вовсе, а вот со вторым произошла заминка. Красный слой активно сопротивлялся разрушению и в месте соприкосновения двух умений посыпался сноп золотистых искр. И все бы ничего, ведь мое пламя по чуть-чуть продавливало красный слой барьера, но с каждой секундой расход Энергии на поддержание умения все возрастал. Казалось бы, двадцать единиц Энергии в секунду - не так уж это и много. Но это не так. Энергия в бою утекала только щурься. Всего за минуту я истратил уже более шестиста единиц Энергии (две активации Ядовитого Тумана и Ментального Кокона, активация Пламени Огненного Дракона и

ежесекундный расход на его поддержание). А ведь это почти треть от всего моего запаса. Если бы не Ирина, уже оттаявшая и отбивающая контратаки сектантов, то нам бы уже пришлось отступить.

И вот наконец второй слой барьера лопнул, как мыльный пузырь. Неистовое Пламя Огненного Дракона устремилось дальше и буквально снесло следующие два слоя в считанные секунды. Но как только пламя достигло последнего, мое умение вдруг рассеялось вместе с заслоном из черного цвета. Что, черт побери, происходит?! Такого просто не может быть! Однако стоило черному слою исчезнуть, как один из сектантов вдруг резко дернулся и тут же обмяк, повалившись к ногам своих соратников, а из его мертвых глаз текли слезы. Но не прозрачные, как это обычно бывает, а насыщенного черного цвета. Так вот в чем тут дело. Он поплатился жизнь за рассеивание Дыхания Огненного Дракона.

- Братья мои, вы помните нашу клятву? - вдруг громко прокричал один из сектантов и ответом ему был громогласный рев остальных. - Так давайте же защитим Верховного Епископа!

При этом он высоко поднял вверх руку, с зажатым в ней блестящим одноручным клинком, переливающимся позолотой вдоль режущей кромки, а его другая рука прижала к груди огромный треугольный щит с изображением скалящейся головы льва. Ну прямо вылитый паладин! И не важно, что сейчас он всего лишь сумасшедший сектант. В Иерусалиме, так называемые "божьи воины" тоже не были ангелочками. Они грабили, убивали и насильовали. Неотъемлемые атрибуты любого крестового похода. Да и в целом, войн прошлого. Любопытства ради, я решил проверить его характеристики:

Имя Владельца - Святослав Георгиевич

Тип - Физический

Класс - Непроступный - Бонус + 0,5 единиц Силы и Выносливости за каждый новый уровень. После достижения 50 уровня вы сможете пройти процедуру Перерождения, что значительно повысит параметры вашего физического и духовного тела и изменит саму сущность живого организма на что-то более могущественное.

Уровень 35 - 63%

Жизнь - 1480

Энергия - 605

Сила - 103,5

Ловкость - 38

Интеллект - 55

Выносливость - 94,5

Свободных очков характеристик - 0

Активные умения:

Скала 4 уровень - 42% - Кожа становится подобно камню, игнорируя любой физический и часть магического урона сроком на 8 секунд. Временно снижает характеристику Ловкость на

25%. Дополнительное время действия умения зависит от характеристики Выносливость. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 50 единиц Энергии.

Сокрушающий Танец Клинков 5 уровень – 99% (Заблокировано) – Позволяет владельцу применить секретную серию последовательных ударов мечом. Скорость и сила атаки определяются характеристикой Сила и Ловкость. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 25 единиц Энергии, а поддержание 2 единицы Энергии в секунду.

Требуется повышение ранга умения с Сокрушающий Танец Клинков на Запретная Техника Меча. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Удар Щитом 5 уровень – 99% (Заблокировано) – Позволяет владельцу атаковать противника, нанеся ему сильнейший удар щитом. Умение может вызвать у противника различные негативные эффекты. Границы воздействия на организм противника определяются характеристиками Сила и Выносливость. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 35 единиц Энергии.

Требуется повышение ранга умения с Удар Щитом на Щитовой Таран. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Пассивные умения:

Меченый 5 уровень – 99% (Заблокировано) – Значительно увеличивает все характеристики владельца. Взамен на теле в случайном месте появляется специальная метка, любой удар противника по которой со 100% шансом окажется критическим и 5% шанс получить смертельный удар.

Стальное тело 4 уровень – 81% - Усиливает телосложение вашего тела и незначительно снижает вероятность возникновения кровотечения.

Третий Глаз 5 уровень – 99% (Заблокировано) - При наведении карты на цель, показывает параметры объекта на ее обратной стороне. Умение не срабатывает при разнице более чем в 15 уровней между Вами и объектом.

Требуется повышение ранга умения с Третий Глаз на Всевидящее Око. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Улучшенная реакция 4 уровень – 45% - Незначительно увеличивает Ловкость и Выносливость. Но будьте осторожны! Неподготовленное для таких нагрузок тело может не выдержать и привести к страшным последствиям.

Снаряжение:

Великое Кольцо Силы x3

Кольцо Предательства

Браслет Непорочности x2

Доспех Светоносного

Меч Ангела Лахабиэля

Щит Справедливого Приговора

- Защитить Верховного Епископа! Защитить Верховного Епископа! ... - словно одержимые, подхватили призыв остальные сектанты.

Но вместо защиты своего епископа, они решили сосредоточиться на подавляющей мощи совместной атаки и нас тут же накрыл безумный шквал атакующих умений. Ирина уже не могла справиться с таким напором в одиночку. Еще несколько секунд и... В общем, мне пришлось вмешаться. Но Ментальный Кокон защищал лишь владельца, а я не мог оставить Ирину без защиты. Мне пришлось пойти на огромный риск, используя это умение, вместо гарантированной неуязвимости от Ментального Кокона:

- Боевая Трансформация, активация.

Во время активации, я представил себе форму монстра, встреченного мною месяца четыре назад. И не обычного, а босса со странным именем Живая Жидкость Арусайла. Его тело, высотой около трех метров, было гуманоидным. Голова, туловище, две руки и ноги. Все как у человека. Даже контуры мышц и те были точной копией человеческих. Только, разве что, не обычного человека, а профессионального бодибилдера. Само же тело монстра состояло целиком из жидкости цвета морской волны.

Физические атаки против него были бесполезны. Любые материальные предметы, такие как оружие и физическое проявление умений вроде метеоров, с хлюпающим звуком проходили сквозь его тело. Большинство атакующих умений также оказались неэффективны. Единственное, что хоть как-то могло нанести ему вред - умения, основанные на огненной стихии, а ледяная магия сковывала и замедляла его движения. Тогда наш отряд потерял троих сильных игроков, но мы так и не смогли победить Живую Жидкость. Нам пришлось отступить, оставив бездыханные тела товарищей на съедение монстру.

Истратив при активации семьсот пятьдесят единиц Энергии, мое тело из плоти и крови мгновенно перешло в жидкое состояние. Комплекция тела увеличилась, однако до оригинала не дотягивала. Но это не столь критично. Умения и неуязвимое для большинства атак тело - вот чего я желал, трансформируясь в этого монстра. Теперь сектантам придется изрядно попотеть, защищая своего Верховного Епископа. Уж я-то знаю, о чем говорю. Испытал всю мощь Живой Жидкости на собственной шкуре. Так что, я им не завидую.

Глава 2. Шрам

Боевая Трансформация, не смотря на свой третий уровень развития умения, помимо водянистого тела, позволила мне использовать и некоторые умения монстра. Как я понял, что могу их использовать? Да понятия не имею, просто знаю и все тут! Или сказывается тот факт, что я видел до трансформации умения монстра? Не знаю. В общем, я не стал сразу вступать с сектантами в ближний бой и попытался проредить их ряды, атаковав основной дистанционной атакой из обширного арсенала Живой Жидкости. Кстати говоря, у монстров тоже есть запас Энергии. Так что даже во время трансформации приходится себя ограничивать.

Вытянув обе руки в направлении сектантов, я применил одну из атак монстра под названием Шквал Ледяных Пуль. С моих пальцев срываются крошечные капли жидкости, зависают на секунду в воздухе, а затем их окутывал белесый дым и они кристаллизуются. Получившиеся кристаллики льда срываются с места и на бешеной скорости устремляются к сектантам. Но оправившись от шока, ведь не каждый день можно увидеть трансформацию человека в монстра, они в последний момент установили защиту. Один из сектантов активировал умение Земляная Стена, подняв на пути кристаллов льда двухметровую толстую стену из земли.

Хорошее умение, спору нет. Только вот есть у него один серьезный недостаток – созданное из уплотненной земли препятствие, серьезно ограничивало обзор. В результате, они попросту потеряли меня из виду и я незамедлительно этим воспользовался. Активировав умение Текучесть, молекулярные связи жидкостного тела распались и на том месте, где я только что стоял, образовалась огромная лужа. Но она не задержалась там надолго. Каждая капелька моего жидкого тела впиталась в землю, а когда Земляная Стена развалилась, меня там уже не было. Перемещаясь под землей, я прошмыгнул к ним за спины. Достигнув цели, жидкость просочилась наружу и бесшумно приняла изначальную форму и размерность. Я появился в двух метрах от стоящего ко мне спиной их ненаглядного епископа.

Толстяк даже не подозревал, в какой опасности находится. Он думал, что добраться до него можно лишь одним способом – перебить его верных Апостолов. Так он назвал свою личную гвардию, состоящую из одиннадцати игроков, что не отходили от него ни на шаг. Апостолы были сильнейшими игроками в культе Свидетелей Второго Пришествия и существовали лишь для защиты Верховного Епископа. Когда он “приобщал” к культуре молодых и привлекательных последовательниц – они были рядом. Когда он проводил ритуал Истинного Жертвоприношения – они стояли у него за спиной. Апостолы всюду следовали за ним по пятам. Верховный Епископ был абсолютно уверен, что тот безумный человек, покушавшийся на его драгоценную жизнь, всего лишь ничтожный червяк, посягнувший на самого “глашатая божьего”! Он и вправду верил во всю эту чушь. Люди, облеченные властью повелевать чужими жизнями, всегда были высокомерны. Тысячи лет истории тому подтверждение. Власть развращает, а сдвиг по фазе все только усугубляет.

Оказавшись у епископа за спиной, я бесшумно к нему приблизился и, наклонившись к уху, прошептал:

- Надо было тебе оставаться в Красной зоне и носу оттуда не показывать. Но куда там, вы же, стервятники, своего не упустите! Так ведь?

И, не дожидаясь ответа, схватил его за голову и втянул ее себе в грудь. Он даже пикнуть не успел, а голова их Верховного Епископа была в моем жидкостном теле словно рыбка в аквариуме. Правда вытащить ее оттуда он уже не сможет. Особое умение Живой Жидкости Арусайла – Полное Растворение. Поглощая любой физический объект, он начинает стремительно растворяться в жидкостном теле монстра, пока от него не останется и следа. Если провести аналогию, то голову епископа, словно в карборановую кислоту окунули. А она, кстати, в десять тысяч раз агрессивнее концентрированной серной кислоты.

Но самое страшное, что если тебя поглотили, то шансов на спасение нет. Как, в принципе, и времени. Так умер бывший член Сиреневого отряда, игрок сорок третьего уровня, Денис Симов. Во время сражения против Живой Жидкости, он стал первой жертвой босса. Чтобы полностью растворить его тело, монстру понадобилось всего десять секунд. Сначала у Дениса растворилась плоть и мышечные волокна, обнажив белоснежный костный скелет, а вскоре и он растворился. Только что был человек, и вот его уже нет. Жуткое, надо сказать, зрелище! Такой смерти и врагу не пожелаешь.

Апостолы ничего не могли помочь своему Верховному Епископу. Да и как? Я же прикрылся его телом как живым щитом. Ударят по мне и непременно попадут по нему. И хотя он уже был мертв, они словно каменные изваяния застыли на месте, не в силах даже пошевелиться. Для них смерть Верховного Епископа стала сильнейшим шоком. Их готовили с одной единственной целью – во чтобы то ни стало защитить Верховного Епископа. Даже ценой собственной жизни. Но они с этим не справились. И тут случилось нечто странное. Апостолы обмякли, оружие вывалилось из их ослабевших рук и замертво рухнуло на землю. И они не прикидывались

покойниками. Это было бы глупо с их стороны. Они на самом деле были мертвы.

Я подошел поближе. На их телах не было никаких следов насильственной смерти. С какой стороны ни посмотри, а Апостолы просто взяли и умерли без видимой на то причины. Разве такое возможно? Нет, я конечно слышал байки про игроков, способных убить силой мысли, но это же полный бред! Таких умений не существует. Если бы таковые имели место быть, то я бы знал. Характеристики скольких игроков я просмотрел за все время, используя Третий Глаз? Сотен, а может и до тысячи уже успел добраться? Но ничего подобного ни разу не встречал.

Вариант с вмешательством третьей стороны, я тоже сразу исключил. И я живое тому доказательство. Ведь трансформировавшись в монстра, во мне при всем желании нельзя не узнать человека. А игрок не стал бы убивать людей, оставив монстра в живых. Так ведь? Я огляделся по сторонам, но кроме меня и Ирины поблизости никого не было. Поле боя давно уже опустело. Сектанты разбежались по углам как тараканы, а солдаты притихли и не спешили показываться на глаза. Но я нутром чуял, что за каждым моим шагом пристально следят.

- Ну и черт с ними! - оставив всякие попытки понять причину странной смерти Апостолов и наплевав на притаившихся солдат, я дезактивировал Боевую Трансформацию и вернулся в человеческий облик.

Если я буду в опасности, Шестое Чувство даст мне об этом знать. Да и Энергии осталось всего шестьсот. Нечего ее растрчивать без надобности. Вдруг она мне еще пригодится? Несмотря на то, что я не один из сектантов, солдаты могут мне не поверить. Даже если я убил некоторых из них - это еще ничего не доказывает. Казачок-то может засланным оказаться. Или просто трус, готовый ради выживания убивать своих товарищей. Нельзя исключать и такой вариант. А доверие нынче не в чести. Проще убить, чем рисковать и довериться незнакомцу. Одним больше, одним меньше - не велика потеря.

- Леш, это же ты их так, да? - спросила меня Ирина, рассматривая трупы Апостолов.

- Нет, и я понятия не имею, как это произошло. Хотя... - внезапно промелькнувшая в голове мысль, заставила меня вновь присмотреться к телам Апостолов.

Вспомнилось время, когда я покупал рабов на Свободном Рынке. Мне тогда во всех красках расписали принцип работы Кровавого Клейма. Если раб слушается хозяина, то незамедлительно будет наказан. А если и это не поможет остудить пыл буйного раба, то его скрутит с такой силой, что ни один человек не выдержит. Бесконечная и невыносимая боль. Клеймо будет давить до тех пор, пока раб окончательно не сломается. Конечно, все люди разные. Попадают и сильные личности, которых так просто не обуздать. Но меня заверили, что такого еще не было.

Но самое страшное в умении Кровавое Клеймо было то, что если убьешь своего хозяина, то последуешь за ним. А что станет в таком случае с остальными клейменными рабами? Логично предположить, что и они умрут. Ведь в противном случае, раб может пожертвовать собой, чтобы спасти остальных. Только вот мне не сказали, каким именно способом умирают от Кровавого Клейма. А что если в этом все дело? Только вместо убийства хозяина, достаточно того, что он просто умрет. Это бы многое объяснило.

- Помоги-ка мне его раздеть. Боюсь, что один я не справлюсь, - оттащив одного из мертвых сектантов подальше от любопытных глаз, попросил Ирину помочь мне стянуть с него пластинчатый доспех.

Доспех, будто приклеенный, никак не хотел покидать предыдущего хозяина. Но меня он и не интересовал. Я хотел знать, что скрывается под ним. А для этого, мне нужно его сначала раздеть. Ирина, будучи игроком с солидным стажем, посчитала, что я собрался прибрать доспех к рукам в качестве трофея, и бросилась мне помогать. Видели бы вы ее глаза, когда я вместо того, чтобы забрать доспех себе, отбросил его в сторону.

- Ты что творишь?! - воскликнула она, стоило мне разорвать надетый под доспех свитер и обнажить мертвому сектанту грудь.

- Хм, И тут его нет, - проверив грудь и спину, плюхнулся я рядом с трупом

- Похоже, придется спускаться ниже, - десять секунд спустя, так и не удосужившись рассказать обо всем Ирине, я принялся стягивать с него штаны.

- Угораздило же меня с психом связаться. И ведь не в первый раз! - пробубнила себе под нос Ирина, отшатнувшись от меня как от прокаженного.

- Вот оно! - воскликнул я, обнаружив Кровавое Клеймо. - Ты это видишь? - обернувшись к Ирине, указал ей на предмет моих поисков.

На внутренней стороне левого бедра у одного из Апостолов находилось странной формы родимое пятно, похожее на ожог. Так могло показаться тем, кто ни разу в жизни не видел Кровавое Клеймо. Бордового цвета окружность, сантиметров пять в диаметре, перечеркнутая на манер буквы X. Это Кровавое Клеймо было точной копией того, что получили мои рабы после покупки. Возможно даже, что его накладывал один и тот же человек. Ведь за все время, я не встречал такое умение у кого-либо еще.

- Ну и что это такое? - присмотревшись к Кровавому Клейму, Ирина явно не понимала, что я хотел от нее услышать.

Пришлось вкратце рассказать ей всю историю с покупкой рабов. Она даже бровью не повела при слове "рабы". Но выслушав историю до конца, спросила:

- Ну и что это тебе дало?

Я даже не знал, как мне лучше ответить на этот вопрос. Любопытства ради? Да, скорее всего, так и есть. Но разве оно того стоило? Вряд ли. Лучше, наверное, сменить тему разговора и пропустить ее вопрос мимо ушей.

- Давай перенесем сюда тела остальных сектантов. У них наверняка есть чем поживиться?

Чтобы перенести тела остальных сектантов, нам потребовалось минут пять. И каждый раз, когда я выходил на открытое пространство, у меня появлялось уже порядком поднадоевшее ощущение, что за мной следят. Как же это раздражает! Когда мы с Ириной закончили копаться в трофеях, я был приятно удивлен, насколько хорошо Апостолы были укомплектованы. Не весь, конечно, комплект, но Редкие предметы, как одиночные, так и части комплекта, у них были. Тем более, что выпадают они только с Уникальных монстров тридцать пятого и выше уровня. Да и то редко. Их было немного, но у меня и того нет! Как-то не везло с доспехами. Только бижутерия и оружие падали. Но из всей экипировки сектантов, мне подошли лишь два предмета, да и то не комплектные:

Мантия Звездного Неба

Тип: Редкое

Выносливость +20

Интеллект +35

Жизнь +100

Энергия +250

При получении урона владельцем с 25% шансом восстановится 100 единиц Энергии.

Требования: Уровень 35 и выше, характеристика Интеллект равная 50 и выше

Кровавые Ботинки Алука

Тип: Редкое

Выносливость +15

Интеллект +30

Интеллект +2%

Энергия +250

Скорость передвижения владельца увеличена на 10%.

Влияние негативных эффектов, связанных со скоростью передвижения, снижены на 30%.

Требования: Уровень 35 и выше, характеристика Интеллект равная 70 и выше

Когда я одел на себя Мантию Звездного Неба, то не мог не улыбнуться. Забавно, наверное, со стороны смотрелась мантия бледно-голубого цвета, обрамленная по краям серебряными нитями, когда поверх нее находилась забитая до отказа разгрузочная система. Туда я вложил оба своих пистолета (ПЯ) с шестью запасными обоймами, три гранаты (одна осколочная Ф-1 и две светозвуковые Заря - 2), ИПП (индивидуальный перевязочный пакет), карта и прочие полезные мелочи. От автомата я решил отказаться.

Ирине же достались браслет и кольцо. Оба предмета были Редкого качества, так что она осталась довольна. Однако я видел в ее глазах искорки зависти, когда прибрал к рукам лучшую экипировку. Но ведь это же я убил этих сектантов, а не она! Точнее, если бы я не отправил в Ад их Верховного Епископа, то Ирина... В общем, я это заслужил, и она это прекрасно понимала. Поэтому и промолчала. Но трофейные карты и ценную экипировку мы поделили поровну. Наглеть все же не стоит, да и не утащить такой вес одному.

- Ну и что дальше? Так и будем тут сидеть? -спросила Ирина после десяти минут безделья.

- Мы ждем, когда солдаты пойдут на контакт. Я не хочу рисковать и по собственной воле отправляться напрямиком в логово льва. Надо сначала посмотреть, что это за зверь такой.

Лучшим вариантом будет встретиться на открытой местности. Да и Энергия по чуть-чуть восстанавливается. Хотя, в чем-то ты даже права. Надо бы дать им понять, что мы их тут ждем, - ответил я ей, бросив задумчивый взгляд на труп сектанта.

И я даже знал, как это сделать. Надрезав сонную артерию, я обмакнул палец в кровь и, словно кисточкой, написал на свитере "Мы вам не враги". Затем взял его за ноги и волоком перетащил на всеобщее обозрение. Теперь солдаты без сомнения увидят мое послание, и тогда нам останется лишь ждать их прихода. Если они, конечно, соизволят явиться. Мы им, в общем-то, без надобности. Более того, это они нам нужны. Мы не сможем добраться до портала своими силами. Пробовали уже однажды. Для этого нам потребуется помощь. А пока мы ждали, я не отрывал взгляда от своей карты, то и дело протяжно вздыхая:

Имя Владельца - Алексей

Тип - Магический

Класс - Универсал - Бонус + 10% шанс на нахождение уникального предмета с поверженного противника. После достижения 50 уровня вы сможете пройти процедуру Перерождения, что значительно повысит параметры вашего физического и духовного тела и изменит саму сущность живого организма на что-то более могущественное.

Уровень 47 - 6%

Жизнь - 1315

Энергия - 2210

Сила - 17

Ловкость - 21

Интеллект - 167

Выносливость - 94

Свободных очков характеристик - 2

Активные умения:

Ядовитый Туман 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Синтезированный в крови яд, при активации умения, начинает просачиваться сквозь поры в коже рук, и распыляется наружу. Урон, скорость распространения и площадь воздействия зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 75 единиц Энергии.

Требуется повышение ранга умения с Ядовитый Туман на Смертоносное Маревое. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Костяная Манипуляция 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Позволяет владельцу свободно управляться с костями в своем или чужом теле, преобразуя их по его желанию. Границы воздействия на организм определяются характеристикой Выносливость. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 35 единиц Энергии, а поддержание 4 единицы Энергии в секунду.

Требуется повышение ранга умения с Костяная Манипуляция на Искусный Кукольник.
Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Пламя Огненного Дракона 2 ранг 2 уровень – 48% - При активации, умение дает возможность владельцу изрыгать из горла магическое пламя дракона. Пламя дракона – это первородный огонь, что уничтожает все на своем пути. От него нет спасения! Владелец получает иммунитет от урона огненной стихией. Урон, время действия и радиус поражения зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 250 единиц Энергии, а поддержание 20 единиц Энергии в секунду.

Ментальный Кокон 5 уровень – 99% (Заблокировано) - Наделяет организм владельца свойством игнорирования любого вида повреждений на срок 4,5 секунды. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 60 единиц Энергии.

Требуется повышение ранга умения с Ментальный Кокон на Неуязвимый Покров. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Хамелеон - Образует вокруг владельца сферу, которая перенимает цветовую палитру окружающего пространства, позволяя ему сливаться с местностью сроком на 1 минуту. Умение не эволюционирует. Активация затрачивает 10 единиц Энергии.

Вакуумная Бомба 5 уровень – 99% (Заблокировано) - Создает перед целью невидимую сферу, которая начинает всасывать в себя абсолютно все в области воздействия умения, а затем просто исчезает, не оставив после себя и следа. Время действия и площадь воздействия зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 200 единиц Энергии.

Требуется повышение ранга умения с Вакуумная Бомба на Черная Дыра. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Боевая Трансформация 3 уровень – 12% - Позволяет владельцу менять свой облик на любой другой из встреченных ранее противников. Границы воздействия и степень идентичности определяются характеристикой Выносливость. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 750 единиц Энергии, а поддержание 15 единиц Энергии в секунду.

Пассивные умения:

Ясновидение 2 ранг 3 уровень – 66% - Во время опасности или же важных моментов вашего будущего, вы можете впасть в медитативное состояние, которое приоткроет завесу вашей судьбы. Все возможности предыдущего ранга умения, также не потеряли своих сил. Напротив, они лишь усилились. Но не стоит слишком сильно доверять своему умению. Ведь всем известно, что будущее может измениться от малейшего вмешательства.

Третий Глаз 5 уровень – 99% (Заблокировано) - При наведении карты на цель, показывает параметры объекта на ее обратной стороне. Умение не срабатывает при разнице более чем в 15 уровней между Вами и объектом.

Требуется повышение ранга умения с Третий Глаз на Всевидящее Око. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Регенерация 5 уровень – 99% (Заблокировано) - Ускоряет нормальный процесс регенерации человека на 125%. Иммунитет к отравляющим эффектам.

Требуется повышение ранга умения с Регенерация на Мгновенная Регенерация. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Дух Охоты 5 уровень – 24% - Усиливает все органы восприятия человеческого тела. Но будьте осторожны, когда выкладываетесь на максимум своих возможностей. Великая сила может привести к страшным последствиям!

Основа Высшего Волшебства 3 уровень – 32% - В случае нехватки Энергии для активации умения, возможная альтернативная подпитка с помощью жизненных сил. Но будьте внимательны, в случае злоупотребления возможны необратимые последствия для организма!

Снаряжение:

Кольцо Черного Дракона

Кольцо Высшего Чародейства x2

Кольцо Неиссякаемой Энергии x3

Ожерелье Сумеречных Вод

Уникальный Янтарный Браслет x2

Мантия Звездного Неба

Кровавые Ботинки Алука

Реликт Магического Водоворота

Искрящийся Посох Красных Холмов

Плащ Элемента Огня

Тут ничего не изменилось. Лишь некоторые умения продвинулись немного вперед, да два предмета экипировки, что я снял с трупов Апостолов. Вот и весь мой прогресс! Хотел бы я побыстрее добраться до пятидесятого уровня и переродиться, но за последние две недели набрал всего 4% опыта. Такими темпами, я не скоро перейду на новую ступень развития. А ведь взять пятидесятый уровень, еще не значит переродиться. Выполнение условия, в зависимости от сложности задания, может надолго затянуться. Эх, жизнь моя жестянка, как же ты меня достала!

Пока я занимался самобичеванием, прошляпил появление солдат. Меня толкнула Ирина и, говоря ни слова, указала пальцем в сторону одного из домов. Оттуда уже успели выбежать два солдата и заняли позиции у входной двери, водя стволами из стороны в сторону и дожидаясь подхода остальных. Действовали они грамотно, без суеты и лишних движений. К тому же, у них было прикрытие. Из окна на третьем этаже виднелось дуло снайперской винтовки.

Улучшенное зрение помогло мне рассмотреть солдат более детально. В руках у одного из них был АЕК – 971 с коллиматорным прицелом и тактической рукояткой, а у второго – 9А – 91 с дульным устройством и также доработанный (ИК-осветитель, фонарь, телескопический приклад и тактическая ручка). Камуфляж у них был одинаковым – американский, расцветки MULTICAM. А вот разгрузочные системы разные – бронежилет 6В43 и перешитый Багария. Обе со съемными подсумками. Защитные шлемы ЗШ – 1 с нахлобучкой ПНВ и торчащей из-под них

черной вязаной шапочкой. На груди у солдат виднелись портативные радиостанции, помещенные в специальный чехол-подсумок. Хорошо ребятки упакованы.

Следом за ними наружу вышел один единственный человек, по которому явственно было видно, что он у них главный. Экипировка у него была под стать остальным, за некоторым исключением: автомата не было, только пистолет в кобуре (кажется, это была Beretta) и без защитного шлема на голове. Но от остальных солдат его отличала еще и внешность. Он разменял уже пятый десяток, а лицо было одним сплошным шрамом, который начинался с середины лба, проходя через переносицу, пересекал обе губы и уходил вниз по шее за ворот камуфляжа.

Жутковатый тип! И дело тут не только в шраме. Его суровый взгляд, казалось, смотрел сквозь тебя. Будто стоящий перед ним человек не более чем препятствие на его пути. Но это не было проявлением высокомерия. По крайней мере, так мне показалось. Это была скорее жесткость и бескомпромиссность характера. Но было в нем еще что-то такое... родное что ли. Вот такое у меня сложилось впечатление об этом человеке.

Он дотронулся до уха, и двойка прикрытия выдвинулась вперед, а позади них пристроился Шрам. Прозвище я ему дал, вдохновленный любимым детским мультиком. Только вот сомневаюсь, что он здесь отрицательный персонаж. Скорее уж положительный, раз не пожалел сил на уничтожении сектантов, которые были хуже монстров. Да и на столь драгоценные в наше время боеприпасы не поспешил. В частности выстрелы для РПГ и ракеты. А ведь мог бы спокойно пропустить сектантов.

- Пойдем им навстречу. Только медленно и без лишних движений. Не стоит давать снайперу повода нас пристрелить.

Выйдя из укрытия, мы с Ириной медленно пошли к ним навстречу. Охранники Шрама ни на секунду не сводили с нас настороженного взгляда, но явных признаков агрессии не проявляли, если не считать приподнятых автоматов. Но все могло быть и хуже. Хотя, как я погляжу, снайперов у них прибавилось. Был один на третьем этаже, а стало целых три. Они даже не прятались. Видимо, вся эта показуха должна была меня предостеречь от необдуманных действий. Но цена их потугам - ноль без палочки. Огнестрельным оружием они меня даже не поцарапают. Запасов Энергии хватит еще на пятнадцать последовательных активаций Ментального Кокона, а это больше минуты неуязвимости. Чтобы сбежать, времени более чем достаточно. Правда, Ирине может не поздороваться. Но она сильный игрок, а я если что прикрою.

- Вы не одни из них, - когда между нами оставалось метров десять, Шрам остановился и осмотрел нас с головы до ног своим цепким взглядом. Он не спрашивал, он утверждал. И, не став дожидаться подтверждения, спросил: - Кто вы такие? И что здесь забыли?

- Меня зовут Алексей, а эта дивная особа, - указал я на стоящую позади меня Ирину, - моя спутница Ирина. Может хоть представимся друг другу? - ответил я, пытаюсь сымитировать дружеский тон, скрывая раздражение. Но у меня плохо получилось. Практики давно не было.

Шраму явно не понравилось, что я не ответил на его вопрос. Он свел брови, а его хмурый взгляд блуждал по моей экипировке. Оценивал угрозу? На Ирину он даже внимания не обратил. Да и раздражение в голосе, Шрам без сомнения уловил. Он медленно потянул руку к гарнитуре (не к добру все это!), и я, от греха подальше, поспешил исправить положение, ответив на его вопрос:

- Вчера в город вошли три отряда численностью более четырехсот человек. Перед ними стояла задача прорваться к порталу и запечатать его. Выжили немногие. Однако своего мы добились. Мы с Ириной одни из тех, кому посчастливилось выжить. Но собираясь покинуть город, мы наткнулись на армию из Красной Зоны и пошли за ними. Ну а дальше, вы и так все знаете.

Он убрал руку от гарнитуры и, смерив меня на мгновение суровым взглядом, вдруг смягчился, и легкая улыбка тронула его лицо. Жутковатая, надо сказать, у него улыбка получилась. Зато искренняя. После этого Шрам развернулся и, бросив через плечо "Следуйте за мной", пошел обратно к подъезду, а сопровождающие его солдаты заметно расслабились. Они убрали оружие и последовали за Шрамом.

- Пойдем, не стоит заставлять его ждать, - сказал я Ирине, заметив, что снайперы скрылись из виду, а с ними исчезло и намерение убийства.

Глава 3. Разведывательный отряд

Пока мы поднялись на восьмой этаж, с нас не спускали взгляд десятки любопытных глаз многочисленных и вооруженных до зубов бойцов. У квартиры №129, в которую направлялся Шрам, сказав, что майору будет любопытно услышать нашу историю, в охранении стояли всего два солдата. Но это были не обычные люди, а игроки. У меня прямо от сердца отлегло, когда я их увидел. В нашем сумасшедшем мире существуют определенные группы людей, вроде тех же культов, считающие игроков злом воплоти и утверждающие, что без нас и монстров бы не было. Они считают своим долгом очистить землю от игроков, и тогда все вновь встанет на свои места. Да уж, логикой тут и не пахнет. Совсем люди умом тронулись. И с каждым днем таких людей становится все больше. Но раз среди солдат есть игроки, то они явно не из их числа. Охранники подтянулись и без вопросов пропустили Шрама. Но когда подошла наша очередь, они не были столь же любезны.

- Сдайте свое оружие и карты! - потребовали они, преградив мне дорогу.

С того дня, когда карта во вспышке света появилась у меня в руках, я никогда с ней не расставался. В туалете, в душе, да даже в постели с девушкой - карта всегда была со мной. Без нее, я как без рук. И какими бы ни были обстоятельства, я никому ее не отдам. Она окажется в чужих руках только через мой труп. Я уже было собирался ему ответить, не сдерживаясь в выражениях, но тут Шрам обернулся и, зафиксировав на охраннике буравящий взгляд, сказал ему:

- Они со мной. Пропусти их.

- Заместитель командующего, при всем моем уважении... - собирался ему возразить другой охранник, как вдруг заткнулся и вытянулся по стойке смирно, увидев в конце коридора невысокую фигуру вышедшего из комнаты человека.

Этим человеком оказался никто иной, как майор. Как я это понял? По погонам на накинутах на плечи полевой форме с одной большой серебряной звездой. Шрам, кстати, был в звании старшего лейтенанта - три серебряные звездочки. Но даже без погон можно было понять, кто он такой. Внешность у майора была не столь вызывающей, как у Шрама. Я бы даже сказал, что он по сравнению с ним невзрачный. Невысокого роста мужчина, лет сорока с хвостиком, среднего телосложения, черты лица слегка угловатые, а кожа болезненного желтого цвета. Не суди о книге по обложке - в его случае подойдет как нельзя кстати. Вокруг майора витала аура превосходства, а взгляд его пронзительных карих глаз бессознательно внушал людям одновременно как страх, так и уважение. Такими людьми не рождаются, ими становятся.

- Командующий, я... - с прямой как струна спиной заговорил охранник, вступившийся перед Шрамом за коллегу.

- Довольно, младший сержант Куча! Дайте им пройти, - прервав объяснения охранника, приказал ему майор и вернулся обратно в комнату.

Проходя мимо охранников, я ехидно ухмыльнулся, за что удостоился от них уничижающего взгляда. И так я переступил порог квартиры. Квартира была трехкомнатной и довольно просторной, квадратов семьдесят не меньше. Внутри стояла антикварная мебель из ценных пород древесины, многочисленные полотна известных и не очень художников, развешенные по стенам коридора, лакированные деревянные полы и старинные ковры. Семья тут жила не бедная. Мы с Ириной дошли до конца коридора и вошли в комнату вслед за Шрамом, а сопровождавшие нас все это время двое солдат, перекинувшись парой слов с охранниками, удалились из квартиры.

- Прошу Вас, присаживайтесь, - сказал майор, устроившийся в изысканном резном кресле, указав на стоящий в углу диван и точно такое же, как у него, кресло.

Мы с Ириной заняли диван, а Шраму досталось кресло. Но он даже не шелохнулся в его направлении, оставшись стоять на месте с невозмутимой миной на лице. Майор смерил его озадаченным взглядом, на что Шрам ответил ему предложением, расставившим все по своим местам:

- У меня геморрой.

Майор сочувствующе и, похоже, понимая кивнул ему, я лишь ухмыльнулся, а Ирина даже бровью не повела. Раз все были на своих местах и готовы к разговору, мы представились друг другу, и майор предложил мне слово. Я рассказал ему чуть приукрашенную версию событий, начиная с момента приезда Зубила и до безуспешных попыток выбраться из города вместе с Ириной. Она, кстати, прикинулась ветошью. Лишь иногда кратко отвечала на вопросы, если майор обращался к ней напрямую. Затем я поделился с ним как, заметив армию Красной Зоны, мы поменяли свое решение и преследовали сектантов в надежде проредить их ряды. Ну а что было дальше, ему уже доложили. Мой рассказ его так заинтересовал, что, дав мне закончить, майор засыпал меня уточняющими деталями вопросами, на которые я по возможности отвечал. Удовлетворив любопытство, он задумался. Прошло уже десять минут, а майор, да и все остальные молчали.

А вот мне тишина уже порядком поднадоела. Я уже собирался нарушить молчание, как вдруг майор опередил меня и, будто прочитав мои мысли, заговорил:

- Весь вчерашний вечер по радиостанции мы ловили повторяющиеся с тридцатиминутными интервалами сообщения с просьбой о поддержке. Некто Зубило утверждал, что он и его люди захватить действующий портал в центре Пензы и сейчас удерживают его с обеих сторон от прорыва монстров при помощи барьера. Но долго он там не протянет. Вот поэтому мы здесь. Ваш рассказ, кстати, лишнее подтверждение достоверности сообщения.

Он на секунду замолк, а затем вдруг чихнул и, извинившись перед присутствующими, продолжил:

- Мы прибыли в город как можно скорее. На то у нас свои причины, о которых я не хотел бы распространяться. И вот, войдя в город, разведка обнаружила плотное скопление бойцов Красной Зоны и нам пришлось вмешаться. Зачем они двигались к центру города догадаться не сложно. Как только бой закончился, я послал вертолет к порталу. К сожалению, от него там

было мало проку. Слишком много там монстров, обладающих возможностью сбить нашу вертушку, когда та спускается пониже, чтобы пилот смог детально рассмотреть обстановку у портала. А от зависания на высоте (для К - 52 она составляет до шести километров) пользы нет. Пилотам пришлось развернуться и лететь обратно на базу.

Он сделал паузу, чтобы оценить нашу реакцию и, видимо, удовлетворившись увиденным, продолжил:

- Так вот, я бы хотел отправить к порталу отряд разведчиков, чтобы они оценили обстановку на месте перед выдвижением основных сил. К сожалению, у нас слишком мало игроков, чтобы полностью укомплектовать отряд, а много людей на такое задание посылать нельзя. Да и те, что есть, в основном пользуются вспомогательными умениями, а их уровни и экипировка, оставляют желать лучшего. Ребята, в большинстве своем, предпочитают сражаться привычным для себя огнестрельным и холодным оружием. С их превосходной выучкой и многолетним опытом, это компенсирует все прочие недостатки. Однако нынешняя ситуация требует, чтобы в отряде разведки были сильные игроки. Вот я и подумал, как насчет вас двоих? Не хотите ли вы присоединиться к нашим разведчикам? Тем более, как я понимаю, это в наших общих интересах.

Он сказал именно то, что я надеялся услышать. Это-то и странно. Больно гладко все прошло. Меня не покидало ощущение, что здесь все не так просто, как кажется. Но я пересилил себя, говоря, что все это лишь плод моего разыгравшегося воображения, а на подсказку от Шестого Чувства оно не тянет. Тут скорее паранойей попахивает.

- Ну что ж, я только за. Но за Ирину решать не могу, - ответил я.

И мы оба, я и майор, одновременно посмотрели на Ирину. Она немного смутилась, но под двумя парами выжидающих глаз ответила так, как я и ожидал:

- Я согласна.

На этом наше общение с майором закончилось, а через двадцать минут мы уже знакомились с членами разведывательного отряда. Всех их было пятнадцать человек и лишь треть из них была игроками. Все в точности так, как и сказал майор. Ни тебе нормальной экипировки (качество вещей не выше Редкого), ни тебе высоких уровней (все в районе тридцатого уровня), а уж подборка умений, так это вообще тихий ужас (у них не было ни атакующих, ни защитных умений). Нет, это не игроки, а лишь жалкая пародия.

Хотя возможно, я слишком критичен. Даже от них может быть польза. Умения у них хоть и нестандартные, но в особых обстоятельствах, они могли бы сыграть нам руку. Например, та же Улучшенная Зона Невидимости, при активации которой все люди, находящиеся на тот момент в радиусе десяти метров от владельца, становились невидимыми сроком на одну минуту. В переполненном монстрами городе, Улучшенная Зона Невидимости будет нам чрезвычайно полезна. И таких умений, которые в той или иной ситуации могли нам пригодиться, было еще четыре: Телепортация, Теневой Уход, Отвод Глаз и Изменение Вектора.

Но чего у разведчиков не отнять, так это опыта в разведывательных миссиях, внушительный запас современного вооружения и боеприпасов. Мы с Ириной были среди них как белые вороны. Они, профессиональные военные разведчики, что действуют быстро и незаметно, а мы их силовая поддержка на случай нападения монстров. В таком ключе, скорее всего, видел нас майор в составе разведывательной группы.

Однако члены группы не были рады нашей компании. Мы с Ириной чужаки и нам не доверяли. Вот и сейчас их главный, младший лейтенант Матхеев, с пеной у рта доказывал Шраму, что справится с заданием своими силами, однако приказа майора послушаться не мог и потому вскоре согласился взять нас с собой. Но только при одном условии – мы беспрекословно подчиняемся ему и его людям. Мне оно не пришлось по вкусу, но в результате, я согласился. В чужой монастырь, как говорится, со своим уставом не лезут. Пока мне удобно, буду подчиняться. Но как только...

Выдвигаться было решено через два часа, ровно в 16:00. И пока солдаты готовились к отбытию, проверяя свое снаряжение и занимаясь чисткой оружия, мы с Ириной откровенно бездельничали. Сообразили себе поесть (в меню у нас были консервы и высококалорийные батончики), раздобыли кипяток и, сделав пару чашек кофе, приступили к позднему обеду. Не стоит путешествовать на пустой желудок. К тому же, возможно это наша последняя трапеза. Надо наслаждаться каждым мгновением жизни, пока еще не можем. Столь опасное предприятие, как добраться до портала, где рыщут сотни высокоуровневых монстров, легко может стать для нас последним.

На нас то и дело косились, отпуская едкие комментарии. Все это происходило с подачи Матхеева. Но мы не обращали на них внимания. Наше сотрудничество временное и когда мы доберемся до портала, то присоединимся к Зубилу. Подобное тянется к подобному. Я не люблю подчиняться, да еще тем, кто слабее меня. Особенно когда этот червяк смотрит на меня как на врага народа. Это я говорю, если кто не понял, про младшего лейтенанта Матхеева. Если бы можно было убивать взглядом, то я давно уже был бы трупом. Я вот никак не могу понять, что его не устраивает? Неужели два сильных игрока для него обуза? Или он думает, что мы будем только мешаться под ногами? Не стоит нас недооценивать только потому, что мы, цитирую, гражданские неучи.

Два часа пролетели незаметно. Набив желудок и залив все это тремя чашками кофе, у нас в запасе оставалось еще достаточно времени, чтобы покемарить. Прошлой ночью, когда мы были только вдвоем, было не до этого. Но когда вокруг вооруженные солдаты, внезапной атаки монстров можно не опасаться. Да и военные, если бы захотели, уже давно попытались от нас избавиться. Так что можно смело закрыть глаза и отдохнуть. Я, как и Ирина, тут же провалился в сладкие объятия Морфея. Из мира сновидений меня выдернули не сильным, но вполне ощутимым ударом сапога по почкам. При этом слышались редкие смешки разведчиков, сопровождающиеся словами Матхеева:

- Поднимайтесь уже лежебоки. Через десять минут выдвигаемся и ждать вас никто не собирается.

Я был готов задушить его голыми руками. Причем, я даже не вспотел бы. Матхеев не был игроком, а обычный человек не представлял для меня серьезной опасности. В принципе, как и вся их разведывательная группа вместе взятая. Но, как бы сильно не разгоралась во мне ярость, пришлось ее задвинуть куда подальше. Сейчас не время и не место, чтобы сводить с ним счеты. Разведчики нужны мне целыми и невредимыми.

- Ты точно к этому готова? – еще раз спросил я у Ирины, выйдя на улицу вслед за разведчиками.

- Конечно! – очаровательно улыбнувшись, ответила она. И мы, встав в хвосте отряда, отправились в путь.

Улицы Чаадаева и Кураева мы прошли без проблем. Монстров было мало, а тех немногих, что

нам попадались, разведчики обходить на раз-два. Но вот дальше могли возникнуть некоторые сложности. Чтобы добраться до центра города, нам предстояло пройти по Сурскому мосту. Длинный и открытый участок местности, протяженность почти в километр – та еще проблема. Особенно когда по нему нескончаемым потоком шествовали толпы монстров. Но другого выбора у нас не было. Пересечь Суру можно было только по этому мосту.

Я уже морально подготовился к сражению, когда следующий во главе отряда Матхеев, вдруг взял левее и стал спускаться под мост. Он что, задумал переплыть Суру? Да это же безумие! Течение у реки сильное, вода холодная, а аммуниция будет камнем тянуть нас вниз. Мы и до середины не доплывем, как пойдем ко дну. О чем он только думает?! Но я ошибался на его счет. Как оказалось, он точно знал, что делает. Все же не напрасно я к ним присоединился.

- Вот, возьми, - сказал вперёдистоящий разведчик, протягивая моток зелено-желтой веревки с закрепленными на них металлическими карабинами и двумя страховочными поясами. - Знаешь, как этим пользоваться?

- Было дело, - ответил я, и разведчик тут же потерял ко мне всякий интерес.

Я передал Ирине страховку и в двух словах объяснил, как ею пользоваться. Затем, проследив за действиями разведчиков, понял, что они задумали. Для удобства обслуживания опорных балок и металлоконструкций под мостом был установлен специальный ремонтный мостик. Стоял он там для того, чтобы рабочие смогли беспрепятственно добраться до места работы. Вот по нему-то мы и собирались пройти. Хитро придумано. Но хлюпкий мостик не внушал мне доверия. Металл давно проржавел, а площадка была такой узкой, что любое неосторожное движение могло привести к падению в бурлящий поток. Вот для этого, разведчики и использовали страховку.

Когда до меня и Ирины дошла очередь, Матхеев был уже далеко впереди. Я пристегнул к перилам карабин и осторожно ступил на мостик. Но отойдя на несколько шагов, я обернулся посмотреть, как там дела у Ирины. Она, уже давно подпоясанная, пыталась пристегнуть карабин к перилам, но у нее сильно тряслись руки, а глаза метались из стороны в сторону. Я вернулся обратно и, подняв ее подбородок кончиками пальцев, посмотрел ей прямо в глаза, а затем улыбнулся и осторожно спросил:

- Ирин, ты что, боишься высоты?

- Д-да... - с легкой запинкой, ответила она.

- Ничего страшного. Бояться вполне нормально. Давай я тебе помогу. Обещаю, что позабочусь, чтобы с тобой ничего не случилось, - попытался я утешить Ирину, цепляя карабин к перилам и взяв ее за руку, медленно повел за собой.

Ее потряхивало, до меня то и дело доносились охи и ахи, но в целом, она держалась молодцом. Однако к тому времени, как мы прошли половину пути, все разведчики уже дожидались нас под мостом на противоположной стороне. Прятаться от монстров там было негде. Справа от них находился выложенный из бетонных плит скос, а слева ровный, без намека на растительность, берег реки. Так что они, скорее всего, находились под эффектом Улучшенной Зоны Невидимости.

Довольно самоуверенно с их стороны было надеяться на один только эффект невидимости. Да, зрением монстры их не обнаружат. Но ведь остаются еще другие органы чувств. Обоняние, например. Если встать к некоторым монстрам с подветренной стороны, они вполне могут учуять исходящий от них запах. Правда в их защиту скажу, что таких монстров было немного.

На моей памяти, такое случалось всего дважды. Но все же, они сильно рискуют. Ну или просто не знают о существовании таких монстров. Скорее всего, так и есть. Они все же профессионалы и такую оплошность можно объяснить разве что неосведомленностью.

Мы с Ириной шаг за шагом приближались к концу мостика, когда вдруг сверху раздался мощный взрыв и на нас посыпались осколки бетона. От ожидавших нас разведчиков тут же отделились два человека и начали взбираться по бетонному откосу наверх, а мы ускорились. Шестое Чувство пока молчало, но рисковать я не собирался. Если нам грозит опасности, то я бы предпочел встретить противника стоя на твердой земле, а не болтаясь на высоте тридцати метров над стремительным потоком ледяной воды.

К тому моменту, как мы оказались на противоположной стороне моста, звуки взрывов и автоматных очередей доносились все чаще. Значит, там люди. Монстры автоматами не пользуются. Двойка солдат, отправившаяся разведать ситуацию на мосту, к тому времени уже вернулась. Матхеев, слушая доклад своих подчиненных, оставался спокойным. Но стоило им закончить, как он сразу же достал из подсумка потрепанный армейский бинокль и стал взбираться наверх.

Но я не собирался ждать у моря погоды, поэтому попросил Ирину оставаться на месте и пошел вслед за Матхеевым. Мне нужно было увидеть все собственными глазами. Что поделаться, такой уж я человек. Старые привычки, которые так не понравились разведчикам, что они преградили мне дорогу. Как будто им под силу меня остановить! Я лишь улыбнулся и пристально посмотрел в глаза старшему сержанту Давыдову, который был заместителем и следующим по званию за Матхеевым, и спросил:

- Что все это значит?

- Командир приказал всем оставаться на месте. Это и тебя касается.

- Да неужели? - почти искренне удивился я. - А с чего ты взял, что я буду тебя слушаться?

- Ты заверил замкома, что будешь следовать нашим приказам. Тебя за язык никто не тянул.

