



"Пришествие Странника(СИ)"

Читайте больше **БЕСПЛАТНОЙ** литературы
в онлайн-библиотеке
mir-knigi.org

Пришествие Странника

Аннотация: Надоела обычная жизнь? Скука и однообразие навешивают свою пелену серости? Одна работа и никакого отдыха? Тогда стоит посмотреть на величественные красоты виртуальной реальности, пройтись по древним городам и увидеть невообразимые магические заклинания. Много всего есть в той реальности, но не только все прелести нашего мира перенесли туда. У другого мира тоже много сторон и не все они столь приятны для созерцания.

Пришествие странника

Пролог

Работа – дом, работа – дом. Так живут многие люди в моём городе в том числе и я... К своим почти тридцати годам я успел заработать себе на однокомнатную квартиру на окраине города, да и небольшой счёт в банке тоже имеется. Спустя пять лет работы мне наконец-то удалось взять отпуск, причём сразу три месяца. Появилась такая прорва свободного времени, что я и не знал, чем можно себя занять. Ни родственников, ни друзей у меня не осталось, поэтому ехать куда-нибудь совершенно не хотелось, да и лень, если честно. Впрочем, лето ещё только началось, так что не буду ставить в этом вопросе точку, оставлю загадочное троеточие... В первый день я сделал самую важную вещь за последнее время – выспался. А вот потом жизнь моя начала меняться, к лучшему или к худшему тут сразу и не определишь. Поиски в глобальной сети натолкнули меня на одну мысль – попробовать поиграть в онлайн игру с полным погружением. Подробно почитав целую кучу форумов, я обнаружил много любопытной информации. Большинство писали о том, что игра под названием Рейнея, является абсолютно неотличимой от реального мира, а также во многом превосходит его. Я лишь хмыкнул, почитав такие заявления, но перешел на сайт игры, чтобы убедиться в своей правоте. И что-то уверенности у меня поубавилось, когда я взглянул всего лишь на пару пейзажей, которые были сделаны игроками. Как бы скептически я не относился к играм в виртуальной реальности, но всё же эта меня зацепила. Я решил вспомнить свои старые деньки, когда проходил игры начала века. Вот тогда было весело, да и друзья тогда были... эх-х... Капсулу привезли уже на следующий день и установили в кратчайшие сроки. Обошлась она мне в половину всех сбережений, в общем как неплохой автомобиль. Не знаю почему, но я решил не скупиться и приобрести вариант из среднего ценового диапазона, на люкс приборы мне бы не хватило денег, даже если я лет сто работал бы на своей работе и ничего не ел. Впрочем, даже эта капсула была просто чудом инженерной мысли. Зря я никогда не обращал внимания на развитие виртуальной реальности. Проводив всех, я надёжно запер дверь и лёг в капсулу. Ложе автоматически подстроилось под параметры тела, и лежать стало довольно удобно, хотя чего это я скромничаю, да я теперь спать буду в этой штуковине. И так, как я выяснил из инструкции, а также со слов техперсонала, эта капсула осуществляет полную поддержку функций тела, то есть электрические импульсы не позволяют атрофироваться мышцам, ложе из особого материала обеспечит отсутствие пролежней при длительном погружении, а также в капсуле установлены системы которые осуществляют подпитку организма питательными веществами, то есть не придётся есть, впрочем, с туалетом тоже дела обстояли отлично поэтому туда ходить не нужно. Удивительная вещь, такой контейнер для сохранения собственного тела в необходимом и приемлемом состоянии. Но перед тем как приступить к

обзору мира самой популярной игры на планете, мне вспомнился ряд странных сообщений, которые периодически появлялись на разных форумах. И сообщения эти гласили о том, что некоторые игроки не могли вернуться назад в реальный мир, по-прежнему оставаясь в игре. Помнится, как-то в новостях затрагивали эту тему, но потом всё поутихло, поэтому я не придавал значения этой информации, а вот сейчас как назло я об этом подумал. А-а-а, плевать, всё равно терять мне особо нечего, да и не так уж часто, вроде бы появлялись подобные сообщения, так что вероятность остаться в игре довольно таки небольшая. Хотя это состояние даже как-то по-научному обозвали. Синдром... нет-нет... о-о-о, точно, феномен! Феномен Переноса Сознания, или коротко ФПС, в принципе именно на нём и основывается теория виртуальных миров, если я ничего не путаю. В общем неважно, мне сейчас хочется отдохнуть и посмотреть на новый мир, а не думать о научных принципах какой-то теории. Голосовой командой я активировал капсулу, и крышка несколькими плавными движениями отгородила меня от этого мира. Сердце забилось сильнее, кажется, я немного нервничаю, ну ничего страшного ещё успею привыкнуть. Я прикрыл глаза, но вместо тьмы всё заполнил приятный белый свет.

Глава 1

Мир Рейнеи.

Перед глазами предстало обширное пространство и облака кружились вокруг. Самое странное заключалось в том, что я совершенно не видел собственного тела, но по-прежнему его ощущал, этакий невидимка. Я обратил внимание на большое, метра три в высоту, овальное зеркало с бледно-золотой окантовкой, которое свободно висело в воздухе. Перед глазами всплыло сообщение.

Выберите расу!

Хм... интересно, за кого бы мне начать играть. Я пролистал список и ткнул в первую попавшуюся надпись. В зеркале появился какой-то здоровый монстр с бледно-зелёной кожей. Чёрные волосы были стянуты в небольшой хвост. Злобный взгляд чёрных глаз вызвал у меня какую-то неприязнь. Из нижней челюсти вверх устремлялись два клыка. Мускулы бугрились так, что любой бодибилдер удавился бы от зависти, взглянув на это недоразумение, но такой персонаж не по мне. Никогда я не любил орков. Попробуем ещё раз. Теперь в зеркале появился невысокий широкоплечий карлик с пышной рыжей бородой. Нос картошкой, кустистые брови и добрый взгляд создавали неплохое впечатление. Стандартная одежда, включающая простенькую рубаху и штаны с верёвкой вместо ремня, ну уже лучше, у орка только штаны были. Опять же весьма не хилый парень был в зеркале. Разрабы пытаются дать игроку то, чего у них нет в реале? Ведь многие мечтают о рельефных мышцах. Впрочем, меня таким не купишь, плевать я на них хотел. Ладно, посмотрим на следующего типа. Кто там на очереди... эльф, смотрим. Что это такое? Кто эта симпатичная дама, вроде бы мужчины не могут играть за женских персонажей. Ладно, не буду так шутить, хотя если этого эльфа одеть в приличное платье, то фиг отличишь. Длинные светлые волосы свободно спускались на спину. Взгляд зорких зелёных глаз уже высматривал цель, чтобы поразить её своей красотой, тьфу, стрелой. Заостренные уши выглядели весьма неплохо, интересно как эльфы между деревьев протискиваются с такими локаторами, хе-хе? Да-а, был бы я таким в реальности, все девушки были бы моими, но тут мне как-то не хотелось выглядеть именно так, ну не моё это. Впрочем,