- Знаешь, а я вдруг резко передумал, - спокойно ответил я, а затем повысил голос и добавил: - На твоём месте, я бы уступил мне дорогу. Поверь, сдерживаться я не собираюсь.

Конечно же, я блефовал и даже не думал их убивать. Разведчики мне еще пригодятся. Да и смысл их убивать? В этом ведь нет никакой необходимости. Но вот использовать на них Костяную Манипуляцию и переступить через корчащиеся на земле тела - это в моем духе. А учитывая огромную разницу в характеристике Выносливости, проблем с этим у меня не должно возникнуть. Но разведчики, похоже, этого просто не понимали. Давыдов оскалится и бросился на меня, а его сжатая в кулак рука устремилась мне в челюсть. Быстро! По крайней мере, для обычного человека. Однако его противником был высокоуровневый игрок, который сражался против множества жутких тварей и, находясь на грани между жизнью и смертью, привык действовать на опережение. Кулак был в считанных сантиметрах от моего лица, когда я активировал умение:

- Ментальный Кокон, активация.

Кулак Давыдова прошел сквозь меня, а следом полетело и его тело, влекомое инерцией удара и отсутствием сопротивления. Однако, когда он стал падать, то не растерялся и кувыркнулся через плечо, а секунду спустя, уже стоял на ногах позади меня готовый к новому броску.

Намереваясь активировать Костяную Манипуляцию, я уже собирался закончить весь этот фарс, когда три разведчика отделились от основной массы и поспешили ему на помощь. Среди них, кстати, не было ни одного игрока. Ох и зря они ко мне полезли!

- Костяная Манипуляция, активация.

Вывернув кости в ногах из суставов, все они тут же повалились на землю. Их лица перекошились от боли, но они даже не пикнули. Ну и к чему вся эта театральность? Надо бы их проучить. Я усилил воздействие, боль от которой они уже не смогли стерпеть и закричали от боли. Теперь уже и остальные разведчики поняли, что недооценили меня и ситуация вышла из-под контроля. Они не могли не вмешаться, чтобы помочь своим братьям. Но им не дали такой возможности. Бездействующая до этого момента Ирина, заметив подвиги остальных разведчиков, пресекла их действия на корню.

Она активировала умение Бушующий Ветер, которое не наносило существенных повреждений, зато имело другое достоинство - контроль. Над головами разведчиков образовался сильнейший нисходящий поток воздуха, мгновенно придавивший их к земле. И пока Ирина поддерживала действие умения, они никак не могли подняться. Все, за исключением одного игрока, владеющего Телепортацией. Если мне не изменяет память, звали его Кириллом. Он активировал умение и освободился от контроля Ирины, переместившись к ней за спину и обработанным движением вывернул руку, приставив нож к горлу.

- Немедленно остановись! - крикнул он мне, сдвинув лезвие ножа и тонкая струйка алой крови потекла по шее Ирины. Черт, а вот это уже серьезно!

Деактивировав Костяную Манипуляцию, я отошел от лежащих на земле разведчиков и напомнил Кириллу о последствиях в принятии столь опрометчивых решений:

- Ты только успокойся. Я не собираюсь никого убивать. Я всего лишь защищался. Да ты и сам все видел. Но если с Ириной что-нибудь случится, ты уж мне поверь, никто из вас не уйдет отсюда живым. Ты меня понял?

Кирилл уже собирался мне ответить, когда его зрачки вдруг расширились как у наркомана, из глаз потекла кровь, а в следующее мгновение, его голова лопнула как переспелый арбуз, забрызгав одежду Ирины кровью, перемешанной с частичками плоти. Нож упал из его ослабевших рук, а Ирина медленно осела под тяжестью безголового тела. И тут меня пробрало до мозга костей. Верный сигнал о грозящей мне опасности. Такое сильное ощущение возникло у меня не впервые. Правда в прошлый раз все закончилось не слишком хорошо. Сомневаюсь, что сейчас будет иначе.

Я огляделся по сторонам, но не заметив там признаков опасности, посмотрел вверх и не поверил своим глазам. На мосту стоял монстр, которого мне прежде уже доводилось видеть. Но лучше бы я тогда его не видел. И хотя физически я и не пострадал, находясь от монстра на расстоянии более километра, заметно сдал психически. Мне еще месяц после той кровавой бани снились по ночам кошмары, после которых я с криками и в холодном поту вскакивал с кровати.

Огромное трехметровое тело монстра было покрыто тонким прозрачным слоем, заменяющим ему кожу и все, что находилось под ним, целиком состояло из мозговых извилин зигзагообразной формы. Таких же, как у человека. Голову монстра можно было разделить на две основные части: занимающая две трети объема - верхняя, состоящая из трех мозговых полушарий, а оставшаяся - нижняя, с широко раскрытой пастью и малюсенькими

прищуренными черными глазками. Из пасти монстра обильно капала зеленоватая жидкость, а длинные как у орангутанга две пары рук доходили до походивших на слоновьи стопы. И в одной из них монстр держал голову Матхеева, кровь из которой по позвоночнику неторопливо стекала на бетонные плиты.

- Ну все, теперь нам точно п...ц! - пробубнил я себе под нос, за мгновение до атаки монстра.

Глава 4. Мозгожор

Трехметровый гигант даже не шевельнулся. Его атака не была видна человеческому глазу и оказалась не столько эффектно и кровава, как взорвавшаяся голова Кирилла. Просто невидимые волны энергии разошлись от монстра в разные стороны и отбросили всех нас назад. Даже умения монстров основаны на характеристиках и подчиняются тем же правилам. В данном случае, я могу предположить, что атака была завязана на Интеллект или Выносливость. Хотя не исключено, что на обеих. Почему именно эти характеристики? Про Интеллект я догадался телу монстра, которое состоит из мозгового вещества, а про Выносливость по массивному телосложению.

- Это было не очень приятно - прокряхтел я, пытаюсь подняться на ноги.

В голове словно гудел трансформатор, зрение затуманилось, а ноги не слушались, предпочтя жить собственной жизнью. Такое чувство, будто попал под несущийся на всех парах локомотив. Но я хоть в сознании. Если уж меня так приложило, то боюсь даже представить, что там с остальными. Разведчики меня мало волновали, а вот Ирина – другое дело. За нее я всерьез переживал. Для меня жизни десятка людей, не ценнее одной. Моральный компас у всех людей разный. Я, например, вспоминая начало всего этого бардака, внутренне содрогаюсь. Вопиющая несправедливость и изменившаяся реальность сделали меня циничным. Убей или будешь убит. И так продолжалось до тех пор, пока судьба не свела меня с Михалычем. Хороший был человек. Проведенное с ним время сделало меня добрее к окружающим. Да еще и Мара с этим своим “папа” совсем с толку сбила. Сейчас я пойду на убийство лишь в крайнем случае, когда по-другому никак.

Не знаю, что мне помогло, Регенерация или просто разница в характеристиках сыграла свою роль. Но уже через десять секунд взгляд стал более осмысленным и вернулась четкость зрения, а затем, привстав на одно колено, я осмотрелся вокруг. Разведчики разлетелись в разные стороны, как кегли в боулинге, но некоторые уже шевелились и приходили в себя, что уже хорошо. Хотя, большинство так и осталось лежать без сознания. Ирины нигде не было видно. Куда она могла подеваться, черт побери?!

А вот монстр... Он не торопясь подошел к бессознательному разведчику и, взяв его за ногу, поднял с земли как пушинку. Значит и Силы у монстра прилично. А вот что произошло дальше – не для слаботерпеливых. Свободной рукой монстр ухватился за болтавшуюся в воздухе ногу разведчика и разорвал его тело на две части, как люди рвут бумагу. На землю посыпались потроха и хлынула кровь. Разрыв шел от паховой области и заканчивался рядом с правой ключицей прямо у основания шеи.

Монстр ехидно улыбался. И мне это не померещилось. Несмотря на внешность монстра, мимика его была сравнима человеческой. Монстр отбросил безголовую часть тела в сторону словно бесполезный мусор, а вот другую оставил. Одним резким движением отделив от оставшейся части тела голову, он перехватил ее по удобнее, а затем вскрыл как банку с газировкой. Для этого монстр оторвал от головы нижнюю челюсть, выдрав ее вместе с

позвоночником, а затем открыл рот и оттуда вылезло некое подобие языка трубчатой формы, заканчивающегося волосатой присоской. Стремительной рывок, как у кобры во время броска, и язык устремляется к черепу разведчика. Присоска впивается в затылочное отверстие и монстр, словно через соломинку, начинает высасывать мозговое вещество.

- Да уж, наблюдать всю эту мерзость вблизи, еще более омерзительно, чем тогда, издали, - подумал я, стараясь сдержать подступившую к горлу тошноту.

А пока монстр был занят высасыванием содержимого черепной коробки бедолаги, я не сидел без дела. Нет, я пока не собирался сражаться с монстром. Для начала, надо найти Ирину и убедиться, что она в порядке. Я пробежался взглядом по округе, но так и не понял, куда она запропастилась. Вокруг ведь открытое пространство. Куда же ее... Мелькнувшая в голове мысль, заставила меня внимательнее присмотреться в сторону реки. И точно, Ирина была там. Нижняя половина ее тела была в воде, а верхняя в высокой траве на берегу. Слава богу, что не наоборот! Ведь она была без сознания и в противном случае, уже захлебнулась бы. Но дело тут не в разнице характеристик. Они у нее были выше, чем у большинства разведчиков, которые уже очухались. Из головы Ирины текла кровь. Видимо, когда нас отбросило атакой монстра, она ударилась головой и, получив сотрясение мозга, потеряла сознание. А может что и похуже.

- Только бы она еще была жива! - молился я, медленно подбираясь к Ирине. Ноги меня все еще не слушались, так что пришлось ползти, постоянно оглядываясь, чем там занят монстр.

А трапеза монстра к тому моменту уже закончилась и он, отбросив в сторону пустую, в прямом смысле этого слова, голову, пошел к другому разведчику. Монстры ненасытные и не делают запасов на черный день. Они пожирают всех на своем пути. Но тут раздался стрекочущий звук автоматных очередей. Три разведчика уже пришли в сознание и бессильно наблюдающие до этого за жуткой смертью товарища, больше не собирались бездействовать.

Они все еще продолжали лежать на земле, но уже могли шевелиться. Разведчики дрожащими руками подняли автоматы и открыли по монстру плотный огонь. Руки у них ходили ходуном и точность выстрелов оставляла желать лучшего. Большая часть пуль прошла мимо, но не все. Видимо, сказывался богатый опыт в обращении с огнестрельным оружием. Однако монстр на них даже внимания не обратил. Пули зависли в воздухе в считанных сантиметрах от тела монстра, а секунду спустя, как по команде, одновременно осыпались на землю.

Как только канонада выстрелов смолкла, я как раз дополз до берега и вытащил Ирину из воды. Она была жива. Грудь медленно вздымалась вверх и вниз, кожа стала синюшной, а на голове кровоточило рассечение. Ирина была без сознания, но жизни, слава богу, ничего не угрожало. Но с переохлаждение шутки плохи. Я прижал ее к себе и, вытащив карту из кармана разгрузки, навел на монстра. Посмотрим, что он из себя представляет:

Мозгожор

Тип: Уникальный Монстр

Уровень - 57

Жизнь - 1850

Энергия - 3180

Сила - 77

Ловкость - 36

Интеллект - 260

Выносливость - 185

Активные умения:

Психический удар 2 ранг 1 уровень - 8% - При активации умения дает владельцу 75% шанс нанести удар психической энергией, игнорирующей любое сопротивление. При двукратном и более превосходстве характеристики Интеллект цели над владельцем, умение не сработает. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 600 единиц Энергии. Время восстановления - 10 минут.

Энергетический Щит 1 ранг 2 уровень - 76% - При активации умения вокруг владельца образуется невидимое защитное поле, дающее иммунитет к физическим атакам и снижающим магические на 80%. Время действия умения зависит от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 250 единиц Энергии и 100 единиц жизненных сил. Время восстановления - 2 минуты.

Психическая Волна 1 ранг 1 уровень - 37% - При активации умения от владельца расходится мощная волна психической энергии, отбрасывающая до десяти целей. Умение вызывает эффект головокружения. Урон, скорость распространения, площадь воздействия и мощность эффекта зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 500 единиц Энергии. Время восстановления - 2,5 минуты.

Помутнение Сознания 5 уровень - 68% - При активации умения позволяет владельцу вызвать у цели помутнение сознания. Умение эволюционирует и ранжируется. Время действия и мощность эффекта зависят от разницы характеристик Интеллект и Выносливость. Активация затрачивает 200 единиц Энергии. Время восстановления - 30 секунд.

Дробящий Удар 4 уровень - 7% - При активации умения позволяет владельцу нанести мощный дробящий удар ногой. Только по лежачей цели. При двукратном и более превосходстве характеристики Выносливость цели над владельцем деформируется костный скелет и уничтожается часть внутренних органов. Шанс нанести смертельный удар при этом, повышается на 3%. Активация затрачивает 100 единиц Энергии.

Пассивные умения:

Умник - Увеличивает характеристику Интеллект на 10%. За каждый новый уровень дается дополнительный бонус +3 Интеллект. Иммунитет к контролю над разумом.

Стальное Тело 5 уровень - 92% - Усиливает телосложение и незначительно снижает вероятность кровотечения.

Всасывание Мозговых Клеток - Поглощая мозговые клетки, перенимается часть мыслительных возможностей и уникальных способностей предыдущего владельца.

Водянистая оболочка - Покрывающая тело скользкая жидкость существенно снижает физические повреждения от дробящих атак.

Снаряжение: пусто

- Никуда не уходи. Я скоро вернусь, - шепнул я на ушко бессознательной Ирине и побежал к разведчикам. Если я им сейчас не помогу, то от них останутся только рожки, да ножки оставит. Ну или хотя бы попытаюсь.

Как ни печально это признавать, а разведчики мне еще нужны. Истребители монстров из них, прямо скажем, никакие, но вот такие особые навыки, как разведка и скрытный проход в условиях городской местности, мне еще пригодятся. У меня много талантов, однако таких среди них нет. Меня этому не учили. Но мне не нужны все разведчики. Достаточно одного-двух. А если получится завалить монстра, то убью двух зайцев одним выстрелом. Опыт мне не повредит. Как я говорил ранее, развитие в последнее время замедлилось. Надо это срочно исправлять. Тем более, что тут вон какое раздолье - за каждым углом полчища тварей шныряют. Грех этим не воспользоваться. Только малость страшновато против такой твари бодаться. Ну да ничего, справлюсь как-нибудь.

- Дыхание Огненного Дракона, активация.

Если уж атаковать высокоуровневого монстра, то начинать стоит с самого сильного умения. Магическое пламя прошло сквозь Энергетический Щит и вгрызлось в плоть Мозгожора, не слабо подпалив ему правую половину туловища. Однако это были лишь поверхностные повреждения. Ну что тут сказать, 80% поглощенного магического урона — это не шутка. Плохо еще и то, что я не знаю, когда Энергетический Щит перестанет действовать. С такой защитой монстра будет сложно убить.

Мозгожор уже не мог проигнорировать такие повреждения. Одно дело пули, для него они сравни укусу комара, но ранговыми умениями пренебрегать не стоит. Он развернулся в мою сторону и наши глаза встретились. Вот гаденыш! Он опять мне улыбнулся своей злорадной улыбкой. Не к добру это. Но что он... Что за черт?! Зрение вдруг помутилось, голова раскалывалась на части, а ноги подкосились и я упал, чуть не поцеловавшись с бетонной плитой. Мне еще повезло, что в последний момент закрыл лицо руками. Ощущения были как от резкого подъема с постели. Только во сто крат хуже.

- Помутнение Сознания! - запоздало понял я. - Стоило бы догадаться.

Мозгожор приближался ко мне все ближе, и в памяти сразу всплыла картина, как он высасывает мозг из головы бедолаги разведчика. Не хотелось бы мне так закончить свою жизнь! Не для того горбатился, чтобы мои мозги выпили через соломинку, как какой-то май-тай. Однако я ничего не мог с этим поделать. Какие там умения, когда я даже руку поднять не в состоянии. Ну и что мне теперь делать? Лапки кверху и надеяться на быструю смерть?

Помощь пришла оттуда, откуда я меньше всего ожидал ее получить. Со стороны Сурского моста вдруг раздалось звучное "ПЩЩЩ" и снаряд, выпущенный из гранатомета, угодил в грудь монстра. Раздался мощный взрыв, Мозгожор взревел и повалился на землю, не в силах удержаться на ногах. В груди у него зияла огромная рваная рана. Ее края дымились, а из раскороченной грудной клетки текла густая фиолетовая жидкость, заменяющая Мозгожору кровь. Хорошо, что я уже был на земле. Взрывная волна и меня бы сбила с ног, а так, только волосы взъерошила.

- Странно, - подумал я, - а как же Энергетический Щит?

Выстрел из гранатомета по сути та же физическая атака. Неужели просто повезло и снаряд настиг монстра в тот момент, когда умение перестало действовать? Что ж, звучит логично. Мне сегодня уж дважды повезло. Разведчики, наблюдая за плачевным состоянием Мозгожора,

вышли из оцепенения, достали из подсумков запасные обоймы и принялись поливать монстра свинцом. Только в этот раз, куда точнее и результативнее. Над телом Мозгожора взвилось множество фиолетовых фонтанчиков, состоящих из брызг крови и мельчайших кусочков плоти монстра.

- А я уж было подумал, что против такого монстра только крупный калибр поможет. Выходит, что и автоматный патрон с этой задачей неплохо справляется! - удивился я.

Мозгожор был серьезно ранен и с каждой секундой становился на шаг ближе к смерти. Но это не помешало ему медленно подниматься на ноги. Мое Дыхание Огненного Дракона, выстрел из РПГ и сотни пулевых отверстий завалят кого угодно. Но тварь еще была жива и упорно сопротивлялась. Да хрен там! Я уже успел прийти в норму после Помутнения Сознания и присоединился к разведчикам. Бросаю две Вакуумные Бомбы к ногам, чтоб не смог встать и активирую Дыхание Огненного Дракона. Магическое пламя объяло Мозгожора с головы до ног, прожаривая его до хрустящей корочки. Пули уже не долетали до монстра. Их прямо в воздухе перехватывали черные дыры или мгновенно плавилась от жара Дыхания Огненного Дракона.

Монстр завизжал и стал биться в агонии. Однако, поддерживая активацию Дыхания Огненного Дракона, он дергался все реже, пока совсем не затих. Мозгожер умер, но на его счету были три мертвых разведчиков: сволочь Матхеева, Кирилл и еще один. Кажется, его звали Дима. Хотя какая теперь разница? Мертвецам имена ни к чему. Но правда в том, что мы еще легко отделались. Я ожидал худшего. Хотя, если бы не тот выстрел из РПГ, все могло сложиться иначе.

Черт, да я под действием Помутнения Сознания, даже Ментальный Кокон не в силах был использовать! Видел же ведь это умение в характеристики Мозгожора! Мог бы догадаться. Вот дурак! Но бежать от опасности не всегда лучший выход. Совсем я что-то расслабился, избегая сражений с высокоуровневыми монстрами. Надо бы иногда задвигать инстинкт самосохранения куда подальше и делать то, что должно. Даже если это будет последним, что я сделаю в жизни.

Пока разведчики помогали прийти в чувство своим товарищам, что еще были без сознания, я подошел к Мозгожору и прикоснулся к его телу. Монстра окутал белый полупрозрачный кокон, и вот его тело исчезает без следа, развеянное по ветру магически созданным порывом ветра, а на моем лице расплывается довольная улыбка, когда замечаю мерцание карты и проверяю свои характеристики. Давненько я уже не получал столько опыта, чтобы разом заполнить почти пустую шкалу и получить новый уровень. Сказывается разрыв в уровнях и уникальность монстра.

Теперь у меня было уже четыре свободных очка характеристик. Я немного подумал, да вложил их все в Интеллект. Какой смысл складировать? Я осознавал, что основной прирост характеристик шел не от уровня, а от экипировки, но, как говорится, с миру по нитке. Сила нужна сегодня, потому что завтра для меня может уже не наступить. Только что убедился в этом на собственной шкуре. Если бы не тот выстрел из РПГ, то кто знает, что бы со мной стало. Ну а теперь, настала пора для десерта - сбора добычи. С Мозгожора выпал всего один предмет, зато какой интересный:

Кварцевый Посох Хрустальных Вод

Тип: Уникальное

Энергия +750

Интеллект +22

Интеллект +15%

Снижает затраты на активацию всех умений на 35%. Все атаки, основанные на водном элементе наносят на 10% больше урона.

Осталось 75/75

Требования: Уровень 45 и выше, характеристика Интеллект равная 120 и выше.

Посох был выше всяких похвал. Всяко лучше, чем мой нынешний. И не только в плане характеристик. Даже его внешний вид был внушительней, нежели Искрящийся Посох Красных Холмов, который выглядел как метровой длины шлифованная палка из красного дерева с похожим на рубин треугольной формы кристаллом, установленным в навершие посоха. Над его дизайном не слишком задумывались. А вот Кварцевый Посох Хрустальных Вод был не так прост: сделанный из титанового кварца, одного из красивейших камней мира, с обработанным сапфиром в форме водоворота в навершие и искусными узорами вдоль рукояти. Не посох, а произведение искусства. Ну как их можно сравнивать между собой?! Они же как небо и земля.

В руку Кварцевый Посох Хрустальных Вод лег как влитой. Будто под меня делался. Он был малость тяжеловат, но так даже лучше. Если меня припрут к стенке, всегда можно им кого-нибудь вырубить. Это я сейчас про обычных людей говорю, а не игроков или монстров. Тех такой малостью не проймешь. А Искрящийся Посох Красных Холмов я тогда Ирине отдам. Хотя, не факт, что он лучше ее нынешнего. Кстати о птичках! Надо бы посмотреть, как там у нее дела. Не обращая внимания на разведчиков, собирающих части тела своего мертвого товарища, я прошел мимо и вскоре уже сидел рядом с Ириной. Она все так же была без сознания.

- Надо бы хоть попытаться ее разбудить, - подумал я, зачерпнув из реки прохладную воду, и брызнул ей в лицо.

По нулям! Ирина даже не реагировала. Похоже, придется использовать более радикальные меры. Но шлепки по щекам также не показали должного эффекта. Жаль, что нет нашатыря. Что бы еще такого сделать, чтобы она наконец проснулась? Может ущипнуть там, где помягче, да поприятнее? Говорят, женщины на такое всегда реагируют. По-разному, но реагируют. И плевать, что она без сознания! Это в них на генетическом уровне заложено.

Глупо, конечно, но я не удержался. А вдруг и в самом деле сработает?! Слабенький аргумент, но для успокоения совести хватит. Приступим, пожалуй. Ущипнул за одну - не реагирует, ущипну за другую - нет реакции. Да что же это такое?! Может не почувствовала? Только собираюсь усилить нажим, протягивая сразу обе руки, и тут Ирина открывает глаза, а мои руки тут же возвращаются обратно. Вот облом! Но Ирина, казалось, даже не заметила. Ну или просто сделала вид. В любом случае, у нее сейчас были другие заботы.

- Моя...голова... - едва слышно прошептала Ирина, взъерошив окровавленные волосы на голове.

- Лежи спокойно и не двигайся! - перехватил я ее руку. - Травма не серьезная. Небольшое рассечение и, возможно, сотрясение мозга. Не переживай, до свадьбы заживет, - решил успокоить ее банальной шуткой.

- Что...? Где...? - Ирина никак не могла сформулировать вопрос, но я понял, что она хотела спросить.

- Расслабься, монстр мертв. Сейчас мы в безопасности.

- Какой еще монстр?! - расширила она глаза от удивления.

А ведь точно, Ирина его даже не видела! Как же я сразу этого не понял? Когда Кирилл захватил ее в заложники и приставил нож к горлу, они стояли спиной к мосту. Затем последовала атака Мозгожора, и она потеряла сознание. Тогда получается, что она пыталась спросить о Кирилле? Ну, тут у меня аналогичный ответ:

- И он тоже мертв. Ты тут полежи немного, а я скоро вернусь. Мне надо кое-что сделать. Хорошо?

Она кивнула. Затем, закрывшись тыльной стороной руки от бьющего в глаза солнечного света, осталась лежать на земле и тихонько постанывала. Ладно, тут я уже ничем помочь не могу. Нет у меня в арсенале исцеляющего умения. В принципе, как и у других. По крайней мере, игроков, владеющих исцеляющими умениями, я еще не встречал. Но хотелось бы. Такой всегда подстрахует, да и шансов выжить с ним больше. А еще лучше, самому получить такое умение. Эх, мечты!

Я собирался переговорить с разведчиками (надеюсь, наши мелкие разногласия отошли на второй план после стычки с Мозгожором), когда заметил, что с моста спускаются люди. Видимо те самые, что так вовремя пришли мне на помощь. Хм, и эти военные?! Многовато что-то их в последнее время стало. Раньше их днем с огнем не сыщешь, а сейчас же вдруг повылазили, как грибы после дождя. Надо бы их поприветствовать и поблагодарить за оказанную помощь.

Но тут замечаю среди них одного моего давнишнего знакомого и замираю на месте. Федотов собственной персоной! Сколько времени прошло, а я с ним все еще одним воздухом дышу?! Живучий, как таракан. Мир - однозначно несправедливая штука. Вот уж вряд ли эта гнида мне будет сейчас рада. Что же делать? Кланяться ему в ноги и молить о прощении, я точно не собираюсь. Напротив, будь у него меньше людей, я бы ему башку оторвал! Черт, а ведь дальше придется идти уже без разведчиков!

- Ну почему мне так не везет? - думал я, возвращаясь обратно к Ирине.

- Вставай, нам пора уходить, - попытался растормошить я Ирину, а когда она отмахнулась, повысив голос, добавил: - Сейчас же!

Глава 5. Кентавры

Ирине не пригодился Искрящийся Посох Красных Холмов. Как оказалось, ее посох был намного лучше и по всем параметрам превосходил его. Жаль, что кроме нас, тут больше никого не было. Ну а так, куда деваться, не таскать же его с собой? Пришлось выбросить. Это вам не колечко или браслет какой-нибудь! Он много места занимает. Да и не разумно это, таскать сразу два посоха. Все равно ведь характеристики будут учитываться только от одного из них.

Скрывшись от солдат Федотова, мы с Ириной забрели в Складской район. И, зачистив от монстров один из складов, устроили привал. Там я рассказал ей обо всем, что она пропустила, пока была без сознания. Все, начиная с момента атаки Мозгожора, включая мерзкие подробности его пиршества и заканчивая внезапным появлением майора Федотова. Кто такой Федотов и что нас с ним связывает, я тоже рассказал. Знай врага в лицо! Что-то мне подсказывает, что пункт назначения у нас один. Так что рано или поздно, но мы обязательно встретимся.

Обработав Ирине рану на голове, мы на скорую руку перекусили и сразу же покинули территорию Складского района, свернув на улицу Станиславского. Мы не торопились и всегда оставались настороже. Но, как ни странно, сильных монстров тут почти не было. Одна мелочь, справиться с которой для двух высокоуровневых игроков было плевым делом. Огненный Шторм Ирины в сочетании с Дыханием Огненного Дракона, не оставлял им и шанса. С Кварцевым Посохом Хрустальных Вод и возросшей характеристикой Интеллект, мои атаки стали на порядок мощнее. Опыта от таких слабых монстров мы получали немного, но я все равно не пропускал ни единой твари. Как говорится, с миру по нитке. Тем более что до заветного пятидесятого уровня и последующего за ним перерождения оставалось всего два уровня.

Но все хорошее когда-нибудь заканчивается. Чем ближе мы приближались к центру города, тем выше уровнем и в большем количестве нам попадались монстры. Битвы с ними становились все опаснее и вскоре нам пришлось действовать более осмотрительно. Слишком уж мы с Ириной расслабились, уничтожая пачками слабых монстров. Да еще и новый уровень заставил меня почувствовать неумное желание поскорее добраться до следующего. В результате, мы переоценивали свои силы. На это мне тонко намекнула битва против кентавров с сорок шестого по пятьдесят первый уровни, которое могло закончиться трагедией. Если бы не Ясновидение, то Ирина не пережила этот бой. Кентавры преподнесли нам такой сюрприз, что закачаешься.

Нижняя половина тела кентавров, как понятно из названия, была лошадиной, а верхняя человеческой, но с некоторыми отличиями: закругленными назад бараньими рогами, глазами как у рептилии и покрытыми шерстью длинными руками. Всего монстров было пять: три Кентавра-Воина, Кентавр-Лучник и Кентавр-Шаман. Три Кентавра-Воина сорок седьмого уровня были вооружены копьями причудливой волнистой формы с обернутыми вокруг древка лианами. В качестве наконечника в копьях использовалась широкая, но необычайно тонкая заостренная кость треугольной формы. Кентавр-Лучник сорок шестого уровня держал в руках длинный витиеватый лук с тетивой из сплетенных толщиной с волосок металлических ниток, а за спиной у него болтался полный колчан стрел с различным по окрасу оперением.

Ну и последний в этой группе монстр, который был скорее всего их предводителем – Кентавр-Друид пятьдесят первого уровня. Вооружен он был кривым деревянным посохом, покрытым зелеными листьями и травами. Со стороны могло показаться, что этот посох ничто иное, как обычная палка, завернутая в армейский масхалат с расцветкой под летний лес. Помню был такой у Михалыча. Но Кентавр-Шаман, в отличие от своих братьев, был экипирован не только оружием. На нем была короткая коричневая туника, закрывающая только половину туловища и испещренная переливающимися золотистым светом узорами. А на голове у него болталась то ли корона, то ли диадема, сделанная из тонких сухих веточек и блестящем на солнце изумруде, вставленным в плетение по форме напоминающее распустившийся бутон.

Еще до начала боя с кентаврами у меня возникло плохое предчувствие, но я его проигнорировал. Многочисленные трупы предыдущих монстров вселили в меня слишком много уверенности, притупив разумную осторожность и рассудительность. Я думал, что проблем не возникнет. Уровни у них были не такими уж и высокими, да и ранг всего лишь Редкий. За

исключением Кентавра-шамана, который уже перевалил за пятидесятый уровень, но также имел Редкий ранг. В остальном же, ничего особенного в них не было. Я не знал, что у них были припрятаны тузы в рукаве. Но об этом позже.

Мы атаковали монстров первыми и одновременно активировали свои сильнейшие умения. Ирина воспользовалась Огненным Штормом, который только усилился под последующим за ним Неистовым Ветром, а я не стал так заморачиваться и просто активировал Дыхание Огненного Дракона. Посчитал, что одного этого должно хватить. Соприкоснувшись в полете, наши умения слились в единый поток пламени, увеличив мощь друг друга и подгоняемые стремительными порывами ветра, обрушились на кентавров. Ревущее пламя, закрутившись под действием Неистового Ветра в гигантский огненный смерч, окутало монстров в считанные секунды.

Я подумал, что как и встреченные ранее монстры, они не в силах выстоять против нашей совместной атаки. Как же я ошибался! Внутри бушующего смерча, я заметил нечто странное – дрожащие темные блики на желто-красном фоне безумного буйства первородной стихии, которых с каждой секундой становилось все больше. Блики стали стремительно расширяться, пока наконец не показались нам на глаза. Ими оказались толстые, толщиной с руку взрослого человека, древесные корни, которые наши умения в считанные секунды превращали в пепел. Но на месте сгоревших тут же возникали новые отростки. Казалось, что им нет конца. Корни, буквально по миллиметру вытесняя пламя, отвоевывали у него пространство.

Заметив, что созданное нами магическое пламя медленно сдавало позиции, мы не могли больше тратить драгоценный запас Энергии на поддержание бесполезных умений. Нам пришлось их дезактивировать. Освободившись от воздействия пламени, будто только этого и ждали, корни деревьев перестали расти, и замерли в воздухе. Там, где еще минуту назад стояли кентавры, нашим глазам открылся почерневший и шевелящийся как клубок змей древесный кокон, свитый из десятков, а может и сотни корней.

Некоторое время ничего не происходило, а мы с Ириной выжидали. Но вскоре все изменилось. Почувствовав надвигающуюся на нас смертельную опасность, я мгновенно активировал Ментальный Кокон, громко прокричав стоящей рядом Ирине “Защита!”. И стоило ей только активировать Ледяную Скульптуру, а телу превратиться в живое изваяние изо льда, ветвистый кокон вздулся, и его буквально разорвало на части. Множество древесных осколков на огромной скорости разлетелись в разные стороны, ударив при этом и по ледяной скульптуре Ирины. К счастью, то был не обычный лед. Его не так-то просто разбить. Однако ее броня не полностью погасила силу удара: на ледяной скульптуре образовался внушительный скол и небольшие трещины. К тому моменту, как умение перестанет действовать, а Ирина вернется в нормальное состояние, боюсь, она не досчитается двух пальцев на левой руке. Да еще и трещина в кости, вкупе с рваной раной на плече...

- Ирина за такое меня точно кастрирует, – подумал я, рассматривая трехпалую ручку ледяной красавицы, - Это ведь я настоял на сражении с кентаврами.

Меня же взрывом даже не затронуло. Древесные осколки прошли сквозь тело, не причинив и толики вреда. Просто ума не приложу, чтобы я делал без Ментального Кокона! Наверное, уже давно кормил бы червей. Я перевел взгляд с заледеневшей руки Ирины на место взрыва и увидел там четыре темных силуэта, пока еще скрытых от меня плотной завесой из остатков взорвавшегося древесного кокона и поднятой в воздух пыли. Завеса понемногу спадала, и я смог рассмотреть картину более детально. Теми силуэтами, как я и полагал, оказались кентавры. Очень уж у них характерные контуры тела. Только вот никак не могу понять, почему

их всего четверо? Куда подевался пятый?

Вскоре у меня возникла догадка на этот счет. Думаю, он воспользовался умением Жертва и создал тот самый древесный кокон, что защитил остальных. Ну а как еще объяснить тот факт, что наша совместная атака оказалась слабее, чем воздвигнутая монстрами защита, а после я не досчитался одного кентавра? Перед тем, как нападать на монстров, я всегда изучаю их характеристики при помощи Третьего Глаза. В целом, у кентавров был обычный набор умений, но среди них выделялось одно пассивное умение, по описанию которого, я никак не мог понять, чего от него ждать – Жертва. В описании было сказано, что в случае опасности, самопожертвование уберезит собратьев от опасности. Теперь все встало на свои места. Кентавр-Воин пожертвовал собой, чтобы воздвигнуть мощнейшую защиту и защитить остальных от неминуемой смерти.

- Дыхание Огненного Драк... - начал было я активировать умение, но не смог закончить фразу до конца.

Я так же сильно недооценил и Кентавра-Лучника, считая его самым бесполезным членом команды монстров. Он воспользовался Скоростным Выстрелом и на запредельной скорости выхватил стрелу из колчана, наложил ее на лук и выстрелил в меня. На все про все у него ушло меньше секунду. Но атака Кентавра-Лучника не предназначалась для нанесения урона. Своим выстрелом он прервал активацию моего умения. Как он это сделал? Пущенная им стрела с желтым оперением взорвалась на полпути между нами и, рассыпавшись снопом золотистых искр, в прямом смысле лишила меня дара речи.

- Странно, что-то не припомню у него умения со способностью вызвать у цели немоту. Я бы такое точно запомнил, – и тут на меня слово снизошло озарение. – Ну конечно, всему виной не умение, а стрела!

Как я ни пытался вымолвить хоть слово, из горла вырывались лишь хрипы. А следом за атакой Кентавра-Лучника, пришли в движение и остальные монстры. Кентавры-Воины нацелили мне в грудь копьё с костяным наконечником и, выбивая копытами куски асфальта, во весь опор устремились на меня. В это же время, лохматая рука Кентавра-Шамана пришла в движение и покрылась зеленоватым сиянием – он активировал умение под названием Опутывание.

У меня под ногами вспучился асфальт и сквозь образовавшиеся щели наружу вырвались толстые стебли растений, опутывая ноги и намертво привязывая меня к месту. Без возможности использовать умения, у меня не было шансов пережить атаку Кентавров-Воинов. Идеальная комбинация! Кентавр-Лучник лишил меня возможности атаковать, Кентавр-Шаман мобильности, а Кентавры-Воины должны были довершить дело. С усиленной характеристикой Ловкости можно было попытаться увернуться от атаки Кентавров-Воинов, а с Силой даже отбиться, но Интеллект позволял лишь быстрее анализировать ситуацию. И раз уж умения меня подвели, пришлось напрячь извилины и придумать способ, как избежать атаки и при этом остаться в живых.

- Черт, придется использовать запасы на черный день! А я ведь хотел приберечь гранаты до портала, но, похоже, не судьба, – вздохнул я, извлекая из подсумка шипастый шарик Зари.

Дернув за чеку, я закрыл глаза и подбросил гранату вверх. Закатные сумерки осветила ослепительная вспышка света, поглотив в белоснежном сиянии все вокруг себя. Кентавры-Воины сбились шага, а один из них даже споткнулся и упал, пропахав своей уродливой мордой метра три асфальтового покрытия. Кентавр-Лучник съежился и прикрыл обеими руками глаза, обронив на землю лук. Но было уже поздно и сетчатка глаз серьезно пострадала. Теперь он

уже не постреляет. Только Кентавр-Шаман успел понять, что я задумал и вовремя прикрыл туникой глаза. Может огнестрельное оружие и стало не эффективным, но не гранаты. Причем не важно какие, осколочные или свето-шумовые. У меня для любой из этих красавиц найдется достойное применение.

Голос ко мне еще не вернулся, но я чувствовал, что в любой момент обрету дар речи и вновь смогу пользоваться умениями. Но до тех пор, я не собирался бездействовать. Я выхватил коричневую лимонку Ф-1 и бросил ее к лежащему на асфальте Кентавру-Воину. Раздался мощный взрыв, который, не считая многочисленных рваных ран, оторвал солидный кусок плоти от икроножной мышцы монстра. И хотя кентавр был еще жив, он мне уже не противник.

- Получил тварь?! - хотел позлорадствовать я, но из горла вырвался лишь хрип.

Затем, взяв в обе руки по пистолету Ярыгина, я прицелился в Кентавра-Шамана и нажал на спуск. Пули, как я и подозревал, причиняли монстру незначительные, но многочисленные и чрезвычайно болезненные повреждения. Он закричал. Больно, да?! Так тебе и надо, тварь поганая! Опустошив обоймы, я перезарядился и уже собирался повторить экзекуцию, как вдруг корчащегося на асфальте Кентавра-Воина скрутила сильнейшая судорога. Кентавра разрывало на части, а из тела монстра вырвались толстые корни. Точно такие же, из которых был сплетен тот злополучный древесный кокон. Черт, значит и эта сволочь использовала Жертву?! Или, раз умение пассивное, оно срабатывает автоматически после смерти? Нет, стоп! Он точно был жив. Я видел это собственными глазами.

На этот раз корни не стали формироваться в древесный кокон. Вместо этого, они все разом устремились ко мне. словно змеи, зигзагами ползли по земле, с каждой секундой приближаясь все ближе. Но я не паниковал. Напротив, на моем лице играла злорадная улыбка, когда я случайно чертыхнулся вслух. Ко мне вернулся голос, а значит и возможность пользоваться умениями. Вот теперь мы на равных! Да, корни смогли заблокировать нашу сильнейшую атаку, но я уже придумал, как их остановить.

- Вакуумная Бомба, активация.

- Вакуумная Бомба, активация.

На основе виденного мною ранее, я предположил, что на месте уничтоженного корня всегда вырастает новый и занимает его место. Но что если не уничтожать корни полностью? Будут ли тогда расти новые побеги? Вакуумная Бомба всасывает в себя все подобно сверхмощному пылесосу, но при этом не уничтожает материю, а как бы перемещает ее черт знает куда. Мой план сработал на отлично. Когда Вакуумная Бомба поглотила корни, новых не появилось. В результате, возникла патовая ситуация. Древесные корни безостановочно росли, а Вакуумная Бомба все время их поглощала. Со стороны казалось, что они просто исчезали за невидимой чертой. И так могло длиться до тех пор, пока у меня не закончится Энергия, если бы корни, будто осознавая всю тщетность своих действий, не сдались раньше.

Почувствовав опасность, я активировал Ментальный Кокон в ту же секунду, когда они взорвались. Все, как и в прошлый раз. За одним исключением - в тот момент, когда раздался взрыв, Ледяная Скульптура уже растаяла. Ирина поднялась на ноги только для того, чтобы вновь упасть. Но уже мертвой. Взрыв настигнул все ее тело древесными осколками. Многочисленные глубокие рваные раны, голова разбита, а в животе зияла сквозная, размером с теннисный мяч, дыра. Она не мучилась. Ирина умерла мгновенно.

И в этот момент спровоцированное Ясновидением видение закончилось. Однако пережитое

мною виденье будущего было столь реальным, что я не сразу осознал, что на самом деле произошло. Черт, все никак не привыкну к этому! Теперь я смотрел не на окровавленный труп Ирины, а на кентавров, которые не торопясь шли через двор в тридцати метрах от меня. Я же прятался за углом дома с зажатой в руке картой. Я сразу вспомнил этот момент. Я тогда только собирался просмотреть характеристики монстров перед тем, как решить, нападать на них или нет. Проходит еще некоторое время, а я все смотрю на кентавров как замороженный, не в силах оторвать от них взгляда и тут у меня за спиной раздается спокойный женский голос:

- Ну что там такое?

Я оборачиваюсь и вижу там Ирину. Целую и невредимую. Мотаю головой, сбрасывая наваждение от всплывшей в памяти картины лежащего на земле окровавленного тела и, улыбнувшись, отвечаю:

- Да ничего такого. Но давай-ка лучше их пропустим. Интуиция мне подсказывает, что с ними лучше не связываться.

Я и словом не обмолвился о видении. Зачем ее лишний раз волновать? Ирине это знание ничем не поможет. Ее смерть в альтернативном будущем – чистой воды случайность, а не результат безалаберности. Однако я стал действовать более осмотрительно. Двигаясь от дома к дому, мы старались уничтожать только одиночных и слабых монстров. Менее чем за два часа, мы прошли улицу Станиславского и выбрались на проспект Суворова. Там яблоку негде было упасть. Буквально! Сотни, если не тысячи монстров шуровали к фонтанной площади. Одного взгляда на это полчище тварей было достаточно, чтобы во мне зародились серьезные опасения.

- Как думаешь, Пентаграмма Ограничения сможет их всех остановить? – будто прочитав мои мысли, спросила Ирина.

- В описании было сказано, что после нанесения магического рисунка на землю, данная область становится непроницаемой для всех, кто попытается проникнуть внутрь. Но я еще ни разу не слышал про умения, которые не имели бы недостатков. Тем более, не ранговые умения. Даже мой Ментальный Кокон серьезно ограничен по времени. И, как оказалось, даже его можно пробить, - вспомнилось мне видение с участием Призрачного Зверя Бездны. - А вдруг у Пентаграммы Ограничения все же есть предел прочности, но он оказался настолько огромным, что Зубило просто не смог его выявить во время испытания умения и преждевременно посчитал барьер неуязвимым? Это если предположить, что он вообще его проводил!

- Зубило не настолько глуп, чтобы полагаться на авось! – запротестовала Ирина.

- Это всего лишь предположение. Но тут я с тобой соглашусь. Только это ничего не меняет. Он всего лишь человек. Такой же, как мы с тобой. А людям знаешь ли свойственно ошибаться.

На этом наша дискуссия подошла к концу. Зачем гадать, когда завтра, в крайнем случае послезавтра, мы все увидим своими глазами? Сегодня мы все равно уже никуда не пойдём. Сквозь такой плотный заслон монстров не пройти незамеченным, а прорываться с боем – форменное безумие. Да и темнеет уже, а нам еще искать место для ночлега. А вот завтра, отдохнувшие и полные сил, мы уж постараемся добраться до портала. И хотя в прошлый раз у нас ничего не вышло, может в этот все сложится иначе?

Глава 6. Неизвестный стрелок

Для ночлега мы выбрали квартиру в доме на девятом этаже, в квартале от проспекта Суворова.

Верхний этаж для хорошего обзора и доступ на крышу для побега. Лучше перестраховаться на тот случай, если монстры доберутся до нашего укрытия. Спать мы решили по очереди, сменяясь каждые три часа. Затем перекусили на скорую руку, и Ирина пошла спать первой. Я же вышел на балкон, закурил сигарету и стал наблюдать за окрестностями. На улице не смолкали далекие звуки разрывов и выстрелов, вой и рык монстров сливался в мерзкую какофонию звуков, а в районе Ростка бушевал сильнейший по силе пожар – привычная для меня картина.

- Зачем мне все это? – задумался я, щелчком пальца отправляя окурок в полет с балкона и вспоминая тихие ночи в Даниловке, - Точно не знаю. Даже если мы заблокируем портал, монстры все равно никуда не денутся. Рано или поздно, но они перекочат к нам из соседних областей. Свято место пусто не бывает.

И тут в моем сознании промелькнула улыбка Мары. Вот значит, как, дать ребенку пару месяцев беззаботной жизни? Но следом встала картина с точно такой же улыбкой, но все ее детское личико было запачкано свежей кровью, а под ногами в беспорядке разбросаны куски отрезанной плоти и потрохов монстров. Так ли нужна ей эта беззаботная жизни? Уже и не припомню, сколько раз я пытался расспросить ее о родителях или как она оказалась в рабстве, но все без толку. Про прошлую жизнь Мара так и не заикнулась. Будто ее и не было вовсе. Но что-то мне подсказывает, что ее удовлетворение от убийства монстров имеет под собой глубокую эмоциональную подоплеку. И дело тут не в росте умений или уровня, а в неутолимой жажде мести.

- Значит, все-таки для себя стараюсь? – сделал я логичный вывод.

Прошло три часа, и я вышел с балкона, чтобы разбудить Ирину. Настала ее очередь дежурить. В квартире было темно, ведь городская электросеть давно уже не функционирует, а свечи мы не зажигали, чтобы не привлекать внимания монстров. Так что пришлось мне идти по квартире наощупь. Все ноги себе отбил! Добравшись до нужной комнаты, открываю дверь и пытаюсь разбудить спящую Ирину. Но ничего не выходит. Она из того типа людей, которых и пушечным выстрелом не разбудишь. Куда там моему легкому потряхиванию за плечо и шепотку на ухо. Таких лежек пинками надо будить и никак не иначе.

- Ладно уж, спи тогда, а я за тебя пока подежурю...

Я вышел из комнаты и вернулся обратно на балкон. Закурил еще одну сигарету и уставился на раскрытую пачку сигарет.

- Всего две штучки осталось. Надо будет по ларькам полазить, вдруг еще не все растащили, – сделал я себе зарубку в памяти.

Следующие три часа, которые я должен был отсыпаться, провел в гордом одиночестве, созерцая величие звездного неба. В голову нескончаемым потоком лезли нехорошие мысли, но я старательно их избегал. Не помогло. Пришлось пойти на крайние меры. В закромах прошлого хозяина нашлось хорошее вино, и я посчитал, что не пропадать же добру! Одна бутылка проспиртованного винограда погоды не сыграет. И так, с бутылкой красного полусладкого в одной руке и сигаретой в другой, я провел на дежурстве следующие пять часов. Глаза слипались и просто жуть как хотелось спать, но я при всем желании не смог бы заснуть. Если я не чувствую себя в безопасности, то не смогу закрыть глаза и погрузиться в безмятежный сон, несмотря на усталость и количество выпитого алкоголя.

- Ты почему меня не разбудил? – еще сонным голосом упрекнула меня Ирина, открывая

балконную дверь.

- Будь ты на моем месте, поступила бы так же. Я тебя разве что кулаками не бил. Все без толку, - саркастично ответил я, не успела Ирина переступить порог лоджии.

- Иди хоть пару часиков поспи. Тебе не мешает.

- Было бы неплохо, - зевнул я, протягивая ей початую бутылку вина. - Тут еще осталось, так что будь любезна, допей. Не пропадать же добру, - и не дожидаясь ответа, я проскользнул мимо нее и направился в кровать. Меня слегка штормило, но в целом, ничего критичного. Та бутылка была у меня второй. Но в случае надобности, на моей боеспособности это никоим образом не отразится.

Два часа на сон недостаточно, но все же лучше, чем ничего. Однако, как я ни старался, Морфей не желал принимать меня в свои спасительные объятия. Я ворочался из стороны в сторону, как вдруг ручка двери беззвучно повернулась и скрипнули петли. Я рефлекторно потянулся к посоху, но опасности не почувствовал, поэтому не придавал этому особого значения и расслабился. Похоже, я просто не заметил, как минуло два часа. Меня просто пришли будить.

В комнату вошла Ирина и я уже собирался подняться с постели, как вдруг замер в бездействии. Все потому, что она прямо на ходу стала снимать с себя одежду. На пол упала сначала экипировка, а следом полетели черный кружевной бюстгальтер и трусики. Ее атласная кожа и подтянутое тело были столь притягательны при тусклом лунном сиянии, что у меня перехватило дыхание. Ирина медленно продефилировала к моей кровати, кончиками пальцев приподняла край одеяла и прильнула ко мне всем телом. Тепло женского тела, блестящие как алмазы голубые глаза и легкий запах алкоголя мигом вскружили мне голову. Что было дальше, думаю, говорить не стоит. И так все понятно.