может покопаться в настройках и сделать эльфа более мужественным, а то стандартные параметры, которые определила система для моего персонажа, полностью отбивают охоту играть за эту древнюю и гордую расу, которая всегда была в топе списка моих любимых рас. Ладно, кто там ещё есть? Дроу, хм... те же эльфы только с тёмно-синей, либо тёмно-фиолетовой кожей, хотя я, кажется, погорячился, ведь бывают дроу и с обсидианово-чёрной кожей, а также бледно-серой, словно пепел. Интересно конечно, но нет. Огры, гоблины и так далее. Весьма обширный список, но играть я буду за человека. Теперь в зеркале отобразился обычный парень с тёмной шевелюрой и ярко-голубыми глазами, с типовым неприметным лицом и слегка подкачанным телом. Лучше конечно, но нужно немножко отредактировать данный объект. Повозившись минут тридцать я наконец-то добился того чего хотел. Из зеркала на меня смотрело моё собственное отражение, которое мне было привычно и в реальном мире. Волосы стали чуть длиннее, и их цвет сменился на русый. Глаза также поменяли свой голубой цвет на серый. Прямой нос, поджатые губы, уставший взгляд, несколько худощавая фигура. Неужели я так выгляжу? Да-а, тот типаж девушкам явно приглянулся бы в большей степени, ну и плевать.

Раса: Человек. Подтвердите ваш выбор.

Да-да, быстрее блин, уже хочется окунуться в эту игру.

Выберите класс персонажа!

О-о, как я мог забыть про класс. Хорошие игроки всегда перерывают все форумы, чтобы взвесить все плюсы и минусы каждого доступного класса и только потом, посчитав на калькуляторе, да не один раз, а я... а что я? Я плохой игрок, хе-хе. И так, классов тут тьма. Чтобы выбрать для начала? О, знаю! Воин! Мой персонаж обзавёлся мечом и простенькими достижениями и стал выглядеть несколько грознее. О да, теперь заяц меня испугается точно, правда, если только будет на уровень ниже меня. Так, следующий. Некромант. Щёки совсем впали, кожа побледнела, а помимо усталости во взгляде появилась какая-то отрешенность и злоба. В руках была зажата потёртая книга с черепом. Да ну вас, разрабы, если я себя в реале таким увижу сразу в церковь пойду изгонять бесов. Лучник. Одно название, тот же персонаж, что у меня и был только с простоватым луком и колчаном стрел. Рыцарь Смерти, Рейнджер, Вор, Ассасин, Палладин, Жрец... всё не то. Да что ж я такой привередливый, даже обидно как-то. Неужели я и правда стал таким отрешенным, что меня ничего не цепляет. Может попробовать особые классы? Всякие там дипломаты, аскеты или другие социальные разновидности. Всё же в эту игру можно играть, не убивая монстров и выполняя только задания, да при этом жить припеваючи. Нет, всё же я хочу сражений, вот только определиться не могу. А-а-а, плевать пусть всё решит рандом. Вот будет смеху, если я всё же стану некрмантом.

Введите имя персонажа!

Лёха.

Персонаж с данным именем уже существует.

Ну началось, теперь нужно что-то придумывать. Эх-х... выбрать бы Странник, да это стандартное именование любого игрока и к тому же оно тоже занято, а ведь меня всегда так звали из-за фамилии. Хотя есть у меня идея.

Имя персонажа: Аллон

Раса: Человек

Класс: Рандом

Выбор сделан! Добро пожаловать в Рейнею! Приятной вам игры!

Комната развеялась столь быстро, что я даже не успел осознать, в какой момент времени это произошло, и теперь передо мной лежал обширный лес. Цвет листьев был столь насыщенно зелёным, что я подумал, будто сбились какие-то настройки, но система показывала идеальную работу. Я очутился словно в сказке. Лёгкое дуновение ветерка поприветствовало меня, холодком пробежав по ладони. Чудесный пейзаж и голубое небо без единого облачка. Совсем не похоже на нашу пасмурную реальность. По тоненькой ветке пробежала белка с пышным рыжим хвостом и скрылась в кроне дерева. Вдалеке, среди лесных гигантов мелькнул заяц. Птицы летали вокруг, совершенно не обращая на меня внимания. Хм... любопытно, столько живности. И какое-то странное чувство. Дышать стало как-то легче и... приятней что ли. М-да, как же спокойно и хорошо. Теперь я определённо проведу здесь больше времени, чем рассчитывал изначально. – Приветствую тебя Рейнея! – крикнул я, поддавшись какой-то внутренней радости. – Как же ты прекрасна!

Внимание!

Скрытый класс разблокирован! Вами был выбран класс: Нейтрал!

Количество человек с данным классом: 1.

Получено достижение: «Уникум I»

Описание: Данное достижение даётся владельцам уникальных умений, предметов и других возможных отличительных особенностей персонажа, которые присутствуют в Рейнее лишь в единственном экземпляре.

Награда: + 1% к шансу получения уникальных заданий, + 1% к шансу получения уникальных предметов и навыков в качестве награды за выполнение заданий.

Получено уникальное достижение: «Нейтрал»

Описание: ???

Награда: ???

Класс: Уникальный

Вы получили уникальное задание! «Кто такой Нейтрал?»

Описание: *Никогда ещё прежде в Рейнее не было никого, кого можно было бы смело назвать Нейтралом, но эти времена закончились. Теперь в мире появился такой человек. Маг, Воин, Лучник или кто-то ещё? Кто же ближе всего к этому неизвестному?*

Условия выполнения: *Выясните всю информацию о своём классе и раскройте все его возможности.*

Награда: ???

Класс: *Уникальный*

- Ух ни фига себе! И что это такое?! - я был просто в шоке от подобного. Только зашел в игру и сразу же скрытый класс, уникальное задание, достижения, а ведь я даже шага не успел сделать.

Получено достижение: *«Халявщик I»*

Описание: *Однажды получив что-то даром, любой захочет повторения данной ситуации.*

Награда: *+ 1% к шансу получения неожиданной награды, + 1% к шансу нахождения бесхозных артефактов.*

- Ну-ну, если я ещё что-нибудь ляпну, получу достижение болтун? - хмыкнул я от множества всплывших окон, загородивших мне обзор. - Плюс процент к количеству произнесённых слов и плюс десять процентов к количеству бреда содержащегося в них, хе-хе. Осталось только понять, почему администрация выбрала именно меня для этой роли. Или это был искусственный интеллект управляющий игрой? Хм-м... очень любопытно. Так-с, позже разберусь. Теперь надо бы подумать, в каком направлении развиваться. Для начала нужно посмотреть на свои параметры.