Я все-таки поспал два часа. Ирина так сильно меня измотала, что я вырубился сразу после.... Ну вы меня понимаете. А когда проснулся, ее уже не было рядом. Я выбрался из кровати, оделся и вышел из комнаты. По коридору распространился запах яичницы и свежесваренного кофе. Этот дурманящий аромат утра из прошлой жизни, я никогда не забуду и потому сразу пошел на кухню. Даже в ванную не заскочил. На кухне меня встретила Ирина в розовом переднике поверх экипировки со сковородкой в одной руке и тарелкой в другой. На столе стояли и другие блюда, вроде салатика из помидоров и зелени, нарезка колбасы и сыра. Прямо пир на весь мир по нынешним временам!

- Интересно, как она смогла приготовить яичницу и откуда взялись все эти продукты? - недоумевал я, но спрашивать ничего не стал. Не все ли равно?

- Прошу к столу! - несколько неуклюже и с кривой ухмылкой на лице, выдавила из себя Ирина.

Завтракали мы в полной тишине, уткнувшись каждый в свою тарелку. Для меня все это было в новинку. В последнее время, когда я просыпался после бурной ночи, моей ночной гостьи уже и след бы простыл. Кристина и Наташа на утро никогда не оставались. Отношения мне были не нужны, и они об этом знали. Так что я не привык к таким вот завтракам. А вот почему молчала Ирина, для меня оставалось загадкой. Может стеснялась? Да вряд ли. Ее вчерашнее поведение ну никак не соотносилось с моей догадкой. Особенно после того, что она вытворяла со мной в постели. Стеснительностью там и не пахло.

- Тогда почему? - изводил меня этот вопрос.

- Почему? – случайно озвучил я его.
- Что почему? – спросила меня Ирина.

Сказал А, говори Б:

- Почему ты молчишь?
- Делаю вид, что между нами ничего не было. На то у меня свои причины. Ты же не против? – ошарашил меня ее холодный и прямой ответ.
- Понятно. Да нет, не против, – закончил я на этом разговор.

Сразу после завтрака, мы собрались и вышли на улицу. Я на самом деле не был против ее предложения. Так даже проще. И вскоре мы стали вести себя друг с другом как раньше. Как-то само собой получилось. А когда нам повстречались первые монстры, тут уж все бесполезные мысли окончательно выветрились у меня из головы. Для них сейчас было не время и не место.

- Дыхание Огненного Дракона, активация.
- Огненный Шторм, активация. Неистовый Ветер, активация, – раздался справа от меня мелодичный женский голос и монстра, похожего на помесь гигантской черной сороконожки и человека, объял бушующий поток огненного смерча.

Необычный монстр сорок второго уровня, да к тому же слонявшийся по округе в одиночку – его судьба была предрешена. В данный момент, мы расположились на проспекте Суворова, который за ночь изрядно опустел. Лишь редкие монстры теперь проходили по нему, направляясь в центр города. Идеальное место для прокачки! Нечего не подозревающая добыча сама идет к нам в руки. Вот я и решил, что было бы неплохо прокачаться, нападая на монстров из засады и пользуясь правом первого удара. Обычно на нем сражение и заканчивалось. Но действовали мы осторожно и слишком сильных монстров, вроде Уникальных сорок пятого и выше уровня, не трогали. Правда, и заняла у нас такая прокачка изрядное количество времени. День неуклонно близился к закату.

- Два Редких монстра сорок восьмого уровня прямо по курсу. Нападаем? – с энтузиазмом спросил я Ирину.
- Такими темпами, мы сегодня до портала уже не доберемся! – раздраженно ответила она.
- Да не переживай ты так, все мы успеем. Выдвинемся после полуночи. Так даже лучше. В темноте нас будет сложнее заметить.
- И нам, – сквозь зубы шепнула Ирина.

На часах было десять часов вечера и уже стало смеркаться, а до сорок девятого уровня мне оставалось не так уж и много опыта:

Имя Владельца – Алексей

Тип – Магический

Класс – Универсал – Бонус + 10% шанс на нахождение уникального предмета с поверженного противника. После достижения 50 уровня вы сможете пройти процедуру Перерождения, что

значительно повысит параметры вашего физического и духовного тела и изменит саму сущность живого организма на что-то более могущественное.

Уровень 48 - 82%

Жизнь - 1390

Энергия - 2730

Сила - 17

Ловкость - 21

Интеллект - 185

Выносливость - 94

Свободных очков характеристик - 0

Активные умения:

Ядовитый Туман 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Синтезированный в крови яд, при активации умения, начинает просачиваться сквозь поры в коже рук, и распыляется наружу. Урон, скорость распространения и площадь воздействия зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 75 единиц Энергии.

Требуется повышение ранга умения с Ядовитый Туман на Смертоносное Маревое. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Костяная Манипуляция 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Позволяет владельцу свободно управляться с костями в своем или чужом теле, преобразуя их по его желанию. Границы воздействия на организм определяются характеристикой Выносливость. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 35 единиц Энергии, а поддержание 4 единицы Энергии в секунду.

Требуется повышение ранга умения с Костяная Манипуляция на Искусный Кукольник. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

При активации, умение дает возможность владельцу изрыгать из горла магическое пламя дракона. Пламя дракона - это первородный огонь, что уничтожает все на своем пути. От него нет спасения! Владелец получает иммунитет от урона огненной стихией. Урон, время действия и радиус поражения зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 250 единиц Энергии, а поддержание 20 единиц Энергии в секунду.

Ментальный Кокон 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Наделяет организм владельца свойством игнорирования любого вида повреждений на срок 4,5 секунды. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 60 единиц Энергии.

Требуется повышение ранга умения с Ментальный Кокон на Неуязвимый Покров. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Хамелеон - Образует вокруг владельца сферу, которая перенимает цветовую палитру окружающего пространства, позволяя ему сливаться с местностью сроком на 1 минуту. Умение

не эволюционирует. Активация затрачивает 10 единиц Энергии.

Вакуумная Бомба 5 уровень – 99% (Заблокировано) - Создает перед целью невидимую сферу, которая начинает всасывать в себя абсолютно все в области воздействия умения, а затем просто исчезает, не оставив после себя и следа. Время действия и площадь воздействия зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 200 единиц Энергии.

Требуется повышение ранга умения с Вакуумная Бомба на Черная Дыра. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Боевая Трансформация 3 уровень – 12% - Позволяет владельцу менять свой облик на любой другой из встреченных ранее противников. Границы воздействия и степень идентичности определяются характеристикой Выносливость. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 750 единиц Энергии, а поддержание 15 единиц Энергии в секунду.

Пассивные умения:

Ясновидение 2 ранг 3 уровень – 68% - Во время опасности или же важных моментов вашего будущего, вы можете впасть в медитативное состояние, которое приоткроет завесу вашей судьбы. Все возможности предыдущего ранга умения, также не потеряли своих сил. Напротив, они лишь усилились. Но не стоит слишком сильно доверять своему умению. Ведь всем известно, что будущее может измениться от малейшего вмешательства.

Третий Глаз 5 уровень – 99% (Заблокировано) - При наведении карты на цель, показывает параметры объекта на ее обратной стороне. Умение не срабатывает при разнице более чем в 15 уровней между Вами и объектом.

Требуется повышение ранга умения с Третий Глаз на Всевидящее Око. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Регенерация 5 уровень – 99% (Заблокировано) - Ускоряет нормальный процесс регенерации человека на 125%. Иммунирует к отравляющим эффектам.

Требуется повышение ранга умения с Регенерация на Мгновенная Регенерация. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Дух Охоты 5 уровень – 26% - Усиливает все органы восприятия человеческого тела. Но будьте осторожны, когда выкладываетесь на максимум своих возможностей. Великая сила может привести к страшным последствиям!

Основа Высшего Волшебства 3 уровень – 47% - В случае нехватки Энергии для активации умения, возможная альтернативная подпитка с помощью жизненных сил. Но будьте внимательны, в случае злоупотребления возможны необратимые последствия для организма!

Снаряжение:

Кольцо Непобедимого

Кольцо Высшего Чародейства x2

Кольцо Неиссякаемой Энергии x3

Ожерелье Пламени Погибели

Уникальный Янтарный Браслет x2

Мантия Звездного Неба

Кровавые Ботинки Алука

Реликт Магического Водоворота

Кварцевый Посох Хрустальных Вод

Плащ Элемента Огня

С десятков монстров упало всего три подходящих для нас предмета. Два из них отошли мне и один, зато Уникального качества и являющийся частью комплекта Тайная Магия, который мы получили с Уникального монстра сорок четвертого уровня, Ирине:

Кольцо Непобедимого

Тип: Редкое

Жизнь +7%

Энергия +5%

Требования: Уровень 40 и выше.

Ожерелье Пламени Погибели

Тип: Редкое

Энергия +300

Все атаки, основанные на огненном элементе, с 10% шансом введут вашего противника в состояние ошеломления. Эффект срабатывает не чаще одного раза в минуту.

Требования: Уровень 45 и выше.

Хламида Волшебного Осколка

Тип: Уникальное

Выносливость +40

Интеллект +30

Жизнь +100

Энергия +200

Магическая атака +3%

При нанесении магического урона по владельцу существует 5% шанс поглотить его и переработать в Энергию.

Умения, связанные с воздушным и водным элементами, имеют 20% шанс на нанесение дополнительного урона.

Бонус от собранного комплекта Тайная Магия

(2/4) – Каждый наносимый по цели магический удар имеет 50% шанс восстановить 75 единиц Энергии владельцу.

(3/4) – Энергия +1000

(4/4) – Магическая атака + 20%

Требования: Уровень 35 и выше, характеристика Интеллект равная 80 и выше.

Раздражение Ирины магическим образом испарилось после того, как она надела на себя новенькую черную хламиду с красной подкладкой и огромным капюшоном, а затем взглянула на свои характеристики. С ее лица не сходила лучезарная улыбка и казалось, что еще чуть-чуть и она пустится в пляс. Ее можно было понять! Характеристики Хламиды Волшебного Осколка были впечатляющими, да и бонусы от комплекта просто загляденье. Правда маловероятно, что Ирина когда-нибудь сможет собрать себе полный комплект. Да даже второй предмет и то хрен выбьешь! Такие вещи на дороге не валяются. Надо быть либо очень везучим, либо иметь серьезную поддержку со стороны. Третьего не дано. Хотя, до меня доходили слухи, что на Свободном Рынке открылся аукцион игровых предметов. Так что шансы собрать полный комплект у нее еще есть. Лишь бы денег на покупку хватило. Деньги и по сей день правят миром.

- Пора выдвигаться к фонтану, – сказал я Ирине ровно в полночь.

Активность монстров к тому моменту пошла на спад. Уж не знаю, с чем это связано, но факты таковы, что их на улице в ночное время становится заметно меньше. Ирина же все это время только и ждала моей отмашки. Мы покинули проспект и вышли на улицу Лермонтова. Прямая как стрела улица, забитая сгоревшими и развороченными машинами, вела к гостинице “Салют”, а от нее рукой подать до фонтанной площади. Не больше шести километров, которые в нынешних условиях, пройти будет ой как непросто. Чем ближе к центру города мы приблизимся, тем чаще будут попадаться монстры. И никуда от этого не деться. Они повсюду.

Мы осторожно продвигались вперед, шарахаясь от каждой тени. Даже от своей собственной. Нервы были на пределе и меня не покидало ощущение нависшей над нами опасности. Пока слабое, едва уловимое, но с каждым шагом оно становилось все сильнее. Монстров было не то чтобы много, но больше, чем хотелось бы. Мы старались прошмыгнуть мимо них, не ввязываясь в бессмысленные сражения, чтобы не раскрывать себя раньше времени. И каким-то чудом, у нас это получилось. Вот мы прошли магазин детских товаров “Малышок”, вот разграбленный вино-водочный “У Сафроныча”, вот биб...

- Ментальный Кокон, активация! – и следом, - За...

Не успел я договорить, как дорога под нашими ногами взорвалась, образуя десятки небольших

кратеров и выбрасывая в воздух мешанину из песка, щебенки и острых кусков асфальтного покрытия. Я успел заметить откуда и главное, чем нас атаквали. Дух Охоты сыграл в этом не последнюю роль. Время для меня будто замедлилось, и я успел рассмотреть всю картину нападения в мельчайших подробностях. Это был выстрел, если можно так назвать летящий подобно артиллерийскому снаряду бирюзового цвета энергетический сгусток, который разделился в полете на более мелкие фрагменты и пролился дождем на наши головы. Незвестный стрелок (игрок или монстр, пока не понятно) выстрелил с крыши библиотеки им. Лермонтова и, судя по звону набата в моей голове, он еще не закончил.

Ирина не успела активировать свое защитное умение и потому лежала сейчас на развороченной асфальтовой куче. С ног до головы покрытая кровью и грязью, едва слышно постанывая, но все еще жива. Не обращая внимания на резкий и громкий вскрик боли, я подхватил ее израненное тело на руки и стремглав кинулся к выбитой двери ночного клуба. Я почувствовал направленный мне в спину магический выстрел, но активировать Ментальный Кокон не мог. Если я его использую, Ирина пострадает еще сильнее или того хуже, умрет. Я не мог этого допустить.

- Будем надеяться на лучшее. Вдруг пронесет, - внушил я себе.

Не пронесло. Один из фрагментов энергетической пули угодил мне под лопатку и, добавив ускорения после взрыва, забросил внутрь ночного клуба. Нестерпимо жгло спину, и я почувствовал, что теряю сознание. Перед тем как покинуть площадь, я на всякий случай переложил два Больших Зелья Исцеления из рюкзака в карман разгрузки. Вот как знал, что они мне скоро понадобятся! Они были намного слабее Великого Зелья Мгновенного Исцеления, но с нашими ранами как-нибудь справятся. Из последних сил я зубами откупорил пробку и вылил содержимое пузырька себе на спину. По коже прошла спасительная прохлада и начался процесс исцеления. Затем я вылил второе зелье на грудь Ирины и тотчас отключился.

Глава 7. Хортун

Не знаю, сколько я был без сознания. Минуту, десять, может быть час. Но когда я очнулся, Ирина еще не пришла в сознание, а я никак не мог встать на ноги. Каждое движение отдавалось сильной и резкой болью в спине. Пот застилал мне глаза, руки тряслись как у наркомана во время ломки, а боль была просто невыносимой. Я падал и вставал, вставал и падал. И так до тех пор, пока, скрипя зубами, не поднялся. Знали бы вы каких усилий мне это стоило. Пришлось облокотиться на стену. Я бы и секунды не продержался без опоры.

Затем достал из разгрузки флягу с водой и с жадностью присосался к горлышку. Немного полегчало. У Ирины посинели губы, а кожа побелела, но проверять пульс не было необходимости. Ее грудь вздымалась вверх и вниз, а значит, она все еще была жива. Просто потеряла много крови. Воды во фляге оставалось немного, когда я наклонился над неподвижным телом Ирины и вылил остатки ей на лицо. Хотел таким образом привести ее в чувство. Не помогло.

На ней не было ни царапинки. Только следы запекшейся крови покрывали каждый сантиметр ее атласной кожи. Большое Зелье Исцеления справилось со своей задачей, но не могло восстановить потерянный объем крови. Отсюда синюшность губ и бледная кожа. Что же мне с ней делать? Ждать, пока она не придет в сознание? Похоже на то. Все, что я мог сделать, так это влить в нее потом как можно больше жидкости. Дальше организм все сделает сам. Только вот с водой у меня напряженка. Надо бы пополнить запасы. Тут где-то должен быть алкоголь -

та же вода, только не тухнет. Вот бы еще красное вино найти. Насколько мне известно, оно благотворно воздействует на сердечно-сосудистую систему и повышает артериальное давление.

Но сначала займусь собой. Снял с себя разгрузочный жилет и смачно выругался. На спине зияла прожженная дыра сантиметров пятнадцать в диаметре, а плечевые лямки держались на честном слове. Будь у меня иголка с ниткой, разгрузку еще можно было бы починить. Но у меня их нет. Не думал, что когда-нибудь понадобятся. Теперь вот сижу и локти себе кусаю. Придется от жилета отказаться. Сначала рюкзак вместе с содержимым похерил, теперь вот разгрузка. Одни потери.

- Жаль, хорошая была вещь, - вздохнул я, вываливая содержимое карманов на пол и отбрасывая бесполезный кусок материи. С глаз долой, из сердца вон.

В глубине комнаты я заметил двухметровой высоты стекло и медленно пополз к нему. Боль в спине не покидала меня ни на секунду. Вскоре я добрался до зеркала, снял с себя мантию и повернулся спиной. Ну ни хрена себе! Атака неизвестного стрелка не повредила Мантию Звездного Неба, чего нельзя сказать о моей драгоценной шкурке. На спине алел внушительных размеров ожог, покрытый свежей рубцовой тканью. Бинтовать его не имело смысла. Полное заживление благодаря Большому Зелью Исцеления. Но почему тогда так сильно болит спина? Неужели ушиб позвоночника? Если так, то надеюсь, ушиб легкой степени тяжести. Мне бы тогда холодный компресс и пару дней постельного режима не повредили. Только вот возможности отлежаться нет. Придется уповать на Регенерацию.

Двигаться было больно, но пришлось терпеть. Теперь так и буду ходить через силу и скрипя зубами. Я облазил каждый закуток ночного клуба. Вино не нашел, но и с пустыми руками не остался. К Ирине я вернулся с двумя бутылками безалкогольного ликера и тремя банками энергетика. Крепкий алкоголь, вроде водки или текилы, я брать не стал. Если бы требовалось продезинфицировать раны, тогда другое дело. Но Большое Зелье Исцеления решило эту проблему.

- Ну же, давай, вставай... - приговаривал я, пытаюсь привести Ирину в чувство.

Для этого, я воспользовался проверенным веками способом - пощечинами. Мои старания не прошли даром. Щеки Ирины стали пунцовыми, но глаза она все-таки открыла. Я откупорил первую банку энергетика и стал понемногу вливать жидкость ей в рот. Первую банку она опустошила всего за пару минут, на вторую понадобилось немного больше времени, а вот от третьей стала нос воротить. Ну и ладно. Как только закончил ее отпаивать, взялся за ее запястье и, словно мешок с картошкой, волоком оттащил подальше от двери.

- Оставайся тут и никуда не уходи. А я пойду проверю, что там снаружи творится.

Я активировал Хамелеон и не спеша выбрался на улицу. Вокруг не было ни души. Присмотрелся к крыше библиотеки, но даже с Духом Охоты ничего не разглядел. Слишком уж темно было на улице, а ПНВ у меня нет. Уже собираюсь возвращаться обратно, когда Шестое Чувство дает о себе знать. Мгновенно активирую Ментальный Кокон и тут замечаю летящий в меня энергетический сгусток. Только вот летел он уже не с крыши библиотеки, а соседнего с ней продуктового магазина.

- Вот гад, позицию сменил! - вокруг раздаются взрывы, - И как же ты меня заметил-то под Хамелеоном?

Я не спешил возвращаться обратно в здание и спрятался за углом. Отсиживаться в клубе

бессмысленно. Стрелок просто сменит позицию и ищи свищи потом ветра в поле. Вряд ли он нас оставит в покое. Надо с ним разобраться. И раз уж под Хамелеоном подобраться к нему не получится, придется переть напролом. Пробежать триста метров в моем нынешнем состоянии займет полторы-две минуты. Скорострельность у него высокая, так что использовать Ментальный Кокон придется по меньшей мере пятнадцать раз. Выходит, минус девятьсот единиц Энергии. Почти треть всего моего запаса. Но оставшейся Энергии для сражения должно хватить, так что погнались!

- Метальный Кокон, активация.

Я сорвался с места и побежал. В спине будто тысяча иголок торчала. Иногда боль была такой сильной, что я не выдерживал, спотыкался и падал. Всю кожу на руках об асфальт разодрал. Забег под градом энергетических пуль занял у меня больше времени, чем я полагал. Почти три минуты. Двадцать три активации Ментального Кокона вместо пятнадцати опустошили мой запас Энергии наполовину, но я все-таки добрался до двери магазина и буквально влетел в него.

Внутри магазина царил хаос. Разбитые стеклянные стеллажи валялись на полу, товары с полок сметены подчистую, а в воздухе витал такой сильный смрад, что у меня голова закружилась. Пришлось зажать нос и дышать через рот. Я поспешил на лестницу и уже через минуту стоял у выхода на крышу. Теперь только железная дверь разделяла меня и неизвестного стрелка на крыше. Настал момент истины. Кто он, игрок или монстр? Но стоило мне коснуться ручки, как я почувствовал грозящую мне опасность.

- Ментальный Кокон, активация.

Железная дверь выгнулась дугой, петли не выдержали, и она отправилась в полет. С противным скрежетом дверь, словно пуля, пролетела сквозь меня, не причинив вреда. В воздухе еще стоял дым и пыльное облако, но я смог рассмотреть за завесой контуры тела противника. Он точно не был человеком. Его рост превышал два метра, а три пары толстых рук как бы намекали на принадлежность к монстрам. Признаться, я полагал, что это будет один из выживших бойцов Красной зоны. Почему? Да потому, что монстры охотятся на людей и когда достигают свою добычу, то пируют на костях своей жертвы и не оттягивают удовольствие. Однако, пока мы с Ириной лежали там без сознания, никто так и не пришел отведать вкуснейшего человеческого мяса. Вот почему!

- Пламя Огненного Дракона, активация.

Струя созданного мною магического пламени с ревом помчалась к монстру и секунду спустя поглотила его. Еще пять секунд я поддерживал активацию умения, но затем прекратил. Посчитал, что монстр уже должен быть мертв. Я ошибался и чуть было не поплатился за это жизнью. Энергетический луч пурпурно-красного с желтым цвета разрезал пространство и на безумной скорости устремился в мою сторону.

- Плохо дело! - понял я.

Шестое Чувство почему-то не предупредило меня об опасности, так что активировать Ментальный Кокон я уже не успевал. Пришлось положиться на свои физические способности и попытаться уклониться от атаки монстра. И у меня почти получилось. По ощущениям казалось, что с левого плеча сдирают кожу. Так было больно. Кожный покров при контакте с энергетическим лучом мгновенно превратился в черную пыль и развеялся по ветру, а кости акромиона и ключицы расплавились как пластик под огнем зажигалки. С такими

повреждениями Регенерация не справится.левой рукой я больше пользоваться не смогу.

- Повезло еще, что от болевого шока сразу не вырубился, - стиснув зубы, выплюнул я.

После применения Пламени Огненного Дракона от пылевого облака не осталось и следа.Его попросту сдуло. А монстр стоял в трех метрах от того места, где произошло мое пламя. Черт, неужели я промазал?! Теперь я смог рассмотреть своего противника более детально: двухметровый гигант с шестью руками, серым чешуйчатым кожным покровом, мускулистым телом и семью глазами с малиновой радужкой. Да, именно, у монстра было семь глаз! Один располагался в глазнице на лице и шесть на ладонях рук. В моей правой руке появилась карта, и я направил ее на монстра:

Всевидящий Глаз Хортун

Статус - Гуманоид, Босс территории г. Городище уровня 50 - 60

Тип: Уникальный Эволюционировавший Монстр

Уровень - 58

Жизнь - 2455

Энергия - 4310

Сила - 37

Ловкость - 31

Интеллект - 395

Выносливость - 225

Активные умения:

Сумеречный Выстрел 3 ранг 3 уровень - 9% - При активации умения, создается высокоэнергетический сгусток энергии, летящий в цель на скорости более 300 км/ч. За мгновение до контакта с целью энергия расщепляется, увеличивая площадь поражения до 5,5 метров. Умение проникает сквозь любой барьер или щит. Урон, скорость полета и дальность действия, зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 100 единиц Энергии. Время восстановления - 5 секунд.

Лазерный Луч 2 ранг 4 уровень - 31% - При активации умения, создается интенсивное излучение в форме луча, способное расплавить все на своем пути в считанные секунды. Умение игнорирует любое сопротивление противника. Дальность действия - 4,5 метра. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 150 единиц Энергии и 150 единиц жизненных сил. Время активации умения - 3 секунды, а время восстановления - 5 минут.

Телепортация 3 ранг 2 уровень - 73% - При активации умения, позволяет владельцу мгновенно переместиться в любое выбранное им место в радиусе 12 метров. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 220 единиц Энергии. Время восстановления - 10 секунд.

Пассивные умения:

Скрыто. Для просмотра требуется более высокий уровень персонажа.

Снаряжение:

Скрыто. Для просмотра требуется пройти повышение ранга умения Третий Глаз.

- Вот же гадство, босс не только на десять уровней выше меня, но еще и прошел эволюцию! Впервые такого встречаю. Справлюсь ли я с ним?

К тому же, мне еще повезло, что я не успел активировать Ментальный Кокон и попытался уклониться от атаки. Лазерный Луч, как сказано в описании, игнорирует любое сопротивление. Велика вероятность, что и Ментальный Кокон подходит под это понятие. Тогда бы он не смог меня защитить. Такое уже бывало. Абсолюта в этом мире не существует. У каждого умения есть своя Ахиллесова пята. Если бы я использовал Ментальный Кокон, то не стал бы уклоняться, а атака монстра была направлена мне в грудь. Если кто не в курсе, дыра в груди – это верная смерть. Я уже собирался активировать Пламя Огненного Дракона, когда тело босса вдруг покрылось легкой белесой дымкой и тут же потерял его из виду.

- Телепортация, – понял я. - Где же ты тварь?!

Мгновенье спустя я почувствовал опасность и сразу же активировал Ментальный Кокон. Нацеленная мне в спину атака босса не могла быть Лазерным Лучом. В этом я был уверен. Ведь время восстановления этого умения составляет целых пять минут. Ожидая атаку Сумеречным Выстрелом, я развернулся и мои глаза расширились от удивления. Такого я точно не ожидал. Хортун решил вступить со мной в ближний бой. Странное решение, учитывая характеристики босса. У него не было ни одного подходящего для ближнего боя умения, да и значения Силы с Ловкостью оставляли желать лучшего. Кулак босса беспрепятственно прошел сквозь мое тело, а следом и он сам покатило к кубарем по рубероиду.

- Эволюционировавший босс 58 уровня с превосходным набором умений, а мозгов совсем нет. Возможно, все не так уж плохо.

- Пламя Огненного Дракона, активация.

Телепортация еще не успела восстановиться, а Хортун только поднимался на ноги. Ему не скрыться от моей атаки. Босса поглотил столб магического пламени. В ту же секунду раздался оглушительный рев и в воздухе запахло жареной плотью. Я поддерживал активацию следующие три секунды, но Хортун вдруг появился в пяти метрах правее и мне пришлось дезактивировать умение. Но моя атака сильно его потрепала: все тело покрылось источающими дым ожогами и водянистыми пузырями, а половина глаз лопнула от сильного жара.

- Жалкое зрелище. Интересно, как сильно я поджарил его за эти три секунды.

Я отложил посох в сторону и навел карту на босса. Черт, как же неудобно с одной рукой! Жизней у него оставалось немного. Чуть больше восьми сотен. Получается, Пламенем Огненного Дракона я наношу примерно пятьсот пятьдесят единиц урона в секунду. Впечатляет. Удовлетворив любопытство, я убрал карту и вновь вооружился. Пора с ним заканчивать. Хортун хорош во внезапных атаках на дальних дистанциях, но вот так, стоя лицом к лицу, оказался не страшнее любого другого монстра. Правда и цена победы над ним оказалась велика. Теперь у меня только одна рабочая рука, а вторая повисла мертвым грузом. И что-то мне подсказывает, что ничего с этим уже не поделаешь. Зелья исцеляют

повреждения, но не могут воссоздать мышцы и кости. Им такое не под силу

Однако я преждевременно приписал себе победу. Повторная активация Пламени Огненного Дракона провалилась. Я, весь такой в предвкушении от награды, уже собирался добить босса, когда вновь почувствовал опасность и замолк на середине фразы, прерывая активацию умения. Монстрам, в отличии от тех же игроков, не нужны слова, чтобы активировать умения. Хортун вытянул руку с уцелевшим на ней глазом в мою сторону и энергетический сгусток сорвался с ладони босса. Сумеречный Выстрел – массовое умение и на такой короткой дистанции уклониться от него будет невозможно. Но я все равно попытался и отскочил, одновременно с этим активируя Ментальный Кокон. Едва успел. Промедли я хоть на секунду и не сносить мне головы.

Крышу сотрясли десятки взрывов, но я остался цел и невредим. Тут же активирую Дыхание Огненного Дракона и струя неуправляемого пламени устремляется к боссу. Десять секунд с прошлой Телепортации еще не прошли, так что Хортун не сможет избежать этой атаки. Будь у него под две сотни Ловкости, шанс бы еще был. Но так... В вихре режущего огненного потока раздавались звуки агонии умирающего монстра, но вскоре наступила тишина. Я дезактивировал умение и медленно подошел к обугленному и еще дымящемуся трупу босса, лежащего в позе зародыша. Касанием руки я обратил босса в прах и сразу же достал карту:

Имя Владельца – Алексей

Тип – Магический

Класс – Универсал – Бонус + 10% шанс на нахождение уникального предмета с поверженного противника. После достижения 50 уровня вы сможете пройти процедуру Перерождения, что значительно повысит параметры вашего физического и духовного тела и изменит саму сущность живого организма на что-то более могущественное.

Уровень 49 – 99% (Заблокировано)

Выполнено условий для активации процесса Перерождения 0/10.

Жизнь – 1870

Энергия – 3460

Сила – 17

Ловкость – 21

Интеллект – 225

Выносливость – 124

Свободных очков характеристик – 0

Активные умения:

Ядовитый Туман 5 уровень – 99% (Заблокировано) – Синтезированный в крови яд, при активации умения, начинает просачиваться сквозь поры в коже рук, и распыляется наружу. Урон, скорость распространения и площадь воздействия зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 75 единиц Энергии.

Требуется повышение ранга умения с Ядовитый Туман на Смертоносное Мареву. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Костяная Манипуляция 5 уровень – 99% (Заблокировано) – Позволяет владельцу свободно управляться с костями в своем или чужом теле, преобразуя их по его желанию. Границы воздействия на организм определяются характеристикой Выносливость. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 35 единиц Энергии, а поддержание 4 единицы Энергии в секунду.

Требуется повышение ранга умения с Костяная Манипуляция на Искусный Кукольник. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Пламя Огненного Дракона 2 ранг 3 уровень – 60% - При активации, умение дает возможность владельцу изрыгать из горла магическое пламя дракона. Пламя дракона – это первородный огонь, что уничтожает все на своем пути. От него нет спасения! Владелец получает иммунитет от урона огненной стихией. Урон, время действия и радиус поражения зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 250 единиц Энергии, а поддержание 20 единиц Энергии в секунду.

Ментальный Кокон 5 уровень – 99% (Заблокировано) - Наделяет организм владельца свойством игнорирования любого вида повреждений на срок 4,5 секунды. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 60 единиц Энергии.

Требуется повышение ранга умения с Ментальный Кокон на Неуязвимый Покров. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Хамелеон - Образует вокруг владельца сферу, которая перенимает цветовую палитру окружающего пространства, позволяя ему сливаться с местностью сроком на 1 минуту. Умение не эволюционирует. Активация затрачивает 10 единиц Энергии.

Вакуумная Бомба 5 уровень – 99% (Заблокировано) - Создает перед целью невидимую сферу, которая начинает всасывать в себя абсолютно все в области воздействия умения, а затем просто исчезает, не оставив после себя и следа. Время действия и площадь воздействия зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 200 единиц Энергии.

Требуется повышение ранга умения с Вакуумная Бомба на Черная Дыра. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Боевая Трансформация 3 уровень – 12% – Позволяет владельцу менять свой облик на любой другой из встреченных ранее противников. Границы воздействия и степень идентичности определяются характеристикой Выносливость. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 750 единиц Энергии, а поддержание 15 единиц Энергии в секунду.

Пассивные умения:

Ясновидение 2 ранг 3 уровень – 69% - Во время опасности или же важных моментов вашего будущего, вы можете впасть в медитативное состояние, которое приоткроет завесу вашей судьбы. Все возможности предыдущего ранга умения, также не потеряли своих сил. Напротив, они лишь усилились. Но не стоит слишком сильно доверять своему умению. Ведь всем известно, что будущее может измениться от малейшего вмешательства.

Третий Глаз 5 уровень - 99% (Заблокировано) - При наведении карты на цель, показывает параметры объекта на ее обратной стороне. Умение не срабатывает при разнице более чем в 15 уровней между Вами и объектом.

Требуется повышение ранга умения с Третий Глаз на Всевидящее Око. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Регенерация 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Ускоряет нормальный процесс регенерации человека на 125%. Иммунитет к отравляющим эффектам.

Требуется повышение ранга умения с Регенерация на Мгновенная Регенерация. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Дух Охоты 5 уровень - 28% - Усиливает все органы восприятия человеческого тела. Но будьте осторожны, когда выкладываетесь на максимум своих возможностей. Великая сила может привести к страшным последствиям!

Основа Высшего Волшебства 3 уровень - 47% - В случае нехватки Энергии для активации умения, возможная альтернативная подпитка с помощью жизненных сил. Но будьте внимательны, в случае злоупотребления возможны необратимые последствия для организма!

Снаряжение:

Кольцо Непобедимого

Кольцо Высшего Чародейства x2

Кольцо Неиссякаемой Энергии x3

Ожерелье Пламени Погибели

Уникальный Янтарный Браслет x2

Мантия Звездного Неба

Кровавые Ботинки Алука

Реликт Магического Водоворота

Кварцевый Посох Хрустальных Вод

Плащ Элемента Огня

Ну вот я и добрался до цели. Теперь у меня максимальный сорок девятый уровень с заблокированным опытом. Осталось только выполнить условия перерождения. Интересно, что мне для этого нужно сделать? Да еще и десять раз. Ладно, с этим разберемся потом. Рано или поздно, но я найду решение и пройду перерождение. Теперь перейдем к главному - посмотрим, что там выпало с босса. После себя Хортун оставил ярко-оранжевые перчатки с вышитым на них серебряными нитками узором феникса, лилового цвета блестящий неограниченный камень и Облик Сущего:

Перчатки Феникса

Тип: Эпическое 1 ступень

Выносливость +45

Интеллект +60

Жизнь +200

Энергия +450

Магическая атака +5%

Огненные умения +1 уровень

При нанесении магического урона существует 50% шанс восстановить 10% Энергии и 5% Жизни.

Умения, связанные с огненным элементом, имеют 30% шанс наложить на противника эффект Горения, который наносит продолжительный магический урон и снижает концентрацию противника вплоть до полного запрета на активацию умений.

Существует небольшая вероятность возродиться после смерти как мифическая птица Феникс.

Требования: Уровень 45 и выше, характеристика Интеллект равная 125 и выше.

Кристалл Усиления

Позволяет усилить любой предмет экипировки. После каждого применения вероятность успешного усиления снижается на 10%.

Шикарно! Я сразу снял свои Редкие перчатки на тридцать пятый уровень и заменил их на Эпические первой ступени. Я прежде не получал таких предметов. Да что там не получал, мне их даже видеть не приходилось! Просто Эпические, раз или два встречались, но с припиской первая ступень - никогда. С Перчатками Феникса мои характеристики заметно выросли: почти две тысячи Жизни и три с половиной Энергии, двести двадцать пять Интеллекта, включая два вложенных за новый уровень очка, и Дыхание Огненного Дракона сразу перешло на второй ранг с третьим уровнем. Но особенно меня порадовала возможность, пускай и небольшая, воскреснуть после смерти.

Что касается Кристалла Усиления, то я решил сразу же использовать его на Кварцевом Посохе Хрустальных Вод. Если уж улучшать экипировку, то начать стоит с оружия. Я не имел понятия, как его использовать, так что просто взял кристалл в руки и поднес к посоху. Ничего не произошло. Ладно, попробуем по-другому. Первый блин всегда комом. Я перепробовал уйму способов, но все безрезультатно. Спустя десять минут, я окончательно сдался и решил оставить Кристалл Усиления на потом. Как и Облик Сузгео. Процесс активации довольно длительный. Облик Сузгео впитывается картой почти два часа.

- Тут мне больше нечего делать. Пора возвращаться к Ирине.

Но стоило мне об этом подумать, как над головой раздался нарастающий с каждой секундой оглушительный гул. Я сразу его узнал. Казалось вечность прошла с того дня, когда я последний раз слышал этот звук на авиашоу в Москве. Ошибки быть не может, этот звук

принадлежит пролетающему на высокой скорости реактивному самолету. Я поднял голову вверх и тут раздалась мощный взрыв. Центр города залило море огня, разгоняя мрак на многие километры вокруг, а клубы черного дыма устремились в небо, затмевая собой сияние звезд. У меня от такого сюрприза глаза на лоб полезли, и я смачно выругался:

- Ну еб...й в рот б...я!

Глава 8. Колонна

Фонтанная площадь пылала адским пламенем, напоминая филиал Чистилища, а по округе разносилось зловещее завывание взбешенных грандиозным фейерверком монстров. Но меня сейчас волновало другое – что случилось с Пентаграммой Ограничения. Так ли неуязвим барьер, как меня уверял Зубило? Нужно как можно скорее добраться до портала и увидеть все собственными глазами.

Но для начала следует вернуться за Ириной. Я выглянул за край крыши и нахмурил брови. Только этого мне еще не хватало! Улей потревожили и пчелы взбесились. Метафора, что наиболее точно описывает нынешнюю ситуацию. Когда я в прошлый раз пересекал улицу, на пути у меня встали всего четыре низкоуровневых монстра, которые оказались не страшнее таракана. Активированная на ходу Вакуумная Бомба не оставила им и шанса противиться силе притяжения. Слишком уж велика была между нами разница в уровнях и характеристиках. Теперь же, тут их было пруд пруди.

- И откуда вас столько повылезало-то?! – процедил я сквозь стиснутые зубы.

Но ознакомившись с характеристиками монстров, я пришел к выводу, что все не так уж и плохо. Боссов или Уникальных монстров 40+ уровня среди них не было, значит можно воспользоваться Хамелеоном и попытаться прошмыгнуть у них под носом. А если обнаружат, всегда можно прорваться под Ментальным Коконем, прикрываясь заслоном из Вакуумных Бомб. Главное сейчас, это забрать Ирину и поскорее свалить отсюда, а там, если повезет, и до портала под шумок добраться. Нутром чую, что вслед за ракетным ударом в город войдет многочисленная и хорошо-вооруженная группа, которая стянет на себя всех монстров в округе.

Я как в воду глядел. Все случилось в точности так, как я и думал. Под Хамелеоном, стараясь держаться от монстров подальше, добрался до ночного клуба и вместе с Ириной выбрался через пожарный выход. Затем мы перебрались на соседнюю улицу и затаились в ожидании подходящей возможности. Ирина была полна скептицизма, когда я поделился с ней своими догадками относительно дальнейшего развития событий, но чутье меня не обмануло. Не прошло и двадцати минут, как послышался шум двигателей, взрывов и пулеметных очередей, а также рева пламени и завывания ветра. Кто бы не заглянул к нам на огонек, упакован он был по полной программе.

И вот вдалеке показалась длинная змейка колонны. Правда двигалась она со скоростью черепахи. А виной тому постоянные нападения монстров, которые подобно морскому приливу, неустанно захлестывали колонну и тем самым сильно затрудняли ее продвижение. Даже несколько грузовиков спалили дотла. Но совсем остановить ее не смогли. Монстры оказались бессильны против многочисленных и слаженных атак высокоуровневых игроков при поддержке современного вооружения.

- А они неплохо подготовились, - подметил я, с интересом разглядывая головную машину. – Корпус обшили листовым железом, стекла закрыли решетками, а в кузове установили пулеметные гнезда. Против высокоуровневых монстров такой тюнинг не сработает, но вот

мелочь всякая точно зубки себе обломает. Интересно, кто же это к нам в гости пожаловал?

- Мне знаком этот знак, - тихо сказала сидящая рядом Ирина, указывая на эмблему красного кулак, сжимающего черный серп. - Он принадлежит маленькому культу из Красной Зоны под названием Кровавые Жнецы. Одного понять не могу, откуда у них столько оружия и игроков?

- Смотри, а там вон другой символ, - заметил я изображение черного ворона на кузове БТР. - Если мне не изменяет память, этот знак принадлежит крупнейшему в Поволжье отряду охотников за головами. Они-то что тут забыли? Да еще и в такой компании.

- Ходили слухи, что Черные Вороны работают не только на Свободный Рынок, но и на сторону товар сбывают. Красная Зона не богата ресурсами, однако обменять двух детей на четырех крепких мужиков или трех симпатичных девушек, там всегда готовы. Дети в Белой Зоне не пользуются спросом, а вот рабыни и гладиаторы, напротив, всегда нужны. Все дело в выгоде и им плевать, с кем приходится иметь дело!

- Что ты там говорила про рабынь? - спросил я Ирину, заметив в колонне кузов для перевозки лошадей. - Так вон, погляди, они там целый гарем за собой везут. Мать честная, да сколько же их там внутри?! - воскликнул я, когда пригляделся к просветам между досками, где мелькали десятки обнаженных грязных тел всевозможных форм и размеров. - Да их там как сардин в банке!

Ирина в приступе тихой ярости прикусила губу до крови:

- Они ведь живые люди, а с ними как со скотом обращаются!

Я осторожно коснулся ее ладони, пытаюсь успокоить, но сделал только хуже. Она смерила меня уничижительным взглядом (все мужики одинаковы, да?), а затем резко повернула голову и с металлом в голосе спросила:

- Что будем с ними делать?

- Ничего, - спокойно ответил я. - Сядем на хвост и проследуем за ними до фонтана. Ты только посмотри, как они лихо с монстрами расправляются. Вдвоем у нас нет шансов выстоять против них. По крайней мере, пока.

Больше мне Ирина ни слова не сказала. Даже когда я к ней напрямую обращался. Я понимаю, женская солидарность и все такое, но нападать на них сейчас было бы самоубийством. Неужели она этого не понимает? Нет, я-то выживу, а вот из Ирины, точно дуршлаг сделают. Или того хуже, живьем схватят. Даже представить себе боюсь, что они могут с ней сделать. Ладно, так уж и быть, если мне представится возможность, обязательно им помогу. А если нет, то тут уж ничего не поделаешь. Правда жизни такова, что всех в этом мире не спасти. Особенно когда кормишь червей на дне неглубокой могилы.

Мы не приближались к колонне слишком близко, предпочитая держаться от нее на приличном расстоянии. И дело тут не столько в монстрах, остервенело бросающихся на транспорт в отчаянных попытках растерзать людей, спрятавшихся за броней из листового железа, сколько в плотном огне пулеметов и смертоносных умениях защитников. Не хватало еще попасть под шальную пулю или угодить в зону действия умения.

Ирина была не согласна с моей позицией относительно невольниц, но вслух об этом не говорила. Да этого и не требовалось. И так все ясно как божий день. Она все чаще бросала на лошадиный загон взгляд полный ярости и праведного гнева, но каждый ее порыв синдрома

спасителя я гасил в зародыше.

- Наберись терпения. Мертвой ты им ничем не поможешь, – каждый раз говорил я Ирине, пытаюсь достучаться до остатков здравого смысла.

Через час, когда рассвет был уже не за горами, колонна добралась-таки до фонтанной площади. Точнее до места, некогда бывшей фонтанной площадью. Ракетный удар тут камня на камень не осталось. Сам фонтан был стерт с лица земли, а близлежащие дома лежали в руинах. Что уж говорить про парк, от которого целым остался только знаменитый на всю Россию Камень Влюбленных Сердец. Деревья и красиво подстриженные кусты сгорели дотла, а массивные чугунные лавочки, которые в прошлом облюбовали сладкие парочки, превратились теперь в бесформенные груды расплавленного металла.

Но мне до местных красот не было дела. Я и похуже видал. Все, что меня сейчас волновало – портал и возведенная вокруг него Пентаграмма Ограничения. Но барьер, как ни странно, оказался цел и невредим. Ну, за портал-то я не переживал. Если бы его можно было уничтожить ракетным ударом, то нашествие монстров не стало бы началом конца прошлого мира. А вот Пентаграмма Ограничения меня удивила. Интересно, а ядерный удар она тоже выдержит? Каков ее предел прочности? Вот мой Ментальный Кокон...

- Как думаешь, сколько там наших в живых осталось, а то я ничего не могу разглядеть сквозь эту муть? – отвлекла меня от раздумий Ирина, потянув за рукав Мантии Звездного Неба. Под мутью она подразумевала поверхность барьера, которая имела мутный серый оттенок, сквозь который виднелись нечеткие очертания предметов и движущихся силуэтов.

- Кто знает, – задумавшись на секунду, ответил я. – Дух Охоты лишь увеличивает дальность зрения, а не наделяет меня рентгеновским зрением. Но раз уж барьер еще функционирует, то минимум четыре печатника, включая Зубило. Да еще игроки, сдерживающие прошедших сквозь портал монстров. Но их там точно меньше двух десятков. Кажется, именно столько в отряде Зубила было человек. Хотя, им ведь еще нужно было прорваться к portalу. Не всех же монстров мы за собой увели? Так что думаю не больше десятка осталось.

Пока мы наблюдали за Пентаграммой Ограничения, колонна уже окружила барьер. Но дула пулеметов были направлены не для его защиты, а, наоборот, на него. Как я и подозревал, они прибыли сюда не помогать, а сами хотели взять портал под контроль. Но для чего он им? Какая разница кто не дает монстрам выбраться на свободу? Хотя, чего это я. Они же сектанты! Кто знает, что творится у них в головах. Нормальными людьми их точно не назовешь, так что думаю, они приготовили что-нибудь экстраординарное. Ну, там, демона призвать попытаются или ритуалы какие-нибудь кровавые проводить будут.

Томительные минуты ожидания казались вечностью, но затем вдруг послышалась команда командира Черных Воронов “Огонь!” и колонна показала все на что способна. Выстрелы из гранатомета со свистящим звуком вгрызались в мутное марево барьера, испещренного ярким магическими рунами. Пулеметы ни на секунду не смолкали, раскалившись добела, а игроки скооперировались и комбинировали сильнейшие свои умения для нанесения максимальных повреждений. В одно мгновение гладкая поверхность барьера покрылась всполохами огня и корками льда, нещадно резалась ветряными косами и подвергалась массивной бомбардировке огромными валунами, а так же сотрясалась взрывами и свинцовым дождем. Игроки ближнего боя по понятным причинам даже не пытались присоединиться к атаке.

За всеми этими атаками уже нельзя было разглядеть самого барьера. Он скрылся в клубах

дыма и за вспышками взрывов. Мы могли только гадать, выдержит ли он такие колоссальные повреждения. Обстрел из всех орудий продолжался без малого пять минут. Даже я бы столько времени не выдержал. От постоянного использования Ментального Кокона, Энергия давно бы уже иссякла и меня бы в буквальном смысле раскатали по асфальту, прожарив предварительно до хрустящей корочки. Но то была Пентаграмма Ограничения, питающаяся от четырех высокоуровневых игроков и выдержавшая прямой ракетный удар, так что шанс выстоять у нее есть.

Когда дым рассеялся, разогнанный внезапно нахлынувшим порывом ветра, моим глазам предстал все тот же барьер, который возвышался неприступной крепостью над потерявшими дар речи сектантами и охотниками за головами. Так, по крайней мере, могло показаться. Но я заметил одну деталь, отличавшую его от прошлого раза – покрывающую поверхность Пентаграммы Ограничения магические символы стали тусклее. Едва заметное невооруженным глазом изменение контрастности, которое я обнаружил только потому, что обладал остротой зрения Духа Охоты и отрицал абсолютную неуязвимость умения. Идеального защитного умения не существует! Для каждого замка можно подобрать свой ключик.

Но я, похоже, был единственным, кто заметил изменение. Только так я могу объяснить то, что произошло дальше. Командир охотников за головами направился к предводителю сектантов (его не сложно было узнать по вызывающему поведению и высокоуровневой экипировке) и вскоре между ними вспыхнула ссора. Командир Черных Воронов был взбешен постигнувшей их неудачей и выплеснул весь негатив на своего союзника. Но такие люди не привычны к пренебрежению, а еще они чересчур горды и самодовольны. Страсти накалялись, а тучи сгущались. Бойцы с обеих сторон были уже на взводе, готовые в любой момент вцепиться друг другу в глотки. Им нужен был лишь повод или приказ командира. Но ни того ни другого, пока еще не произошло.

- Не похожи они на союзников, - заметила Ирина.

- Скорее уж как кошка с собакой, - закончил я за нее мысль. - Зато можно воспользоваться этой ситуацией в своих целях и натравить их друг на друга. Жди тут, я скоро вернусь.

Мой план был предельно прост: подобраться поближе к охотникам за головами и использовать против них Вакуумную Бомбу, по которой невозможно определить, откуда была произведена атака. Естественно, они тут же сразу подумают, что на них напали сектанты. Кто еще это может быть? Других врагов, помимо монстров, поблизости нет. К счастью, те уже давно оставили попытки уничтожить колонну и затаились. Что будет дальше, понять не сложно. Черные Вороны откроют ответный огонь и прольются реки крови. Но и сектанты не так просты. В их рядах состоит множество высокоуровневых игроков, с которыми так просто не справиться. Мне даже стало чуточку интересно, кто же из них победит. С одной стороны, людей у охотников за головами было больше, вооружены они лучше, да и эффект неожиданности на их стороне, а с другой, у сектантов больше игроков, да и позиция вроде выгодная.