Базовые параметры:

Сила: 1

Ловкость: 1

Интеллект: 1

Выносливость: 1

Мудрость: 1

Доступных для распределения очков: 5

М-да, с такими параметрами много не навоюешь. Хотя чего я ожидал. Супермена первого

уровня из-за скрытого класса. Ага, щаз. Ну ничего может потом ещё им заделаюсь. И в принципе я уже до входа в игру хотел бы видеть один параметр в реальном мире, а именно магию. Изначально я хотел стать магом здесь, но мне не понравилась их ограниченность. Правда, это только я так считал. Так как в моём понимании маг способен научиться любой магии. А вот разработчики так не думали и разделили магию на различные классы не доступные другим. То есть некромант не может вдруг взять и запульнуть в кого-нибудь огненным шаром, ну честно говоря, может, но только при помощи свитка. А какой же это маг, использующий лишь одни свитки заклинаний, которые не способен выучить. Правильно, хреновый! Точнее ограниченный, поэтому я несколько расстроился. Но теперь можно попробовать сделать из Нейтрала нормального, в моём понимании чародея, если конечно это возможно. Решено! Буду учить магию. Но помимо всего прочего мне нужна какая-нибудь глобальная цель. Ну нужно же к чему-то стремиться. Заработать сто миллионов золотых? В принципе тяжело и вполне весомо, но не то. Стать королём какой-нибудь страны или вообще объединить земли в огромную империю и возглавить её? Уже лучше, и очень весомо. Если верить официальному форуму, то ещё никто из игроков не смог стать императором или королём и уж тем более создать свою страну. Но ведь я особенный. О, да, звёздная болезнь прогрессирует, да семимильными шагами. Такими темпами через недельку превращусь в огромный плазменный шар и потесню здешнее светило. А мысль интересная, хе-хе. Но нужно что-то более нереализуемое. Вклиниться в местный пантеон богов и возглавить его? Охо-хо, вот это уже достаточно невообразимо и нереально, в самый раз, но не хватает самую малость. Я же всё-таки хотел расслабиться здесь, поэтому нужно добавить к столь глобальной цели капельку удовольствия. Создам гарем из богинь, му-ах-ха-ха! Вот это мысль, только в слух о ней говорить не буду, а то они быстро со мной разберутся за подобные изречения. Или проклянут так, что придётся удалять персонажа, ибо кучу божественных дебафов снять будет практически невозможно, а я не такой хардкорщик, чтобы проделывать столь невозможное, проще самому стать богом, чем снять их особые проклятья. Как писали на форуме, одному топовому игроку пришлось пересоздавать персонажа из-за одной очень обидчивой богини, которой не понравилось, что святой паладин не отдал заинтересовавший её артефакт прямо в хрупкие ручки появившейся перед ним всевластительницы. Хотя кому я вру, мне ведь придётся исправлять этих самых зазвездившихся покорительниц небес. Вот эта задачка по мне. Вероятность выполнения поставленной задачи отрицательная, хе-хе. Даже сама вероятность невозможная, что уж говорить о задаче. И, пожалуй, думать о богинях тоже буду поменьше, чтобы раньше времени не обратили на меня внимания, а то у них слишком много власти. Интересно, а как админы с ними общаются? Или может ну это все, и задаться более возвышенной целью, например, взять десяток или пару десятков черничных пирогов и обеспечить им встречу со всеми божественными ликами, вот смеху-то будет. Шутки шутками, а добиться высокого положения в этом мире стоит попробовать, для начала именно это и сделаю себе своей основной целью. Заодно буду исследовать этот мир. Ладно, что-то я слишком задумался, нужно проверить инвентарь и найти ближайший город. Ничего интересного, парочка буханок белого хлеба, бутылка молока, головка сыра и на этом всё, ну неплохо с голоду не помру. Я бродил по лесу уже около часа, но верного направления найти не мог. Да и местность на карте приоткрылась совсем чуток. Да, размеры этого мира поражают, если я правильно помню, то Рейнея ничуть не уступает Земле, а некоторые игроки считают, что намного превосходит, если считать Адскую Бездну, Светлые Небеса, а также ряд других планов. Очень странно, обычно игроков, только что пришедших в этот мир респаунят рядом с небольшими городками или другими оживлёнными локациями населёнными множеством низкоуровневых мобов. А тут нет никого, что в принципе не так плохо, ибо с игроками я общаться очень не хотел. Так уж вышло, что с определённого момента своей жизни с людьми мне общаться стало тяжело. Никто из них не сделал мне ничего хорошего и принесли только боль, причём такую, что напрочь отбили всё желание искать людей хороших. А смотреть сквозь маски, которые они нацепляют на свои лица, я не умею. Лучше уж болтать с НПС. Они хоть и

управляются искусственным интеллектом, но всё же неотличимы от обычных людей, ну разве только одним параметром, благодаря которому и превосходят игроков. Они не носят маски и все эмоции, а также их отношение к тебе и к чему-либо ещё отчётливо видно на их лице или чувствуется в их словах, жестах и тому подобном. Я, конечно, понимаю, что разработчики сделали это специально, чтобы всем было проще, но это был грамотный шаг, который сильно обрадовал таких мизантропов как я. Опа, а вот и первый моб.

Лесной заяц. Уровень 1

Э-э-э, он что, рычит на меня? Ни черта себе, но ведь это же заяц, они так не умеют. Ага, щаз. Этот какой-то необычный, похоже, он чем-то заражен и у меня нет навыка для выведения более подробной информации, чтобы это проверить. Но догадаться не сложно. Может где-то лежит какой-нибудь осколок из Адской Бездны?

Вами изучен навык «Наблюдательность».

Описание: Изучая мир вокруг себя, вы начали замечать множество необычных вещей, за которые цеплялся взгляд. Удивительные вещи, сокрытые клады, тайные тропы и забытые подземелья открываются только очень внимательным наблюдателям. Продолжайте в том же духе, и вы сможете больше узнать обо всём, что вас окружает.

Класс навыка: Редкий

Уровень навыка: 1

Хм... неплохо, вот только как мне хряпнуть этого кролика. Поиграть с ним в гляделки? Или? Я побежал к этому страшному выходцу из Чернобыля, который одним своим видом портит этот прекрасный лес и ударом с ноги отправил его в полёт, который завершился усилиями могучего дуба, стоящего в трёх метрах позади него.

Критический удар! Ваш враг получает дополнительный урон от столкновения!

Получено 50 очков опыта.

Вот и первый моб на моём счету, посмотрим, что там из него выпало. Я подошел к небольшой тушке зверька, что некогда был зайцем и с грустью вздохнул. Облом, никакого дропа не выпало. Но грустить мне долго не пришлось, благодаря навыку наблюдательности, мой взгляд зацепился за странное шевелящееся покрывало метрах в пятидесяти от меня, а потом резко начал посылать сигнал мозгу «Беги, дурень!!!». Вот только я решил немного взглядеться в этот шевелящийся ковёр и сразу же последовал совету.

Стая лесных зайцев, пораженных эманациями Адской Бездны

Уровень: 1-10

Против такого количества не попрёшь, да к тому же тут есть аж десятый уровень, да они меня сожрут быстрее, чем голодный кот ведро сметаны, а потом попьют молочка с хлебушком из моей сумки. И кто придумал ставить мобов на девять уровней выше, тем более такую толпу? Найду, прибью этого выдумщика! Вот ведь черти, а не кролики, не отстают ни на шаг, а полоска усталости стремительно начинает желтеть. Печально, очень печально! Такими темпами, меня сожрёт стая кроликов, от такого позора точно не отмыться, какие уж там тогда богини. Когда полоска окрасилась в алый цвет и начала мигать, до меня наконец-то дошла одна замечательная мысль. Я бросился к ближайшему дереву и быстро вскарабкался на него. Весьма толстая липа. Так что не сгрызут. И тут всплыло сразу несколько окошек.

Получено достижение: «Спринтер I»

Описание: Изнурительный быстрый бег укрепляет тело, а также повышает выносливость и силу.

Награда:

+ 1% к скорости бега, + 1% очков к общему уровню Выносливости и Силы.

Получено достижение: «Древолаз I»

Описание: Карабкаться по деревьям может быть достаточно увлекательно и не менее полезно для повышения вашего уровня силы, выносливости и ловкости.

Награда: + 1% к скорости древолазания, + 1% очков к общему уровню Выносливости, Силы и Ловкости.

А ещё не хватает достижения «Тормоз» с минус десятью процентами к скорости мышления. Это ж надо было не додуматься сразу на дерево взобраться. Впрочем, плевать, главное получил парочку ачивок, которые сейчас абсолютно бесполезны, но зато на высоких уровнях даже лишняя единица параметров будет на вес золота. Теперь надо подумать, как из этой ситуации выкарабкаться. Интересно, а за такое дадут какое-нибудь достижение? Стоп-стоп, болезнь коллекционирования уже подцепил. Да что ж такое, я потом больной после этого мира выйду. Буду сам придумывать достижения и сам себе их присваивать. Нужно прекратить об этом думать. Эти твари пытались прыгать по гладкому стволу дерева, но соскальзывали и шлёпались об землю, рыча при этом как порядочные ротвейлеры. Интересно как я по этому дереву вообще забрался, до веток-то порядка трёх с лишним метров, а ствол довольно гладкий, будто даже не деревянный. Ну-ка, ну-ка.

Каменная липа

Описание: Довольно редкое дерево в лесах Рейнеи. Пустынные каменистые равнины Пустошей Арага являются родиной этих деревьев и как они попали в наш мир до сих пор неизвестно, ведь портал в эти земли был разрушен много тысячелетий назад и с тех времён маги пространства ищут путь туда. Данное дерево обладает чрезвычайно высокой плотностью и твёрдостью, поэтому срубить его можно только магическим оружием зачарованным магией воды.

Вот плюс навыка наблюдательности. Интересно, эти пустоши являются неигровой локацией или разработчики придумали какой-то глобальный квест, а может это всего лишь игровая легенда? А вот зачем маги с таким усердием ищут туда путь это надо выяснить, отмечу-ка я это в журнале. Хм... а разве растут шишки на липе? Глупый вопрос, конечно же нет, но похоже разрабы об этом не знают и я отчётливо вижу над собой целую кучу булыжничков размером с кулак похожих на шишки. Впрочем, такая невнимательность мне только на руку. Сорвав один такой камешек и подкинув в руке, я оценил его массу. Грамм триста не меньше. Злобно ухмыльнувшись, я со всей силы кинул эту шишку в мохнатый ковёр и...

Критический удар!

Получен новый Уровень!

Получен новый Уровень!

Не хило так камешек постарался, грохнул сразу целую кучу кроликов. Очень и очень неплохо. Сразу два уровня набрал. Моей улыбке мог бы позавидовать любой демон, ведь столь злобный оскал, застывший в предвкушении халявы, вряд ли кто когда-либо видел. Следующие полчаса я раскидал по толпе кроликов все шишки, которые висели в пределах моей досягаемости, и почти получил ещё один уровень. К сожалению, чем больше разница между уровнями, тем меньше опыта я получаю. Но осталось ещё довольно много живности и вопрос «что делать дальше?» оставался без ответа. Ещё через некоторое время кролики стали вести себя как-то подозрительно. Оглядывались по сторонам и нервно прыгали вокруг дерева. Уже совсем рехнулся, начал чувствовать ощущения мобов от осознания своей бесполезности. Вздохать мне пришлось недолго. Одна из шишек вдруг засветилась, после чего раздался оглушительный хлопок, и каменная крошка разлетелась во все стороны, рая ближайших тварей. Черета последующих взрывов забрала на тот свет ещё пяток мобов, а остальные в страхе разбежались во все стороны, освобождая мне дорогу. Странно, что мобов погибло много, а вот опыта на новый уровень не хватило, впрочем, неважно. Сейчас уже можно и спуститься, посмотреть, что там осталось, а то мне совесть не простит всё здесь бросить. Всех мучают хомяки, душат жабы, а меня грызёт совесть. Да-да именно, совесть. Она у меня очень жад... своеобразная. Вот теперь я почувствовал насколько ствол у дерева гладкий. Рука соскользнул и я сперва приложился лбом об твёрдую поверхность ствола, а потом грохнулся с пятиметровой высоты, как мне подсказало всплывшее окошко.

Вы получили 7 единиц урона.

Уровень здоровья 23/30.

Вот те раз и как больно то. Лоб и спина болят так, будто в реальности упал. Что-то я не помню, чтобы игроки жаловались на сильные болевые ощущения. Ух чёрт, надо немножко посидеть, а то голова закружилась.

Получена травма! «Лёгкое сотрясение»

Описание: Вы ударились головой и теперь ваши параметры ловкости и выносливости, а также восприятие понижены.

Эффект: - 10% очков Ловкости и Выносливости

Доп. эффект: «Помутнение зрения», - 20% к уровню умения наблюдательность.

Длительность эффектов: 1 час.

Будь она неладна эта тупая травма. Обшарив тушки зайцев, а заодно и близлежащую территорию, я немного приободрился. Теперь мой инвентарь пополнился десятком шкурок, хвостиков, пятеркой клыков, обломками каменных шишек, одной старинной монетой, найденной под деревом и двумя тускло светящимися семенами каменной липы, которые были внутри шишек. Потом разберусь со всем этим добром, а пока нужно найти какой-нибудь ориентир. Чтобы осмотреться я полез на дерево, на нормальное дерево, а не эту каменную липу. Буду прокачивать древолазание, хе-хе. С высоты четырёхэтажного дома я оглядывал окрестности. Да-а-а деревце я выбрал довольно высокое и добрался почти до середины, дальше как-то страшновато было лезть, впрочем, этой высоты тоже вполне хватало, чтобы прекрасно оглядеть окрестности. М-да, лес был огромен и застилал зелёным покрывалом землю до самого горизонта. И уже когда я хотел впасть в депрессию, то увидел с севера серый дым, поднимающийся с земли километрах в пяти от меня. Что ж вот и первое путешествие.

Глава 2

Лес дремучий мой дом родной.

А место это оказалось очень интересным и красивым. Солнечные лучи прорывались сквозь кроны деревьев и светлыми копьями вонзались в землю, развеивая тень вокруг. Много зелёной травы и мха росло внизу, скрывая ягоды и грибы, которые я намеревался найти, но пока не получалось, видимо навык наблюдательности ещё недостаточно прокачан. Идти было ещё далеко, так что я занялся просмотром вещей, которые удалось собрать. Клыки, хвосты и прочая ерунда, которая была нужна для создания зелий и прокачки навыка Алхимии меня пока не интересовала, а вот семена и монета очень даже.

Семена Каменной липы

Описание: Сберегаемые твёрдой корой плода, внутренние семена, являются очень ценным ингредиентом для ряда мощных эликсиров. Представляют собой овальной формы объекты светящиеся тусклым светом, весьма хрупкие и чувствительные к резкому перепаду температур. Для произрастания необходимы эманации Адской Бездны, Светлого Неба или же Пустошей Арага.

Количество: 2

Эффект: +10% к уровню навыка Алхимия.