Между мной и отрядом Черных Воронов было порядка семидесяти метров, а дальность действия Вакуумной Бомбы не превышала тридцати. Без Хамелеона, мой план был бы обречен на провал. Ракетный удар сровнял с землей любое возможное укрытие. Но так даже лучше. Меньше шансов, что кто-нибудь подумает на вмешательство со стороны, когда сработает Вакуумная Бомба. Сливаясь с пустынной местностью, я подошел на максимально-допустимое для активации умения расстояние и прислушался к пересудам командира и предводителя сектантов:

- Ты говорил, что барьер не выдержит массивной атаки, а теперь обвиняешь во всем

меня?! Да кем ты себя возомнил? Без нашей поддержки, ты бы никогда сюда не добрался. Техника, оружие, припасы – все это наша заслуга.

- Да что ты говоришь?! – хищно оскалился предводитель сектантов. - От тебя мне нужен был лишь самолет, за который ты, кстати говоря, получил обещанную плату.

- Плату? - рассмеялся ему в лицо командир Черных Воронов. - Да мне за твоих шлюх дай бог десять штук в Свободном Городе заплатят! Ты хоть представляешь, каких трудов мне стоило раздобыть авиационное топливо? Я согласился на твою просьбу не для того, чтобы...

Дальше я подслушивать не стал. Судя по выражению лица лидера Черных Воронов, он уже стал понемногу успокаиваться. Чему я был не особо рад. Настало время бросить спичку и устроить полноценный пожар. Пускай они поубивают друг друга, а я потом добыю победителя. Обведя хладнокровно оценивающим взглядом толпу вооруженных до зубов охотников за головами, я выбрал подходящее место для моей Вакуумной Бомбы и активировал умение.

Невидимый никому кроме меня прозрачный шар появился в центре толпы и тут же принялся всасывать в себя одного ничего не подозревающего охотника за головами за другим. Я специально выбрал целью обычных людей, а не игроков, исключив тем самым всякую возможность сопротивления. Не прошло и трех секунд, а умение уже поглотило шестерых человек. В рядах Черных Воронов началась паника. Командир охотников за головами обернулся и воочию увидел, как его подчиненных засасывает созданная мной Вакуумная Бомба. Его охватила ярость, лицо исказилось до неузнаваемости, и он громко прокричал ласкающую мой слух команду:

- Убить их всех!

И тут началось такое, что не описать словами. Не успели заработать пулеметы сектантов, а их уже поглотили взрывы снарядов, выпущенных из РПГ и огненных или земляных умений, среди которых особо выделились Огненный Смерч, Метеоритный Дождь и Гигантская Каменная Глыба. Эти умения были самыми популярными у игроков благодаря огромному урону и мгновенной активации.

Следом за игроками магической специализации в сражение вступили и бойцы ближнего боя. У них популярностью пользовались всего два умения: Яростный Рывок и Мгновенная Поступь. Яростный Рывок позволял ускориться и переместить на пять метров вперед меньше чем за две секунды, а после активации Мгновенной Поступи игрок мгновенно перемещался за спину любой цели в радиусе трех метров. Для игроков ближнего боя основной задачей всегда было как можно скорее сократить дистанцию и навязать противнику бой на короткой дистанции. Отсюда и такой выбор умений.

Но главная причина, почему именно эти умения чаще остальных встречались у игроков, заключалась в том, что все они были широко распространены как начальные, когда все только началось. В каждой третьей карте можно было найти хотя бы одно из пяти этих умений.

Блицкриг сказался на застигнутых врасплох сектантах не самым лучшим образом. Стоило командиру Черных Воронов отдать приказ и паники как не бывало. Дисциплина и выучка позволила им мгновенно сориентироваться в ситуации и уничтожить главную силу сектантов: три пулеметных гнезда, отряд игроков поддержки, что не успели должным образом отреагировать и вовремя возвести магическую защиту и, конечно же, убить их предводителя. Не прошло и пяти секунд, а у них уже были два десятка убитыми и ранеными. В результате, потеряв лидера и растеряв весь свой боевой дух, сектанты обратились в бегство. Однако

немногие из них выбрались живыми. В спины бегущим сектантам устремился поток раскаленного свинца и смертоносных умений, избежать которых смогли единицы.

Но не все сектанты поддались страху и сбежали в обреченной на провал попытке спасти свою ничтожную жизнь. Некоторые из них сопротивлялись до последней капли крови. Они отчаянно сражались за жизнь и гибли, прихватив с собой в загробный мир многих охотников за головами. Я никогда не питал к нелюдям из Красной Зоны особо теплых чувств, но то, что я сейчас наблюдал, не могло оставить меня равнодушным. Девять игроков образовали защитную формацию и сдерживали шесть десятков охотников за головами.

Мне никогда прежде не доводилось видеть столь отчаянного и яростного сопротивления. Я был настолько восхищен их боевым духом, что решил вмешаться. Для меня в этом не было никакой необходимости или выгоды. Половина конвоя уже была уничтожена, а с оставшейся я разберусь позже. Мне просто захотелось им помочь. Помочь, но не спасти. Они этого не заслуживали. Взбешенные сектанты возвели вокруг себя непроницаемый небесно-голубой барьер, который не только защищал их нападок врага, но и давал возможность атаковать самим. Превосходное умение, ничего не скажешь. Однако излучаемое барьером сияние начало угасать, а значит, недолго им еще осталось.

- Вакуумная Бомба, активация.

Вакуумная Бомба, возникшая в рядах отряда Черных Воронов, в считанные секунды поглотила семь человек, среди которых трое были самыми сильными их игроками. Уничтожив главную атаковую мощь охотников за головами, я одним выстрелом убил сразу двух зайцев: не только снизил оказываемое на сектантов давление, выиграв им еще немного времени, но и избавил себя от возможных осложнений. Ведь чем меньше у Черных Воронов останется людей, тем проще мне их будет потом уничтожить. Не прошло и десяти минут, а от сектантов осталась лишь гора изувеченных трупов, которые победители сложили в одну кучу и подожгли, чтобы не привлекать монстров. Запах паленой плоти их не манил. Они предпочитали свежее мясо с кровью.

Когда я вернулся обратно, Ирина одарила меня лукавой улыбкой и ехидным комментарием:

- Знаешь, а ты ведь злодей каких мало! Напомни мне не переходить тебе дорогу. Ладно, шутки в сторону, что дальше-то делать будем? Их там еще немало осталось.

- Выжидать, - плюхнувшись возле Ирины, ответил я. - Есть у меня одна задумка, но для этого нам придется дождаться темноты. Устраивайся поудобнее, мы здесь надолго застряли.

До заката было еще пятнадцать часов. Спать мы решили, как обычно, по очереди. Только в этот раз на дежурство первой заступила Ирина, да и особых привилегий я не удостоился. Когда пришла моя очередь бодрствовать, было уже пять часов вечера. Недолго нам оставалось ждать до реализации моего плана. А заключался он в следующем: дождаться темноты, затем незаметно пробраться в лагерь и убить командира Черных Воронов, а Ирина займется освобождением рабынь. Все что угодно могло пойти не так, но так уж совпало, что вышло даже лучше задуманного.

Солнце все дальше уходило за горизонт и охотники за головами занялись укреплением защиты лагеря. Они установили растяжки по периметру, выставили двойное кольцо охранения, а на углах установили пулеметные гнезда по два бойца в каждом. Но и это еще не все. Множество костров и факелов освещали каждый квадратный метр внутри лагеря, а наружное пространство пронзил дальний свет фар. Да уж, основательно они подготовились. Даже мне

под Хамелеоном будет сложно пробраться в лагерь незамеченным.

- Выдвигаемся после полуночи, - сказал я Ирине. - Прости, но внутрь ты со мной не пойдешь. Велика вероятность, что тебя еще на подходе к лагерю обнаружат. Будешь дожидаться меня снаружи и обеспечишь поддержку, если вдруг что-нибудь пойдет не так. Но не переживай, я сделаю все возможное, чтобы освободить рабов. Но обещать ничего не могу.

- Я все понимаю, - ответила она, не сводя глаз с лагеря. - Хорошо они там, скоты, укрепились! Комар носа не подточит. Будь добр, береги себя и не лезь на рожон.

- Ты же меня знаешь, только о себе и думаю, - улыбнулся и активировал Хамелеон.

Первым испытанием на пути к убийству лидера Черных Воронов и освобождению рабов стало проникновение в лагерь под ослепляющим светом фар. Хамелеон не позволял становиться невидимым. Он лишь делал меня менее заметным. И если бы охотники за головами пригляделись внимательнее, то без сомнений обнаружили бы полупрозрачный силуэт крадущегося к ним в ночи человека. Уж не знаю, банальная невнимательность тому виной или нечто другое, но проникновение в лагерь прошло как по маслу. Про растяжки и говорить не стоит. Когда знаешь, где установлены заряды, обойти их не сложно.

Далее по плану следовала ликвидация их командира, а стоящее в охранении двойное кольцо было просто курам на смех. Половина охранников уже дрыхла без задних ног, а вторая развлекалась игрой в карты и потягивала из фляжек огненную воду. Вот тебе и элита охотников за головами! Дисциплина испарилась вслед за вошедшим в шатер командиром. На смену ей пришли пьянство и азартные игры.

Найти командирский шатер среди множества других оказалось не сложно. На фоне остальных, он сильно выделялся размерами. Чем больше у человека влияния, тем шикарнее он живет. Так было, так есть и так будет всегда. Но возникла одна загвоздка - располагался он в центре и был одним из самых охраняемых мест в лагере. Командира берегли как зеницу ока, образовав заслон из двух десятков высокоуровневых игроков. Но игроки ведь тоже люди. Ничто человеческое им не чуждо. Включая сонливость и отхожие дела. Нужно лишь дождаться подходящего момента.

Прошло двадцать минут, и мне, наконец, подвернулась идеальная возможность подобраться к шатру. Один из игроков, когда вставал чтобы размять ноги, случайно задел и опрокинул канистру с питьевой водой. И так уж совпало, что вырвавшаяся наружу жидкость угодила прямо в костер. Раздалось громкое шипение, от костра остались одним угольки, а на неосторожного игрока тут же посыпались оскорбления и обещания оторвать его кривые ноги.

- Вот он мой шанс! - мгновенно среагировал я и незаметно проскользнул мимо них, скрывшись за пологом шатра.

Глава 9. Освобождение Рабов

Внутри шатра пахло шалфеем, лавандой и эвкалиптом. Запах благовоний исходил от дюжины ароматических свечей освещающих стоящую в углу ванну. Обычную, мать его, акриловую ванну! Зачем она ему тут? Да и убранство в целом не подходило грозному командиру сильнейшего в области отряда наемников. Скорее уж султану. Пол был застелен коврами и шкурами, повсюду разбросаны маленькие разноцветные подушки, а в центре всего этого непотребства находилась царских размеров кровать, скрытая за белой полупрозрачной вуалью.

Я остановился на секунду и прислушался. Вроде все нормально. Командир Черных Воронов

спал как убитый. Даже без Духа Охоты был слышен его храп. Но не только он. Это что, плач? Я закрыл глаза и весь обратился в слух. Если абстрагироваться от окружающего мира и сосредоточиться всего на одном органе чувств, тогда Дух Охоты отключал остальные и усиливал выбранный в десятки раз. Вот как сейчас, например. Даже слепой от рождения не способен на то, что получилось у меня. Я смог услышать человеческое сердцебиение.

Черт, да он там не один! Своим вампирским слухом, я уловил четыре различных ритма сердцебиения. Один спокойный, как текучая вода, и три бешеных, словно их сердца в любой момент могли вырваться из груди. Не нужно быть гением, чтобы понять, кто по ночам согревает постель командиру наемников. Рабыни! И сейчас ритм их сердцебиения указывал на страх. Даже не так. То был не страх, а животный ужас. Пара лишних ударов и сердечный приступ им обеспечен. Что же такого он сотворил с бедными девушками, чтобы напугать их до смерти?

Ну все, довольно бездействовать. Нужно поскорее его убить и сваливать отсюда. Шаг, затем второй и вот я замираю на месте. В голове бьет набат. Опасность! Оглядываюсь по сторонам. Никого. Да что же это... Ого, хитро придумано! Под ногами у меня лежала медвежья шкура, в шерсти которой была спрятана тонкая стальная проволока. Не так-то просто ее заметить. Если бы не Шестое Чувство, точно бы подорвался. Но ставить растяжку в собственном шатре? О чем он только думал?! Самого же ведь осколками посечет. Перешагнуть или обезвредить? Хм, думаю лучше перестраховаться. К тому же, еще одна граната мне не повредит.

- Ну ни хрена себе, да это же Клеймор! - чуть было не воскликнул я, проследив по проволоке до места установки заряда.

Клеймор - это противопехотная осколочная мина направленного действия. Теперь понятно, почему он тут растяжку установил. Незваного гостя такая мина разорвет на мелкие кусочки, а его даже не зацепит. Посмотрим, что тут у нас. На конце проволоки находился крючок, который цеплялся к кольцу взрывателя и если его оттуда снять, мина не взорвется. Теоретически. Все-таки я не сапер и не военный человек. Опыта у меня немного. Но на всякий случай, лучше встану за ней. Даже если ошибусь, и она рванет, хоть в живых останусь.

Не так страшен черт, как его малюют! Дрожащими от напряжения руками, я слегка оттянул проволоку и снял крючок с кольца взрывателя. И тут вдруг раздался щелчок. Неожиданный звук заставил меня инстинктивно зажмуриться в ожидании взрыва, но ничего страшного не произошло. Сглотнув вставший ком в горле, я держал в руках прямоугольную металлическую коробочку и раздумывал, куда бы мне ее положить. Оставлять мину наемникам было недопустимо. Хорошая вещь в хозяйстве всегда пригодится. Рюкзака и разгрузки нет, а в отстегнутый подсумок с гранатами она не влезет. Ладно, разберемся с этим позже. Пускай пока тут полежит. Помнится, на командире Черных Воронов был шикарный разгрузочный жилет. Да и рюкзак тут где-нибудь должен быть. Только вот грохну уroda, решившего связаться с убудочными сектантами, и сразу приборакхлюсь!

- Было ваше, стало наше, - кровожадно ухмылялся я, бесшумно двигаясь к кровати.

Сквозь белую материю вуали можно было разглядеть темные силуэты лежащих на кровати людей. Вампирский слух меня не обманул. Их и впрямь было четверо. Но вот что странно, мужской силуэт лежал в обнимку только с одной из девушек, а две других... Даже не знаю, как это описать. Помните акробатов в цирке и их кульбиты на привязанных к потолку длинных шелковых тканях? Вот и тут было так же.

Для использования Костяной Манипуляции требовалось, чтобы объект воздействия был в пределах прямой видимости. В противном случае умение не сработает. Только Энергию зря потрачу. Почему я выбрал именно Костяную Манипуляцию? Все потому, что командирский шатер охраняет два десятка игроков. Достаточно одного крика и все они бросятся к нему на помощь. Убить они меня вряд ли смогут, но рисковать не стоит. Последние три месяца я раздумывал над бесшумным способом мгновенного убийства обычных людей, и кажется, придумал. Однако опробовать его на практике не получилось. Не представилось такой возможности. Вот сейчас и проверим! Одним резким движением одергиваю вуаль и впиваюсь взглядом в шею голого бородача с внешностью неандертальца, а с губ слетают слова активации умения:

- Костяная Манипуляция, активация.

Расширившиеся от удивления глаза командира наемников окрасились в красный цвет, черты лица исказились, а ноздри раздулись. Его охватила ярость. Жестокие и бессердечные люди заводятся с пол оборота. Но он даже пальцем пошевелить не успел, прежде чем раздался хруст, и позвоночник отделился от основания черепа. Я назвал этот прием Обезглавливание. Он не настолько кровавый, как в традиционном смысле этого слова, зато столь же эффективный. Ведь в чем суть обезглавливания? Шейные позвонки перерубаются вместе со спинным мозгом и противник в тот же миг умирает. Я ровным счетом делаю тоже самое. Только мне не нужен для этого меч или другое режущее оружие. Костяная Манипуляция позволяет управлять любой костью в человеческом теле. Достаточно сместить всего один позвонок и мгновенная смерть обеспечена.

Теперь, когда грязное дело сделано, я обратил внимание на рабынь и все сразу встало на свои места. Я бы на их месте тоже до смерти перепугался. Та девочка, что лежала в объятиях командира Черных Воронов, представляла из себя один сплошной синяк со стальным ошейником, стягивающим ей горло и разодравшим кожу до крови. От него тянулась плетеная серебристая цепочка, конец которой был обмотан вокруг кулака неандертальца.

Вы мне не поверите, но он еще по-божески с ней обошелся. Чего нельзя сказать о двух других его жертвах. Связанные толстыми веревками, которые цеплялись к установленной над кроватью балке, их тела с головы до пят покрывали сотни мелких порезов. Их подвесили как разделанные туши в холодильной камере. Ну, как те, на которых еще в фильме Рокки Бальбоа тренировался. Для полноты картины только крюков не хватало. А ко всему прочему, им еще завязали глаза и заткнули кляпом рот. Ушибленный на голову садист-извращенец! Какой же тварью надо быть, чтобы так обращаться с девушками?! Я многое в своей жизни поведал, но что бы такое, впервые.

Не говоря ни слова дрожащей как осиновый лист девушке с ошейником, я протянул руку к цепочке и дернул ее на себя. После смерти мышцы человека расслабляются и только потом начинают коченеть. Но его хватка ничуть не ослабла, а моя Сила была не столь велика, чтобы вырвать его поганую руку вместе с цепочкой. Хм, странно. Я пробежался взглядом по его телу, но ничего необычного не обнаружил. Для верности даже воткнул нож в бедро. Глухо как в танке. Но эти глаза... Готов поклясться, что в них теплилась жизнь. Тело мертво, но дух еще не отправился жариться на адской сковородке. Неужто парализован?

- Что же я сделал не так? Где ошибся? Ты должен быть уже мертв, но все еще жив. Как так получилось? - размышлял я вслух, нависнув над парализованным телом и поигрывая с обгаренным в его крови ножом. - Хотя, - злорадно улыбнулся я, - так даже лучше. Если ты еще чувствуешь боль, то приготовься ощутить на своей шкуре всю ярость мести твоих жертв.

Я посмотрел на подвешенных как скот девушек и освободил их от корежащих тело веревок, а затем разрезал связавшие их руки и ноги путы. Как безвольные куклы, они рухнула на кровать и не шевелились. Но девушки были в сознании. Просто еще не знали, что их мучитель больше не угроза. Незримой цепью страх сковал их тела и души. Девушка с ошейником все это время не сводила с меня влажных от слез глаз. Однако и слова не проронила. Просто сидела и наблюдала. Когда я вытащил кляп и снял повязку с одной из девушек, она тут же закрыла лицо руками и свернулась в позу зародыша. Я стиснул зубы и ласково погладил ее по волосам, пытаюсь успокоить. Затем аккуратно взялся за испещренную ранами ладошку и убрал ее от лица, а после тихо прошептал:

- Можешь больше не бояться. Та тварь, что истязала вас, уже никому не причинит вреда.

Когда рабыни были освобождены, я оставил им на кровати нож, а сам принялся обыскивать командирский шатер. Перевернул все вверх дном, стараясь сильно не шуметь. Нашел все что хотел и даже больше: модульную ременно-плечевую систему с подсумками М-90, ранец от австрийской М-84, три наступательных гранаты РГД-5, две свето-шумовых ФАКЕЛ-С. В рюкзак сразу же положил обезвреженную мной ранее мину Клеймор. Был там еще и СР-3 "Вепрь". Но брать его я не стал. У меня теперь всего одна рука. Да мне и умений хватит. Но вот от трех с половиной тысяч Руси, что нашел в резной деревянной шкатулке, не отказался. Много места они не занимают, а деньги, как известно, лишними не бывают.

Когда я вернулся обратно, все было уже кончено. Как и предполагал, оставляя на кровати нож, девушки жестоко покарали своего обидчика: десятки ножевых ранений, обезображенное лицо, выцарапанные глаза и окровавленное мужское достоинство на кровати. Но даже этого им показалось мало. Они стали отрезать ему пальцы на руках. Грош цена их потугам! Надо было с этого начинать. Эх, дилетанты! Но мне сейчас не до удовлетворения их моральных потребностей. Я и так тут уже задержался. Пора двигаться дальше и выполнить данное Ирине обещание.

- Достаточно, - сказал я твердым, но спокойным голосом, - а теперь верните мне нож, - покрытая кровью рука протянула мне его лезвие вперед, на что я громко цокнул языком и добавил: - Нельзя подавать нож лезвием вперед. Эх ты, горе луковое! Чему вас там только в школе на уроках труда учили? - но я все-таки взялся за обух, вытер лезвие о край простыни и засунул нож в карман разгрузки.

- П...прости, - выдавила она через силу и склонила голову, лишь бы не встретиться со мной взглядом.

- Значит, все-таки умеем разговаривать? - подумал я и улыбнулся.

- Так, а теперь слушайте меня внимательно. Снаружи слишком много охраны, так что у меня не получится вывести вас отсюда, - однако заметив их печальный взгляд и глаза олененка, поспешил продолжить: - Но у вас есть еще шанс выжить. Все что вам нужно сделать, дожидаться момента, когда в лагере поднимется переполох и бежать куда глаза глядят. Об этом я позабочусь. Кто-нибудь умеет пользоваться автоматом?

Я думал, что придется провести экспресс-курс по обращению с огнестрельным оружием, но тут меня ждал сюрприз. Вверх взметнулись сразу три руки, а в их глаза загорелась решимость. Такого я точно не ожидал. Была только одна проблема - автомат у меня всего один. Кому из них его доверить?

Я не врал. У них и впрямь есть шанс выжить. Для этих целей в рюкзаке дожидается своего

звездного часа любезно предоставленная командиром наемников мина. Мне бы не хотелось расставаться с ней так скоро, но боюсь, придется. Освободить рабов будет не сложно, а вот незаметно вывести их из лагеря – совсем другое дело. Для этого придется устроить диверсию и изрядно пошуметь. А пока лагерь стоит на ушах, попытаться вывести отсюда рабов. Таков был план. Рискованный и не обойдется без жертв, но другого выхода нет.

Мой выбор пал на девчущку с ошейником. Да, он все так же болтался у нее на шее. Виной тому был крохотный навесной замочек, ключ от которого я так и не смог найти. Да и черт с ним! Не смертельно и ладно. Вихрь и два запасных магазина к нему переключались из моих рук в ее маленькие ладошки. Она проворно вставила магазин, передернула затвор и сняла с предохранителя. Вот это скорость! У нее на все ушло не больше трех секунд. Кем же они были до того, как попасть к сектантам? Наглядная демонстрация способностей заставила проявить небывалую для меня щедрость и отдать им два моих старинных друга. Теперь у каждой в руках было оружие. Одна стояла с автоматом, а у двух других было по пистолету. Сердце кровью обливалось, но я решил, что они им будут нужнее. Да и что в этом такого? Найти другие для меня не проблема.

- А теперь спрячьтесь и не забывайте следить за входом. Когда услышите взрыв, вылезайте вот здесь, - говорил я, разрезая ткань шатра с противоположной от входа стороны, - Когда выберетесь, найдите безопасное место и затаитесь на сутки, а затем возвращайтесь обратно. Я буду ждать вас на первом этаже красного кирпичного дома с мозаикой. Ну тот, который еще бывший Дом Советов. Вам все ясно?

- Вроде все, да? Ничего не забыл? - задумался я в ожидании вопросов.

Вопросов не возникло. Они вообще мало разговаривали после пережитого, а одна и вовсе не молчала. Даже когда я обращался к нему напрямую. Она сопротивлялась больше остальных, что лишь добавило азарта ее мучителю. У нее на теле виднелись не только порезы и гематомы, но и следы ожогов. Эта тварь ее еще и прижигала! Нет, ну что за люди? Откуда в них столько жестокости?

- Хамелеон, активация.

Выбравшись из шатра, я проскользнул мимо охранников и направился к “загону для скота”. Так они называли рабов. Скотом! Каждый из них заслуживал смерти и, если бы мне это было под силу, никто из них не увидел завтрашнего дня. Однако мои планы резко поменялись, когда я заметил, как небольшая группа наемников затаскивали зеленые деревянные ящики с надписями: “Ф-1 УЗРГН-2” и “ПАТРОНЫ калибр 9 мм”, в обшитый двойным слоем листового железом и решетками на окнах прицеп фуры.

- Передвижной склад боеприпасов, - понял я.

Такую возможность нельзя было упускать. Какая диверсия обходится без большого бума? Прихлопнуть Клеймором десятков наемников, конечно, не плохой вариант, но подорвать арсенал, оставив их без оружия в кишасем монстрами городе, все же лучше будет. Осталось только дожидаться, когда закончится погрузка. Прошло пять минут и вот у входа в арсенал осталось всего два человека. Я вытащил карту и навел на каждого из них:

Имя Владельца - Гундаров Николай

Тип - Физический

Класс - Воитель - Бонус + 1 Силы за каждый новый уровень. После достижения 50 уровня вы сможете пройти процедуру Перерождения, что значительно повысит параметры вашего физического и духовного тела и изменит саму сущность живого организма на что-то более могущественное.

Уровень 47 - 12%

Жизнь - 2765

Энергия - 430

Сила - 185

Ловкость - 51

Интеллект - 26

Выносливость - 168

Свободных очков характеристик - 0

Активные умения:

Сокрушитель 2 ранг 3 уровень - 8% - При активации, оружие становится продолжением руки владельца и многократно увеличивает наносимый урон от атаки в зависимости от значения характеристики Сила. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 75 единиц Энергии и 120 единиц жизненных сил.

Яростный Рывок 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Позволяет владельцу ускориться и переместиться на пять метров вперед. Владелец становится неуязвим во время использования умения. Скорость перемещения определяются характеристикой Ловкость и Выносливость. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 20 единиц Энергии, а поддержание 5 единицы Энергии в секунду.

Требуется повышение ранга умения с Яростный Рывок на Прорыв. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Геркулесова Сила 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Позволяет владельцу временно увеличивать силу его ударов и разрушительную мощь умений, связанных с ближним боем. Границы воздействия на организм и время действия определяются характеристикой Сила. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 20 единиц энергии, а поддержание 2 единицы энергии в секунду.

Требуется повышение ранга умения с Геркулесова Сила на Всесильный. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Ярость 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Владелец впадает в неистовство, увеличивая скорость передвижения на 40% и урон на 75% сроком на 1 минуту 40 секунд. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 50 единиц Энергии, а поддержание 5 единиц жизненных сил каждую секунду. Время восстановления - 10 минут.

Требуется повышение ранга умения с Ярость на Берсеркер. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Пассивные умения:

Регенерация 5 уровень – 99% (Заблокировано) - Ускоряет нормальный процесс регенерации человека на 125%. Иммунирует к отравляющим эффектам.

Стальное тело 5 уровень – 99% (Заблокировано) - Усиливает телосложение вашего тела и незначительно снижает вероятность возникновения кровотечения.

Интуиция 5 уровень – 99% - Некоторые называют это явление шестое чувство, а другие предсказанием. Реальность же такова, что вы можете ощущать то, чего не могут другие – предчувствие опасности, ощущение враждебного взгляда на себе, правильный выбор в обход разума. Все это лишь малая часть Вашего дара.

Требуется повышение ранга умения с Интуиция на Ясновидение. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Вмешательство Бога – Находясь на грани жизни и смерти существует 5% шанс, что все ваши ранения, полученные в бою, даже смертельные, будут моментально исцелены. Так же, после срабатывания эффекта все характеристики будут усилены на 100% сроком на 30 секунд.

Снаряжение:

Кольцо Могущества

Печатка Безумства x2

Кольцо Проворства

Пламенное Кольцо

Стальной Ошейник Цербера

Кожаный Браслет Химеры

Плетеный Браслет Коварства

Демонический Двуглавый Топор

Потертый Плащ Странника

Чешуйчатый Доспех Черного Дракона

Рогатый Мифриловый Шлем

Ботинки Кровавой Мести

Божественная Длань

Имя Владельца – Марина

Тип – Магический

Класс – Элементалист – Бонус + 10% к магическому урону, основанному на водной и земной стихиях. После достижения 50 уровня вы сможете пройти процедуру Перерождения, что

значительно повысит параметры вашего физического и духовного тела и изменит саму сущность живого организма на что-то более могущественное.

Уровень 45 - 64%

Жизнь - 1025

Энергия - 2770

Сила - 10

Ловкость - 12

Интеллект - 216

Выносливость - 88

Свободных очков характеристик - 0

Активные умения:

Метеоритный Дождь 2 ранг 1 уровень - 31% - При активации, умение дает возможность владельцу накрыть выбранную область ударом метеоритного дождя. Урон, время действия и радиус поражения зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 225 единиц Энергии, а поддержание 15 единиц Энергии в секунду.

Магический Щит Стихий 1 ранг 2 уровень - 19% - При активации умения вокруг владельца образуется магический щит, поглощающий весь входящий урон и перерабатывающий его в Жизнь в соотношении 10 к 1. Количество поглощаемого урона и время действия зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 250 единиц Энергии, а поддержание 20 единиц Энергии в секунду.

Гейзер 5 уровень - 99% (Заблокировано) - При активации, умение дает возможность владельцу создать разлом в земле и высвободить непреодолимый поток кипящей воды. Урон, время действия и радиус поражения зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 150 единиц энергии, а поддержание 10 единицу энергии в секунду.

Требуется повышение ранга умения с Гейзер на Водная Тюрьма. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Скачок 5 уровень - 99% (Заблокировано) - При активации умения, позволяет владельцу мгновенно переместиться в любое выбранное им место в радиусе 5 метров. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 100 единиц Энергии. Время восстановления - 5 секунд.

Требуется повышение ранга умения с Скачок на Телепортация. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Земляной Голем 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Умение призывает неуязвимого для физических атак духа земли, который будет сражаться на вашей стороне. Мощь призванного существа и время действия зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 60 единиц Энергии, а поддержание 3 единицы Энергии в секунду.

Требуется повышение ранга умения с Земляной Голем на Армия Земляных Големов. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Провал 4 уровень – 74% (Заблокировано) – При активации, умение дает возможность владельцу расколоть земную твердь и создать под противником глубокую расщелину. Границы и глубина зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 50 единиц энергии.

Требуется повышение ранга умения с Провал на Великий Разлом. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Пассивные умения:

Сосуд Души – Увеличивает максимальный запас Энергии и снижает затраты на активацию умений на 10%.

Покровительство Духов 5 уровень – 99% (Заблокировано) – Духи, что витают в пространстве между жизнью и смертью, даруют вам свою помощь и помогают советами.

Требуется повышение ранга умения с Покровительство Духов на Потустороннее Вмешательство. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Снаряжение:

Кольцо Архимага

Кольцо Подводных Глубин

Кольцо Разума x2

Кольцо Неиссякаемой Энергии

Жемчужное Ожерелье Семи Морей

Браслет Ледяных Оков

Ониксовый Браслет Завета

Обсидиановый Посох Запретного Колдовства

Плащ из Духовных Частиц

Мантия Ордена Феникса

Крылатые Сапоги

Перчатки Ордена Красной Розы

С этими двумя будет не так просто справиться. Особенно с девушкой. Скачок, что по сути является той же телепортацией, определенно доставит мне проблем. Да еще и Магический Щит Стихий... Воспользовавшись эффектом неожиданности и Дыханием Огненного Дракона, можно попытаться убить мужика с огромным топором за спиной, но что-то мне подсказывает, что все будет не так просто. Больно много у него Жизни, да и знакомое мне не понаслышке

Шестое Чувство скорее всего предупредит его об опасности. Черт, с какой стороны не посмотри, а наскоком взять эту сладкую парочку не получится! В любом случае, к затянувшемуся противостоянию вскоре подтянется остальная братия и про рабов можно будет забыть. Если только...

- Если только не освободить сначала рабов, а затем вернуться сюда, - размышлял я. - Убью целый выводок зайцев одним выстрелом!

Так я и поступил. Под тусклым светом полумесяца и редких факелов, наемники не могли меня обнаружить. Хамелеон прекрасно справлялся со своей задачей и скрывал меня от любопытных глаз, но, когда я почти добрался до цели, возникла проблема. Обмануть человека не сложно, чего нельзя сказать про братьев наших меньших. Они всегда начеку. Даже под Невидимостью невозможно пройти мимо них незамеченным. Наемники оказались не так беспечны, как я полагал. Хотя, расставь они четвероногую братию по всему лагерю, толку было бы больше.

- Гав-гав, - стоило мне переступить невидимую линию и блохастые сразу подавали голос, а охранник вскакивал с места и нервно озирался по сторонам.

- Значит, двадцать метров, - задумался я, - Если ближе подобраться не получится, придется действовать отсюда. Проблема в том, что все мои умения, за исключением Костяной Манипуляции, для активации которой противник находился слишком далеко, могут задеть рабов или переполошить лагерь раньше времени.

Что же делать? Ответ на мучающий меня вопрос нашелся в далеком прошлом. Два года тому назад, мне повстречался монстр, который отличался от своих собратьев не только снаружи, но и внутри. Блуждающий Призрак. Монстр не имел материального тела и не был агрессивным. Казалось, он никого вокруг себя не замечал. Даже когда я напал на него, он не обратил на это никакого внимания и продолжил парить. Монстр, который не пытается тебя сожрать, был для меня в новинку. Я решил понаблюдать за ним. Так вот, было у него одно умение, которое могло бы мне сейчас помочь обойти четвероногих стражей. Я не был уверен, сработает ли оно вообще, но, как говорится, попытка не пытка.

- Боевая Трансформация, активация.

Активация завершилась, но видимых изменений не наступило. Лишь легкая рябь на мгновение покрыла все тело. Ничего не понимаю. Засовываю руку в карман, чтобы достать карту и проверить запас Энергии. Ого, круто! Рука беспрепятственно прошла сквозь мою грудь. Значит, все-таки получилось. Но почему тогда внешность осталась неизменной? Бред какой-то. Ладно, главное, что сработало. Настал момент истины! Я сосредоточился и закрыл глаза, а когда вновь открыл, мир вокруг потерял краски и стал бесцветным. Потусторонний мир. Зеркальное отражение нашего мира, обитель неуспокоенных душ и граница, разделяющая жизнь и смерть. Откуда я это знаю? Так я же ведь призрак!

В потустороннем мире никого кроме меня не было. Собаки, охранник и запертые в загоне рабы - все они существуют в реальном мире. Тут им было не место. Когда я трансформировался в Блуждающего Призрака, то полагал, что когда он в прошлом растворялся в воздухе и появлялся через несколько минут в другом месте, это была невидимость или нечто похожее. Однако это умение было во сто крат лучше любой невидимости. Если бы призраки могли испытывать эмоции, то на моем лице сейчас бы расплылась улыбка до ушей. А как иначе? Зачем мне Хамелеон, когда есть это? Хотя, расход Энергии Боевой Трансформации и Хамелеона был как небо земля, да и время действия умение пока неизвестно.

- Рано радуешься, - сказал я себе.

Перед тем, как лезть на рожон, я решил проверить, сколько длится пребывание в потустороннем мире. Результат меня не разочаровал. Двадцать секунд и мир вновь наполнился красками, а нахлынувшие разом звуки на секунду оглушили меня. Боевая Трансформация за минуту действия, учитывая активацию умения, затрачивала ровно тысяча шестьсот пятьдесят единиц Энергии, а Хамелеон всего десять. Но оно того стоило. Блуждающий Призрак с его умением перехода в потусторонний мир – предел мечтаний для любого игрока. Это не только идеальное умение для проникновения, но и возможность в любой момент сбежать от опасности. За двадцать секунд в форме призрака можно преодолеть более тридцати метров. Ранговое умение Телепортации с ее десятью метрами даже рядом не стоит.

Я выполнил второй переход в потусторонний мир и тут же устремился к загону для рабов. Парение призрака несколько отличалось от хождения по твердой земле и в разы замедляло движение. Но в противовес ему шло еще одно удивительное умение – что тут, что в реальном мире, возможность проходить сквозь любые материальные объекты. И его даже не нужно активировать. Умение пассивное и к тому же не требует затрат Энергии. Вот бы ему еще и атакующие умения, цены бы такой трансформации не было.

За три секунды до окончания действия умения, я достиг места, где должен был находиться охранник и приготовился дезактивировать Боевую Трансформацию, а затем воспользоваться Обезглавливанием, полностью его парализовав. Эти твари не заслуживают быстрой смерти! Пускай помучается. К тому же, смерти ему все равно не избежать. Свои же потом и прикончат. Если, конечно, поймут, что он еще жив. А ведь все может быть еще хуже. Сгореть заживо или стать обедом для монстра – не лучшая перспектива. Кто сказал, что смерть есть смерть? Я бы, например, точно выбрал пулю в лоб.

Охранник даже пикнуть не успел. Щелкнул шейный позвонок, и наемник безвольной куклой повалился на землю. Собаки громко залаяли, но на них уже никто не обращал внимания. Наемникам, что расположились у костра тридцатью метрами дальше, уже надоело прибегать на их лай. Я об этом позаботился, когда подкрадывался к собакам под Хамелеоном. Трех раз было достаточно, чтобы наемники взбесились каждый раз вскакивать по ложной тревоге и положили на них болт.

С тяжелым амбарным замком, что висел на армированной двери загона, пришлось повозиться. Ключа у охранника почему-то не оказалось. Я минут пять ковырялся в замке ножом, прежде чем раздался долгожданный щелчок. Заскрипели петли и дверь открылась, а в нос ударил резкий запах нечистот, заставивший меня отшатнуться. Не каждый день удается насладиться столько изысканным ароматом. Если кто не понял, это был сарказм. Запах был просто убийственным. Казалось, должен уже привыкнуть, но куда там. Каждый раз, как в первый раз. Однако не я один отшатнулся от двери как угорелый. Рабы забились в угол и тряслись как заячьи хвосты.

- Ты, - указал я на прикрывающего своим телом двух женщин коренастого мужика с испепеляющим взглядом, - выходи.

Мужик оскалится, но противиться, как он полагал, воле господ не мог. Лишь от них зависело будешь ты жить или умрешь. И он это понимал. Чего нельзя сказать про двух женщин, которые вцепились в его руки мертвой хваткой и не хотели отпускать. В их глазах поселился страх потерять, пускай и на время, своего единственного защитника. Мужик аккуратно пытался вырваться из женских объятий, но они крепко его держали. Хотя, если бы он и впрямь хотел

вырваться, давно бы уже стоял на ногах. Надо бы ускорить процесс.

- Не волнуйтесь, ничего с ним не случится. Он мне нужен буквально на пару минут, после чего я верну его вам в целостности и сохранности.

Мужик как-то странно на меня посмотрел, после чего повернулся к женщинам и посмотрел каждой из них в глаза и мягко улыбнулся:

- Вы его слышали, я скоро вернусь.

После чего он выскользнул из их объятий и резко поднялся на ноги, а остальные, затаив дыхание, смотрели ему в спину. Сложно сказать, о чем они думали. Некоторые поглядывали на него с сожалением, другие еще сильнее вжались в стену, а третьи, казалось, радовались, что не забрали их. Мужик расправил свои могучие плечи, завел руки за спину и медленно направился ко мне. Шесток Чувство пока молчало, так что опасности он не представлял. Может и стоило им сказать, что я не один из наемников, но кто ж мне поверит. Подумают, что это лишь злая шутка. Или того хуже, поверят и не смогут сдержать эмоций. Что случается, когда умирающему от жажды протягивают стакан воды? Он выхватывает его из рук и пытается выпить залпом. Хотя прекрасно знает, что пить надо медленно и небольшими глотками. Я не хотел рисковать, уповая на сдержанность рабов, и потому молчал.

- Что за... - потерял дар речи мужик, когда увидел лежащего на земле охранника.

- Для этого, я тебя и позвал. Слушай меня внимательно. Я не один из них и здесь только для того, чтобы спасти всех вас, - нагло соврал я. - Но незаметно вывести вас не получится, так что придется устроить диверсию. Этим я и займусь. Твоя же задача - снять с этого отребья одежду и притвориться охранником, а когда услышишь взрыв и в лагере поднимется тревога, подгадаешь момент и выведешь отсюда людей. Меня не ждите. Снаружи вас встретит моя подруга Ирина и проводит в безопасное место. Передай ей, что мы встретимся завтра ночью в Доме Советов. Тебе все понятно? - спросил я, протягивая ему АКСУ-74 охранника.

- Да, - ответил Дмитрий Иванович (так звали этого мужика, который в прошлом был главой крупного клана на границе Белой и Красной Зоны), принимая автомат. - Толь... - хотел он что-то спросить, но перед ним была лишь пустота. Незнакомец, что дал ему и его людям надежду на спасение, просто взял и растворился в воздухе.

Глава 10. Король Обратней

Вместо повторной активации Боевой Трансформации и возвращении в призрачную форму, я решил сохранить как можно больше Энергии и потому воспользовался Хамелеоном. Энергия мне еще пригодится, а собаки пускай себе лают. Наемники все равно поленятся оторвать пятую точку от насиженного места, чтобы встать и пойти самим все проверить. Так и произошло. Собаки остервенело бросались на клетку и лаяли на кажущееся со стороны пустым место, а наемники в свою очередь лишь надрывно кричали, чтобы они заткнулись.

Следующим пунктом в программе значилось посещение склада боеприпасов. Мне потребовалось всего десять минут, чтобы до него добраться. По пути прорабатывал различные варианты сражения против тех двух игроков, что его охраняют. Но каждый раз результат был неутешительным. Корень всех бед заключался в Интуиции воина и Скачке мага. Так же меня заинтересовало пассивное умение Покровительство Духов. Слишком уж расплывчатым было у него описание. Как бы история с Кентаврами не повторилась. Только в этот раз мне уже может так не повезти. Ясновидение - умение непредсказуемое. Может сработает, а может и нет. Я сильно рискую. Без одной руки с теми двумя будет ой как непросто справиться. Возможно даже

придется сбежать. Если, конечно, мне дадут такую возможность.

- Но тогда рабам будет сложнее скрыться, - раздумывал я, скрываясь за грузовиком и наблюдая за каждым движением образцовых охранников склада.

Сладкая парочка даже не думала разлучаться и не отвлекалась ни на секунду. Как роботы, ей-Богу! Замерли подобно каменным статуям по обеим сторонам от входа и даже не переговариваются между собой. Я бы так не смог. Уже через полчаса сошел бы с ума. С ними определенно было что-то не так. Их не свойственное нормальным людям поведение заставило меня серьезно задуматься в целесообразности атаки на склад.

- Больно уж странно они себя ведут, - закрался червячок сомнения мне в душу.

Но стоило об этом подумать, как охранники одновременно повернули головы в мою сторону. Причем настолько синхронно, что привычное для любого человека действие выглядело чересчур неестественным. Их глаза зловеще блеснули в лунном свете, а в руках мгновенно появилось оружие.

Гигант под два метра ростом подхватил с земли свой угрожающего вида кроваво-красный двуручный топор. Его двойное лезвие покрывали вспыхнувшие золотистым светом рунические символы. Да еще и черный как ночь стальной чешуйчатый доспех, плотно облегающий мускулистое тело великана, вдруг охватили язычки пламени. Не к добру это.

Рядом с воином стояла красавица со слегка бледноватым лицом и держала в руках холодного пастельного цвета каменный посох, поверхность которого была гладкой как стекло. Я явственно ощущал исходящую от оружия силу. Будто расходящиеся во все стороны невидимые человеческому глазу вибрации. Ничего подобного мне еще не приходилось чувствовать. Хочу! Форма желанного для меня посоха была столь же необычна и напоминала обвившую стержень длинную змею с помещенной в оголовье головой кобры. В ее глаза были вставлены два ограненных нефрита, излучающие ядовитый зеленоватый свет, а из вогнутых внутрь длинных клыков сочилась кислота, прожигая дыры в асфальте под ногами хозяйки.

Я был в замешательстве:

- Как они меня обнаружили? Неужели Шестое Чувство подсказало? Да быть того не может! Я ведь не представлял для них никакой опасности. Только если воин ощутил на себе чужой взгляд. Но я по себе знаю, что определить точное положение врага по нему невозможно. К тому же, воин и словом с соратницей не обмолвился, а заметили они меня одновременно. Ничего не понимаю.

И моим замешательством не преминули воспользоваться. Они не теряли времени даром и сразу же активировали свои умения. Над великаном разгорелось настоящее светопреставление. Красная дымка смешалась с золотым ореолом, образуя нечто вроде магического вихря, кружащего у него над головой как ангельский нимб. Судя по всему, воин активировал умения Ярость и Геркулесова Сила. Он не стал атаковать меня сломя голову, а решил сперва подготовиться. Звучит, конечно, разумно, но я бы на его месте сразу пошел в атаку. В бою дорога каждая секунда. Промедление смерти подобно. Особенно для игроков ближнего боя.

Его напарница сделала прямо противоположное. Вместо того чтобы набросить на себя Магический Щит Стихий или вызвать земляного голема, магичка активировала Метеоритный Дождь. Метеоритный Дождь безусловно разрушительное и масштабное умение, но были у него и серьезные недостатки. После его активации, бомбардировка области метеоритами

происходила не сразу, а с задержкой. Обычно от трех до пяти секунд. Все зависит от Интеллекта игрока. Чем его больше, тем меньше задержка. Сначала в выбранном для атаки месте сгущались тучи, затем в воздухе ощущался сильный запах серы и только потом начинали падать метеориты.

- Ментальный Кокон, активация.

Под неуязвимостью мне не была страшна эта атака. Немногие умения способны пробить мой Ментальный Кокон. Однако находиться в области действия умения все равно не стоит. Длительность Метеоритного Дождя составляла порядка двадцати-тридцати секунд. Могут возникнуть проблемы, если не успею вовремя обновить Ментальный Кокон. Убить меня метеориты сразу не убьют, а вот покалечить смогут. К тому же, находится под атакой Метеоритного Дождя, обновлять Ментальный Кокон и одновременно нападать на врага будет не просто. Мне не хватит на все это времени.

Область атаки, вызванного магичкой Метеоритного Дождя, простиралась метров на тридцать. Прежде мне не доводилось видеть столь обширную зону действия этого умения. Двести с хвостиком Интеллекта у нее явно не для красоты. Игроки с главной характеристикой выше двухсот попадались мне не так часто. Успел уже позабыть, как они могут быть опасны.

С небес посыпались объятые пламенем булыжники, со свистом разрезая воздух и образуя при столкновении с землей кратеры глубиной больше метра. Мне не хватило буквально нескольких метров, чтобы выйти из зоны действия Метеоритного Дождя. И началось форменное безумие. Метеориты проходили сквозь меня и разбивались о землю, поднимая в воздух фонтанчики грязи и осколки асфальтного покрытия. Поле боя мгновенно накрыло плотное облако пыли и дыма.

На расстоянии вытянутой руки уже ничего нельзя было увидеть, и я провалился в образовавшуюся от удара метеорита яму. Пришлось потратить драгоценные секунды, чтобы выбраться из нее. Оказалось, что все не так просто. Ведь где одна яма, там и другая. Оставшиеся до выхода из области действия Метеоритного Дождя метры превратились в полосу препятствий под аккомпанемент оглушающих взрывов. Лишь два Ментальных Кокона спустя, подгоняемый нарастающей все сильнее яростью и жаждой мести, мне удалось выбраться из этого ада.

- Сокрушитель, активация, - лишенным всякого намека на эмоции голосом встретил меня великан с занесенным для удара топором.

Воин возник передо мной казалось прямо из воздуха. Скорее всего воспользовался Яростным Рывком. Неожиданная атака обрушилась на меня в самый неподходящий момент. Стоило мне выбраться из Метеоритного Дождя, льющегося нескончаемым потоком с небес на землю, на секунду расслабился и эффект от Ментального Кокона развеялся, а воин уже тут как тут. Громила подгадал идеальный момент для атаки. Выверено чуть ли не с точностью до секунды. Мне вот интересно, случайно у него это получилось или же преднамеренно? Если последнее, то снимаю перед ним шляпу. Обостренным чувством боя не каждый похвастаться может.

Кроваво-красный топор устремился вниз, рассекая воздух и оставляя за собой слабый золотистый свет от рун. Еще мгновение и проблем не избежать. Почти двести пунктов Силы, активированные ранее Геркулесова Сила и Ярость, а так же эффект от Сокрушителя, многократно увеличивающий урон. Боюсь, если удар попадет в цель, то тысячи девятьсот единиц Жизней может оказаться недостаточно. Если бы только на нем не было всех этих

эффектов...

У меня душа ушла в пятки. Не так давно я уже был в шаге от смерти, когда Хортун чуть не прожег в моем теле лишнюю дырку. Но тогда все было по-другому. Скорее уж сладкое послевкусие, чем пробирающее до костей дыхание Смерти. На активацию Ментального Кокона не было времени. Счет уже шел даже не на секунды. Раз умения отпадают, у меня оставался всего один вариант - уклониться.