Длительность эффекта: 4 часа

Старинная монета

Описание: предмет не идентифицирован.

Вот ведь. Так хотелось подробнее узнать об этой вещице, а тут такой облом. Ладно, займусь этой монеткой позже. А вот информация по семенам очень даже интересная и если я правильно понял, то их вполне можно прорастить. Вопрос зачем? Хотя какая разница, главное, что можно. Нужно только раздобыть где-то эти эманации. Интересно, а будут ли зависеть внешний вид и свойства дерева от типа этой эманации? Не хочу пользоваться форумом, а то это убьёт весь интерес от процесса исследования этого мира. А вот в справку я всё же посмотрю.

Эманация - концентрированная энергия кого-либо или чего-либо.

Коротко и ясно. Но как её добыть или собрать ни единой фразы. За всеми моими раздумьями я незаметно для себя приближался к месту, откуда по моим расчётам должен был идти дым. Спустя пару минут, я вышел на небольшую поляну, на которой горел небольшой костерок, и стояла хижина засыпанная землёй и поросшая мхом. На вершине этого небольшого жилища росло кривое дерево. Парочка камешков с меня ростом завернулось в мягкое одеяло из мха и прилегла, там где по идее должна быть стена хижины. Дыма от этого небольшого костра было столько, сколько бывает при возгорании гектара леса не меньше. Интересно почему? Но не успел я обдумать этот вопрос, как потрёпанная временем дверь хижины раскрылась, и ко мне вышло нечто. Человекообразное существо, полностью покрытое тёмно-серой шерстью и листьями. Из спины торчит пара веток, на голове растёт самый обыкновенный красный мухомор с парой каких-то поганок. А вот лицо было вполне человеческим, ну почти. Прищуренные глаза длинный нос и борода, стелющаяся по земле. Опирался этот странный дедушка на скрюченную длинную палку, окутанную болотной тиной и мхом. Он подошел ко мне, и оказалось, что этот... человек выше меня на две головы, странно как он поместился в ту маленькую дверь. Я посмотрел вверх него и увидел кое-что интересное.

Леший ??? Уровень ??? ???

Что за чертовщина? Почему у меня куча всяких вопросов, то в задании, то в существах, может игра глюкнула? Или я такой везучий на всякие диковинки? - Приветствую странник, - голос этого дедушки был твёрд и ровен, без каких-либо кряхтений. - Я уже давно дожидался тебя. Ну конечно же, именно меня ты и ждал здесь. Просто я, скорее всего, тут первый игрок за всё существование Рейнеи. Сейчас будет говорить, что древнее пророчество гласит, что придёт герой, который спасёт мир от зла, бла-бла. - Чтобы показать тебе место, где ты будешь жить, пока немного не окрепчаешь и не наберёшься силёнок. - Э-э-э, - только и смог из себя выдавить пару звуков. - Похоже, переход из одного мира в другой для тебя был тяжёл, раз речь ещё не вернулась к тебе, но ничего страшного, это пройдёт, - погладил бороду старик, внимательно рассматривая меня. Запылившийся дорожный костюм, усеянный листьями и веточками, растрёпанные волосы и грязные сапоги, на героя я совсем не похож, разве что на бездомного бродягу. По легенде разработчиков все игроки, появившиеся в Рейнее, являются странниками, которые пришли из далёких миров. Одни приходили сюда за деньгами, ведь местное золото, в сообществе игроков часто называемое голдой, выводится из игры весьма по выгодному курсу к реальным деньгам. Но заработать эту самую голду тут не менее сложно, чем обычные рубли или доллары. Под каждую отдельную страну цены на вещи подстроены таким образом, чтобы уравнивать курсы мировых валют во избежание использования игры в качестве посредника для махинаций. Как они это провернули, мне было не совсем понятно, но эта информация приводилась на официальном сайте корпорации Creator Studio, которая и создала игру. Другим нравилось убивать монстров, третьим - людей, четвёртые просто

наслаждались игрой и хотели исследовать мир. В общем, у каждого свои цели в этой игре, так что перечислить всё было бы практически невозможно, ведь тут порядка пятидесяти миллионов человек, к сожалению, точную цифру я не помню, а лезть на форум лень. – Дедуль, – наконец-то вышел я из ступора. – А откуда вы узнали, что я приду? – Я же говорил, что речь вернётся, – удовлетворённо кивнул леший. – Что касается твоего вопроса, странник, то мне было видение. Появится в нашем мире кто-то очень любопытный, и нужно мне его встретить да обучить тому, что он сможет выучить. – Интересно, – я прищурился и скопировал жест старика, погладив подбородок. – Кто может послать такие видения? – Это мне неизвестно, странник, – вздохнул леший. – Может кто-то из богов снизошел до лесного жителя, а может и само мироздание. И вижу, что ты будешь весьма способным учеником. – Э-э-э? – я недоумённо посмотрел на старца, и хотел было спросить, с чего он это решил, но дед меня опередил, быстрым движением сняв что-то с моей головы. В его руке был сжат мухомор почти такой же, как у него на голове, разве только поменьше. Хотя нет, шляпка какая-то тёмно-фиолетовая, я взгляделся в этот гриб повнимательнее.

Мухомор Пантёрный

Описание: Этот гриб обладает поистине страшным ядом, который может убить обычного человека за десять секунд, однако для многих видов зверей он наоборот является целительным и способен вылечить ряд тяжелых травм и болезней. Ценный алхимический ингредиент для изготовления зелий, из которого требуется уровень Алхимии не ниже 100 уровня.

Примечание: Особо опасен для орков, а также способен отпугивать слабых духов.

Класс: Редкий

Сразу же отправил грибочек в сумку, на всякий случай. Мало ли пригодится когда-нибудь. – Ты понравился грибам и они очень опечалены, что ты их не замечал, когда шел сюда, а этот Арн-ольх даже забрался на тебя, но ты по-прежнему был слеп. Я успел снять его, прежде чем ты получил смертельную дозу яда, – леший улыбался и рассматривал меня как-то совсем иначе. – Ни разу не видел, чтобы грибы обращали внимание на кого-либо из странников, причём такое. Смотри внимательней за лесом и набирайся опыта, я найду к тебе, когда день сменит ночь всего один раз. Я знаю, что все странники бессмертные, но тебе всё же не следует умирать, иначе это сильно скажется на темпе твоего обучения. – Сказал дед и распался кучей мха, который сразу же прирос к лежащему на земле плоскому камню, а его посох превратился в невысокое корявое деревце. От таких заявлений я плюхнулся на землю и немного не заметил, что там была грязная лужа, так что теперь я весь был в грязи, веточках, да с мухомором в руках.

Вами изучен навык «Маскировка».

Описание: Пройдя сквозь лесные дебри вы сами того не замечая, покрывались листьями, веточками, мхом и даже грибами, что скрыло вас от взглядов многих зверей и птиц, которые даже не обратили внимания на одинокого путника.

Класс навыка: Редкий

Уровень навыка: 1

Эх-х-х, я встал, и комья грязи посыпались с меня, как шишки с ёлки. В этот момент настроение у меня было не очень, даже не смотря на получение нового навыка. Я подошел к хижине и увидел за ней маленький пруд, хотя с тем же успехом можно было обозвать его болотом. Я быстро смыл с себя всю эту грязюку и сразу же обратил внимание, что теперь у меня не три шкалы показывающие уровень жизни, маны, усталости, а четыре, последняя отвечала за уровень скрытности от чужих взглядов. И сейчас это полоска была всего лишь на двадцати процентах. Чувствуется мне, если поживу тут месяцок, то сам превращусь в такого же замшелого дедулю, и меня никто и никогда не увидит. Домик меня порадовал. Я боялся, что он будет похож на лисью нору, только несколько больших размеров, но нет, обошлось. Помещение освещал тускло-бирюзовый свет нескольких грибов, росших в специальном сосуде на белых камнях, чем-то смахивающих на мел. Сосуд или лучше сказать лампа, стояла на большом круглом дубовом столе рядом с которым расположились два больших кресла из той же древесины. Здесь же стоял шкаф, с кучей какого-то хлама и пыли. И ещё две двери, одна была заперта, а вот за второй располагалась большая куча сухого мха накрытого двумя большими кусками ткани, я так понимаю, это место, где я буду спать. Ну что ж весьма неплохо. Первым делом поставил точку привязки в спальне, буду так называть эту комнату. Значит, дед сказал следить за лесом и набраться опыта, или, говоря проще, найди каких-нибудь плохих тварей, прибай и собери лут. Ну если стаи пр

о

клятых кроликов не будут за мной бегать, то без проблем. Ох, как же я ошибался.

Сила Хранителя Леса иссякла. Эффект «Объятья тропы лешего» развеян.

Звуки леса обрушились на меня как тяжелый рок на соседей в два ночи. Эм-м. Значит, этот дедуля специально создал какую-то тропу, чтобы я шел к этой полянке и меня никто не тронул, но почему я не слышал звуков? Тоже тропа виновата? Интересно, что даёт этот эффект? Так-с, потом разберусь. А сейчас нужно побить местных зверюшек. Несколько часов шатания по лесу принесли определённые плоды: яблоком по голове и шипы дикой малины в спину. Пяток проклятых белок, зайцев и даже барсук, справиться с которым помог обычный камень, брошенный в трухлявое дерево, которое и расплющило моба. Лут был не очень: пара беличьих хвостов, три заячьих уха и один барсучий зуб в довесок к моим алхимическим запасам. Надо бы, кстати, изучить алхимию и сварганить что-нибудь из всей гадости, что у меня собралась. А вот грибы и целебные травы мне так и не попадались. По моим прикидкам уже скоро должно было начать темнеть, а я оказывается в часе ходьбы от своего жилища. Нужно бы поспешить обратно, а то кто его знает, что тут выползает ночью. А пока я шел, в моей голове постоянно вертелись мысли, почему за столько существ я смог взять только четвёртый уровень, да и от него набрал довольно мало. Нужно выяснить, почему опыта стало так мало выдаваться. – Странник, – раздался голос справа от меня, заставив отшатнуться. – Я вспомнил одну важную вещь, о которой забыл тебе сказать.

Получено задание «Обучение у лешего

I

»

Описание: В дремучем месте, забытом всеми на свете живёт Хранитель Леса, который заботится и стережёт свои владения. Но однажды он увидел видение,

где требовалось помочь страннику. Леший выполнил свою часть, помогите и вы ему.

Требование: *получить 5 уровень, осмотреть лес.*

Класс: *Редкий*

Награда: *+ 500 опыта, + 100 к репутации с Хранителем Леса.*

Штраф за невыполнение или отказ: *-100 к репутации с Хранителем Леса*

Принять задание Да/Нет?

Да, конечно. Не зачем ссориться с первым попавшимся мне разумным. И какой забывчивый, однако, этот дедуля. Может малое количество опыта было связано с заданием, для того чтобы было труднее его пройти? Надо бы спросить у этого старика, вот только спрашивать уже было не у кого. Бэтмэн чёртов, надо было к ним его и посылать вместе с этим заданием. Четвёртый уровень у меня есть, как и двадцать нераспределённых очков характеристик, а вот пятый не берётся. Да и что значит осмотри лес? Да тут наверно с пол-Европы деревьев. Ну да ладно похожу пока вокруг жилища и подожду, пока наступит ночь, может, за ночных существ дадут больше опыта. Пока дошел до дома, у меня возникла интересная мысль, для которой мне потребовалась лампа со светящимися грибами. Отойдя в лес, я забрался на дерево и стал ждать. Спустя минут десять я задремал. Разбудил меня бледноватый свет луны и какой-то скрежет. Зря только брал грибы, всё и так прекрасно видно. Я осторожно слез и направился в сторону, откуда исходил звук. Ощущал себя как в фильме ужасов, когда жертва сама шла в пасть к монстру, но любопытство было сильнее, да к тому же я бессмертный и чего я только не видел. Мать моя женщина! Что за чертовщина скреблась по камням полуметровыми когтями, словами не описать, но я всё же постараюсь. Монстр был метра два в холке не меньше, и всё его тело состояло из одних костей соединённых друг с другом весьма причудливым образом, по бокам на гибких шейных позвонках, словно змеи смотрели по сторонам человеческие черепа, в чьих бездонных глазницах едва тлели бирюзовые огоньки. Каждая лапа состояла из главной кости, вокруг которой обвивались человеческие останки. Медвежий череп с большими клыками кусал и царапал камень, а потом резко развернулся и уставился в мою сторону. У меня аж мурашки пробежали по спине, и капелька пота скатилась по виску, когда на меня уставились четыре бирюзовых огонька прорывающиеся сквозь тьму и два сияющих изумрудным огнём глаза.

Костяной медведь. Уровень 50.

М-мать!!! Эта тварь зарычала так, что рычание льва показалось бы мяуканьем маленького котёнка. Пришлось дать деру, и этот медведь бросился за мной. Не смотря на это, я отметил место встречи, так как мне было очень интересно, зачем эта тварь карябала камень. А сейчас нёсся на всех порах, виляя между деревьев как матерый заяц. И наконец-то моя тактика сработала, и мишка шмякнулся об дерево, которое, несмотря на чудовищную силу удара, всё-таки устояло, а вот кости у монстра потрескались в паре мест.

Критический удар! Нанесён урон 67. Здоровье 933/1000. Костяной медведь получает травму «Перелом лапы».

Да этот танк мне не осилить, целая тысяча хп!!! А усталость уже даёт о себе знать и полоска стремительно приобретает красный цвет, поэтому решил немножко передохн

у

ть. Я облокотился, спиной на ближайшее дерево и прикрыл глаза.

Травма «Перелом лапы» исцелена.

Ёкарный медведь, я вновь бросился бежать к своему жилищу и быстро спустил всю свою выносливость. Полоска мигала красным цветом, предупреждая, что я могу упасть от усталости, но я всё равно бежал. - Р-р-ра-а-а!!! - раздался оглушительный рёв за спиной. - Плохой день, плохой день, плохой де-е-е-ень!!! - крикнул я ему в ответ и побежал так, будто выносливости у меня был целый вагон и такая же тележечка. Но куда там, убежать от медведя слишком тяжело, на дерево лезть бесполезно, что делать-то? Челюсти лязгнули в сантиметре от моей ноги, моя скорость сильно упала, и поэтому монстр быстро меня догнал, чёрт! В следующий миг я приготовил всю пачку известных мне проклятий, чтобы послать их в адрес всех американских кинематографистов, потому что в тот момент в лучших традициях этих самых американских ужасиков я споткнулся об камень. Но не полетел в ноги монстру, а подпрыгнул и оказался у мишки на спине. Черепушки сразу же больно цапнули меня за ногу и за руку.