Но даже так, полностью избежать удара не выйдет. Придется чем-то пожертвовать. И я даже знал, чем именно.левой рукой, что мертвым грузом болталась у меня после сражения с Хортуном. Лучше уж остаться без руки, чем лишиться головы. От нее все равно ведь никакой пользы. Всего лишь балласт. Так пускай послужит благому делу.

Я отклонился всего на пять сантиметров. На большее меня не хватило. Двадцать пунктов Ловкости не намного больше, чем у обычного человека. Но и этого оказалось достаточно, чтобы топор просвистел у самого уха и врезался в левое плечо. Заскрежетали кости, тело пронзила острая вспышка боли и хлынула кровь, а моя отрезанная рука упала на землю. Рядом с ней приземлился топор и ушел глубоко в землю. Сила воина поражала. Лезвие погрузилось минимум на полметра. Я не смог сдержать раздирающую меня изнутри боль и закричал так сильно, что, наверное, переполошил весь лагерь. Хотя вряд ли. Метеоритный Дождь давно уже сделал это за меня.

Я был на грани. Еще немного и наступит шок, а затем и потеря сознания, что на поле боя равносильно смертельному приговору. Нельзя этого допустить! Но губы никак не хотели шевелиться и лишь дрожали. Я понимал, что если не скажу эти три слова, то умру. Окончательно и бесповоротно. Что ждет меня после? Если допустить существование Ада, то точно ничего хорошего. Лишь бесконечные боль и страдания в море огня. А если совсем не повезет, то под песни Майли Сайрус. Да черта с два! Все что угодно, только не Майли Сайрус. В моих глазах бушевало отражение адского пламени, а из горла вылетело громогласное:

- Боевая Трансформация, активация.

Тело мгновенно увеличилось в объеме и покрылось серебристой шерстью, мышцы разбухли, челюсть вытянулась, а зубы выросли до размеров полноценных клыков. Король Обратной Шакран. Так звали монстра, в которого я трансформировался. В самого опасного из всех встреченных мной ранее.

Повстречались мы с ним три месяца тому назад. Наш отряд тогда возвращался с ежедневной прокачки и решил срезать через лес, в который мы раньше не заходили. Почему, спросите вы? Те немногие выжившие из деревни Даниловка предупреждали нас, что туда лучше не совались. Они поведали историю про жуткого оборотня, что ревностно охраняет свои владения. Но в тот раз мы пренебрегли советом. Ну что нам какой-то монстр? Только что завалили с десяток Элитных и двух Уникальных. Одним больше, одним меньше. Тоже мне проблема.

Ничему людей жизнь не учит. Оборотень оказался не абы кем, а Эпического ранга боссом с неизвестным уровнем. Я на тот момент был сорок третьего уровня, так что босс был минимум пятьдесят девятого. Трехметровый гигант с серебристой шкурой, мощными лапами, длинными когтями и устрашающими клыками. Его скорость была феноменальной. Слово тень он возник перед нами и одним взмахом руки раскидал весь наш отряд как матрешек. Сила, скорость, невероятная регенерация и казалось бесконечный запас Жизни. У него были все характеристики идеальной машины для убийства. В тот день мы потеряли трех ребят, а мне на память остался глубокий шрам от когтей во всю грудь. Больше мы в тот лес не ходили.

Я не впервые трансформировался в Короля Обратной Шакрана. Но в прошлый раз все прошло не так, как обычно. Нет, сама трансформация прошла успешно. Проблема возникла после. Последнее что я помню, как активировал Боевую Трансформацию и начал превращаться. Потом все как в тумане. Очнулся уже черт пойми где, с ног до головы в чужой крови и пустой шкалой Энергии. Странно, что про возможную потерю контроля после трансформации в описании не было и слова. Должно же было быть предупреждение! Тогда я пообещал себе, что больше никогда не трансформируюсь в Короля Обратной.

Теперь меня не волновала возможность потери контроля. Вокруг враги и их судьба мне безразлична. Да и выбора особого не было. Ментальный Кокон не избавит меня от кровотечения, а вот Боевая Трансформация может. По крайней мере, с порезами и мелкими ссадинами справлялась. Сейчас, правда, не тот случай. Отрубленная рука далеко не тоже самое, что порез на ладони. Но повторяю, выбор у меня невелик.

Воина моя трансформация ничуть не смутила. Да и не могла. Он был всего лишь ходячим трупом, управляемым перерожденным игроком пятьдесят второго уровня с ранговым умением Некромантия. Некромантия позволяла ему входит в транс и брать под контроль мертвые тела других игроков, которые после смерти не растеряли своих способностей. Но были у него и недостатки. Второй ранг умения позволял управлять максимум двумя зомби. К тому же, игрок в транс ничего не слышит и не видит. Убить его не сложно. Да и управлять трупами не так просто, как кажется. Но все недостатки Некромантии с лихвой окупались отсутствием затрат Энергии на поддержание умения и тем, что игрок по сути не участвует в сражении. Вся грязную работу за него делают зомби.

Контроль над трансформированным телом я потерял, но при этом остался в сознании. В прошлом такого не было. Возможно сказывался подросший с того времени уровень. Я видел все, что произошло дальше. Вот взявший управление моим телом Король Обратной ударил воина наотмашь и тот отлетел метров на десять. Но уже в следующую секунду земля под обратным вдруг разошлась по швам, и монстр провалился в образовавшуюся расщелину. Это магичка активировала умение Провал. Ей, кстати, тоже управлял игрок при помощи Некромантии. Против меня сражались два высокоуровневых игрока, превращенных в зомби. Однако Короля Обратной так просто не победить. Только не обычным умением четвертого уровня. Монстр вытянул правую руку (левой у него, как и у меня, после трансформации не было) и вцепился когтями в край расщелины.

Туша Короля Обратной весила по меньшей мере центнер. Но усилий даже одной руки хватило, чтобы выбросить тело монстра из расщелины. Обратный оскалился и его грозный рык разнесся по округе. Монстр сорвался с места и помчался на магичку. Король Обратной оставлял за собой лишь остаточный след из поднятой вверх пыли. В движущуюся на таких скоростях цель почти невозможно попасть. Вот и магичка промахнулась. Созданный ей гейзер взмыл вверх уже позади монстра.

Еще бы секунда и с ней было покончено. Король Обратной был в шаге от того, чтобы вцепиться ей в глотку. Но в дело вмешалась третья сторона. Пришедшие на шум сражения наемники быстро сориентировались и открыли по монстру шквальный огонь. Десятки автоматов и ручных пулеметов изрыгнули раскаленный металл. Перед Королем Обратной возник плотный свинцовый заслон. От всех пуль невозможно было уклониться. Даже босс Эпического ранга со всей своей скоростью не остался бы после такого невредимым. Что уж говорить про его жалкое однорукое подобие.

Король Обратной из охотника превратился в добычу. Когда выстрелы смолкли, его тело

покрывало множество пулевых отверстий, из которых медленно сочилась зеленоватая жидкость, заменяющая монстру кровь. Всего один залп смог остановить стремительную атаку Короля Обратней. Но ненадолго. Не прошло и двух секунд, как малахитового цвета кровь стала пузыриться, а раны затягиваться прямо на глазах. У Короля Обратней была самая высокая скорость регенерации, которую мне когда-либо приходилось видеть. Однако не стоит думать, что регенерация делала монстра неуязвимым. У него не хватало почти четырехсот единиц Жизней.

Короля Обратней окутало токсичное облачко испарений. Его кровь при испарении выделяла убойную дозу газообразного отравляющего вещества. Одно из множества пассивных умений Короля Обратней Шакрана под названием Токсичная Кровь. Но в данных обстоятельствах, толку от нее было не много. Ядовитое облако очень быстро выветривалось, а в непосредственной близости не находилось ни одного противника.

- Метеоритный Дождь, активация, - уловил обостренным слухом Король Обратней бездушный голос магички.

И в ту же секунду лапы Короля Обратней покрылись янтарным сиянием. Монстр активировал ранговое умение Ускорение. Ускорение позволяло ему увеличить и без того безумную скорость передвижения на 200% сроком на пять секунд. Со скоростью реактивного самолета силуэт Короля Обратней растворился в воздухе и, без труда выйдя из области действия Метеоритного Дождя, появился уже позади магички. Для этого ему понадобилось меньше трех секунд.

Одного взмаха когтистой лапы монстра хватило, чтобы голова мертвой красавицы покатила по асфальту. Будь магичка живым человеком, из обезглавленной шеи уже вовсю бы фонтанировала кровь, а тело билось в конвульсиях. Но она уже давно была мертва. У зомби не бьется сердце, так что кровь по венам перестала циркулировать и со временем превратилась в кисель. Странно, что тело еще не разложилось. На коже не было даже намека на трупные пятна. Да и чувствительный нос Короля Обратней не уловил зловонных запахов. Точнее, вообще никаких запахов. Видимо Некромантия позволяла не только контролировать зомби, но и препятствовала естественному процессу разложения.

- Роооаа! - взревел Король Обратней и сама земля содрогнулась.

Наемники не могли поверить своим глазам. Им не понаслышке была знакома сила марионетки правой руки командира, некроманта Марата. Жуткий некромант пугал их до дрожи в коленках. Марат был хитрым и жестоким социопатом. Чтобы создать этих двух зомби, он без колебаний пожертвовал самыми близкими для него людьми. Воина в прошлом звали Слава Гундаров. Он был лучшим другом Марата с раннего детства и не раз спасал ему жизнь. Лучшим другом, которого некромант без колебаний ударил в спину и превратил в послушного его воле бездушного зомби.

Магичку в прошлом звали Марина Державина. Она была девушкой Марата. После начала конца тихоня и прилежная студентка Марина изменилась до неузнаваемости, за что впоследствии удостоилась прозвища Стальная Дева. Они с Маратом были два сапога пара. Возможно поэтому у него с ней возникли проблемы. Марина была умной девочкой и догадывалась, что когда-нибудь разделит судьбу Николая. Но даже тогда не покинула его. В ее сердце теплилась надежда, что у любимого не поднимется рука.

Наивная дуреха! Такой момент наступил, стоило Марату улучшить умение Базовая Некромантия до Некромантии и получить возможность контролировать не одного, а сразу двух

зомби. Их схватка была не на жизнь, а на смерть. Но победителем из нее вышел Марат. Хотя не без последствий. Он лишился левой ноги и навсегда утратил зрение. Слепой инвалид выживал теперь лишь благодаря своим зомби. Двум некогда высокоуровневым игрокам, превратившимся в зомби. Они стали его глазами и ногами.

Почему Марат не превратил в зомби посторонних игроков, а именно лучшего друга и девушку? Все потому, что социопат не подвержен человеческим чувствам. Марат и с Мариной встречался только потому, что девушку ему навязали родители. В какой-то момент близкие люди стали его тяготить и он, не задумываясь, подверг их жалкому существованию в теле зомби. Ведь Некромантия не только оживляла покойника, но и привязывала его душу к мертвому телу. Души Николая и Марины до сих пор заперты в собственных телах, бессильно наблюдая за всеми непотребствами, что они творят по извращенной воле Марата. Жестокое и бессмысленное наказание, которого они не заслуживали. Такого никто не заслуживал.

Наемникам ничего не оставалось, кроме как вновь открыть огонь по смертоносному созданию. Король Обратней содрогнулся от вгрызающихся в его плоть пуль. Но и только. Зашипела зеленая кровь, свинцовые шарики вывалились из тела монстра, а раны затянулись. Жизнь Короля Обратней почти не убавилась. Что такое четыреста пятьдесят единиц Жизни, когда у него их было почти восемь тысяч. К тому же, среди наемников не было игроков. Игроки не собирались пока вступать в сражение. Ведь некоторые из них владели умениями наподобие или же самим Третьим Глазом. Они понимали, что с таким монстром шутки плохи, а без командира их попросту не кому было заставить действовать.

Сражение Черных Воронов с Королем Обратней стремительно набирало обороты. Все поле боя покрывали десятки мертвых и разорванных в клочья человеческих тел, ни на секунду не смолкали выстрелы и взрывы гранат, а монстр метался из стороны в сторону, уничтожая все вокруг. В пылу сражения вспыхнул склад боеприпасов. Огонь разгорался все сильнее, но никто не пытался его потушить. Король Обратней этого бы не позволил. Вскоре боеприпасы сдетонировали и склад взлетел на воздух. Вот и сигнал рабам валить отсюда. После все того, что я тут устроил, не думаю, что у них с этим возникнут проблемы. Если они, конечно, еще этого не сделали.

Когда Жизнь Короля Обратней опустилась до четырех тысяч, в сражение вступили игроки. Все это время они выжидали, пока монстр ослабнет и замедлится. Платой за их осторожность стали четыре десятка мертвых товарищей и сгоревший дотла склад боеприпасов. Игроки жаждали получить громадное количество опыта и Уникальные или Эпические предметы, даже не подозревая о том, что монстром был такой же как они игрок. Поле боя наполнилось словами активации умений:

- Россыпь Шаровых Молний, активация.
- Огненный Смерч, активация.
- Золотой Купол, активация.

Одиночные умения игроков почти не попадали по неуловимому Королю Обратней, а вот массовые возымели эффект. Тело монстра кромсали электрические разряды, сковывали движения ледяные атаки и сжигали шкуру огненные умения. Жизнь Короля Обратней, не смотря на молниеносную скорость регенерации, устремилась вниз. Но и наемники понесли серьезные потери. Игроков не уберегли их защитные умения. В арсенале Короля Обратней было одно крайне полезное против них умение, которое передалось и трансформированному телу. Проникающий Коготь позволял оборотню игнорировать любую защиту. Даже мой

Ментальный Кокон был бессилён против него. Как бы ещё Король Обратной в прошлую нашу встречу смог оставить на моей груди глубокие рваные раны от когтей?

Мое поражение было лишь вопросом времени. Если бы каждым моим движением не управляло сознание монстра, то я бы давно уже сбежал. Король Обратной был на последнем издыхании, когда к наемникам подтянулись БМП с их крупнокалиберными пулеметами. Не так давно монстр уже уничтожил три таких, но боюсь, что с этими он уже не справится. Ведь в противовес к огромному запасу Жизни, у Короля Обратной было всего две тысячи единиц Энергии. У каждого монстра есть свое слабое место. У него таким был небольшой запас Энергии, который только что исчерпался.

- Сокрушитель, активация, - раздался позади Короля Обратной знакомый голос за секунду до того, как мир погрузился во тьму.

Глава 11. Во власти некроманта

Блуждая во тьме небытия, мое сознание вернулось в то время, когда еще не было никаких монстров, а люди жили в блаженном неведении и относительной безопасности. Да, случались войны и проливались реки крови, террористы взрывали здания, а доллар то поднимался, то вновь падал, но люди были счастливы в том мире. Им все было нипочем.

Я прожил еще одну жизнь. Отличную от наполненной страданиями и смертью миллионов людей. Мне снилось, что на исходе третьего десятка лет, обычный парень со средним доходом и монотонной жизнью повстречал красивую девушку, в которую влюбился с первого взгляда и спустя год ухаживаний женился на ней. Он никогда не жалел о том дне, когда преподнес ей обручальное кольцо. Они создали семью и жили размеренной жизнью. У них родилась девочка, а через два года мальчик. Радости их не было предела.

Счастливая и крепкая семья не жила припеваючи, но с горем пополам зарабатывала себе на хлеб. Они выдержали все невзгоды. Мир лихорадило после череды финансовых кризисов, и страна едва держалась на плаву. Но жизнь продолжалась. Детский сад, школа и университет. Все те радостные моменты, когда твоя плоть и кровь получает аттестат о среднем образовании, а затем поступает в институт и через шесть лет устраивается на хорошую работу остались далеко позади. Дети выросли и сами стали родителями.

С внуками и внучками жизнь приобрела новые краски. Огонь в глазах стариков разгорелся с новой силой. Но вот и они уже выросли, а тело семидесятилетнего старика с каждым днем становилось все слабее и слабее. Жена умерла и оставила его без второй половинки. С ней умерла и частичка его души. И вот, не дожив до семьдесят шестого дня рождения всего неделю, он умирает в своей кровати. Круг жизни замкнулся. Но такова уж правда жизни. Все мы когда-нибудь умрем. Главное, что мы успели оставить после себя.

Наше наследие будет жить в веках. Дети, внуки, правнуки и праправнуки. Кровная линия продолжит свое существование, пронесется сквозь время и исчезнет в тот миг, когда на людей обрушится глобальный природный катаклизм и сотрет человечество с лица земли. Ничто не вечно. Даже роду людскому суждено когда-нибудь исчезнуть из бесконечной летописи вселенной.

Но вот тьма рассеялась и в мир вернулись краски. Я медленно открыл глаза и тут же их закрыл. Резь в глазах была просто невыносимой и вызвана ярким белым светом люминесцентной лампы, висящей под оштукатуренным потолком. Сквозь сомкнутые веки проступили скупые мужские слезы.

- Очнулся? - донесся до моих ушей хриплый мужской голос. - Долго же ты провалялся без сознания. Три дня уже прошло.

Я попытался повернуть голову на звук, но все безрезультатно. Череп плотно сдавливал кожаный ремень. Попытался пошевелить рукой, но и тут меня постигло разочарование. Меня охватила ярость и с губ слетели заветные слова, бесчисленное множество раз спасавшие от опасностей:

- Ментальный Кокон, активация.

Но ничего не произошло. Кожаные ремни все так же сковывали меня по рукам и ногам. Запоздалое осознание того факта, что Ментальный Кокон мог не сработать только по одной причине, заставило меня испытать страх, который уже давненько не приходилось чувствовать. Кожа покрылась мурашками, а по лицу стекали крупные капельки пота. Меня бросало то в жар, то в холод. Боюсь, что страх - это не самое подходящее для такой ситуации слово.

- Карта! - вырвался у меня из груди сдавленный вскрик.

- Дзинь! Дзинь! Дзинь! - воспроизвел неизвестный звуки правильного ответа. - Твоя карта у меня. С моей стороны было бы безответственно не лишить тебя силы перед... Хотя постой, не будем портить сюрприз. Давай просто поговорим. Времени на разговоры у нас более чем достаточно.

Я промолчал. Не нравился мне его голос. Вроде бы и обычный, но в тоже время чувствовалась в нем некая... Даже не знаю, как сказать. Ближе всего по смыслу подходит эманация смерти. Его голос источал тошнотворные и пугающие до чертиков звуки.

- Не хочешь со мной разговаривать? - нарочито обиженным тоном спросил пугающий голос. - Ну что ж, дело хозяйское. Но тогда....

И тут у меня перед глазами вдруг возникло лицо неизвестного пленителя. Боже, такой страшной морды мне еще никогда не приходилось видеть! Вместо глаз зияли черные провалы, верхняя губа отсутствовала, и обнажился ряд пожелтевших зубов, а кожа обожжена так сильно, что напоминала потекшую пластмассу.

- Да ты страшнее любого монстра, - невольно вырвалось у меня.

На что уродец улыбнулся и абсолютно спокойно ответил:

- Не самый лестный комментарий про внешность человека, от которого зависит твоя жизнь. Видишь ли, после смерти Ратного. Кстати, спасибо тебе за это. Убив его, ты оказал мне неоценимую услугу. Теперь контроль над наемниками Черного Ворона перешел ко мне. Я бы и сам мог его убить, давно уже руки чесались, но тогда бы оловянные солдатики не выполняли моих приказов. Ратный хоть и был тварью, каких еще поискать, но людей выбирать умел. Этого у него не отнять. Они бы скорее предпочли пасть в неравном бою, чем перейти под командование человека, ответственного за его смерть. Да и не жалуют меня в лагере. Зато боятся. Но теперь у них просто не осталось другого выбора. Сам того не осознавая, ты перебил всех его заместителей, когда превратился в серебряного волка. Так что у меня теперь не...

Уродец не затыкался следующие десять минут. Но ничего важного так и не сказал. Он все говорил и говорил, а я пытался отвернуть голову от смердящего далеко не розами дыхания, но ремни не давали мне такой возможности. Чертовы путы натерли лоб до крови, но Марат, так его звали, не обращал на мои потуги никакого внимания. Я больше не мог этого терпеть и

сорвался:

- Боже, ты когда-нибудь заткнешься?! Хуже бабки базарной, чесслово. Скажи, наконец, чего ты от меня хочешь и почему оставил в живых?

На его лице расплылась довольная улыбка:

- Ну вот и заговорил. Так-то лучше. Теперь можем перейти к делу.

- Давно пора, - пробубнил я себе под нос и повторил вопрос: - Так чего ты хочешь? - и добавил: - Только не дыши на меня. Ты, небось, слышал про такое чудо современной мысли, как зубная паста и щетка? Так вот, попробуй! Тебе не повредит.

Если ремарка об отвратительной внешности не произвела на него должного эффекта, то явный намек на зловонное дыхание изо рта заставил мышцы его лица дрогнуть, а взгляду ожесточиться. Я и сам уже понял, что перегнул палку, учитывая, в каком незавидном положению нахожусь, но идти на попятную не собирался.

- Страх перед ним субъективен, - говорил я себе. - Если бы у меня была карта, то сосущее под ложечкой чувство тотчас исчезло. Надо срочно вернуться в привычное для себя состояние, не то....

- Не стоит испытывать мое терпение. Тебе напомнить, кто здесь главный? - ответил Марат, в руках которого как по волшебству появился хирургический скальпель.

Но его угрозы не произвели на меня должного эффекта:

- Хочешь меня убить? Так убивай! Однорукому калеке в этом мире без карты не выжить.

- Кто тут говорил про убийство? - хищно улыбнулся Марат. - Нет, ты мне нужен живым. Но не стоит переоценивать свою важность. К тому же, чтобы причинить человеку настоящую боль, нужно бить не по нему, а по его близким. Ты разве не знал, что физическая боль - ничто? Она со временем проходит. Но вот, когда на кону не твоя жизнь, а человека, который тебе не безразличен, то это совсем другое дело.

Его туманные изречения заставили меня задуматься, а через некоторое время задать вполне логичный вопрос:

- Про каких близких ты говоришь? У меня не осталось ни одного человека, смерть которого причинила бы мне душевные страдания. Ты разве не знал, - улыбнулся я, вернув его слова обратно как бумеранг, - что беспочвенные угрозы яйца выеденного не стоят?

- Ты так уверен, что они беспочвенны? - ответил он вопросом на вопрос.

Я промолчал. Вот и весь мой ответ.

- Тимур, приведи сюда нашу гостью! - повернув голову в сторону, крикнул Марат и вновь обратился ко мне: - Вот сейчас и проверим, насколько беспочвенны мои угрозы. Но перед этим, позволь освободить твою голову. Только, чур, не кусаться, договорились? - безобразно ухмыльнулся он и расстегнул ремень.

Теперь, когда можно было поднять голову и осмотреться, я внимательно изучил каждый закуток комнаты, в которой меня держали. Стены были покрыты некогда белым кафелем,

которые приобрели ярко выраженный желтоватый оттенок, а на массивном дубовом столе в беспорядке разбросаны проржавевшие орудия пыток, вроде всевозможных клещей, ножей и хирургических пил. То, что это не медицинские инструменты, а именно пыточный инвентарь, мне подсказало шестое чувство. И я сейчас говорю не про умение, а про обычную человеческую интуицию.

Будто прочитав мои мысли, Марат в привычной для себя манере улыбнулся и поведал информацию, потрясшую меня до глубины души:

- Не переживай, вскрывать твою грудную клетку и доставать эссенцию никто не собирается. Как я уже говорил ранее, ты мне нужен живым.

Я был слегка ошарашен:

- Какую еще эссенцию? О чем ты говоришь?

- Так ты не в курсе? Во даешь! Тогда позволь показать, о чем идет речь, - искренне удивился Марат и направился в дальний угол комнаты.

Только вот двигался он немного странно, словно у него был геморрой размером с кулак. Марат подошел к стоящему в углу лакированному шкафу советского производства и достал оттуда шкатулку из красного дерева, испещренную искусными резными узорами. Затем снял с шеи висящий на серебряной цепочке ключик и открыл шкатулку, из которой вырвалось ослепительное кроваво-красное сияние. Я был в смятении. Но не от светящегося... чего бы там ни было внутри шкатулки, а от того, как уверенно он двигался.

- Словно и не слепой вовсе. Он точно ничего не видит без глаз? - закрался во мне червячок сомнения.

Но уже через секунду сияние затухло, и теперь из шкатулки пробивался лишь пульсирующий алый свет. Марат осторожно погрузил руку в шкатулку и достал оттуда похожий на сталактит камень овальной формы размером с кулак, излучающий изнутри бьющееся подобно сердцу красное свечение. При виде этого предмета у меня перехватило дыхание. Я не понимал, почему меня так впечатлил обычный кусок сталактита, но от него исходила странная, кажущаяся такой восхитительной и притягательной, волна силы, что невозможно было оторвать глаз. Я уже испытывал нечто подобное при взгляде на змеиный посох магички, но ощущение было намного слабее.

- Ты же ведь чувствуешь исходящую от эссенции силу, которой так и хочется завладеть? - не отрывая темные провалы вместо глаз от сталактита, спросил Марат. - Мне стоило больших трудов собрать такое количество эссенции. Потребовался почти год, но оно определенно того стоило. Знаешь, а ведь это благодаря мне торговый совет Свободного Рынка, Западный Альянс и Сурский император узнали про эссенцию и на что она способна.

Мне очень хотелось узнать, на что способен сталактит, а еще какой к черту Западный Альянс, и что за хрен такой этот Сурский император, но гораздо больше меня сейчас интересовал другой вопрос:

- Ты точно слепой?

- Что в твоём понимании значит слепой? - не отрываясь от эссенции, спросил у меня Марат.

- Ну, наверное, видишь ты или нет. У тебя вроде как нет глаз, потому и спрашиваю.

- Хм. Тогда да, я слепой. Но мне не нужны глаза, чтобы ощущать мир вокруг себя. У меня есть редкое пассивное умение, позволяющее ориентироваться в пространстве при помощи ультразвуковых волн. Как у летучих мышей или китов, например. В некотором роде, ультразвук куда эффективнее оптического или теплового зрения. Звуковые колебания охватывают более широкий диапазон возможностей.

Стоило ему закончить, а у меня назреть другому вопросу, как в дверь постучали. Марат нахмурил лоб и раздраженно прокричал:

- Кого там нелегкая принесла?! Я же вроде говорил, чтобы меня никто не беспокоил. Что там у вас такого важного?

- Прошу прощения, но вы просили привести пленницу, - ответил ему грубоватый голос через дверь. - Нам зайти позже?

- Что? Ах да, как я мог забыть! Нет, заходите.

Дверь со скрипом открылась и внутрь вошли трое. Два хмурых шкафа-охранника в черных камуфляжах с висящими на груди автоматами и... Ирина? Ее было очень сложно узнать. Наряд моей спутницы претерпел разительные перемены. Вместо шикарной во всех смыслах Хламиды Волшебного Осколка на ней была надета грубая холщовая рубашка до колен, похожая на грязный мешок из под картошки с прорезями для рук и головы, а на шее висел ошейник с цепочкой, тянувшейся через спину к скованным наручниками рукам. Как можно не узнать женщину, с которым провел ночь полной страсти, но в другой одежде, спросите вы? Очень даже просто. Особенно, если вместо лица у нее громадный синяк с кровоподтеками, да и тот скрыт за грязными волосами.

Марат неторопливо прошествовал к застывшей у двери троице и встал по правую руку от Ирины. Меня внутри всего трясло от гнева, но снаружи был спокоен и невозмутим. Не при каких условиях нельзя показывать свои слабости перед лицом врага! Марат провел пальцами по волосам Ирины и заговорил:

- Ты сказал, что у тебя нет никого в этом мире, кто подпадает под определение близкого человека. Но что тогда насчет нее? Она для тебя не важна? Знаешь ли ты, как мы ее поймали? Признаться, она отличный боец и так просто не сдалась. Мне пришлось лично ей заняться. Так вот, за теми рабами, которых ты выпустил из загона и вооружил для побега, мы пустили погоню. Черные Вороны - наемники, а рабы - их хлеб насущный. Ты же не думал, что мы так просто позволим им сбежать? Поймать беглого раба по горячим следам не так сложно, как кажется. У нас на такой случай есть даже специальный отряд преследования с соответствующими умениями, которых мы зовем загонщиками. И вот, когда они добрались до норы беглых рабов, то твоя подруга, - и Марат провел указательным пальцем по щеке Ирины, - прикрывала их побег. Только вот она не знала, что за рабами было послано три отряда - загонщики и две группы поддержки. Мы же не дураки, чтобы разгуливать по кишасшему монстрами городу без достаточной огневой мощи. Твоя подруга сражалась до конца, но в конце концов проиграла. Мне даже толком делать ничего не пришлось. Когда я прибыл на место, она и так уже наладом дышала. Я просто ускорил процесс. Но вот что интересно, когда Ирина, - сделал Марат ударение на ее имени, - гостила у меня в лаборатории, то многое о тебе поведала. Конечно, не по своей воле. Можешь даже не переживать по поводу преданности и всего такого. У меня для ведения допросов имеются отработанные с годами практики приемы. Я теперь знаю про Ирину Сергеевну Сычеву даже больше, чем она сама. Все те воспоминания и ощущения, которые она погребла в самом дальнем уголке сознания. Даже про них мне стало известно. Что ты на это скажешь? Она все еще не важна для тебя после той ночи?

Я соврал и бровью не повел:

- Если тебе все известно, то ты знаешь, что мы знакомы с ней без году неделя. За такое короткое время близкими людьми не становятся.

- Ну раз все так, как ты говоришь, тогда ладно, - тут же ответил Марат, цокнул языком и добавил: - Сам виноват. Копье Праха, активация.

В его руках материализовалось двухметровое копьё, магическим образом сотканное из кружащих в воздухе микроскопических светло-серых частичек. Я и глазом моргнуть не успел, как Марат развернулся к Ирине и взмахнул Копьем Праха. Послышался резкий жужжащий звук, а мгновение спустя на холщовой рубашке образовалась вытянутая линия из истлевшей ткани, начинающаяся от правого плеча Ирины и заканчивающаяся на левом подвздошном гребне. Из рассеченной груди хлынула кровь, но она даже не пикнула, повалившись навзничь и выплевывая изо рта пузырящиеся сгустки крови.

- Ты что творишь, тварь?! - разнесся по комнате мой громогласный вопль, а ремни протяжно скрипнули от стремящегося вырваться на свободу тела.

Марат, ожидавший и потому ничуть не удивленный моим безрассудным поведением, дезактивировал умение третьего ранга Копье Праха, полученное им после Перерождения вместе с классом Некроманта, и спокойно заговорил:

- Пока ты был без сознания, я успел покопаться и в твоей памяти. Хоть и не так удачно, как с ней, - указал Марат на истекающую кровью и отчаянно хватающую ртом воздух Ирину, - но кое-что, мне все-таки удалось вытянуть из глубин твоего сознания. Знаешь, а ты ведь во многом похож на меня. Рационально мыслящий человек, лишенный излишней сентиментальности и мелодраматизма, свойственными подавляющему большинству людей. Иначе говоря, не такой мягкотелый, как остальные. Так вот, я предлагаю тебе выбор. Вариант первый - твоя подруга выживет, а после того, как ты дашь свое согласие на Кровавое Клеймо, будет еще и свободна. Даю слово, что с ней ничего не случится, и она благополучно покинет лагерь. Ну а лично для тебя, чтобы, так сказать, подсластить пилюлю, обещаю вернуть потерянную в бою с моими зомби руку. В этом мне поможет эссенция. Уж поверь, она и не такое способна. Вариант второй - Ирина умрет и....

Но не успел Марат озвучить второй вариант, как после слов о том, что Ирина умрет, с моих губ тут же сорвалось:

- Я на все согласен! Будет тебе Кровавое Клеймо, только помоги Ирине.

На что Марат хищно улыбнулся и со сталью в голосе спросил:

- Если ты мне соврал, то я закончу начатое. Только в этот раз не буду так милосерден. Медленная и мучительная смерть будет ждать твою подругу. Ты точно согласен на Кровавое Клеймо или просто хочешь меня обдурить?

Я готов был рвать и метать. С каждой секундой промедления из Ирины утекала жизнь. В прямом смысле этого слова. Ведь что такое кровь, если не жизнь? Я стиснул зубы и ответил Марату:

- Я же сказал, что согласен. Чего еще ты от меня хочешь? Делай уже, что обещал или Ирина умрет и тогда сделке конец!

Марат на секунду задумался, а затем, что-то для себя решив, наклонился над телом Ирины, аккуратно приложил эссенцию к страшной ране на груди и предупредил всех присутствующих:

- Лучше закройте глаза, если не хотите ослепнуть. Сияние эссенции выжжет вам глаза изнутри.

Эффект был моментальным. Сталактит в его руках вспыхнул и залил комнату ослепительным багровым сиянием. Все, кроме самого Марата, у которого и так не было глаз, а значит и нечего опасаться, последовали совету, не то сияние выжгло бы им глаза. Если, конечно, его словам можно верить. Но проверять их достоверность никто из присутствующих не решился. Оно того не стоило.

Кстати, Марат говорил правду. После того злосчастного сражения со своей девушкой и последующим за ним превращением ее в зомби, он лишился левой руки и глаз. Но судьба даровала ему второй шанс. Когда по чистой случайности ему довелось обнаружить в теле еще живого игрока эссенцию, Марат спустя полгода кропотливых исследований восстановил подвижность и вернул себе зрение. Но когда он восстанавливал ногу, а затем и зрение, то не мог знать, что излучение во время использования эссенции имело ужасающие последствия.

И вот однажды, когда Марат решил восстановить искалеченного в бою с монстрами зомби, его глаза вспыхнули изнутри как газовая горелка. Только вместо синего цвета, глаза Марата выжгло насыщенным красным пламенем. От них остался лишь пепел. Он допустил роковую ошибку и вновь ослеп, но считал, что только на время. Когда Марат собрал достаточный объем эссенции, то попытался вернуть себе зрение. Но у него не вышло. Когда он понял, что последствия необратимы и навсегда останется слепым, то в приступе гнева устроил в одном из поселений выживших Белой Зоны такую кровавую баню, что сам Кристиан второй (датский король, ответственный за Стокгольмскую кровавую баню в ноябре 1520 году, откуда и пришло к нам это выражение) обзавидовался бы.

Как только излучаемое эссенцией угрожающее сияние прекратилось, и Марат сказал, что закончил, моим глазам предстало небывалое зрелище. Лежащая на полу Ирина была целой и невредимой. Не только оставленная Копьем Праха рана исцелилась, но и все побои как рукой сняло. Да что там раны, даже порванная на груди холщовая рубашка была как новенькая. Эффект исцеления был сравни Великому Зелью Исцеления, но вот одежда.... Казалось бы, мелочь. Но меня больше всего поразило именно факт восстановления неодушевленного предмета. Такого, не побоюсь этого слова, чуда мне еще видеть не приходилось.

Марат поднялся с колен, смахнул ладонью проступивший на лбу пот и заговорил в привычной для себя поучительной манере:

- Некоторые называют эссенцию философским камнем. До сих пор до конца не известны все его способности. Даже воскрешение человека из мертвых подвластно этой загадочной силе. Только вот объем....

Молча слушая объяснения Марата, я впитывал в себя новые знания как губка. Его монолог о природе эссенции был необычайно подробным. Он будто читал мне лекцию и не поленился рассказать о том, как достать ее из тела игрока. Сам процесс оказался проще пареной репы, но вот ценой была жизнь игрока, из которого извлекают эссенцию. Если тебя не мутит от вида крови, а под рукой есть острый нож, то достать ее можно разрезав ему грудную клетку, сломав пару ребер и вытащив сердце, внутри которого и находилась эссенция, размером обычно меньше горошины. Проще говоря, нужно разделить человека как свинью. Занятие не для слабонервных.

Марат полагал, что эссенция - это не что иное, как кристаллизованная жизненная сила игрока. Извлекать эссенцию можно только из живого человека, ведь как только он умрет, от кристалла останется лишь бесполезный красный порошок. Жизнь покинет тело, а вместе с ней и рассыплется эссенция. Звучит вроде бы логично. Хорошо еще, что игрока не так-то просто убить и времени на извлечение обычно более чем достаточно. Однако, как только эссенция будет извлечена, какое бы у него не было количество Жизней, он тотчас умрет.

- Ну что ж, я свое слово сдержал. Вот твоя ненаглядная Ирина, - указал Марат на мою замершую и странно молчаливую спутницу. - Как видишь, целая и невредимая. Теперь твоя очередь выполнять договоренности.

- И я свое слово сдержу. Только вот не пойму, зачем тебе мое согласие? Мне уже приходилось видеть Кровавое Клеймо в действии и там не требовалось никакого согласия, - спросил я, вспомнив, как на Свободном Рынке клеймили моих рабов.

Марат улыбнулся и поведал мне ранее неизвестные особенности Кровавого Клейма и механизм действия умений:

- Дело в том, что владелец умения должен иметь значение характеристики Интеллект большее или хотя бы равное противнику. В противном случае, умение не сработает. Но вся соль в том, что даже если снимешь с игрока всю его экипировку, значение характеристик останется неизменным. Иными словами, экипировки на нем вроде как нет, реальные характеристики повышены лишь от набранных уровней, но для условия срабатывания умения в расчет берется значение в полном комплекте. Данное правило применимо не только к Кровавому Клейму, но и к любому другому умению. Именно по этой причине у меня и не получилось полностью погрузиться в твое сознание. Правила для всех едины и нерушимы, а если будешь упорствовать и попытаешься их обойти, то последствия не заставят себя долго ждать. Я сам видел, как один игрок попытался обойти незыблемые правила и откат мгновенно убил его. Человек может и умен, но не настолько, чтобы обхитрить сущность, даровавшую нам эти силы.

Меня все время мучил один вопрос и вот, стоило Марату закончить, я решился спросить его:

- Почему ты мне все это рассказываешь? Про свои возможности, эссенцию и даже мало кому известные факты про умения. Я просто не понимаю, с чего вдруг такая открытость? Игроки, как правило, не раскрывают своих секретов. Так в чем подвох?

Марат поспешил мне ответить:

- Ой, да брось ты! Какой еще подвох? Я по природе своей очень общительный и открытый человек. Вот и все.

Но я для себя решил иначе:

- Иначе говоря, балабол.

Один из сопровождавших Ирину охранников ухмыльнулся. Ох, зря он это сделал! У Марата не было глаз, а значит, остальные органы чувств обострились до предела. Ему не составило труда расслышать ехидный смешок и определить источник звука.

Марат резко обернулся к тому охраннику и тихо прошептал:

- Лики Смерти, активация.

Вокруг охранника тут же взвилось множество зеленоватых теней. Некоторые из них имели вполне человеческие тела, а другие толком ни на что не похожие. Просто полупрозрачные сгустки перетекающей из одной формы в другую. Но отличительной чертой каждой тени были глаза, которые излучали холодное голубое свечение и источали ужас при одном только взгляде на них.

Лики Смерти - это ранговое умение контроля, позволяющее вызвать из загробного мира злобных духов, которые атакуют психику противника и сводят человека с ума. Отличительной чертой умения является независимое от разницы характеристик действие. Так же можно отметить низкий расход Энергии на его поддержание. Но были у умения и недостатки. Взять хотя бы способ воздействия на противника. Обязательно требовался зрительный контакт, чтобы Лики Смерти сработали.

Охранник, фигурально выражаясь, обратился в соляной столб. Полная неподвижность, за исключением глаз, которые дергались из стороны в сторону, словно он видел то, что не дано нам, нечто ужасное. Глаза того и гляди выпрыгнут из орбит. В его взгляде читался беззвучный крик о помощи.

Лики Смерти длились не больше десяти секунд, за время действия которых в комнате повисла гробовая тишина. Даже напарник и тот помалкивал. Видно не хотел разделить его судьбу. Когда умение прекратило действовать, грузное тело повалилось на пол и больше не шевелилось. Но он не умер. Просто отрубился.

Марат подошел к бессознательному охраннику, наклонился и прошептал ему на ухо:

- В следующий раз так легко не отделаешься.

И более не обращая на него внимания, вновь переключился на меня:

- Ну, так что, я ответил на все твои вопросы? - и не дожидаясь ответа, продолжил: - Раз уж ты видел, как накладывается Кровавое Клеймо, то объяснять тебе что да как нет необходимости.

- Пойжди, а как же клятва? Может, стоит для начала обговорить условия?

- Да чего там обговаривать? - отмахнулся Марат. - Стандартные условия контракта хозяин-раб. Не навреди и все в таком духе, а наказание - смерть. Не стоит изобретать колеса.

Но меня такой вариант не устраивал:

- Э-э-э нет, так не пойдет! В обычных обстоятельствах со смертью хозяина раб последует за ним. Не надо мне такого счастья.

- Торговаться вздумал? - не предвещающим ничего хорошего тоном, спросил меня Марат. - Я не для того Кровавое Клеймо собираюсь использовать, чтобы постоянно оглядываться, ожидая получить от тебя удар в спину. У меня и так слишком много врагов. Для того ты мне и нужен.

Я поспешил внести ясность:

- Спокойно, ты меня неправильно понял. Как насчет такого варианта: не навредить хозяину своим действием или бездействием, в противном случае наказанием будет смерть. Пойми меня правильно, как ты и сказал, врагов у тебя и так слишком много. Велика вероятность, что даже с моей защитой тебя убьют. Ты хочешь, чтобы я сознательно подписал себе смертный приговор? Тогда лучше сразу убей меня и Ирину. Мы тогда хотя бы умрем свободными.

- Искушаешь? - абсолютно серьезно спросил Марат. - Ты смотри осторожнее, а то ведь я и согласиться могу.

- Ничуть. Всего лишь констатация факта. Я готов добровольно пойти на Кровавую Клятву только в том случае, если не умру вместе с тобой, но при этом буду служить и защищать на пределе своих возможностей. Выбор за тобой.

Я прямо слышал, как у него в голове крутятся шестеренки. Он взвешивал все "за" и "против". Мое предложение было вполне логичным. Обладатели Кровавой Метки никогда не переживут своего хозяина, а меня такой вариант не устраивал. Я не соврал, когда говорил, что лучше умереть свободным сейчас, чем позже, но рабом. Он мог бы убить меня и Ирину прямо здесь, но ему тогда от этого не будет никакой пользы. Зато прими Марат мое предложение и у него появится верный охранник, сдерживаемый условиями Кровавой Метки, а у меня возможность когда-нибудь освободиться. Все в выигрыше. Людям нужна надежда. Без нее и жизнь не жизнь.

- Ладно, будь по-твоему. Но учти, со мной шутки плохи. Вздумаешь обмануть и смерть в муках тебе обеспечена, - сказал спустя бесконечно долгих пять минут размышлений Марат.

- Даже в мыслях не было, - почти честно ответил я. - Зови сюда своего человека с Кровавым Клеймом и покончим с этим. Зачем резину тянуть?

- В этом нет необходимости. Я и есть тот человек. Кровавое Клеймо, активация.

На ладони Марата зажглась пурпурная с проскакивающими то тут, то там золотистыми искрами многолучевая звезда, на концах которой загорелись витиеватые магические письмена. Послышался легкий гул и потрескивание. Мне уже приходилось видеть активацию Кровавого Клейма, но в тот раз у звезды было всего четыре луча, как у путеводной, а у Марата их оказалось в два раза больше. Я не мог его не спросить с легкой паникой в голосе:

- Что с твоим умением? Почему в нем так много лучей?

Марат сразу понял причины моего волнения и спокойно ответил:

- Мое Кровавое Клеймо не обычное умение, а ранговое. Не переживай так, отличия от оригинальной четырехлучевой звезды незначительные. Каждый из лучей октаграммы отвечает за определенное условие, но не обязательно использовать их все. Нам будет достаточно и трех.

Меня терзали смутные сомнения, что дело тут нечисто, но весомых доводов для отказа не нашлось. Да и не стоит лишний раз испытывать его терпение. Оно у него не безграничное. Взять хотя бы того же охранника, на которого за смешок Марат наслал Лики Смерти. Я кивнул, и он продолжил:

- Повторяй за мной. Обязуюсь служить и защищать своего хозяина от любых опасностей даже ценой жизни, а если нарушу клятву, да постигнет меня божественное воздаяние медленной и мучительной смерти.

Я повторил слово в слово. Даже фразу про медленную и мучительную смерть. И стоило мне закончить, как один из лучей Кровавого Клейма оторвался от октаграммы и медленно поплыл в мою сторону. Я знал, что за этим последует и потому стиснул зубы. Сейчас будет так больно, что не каждый сможет выдержать такие муки. Клеймо не просто выжигается на коже каленым железом как это было в прошлом. Нет, все куда серьезнее. Выжигание клейма раба каленым железом можно отнести ко второй ступени степени тяжести термического ожога, тогда как Кровавое Клеймо было сравни третьей или даже четвертой степени лучевого.

- ААА!!! - вырвался у меня из груди душераздирающий крик, когда искрящийся луч Кровавого Клейма опустился на запястье и стал медленно выжигать кожу слой за слоем.

Эпидермис, дерма и подкожная жировая прослойка. В комнате витал запах паленой плоти. Я пытался вырваться, ремни надрывно скрипели, но выдержали. Тело билось в конвульсиях, пот застилал мне глаза, лицо стало пунцовой, а изо рта сочилась кровавая пена. Я все ждал, когда же луч доберется до нервных окончаний и наступит блаженное избавление от адской боли, но так и не дождался. пытка продолжилась.

- Потерпи еще немного. Все вот-вот закончится, - приговаривал Марат с улыбкой на устах.

Примерно через две невероятно долгие и мучительные минуты все наконец закончилось. Я произнес еще две клятвы, после которых лучи выжгли у меня на запястье законченное клеймо в форме полумесяца со звездой внутри. Марат дезактивировал умение и приказал охраннику привести меня в порядок, а сам забрал Ирину и вышел из комнаты. На меня было жалко смотреть: с ног до головы покрыт потом, кожа бледная как у покойника, капилляры в глаза полопались, а из носа текла кровь.

Когда ко мне подошел охранник, я все повторял и повторял одну и ту же фразу:

- Нужно обработать ожог иначе начнется заражение.

Но не прошло и пяти минут, как сознание покинуло истерзанное тело, а передо мной вновь возникла спасительная темнота небытия, в которой нет места боли, страданиям и сожалениям.

Глава 12. Тяготы рабской жизни

Не знаю, сколько времени я пробыл без сознания, но пробуждение выдалось довольно неприятным. Охранник просидел в ожидании Марата битых два часа, но, так его и не дождавшись, решил сам привести меня в чувство. Он принес ведро холодной воды и вылил мне его на лицо. Но даже тогда привязанное к столу тело не проявляло признаков жизни.

- Хм, а ты там часом не помер? - вслух спросил он, дотронувшись до сонной артерии. - Да нет, пульс вроде есть. Ну, тогда....

И охранник начал хлестать меня по лицу. Он не сдерживался и выплеснул всю сдерживаемую внутри ярость. Я убил многих его друзей наемников после трансформации в Короля Оборотней, но Марат запретил им устраивать самосуд. Я был нужен ему живым. Только вот моего благодетеля сейчас не было рядом, а значит, охранник мог спокойно отвести на мне душу.

- Главное не переусердствовать, - говорил он себе, не сбавляя при этом темпа.

Мои щеки пылали, а из носа пошла кровь, но охранник не останавливался. Он с остервенением хлестал меня по щекам, пока мои глаза не открылись, а из горла не вырвался сдавленный хрип. На его лице расцвела злорадная улыбка, мгновение спустя сменившаяся разочарованием. После того, как я пришел в сознание, он больше не мог безнаказанно надоедать мне. Я теперь личный раб Марата. Иными словами, собственность командира, за беспричинную порчу которой его постигнет суровое наказание. Только хозяин имеет право избивать своих рабов, когда и как ему заблагорассудится.

- Ну и что мне с тобой теперь делать? Марат не давал никаких указаний на этот счет, - спросил меня охранник, будто я должен был знать ответ, а секунду спустя сам же на него и ответил: -

Ладно, отведу пока в загон к остальным, а там видно будет. Ты же не попытаешься от меня сбежать, так ведь? Напомню, что без карты ты обычный человек. Убить не убью, а вот покалечить могу. Тебе все ясно?

- Воды, - прохрипел я в ответ.

Охранник достал из разгрузки флягу с водой и напоил меня, а затем освободил от ремней и помог встать. Но стоило ногам коснуться пола, как они подкосились, а из горла хлынул поток нечистот, забрызгавший ему ботинки. Такое часто случалось после нанесения Кровавого Клейма, да и во время не редкость. Охранник поморщился от отвращения, но все-таки наклонился и помог мне подняться. Лучше бы он этого не делал. Не знаю, случайно или нет, но он ухватился за клеймо, и тело пронзила жгучая боль.

- Значит не случайно, - понял я, заметив на лице охранника кривую ухмылку.

Когда он вывел меня наружу, оказалось, что все это время меня держали в ветеринарной клинике по соседству с лагерем. Странно, что Марат, как нынешний лидер всей этой вооруженной братии, не занял роскошный шатер ныне покойного командира, который находится в самом центре лагеря и является наиболее охраняемым местом. Вот клинику, например, никто не охранял. По крайней мере, я никого не заметил. Без Шестого Чувства сложно обнаружить затаившегося противника.

- Шевели копытами! - прикрикнул на меня охранник и подтолкнул стволом автомата.