Эльк-тар наносит вам 12 ед. урона, ваше здоровье 18/30!

Эльк-тар наносит вам 11 ед. урона, ваше здоровье 7/30!

Как же это было больно. Зашипев от боли, я что было сил, дёрнул одну черепушку и вытащил её вместе с позвоночным столбом, а потом ударил по второй. Если бы медведь мог ругаться, то это была бы хорошая такая четырёх-пяти этажная конструкция, но он этого не умел и поэтому лишь сильный рёв оглушил меня и я слетел со спины этой твари.

Вы нанесли урон костяному медведю 33 ед. урона, здоровье 900/1000!

***Вы потеряли 5 ед. здоровья, ваше здоровье 2/30!Критический уровень жизни!
Предпримите срочные меры!***

Да какие тут меры предпримешь?! Дайте ведёрко святой воды плесну ему в морду, пусть умоется. Как я вообще смог отнять у него аж сотню хитпоинтов? Мишка развернулся и как-то очень нехорошо на меня посмотрел, я уже начал готовиться к перерождению. А рука быстро перебирала предметы в сумке, надеясь как-нибудь отвлечь медведя. И я кинул в него первое попавшееся. Мухомор Пантёрный улетел в разинутую пасть костяного мишки и раздался сильный хлопок. Тёмно-фиолетовый пар окутал морду чудища, и оно взревело поистине ужасающим рёвом. Я быстро побежал в сторону дома. Полоска ХП окрасилась в алый цвет и над ней уже проглядывались контуры черепа. Вот не подохну я, ни за что!

Вы нанесли урон костяному медведю 1 единицу, здоровье 899/1000!

А-ха-ха-ха! Что ж тогда орал так жутко, сволочь?! Я-то уж думал, сейчас завалю 50-й уровень, получу какие-нибудь плюшки, нагребу море лута, а хрен там! Сейчас я получу по морде, а не кучу лута. До жилища осталось каких-то сто метров, да я в школе за тринадцать секунд пробежал их, а сейчас бы минут за пять преодолеть уже будет чудом. Медведь всё ещё ревёт, но за мной вдогонку не бросается уже хорошо, главное не споткнуться и не упасть, а то умру. Проснулся я уже утром от того, что лампа с грибами светилась как прожектор и, когда я наконец-то открыл глаза, сразу же потускнела. Спустя мгновение меня завалило всплывшими окнами, от которых невозможно было отмахнуться и они очень быстро перегородили мне обзор.

Навык «Наблюдательность» получает 2 уровень

Описание: Теперь вы сможете видеть несколько больше чем прежде.

Так-с отключить это пояснение. А заодно значительно сократить сообщение, высказывающее при критическом уровне хитпоинтов.

Получено достижение: «Том и Джерри I»

Описание: Подобно древним бессмертным вы смогли выйти живым из схватки с противником, чей уровень превосходит ваш более чем в 10 раз с критическим показателем здоровья, который восстановили без использования зелий.

Награда: возможность стать неуязвимым в течении 1 секунды.

Класс: Эпический

Получено достижение: «Марафонец I»

Описание: Бег на пределе ваших возможностей может принести не только пользу, но и вред. Однако есть ситуации, в которых длительный бег просто необходим.

Награда:

+ 5% к длительности бега; -1 единица здоровья каждую секунду при беге на пределе возможностей более десяти секунд.

Класс: Обычный

Обнаружено новое свойство Мухомора Пантёрного «Разъедающий смерть».

Изучено умение «Познание сути».

Описание: Использование случайного предмета в неожиданной ситуации может привести к множеству новых открытий. Ваш пытливый ум и цепкий взгляд заметили новое свойство ингредиента.

Примечание: Получить данный навык могут только те, кто обладает навыком

«Наблюдательность» не ниже 2-го уровня.

Класс: Эпический

Уровень навыка: 1

Похоже, игра меня немножко переоценила, хотя может и не немножко. Я даже не заметил этого свойства...

Вы нанесли урон костяному медведю 1 единицу, здоровье 898/1000!

...

Вы нанесли урон костяному медведю 1 единицу, здоровье 1/1000!

Костяной медведь игнорирует урон.

Ничего себе, так этот гриб всю ночь наносил эту единицу медведю. И значит эффект может поступить так с любой нежитью опустив их здоровье до единицы? Надо это обязательно проверить.

Получен навык «Атлетика».

Описание: Бег, прыжки и перекаты позволили встать на путь укрепления собственного тела.

Класс навыка: Обычный

Уровень навыка: 1

Как много всего-то, аж в глазах рябит. Да кучу всего интересного, особенно неуязвимость на одну секунду, может кто-то подумает, что ерунда всё это, но так мыслят только недалёковидные, ведь такая возможность позволит заблокировать одну атаку противника вне зависимости от её силы. То есть теперь я могу пережить одну божественную пощёчину. Внушает, дайте две таких ачивки, а лучше три. Марафонец тоже неплох, но минусы в здоровье не радуют, а Атлетика позволит лучше перемещаться в этом мире и стать сильнее. А вот с мухомором повезло. Ладно-ладно, мне чертовски повезло, но с этим грибочком в особенности. Именно благодаря ему я смог выжить и заслужить эти достижения. Так-с, надо бы вставать и набираться опыта для пятого уровня. – Хрусь! – раздался какой-то довольно знакомый звук. Рука держала что-то острое и холодное, и я даже знал что это, но вот смотреть в ту сторону не хотелось, вот только моё любопытство было иного мнения.

Эльк-Тар костяного медведя

Описание: Костяной медведь очень злобное существо, собирающее кости в любых доступных местах, чтобы укрепить своё тело, из-за этого вы никогда не встретите двух одинаковых медведей. Но всё же есть одна вещь, которая их всех объединяет. На спине этих монстров появляются отростки, которые служат им

в качестве дополнительных конечностей. Эти отростки представляют собой длинный позвоночный ствол с черепом на конце, черепа могут быть самыми разными, всё зависит от размера медведя и его удачи в поисках.

Примечание: Данный Эльк-Тар имеет человеческий череп, что является довольно редким явлением, поэтому он мог сохранить свой разум, так что неопытным некромантам следует быть очень внимательными при их использовании.

Класс предмета: Эпический. Классовые ограничения: Некромант.

Вот это привалило. Я весьма обрадовался такому ходу событий и уже представлял, как бью этим черепом каждую встречную пр

о

клятую тварь, зарабатывая при этом халявный опыт, но все мои мечтания развеялись. - Сволочь!!! - вскрикнул я от боли и попытался оторвать черепушку от моей руки.

Вы потеряли 12 единиц здоровья, ваше здоровье 18/30!