Да так, что я упал и поцеловался с асфальтом. Вообще странно, пока мы были внутри, он не вел себя так агрессивно, если, конечно, не считать способа, которым приводил меня в чувство. Но тогда была необходимость, а сейчас чрезмерная и беспричинная жестокость. Я медленно поднялся на ноги и с вызовом спросил его:

- Ну и чего ты как с цепи сорвался? Сам же меня по рукам и ногам сковал, а теперь в спину толкаешь?

Охранник остановился и обвел пристальным взглядом окрестности, а затем перехватил автомат и ударил меня прикладом в живот. Я сразу скрючился, хватая ртом воздух, но устоял на ногах. Хоть и с трудом. Я был как выжатый лимон после клеймления. Едва ноги переставлял, а тут такое. Стиснув зубы, я пообещал себе, что непременно с ним поквитаюсь.

Он наклонился и прошептал мне на ухо:

- Все для того, чтобы порадовать ребят. Пускай полюбуются на твои страдания. Ты половину наших братьев убил, а теперь ждешь особого отношения? Не заблуждайся на наш счет. Ты жив только потому, что так приказал Марат. Знаешь, что такое кровавый орел?

Я отрицательно покачала головой, еле сдерживаясь от того, чтобы не врезать лбом по его скалящейся морде.

- Кровавый орел - это легендарная казнь времен викингов, когда на спине жертвы рассекали ребра, разводили их в стороны наподобие крыльев и вытаскивали наружу легкие. Вот какой тебя должен был ждать конец.

- Спасибо за информацию. Обязательно испробую... на тебе.

- Думаешь, Марат позволит тебе безнаказанно убивать его людей? - рассмеялся он мне в лицо.

Но у меня на этот вопрос уже был припасен ответ:

- Ты же был там и слышал слова клятвы. Я обязан защищать его от любых врагов. Может так случиться, что одним из них случайно окажется уродливый охранник с толстым брюхом и тошнотворным запахом изо рта. Никого не напоминает? Ты нет никто и звать тебя никак! Марат и бровью не поведет.

Лицо охранника стало белым как мел. Но ненадолго. Вскоре он восстановил потерянное хладнокровие, вспомнив, что у него в лагере еще остались друзья, которые не дадут его в обиду, тогда как я был в гордом одиночестве. Тем более среди них было много сильных игроков. Но чего охранник не знал, так это того, что игрок игроку рознь и, считая их сильными, он глубоко заблуждался.

Для обычного человека тридцатые уровни, несколько предметов Редкого качества, а остальные Необычного, да со стандартным набором умений - это и есть сильный игрок. О том, что я в облике Короля Обратной перебил половину их игроков, которые были намного сильнее его друзей, он почему-то не принял во внимание. Как и то, что Марат запретил наемникам причинять мне вред. Он не только запретил им даже пальцем меня трогать, но еще и в красках расписал, что ждет тех, кто ослушается его приказа. А уж в плане пыток Марат был впереди планеты всей. Такого изверга с радостью бы приняли в ряды заплечных дел мастеров Инквизиции во времена охоты на ведьм или безразличным к человеческим жизням ученым в концентрационные лагеря нацистской Германии.

Охранник выпятил грудь колесом и преисполненный уверенностью, что ему ничего не грозит, направил на меня дуло автомата и приказал встать, а затем повел в лагерь. Там на меня все бросали злобные взгляды, то и дело слышались выкрики с обещаниями мести или просто оскорбления, но я не обращал на них никакого внимания. Меня полностью захватила панорама изменившегося до неузнаваемости за такой короткий срок лагеря.

- Как после бомбежки, ей Богу! - подумал я, наблюдая повсюду сгоревшую до основания тяжелую технику, развороченную воронками и усыпанную стреляными гильзами землю, окрашенную кровью убитых три дня назад Королем Обратной наемников, а в воздухе все еще витал терпкий запах гари и ощущалась аура смерти.

- Все эти разрушения моих рук дело или к вам кто в гости заглянул? - не оборачиваясь, спросил я у охранника.

- Некому к нам в гости захаживать, - грубо ответил он. - Кроме нас и монстров в городе никого нет.

- Откуда такая уверенность? - удивился я, вспомнив про майора и Федотова.

- От верблюда! Мы тут уже четыре дня, а разведчики так никого и не обнаружили.

Я задумался:

- Странно, что эти двое еще не добрались до барьера. Ну ладно майор, который мог дожидаться возвращения своих разведчиков, но Федотов с его зелеными солдатиками, а может и отрядом игроков Игоря в придачу, на тот момент уже преодолел половину пути и должны были сюда добраться. Неужели монстры их всех перебили? Было бы неплохо, но верить с трудом. Тогда....

- Ну и что ты встал?! Двигай, давай! - прервал мои размышления резкий тычок в спину.

- Я буду медленно сдирать с тебя кожу, вспорю брюхо, а кишки обмотаю вокруг шеи и вздерну на всеобщее обозрение на первом попавшемся фонарном столбе, - бормотал я, с трудом поднимаясь с земли и выплевывая попавшую в рот грязь.

Охранник привел меня к тому самому загону, из которого по прихоти Ирины мне пришлось освобождать рабов. Не то чтобы я не хотел этого делать, просто их освобождение не значилось в списке моих приоритетных задач. Если бы не Ирина, они бы так и куковали в загонах. Хотя толку от этого, как погляжу, оказалось немного. Они и сейчас там сидели. Всего сутки пробыли на свободе, прежде чем попасться и угодить обратно в клетку. Все мои старания пошли псу под хвост.

- И ради чего, спрашивается, только пыжился?! - вздохнул я, разглядывая забитый до отказа живым товаром загон для скота.

- Поздоровайся с новыми сожителями! - ухмыльнулся охранник, открыв дверь и толкнув меня внутрь.

Он даже не снял наручники и в результате толчка, моментально потеряв равновесие, я повалился на кучу грязных и дурно пахнущих человеческих тел. Наемников не заботили санитарные нормы или гигиена рабов. Главное, чтобы товар не передох в пути, а остальное неважно. Больно надо напрягаться и тратить на них драгоценную воду. Она хоть и не была в дефиците, но и растрачивать понапрасну запасы никто не спешил. Однако перед приездом на Свободный Рынок рабов раздевают и сжигают те лохмотья, которые назвать одеждой язык не поворачивается, а после загоняют в озеро, чтобы они подмылись и улучшили, так сказать, свой товарный вид.

- Ты там как, в порядке? - раздался из-за спины хриплый мужской голос, а затем сильные руки подхватили меня подмышки и помогли встать.

Я обернулся и сразу узнал в нем человека, которому отдал автомат охранника и поручил вывести рабов за пределы лагеря. Ему это удалось, только вот закрепить результат не получилось. Но тут не было его вины. Он сделал все, что мог и дрался до конца. Об этом свидетельствовали и раны, коих на обнаженном по пояс теле виднелось великое множество: синяки, ссадины и кровоподтеки покрывали каждый сантиметр его кожи, нос сломан в двух местах и даже не вправлен, а один глаз заплыл так сильно, что его и вовсе не было видно.

- Тебе ли меня об этом спрашивать с такой-то мордашкой?! Знатно же тебя отделали. Видать сильно ты им подгадил, раз пришлось подпортить товар.

- Да уж без боя не сдался, - с гордостью в голосе ответил он и засмеялся, а в следующую секунду уже схватился за ребра и стал харкать кровью.

- Неужели еще и ребра поломали? - спросил я.

На что он ответил с кровавой улыбкой на лице:

- Все куда хуже. Осколок пробил легкое. Боюсь, недолго мне осталось жить.

И стоило ему закончить, как послышался тихий женский плач, а к могучей спине прильнули два полностью обнаженных тела. У всех рабов в загоне в той или иной степени имелась одежда, прикрывающая определенные части тела, за исключением этой парочки. Я сразу понял, в чем тут дело. Видно наемники не удовлетворили на нем жажду мести, прибрав к

рукам еще и женщин. Ну а что было дальше, можете себе представить.

Ну что можно сказать человеку, который уже одной ногой в могиле и смирился с этим? Да ничего! Все мы когда-нибудь умрем и этим все сказано. Заняться в загоне особо было нечем, так что мы проговорили с Дмитрием следующие два часа. Он рассказал мне про свою жизнь от начала и до конца, закончив на том, как сюда попал, а я ограничился лишь теми фрагментами, за которые мне не было стыдно. Как ни странно, их оказалось не так уж и мало, но все равно недостаточно, чтобы искупить все свои грехи.

- Эй, ты, - окликнул меня прибежавший в спешке охранник, которого Марат вырубил Ликом Смерти, - а ну быстро на выход!

- Еще увидимся, - попрощался я с Дмитрием, поднимаясь с пола и сбрасывая с себя холщовую рубашку, которую отдал двум обнаженным женщинам, чтобы они хоть немного прикрылись. Закрывать все интимные места ткани не хватит, но всяко лучше, чем ничего.

- Спасибо! Спасибо тебе большое! - вразнобой поблагодарили они меня со слезами на глазах.

- Сильно сомневаюсь, - выдавил Дмитрий из себя скупую улыбку, наблюдая, как его женщины разрывают мою рубаху на лоскуты.

- Не сомневайся. Вот увидишь, с тобой все будет в порядке, - пообещал я ему уже на выходе из загона.

Охранник снял с меня наручники и пристроился за спиной. В отличие от предыдущего, он не тыкал в меня автоматом и был предельно вежлив. Настолько, насколько позволяло ему положение охранника. Парень оказался неразговорчивым. Как бы я не старался, ни единого слова из него не вытянул.

Через пару минут мы добрались до командирского шатра, который ни капельки не изменился с прошлого раза. Охранник остановился у входа, скинул с плеча автомат и выжидающе на меня посмотрел. Я сразу все понял, отодвинул полог и скрылся внутри шатра, где меня встретил Марат со своей жуткой улыбкой:

- Добро пожаловать в мою скромную обитель, - обвел он руками пространство внутри шатра, убранство которого не претерпело разительных перемен. - Прости, что тот жирный идиот оставил тебя в загоне вместе с этими грязными свиньями. Будь уверен, такого больше не повторится. Теперь ты мой личный телохранитель, а значит, и относиться к тебе будут соответственно.

- Где же еще держать раба, если не в компании себе подобных? - съязвил я.

- Ой, да брось ты! - отмахнулся Марат. - Ты не такой, как они. Да, у тебя есть Кровавое Клеймо, но это ничего не меняет. Запомни, ты не мой раб, а телохранитель командира Черных Воронов. У тебя будет полная свобода действий в обмен на обеспечение моей безопасности. Только и всего. Не принимай произошедшее близко к сердцу. Между нами не может быть доверия, так что Кровавое Клеймо - это необходимое зло. По крайней мере, пока. Я, кстати, уже выполнил данное тебе обещание и отпустил Ирину. Даже карту и экипировку вернул. Вот какой я добряк! Так что все по-честному. Я свое слово держу, а ты?

- Разве у меня есть выбор? Хочу я этого или нет, но Кровавое Клеймо заставит меня исполнить данную клятву. Ты сказал, что отпустил Ирину, так? - спросил я Марата, на что тот утвердительно покачал головой. - То есть мне нужно просто взять и поверить тебе на слово?

Где гарантия, что ты ее не убил, а труп не выбросил за пределы лагеря на съедение монстрам?

- Тебе придется мне просто поверить. Да и зачем мне ее убивать? Для этого нет ни одной веской причины.

Тут он был прав. Мне оставалось лишь принять его слова на веру и надеяться на то, что с ней и вправду все в порядке. Я сейчас не в том положении, чтобы ставить условия или разговаривать с позиции силы и надо признать, что в его словах присутствовал здравый смысл. Зачем Марату убивать Ирину? Она же ему ничего плохого не сделала. Но проверить достоверность его слов не помешает, раз уж у меня будет полная свобода действий. Только вот, как это сделать? Наемники не будут гореть желанием мне помогать, а заставить их....

- Да проходи ты уже, не стесняйся. В ногах правды нет. В тумбочке, кстати, лежат твои вещи. Оденься и перестань сверкать голым торсом. Я, между прочим, не по этой части, - вывел меня из раздумий веселый голос Марата, который вернулся к прерванным опытам с эссенцией, пытаюсь расплавить маленький кристалл и посмотреть, что из этого получится.

В моих глазах вспыхнул огонь, отраженный от роговицы в пламени бозоновской горелки. Карта! Без нее я как без рук и вот, три дня спустя, она вновь вернулась ко мне. Я метнулся к тумбочке и обнаружил карту в первом же открытом мной ящике, а в двух других лежали аккуратно сложенная экипировка и снаряжение, за исключением Перчаток Феникса. Вместо них мне подсунули Перчатки Баланса Уникального качества на сорок пятый уровень с неплохими характеристиками и свойствами, но намного хуже моих. Я бросил взгляд на руки Марата и ожидаемо обнаружил на них Перчатки Феникса.

- Ничего удивительного. Я бы и сам от такого не отказался, - здраво рассудил я, доставая из ящика Перчатки Баланса. Мне выбирать особо не приходится, так что беру все, что дают.

Как оказалось, если носить всего одну перчатку, то никаких бонусов не будет. Но я вышел из затруднительного положения довольно оригинальным способом: надел на руку сначала одну перчатку, а поверх нее натянул вторую. Вот бы еще так можно было надевать не один предмет экипировки, а сразу два или три. Однако после проведенных мной давным-давно опытов с оружием, сильно сомневаюсь, что такой трюк сработает. Когда берешь в каждую руку по посоху, то только предмет с более высоким уровнем или качеством дает бонусы. Почему же тогда для брони должны действовать другие правила?

Одевшись в полный комплект экипировки, а поверх мантии нацепив разгрузочный жилет и забросив рюкзак за спину, я дотронулся до прохладной рукоятки пистолета и, вновь почувствовав себя в безопасности, решил проверить характеристики:

Имя Владельца - Алексей

Тип - Магический

Класс - Универсал - Бонус + 10% шанс на нахождение уникального предмета с поверженного противника. После достижения 50 уровня вы сможете пройти процедуру Перерождения, что значительно повысит параметры вашего физического и духовного тела и изменит саму сущность живого организма на что-то более могущественное.

Уровень 49 - 99% (Заблокировано) Выполнено условий для активации процесса Перерождения 0/10.

Жизнь - 1590

Энергия - 3275

Сила - 17

Ловкость - 21

Интеллект - 213

Выносливость - 114

Свободных очков характеристик - 0

Активные умения:

Ядовитый Туман 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Синтезированный в крови яд, при активации умения, начинает просачиваться сквозь поры в коже рук, и распыляется наружу. Урон, скорость распространения и площадь воздействия зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 75 единиц Энергии.

Требуется повышение ранга умения с Ядовитый Туман на Смертоносное Маревое. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Костяная Манипуляция 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Позволяет владельцу свободно управляться с костями в своем или чужом теле, преобразуя их по его желанию. Границы воздействия на организм определяются характеристикой Выносливость. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 35 единиц Энергии, а поддержание 4 единицы Энергии в секунду.

Требуется повышение ранга умения с Костяная Манипуляция на Искусный Кукольник. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Пламя Огненного Дракона 2 ранг 3 уровень - 60% - При активации, умение дает возможность владельцу изрыгать из горла магическое пламя дракона. Пламя дракона - это первородный огонь, что уничтожает все на своем пути. От него нет спасения! Владелец получает иммунитет от урона огненной стихией. Урон, время действия и радиус поражения зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 250 единиц Энергии, а поддержание 20 единиц Энергии в секунду.

Ментальный Кокон 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Наделяет организм владельца свойством игнорирования любого вида повреждений на срок 4,5 секунды. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 60 единиц Энергии.

Требуется повышение ранга умения с Ментальный Кокон на Неуязвимый Покров. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Хамелеон - Образует вокруг владельца сферу, которая перенимает цветовую палитру окружающего пространства, позволяя ему сливаться с местностью сроком на 1 минуту. Умение не эволюционирует. Активация затрачивает 10 единиц Энергии.

Вакуумная Бомба 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Создает перед целью невидимую сферу, которая начинает всасывать в себя абсолютно все в области воздействия умения, а затем

просто исчезает, не оставив после себя и следа. Время действия и площадь воздействия зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 200 единиц Энергии.

Требуется повышение ранга умения с Вакуумная Бомба на Черная Дыра. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Боевая Трансформация 3 уровень - 27% - Позволяет владельцу менять свой облик на любой другой из встреченных ранее противников. Границы воздействия и степень идентичности определяются характеристикой Выносливость. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 750 единиц Энергии, а поддержание 15 единиц Энергии в секунду.

Пассивные умения:

Ясновидение 2 ранг 3 уровень - 69% - Во время опасности или же важных моментов вашего будущего, вы можете впасть в медитативное состояние, которое приоткроет завесу вашей судьбы. Все возможности предыдущего ранга умения, также не потеряли своих сил. Напротив, они лишь усилились. Но не стоит слишком сильно доверять своему умению. Ведь всем известно, что будущее может измениться от малейшего вмешательства.

Третий Глаз 5 уровень - 99% (Заблокировано) - При наведении карты на цель, показывает параметры объекта на ее обратной стороне. Умение не срабатывает при разнице более чем в 15 уровней между Вами и объектом.

Требуется повышение ранга умения с Третий Глаз на Всевидящее Око. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Регенерация 5 уровень - 99% (Заблокировано) - Ускоряет нормальный процесс регенерации человека на 125%. Иммунирует к отравляющим эффектам.

Требуется повышение ранга умения с Регенерация на Мгновенная Регенерация. Требуется Облик Сущего для активации процесса.

Дух Охоты 5 уровень - 31% - Усиливает все органы восприятия человеческого тела. Но будьте осторожны, когда выкладываетесь на максимум своих возможностей. Великая сила может привести к страшным последствиям!

Основа Высшего Волшебства 3 уровень - 47% - В случае нехватки Энергии для активации умения, возможная альтернативная подпитка с помощью жизненных сил. Но будьте внимательны, в случае злоупотребления возможны необратимые последствия для организма!

Снаряжение:

Кольцо Непобедимого

Кольцо Высшего Чародейства x2

Кольцо Неиссякаемой Энергии x3

Ожерелье Пламени Погибели

Уникальный Янтарный Браслет x2

Мантия Звездного Неба

Перчатки Баланса

Кровавые Ботинки Алука

Реликт Магического Водоворота

Кварцевый Посох Хрустальных Вод

Плащ Элемента Огня - Ну вот, теперь ты хоть на телохранителя стал похож, - подкрался ко мне сзади Марат. - Ты, наверное, уже заметил, что одного предмета из твоего комплекта не хватает? - спросил он с хитринкой в голосе. - Ты меня, конечно, извини, но больно уж хороши оказались твои Перчатки Феникса. К тому же, в их свойствах значится шанс на воскрешение после смерти, так что пройти мимо такого предмета было выше моих сил. Да и в клятве сказано, что ты обязуешься оберегать мою жизнь, чего бы это ни стоило. Думается мне, что предмет с шансом воскрешения на случай твоего провала входит в это понятие. Так ведь?

- А если скажу, нет, разве ты мне их вернешь? - ответил я вопросом на вопрос.

- Молодец, схватываешь на лету! - похвалил меня Марат за сообразительность. - Прости, но это даже не обсуждается и согласишься, мои Перчатки Баланса не намного хуже. К тому же, я подготовил для тебя нечто куда более ценное, нежели перчатки. Я подарю тебе руку, на которой их можно носить. Ну что, ты готов вновь почувствовать себя полноценным человеком?

Мне еще никогда не приходилось слышать про умение, которое смогло бы восстановить отрезанную конечность. Но перед тем как согласиться, я решил уточнить, каким именно способом он собирается вернуть мне руку:

- Неужели, ты и в самом деле способен на такое? Даже Великому Зелью Исцеления не под силу справиться с такой задачей, а про умения и говорить не приходится. Таких просто не существует. Так как ты собираешься восстановить мою руку?

- Для эссенции нет ничего невозможного, - подмигнул мне Марат. - Я же вроде тебе говорил, что эссенции подвластны даже жизнь и смерть. Но я не собираюсь восстанавливать твою руку. У меня просто нет такого количества эссенции. Я собираюсь пойти другим путем и приживить к плечу руку трупа, которая будет функционировать на 60-70%.

Для многих слова Марата могли показаться чистой воды безумием. Приживлять к себе руку покойника, как бы невероятно это не звучало, вызвало бы у них лишь чувство отвращения. Но мне на это было наплевать. Я не из брезгливых. Главное, что Марат обещал сделать мне руку, которая с горем пополам, но будет двигаться, а чтобы спускать курок многого и не надо.

- Приступай! - не задумываясь, дал я свое согласие.

Глава 13. Испытание

- Не торопись! - осадил меня Марат. - Прежде чем мы приступим, следует выбрать, какую именно руку тебе хотелось бы иметь. У меня, знаешь ли, довольно обширная коллекция человеческих запчастей, так что есть из чего выбирать. В таком важном деле нет места спешке.

- Да какая разница?! Рука есть рука. Просто приживи похожую по комплектации на мою и дело с концом, - ответил я, ничуть не смутившись слов "довольно обширная коллекция человеческих запчастей". Чего-то подобного следовало ожидать от такого, как Марат, так что я не сильно

удивился, услышав их из его уст.

- А вот тут ты ошибаешься, - хитро улыбнулся Марат. - Тебе знаком механизм действия Кровавого Клейма, так ведь? - спросил он, на что я кивнул. - Так вот, как думаешь, что произойдет, если, допустим, у тебя самого нет клейма и приживить уже клейменую руку?

- Не понимаю, к чему ты клонишь, - сбитый с толку странным вопросом, ответил я.

- Ну, ты хоть попробуй догадаться.

Я задумался, и тут мне в голову пришла абсурдная, но в тоже время имевшая место быть в этом сумасшедшем мире, мысль:

- Неужели он хочет сказать, что клеймо не теряет своей силы со смертью раба и посредством трансплантации может быть перенесено на другого человека?

- Да быть того не может! - воскликнул я.

- Еще как может, - подтвердил он мои невысказанные подозрения. - Я случайно об этом узнал, когда приживил себе ноги игрока по прозвищу Зверь.

- Так ты теперь чей-то раб? - удивился я.

Марат заржал так, что того и гляди в штаны надедает. Его мой необдуманный вопрос знатно позабавил.

- Боже, ну ты даешь! Это ж надо такое сморозить. Чей-то раб! Я, по-твоему, настолько глуп, чтобы оставить себе ноги с клеймом раба? Нет, мне от Зверя досталась другая способность. Он с самого начала получил умение, позволяющее наносить на тело татуировки, сделанные кровью врагов, которые увеличивали Силу и Ловкость, а кожа становилась твердой как камень. Но что самое интересное, его не интересовали другие умения и он развивал только его. Мастер спорта по боксу и КМС по кикбоксингу, бесстрашный и целеустремленный. Только представь себе мощь этого умения в руках человека с такими навыками и характером?! Зверь развил его до третьего ранга и покрыл татуировками все свое тело. Живое оружие, а не человек. Уже через год, бросая вызов сильнейшим монстрам, он переродился и получил класс Боец. Я еще не встречал игроков сильнее него. И теперь вся мощь его умения сосредоточена в моих ногах.

Я не мог его не спросить:

- Как же он мог тогда умереть, если был настолько силен?

- А какая самая большая слабость сильной половины человечества? - ответил он вопросом на вопрос.

- Женщины? - ткнул я пальцем в небо.

- Именно так. Хотя тебе ли не знать, - ухмыльнулся Марат и продолжил: - Говорят, любовь делает человека сильнее. Когда ты всем сердцем кого-то любишь, то преодолеешь ради него любые преграды. Бред сивой кобылы! Любовь - это не что иное, как слабость! Зависеть от другого человека, значит поставить себя в заведомо проигрышную ситуацию. Как было с твоей ненаглядной Ириной. Стоило мне пригрозить ей смертью, и ты готов был пойти на все, лишь бы спасти ее.

- Любовью там и не пахнет, - ответил я.

- Конечно-конечно, - не поверил он моим словам, хотя то была чистая правда. - Ладно, пойдем уже в лабораторию. Будем выбирать тебе новую руку.

Лабораторией Марат называл ветеринарную клинику, где чаще всего проводил свои жуткие эксперименты с эссенцией и телами погибших игроков. Я, как образцовый охранник, пристроился у него за спиной и вальяжной походкой прошествовал сквозь лагерь. Озлобленных зырканий с прошлого раза ничуть не убавилось, зато в мой адрес не прозвучало ни единого оскорбления или угрозы. Страх перед Маратом чувствовался в их настороженных взглядах. Но не все наемники трепетали перед ним. Некоторые с нескрываемым вызовом в глазах смотрели на новоявленного командира.

- У тебя полно фанатов, но никто из них не благоговеет перед тобой, - поделился я с Маратом результатами своих наблюдений.

- Я не ишу их уважения. Преданность сильно переоценивают. Страх - вот самая эффективная манера управления массами, - не оборачиваясь, ответил Марат.

- Ты на самом деле в это веришь или просто не видишь других вариантов? Знаешь, а ведь страх толкает людей на отчаянные поступки. Оглянуться не успеешь, как они воткнут тебе нож в спину, и поминай, как звали. Не думал попытаться исправить ситуацию?

Я был абсолютно уверен в своей правоте, но у Марата всегда был подходящий контраргумент:

- Разве не для того ты здесь, чтобы прикрывать мою спину? К тому же тех, кому такое по силам, можно пересчитать по пальцам одной руки, а остальные мне и в подметки не годятся. Так что в этом нет никакой необходимости.

- Достаточно всего одного, чтобы убить тебя, - пробурчал я себе под нос, однако Марат услышал мои слова и вдруг резко обернулся.

- Ну, ты даешь! Еще и суток не прошло, как стал моим охранником, а уже ждешь не дождешься, когда меня убьют. Так сильно жаждешь свободы? - и, не давая мне возможности ответить, продолжил: - Впрочем, можешь не отвечать. То был скорее риторический вопрос. Конечно же, ты хочешь быть свободным. По-другому и быть не может. Но будь уверен, меня так легко не убить. Многие пытались, однако вот он я - живой и относительно целый. А что касается моих явных врагов, то к концу недели все они будут мертвы. Я об этом уже позаботился. Тебе же остается защищать меня от скрытых угроз.

- Что ты..., - собирался я уточнить, что он имел в виду, но тут раздался громкий взрыв, заставивший меня прерваться на середине фразы.

Я заозирался по сторонам, инстинктивно активируя Ментальный Кокон, однако источника взрыва не обнаружил, да и Шестое Чувство вроде молчало, не предвещая опасности, так что я немного расслабился. Присмотревшись зрением летучей мыши замешательство на моем лице, Марат пояснил:

- Не обращай внимания. Я приказал своим людям постоянно атаковать барьер. Рано или поздно у них закончится либо Энергия на его поддержание, либо еда и вода. У всех есть предел прочности. Захват портала лишь вопрос времени, а терпения мне не занимать.

- Кстати, зачем вам нужен портал? Ради чего весь сыр-бор?

- Ты все узнаешь, когда придет время, - туманно изъяснился Марат и поспешил сменить тему: - Пойдем уже. Время не терпит. Нам нужно управиться до заката, а процесс приживания может и затянуться. У всех он протекает по-разному.

У клиники меня словно ударило молнией. Я почувствовал себя живой мишенью в тире. Так Шестое Чувство давало понять, что множество глаз сейчас наблюдают за каждым моим шагом через прицел снайперской винтовки, готовые в любой момент всадить мне пулю в башку. Но опасность была не смертельной. В противном случае на мне бы уже висел Ментальный Кокон. Я на секунду закрыл глаза и сосредоточился на ощущениях, чтобы определить количество засевших в укрытиях снайперов. Информация лишней не бывает. Вдруг еще пригодится.

- Раз, два, три... шесть. Ого, а он не поскупился на охрану своей лаборатории! - подумал я, но спросил следующее: - Марат, тебе не кажется, что отряжать шестерых бойцов на охрану лаборатории - это уже слегка перебор?

Марат нахмурил лоб и незамедлительно активировал свое защитное умение:

- Костяной Щит, активация.

Я не стал задавать глупых вопросов и тут же последовал его примеру:

- Ментальный Кокон, активация.

Но, оглядевшись вокруг и прислушавшись к ощущениям, никакой угрозы не обнаружил. Однако Марат был иного мнения. Озаботившись своей защитой, он активировал умение Призыв Армии Нежити. Земля вокруг него вспучилась, и наружу показались сначала костлявые руки, затем белоснежные черепа, а следом на поверхность выбрались и сами скелеты. Самые, что ни на есть, обычные скелеты: белоснежные, местами потрескавшиеся кости, горящие магическим огнем провалы глаз, доспехов как таковых не было, лишь сгнившие лоскуты кожи, а в руках они держали всевозможное ржавое оружие, начиная с одноручного меча и заканчивая алебардами. Не прошло и пяти секунд, как вокруг Марата собралась дюжина скелетов, взявших его в плотное кольцо и ошетилившихся оружием. Только тогда я удосужился получить ответ:

- Их должно быть четверо.

Я сразу понял, что он хотел этим сказать. Если охрана лаборатории была поручена четырем бойцам, то откуда взялись еще два снайпера? Инициатива? Сомнительное удовольствие часами напролет сохранять полную неподвижность и втыкать в прицел винтовки. Только усидчивым людям под силу такая сложная с психологической точки зрения задача. Да и какой смысл выслуживаться перед командиром, которого все ненавидят? Такой явный подхалимаж может вызвать серьезные проблемы, а шкурный интерес никто не отменял.

- Ментальный Кокон, активация, - уже дважды обновил я умение, но атаки так и не дождался, а без нее определить позиции вражеских снайперов и начать действовать не представлялось возможным. Шестое Чувство помогло мне обнаружить все цели, однако кто из них враг, а кто подчиненный Марата, поди еще догадайся.

- Откуда исходит угроза? - донесся до меня голос Марата сквозь заслон из призванных скелетов и вращающихся вокруг него огромных костей с металлическим отблеском.

- Тут от всех в той или иной степени исходит угроза, но явного намерения убийства я не

ощущаю. Про тебя же ничего сказать не могу. Шестое Чувство реагирует только на меня, но никак не на окружающих людей.

- Тогда уничтожь всех шестерых! - приказал мне Марат безжалостным голосом.

После нанесения Кровавого Клейма он мог себе позволить отдавать мне приказы. Но самое интересное, что я не вправе был отказаться. Если приказ обусловлен клятвой, то сопротивление бесполезно. Не стоит даже пытаться. Хотя, сказать по правде, не больно-то и хотелось. Они заслуживают смерти. Я сам не без греха, но наемники во сто крат хуже. Они загоняют людей в рабство, насилуют женщин и убивают всех, кто посмеет встать у них на пути. Да я по сравнению с ними просто святой! Мир без них станет куда лучше.

В радиусе двухсот метров вокруг клиники возвышались два пятиэтажных жилых домах, где прятались три из шести снайперов, еще один расположился на крыше автомойки, а оставшиеся двое оборудовали себе лежбища в разрушенном торговом центре Суворовский. Я решил начать с того, что прятался на автомойке. Он не только находился ко мне ближе всех, но еще и был как на ладони. Если знать, куда смотреть, обнаружить его не сложно. С края крыши торчал ствол винтовки.

- Хамелеон, активация.

Исчезнув из поля зрения снайперов, я сорвался с места и побежал в направлении автомойки. Она находилась метрах в семидесяти от меня, а с двойным превосходством в Ловкости по сравнению с обычным человеком, мне понадобилось всего шесть секунд, чтобы добраться до закрытых дверей. У него хотя бы хватило ума забаррикадировать единственный вход.

Будь у меня Сила в районе сотни, а не жалкие семнадцать пунктов, снести баррикаду было бы проще пареной репы. Но чего нет, того нет. Пришлось работать с тем, что имею. А именно, активировав Пламя Огненного Дракона, прожечь в двери идеально ровное отверстие сантиметров сорок-пятьдесят в диаметре и протискиваться через него внутрь.

В результате, потеряв драгоценные секунды с момента активации умения, засевший на крыше снайпер догадался, что будет дальше и открыл огонь. Он успел сделать всего два выстрела. Один в голову, другой в сердце. Но обе пули прошли сквозь мое тело, не причинив никакого вреда. Пострадал только асфальт у меня под ногами.

Остальные снайперы видели через оптику, что огнестрельное оружие не эффективно против меня, но все равно не покинули своих позиций. Они еще не знали, что мне известно их местоположение. Пускай и не точное, но найти их не составит труда. Вскоре смерть придет и по их душу. А в это время крыша автомойки превратилась в сплошное море огня и черного смога от плавящегося рубероида. Пламя Огненного Дракона оставило после себя лишь сгоревшую дотла крышу, да обугленные останки скрюченного в три погибели человека, который был одним из наемников Черного Ворона. Только вот мне его принадлежность была безразлична. Марат сказал убить их всех, вот я и убиваю.

- Один готов, осталось пять, - сказал я себе и, активировав Хамелеон, побежал к торговому центру.

Не знаю, как и кто, но меня обнаружили. По округе один за другим разносились приглушенные звуки выстрелов. Только вот патроны у снайпера были необычными. Во-первых, он пользовался крупнокалиберными патронами калибра 12,7 мм, способными не только пробить, но и частично или полностью уничтожить легкобронированную и небронированную армейскую технику, вроде БМП и БТР на земле или низколетящие вертолеты и самолеты в

воздухе, а при попадании в тело человека буквально разрывали его изнутри. Во-вторых, пули были зачарованы или нечто в этом роде. При попадании в асфальт после себя они оставляли кратер под два метра длиной и полметра глубиной. Обычная крупнокалиберная пуля на такое не способна. Только артиллерийский снаряд, да и то не НАТОвского образца 105 мм, а советского, принятого на вооружение в России, некоторых странах СНГ и КНР калибра 125 мм. Неизвестный снайпер определенно был игроком.

Стоило мне войти в торговый центр и Шестое Чувство забило тревогу. Как оказалось, неспроста. На каждом этаже торгового центра были установлены растяжки с гранатами и одиночные мины-ловушки. Мне бы не удалось их все обнаружить без помощи Шестого Чувства. Они были так мастерски спрятаны, что невольно навевали на мысль о личности одного из засевших внутри противников. Он определенно был военным и скорее всего снайпером. Они всегда минируют подходы к своему укрытию, дабы враги не застали их врасплох.

Я прочесал все три этажа, и все они оказались необитаемы. Даже монстров и тех не обнаружил. Вывод напрашивался сам собой: оба снайпера засели на крыше, предварительно зачистив здание от монстров, чтобы те ненароком не активировали систему раннего оповещения. И вот, стоило мне потянуться к ручке двери, ведущей на крышу, как сработало Шестое Чувство. За ней меня ждала очередная мина-ловушка или растяжка, а ко всему прочему еще и два снайпера, один из которых был игроком с неизвестным уровнем и умениями, да и второй не факт, что обычный человек.

- Не стоит рисковать, - решил я и спустился на третий этаж.

Мой план был предельно прост: заставить сработать мину-ловушку и ждать, пока добыча сама придет ко мне в руки. После того, как прогремит взрыв, они должны спуститься и проверить, мертв я или нет. Конечно, был шанс, что они и вовсе не спустятся, но я надеялся на лучшее.

- В фильмах ведь подобные трюки срабатывают, так почему в реальном мире должно быть иначе? - улыбнулся я.

Заставить сработать мину-ловушку и при этом не пострадать было не сложно даже без Ментального Кокона. Для этого мне понадобилась лишь стеклянная пивная бутылка. Благо в торговом центре их был вагон. Отойдя от мины на расстояние пятнадцати метров и предварительно расчистив пол от мусора, я положил бутылку напротив ловушки и заставил ее медленно катиться вперед, а сам, опять же подражая героям боевиков, спрятался за угол, заткнул уши и открыл рот.

Но время шло, а взрыва так и не последовало. Я осторожно выглянул из-за угла и смачно ругнулся. Бутылка остановилась буквально в метре от мины-ловушки. Вторая попытка оказалась более удачной, и прогремел мощный взрыв. Стены заходили ходуном, с потолка посыпались пластиковые панели, а сквозь облако поднятой взрывом пыли на расстоянии вытянутой руки ничего не было видно. Теперь оставалось только ждать прихода гостей и встретить их с распростертыми объятиями.

Минута, вторая, третья. Вот уже пять минут прошло после взрыва, а гости так и не соизволили явиться. Я уже собирался приступить к плану "Б" и просто ворваться на крышу, как вдруг услышал долгожданный скрип несмазанных годами петель. На запачканном пылью лице расцвела довольная ухмылка, а с губ едва слышно слетели слова:

- Хамелеон, активация.

Слившись со стеной, я приготовился к приходу врагов. Ждать пришлось недолго. Меньше чем

через минуту на третий этаж спустился молодой парень, лет двадцати пяти-тридцати, в черном армейском камуфляже со знакомой нашивкой летучей мыши на синем фоне. Боец майора держал в одной руке пистолет, а в другой гранату Ф-1 с выдернутой чекой. Его глаза бегали из стороны в сторону, а походка выдавала легкое напряжение, но в целом он вел себя как профессионально обученный солдат, хладнокровию и выдержке которого позавидует любой наемник Черного Ворона.

Но прежде чем атаковать, стоило узнать, с кем предстоит иметь дело. Я достал из нагрудного кармана разгрузки карту и навел ее на него:

Имя Владельца: Введите имя

Тип - нет

Класс - отсутствует

Уровень 0 - 0%

Жизнь - 50

Энергия - 40

Сила - 8

Ловкость - 9

Интеллект - 8

Выносливость - 10

Свободных очков характеристик - 0

Активные умения: пусто

Пассивные умения: пусто

Снаряжение: пусто

- Обычный человек. Ничего примечального. Что значит, игрок остался на крыше.

Я решил немного повременить с атакой в надежде, что второй снайпер последует его примеру. Только зря время потратил. Он так и не спустился с крыши, а мой обман был раскрыт. Не найдя останков на месте взрыва, боец заторопился обратно на крышу, но не тут-то было.

- Костяная Манипуляция, активация.

Послышался хруст ломаемой кости, и боец распластался на лестнице. С треснутыми большеберцовыми и малоберцовыми костями особо не побегаешь. Боль от таких увечий поистине адски болезненная. Душераздирающий крик вырвался у него из горла. Именно то, что мне сейчас нужно. Раз Магомед не идет к горе, гора сама придет к Магомеду. Когда его напарник услышит крики и мольбы о помощи брата по оружию, уверен, он попытается ему

помочь. Они своих в беде не бросают.

Но не только ноги бойца подверглись Костяной Манипуляции. Я воздействовал еще и на руки, чтобы он не смог открыть огонь из Гюрзы или бросить гранату. Для меня подобная атака все равно, что слону дробинка, но лучше перестраховаться. Как говорится, береженого бог бережет. Игроки не так уж неуязвимы. Одна ошибка и привет с того света.

Крики агонии не принесли ожидаемого результата. Его напарник не спускался с крыши. Мне не хотелось идти на крайние меры, но меня буквально вынуждали это сделать. Тазовая кость, шейка бедра, ключица и в довершении шейные, а затем и грудные позвонки. Чем дальше я заходил, тем больше удивлялся, почему он еще в сознании. Любой другой на его место давно бы уже отключился.

Я уже собирался свернуть ему шею, чтобы не мучился, как вдруг дверь на крышу открылась, и оттуда вылетел зеленый ребристый шарик, который покатился по лестнице прямо к моим ногам. Видно напарник не выдержал и решил собственноручно прервать его мучения.

- Ментальный Кокон, активация.

Сработал капсуль-детонатор и секунды через три-четыре детонирующая смесь внутри воспламенилась. Ребристый корпус гранаты разворотило и три сотни мелких осколков из сталистого чугуна на скорости семьсот-семьсот пятьдесят метров в секунду уничтожили все в радиусе десяти метров. Они проделали в стенах и полу сквозные отверстия, а от тела бойца остался лишь бесформенный шмат окровавленного мяса и костей. Но граната на такое не способна. Осколки не должны были пробить железобетонные перекрытия толщиной тридцать сантиметров.

- Видно зачарована, как те пули, - понял я.

Не теряя времени даром, пока дверь была еще открыта и действовал Ментальный Кокон, я стремглав понесся по лестнице. Но успел я до нее добраться, как из проема вылетела очередная граната. Взрывоопасный подарочек пролетел в считанных сантиметрах от моей головы. К тому моменту, как позади меня прогремел взрыв, я добежал до последней ступеньки и был в шаге от того, чтобы ворваться на крышу, но перед этим:

- Ментальный Кокон, активация, - обновил я на всякий случай умение.

На покато́й крыше торгового центра, спрятавшись за установленными там холодильными установками и кондиционерами, притаился рослый мужик в черном камуфляже со снайперской крупнокалиберной винтовкой АСВК в руках. Звали его Григорием Спасским или просто Спас. Его лицо украшал уродливый шрам, полученный им во время сражения с напавшим на лагерь высокоуровневым монстром Уникального ранга. В ту злополучную ночь умер почти весь собранный им из спасенных жителей родного города отряд, но монстра они все-таки одолели. Правда, потерял Спас в тот день не только бойцов. Монстр добрался до палаток и растерзал любимую жену Веру вместе с годовалой дочкой Кристиной и старшей Людмилой.

Развевая по ветру тварь, поразившую его в самое сердце, Спас получил сразу десять уровней и могущественный артефакт, позволяющий ему зачаровать любой металл, придавая тому новые свойства. Пуля калибра 7,62 мм по пробивной мощи становилась равной пулеметной, а нож резал бронепластины жилета как бумагу. Спас пообещал себе, что защитит оставшихся в живых людей, но ему было не суждено сдержать данное слово. Как бы он не старался, с каждым днем их становилось все меньше. Люди умирали от лап монстров, болезней и голода, а

некоторые настолько отчаялись, что кончали жизнь самоубийством.

В конечном итоге он остался один. Спас был сломлен и жаждал смерти, чтобы на том свете встретиться с родными и близкими, но старуха с косой обходила его стороной. Пропавшая душа гнила изнутри. Гнила до тех пор, пока он не повстречал майора Кондратьева, который дал ему причину жить дальше. Он обещал создать место, в котором люди будут жить в безопасности и где им не придется заглядывать смерти в глаза, а на лицах детей вновь расцветут беззаботные улыбки. Спас выполнял для него только самые важные и опасные задания. Он был лучшим во всем отряде.

- Верочка, любовь моя, я иду к тебе. Наша семья скоро вновь будет вместе.

Таковыми были его последние слова. Куда тягаться игроку тридцать второго уровня с сорок девятым, да еще и упакованным по полной программе. Наше противостояние длилось не больше минуты и закончилось тем, что Спас лежал на раскаленной докрасна крыше, а тело еще дымилось и последние крохи жизни утекали из него вместе с белесым дымком. Спас оказался достойным противником и бился до конца. К счастью для меня, не до победного.

У меня в запасе оставалось еще тысяча триста единиц Энергии. На последнего противника ушло больше, чем хотелось бы. На трех оставшихся Энергии может и не хватить. Так что я решил потратить ее на, казалось бы, бесполезную вещь. Не бросать его труп гнить на этой богом забытой крыше, а придать тело огню, как это делали в прошлом. Прах же сам развеется по ветру. Чай на крыше находимся.

В языках магического пламени плоть быстро превратилась в золу. На память об этом сражении мне остался сделанный из черного камня куб с прожилками как вены, по которым вместо крови текла чистая голубая энергия. По крайней мере, так казалось со стороны. Предмет сам по себе был довольно необычным. Ничего подобного мне еще никогда видеть не приходилось:

Куб Трансмутации

Тип: Артефакт 2 класса

Все характеристики +7

Жизнь +100

Энергия +200

Алхимия +1

Позволяет изменять свойства твердых объектов. Имеются ограничения.

Требования: Уровень 20 и выше.

- Признаться, я в тебе ошибался, - донесся до меня знакомый голос из дверного проема. - Я-то думал, придется использовать силу клейма. Рад, что не пришлось идти на крайние меры. Все это было своего рода испытанием, и ты прошел его на отлично. Можешь собой гордиться.

Я обернулся и ожидаемо обнаружил стоящего в дверях Марата. С его лица не сходила глупая улыбка.

- Так это была проверка? - спросил я.

- Именно так, - ответил он.

- Тогда получается, что ты знал об этих двоих. Но как?

- Ты же не думал, что единственный, кто обладает Шестым Чувством? Они уже пару дней за мной наблюдают и выжидали подходящего момента для атаки. Меня так утомило их внимания, что руки так и чесались самому оторвать им головы, но я не стал этого делать. Решил убить двух зайцев одним выстрелом. Избавиться от убийц, заодно и тебя проверить.

- Ты позволил мне убить одного из своих людей.

Я не спрашивал. Я утверждал.

- Ну и что в этом такого? - возмутился Марат. - Одним больше, одним меньше. Не велика потеря. Хотя в свою защиту скажу, я думал, ты догадаешься, что раз уж противников двое, то они будут вместе и начать стоит именно с этого места.

- Я допускал такую вероятность, - осторожно ответил я.

- Какой мне, однако, попался честный малый. Прямо диву даюсь.

- Таким уж воспитали. Разве тебя мама в детстве не учила, что врать не хорошо?

- Некому меня было учить, - видно наступив на болезную мозоль, раздраженно ответил Марат и поспешил закончить наш разговор переименованной фразой из кинофильма "Джентльмены удачи". - Пойдем уже в лабораторию. В лагере сегодня на ужин макароны дают. Не дай бог опоздаем! - поманил он меня за собой и мы вместе покинули крышу.

Глава 14. Рука Зверя и Всевидящее Око

- Знаешь что Марат, у тебя точно не все в порядке с головой! Сколь их тут, двадцать? А может все тридцать? И это ведь только человеческие, - осуждающе покачал я головой, когда он показал мне свою коллекцию "запчастей".

Руки, ноги и даже пара-тройка голов. Последние, вообще, непонятно зачем ему нужны. Без головы он вряд ли что-нибудь сможет сделать. Люди ведь не курицы, обезглавив, не будут потом круги нарезать. И игроки не исключение. Ранение в голову хоть и не смертельное, но вот ее отсутствие гарант экспреса до того света.

Но не только человеческие конечности покоились в его жуткой коллекции. От монстров тут было даже больше экспонатов. Например, огромная клешня с роговыми пластинами и иголками-шипами или ядовито-зеленого окраса лапа с длинными фосфоризирующими когтями. Боюсь себе даже представить, как я буду выглядеть с такими вот штуками на месте руки.

- Кстати, как тебе удалось их собрать? Ведь стоит дотронуться до монстра и от него ничего не останется.

- Все гениальное просто. За меня всю работу сделали обычные люди, - ответил Марат. - Проблема возникла в другом. Они очень быстро гнили и даже холод не спасал положение. Процентом девяносто превращается в жижу в течение первых двух дней, зато остальные, как видишь, все еще в целостности и сохранности. Уж и не знаю, почему так. Явной закономерности

пока не обнаружил.

- А ты их уже кому-нибудь приживлял? - поинтересовался я.

- Было дело, - признался Марат, - только вот результат не впечатлил. Если человеческие конечности функционируют на 60%, от монстра тянут едва ли на 10%. Да и умений никаких не проявляют.

- Тогда зачем ты их держишь, раз они такие бесполезные?

- А разве не ясно? Пытаюсь улучшить результат. Ведь даже тех 10%, что удалось добиться, хватит, чтобы натворить делов. Сам посуди, монстры силового типа уровня босса, не напрягаясь, пробивают железобетонную стену толщиной тридцать сантиметров. Если получится совладать с такой силой, направить ее в нужное русло.... Дальше объяснять стоит?

- Нет, не нужно. Ладно, и какая из них будет моей? - спросил я, разглядывая все как одна мускулистые, покрытые вздувшимися венами, синюшные руки.

Марат улыбнулся:

- Все мое - твое. Не стесняйся, выбирай любую.

А выбирать было из чего. Жаль, ни одна из них не подходила мне по размеру. Хотя, прокачай я Силу, и можно было бы добиться какой-никакой симметрии. Но оно того не стоит. Эстетика в нашем мире не так важна. Лишь выживание, которое напрямую зависит от выбранного пути развития, и свернуть с него, значит сознательно ослабить себя в бою с противником.

У меня глаза разбегались от обилия выбора. Не знал, какую и выбрать. Некоторые даже прикладывал к культе, прикидывая и так и эдак. И тут мое внимание привлекла жилистая татуированная рука. Я соотнес ее с историей Марата про Зверя и сделал соответствующие выводы.

Но на всякий случай решил уточнить, указав на руку, каждую клеточку которой покрывал манящий взгляд паутинообразный узор:

- Это то, о чем я думаю? Рука того самого Зверя, про которого ты мне столько рассказывал?

Марат кивнул и спросил:

- Хочешь ее?

Я задумался. В принципе, вариант неплохой. Сверхсильная, пуленепробиваемая рука. Грех от такой отказываться. С другой стороны, я в ближний бой не суюсь. Только вот сильно сомневаюсь, что у Марата в заглазнике найдется подходящая для магических атак рука. Рука Зверя была моим лучшим вариантом. Буду прикрываться ей от атак противника как щитом. Голова - самое уязвимое место игрока. Ее надо беречь. А при моем текущем значении Жизни, ориентируясь на рассказ ныне покойного друга, которому шальная пуля угодила в висок, пять дырок в черепе - таков мой предел.

- Да, давай ее.

- Отличный выбор! - улыбнулся Марат, а затем осторожно, будто она сделана из стекла и в любой момент может разбиться, достал из холодильника выбранную руку и уложил меня на

тот самый стол, где не так давно выжигал Кровавое Клеймо.

В прошлый раз было адски больно, но то, как приживлял Марат мне руку Зверя, не описать словами. Не придумали еще таких слов, чтобы передать всю ту гамму ощущений, длившихся битых два часа. Наверное, именно такие муки будут ждать меня там, в Аду. Только вот продлится они уже целую вечность.

Я все надеялся, что отключусь от болевого шока, но куда там. Как бы ни старался, блаженное ничто на меня так и не снизошло. Да и не могло, в принципе.

- Сам процесс приживления тому виной, - пояснил позже Марат.

Когда доморощенный Виктор Франкенштейн закончил меня истязать, то, как заправский доктор, аккуратно перевязал шов и наложил поддерживающую повязку, наказав ни в коем случае не шевелить рукой. Меня еще штормило, так что Марат пригласил давешнего охранника, чтобы тот помог мне добраться до полевой кухни и поесть, а затем уложить спать в соседнем с ним шатре.

Но стоил нам выйти на свежий воздух и меня разморило. Глаза слипались, а ноги налились свинцом. Поздний ужин пришлось отменить, не то бы точно задохнулся, утонув в тарелке с макаронами. Вот это я понимаю, смерть так смерть! Достойный конец жизненного пути.

- Доброе утро, соня! - разбудил меня наутро развеселый голос Марата, впусив в царство тьмы и блаженной тишины лучи полуденного солнца. - Как самочувствие? Ничего не болит?

- Хреновое у меня самочувствие. Голова раскалывается, - закутавшись в одеяло, пробубнил я.

- Ну, это вполне нормально. Потерпи немного. Дня через три-четыре боль по утрам утихнет. Давай-ка лучше проверим, как приживилась рука. Снимай повязку.

- Давай после завтрака. Чего с утра пораньше-то приперся?! - огрызнулся я на него, впервые за долгое время так хорошо выспавшись и желая досмотреть прерванный сон.

Не стоило мне показывать зубки. Марат пинком сбросил меня, завернутого в одеяло как гусеница в кокон, с постели. Можно сказать, я только что на собственной шкуре познал всю силу его заемных ног и вместо обиды, на моем лице расцвела довольная улыбка. Моя-то рука ничуть не хуже!

- Уже обед и вообще, не дерзи мне тут, - лишенным интонации голосом, предупредил меня Марат.

Я не ответил.

- Чего разлегся?! Снимай давай уже повязку, - повторил он.

Я сел на кровать и зубами ослабил узел. Белоснежный кусок ткани упал у моих ног. Марат приступил к осмотру. Размотал бинты и начал меня ощупывать, тщательно все записывая в маленький красный блокнот. Вчерашнего уродливого шва уже не было. Регенерация прекрасно справилась с задачей. На память мне остался лишь чистый розовый рубец. Один из множества, зато какой аккуратный и симпатичный. У меня таких еще не было.

- Вроде все нормально. Повязка больше не потребуется. Но не перенапрягай руку. И еще, сегодня у тебя выходной. Так что отдыхай и не вздумай выходить наружу. Еду тебе будет

приносить Казак (неразговорчивый охранник). Все понятно?

- Понятно, - даже не задумываясь, почему он запретил мне выходить из шатра, ответил я, занятый проверкой подвижности руки, и оглянуться не успел, как Марат вышел из шатра.

- Ну и бог с тобой! - махнул я на него. - Выходной, так выходной. У меня их сто лет в обед не было. Найду, чем себя занять. Но черта с два просижу весь день в душном шатре! Буду делать что хочу. А приказы, не обусловленные клятвой, мне как-то по бую.

С усидчивостью у меня всегда были проблемы. Помнится еще в детстве, с температурой и заложенным носом, стоило матери выйти за порог, и я тут же мчался на детскую площадку. Ну не могу я плевать сутками направет в потолок! Такой уж уродился.

Свыкшись с новой рукой и ее возможностями, я достал из рюкзака Облик Сущего, который Марат почему-то не забрал себе, как перчатки и активировал процесс улучшения умения. Теперь оставалось только ждать. Вторым номером в программе стоял Кристалл Усиления. Как и прежде, как бы я не старался, крутил-вертел его туда-сюда, ничего у меня не получалось. Да черт знает, как его использовать! Плюнул и перешел к Кубу Трансмутации. Тут все оказалось намного проще. Положил на чудо-коробочку нужный материал и представляешь, как именно хочешь его изменить, а все остальное артефакт сделает сам. Была бы Энергия, которую он жрет как крутой внедорожник бензин и нет проблем.

Теперь пистолеты у меня были заряжены бронебойными пулями, по пробивной силе равные крупнокалиберным патронам. Чисто теоретически. Испытание еще только предстоит провести. К тому моменту, как последний патрон приобрел фиолетовый оттенок, и щелкнула вставленная в пистолет обойма, карта вспыхнула ярким белым светом, сигнализируя об успешном поглощении Облика Сущего. Я в нетерпении взял карту в руки и помолился, чтобы улучшился Ментальный Кокон, а не какая-нибудь Регенерация. Всевидящее Око - Дарует владельцу особое магическое зрение, позволяющее видеть не только уровень врага, его характеристики и умения, но еще слабости и свойства носимых предметов. Снято ограничение в разнице уровней между вами и объектом. Теперь не требуется наводить карту на цель. Позволяет видеть невидимое. По умолчанию потребляет 2 единицы Энергии каждые 30 секунд. И стоило мне ознакомиться с описанием обновленного умения, как характеристики и умения испарились, а на их месте проявилась надпись:

Поздравляем! Вами получен бонус за развитие первого умения до максимального уровня.

Жизнь и Энергия +100

Все характеристики +3

Скорость развития умений увеличена на 5%.

Я не знал, смеяться мне или плакать. Вроде и не бесполезное умение, но все равно на душе кошки скреблись. Да еще и бонус к характеристикам неплохой получил. А про 5% к скорости прокачки умений и говорить не приходится. Подарка лучше и не придумать. Только вот от улучшения Ментального Кокона пользы все равно было бы больше.

- Надо бы проверить, как работает око. Заодно руку и патроны протестирую.

Я собрался и вышел из палатки. На выходе меня никто не подждал. Странно, что Марат не приставил ко мне охранника. Хм, а смешно звучит. Подопечный приставил охранника к телохранителю. Отличный бы получился каламбур.

Обновленное зрение пришлось мне по вкусу. Теперь для просмотра характеристик не требовалась карта. Вся нужная информация поступала прямо в мозг. Все слабости наемников, вроде алкоголь, низкий интеллект или легкодоступные, слегка полноватые женщины вызывали лишь улыбку, а такие, как протез правого колена или слабое зрение ощущение всемогущества. Я знал все и обо всех. Интересно, а чем грешат монстры? Если неутолимая жажда человеческой плоти, то не удивили. Для меня это вовсе не секрет.

Наемники не были рады моему пребыванию в лагере. Со мной даже не разговаривали. Показательно отворачивались или посылали куда подальше. Сделать-то ничего не могли. Радующим здесь и не пахло. А ведь мне всего лишь требовался игрок-доброволец с упором в Силу, чтобы попытался убить, а я бы защитился рукой Зверя. Странно, что ни один из них не согласился. Я бы на их месте радовался такой возможности. К тому же я ведь пообещал, что не отвечу. Неужели они так сильно боятся Марата? Странно. Он же человек из плоти и крови, а не бог, в конце-то концов.

С проверкой руки пришлось повременить. Зато нашел нечто вроде стрельбища, где наемники проходили огневую подготовку, оттачивая свое мастерство. Вся стена была испещрена дырами. И ведь не жалко столько патронов тратить. Тысячи, если не десятки тысяч свинцовых шариков застряли в стене примыкающего к лагерю многоэтажного панельного дома.

Сейчас на стрельбище находилось всего два наемника. Один с АК-74М, другой с СР-3 "Вихрь". Оба уже опустошили рожки, и теперь пристально рассматривали, среди сотен чужих, свои дырки от пуль в нарисованных красной краской мишенях с человеческими очертаниями. Они так увлеклись, споря, кто из них точнее стреляет, что даже не заметили, как я к ним подошел. Такой возможностью грех было не воспользоваться.

Взяв родной рукой подаренный Маратом старый добрый ПМ, прицелился и нажал на курок. Прогремел выстрел. Над головами наемников стену разнесло как от гранаты. Образовалась внушительная воронка с выгнутой наружу арматурной решеткой. Эффект скорее походил на действие снаряда, нежели пули. Я не ожидал достигнуть подобной мощи с первой попытки. Да и со второй, признаться, тоже. У того снайпера с крыши был схожий эффект, но разница, как говорится, на лицо. Он с артефактом провел бог знает сколько времени. Экспериментировал, развивал успех и выявлял ограничения. Мощь его выстрелов была несравнимо выше. Я же впервые опробовал трансмутировавшие пули, и вот какой получил результат. Мне есть чем гордиться.

Когда прозвучал выстрел, наемников накрыло осколками бетона, и они инстинктивно бросились наземь, так что обошлись без серьезных увечий. Порезы и ссадины не в счет. Переживут, чай не дети малые. Но стоило мне отвлечься любованием потертого макара, они быстро пришли в себя и сейчас на меня смотрели два еще не успевших остыть после недавних выстрелов дула автомата.

Наемники молчали, но их взгляд явственно давал понять, что меня вскоре накроет свинцовый дождь. Шестое Чувство только подтвердило мои опасения. Видно шуток они не понимают. Отлично! Еще вчера я бы, не задумываясь, активировал Ментальный Кокон, а сегодня решил рискнуть и испытать не только возможности руки Зверя в плане защиты, но и Всевидящего Ока, отслеживая входящий урон.

- Два автомата - шестьдесят патронов. Конечно, при условии, что магазины не расширенные. Тогда порядка девяносто. Если беречь голову, Жизней должно хватить. В крайнем случае, воспользуюсь Ментальным Коконем. Ничего страшного не случится, так ведь? - размышлял я, слегка мандражируя.

Застрекотали автоматы. В воздухе запахло удушливыми пороховыми газами. Мое тело нещадно пронзал раскаленный свинец, но рука Зверя справилась на все сто. Пули со скрежетом отскакивали от нее как от брони танка. Я же стиснул зубы и терпел, наблюдая в сознании за стремительно уменьшающейся Жизнью. Три пятьсот, две тысячи, полторы. Я уже собирался активировать Ментальный Кокон, когда все закончилось.

- Две тысячи сто семьдесят восемь единиц урона от двух автоматов? - произведя расчеты в уме, хмыкнул я. - Да уж, и чтобы я делал без Ментального Кокона?

Наемники в спешке перезаряжались. Но с меня на сегодня хватит и одного такого эксперимента. Настал мой черед делать больно.

- Костяная Манипуляция, активация.

Калечить их не имело смысла. Достаточно просто обезоружить. Вывернул руки, и автоматы с бряцанием упали на асфальт. Затем воздействовал на ноги, заставив преклонить колени перед Зодом. Наемники дергались и пытались оказать сопротивление, но куда обычным людям противиться Костяной Манипуляции. Умение, выходящее за пределы примитивных человеческих способностей, незримой цепью сковало их по рукам и ногам.

В глазах наемников читался страх. Но стоит отдать им должное, явного намека они не проявляли. Я улыбнулся и медленно пошел на сближение. Ноги нещадно ломило после стольких ранений. С каждым сделанным шагом, их сердцебиение учащалось, а мои раны понемногу затягивались. В отдалении слышался топот бегущих в спешке наемников. В запасе у меня оставалось две-три минуты, не больше. От Духа Охоты ничего не скроется.

Взирая на расстрельную команду сверху вниз, во мне все сильнее разгоралось желание свернуть им головы. Раны уже не кровоточили, только вот боль никуда не делась. Жгло не по-детски. Пришлось напомнить себе, что сам во всем виноват, дабы прогнать из головы назойливые мысли о мести.

Вдох-выдох, успокоился, выдал из себя миролюбивую улыбку и сказал им:

- Спасибо за помощь. Вы мне сильно помогли.

Мои слова ошарашили наемников. Они ожидали чего угодно, только не благодарностей. Я дезактивировал умение и к ним вернулся контроль над телом. Медленно, не сводя с меня настороженных взглядов, они подобрали оружие, но сразу перезаряжаться не стали. Вот и правильно. Не стоит испытывать судьбу. Кто знает, как бы я на подобное отреагировал.

- Ты зачем в нас стрелял? - спросил меня один из наемников, щелкнув сперва предохранителем и только потом пристегнув запасной рожок.

Я включил дурачка и, недолго думая, ответил:

- Я не в вас стрелял, а в мишень. Разве это не стрельбище? Мне казалось, что сюда за этим и ходят.

- Ты что, пришибленный?! Кто ж стреляет, когда люди на линии огня? - взъерепенился второй.

Я лукаво улыбнулся наглецу и ответил:

- Буду иметь в виду. Но раз уж пошла такая пьянка, кто же тогда открывает ответный огонь на стрельбище, да еще и перезаряжается после? Вы меня убить хотели, а я ведь теперь, как и вы, под началом Марата. Нельзя сперва стрелять, а потом думать. До добра не доведет.

Ответить им было нечего. Да я и не ждал объяснений. Мне вообще пора с ними прощаться, пока подмога не подросла. Они и без меня тут во всем разберутся. Но только я собрался трансформироваться в Блуждающего Призрака и свалить отсюда через потусторонний мир, мне на глаза попало нечто необычное. У того наемника, что понаглее, в поясной кобуре поблескивал револьвер. Но не простой, а золотой, да еще и игровой.

Всевидящее Око оперативно предоставило мне всю нужную информация об этом предмете:

Крушитель Надежд

Тип: Уникальное

Меткость стрельбы +15%

Урон от огнестрельного оружия +10%

Стреляет пульей из концентрированной Энергии. Барабан на шесть патронов. Сильная отдача. Возможны увечья. Прицельная дальность стрельбы - 100 метров. Каждый выстрел расходует 20 единиц Энергии. Время восстановления одного энергопатрона - 2 минуты.

Требования: Уровень 35 и выше, характеристика Выносливость равная 125 и выше.

Игровое огнестрельное оружие было гораздо сложнее достать, чем часть сетовой брони или Эпический предмет. У меня глаза загорелись после прочтения характеристик Крушителя Надежд, а в сознании снова и снова раздавался истошный вопль: "Хочу! Любую цену заплачу, но он станет моим".

- Любопытное оружие. Откуда оно у тебя? - спросил я наемника, не сводя глаз с револьвера.

Его взгляд переменился. В нем чувствовалась угроза. Однако Шестое Чувство пока молчало.

- Купил на Свободном Рынке. А почему ты, собственно говоря, спрашиваешь?

- Так может, продашь мне его? Скажем, за....

- Нет! - категорически отказался он.

- Странно, - подумал я, - еще даже цену не назначил, а он уже отказывается. Не свойственная для наемника манера поведения. Мне казалось, они за деньги родную мать продадут, а тут бесполезный для него револьвер отказывается сбавить. Ладно, мы люди не гордые, попробуем еще раз.

- Ты все равно им пользоваться не можешь. Даже без ограничений по уровню и Выносливости, револьвер потребляет Энергию, а раз ты не игрок, у тебя ее хватило бы всего на один выстрел.

Если бы, конечно, вообще справился с отдачей. Я заплачу за него две тысячи Руси. Как по мне, выгодная сделка. Что скажешь?

Он даже не стал спрашивать, откуда мне известны характеристики револьвера и сразу ответил отказом:

- Не продается и точка!

- Значит, вопрос не в цене? Ты мне его принципиально продавать не собираешься. Я правильно тебя понял?

- Не только тебе. Я его никому не продам. Он мне дорог как память.

Дорог как память, значит? Ага, как же. По глазам вижу, врет и не краснеет. Не будь тут в скором времени толпы вооруженных наемников, перед которыми пришлось бы держать ответ, я бы их давно уже в землю закатал и дело с концом. За игровой огнестрел я и не такой мусор готов на небеса отправить.

- Боевая Трансформация, активация, - произнес я слова активации, и наемники дернулись от неожиданности, а я уже, будучи в форме призрака, добавил: - Ну что ж, нет, так нет. Тогда счастливо оставаться, - и едва слышно: - Еще увидимся.

На краю крыши того самого здания, из стены которого наемники обустроили себе стрельбище, вольготно свесив ноги вниз, я взирал на мельтешащих внизу букашек с автоматами. Даже до сюда доносились их крики и ругань. Я же, поигрывая картой в руке, раздумывал над тем, что с ней делать дальше. Теперь, когда появилось Всевидящее Око, мне больше не требовалось каждый раз наводить карту на цель, а значит, чтобы никто не смог забрать мою прелесть, тем самым лишив меня сил, нужно ее надежно спрятать. А что может быть надежнее и ближе собственного тела?

- Вот бы еще знать, как разрезать эту треклятую руку! Если уж ее пули не берут, то нож и подавно. Там бы моя карта была в полной безопасности.

Пришлось действовать окольными путями. Положил карту на колени и приступил к операции. Осколком стекла, словно скальпелем, сделал глубокий разрез вдоль шва и запихнул в него карту. Было больно, но вполне терпимо. Затем, разрывая скрепляющие кожу с мышцами волокна и проталкивая пальцами карту как можно дальше, у меня получилось загнать ее аж до самого трицепса.

- Ну, вот и все. Думаю, этого хватит, - облегченно вздохнул я и развалился на крыше, утирая проступивший со лба пот. - Теперь лишить меня сил можно разве что отрезав руку. А сейчас, как и обещано, пора наведаться к Дмитрию. Но прежде забегу-ка по-быстренькому на кухню. Сам перекушу и ему с барышнями гостинцев принесу.

Пробравшись в форме призрака вместо кухни на склад продовольствия, устроил себе пир на весь мир. Казалось, сто лет уже не ел и вот, впервые добравшись до обильных яств, среди прочего найдя там коробки с заморской икрой и дорогими игристыми винами, оторвался по полной. Весь мир голодает, а у них тут прорва еды, да еще и роскошные деликатесы, которые в прошлом мире были недоступны для широких масс, а сейчас и подавно.

- Бог велел делиться, - произнес я своеобразную молитву перед едой и с жадностью набросился на готовые к употреблению блюда.

Я сожрал одну баночку с черной и две с красной икрой, размазывая ее толстым слоем по крекеру, затем смял палку сырокопченой и половинку головки сыра, а запивал все знакомым каждому с детства Советским шампанским. Дорогие вина как-то не зашли. На вкус преотвратительнейшие напитки. И за что, спрашивается, люди такие деньжищи платили? Хоть убей, понять не могу.

Набив желудок до отказа и даже не прибрав за собой учиненный беспорядок, я собрал передачку, трансформировался обратно в Блуждающего Призрака и также незаметно, как пробрался, покинул склад. Наемники, отвечающие за охрану склада, скорее всего, получат за меня втык. Ведь когда вскрыется факт, что кто-то без разрешения подточил запасы лагеря, на них спустят всех собак. Отбрехаться не получится. Никого кроме них здесь не было, а принцип бритвы Оккама гласит, что при равных условиях, самое простое объяснение и стоит считать верным. Иначе говоря, свои же сперли. Вряд ли кто на меня подумает.

- Так-с, где у нас там рабов держат?

Глава 15. Двойная угроза

После прошлого побега рабов наемники усилили охрану. Теперь вместо одного выродка с автоматом, на страже стояли двое. Оба не игроки. Один пузатый как бочка с натужно скрипящим бронежилетом необъемного размера. Такое чувство, стоит ему вздохнуть полной грудью, и бронник разойдется по швам. Второй тонкий как тростинка с язвами на лице и настолько мерзкой улыбкой, что сразу захотелось выбить ему все зубы. Коих, кстати, осталось не больше десятка. Видно не я один об этом подумал.

- Да уж, та еще компашка подобралась. Один краше другого. И где таких уродцев только находят?

Гильотина - это удушающий захват спереди, при выполнении которого шея соперника захватывается бойцом между подмышкой и предплечьем, давление которого на трахею или сонную артерию вызывает гипоксию, вследствие чего противник теряет сознание. Курсы самообороны из прошлой жизни не прошли для меня даром.

Но я не собирался подкрадываться к ним и мучиться с захватом. В том нет необходимости. Вместо этого, я собираюсь воспользоваться Костяной Манипуляцией. Пускай думают, что заснули на посту или типа того. И так, вон охраннички носом клюют. Чем незаметнее пройдет мое посещение, тем лучше. В любом случае, моя хата с краю. Если что, я ничего не видел, ничего не слышал, ничего не знаю. И вообще, меня там даже близко не было.

- Костяная Манипуляция, активация.

В шее человека нет костей, за исключением позвонков. Зато имеется полный набор мышц. Конечно, воздействовать на них умением напрямую не выйдет. Неспроста в названии стоит костяная, а не мышечная манипуляция. Но мышцы ведь не болтаются сами по себе. Они крепятся к костям. А значит, воздействуя на них в местах крепления, можно растянуть мышечные волокна и пережать сонную артерию. Таков был мой план действий.

Выбор пал на двубрюшную мышцу, расположенную под нижней челюстью. Постепенно растягивая ее при помощи нижней челюсти, можно незаметно для человека отправить его в глубокий нокаут. Однако, дабы скрыть вмешательство извне, пришлось одновременно воздействовать одновременно с двух сторон - на нижнюю челюсть и височную кость. Причем воздействовать следовало предельно осторожно, скрупулезно и не торопясь, а то не дай бог

клиент заметит. Сделать это сложно, но можно.

Толстяк так ничего и не понял. Не слышали, что человек иногда двигает челюстью, когда нервничает? Вроде нервного тика. На этом я и сыграл. По чуть-чуть растягивал двубрюшную мышцу, пережимая сонную артерию, пока приток крови к мозгу не снизился, а глаза медленно не закрылись. Меньше двух минут и боров в ауте. А вот с худышкой возникла заминка. Воздействия Костяной Манипуляции не прошли для него даром. В какой-то момент он понял, что что-то не так. Видно чересчур мнительный тип попался. Вытаращил глаза, схватился за шею и заозирался по сторонам.

Пришлось ускорить процесс. Правда, теперь он больше походил на удушение. Ну не получилось у меня незаметно их усыпить, что тут такого? Попытка не пытка. Худосочный отправился вслед за напарником. Подобравшись под Хамелеоном к загону, я без труда разглядел среди рабов рослого Дмитрия в обнимку с женами и уселся рядом с ними у клетки.

- Обещался же придти, вот и я. Только не дергайся. Не стоит привлекать внимание, - шепнул я, легонько дотронувшись до плеча здоровяка.

Дмитрий дернулся всего на секунду. Неожиданность и все такое. Легкая улыбка тронула страдальческое лицо, когда он понял, кто к нему в гости нагрязнул.

- Что там с охранниками? Мертвы? - не оборачиваясь, чтобы, как я и сказал, не привлекать внимание, спросил он.

- Никак нет, - улыбнулся я. - Просто без сознания на какое-то время.

- Жаль, лучше б убил, - осунулся Дмитрий.

- Кого-то конкретного или обоих?

- Хотя бы того дистрофика, - лениво ответил он.

Я решил уточнить:

- Что он тебе такого сделал? Один из тех, кто тронул твоих женщин?

- Конкретно мне, ничего. Но поверь, эта мразь заслуживает смерти!

Я ненадолго задумался:

- Вообще, его смерть решила бы и мои проблемы. Можно сделать все так, чтобы лишних вопросов потом не возникло. Люди ведь умирают не только от рук собратьев или монстров. Естественную смерть никто не отменял. Люди по-прежнему гибнут от болезней, несчастных случаев и банальной старости. Хотя стариков осталось не так уж много. Немошные всегда умирают первыми. Без видимых причин смерти остальные наемники сочтут, что просто пришло его время. Например, при помощи той же Костной Манипуляции, проткнуть осколком ребра легкое или любой другой жизненно важный орган. Чем не вариант?

- Могу устроить, чтобы он никогда не проснулся. Хочешь? - предложил я.

- Да, убей его! - вместо Дмитрия, прокричала выбравшаяся из толпы рабов молодая девушка с огненно-рыжими волосами и жутким ожогом на левой щеке.

- Вот же дура! Зачем кричать-то было? Вдруг кто из проходящих мимо время от времени

наемников, слышав крик, решит подойти и справится у охранников, чего это там рабы расшумелись, а они без сознания?

- Замолкни! - рявкнул на нее Дмитрий, и девушка со шрамом нырнула обратно в гущу немых, полуголых тел.

Похоже, он тут у них авторитет. Хотя, ничего не удивительно. Запертые в загоне люди уже смирились со своей судьбой. Ведут себя кротко и помалкивают. Нет в них больше духа бунтарства. Одно лишь смирение и покорность. Как у овец, ведущих на заклание. Но Дмитрий отличался от них. В его глаза читалась непокорность. В его и той рыжей с ожогом, по форме напоминающим орла со сложенными крыльями.

Мне повезло. На крик никто не пришел. Не забывая обновлять Хамелеон, я вытащил из рюкзака заготовленную передачку и Дмитрий с радостью принял ее. От такого подарка грех отказываться. Уж точно не в его положении.

Я не собирался кормить всех рабов, потому и набрал на складе ровно столько еды, чтобы для трех людей хватило на два-три дня. Кто знает, когда в следующий раз мне выдастся свободное время, а так хоть буду знать, что Дмитрий не голодает. У меня на его счет имелись планы. Не мешало бы и одежды принести, скажите вы, но я решительно отказался от этой затеи. Не стоит ему выделяться. Наемники хоть и туповатые, но не до такой же степени.

Остальные рабы с завистью смотрели на Дмитрия. На меня же с упреком и надеждой, а вдруг и им что перепадет. Пришлось их разочаровать. Всех, кроме одной. Найдя взглядом среди рабов рыжеволосую крикунью, поманил к себе пальчиком и только потом сообразил, что она вряд ли отчетливо меня видит под Хамелеоном.

Пришлось мне продублировать жест словами:

- Эй, ты, рыженькая! Да-да, ты. Поди-ка сюда на минутку.

Медленно, скользя на изодранных коленках, она приблизилась ко мне. Изможденная, с засаленными волосами и крупным синяком на левой скуле. На нее было жалко смотреть. Но только до тех пор, пока не заглянешь в глаза. Толика страха, неуверенности и смирения. Все, как у остальных рабов. Но теплилась в них и надежда. Она не потеряла самого главного в своем положении - веры в то, что еще не все потеряно.

- Как тебя зовут? - спросил я.

- Алиса, - шепотом представилась она.

- Алиса, значит, - задумчиво протянул я и, указав на худого охранника пальцем, спросил: - Хочешь, чтобы его не стало?

- Да! - воодушевилась она и с загоревшимися от восторга глазами, спросила: - Ты убьешь его?

Я бы мог легко сказать, что мол - да, убью, но вместо этого упрекнул ее:

- Я не собираюсь этого делать. Если хочешь кого-то убить, делай это сама и не думай просить других, чтобы сделали всю грязную работу за тебя. Хочешь мести, так запачкай руки!

- Но я не могу! - воскликнула Алиса.

- Да тише ты. Чего раскричалась как полоумная? - вместо меня, утихомирил ее Дмитрий.

- Не можешь или не хочешь? - решил уточнить я.

- Не могу. Не голыми же руками пытаться его задушить? Меня пристрелят или того хуже... - замолкла она на середине фразы и опустила глаза.

Я протянул руку сквозь клеть и кончиками пальцев приподнял поникшую голову, спросив:

- А если бы у тебя было оружие? Тогда бы смогла?

- Да! - не задумываясь ни на секунду, ответила она.

Инициативу надобно поощрять. Не говоря ни слова, поднимаюсь на ноги и подхожу к борову. Обыск на предмет колюще-режущих предметов приносит свои плоды. Почему именно колюще-режущих, а не огнестрел? Из пистолета убить легче, чем зарезать. А я хотел проверить, из какого теста она слеплена.

В кармане разгрузки нахожу кожаный чехол со складным армейским ножом из дамасской стали внутри. Удобная рукоять из знаменитой карельской березы, длина клинка сантиметров двенадцать и толщиной три миллиметра. Хороший нож на все случаи жизни. Таким можно как хлеба нарезать, так и горло врагу перерезать.

Я метнулся обратно и вручил нож толстяка Алисе. Дмитрий хотел было что-то сказать, но я от него отмахнулся. Я не собирался делать из нее убийцу. До этого мы еще успеем дойти. Все мое время. Сейчас я просто хочу посмотреть, хватит ли ей духа убить человека или нет. Вот и все.

Крепко сжимая двумя руками шероховатую рукоять ножа, Алиса переместилась поближе к дистрофику. От загона до наемника было не больше полуметра. Дотянуться ножом до горла длины руки вполне хватит. Но она медлила. Видно не убивала до этого. Дмитрий осуждающе на меня посмотрел, а я лишь улыбнулся в ответ.

- Ну и что ты медлишь? Давай уже, убей его! Ты ведь этого хотела? - подначивал я Алису.

- Не могу, - выронила она чуть погодя нож и, закрыв дрожащими руками лицо, тихонько заплакала.

- Как я и думал, - вздохнул я.

- Вот делать тебе больше нехер! - осуждающе покачал головой Дмитрий.

Перебравшись к ножу, я поднял его с земли и задумчиво посмотрел на худышку охранника:

- Убить что ли его самому?

- Лучше не стоит. Нам же потом хуже будет, - словно прочитав мои мысли, вопреки своим же словам, сказал Дмитрий.

- Какой же ты непостоянный! А если он умрет вроде как естественной смертью? Тогда ведь проблем не возникнет? - спросил я его.

Но все уже для себя решив и не дожидаясь ответа, воспользовался умением:

- Костяная Манипуляция, активация.

Чтобы со стороны смерть казалась естественной, я отломал от лобковой кости крошечный заостренный кусочек и передвинул его вплотную к бедренной артерии. Маленький надрез и внутреннее кровотечение убьет его за полчаса. Главное, не перестараться и, если повезет, умрет он как раз к тому моменту, когда придет в сознании, а пузан потом подтвердит, что напарник ни с того ни с сего взял и умер. Внутреннее кровотечение можно обнаружить только при вскрытии, которое никто даже не подумает сделать.

- Ну, вот и все. Проблема решена. Через полчаса, максимум сорок минут, неожиданно для остальных, его начнет мутить, а затем он упадет и больше не встанет.

- Ты бы хоть для приличия дождался ответа, - упрекнул меня Дмитрий, а Алиса еле слышно сказала: - Спасибо.

Минут через двадцать проснулся сначала толстяк, а затем дистрофик. Но меня там уже не было. После закладки "бомбы с часовым механизмом", я отдал Алисе нож, а Дмитрию один из пистолетов, заменив в нем магазин с улучшенными Кубом Трансмутации патронами на обычные. Если ему вдруг придется его применить, то на меня потом не выйдут. ПМ - самая распространенная модель пистолетов, как в прошлом, так и в настоящем. Поди разбери, кто дал ему оружие. Подумать на меня, конечно, подумают, только вот доказать ничего не смогут.

- Присмотри за ней, - указав на рыжую, шепнул я Дмитрию перед тем, как уйти.

Выполнив первый пункт программы, я отправился посмотреть на барьер. Грохот разрывов и рев пламени разносились по всему лагерю, не смолкая ни на минуту. Все игроки, за исключением тех немногих, кто остался дежурить на периметре, принимали участие в попытке сокрушить барьер. Метеоритные и Кислотные Дожди нескончаемым потоком лились на него сверху, Огненные Смерчи и Ледяные Вьюги вгрызались по бокам, а спереди и сзади штурмовали игроки ближнего боя. Всесторонняя атака захлестнула Пентаграмму Ограничения. Не понятно, как барьер вообще еще держится.

- Да уж, серьезно Марат к делу подошел. Интересно, как там дела у Зубила?

В это же время внутри барьера. Лазурный портал походил на зеркало, в отражении которого виднелся мир монстров. Выжженная земля без намека на растительность, не торопливо бегущие лавовые реки и нескончаемый поток грызущихся за право пройти первым монстров. На той стороне царилась смерть. Даже воздух и тот был отравлен. Людям там места нет.

И без того немногочисленный отряд Зубила расплылся на два фронта. Печатники занимались поддержанием барьера, а остальные сдерживанием прошедших через портал монстров. Измученные до крайности как морально, так и физически, с краткими перерывами на сон и еду, люди пребывали в крайней степени отчаянии. Еще день, самое большее два, и хрупкие человеческие тела не выдержат такого давления. Они сломаются и все труды, все принесенные жертвы, все окажется напрасным.

- У кого-нибудь остались зелья Энергии? Меня хватит максимум на пятнадцать минуты, - прокричал один из печатников по прозвищу Калмык.

Но остальные ничем не могли ему помочь:

- У меня пусто. Сам последнее час назад использовал.

- И у меня нет. Держусь на Медитации. Кое-как справляюсь.

- Прости Калмык, давно уже закончились.

- Зубило, что делать? Зелый нет, а без меня ребята долго не протянут? - решительно спросил он у главного.

Зубило не мог ответить на этот вопрос. Он и сам не знал, что делать. Первоначальный план пошел псу под хвост. Энергии на поддержание барьера не хватает, зелья давно уже кончились, монстры, пускай и не высокоуровневые, ломаются через портал без продоху, а еды и воды осталось всего ничего. Даже будь у них зелья, через сутки запасы иссякнут. Но голодная смерть им не грозит. Еще раньше они умрут от жажды.

Зубило винил во всем себя:

- Черт! Не надо было призывать людей на помощь. Только хуже сделал. Гадкая человеческая натура опять проявила себя во всей красе.

- Прерывай умение и восстанавливай Энергию, - ответил ему Зубило, а затем громко обратился ко всем присутствующим: - Внимание всем! Через пятнадцать минут барьер падет. Снаружи нас будут поджидать враги и придется прорываться силой. Не все из вас смогут уйти отсюда живыми. Но черта с два мы сдадимся так просто! Укрепите сердца свои, и смело идите вперед!

Он пытался поднять боевой дух отряда, но вышло не очень. Приглушенные выкрики "да" и кислые мины послужили ему ответом. Никто из них не хотел умирать, однако, похоже, к тому все и шло. Они прибыли сюда, чтобы огородить людей от напасти монстров, прервать круговерть смерти, а в итоге погибнут от рук тех, кого так отчаянно пытались спасти. За пролитую ради нашего светлого будущего кровь им без зазрений совести всадили нож в спину.

Барьер должен был пасть с минуту на минуту. Зубило нервничал. Его отряд насчитывал четырнадцать бойцов, среди которых сражаться могли всего шестеро, а остальные выступали в роли поддержки, тогда как снаружи собралась небольшая армия. В предстоящем сражении шансы всецело на стороне противника. Им повезет, если хотя бы половина отряда вырвется из окружения.

- Сорок пять секунд до снятия барьера! - отчитался один из двух оставшихся на поддержании Пентаграммы Ограничения печатников.

Но стоило ему доложить, как произошло нечто из ряда вон выходящее. Нутро портала озарила золотистая вспышка света, которая даже снаружи барьера ослепила всех людей на секунду-другую. Такого прежде никогда не случалось. Точнее, не случалось при них. Обычно из портала выбирались монстры с двадцатого по тридцатый уровни. Но иногда, примерно раз или два в месяц, из портала выходил монстр, гораздо сильнее и опаснее всех предыдущих. Мы зовем их боссами.

Зубило, сжимая до ломоты в руках Парные Клинки Самосуда, обернулся к порталу. Он ожидал увидеть что угодно. Любого монстра, каким бы ужасающим он ни был, можно победить. Уникальный или даже Эпический, сороковых или пятидесятих уровней. На каждую тварь найдется управа.

Да, при этом погибнет множество игроков. Но если правильно разыграть карты, ситуацию можно использовать себе во благо. Как, спросите вы? Очень даже просто. Натравить босса на врага, который поджидает его людей по ту сторону барьера, а самим под шумок сматывать

удочки. Жертвы все равно будут. Но их будет не так много, как от прямого столкновения с врагом.

Такой в его голове созрел коварный план. Гениальный? Да не очень. К тому же обреченный на провал. А все потому, что Зубило достал артефакт, который также, как и Третий Глаз, определял характеристики противника. Только без ограничений по уровню. Снаружи босс представлял собой волосатого гремлина с расшитой серебряными нитями мантией и черным как смоль посохом с пульсирующим изнутри всеми мыслимыми цветами драгоценным камнем в оголовье, а над головой вращалась золотая корона. Не самый страшный на его памяти монстр. Но толи дело снаружи, а вот внутри....

Внутри него бурлила такая мощь, что от просмотра характеристик босса Зубило пробила крупная дрожь, а ноги приросли к земле:

Шарма Са'Фаран Хозяин Лавового Каньона (Босс)

Тип: Легендарный

Уровень - 69

Жизнь - 9315

Энергия - 16570

Сила - 54

Ловкость - 78

Интеллект - 1316

Выносливость - 718

Активные умения:

Огненный Вихрь 4 ранг 2 уровень - 2% - При активации умения создает огненный вихрь. Время действия, урон и скорость передвижения зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 1250 единиц Энергии. Время восстановления - 5 секунд.

Гравитационный Капкан 3 ранг 7 уровень - 38% - При активации умения создает в радиусе 30 метров область с повышенной гравитацией. Игнорирует все защитные умения. При двукратном и более превосходстве характеристики Интеллект или Выносливость цели над владельцем, умение не сработает. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 3000 единиц Энергии. Время восстановления - 20 минут.

Призматический Купол 3 ранг 3 уровень - 46% - При активации умения вокруг владельца образуется неуязвимый защитный купол и отражающий 60% урона в виде магической атаки обратно в противника. Время действия умения зависит от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 2000 единиц Энергии. Время восстановления - 30 секунд.

Магматический Взрыв 2 ранг 5 уровень - 84% - При активации умения от владельца

расходится ужасающая волна магической силы, высвобождая магму из толщи земли. Умение вызывает эффекты замедления, головокружения и дезориентации. Урон, площадь воздействия и мощность эффекта зависят от характеристики Интеллект. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 1500 единиц Энергии и 250 единиц жизненных сил. Время активации умения - 1,5 секунды, а время восстановления - 2 минуты.

Призыв Огненной Саламандры 2 ранг 3 уровень - 18% - При активации умения позволяет владельцу призвать высшего духа огня. Умение эволюционирует и ранжируется. Сила призванного существа зависит от характеристики Интеллект. Активация затрачивает 2000 единиц Энергии и 300 единиц жизненных сил, а поддержание - 150 единиц Энергии и 50 единиц жизненных сил каждые 10 секунд. Время восстановления - 10 минут.

Пассивные умения:

Хозяин Территорий - +10% ко всем характеристикам. +5% к физической и магической атаке. Власть над всеми монстрами Лавового Каньона.

Продвинутый Умник 1 ранг 4 уровень - 28% - Увеличивает характеристику Интеллект на 14%. За каждый новый уровень дается дополнительный бонус +9 Интеллект. Умение эволюционирует и ранжируется. Иммунирует к контролю над разумом и психическим атакам.

Колоссальная живучесть 1 ранг 5 уровень - 81% - Увеличивает характеристику Выносливость на 15%. За каждый новый уровень дается дополнительный бонус +10 Выносливость. Умение эволюционирует и ранжируется. Иммунирует к кровотечению и смертельному удару.

Бурлящая кровь - Феноменальное восстановление Жизни. 25% шанс проявления спонтанной регенерации конечностей.

Аура Огня - Полный иммунитет от урона и эффектов магии Огня. Повышенная уязвимость к магии Воды и частичная к магии Земли.

Магическая сопротивляемость - сопротивление всем видам магии увеличено на 15%. 2% шанс полностью проигнорировать магическую атаку противника.

Снаряжение:

Посох Величия

Мантия Магической Устойчивости

Обруч Магической Устойчивости

Сандали Магической Устойчивости

Рукавицы Магической Устойчивости

Ожерелье Властелина Огня

Печать открытия Дьявольских Врат

Несмотря на цепенеющий страх перед противником, Зубило взял себя в руки и громко прокричал:

- Печатники, немедленно деактивировать Пентаграмму Ограничения! Всем остальным, ни в коем случае не атаковать босса! Мы с ним не справимся. Сосредоточьте все внимание на защите и немедленно отступайте!

Глава 16. Превосходство

Вскоре Пентаграмма Ограничения, лишенная поддержки последнего печатника, развеялась, и штурмующие возликовали. Наемники просто еще не знали, что ждет их дальше. Ну что, по их мнению, могла противопоставить дюжина игроков маленькой армии? Они же в мгновение ока задавят их числом. Делов-то. Только вот не учли одного - вмешательства третьей стороны. И я говорю не про себя. Был кандидат куда более страшный.

Легендарный босс шестьдесят девятого уровня выглядел не так устрашающе, как полагается боссу. Да что уж там, многие наемники его даже не заметили или проигнорировали, посчитав низкоуровневым монстром, который ничего не сможет им противопоставить. Их взор затуманила опустившаяся кровавая пелена, только завидев сбившихся в оборонительную позицию кучку игроков, что смешали все их планы, и по вине которых пролилась кровь множества их братьев.

Игроки-маги спешно активировали свои самые убийственные массовые умения, а бойцы ближнего боя кинулись к ним с занесенным для удара оружием, сокращая расстояние Прорывами или Стремительными Бросками. Казалось бы, жить отряду Зубила оставалось недолго. Под натиском стольких игроков, как ни старайся, долго они не протянут. А если даже сбегут, у многих ли получится скрыться? Ведь отряд Зубила состоял преимущественно из магов, которые не вкладывались в Ловкость. Как пить дать всех их догонят и перережут глотки.

Лишь небольшая кучка наемников бездействовала. Самые умные и осторожные среди этого сброда. Некоторые владели умениями наподобие Третьего Глаза и сразу поняли с кем столкнулись, а другие по горькому опыту знали, что внешность монстров порой бывает обманчива и не всегда отражает их истинную силу.

- Братя, уьем их всех! Закончим работу и оторвемся в лучших борделях Свободного Рынка! - с пеной у рта кричали лидеры отрядов, подбадривая своих подчиненных.

- Дураки, не лезьте туда! Да куда вы прёте, там же босс? - пытались остановить взбесившуюся толпу более осведомленные и трезво мыслящие наемники.

Но безуспешно. Их было слишком мало. Кричи не кричи, а толку ноль. Против взбешенной толпы не попрешь. Отринув осторожность, наемники сломя голову бросились в бой. Бойцы ближнего боя тяжело дышали, а налитые кровью глаза наполнились злобой, но первой, как обычно, подспела массированная атака магов. Миг и на наспех воздвигнутый отрядом печатников многогранный барьер в той или иной форме обрушились все первоэлементы. Удар был так страшен, что почти сломил защиту, однако....

Ох, зря они это сделали! Массовые умения тем и опасны, что бьют по площади и случайно могут задеть того, кого не следовало. Шаровая Молния устремилась в одиноко стоящего у портала босса. Гремлин взмахнул своим посохом, активируя Призматический Купол. Золотое свечение сферической формы окружило босса и поглотило Шаровую Молнию, а мгновение спустя янтарный луч света выстрелил обратно в активировавшего атакующее умение игрока.

Ему повезло, что умение всего лишь отражало 60% поглощенного урона. Если бы атака исходила от босса с тысячью трестами Интеллекта, представляю, чтобы с ним стало. Наверное, только рожки да ножки остались. А так, луч света врезался в грудь игрока тридцать восьмого

уровня и прожег в районе солнечного сплетения дырку размером с кулак. Наемник тотчас рухнул, харкая кровью и схватившись за дымящуюся на груди рану, свернулся в позу зародыша.

- Ниче, жить будет, - бросив на него мимолетный взгляд, констатировал рядом стоящий наемник.

Карлик-босс повторно взмахнул посохом, и в метре от него засияла оранжевым светом многолучевая звезда, из которой в воздух взметнулся яркий столб огня, сформировавшийся в Огненную Саламандру сорок седьмого уровня с четырьмя тысячами Жизни и семью с половиной Энергии. Ящерица-переросток с пылающим на кончике хвоста крошечным язычком огня и черной, как ночь, гладкой шкурой вперила немигающий взгляд темно-голубых без радужки глаз в приближающихся игроков ближнего боя и, повинувшись беззвучной команде хозяина, устремила им наперерез.

Передвигаясь зигзагами на безумной скорости, она очень быстро приблизилась к первым рядам наемников и, вдруг резко остановившись пред ними, широко разинула свою беззубую пасть. Огненный шар размером с баскетбольный мяч в считанные секунды сформировался в пасти Огненной Саламандры.

Застывшие напротив огненной ящерицы игроки ближнего боя стали ее первыми жертвами. Огненный шар устремился к ним на головокружительной скорости и, угодив в наемника, закованного в глухую латную броню цвета вороненой стали, с грохотом разорвался. Сильнейшее атакующее умение Огненной Саламандры действовало подобно бомбе. Не так страшен сам взрыв, как осколки и созданная им взрывная волна.

У разорвавшегося огненного шара получилось сделать нечто из ряда вон выходящее - уничтожить прежде считавшиеся неуязвимыми игровые предметы. Осколки доспехов и костей жертвы скосили рядом стоящих игроков. Но мощный взрыв забрал жизни только пятерых-шестерых наемников. До меня доносились их предсмертные крики. Остальные хоть и были тяжело ранены или же отброшены взрывом, но выжили. Правда, прожили недолго.

Устоявшие на ногах от прокатившейся по рядам взрывной волны наемники тут же очухались и гурьбой накинулись на Огненную Саламандру, обложив со всех сторон и отрезав ей все пути отступления. Громадные топоры и сияющие мечи нещадно кромсали лишнюю всяческую защиты плоть саламандры, и вместе с кровью, последние крохи Жизни стремительно утекали из тела монстра.

И с Огненной Саламандрой вскоре было бы покончено, если б на выручку ей не подоспел босс. Когда у нее оставалось меньше пятисот единиц Жизней, на плечи окруживших Огненную Саламандру наемников навалился тяжкий невидимый груз, немедля прижавший их к земле. Наемники пытались подняться, но даже пальцем пошевелить не могли. Куда им, простым смертным, тягаться с умением третьего ранга Гравитационный Капкан и доминирующими характеристиками босса.

Наблюдая за происходящим у портала безумием с безопасного расстояния, я не мог поверить своим глазам:

- Вот же ж идиоты! Какой дурак бросается на врага, когда на пути у него стоит босс шестьдесят девятого уровня легендарного ранга? Да я таких тварей сроду не видывал. Как подозреваю, и другие. Не уверен, что они смогут его хотя бы задеть, что уж говорить про то, чтобы убить. Им остается одно - бежать и еще раз бежать, пока не приперли к стенке. Только

так они смогут спасти свои никчемные жизни.

А вот Зубило оказался умнее. Стоило боссу обратить внимание на наемников, и его отряд шаг за шагом стал отступать. Не бежал сломя голову, крича: "Спасайся, кто может!", а именно отступал. Организованно, без спешки, не забывая о защите.

- Молодцы, что тут еще сказать. Выдрессировал он их, - улыбнулся я.

И тут наемники в очередной раз меня удивили, не в хорошем смысле слова:

- Бааа.... бараны! Вы на кой черт босса-то атакуете? Все равно ведь урон уйдет в никуда. Не могли, что ли подождать, пока Призматический Купол спадет? Такая защита, как у него, не может длиться вечно. Это же очевидно.

Три мага пали сраженные отраженным от Призматического Купола уроном, но только один из них умер. Видно имелся существенный перевес в силе атаки, по сравнению с Жизнью. Лишнее подтверждение, что однобокая раскачка чревата последствиями. Не стоит все бухать в атаку, когда Жизней кот наплакал.

Я зло сплюнул и продолжил наблюдать за стремительно развивающимися событиями. Когда окружившие Огненную Саламандру наемники пали ниц, та не преминула воспользоваться предоставленной возможностью чтобы, окружив свое тело огненным коконом в форме нераскрывшегося бутона розы, в два прыжка отпрыгнуть от них на добрый десяток метров. В следующую секунду беспомощно лежащих на земле игроков поглотил активированный боссом Огненный Вихрь.

От мощи умения четвертого ранга у меня сердце в пятки ушло. Испепеляющая огненная воронка, метров пять в высоту и десять в ширину, пронеслась сквозь строй игроков ближнего боя, оставив за собой почерневшую от копоти землю и кружащее в воздухе облако серого пепла, некогда бывшего живыми и дышащими людьми. Никто из попавших под действие умения наемников не спасся.

Но надо отдать им должное. Наемники сдюжили и не сбежали, поджав хвосты. Выжившие после атаки босса игроки ближнего боя напрочь позабыли про отряд Зубила и переключились на непосредственную угрозу, а маги прикрывали их спешное наступление своими защитными умениями. Атаковать босса, пока тот под защитой Призматического Купола, себе дороже. Только что убедились в этом на чужом примере.

- Ну вот, уже на что-то похоже. Действуют как единое целое, а не стадо баранов на выгуле. Хотя, я б на их месте уже давно свалил. Жаль, попкорном разжиться негде. Зрелище обещает быть фееричным. Покруче любого блокбастера, а спецэффекты так вообще загляденье, - хмыкнул я, устраиваясь поудобнее.

Совпадение или нет, но как только они добрались до босса, Призматический Купол развеялся. Вот это поворот! Признаться, не ожидал подобного.

- Стало быть, всего пять секунд, - заключил я. - Защита босса оставляет желать лучшего. За неимением других защитных умений, за двадцать пять секунд можно многое наворотить. Хотя, он мог схитрить и сам развеять умение, чтобы удивить их потом. Правда, такой вариант крайне маловероятен. Больно уж я мнительный, а боссу нет смысла идти на уловки. Он и так с ними справится.

Но даже без Призматического Купола наемники не смогли к нему подобраться. Круговое

движение посохом и на игроков ближнего боя обрушился Магматический Взрыв. Земля разверзлась от прошедшего по ней кроваво-красного марева и из разломов хлынула магма. В противовес разрушительной силе Огненного Вихря, Магматический Взрыв полагался не столько на грубую силу, сколько на контроль. Все как один выжившие после него наемники попали под действие эффектов замедления, головокружения и дезориентации. Атака захлебнулась, не успев толком начаться.

Огненная Саламандра запустила еще один огненный шар, а босс поддержал ее атаку очередным Огненным Вихрем. Две трети бойцов ближнего боя отправились на встречу с создателем. Надеюсь, тот выпишет им билет в один конец в самые глубины Ада. Там им самое место. Пускай черти жарят грешников на медленном огне, а голоса жертв, даже раньше боли, сведут их с ума.

Стоявшие вдалеке маги запустили в босса все, что могли. Огненные Вихри, Метеоритные Дожди, Ветряные Косы и многие другие умения устремились к нему. Каково же было их, да и мое удивление, когда ни одна атака не достигла цели. Всех их поглотила возведенная Огненной Саламандрой сплошная стена огня от умения Кровь Подобная Огню, за активацию которого ей пришлось пожертвовать жизнью. Босс сделал ход конем, который никто не ожидал.

Растворившееся в созданной стене огня тело Огненной Саламандры заставило босса впервые с момента боя проявить эмоции. Прежде каменное лицо исказила тень недовольства. Оставив без внимания десяток уцелевших игроков ближнего боя и обратив свой взор на магов, босс истошно взревел и, как будто только этого и ждали, из портала валом хлынули монстры.

Благодаря Всевидящему Оку мне не требовалось на каждого из них наводить карту. Уровни монстров колебались от двадцатого пятого до пятидесятого уровня. Все сплошь Редкие, да Уникальные. Я насчитал, по меньшей мере, шестьдесят тварей, сглотнул вставший в горле ком и прошептал себе под нос:

- Кому-то сейчас придется ой как не сладко.

Толпа монстров бросилась на магов, но на пути у них сразу возвели барьеры и щиты. Прежде всего, обезопасить себя, а там уж видно будет. Такую тактику для себя выбрали наемники. Не то чтобы я с ними не согласен, но когда ты уходишь в глухую оборону, считай, уже проиграл. Таково мое мнение. Да, сам я прикрываюсь Ментальным Коконом, но не перестаю при этом атаковать. Они же чего-то ждали? Чуда или же подкрепления? Сомневаюсь, что дождутся и того и другого.

Босс впервые сдвинулся с места как прошел через портал. Шаг, затем второй, а после поднял руку и ведомые им монстры прекратили атаку. Качнулся посох, и Огненный Вихрь снес половину возведенной магами защиты. Карлик вскрикнул, и монстры ринулись в проложенную им брешь.

- Что ж, снова ринемся, друзья, в пролом, иль трупами своими всю брешь завалим! - вспомнилась мне строчка из Генриха V при виде того, что произошло дальше.

Наемники от неожиданности, с какой легкостью босс снес их щиты и барьеры, впали в ступор. Но замешательство продлилось недолго. Маги спешно принялись атаковать подступающих монстров. Разрезаемые ветром, крушащиеся камнем, сжигающие огнем. На какое-то время они и впрямь завалили трупами монстров брешь в своей защите. Вот только снести ее для босса оказалось проще пареной репы. Прошедший по телам Огненный Вихрь играючи расчистил

путь монстрам.

- Ладно, тут уже все кончено. Ожидаемый конец. Пора догнать отряд Зубила и ввести его в курс дела. Он ведь все это время был изолирован своим барьером от внешнего мира. Пора бы ему рассказать, что за чертовщина творится вокруг, кто на него напал и чем закончился путь тех, кого “великий освободитель от монстров” повел за собой. Разговор выйдет для него неприятным. Зубило-то надеялся, что воодушевленные люди объединятся в борьбе с монстрами и, отвоевав город, построят в нем неприступную крепость для всех выживших. Кого-то сегодня ждет разочарование эпических масштабов.

Но стоило мне об этом подумать, как перед глазами встала картина грязного загона и ютящихся в нем полуголых истощенных рабов. Я встал перед сложным выбором: нагнать Зубило и его отряд или освободить рабов.

- Что же мне теперь делать?

Хотелось всего и сразу, но я никак не мог разорваться. Либо туда, либо сюда. Пришлось положиться на чутье, которое подсказывало мне, что сперва стоит освободить рабов. Марат говорил, что в прошлый раз их выследили при помощи умения. Однако львиная доля его игроков уже пала от рук босса, а остальные на подходе. Что если среди них были те, кто владел этим умением? Следовательно, теперь наемники уже не смогут, как прежде, так просто поймать рабов, а значит, у них появился реальный шанс вернуть себе свободу.

- Так тому и быть. Николай, жди меня. Чип без Дейла спешит на помощь!

Глава 17. Злобноглаз

В лагере воцарились полнейший хаос и неразбериха. Вот только не понятно, собираются ли они мчаться на помощь братьям-наемникам, метясь из угла в угол и спешно вооружаясь, или же намеревались трусливо сбежать, поджав хвосты. Мне, в общем-то, как-то все равно, что они там собираются делать, так что, добравшись в форме призрака до загона с рабами, я лишь улыбнулся, когда не обнаружил там ни одного охранника:

- Значит, никому до них дела нет, да? Что ж, тогда я забираю их себе.

Вернувшись обратно в материальную форму и тут же активировав Хамелеон, я заметил среди ютящихся в клетке рабов Николая с женами и примостившуюся рядом под надежной защитой гиганта трусишку Алису. Ключей, естественно, взять было неоткуда, ведь охранники утащили их с собой, так что я вытащил из разгрузки ПМ с трансмутировавшими пулями и нажал на спусковой крючок. Раздался громкий выстрел, рабы встрепенулись, и зачарованная пуля пробила насквозь замок, пол загона и ушла глубоко в землю. Не удивлюсь, если метров на двадцать.

Оглядевшись по сторонам и не заметив бегущих на шум выстрела наемников, я открыл дверь и дезактивировал Хамелеон. Рабы всполошились пуще прежнего, а Николай подпрыгнул с зажатым в руке пистолетом, но успокоился, обнаружив на месте врага доброго друга. Именно так, благодаря моим поступкам, он уже считал меня своим другом.

Его лицо просияло сотней эмоций, однако на слова Николай оказался необычайно скуп:

- Ты вернулся.

Он сразу понял, зачем я пришел. По телодвижениям наемников, а может и по подслушанному разговору, догадаться, что запахло жареным, не сложно. Но кому в такой панике сдались рабы? Самим бы свалить, а до недолудей им дела нет. Еще поймают. Но с моим приходом все изменилась. Появилась надежда, а большего ему и не надо.

Николай хотел было выйти из загона, но я остановил его твердым взглядом и парой вскользь брошенных слов:

- Оставайтесь тут, - а затем нырнул в потусторонний мир.

Найти и убить парочку наемников оказалось делом пустяковым. Не будучи игроками и учитывая всю внезапность атаки, они не смогли оказать мне никакого сопротивления. Свернув им как курицам головы Костяной Манипуляцией, я обыскал трупы и обзавелся тремя автоматами Калашникова сотой серии, четырьмя пистолетами и двумя гранат Ф-1. Сложив трофеи в рюкзак, я оставил еще теплые трупы в лужах собственных экскрементов и мочи, вернулся обратно к загону, где Николай, перегородив своим телом выход, вперил в рабов разгневанный взгляд, сжимая в руках аж до хруста рукоятки потертый ПМ.

- Что такое, кто-то попытался уйти без разрешения? - материализовавшись у него за спиной, поинтересовался я.

- Да, - ничуть не испугавшись моего внезапного появления, процедил он сквозь стиснутые зубы и добавил: - Неблагодарные твари!

- Ну, раз так хотят, пускай уходят. Незачем их останавливать, - похлопал я его по плечу, а после обратился к рабам: - Кто хочет, может смело валить на все четыре стороны. Я вас не задерживаю.

Николай резко обернулся, странно на меня посмотрев, но, не проронив и слова, освободил проход. Три исхудавших парня и девушка с перебитым носом прошмыгнули мимо меня, обдав едва уловимым порывом ветра и ощутимым запахом нечистот.

- Скатертью дорожка, - шепнул я им на прощание. - И увидимся на том свете.

Обведя всех остальных безразличным взглядом и убедившись, что желающих избежать моей компании более не нашлось, я сказал Николаю:

- Мне нужны семь бойцов. Ты их лучше меня знаешь, тебе и флаг в руки.

Не прошло и минуты, как передо мной стоял "грозный" отряд. Конечно, бойцов еще надобно откормить и помыть, да не мешало бы вселить чуточку уверенности, но могло быть и хуже. Раз огонек в глазах еще тлеет при виде оружия, то не все потеряно. Не спасешь себя сам, никто не спасет. Такова суровая правда жизни. Бывают, конечно, исключения, но очень уж они редки. Герои нынче, по понятным причинам, вымирающий вид. Днем с огнем блюстителей морали не сыщешь.

Я привлек к себе внимание новобранцев и нарочито медленно стал объяснять план действий:

- Держитесь от меня на расстоянии пятнадцати метров. Ближе не подходите. Двигаться только по моей команде, и не вздумайте попадаться им на глаза! Оружие разрешается использовать только в самом крайнем случае. Кто вспылит при виде старых знакомых и пристрелит без надобности, самолично пушу пулю в лоб. Всем все ясно?

Ответом мне послужила забавная игра болванчиков и промелькнувший страх в глазах.

- Вот и ладушки, - улыбнулся я им для острастки жутковатой улыбкой.

Как ни странно, выбрались мы за пределы лагеря без серьезных происшествий. Убив по пути троих наемников, которые могли создать нам проблем, толпа рабов благополучно добралась до разрушенной пиццерии в четырех сотнях метров от лагеря. Даже зачищать не пришлось. Внутри не оказалось ни одного монстра.

Измученные люди заняли первый этаж, с опаской поглядывая наружу, а я тем временем поднялся на крышу. Безмолвной тенью за мной последовал Николай.

- Чертово клеймо, жжется-то как, сука! - сплюнул я, ощутив болезненное жжение на отметке моего вечного позора.

Но пока вполне терпимо. В прошлом мире я бы уже лежал скрюченным в три погибели, моля бога, чтобы боль прошла. Сейчас же мой болевой порог не в пример выше прежнего. Жить в этом мире и не свыкнуться с болью... уму непостижимо.

Так Кровавое Клеймо напоминает о данной рабом клятве. Раз жжется, значит, Марату угрожает опасность, а меня рядом нет, чтобы его защитить. Боль - главный механизм, побуждающий раба к активным действиям. Я сейчас нахожусь на начальной стадии принуждения. Но чем дольше буду бездействовать, тем больнее мне будет дальше. Если, конечно, опасность не минует.

- Клеймо? - проявил Николай чудеса наблюдательности, заметив муки боли на моем лице.

Я оставил глупый вопрос без ответа. Какой смысла развивать тему, зазря сотрясая воздух, коль поделаться с этим ничего нельзя?

- Посмотри туда, - вместо этого указал я ему на место, где находился портал.

- Ничего не вижу, - прищурив глаза, ответил он.

- Вот именно, что ничего. А точнее, никого. Ни наемников, ни монстров, никого нет. Неужели все закончилось, и куда тогда подевались монстры?

То был риторический вопрос, но Николай, видимо, посчитал, что я обращался к нему и потому немного неуверенно ответил мне:

- Похоже, что так.

- Ладно, с этим разберемся позже. У меня еще остались дела, так что в мое отсутствие ты остаешься за главного. Если через четыре часа не вернусь, бери людей и выводи из города через Кирова, и дальше по Декабристов. Так вы быстрее всего доберетесь до трассы М-5. Шансов выбраться без меня у вас немного. Наверняка на кого-нибудь наткнетесь. Но оставаться в городе - верная смерть. Вам бы....

Не успел я договорить, как Николай воинственно поднял автомат и, впери в меня буравящий взгляд, наотрез отказался:

- Нет, я пойду с тобой!

- Боже, ну за что мне такое наказание? - вымученно вздохнул я и ответил ему: - Без обид, Коль,

но толку от тебя, как от козла молока. Ты меня только тормозить и мешаться под ногами будешь. Не спорь и выбирайся из города. Та про своих женщин часом не забыл? Кто, если не ты, о них позаботиться, а? Если вам повезет вырваться из Пензы живыми, найди карту, и идите в деревню Даниловку Лопатинского района. Скажешь, что от меня и вас устроят. Передай Маре, что я скоро вернусь. Все ясно?

Николай молчаливо кивнул головой.

Не далее чем через пять минут, я воротился обратно в лагерь и сразу понял, почему у портала никого не было. Босс наведаясь к наемникам в гости и привел с собой компанию. А не знал я этого потому, что территория лагеря с той точки не просматривалась. Там творилось черти что.

- Да уж, дела.... Да он тут камня на камень не оставит.

Огненные воронки обращали в пепел огрызающихся свинцом наемников, Огненная Саламандра запускала в толпу взрывающиеся огненные шары, а горстка тех монстров, что пережила сражение с магами, нещадно кромсали лишенных умений людей. Часть наемников обратилась в бегство, другая предпочла погибнуть в неравном бою, но всех их ждало одно - смерть. Босс предусмотрел возможность побега и потому заранее отправил группу монстров на перехват, заблокировав все пути отступления.

- Повезло мне, что Марата среди них не было, - вздохнул я с облегчением, дотронувшись до прекратившего жжение Кровавого Клейма. - Его смерть - это моя смерть.

Я не стал задерживаться и двинулся в форме Блуждающего Призрака через потусторонний мир напрямик к portalу. После гибели стольких игроков, там должна была остаться тьма экипировки. Такую возможность грех упускать. Да и поиски отряда Зубила стоило начинать именно оттуда. Как-никак, отправная точка их побега. Вдруг мне повезет наткнуться на след из хлебных крошек?

Экипировки там и впрямь была тьма, но ничего подходящего для меня не нашлось, а таскать за спиной лишний груз, да черта с два! Но и бросать добро мне жаба не позволит. Задушила бы к чертям собачьим. И потому, я принялся перетаскивать всю найденную экипировку в бывшее здание универсама "Высшая Лига". Нашел там подходящее место в подвале и сложил все в смастеренный на скорую руку тайник. Теперь у меня есть заначка на черный день. Кто знает, вдруг когда-нибудь пригодится.

Отступающий по Варшавскому Проезду Зубило мог повести свой отряд в трех разных направлениях. Следа из хлебных крошек я не нашел, и потому застыл в раздумьях на перекрестке, не зная куда и податься. Три пути и только один из них правильный, а интуиция как назло молчит.

- Видно придется идти наобум, вдруг повезет, - сказал я себе и без задней мысли свернул на Урицкого.

Зловещая тишина и на сотни метров вокруг ни одного монстра. Раньше такое было невыносимо, но сейчас в порядке вещей. Портал некоторое время оставался отрезанным от внешнего мира, а наемники Черного Ворона и прочие перебили множество монстров, пока до него добивались. Так что не удивительно, что популяция монстров резко пошла на спад. Но про полное истребление и речи быть не могло. Все вскоре вернется на круги своя.

Я бежал без остановки, но даже намек на прошедший здесь отряд не нашел. Хотя, что я, собственно, ожидал увидеть? Намалеванную на асфальте красную стрелку с надписью: “Мы движемся в этом направлении”? Если бы трупы монстров не исчезали, тогда другое дело, а так придется полагаться на извечное авось.

Я добрался до пересечения улиц Пушкина и Урицкого, расположенное в шести километрах от портала, и только тогда остановился. Идти дальше нет смысла. Либо они двигаются быстрее меня, либо я выбрал не тот маршрут. В любом случае, где бы Зубило сейчас ни был, встретиться нам не судьба.

И только я собрался развернуться, как Шестое Чувство забило тревогу. В двух сотнях метрах впереди, перегородив своей тушей проезжую часть, буквально из ниоткуда нарисовался монстр. Даже на таком расстоянии, благодаря Духу Охоты, я смог детально его рассмотреть: похож на волка, в холке с двухэтажное здание, черная с красными кончиками шкура, на месте глаз зияют алые огоньки, а из пасти выпирает пара загнутых, как у саблезубого тигра, огромных клыков. Всевидящее Око услужливо предоставило мне всю нужную информацию о самом неуродливом монстре, из когда-либо виденных мной:

Злобноглаз

Тип: Уникальный Монстр

Уровень - 47

Жизнь - 2590

Энергия - 890

Сила - 187

Ловкость - 228

Интеллект - 65

Выносливость - 145

Активные умения:

Волчок 2 ранг 2 уровень - 12% – При активации умения тело владельца начинает бешено вращаться, а волосяной покров становится жестче, превращаясь в острые иглы. Умением эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 150 единиц жизненных сил и 100 единиц Энергии. Время действия умения - 12 секунд, а время восстановления - 5 минут.

Ускорение 2 ранг 1 уровень - 26% - При активации умения увеличивает Ловкость владельца на 60% сроком на 11 секунд. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 200 единиц жизненных сил. Время восстановления - 2 минуты.

Непробиваемая Шкура 1 ранг 4 уровень - 11% - При активации умения придает шкуре твердость металла, снижая физический урон на 45%, а магический на 20% сроком на 30 секунд. Умение эволюционирует и ранжируется. Активация затрачивает 90 единиц Энергии. Время восстановления - 2,5 минуты.

Свирепый Удар 1 ранг 5 уровень - 87% - При активации умения многократно увеличивает силу

удара. При успешном попадании может вызвать у цели эффект головокружения или кровотечения. Урон и шанс срабатывания эффектов зависят от характеристики Сила. При двукратном и более превосходстве характеристики Сила цели над владельцем ни один из эффектов не сработает. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 50 единиц Энергии и 100 единиц жизненных сил. Время восстановления – 45 секунд.

Дробящий Удар 5 уровень – 17 % - При активации умения позволяет владельцу нанести мощный дробящий удар лапами. Только по лежащей цели. При двукратном и более превосходстве характеристики Выносливость цели над владельцем деформируется костный скелет и уничтожается часть внутренних органов. Шанс нанести смертельный удар при этом повышается на 3,5%. Активация затрачивает 125 единиц Энергии.

Пассивные умения:

Неуловимая Тень – скорость передвижения дополнительно увеличивается на 10% от значения характеристики Ловкости.

Стальное Тело 5 уровень – 42% – Усиливает телосложение и незначительно снижает вероятность кровотечения.

Скорость и Сила – Увеличивает характеристики Сила и Ловкость на 5%.

Толстая Шкура 4 уровень – 39% – Усиливает защиту от физических атак на 12%.

Снаряжение: пусто

- Ну, все могло быть и хуже. Мне и не с такими тварями приходилось иметь дело, однако ж, вот он я, живой и невредимый. Да, со мной определенно все будет в полном порядке! - успокаивал я себя, смерив Злобноглаза оценивающим взглядом.

Как там говорится, не говори гоп, пока не перепрыгнешь? Пословица прямо-таки не в бровь, а в глаз. Стоило мне об этом подумать, как Злобноглаз призывно завыл и из соседних зданий по обеим сторонам улицы стали выбегать миниатюрные копии монстра. Десять, двадцать, тридцать. Их было так много, что я в какой-то момент сбился со счета. Монстрики все пребывали и пребывали, пока не заполнили всю улицу.

Но, проверив их характеристики, я понял, что зря боялся. Кроме количества, ничем другим они похвастаться не могли:

Детеныш Злобноглаза

Тип: Необычный Монстр

Уровень – 19

Жизнь – 296

Энергия – 134

Сила – 28

Ловкость – 32

Интеллект - 12

Выносливость - 27

Активные умения:

Кровавый Укус 4 уровень - 38% - При активации умения, вонзенные в плоть клыки, с вероятностью 40% вызывают эффект кровотечения. Урон и продолжительность кровотечения зависят от характеристики Сила. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 40 единиц Энергии.

Стремительный Бросок 3 уровень - 12% - При активации умения позволяет совершить стремительный бросок к цели на расстояние до 9 метров и с некоторой вероятностью сбить противника с ног. Урон и вероятность срабатывания эффекта зависят от характеристики Сила. При двукратном и более превосходстве характеристики Сила цели над владельцем эффект не сработает. Умение эволюционирует. Активация затрачивает 30 единиц энергии.

Пассивные умения:

Стадный Инстинкт - При численности более десяти особей, одного с владельцем вида, происходит пассивное увеличение всех основных характеристик на 10%.

Вкус Крови - Каждая убитая владельцем цель увеличивает наносимый урон на 5% сроком на 30 минут. Эффект суммируется до 10 раз.

Снаряжение: пусто

- Даже с пассивными умениями Стадный Инстинкт и Вкус Крови толку от них будет немного, а активные на мне вряд ли сработают. Если только под ногами мешаться станут, пока я с мамкой их разбираться буду. Или папкой? Черт знает, какого Злобноглаз пола и есть ли он у него вообще!

Злобноглаз взревел и мотнул головой, указывая на меня своему потомству. Окружавшая его черная с красными разводами лавина тел, повинуясь приказу, понеслась вниз по улице. Но в моих глазах не было страха. Ни капельки. Только уверенность в собственных силах.

Радиус поражения Дыхания Огненного Дракона довольно велик, но недостаточный, чтобы охватить такую толпу. Я решил применить другое, более подходящее ситуации умение, которым давненько уже пользоваться не приходилось. Вытянув руки наперерез, я прошептал пророчащие Детенышам Злобноглаза смерть слова:

- Ядовитый Туман, активация.

Больше двухсот пунктов Интеллекта позволили мне синтезировать такое количество ядовитого тумана, что моя атака походила на химическое оружие. Фиолетовый газ, подхваченный ветром и подгоняемый рассчитанной от Интеллекта скоростью распространения, устремился навстречу орде Детенышей Злобноглаза. Черно-красная лавина против фиолетового марева. Как только первые ряды монстриков влетели в скрывший их с головой Ядовитый Туман, оттуда почти сразу же послышался писк десятков бьющихся в агонии существ.

- Ядовитый Туман, активация. Ядовитый Туман, активация.

Мне пришлось еще дважды активировать умение. В замкнутом пространстве эффективность Ядовитого Тумана бесспорна, однако на свежем воздухе оставляет желать лучшего. Рассеивание происходило слишком быстро, так что приходилось поддерживать плотность газа.

У всех умений есть свои слабые места. У Ядовитого Тумана таковых было даже больше, чем у других: рассеивание газа на улице происходит быстро; существует вероятность, что у противника окажется иммунитет к отравляющим эффектам; поддерживая умение, приходится отвлекаться на активацию и так далее. Но есть у Ядовитого Тумана и достоинства. Например, затраты Энергии были такими низкими, что многократное его использование почти не истощает ресурс игрока. При текущем запасе Энергии, я могу использовать его пятьдесят с лишним раз подряд. Таким объемом отравляющего вещества, если бы была возможность выпустить все за раз, можно накрыть всю Пензу.

Детеныши Злобноглаза дохли как мухи. Удушливый газ с таким показателем Интеллекта как у меня, не оставил им и шанса с их трестами единицами Жизни. Двух секунд пребывания в клубах ядовитого газа оказалось достаточно, чтобы Детеныши Злобноглаза падали замертво один за другим.

- Жаль, что набор опыта прекратился, - печально вздохнул я, а затем подумал: - Да сколько за них могли дать-то?! Да, тварей много передохло, но их уровень не чета моему. Копейки бы дали. Едва на процент набежало.

Злобноглаз истошно взвыл. Так, будто смерть детенышей причиняет ему физическую боль. Но я проверил. Нет, Жизнь осталась на прежнем уровне. Кто бы мог подумать, что монстры такие сентиментальные? Мне, признаться, на секунду даже стало жаль Злобноглаза.

Но жалость растворилась без следа, когда Злобноглаз сорвался с места и играючи обошел мой Ядовитый Туман. Летучесть у ядовитого газа была так себе. Высоко он не поднимался и стелился по земле, не превышая двух метров в высоту. Этим неудачным свойством монстр и не преминул воспользоваться. Запрыгнув на стену здания и, чтобы не упасть, вцепившись в кирпичную кладку своими длинными когтями, прямо так и побежал ко мне по вертикальной поверхности. Выглядело это, кстати, довольно круто.

Я выгадал подходящий момент для атаки и тотчас активировал Пламя Огненного Дракона. Но ревущее пламя лишь слегка опалило шкуру Злобноглаза. За миг до того, как умение добралось до него, все тело монстра окутали серебристо-синие искры. Скорость передвижения Злобноглаза моментально возросла. К гадалке не ходи, то было ранговое умение Ускорение, увеличивающее Ловкость на 60%.

- Ну, раз так, - прищурился я, просчитывая самый вероятный маршрут передвижения монстра, и попробовал нечто другое.

- Вакуумная Бомба, активация. Вакуумная Бомба, активация.

Я угадал, и одна из них легла точно на пути следования Злобноглаза. Монстр, конечно, успел среагировать и обогнул ее. Что неудивительно с такой-то Ловкостью. Но кое-чего он не учел - силы притяжения умения, сыгравшего с ним злую шутку. Ловкости у монстра может и прибавилось, а вот силы, чтобы противиться эффекту, оказалось недостаточно.

Задние лапы Злобноглаза не выдержали притяжения, и когти вырвало из кладки. Лишившийся опоры монстр повис на стене на одних только передних лапах, но и они протянули недолго. Злобноглаз ухнул вниз прямо в облако фиолетового газа. Но к тому моменту умение уже частично развеялось, да и после падения огромная туша монстра подняла такой сильный

воздушный поток, что сдула его окончательно.

Пока Злобноглаз приходил в себя, силясь подняться и трясая головой, я не упустил момент слабости монстра и повторно активировал Дыхание Огненного Дракона. В этот раз эффект был гораздо более впечатляющим. Вгрызшееся в тушу Злобноглаза магическое пламя вмиг прожгло шкуру, и тот взвизгнул так, что по чудом уцелевшим после стольких лет немногочисленным окнам пошла видимая глазу вибрация, а некоторые и вовсе разбились.

Поддерживая действие умения, я без карты мог наблюдать за тем, как Жизнь стремительно утекает из Злобноглаза. Сняв с него за три секунды почти восемьсот единиц Жизни, я заметил, что монстр начинает потихоньку вставать. Шкура Злобноглаза приобрела характерный металлический оттенок. Наверняка Непробиваемая Шкура, снизившая эффективность моей атаки на 20%.

Я не мог допустить, чтобы он встал. Если вырвется, хрен потом поймаешь. И потому, прервав Дыхание Огненного Дракона, активировал сразу четыре Вакуумных Бомбы. По одной спереди и сзади, а две других по бокам. Злобноглаз оказался взаперти. Притяжение от четырех Вакуумных Бомб не давало ему возможности даже шею повернуть, что уж говорить про то, чтобы выбраться из ловушки.

- Дыхание Огненного Дракона, активация.

По округе разнесся запах горелой плоти. Злобноглаз держался до последнего, но когда у него оставалось всего триста единиц Жизней, совсем обессилел и сломался. Задние лапы подогнулись, и монстра, а точнее то, что от него оставалось после воздействия Дыхания Огненного Дракона, засосало в воронку. Вот он был, и вот его не стало. И вновь тишина воцарилась на пересечении улиц Пушкина и Урицкого.

Глава 18. Долгая дорога домой и горечь потери

Интересно, что бы мне выпало с Злобноглаза, если бы Вакуумная Бомба не засосала его..., а черт его знает куда? Уникальный, а может быть даже Эпический предмет? Я бы не отказался. Нет, так не пойдет. Надо будет в следующий раз, во избежание потери добычи, при использовании Вакуумной Бомбы вести себя осторожнее и дезактивировать умение заранее. Ну, или вообще не использовать Вакуумную Бомбу без крайней необходимости. Да, так, пожалуй, будет даже лучше.

Я развернулся и пошел обратно к лагерю наемников. Зубило мне не догнать, да и не знаю я, где его искать, а значит, план таков - забираю с собой рабов и возвращаюсь обратно в Даниловку. Авантюра с порталом накрылась медным тазом, так что тут мне больше нечего делать. А согласно условиям Кровавой Клятвы, я обязан защищать Марата и в случае его смерти от моего действия или бездействия, его конец станет моим концом. Но как мне его защищать, когда я даже не знаю, где он? Если бы я сам сбежал, тогда другое дело. Но в нынешней ситуации нет моей вины. Да, каждый раз, когда ему будет угрожать опасность, меня будет жечь клеймо, напоминая о данной клятве. Ну и что? Бывало и хуже.

Пиная по пути мелкие камешки под ногами, мне в голову лезли разные мысли. В основном, в той или иной степени, все они касались Мары. С того дня, как я покинул Даниловку, времени прошло вроде бы всего ничего, а я по ней так сильно соскучился, что словами не передать.

Пару раз мне переходили дорогу Необычные и Редкие монстры не выше тридцатого уровня. Видно новенькие, только что из портала вылезли. Но в целом, до лагеря, а точнее до того, что

от него осталось, я добрался без приключений.

Там меня встретили дымящиеся остовы грузовиков, изуродованные тела наемников, лежащие в лужах крови и кишок, ну и, конечно, монстры. Много монстров. Восемьдесят или около того тварей от тридцатого до сорок пятого уровня. Но главной проблемой были не они, а тот, вокруг кого они увивались. Им оказался мой недавний знакомый, который в одиночку уничтожил всех наемников и не получил при этом никаких повреждений, босс Шарма Са'Фаран Хозяин Лавового Каньона.

Я смотрел на него не в силах оторвать глаз. Я представлял себе, какие характеристики могли бы иметь выпавшие после смерти легендарного монстра шестьдесят девятого уровня предметы.

- Вот бы мне сейчас посох Легендарного качества..., - буравя взглядом карлика, я мечтательно закрыл глаза и увидел краткий сон, как Дыхание Огненного Дракона сжигает всех и вся на своем пути.

Не знаю как, ведь у босса не было никаких умений обнаружения, да и спрятался я как следует, но голова карлика вдруг резко дернулась и повернулась в моем направлении. Я нырнул обратно в укрытие, молясь, чтобы он меня не заметил. Томительные секунды ожидания и вот я медленно, краем глаза выглядываю из укрытия. Босс уже не смотрел в мою сторону, а взирал с улыбкой на тошнотворное пиршество кишасших рядом с ним монстров.

- Фух! - испустил я вздох облегчения, стирая проступивший пот со лба, - Кажись, не заметил. Но рисковать и дальше не стоит. Пойду-ка я отсюда, пока руки-ноги на месте.

Прошло чуть больше часа с тех пор, как я покинул временное пристанище рабов. Если Николай меня не ослушался, что крайне маловероятно, то они все еще должны быть на месте. Какого же было мое удивления, когда внутри не оказалось ни одной живой души. Да и мертвых тел, если бы на них напали монстры, и им срочно пришлось бежать, я не нашел. Они просто взяли и ушли, не дожидаясь моего возвращения.

Но я не чувствовал себя преданным. Напротив, у меня словно камень с души упал. Ну, ушли и ушли, что тут такого? Не велика потеря. Мало ли что, на самом деле, могло случиться. Вдруг у них просто не было другого выхода? Кто я такой, чтобы осуждать поступки других людей, не имея на руках всех фактов?

Пробежав для успокоения совести по этажам и не обнаружив никого, кроме крыс и тараканов, я вышел на улицу и, последовав своему же совету, пошел по Кирова. До улицы Декабристов оставалось не больше двух километров, когда усиленный Духом Охоты слух уловил далекий рокот моторов. Вбежав в первое попавшееся здание, я затаился на втором этаже, время от времени выглядывая наружу.

Минут через десять из-за поворота, выбрасывая из глушителя клубы черного дыма, показался модернизированный по последнему слову техники постапокалиптического мира Камаз. Обжитый листовой сталью корпус, на бортах кузова установлены крупнокалиберные пулеметы "Утес", на лобовое стекло и радиатор приварена толстая стальная решетка, а вместо обычных колес, стоит бескамерная резина.

- Да ладно, добрались-таки! И года не прошло, - невольно вырвался у меня возглас удивления, заметив на пассажирском сидении головной машины знакомое лицо.

Я никогда не забуду этот уродливый шрам как бы разделяющий его лицо надвое. Глаза старика

метались из стороны в сторону, а руки сжимали цевье автомата. Шрам явно нервничал. Что ж, его можно понять. Как тут расслабиться, когда на машину в любой момент могут напасть монстры? Хотя их и осталось немного, но пройти мимо издаваемого ихним драндулетом шума невозможно. Все равно, что собаку дергать за хвост во время еды. Будь уверен, она укусит. И плевать, хозяин ты или нет, сильный или слабый! Против инстинктов не попрешь. Цапнет так, что мало не покажется.

Шрам даже не подозревал, что ведет своих людей на заклятие. Да, они - профессионалы, каких мало, но против монстров все их навыки бесполезны. По крайней мере, без поддержки игроков. Ладно, с мелочью всякой они еще справятся, но с легендарным монстром шестьдесят девятого уровня им точно не совладать. Как пить дать все полягут, если я их не предупредю.

Я не видел больше смысла прятаться и потому, встав в полный рост, ждал, когда броникамаз со Шрамом внутри подъедет поближе ко мне. А из-за поворота в это время выезжали одна за другой переделанные под нынешние непростые условия машины. Я нахмурился. Их было слишком много и не во всех них сидели бойцы с нашивками летучей мыши. Среди элитных бойцов то тут, то там мелькали молодежь в камуфляже "Березка" и со стандартным армейским вооружением.

Внутри меня бурлил гнев:

- Вы прикалываетесь?! Они что, объединились? Я-то думал, что полковник с мозгами, а он вон что творит. Якшется со всяким сбродом, вроде Федотова? Блять, да куда катится мир? Неужто не осталось в нем здравомыслящих людей?

Как я не пытался найти взглядом Федотова, так и не нашел. Видно, тварь такая, прячется где-нибудь в безопасном месте, пока другие делают за него всю грязную работу. Черт, был он бы тут, сжег бы нахер!

А в это время Камаз приближался все ближе. Я мог бы оставить все как есть, и смерть солдат Федотова стала бы для него серьезным ударом. Но я не мог так с ними поступить. Ребята-то ни в чем не виноваты. Было бы слишком жестоко губить их ради мелкой пакости.

- Дыхание Огненного Дракона, активация.

Яркий столб магического пламени вгрызся в бордюр на противоположной стороне улицы и я, поддерживая умения, прочертил им отчетливую границу вдоль проезжей части, преграждая путь транспорту. Засвистели тормозные колодки, и Камаз остановился в трех метрах от выжженной в асфальте линии. В мою сторону тут же уставилось дуло Утеса, но Шестое Чувство молчало.

- Шрам, нам надо поговорить, - громко и отчетливо прокричал я.

Несколько секунд ничего не происходило, как вдруг дверца Камаза открылась и последовала звучная команда:

- Не стрелять!

Шрам выпрыгнул из Камаза и, осмотревшись по сторонам, прокричал мне в ответ:

- Ну, так спускайся и поговорим.

Я ухмыльнулся:

- Давай уж лучше ты ко мне?

Шрам на секунду завис, но вскоре ответил:

- Не бойся, никто не причинит тебе зла. Ребята сказали, что ты ни в чем не виноват и завалил ту тварь, что растерзала троих наших.

- А я и не боюсь. Просто мне твоя новая компания не по душе.

- Ладно, жди, сейчас поднимусь, - вздохнул он и, закинув автомат за спину, вошел в здание.

И минуты не прошло, как в проем второго этажа протиснулся Шрам. Все это время я не отходил от окна, наблюдая за поведением бойцов, и сейчас не собирался. Не стоит терять бдительность, уповая на обещание, что никто тебя не тронет.

- Признаться, я рад, что ты жив, - своеобразно поздоровался со мной Шрам, а затем спросил: - Что-то не вижу ту девушку, что была тогда с тобой. Она жива?

- Не уверен, но думаю, что да, - честно ответил я.

- Хм, ясно. Ладно, не будем ходить вокруг да около. Подозреваю, ты добрался до портала, но раз там не остался, значит этого твоего Зубила, как и барьера больше нет. Я прав?

Не говоря ни слова, я кивнул головой, подтверждая его слова.

- Понятно, - посмурил Шрам, - Раз ты нас остановил, а не прошел мимо, значит, хочешь что-то мне рассказать. Так говори, я слушаю.

Разговор занял не больше десяти минут. Я поведал ему обо всем, что произошло со мной с того дня, когда мы последний раз виделись. Про то, как добирался до портала, наемников Черного Ворона, клеймение, падения барьера и вылезшего из портала мега-босса. Особенно заострил внимание на боссе. Шрам далеко не дурак. Он должен понимать пределы возможного, и что идти туда сейчас с такими силами равносильно самоубийству.

- А что нам терять? - неожиданно спросил он.

Я малость растерялся, но быстро взял себя в руки и ответил первое, что пришло в голову:

- Жизнь, например.

Шрам натянуто улыбнулся:

- Что толку, если ее нельзя прожить по-человечески?

Я слегка ошалел от такого заявления:

- Что-то я тебя не понимаю. Поясни.

Он хмыкнул:

- Еще бы, ты ведь молодой. Я к тому, что какой смысл жить в Аду? Лучше уж умереть, сражаясь за правое дело, чем доживать свой век, забившись в нору как крыса. Думаю, там, - указал Шрам пальцем вверх, - всяко лучше, чем здесь.

В его словах был смысл, хоть и мыслил он как самоубийца. Но сейчас Шрам говорит за себя, а что до мнения других? Они с ним согласны? Я не хотел лукавить и напрямую спросил его об этом. На что получил ответ:

- Знаешь, ни у кого из нас не осталось семей или близких. Мы сражаемся за мечту и не боимся смерти. Напротив, мы хотим поскорее воссоединиться с умершими на небесах. Они нас, поди, уже заждались.

Я улыбнулся ему самой теплой улыбкой, какую только смог из себя выдать и пожелал удачи:

- Тогда ни пуха. Надеюсь, у вас все получится. Хоть и вериться с трудом.

- К черту! Ты сам-то как, не хочешь к нам присоединиться? - предложил он мне.

- Нет, спасибо. Мне еще есть ради кого жить, - вежливо отказался я.

- Ну, тогда удачи всем нам и спасибо, что предупредил. Как говорится: предупрежден - значит вооружен, - протянул он мне руку.

Я ухватился за мозолистую лапищу:

- Надеюсь, еще увидимся.

Провожая взглядом удаляющуюся навстречу смерти колонну, я вновь подумал о Маре. Кто знает, не будь у меня ее, быть может, я бы принял приглашение Шрама и умер сражаясь. Кто бы знал, как мне все опостылело. Я, как и все, люблю жизнь и не горю желанием с ней расставаться. С другой стороны, все мы когда-нибудь умрем и в отличие от многих других, кто закончил свой жизненный путь, перевариваясь в желудке монстра, умереть в бою за мечту - звучит не так уж и плохо. Я всегда мечтал об островке спокойствия, и погибнуть пускай даже в смутной надежде его построить - как по мне, достойный конец жизненного пути.

Два часа спустя я благополучно выбрался из города. Ни одного монстра не встретил. Значит, есть еще надежда, что и рабы под предводительством Николая сумели выбраться. Теперь мне предстоял долгий путь домой. Там меня, наверное, уже ждут не дождутся. Надеюсь, Ника смогла удержать неугомонную бестию в деревне и меня будет, кому встречать. Ну, кроме поклонниц, разумеется.

Четыре дня в пути пролетели как один. Дважды мне попадались мелкие стаи монстров. Один раз получилось незаметно их обойти, а вот со второй пришлось разобраться. Ментальный Кокон не подвел. В общем, как и всегда. Меня даже не поцарапали длиннющие когти пантерообразных монстров тридцать третьего уровня.

До Даниловки оставалось около трех километров, и ноги едва касались земли. Я мчался домой на всех парах. В голове набатом трезвонило всего одно слова - Мара. Продираясь сквозь лесные заслоны, спотыкаясь об кочки и расцарапав себе лицо до крови, я пулей вылетел из леса. Дом был так близко, что до него рукой подать.

- Что за...! - выскочив из-за поворота, я резко затормозил, подняв клубы пыли, и встал как вкопанный не в силах сделать и шага дальше.

Деревянный частокол, опоясывающий Даниловку, сгорел дотла. На его месте виднелся лишь выжженный контур. Либо случайно разгоревшееся пламя перекинулось на рядом стоящие дома, от которых также мало что осталось, либо в мое отсутствие произошло нечто ужасное. И

второй вариант звучит более правдоподобно. В противном случае, частокол бы уже восстановили или, на худой конец, всю велись ремонтные работы.

У меня екнуло сердце, а из груди вырвался крик души:

- Мара!

Несясь к пепелищу обгоняя ветер, я боялся того, что там увижу. Растерзанные тела друзей и знакомых стояли у меня перед глазами. Нападение монстров - вот самый вероятный вариант. Уже дважды Даниловку атаковали объединившиеся в поисках пропитания монстры и оба раза мы от них отбивались. Первый раз мы обошлись малой кровью, а вот во второй монстры прорвались за частокол и пролились реки крови. У меня до сих пор в ушах стоят крики агонии тех, кого мы не успели спасти.

Ботинки подняли в воздух облако серо-белой пыли, в нос ударил едкий запах горелого дерева, а сердце так и норовило выпрыгнуть из груди. Пятьдесят метров, тридцать, десять, пять и вот я на месте. От открывшегося зрелища у меня помутилось сознание и сперло дыхание. Даниловка была полностью уничтожена. Все, что мы с таким трудом строили и защищали от монстров, обратилось в пепел. Даже немногочисленные каменные дома превратились в бесформенную груду покрытых сажей камней.

- Странно, а где же тогда тела? Даже если это были монстры, должны же остаться хотя бы кости жертв, - промелькнула в затуманенном горечью потери сознании здравая мысль, раздувшая искру надежды, что им удалось сбежать.

Передвигаясь от одной пепельной кучи к другой, я разгребал завалы в поисках трупов, но ни одного тела так и не нашел. Либо во время пожара в деревне никого не было, либо я чего-то не знаю. Все страньше и страньше.

В голове крутился важный вопрос, на который я пока не смог найти ответа:

- Что же здесь, черт возьми, произошло?!

Двадцать минут поисков не увенчались успехом. С ног до головы покрытый сажей, я искал хоть какие-то подсказки, что могли прояснить ситуацию. Увы, ничего. Ни следов, ни капельки засохшей крови. И тут вдруг, откуда ни возьмись, позади меня раздался знакомый голос, который я никак не ожидал услышать:

- Не в том месте ищешь.

Я обернулся. В двадцати метрах от меня, прислонившись к обугленной балке сарая, в котором мы когда-то хранили запасы топлива на черный день, стоял Марат со своими зомби-игроками. В голове роилась куча вопросов, вроде: "Куда он уходил утром?", "Как меня нашел?" или "Почему Шестое Чувство меня о нем не предупредило?", однако задал я другой, более насущный вопрос:

- Тогда где, если не здесь?

Марат улыбнулся своей мерзкой улыбкой и поманил меня за собой:

- Пойдем за мной.

Мертвые марионетки не отходили от своего хозяина ни на шаг. Я же шел чуть поодаль. Не из-

за того, что боялся

или типа того, а потому, что пахло от них не самым лучшим образом. Зомби – не образец чистоплотности. От них пахнет тленом и запах этот, скажу я вам, не самый приятный. Мы прошли метров триста, прежде чем зомби остановились и Марат объявил:

- Ну, вот и пришли.

За спиной гиганта-зомби, что лишил меня руки, я не мог видеть, куда привел меня Марат. Но стоило сдвинуться чуть вправо, как колени подогнулись, а губы задрожали. Мы пришли на свалку. Сюда мы свозили весь мусор с деревни и сжигали. Выглядела свалка как яма двадцать метров в длину, десять в ширину и шесть в глубину. Чтобы ее вырыть, нам потребовалось четыре дня.

Меня пробил крупная дрожь. Ведь сейчас на свалке лежал не мусор, а гора обожженных до неузнаваемости тел. Высокие и маленькие, тонкие и толстые, мужские и женские. Сто, может чуть больше, трупов сплелись вместе в один огромный тошнотворный комок, выглядящий как черви в банке. Но в отличие от червей, они не шевелились. Все они были мертвы. Кто “они”, догадаться не сложно.

Меня прошиб холодный пот:

- Мара!

Сбросив с плеча рюкзак, я заскользил по склону мусорной ямы и бросился к телам. Я копался в них с остервенением, ища одно единственное тело – молодой девочки с расплавленным на груди серебряным крестиком. Только так я мог опознать Мару. Я должен знать. Но в душе надеялся, что не найду ее среди них. Если она мертва, я... я убью... я убью всех! Всех тех тварей, что без зазрения совести убивают себе подобных. Как говорил великий гуманист и философ Иосиф Виссарионович Сталин: “Смерть – это решение всех проблем”.

Руки заскользили по расплавленному человеческому жиру, противно хлюпала разлагающаяся плоть, а взбешенные моим вмешательством мухи так и норовили забраться в рот и уши. Но я не сдавался. Я отбрасывал одно тело за другим, иногда узнавая в них людей, которых когда-то знал. Вот наш мастер на все руки дядя Петя. Его я узнал по браслету на запястье, который ему подарила покойная жена. Вот Людмила Геннадиевна, что встречала нас у ворот со свежей выпечкой после прокачки или рейдов за продовольствием. Историю этого медальона в форме сердечка знал каждый в Даниловке. Он был подарком и единственной памятной вещью от внучки, погибшей в самом начале, когда они всей семьей выбирались из охваченного хаосом и смертью города. А вот чета Карягиных. Они прожили в любви и согласии пятьдесят долгих лет и даже умерли, держась за руки.

Когда я только увидел пепелище на месте деревни, то подумал, что на них напали монстры. Но теперь-то понял, что ошибался. Во-первых, монстры убивают ради пропитания. Во-вторых, они не прибираются за собой, сжигая тела. Так поступают люди, чтобы запах крови не привлек монстров. И, в-третьих, почти всех их убили огнестрельным оружием или перерезали как баранам горло.

Я бы так и копался в гуще мертвых тел до заката, если бы меня не отвлек голос Марата:

- Не трать свое и мое время. Мары среди них нет.

Я вздрогнул, а он тем временем продолжил:

- Молодых и привлекательных девушек, а также крепких мужчин не убивают. Их продают в рабство. Когда я копался у тебя в памяти, то всплыли воспоминания и об этой деревне. Поправь меня если я не прав, но здесь находилось достаточно много сильных игроков. Справиться с ними мог только очень сильный отряд. Думаю, тут поработали либо Черная Смерть, либо Стальная Роза. Они часто промышляют в этом районе. Если все так, как я думаю, то ты и сам должен понимать, куда они отправились.

- Свободный Рынок, - догадался я.

- Именно так, - подтвердил Марат. - Но один ты с ними не справишься. На твое счастье, я готов помочь.

- Вот так просто? - скривил я лицо. - На тебя не похоже. Ты бы мог и вовсе меня остановить, а я даже воспротивиться не смог бы из-за влияния Кровавого Клейма. Так зачем тебе мне помогать?

- Опять ты об этом, - устало вздохнул Марат. - Сколько раз мне еще повторять, я не считаю тебя рабом. Но в чем-то ты прав. Я помогу тебе спасти Мару и остальных выживших, а ты поможешь мне. Услуга за услугу. Но и это еще не все. После того, как все закончится, я обещаю, что избавлю тебя от клейма. Ну, так что, ты согласен?

Я почувствовал подвох и спросил:

- О какой именно услуге идет речь?

Марат улыбнулся пробирающей до костей улыбкой и выпалил на одном дыхании:

- Убить одного зазнавшегося человека, именующего себя Сурским императором и забрать у него некий предмет, имеющий для меня особую ценность, а после пройти через портал в мир монстров и вернуться обратно.

Я потерял дар речи.

- Не переживай, у меня все схвачено. Да и выбора у тебя особого нет. Только так ты спасешь свою ненаглядную Мару, - заметив шок на моем лице, добавил Марат.

Я задумался:

- Понятия не имею, кто такой этот Сурский император, но если Марату потребовалась помощь, чтобы его убить, то уж точно не обычный человек. Но и это еще не самое страшное. Пройти через портал и вернуться?! Говорит так, будто имеет в виду легкую прогулку туда и обратно. Что может быть проще? Вот только есть одно "но" - никто еще после такой прогулки не возвращался. Либо им так там понравилось, что они решили не возвращаться, либо, что более вероятно, их сожрали.

По идее, мне стоило отказаться, но в голове вертелись свои же слова: "Нет, спасибо. Мне еще есть ради кого жить". Я посмотрел на Марата и, собрав всю волю в кулак, твердо ответил:

- Я согласен!

Конец третьей книги