Больно-то как. Зараза! Нафиг мне такая злобная черепушка, а ну полезай в инвентарь, полежишь там до лучших времён, пока я не найду способ совладать с тобой или пока не найду некроманта, чтобы продать столь злобную фантазию больных геймдизайнеров. Да и назвали как-то по-хитрому, интересно, а в названии тоже какая-то фишка? Надо будет разузнать поподробнее. Теперь ничто не мешало расслабиться и добить мишку, главное чтобы урон прошёл, а то ведь я не напрямую ему удары наносил, хотя чего я парюсь нужно также не напрямую его добить или опыта тогда не дадут? Урон-то засчитывали, значит и опыт должны дать. Когда я вышел из дома, то передо мной встал вопрос - а где искать этого мишку? Чёрт! Об этом-то я не подумал, ну не дурак ли? Вы получили новое достижение «Дурак», ваши мысли скачут, словно пельмени в кипящей кастрюле и ваши действия могут быть слишком нелогичными. Было бы такое достижение, я бы, наверное, получил его ещё при создании персонажа. Место, где я сражался, а точнее убегал от медведя я отыскал быстро, найти же следы такого гиганта оказалось довольно проблематично, как бы смешно это не звучало. Конечно, глубокие борозды были везде: и на деревьях, и на земле, и даже на нескольких камнях, но вот куда идти было абсолютно не понятно.

Вы обнаружили скрытое! Навык Наблюдательность улучшается.

Действительно на земле среди вороха листьев и комьев земли едва виднелась сиреневая капелька какой-то жидкости. Ага, скорее всего это яд, который остался от мухамора. Так-так, может здесь есть где-нибудь ещё одна? И как по заказу, взгляд зацепился за ещё одну капельку неподалеку.

Вы обнаружили скрытое! Навык Наблюдательность улучшается.

Отлично, теперь можно будет прокачать наблюдательность и найти след. Так и случилось. В итоге шел я по следу уже не меньше часа, силён медведь, далеко успел уйти. Кое-где на пути

некоторые деревья были превращены в кучи щепок, повсюду царапины от полуметровых костей, перерыта земля. Похоже, яд хоть и отнимал мало очков жизни, но причинял поистине страшную боль, вот только не понятно как может груда костей чувствовать эту самую боль. Спустя ещё немного времени перед глазами всплыло сообщение.

Вами изучен навык «Следопыт».

Описание: *Используя свою наблюдательность и отличное зрение, вы смогли заметить след и успешно шли по нему длительное время. Этот путь был довольно сложный и как результат встать на следующий след вам станет гораздо легче.*

Класс навыка: *Редкий*

Уровень навыка: *1*

Охо-хо, теперь заживём. Подобный навык в лесу самое то, да и не только в лесу. Его можно использовать везде. Найти след, который поможет безопасно пройти подземелье, найти потерявшихся союзников в большом городе, да и воришку, которых очень много бывает в толпе. В общем, куча возможностей, но всё это наверняка на высоких уровнях, так что надо заняться усердной прокачкой этого навыка, впрочем, как и остальных. И тут я услышал сильный рёв и мощный удар. Мишка бился о камень всей своей тушей, потом попытался расколоть себе череп ударом о дерево, но его очки здоровья не уменьшались. Это было очень неприятно, ведь от похожего удара, когда он бежал за мной, его полоска здоровья просела больше чем на пять процентов, а сейчас хоть бы хны. Может у него какая-то способность есть, которая препятствует окончательной смерти и вообще странно, что яд действует на нежить, впрочем, это же игра, так что, почему бы и нет. И так, чем убить этого мишку? Может брякнуть ему той черепушкой, что лежит у меня в инвентаре? Не-е, толку будет ноль, да ещё цапнет меня эта зараза. А больше-то особо нечем. Чёрт, я даже не подумал взять какое-нибудь оружие, хотя бы палку, до этого пинал всех ногами и камнями. Это досадное упущение необходимо исправить. Отойдя подальше от этого места, я присмотрелся к одной коряге, чем-то похожей на лапу с острыми когтями. Не долго думая, я оторвал это самую лапу от коряги и посмотрел на своё новое оружие.

Гнилая дубовая палка

Описание: *Обыкновенная палка, отломанная кем-то от упавшего много лет назад дуба. Весьма хрупкая из-за длительного воздействия времени. Совершенно бесполезная в схватках с монстрами, разве что сойдёт в качестве зубочистки для некоторых видов нежити.*

Класс предмета: *Обычный. Прочность 10/100. Урон: 2-3.*

Погодите-ка, игра, что надо мной издевается? Интересно, всё это необходимо изучать и проверять. И плевать я хотел на такое описание, на одну атаку хватит. Удар этому мишке по зубам и всё будет нормульненько. Собрав всю свою решимость, двинулся в сторону медведя. Когда до монстра оставалось шагов двадцать, я побежал к этому чудищу. Мишка обернулся и получил по зубам с такой силой, что палка в моих руках покрылась трещинами, а прочность её снизилась вдвое. Успел отметить, что из пасти монстра вылетел мой мухомор, надо будет его

подобрать, если сейчас не помру. Взгляд мишки наполнился облегчением и... благодарностью, наверное. Ничего себе, я смог понять эмоции костяного медведя, молодцы разрабы классно реализовали данную функцию. Если б в реале так умел, то у меня никогда бы не было проблем, да и кучу бед избежал бы с лёгкостью. А потом медведь ухнул на землю, и посыпались системные уведомления.

Эффект «Разъедание Смерти» развеян! Костяной медведь погибает!

Получено 1000 опыта!

Вы получаете 5-й уровень! Количество опыта: (1432/1600)

Получено 5 очков характеристик!

Получено 3 очка навыков!

Получено достижение: «Давид и Голиаф I»

Описание: Сражаясь с тем, кого не могли победить, вы проявили не только храбрость, но и умение со смекалкой, что позволило одолеть противника превосходящего вас по уровню более чем в 10 раз.

Награда:

**+1% шанс полного поглощения атаки противников, превосходящих вас по уровню;
+1% шанс нанести критический урон противникам, превосходящим вас по уровню;
+1% уклониться от атаки любого противника.**

Требование к получению достижения: Вам не должны помогать в битве.

Вот это я понимаю плюшки, хотя это ещё не всё. Я просто не мог представить, какие сокровища могут быть у этого мишки. В моих глазах уже блеснули золотые монеты, горы артефактов, редчайших зелий и древних свитков и тут... ПУСТО!!! Как так-то?! Что за шутка?! Какого лешего?! Хотя на последний вопрос я прекрасно знаю ответ, даже видел его пару раз. Ну уж нет, я чуть не помер пару раз когда бегал от этого медведя, и я его добил окончательно, так что своё я всё равно возьму. Сев на спину этого чудища я схватился за череп и дёрнул его на себя, намереваясь оторвать и запихнуть к себе в инвентарь. Ну не мог я уйти отсюда без трофея, меня же совесть сожрёт и даже не поперхнётся. Прямо ощущаю её зубки у себя на затылке, даже ХП уменьшилось. Ничего себе разрабы, даже такое могут моделировать. – Ай! Вот ведь тварь! – крикнул я от боли и резко схватил того, кто забирал мои казённые ХПшки. Как думаете, кто это оказался? Правильно! Вторая черепушка, мать её! Чтob у тебя зубы все выскочили сволочь! Злобно выругавшись, чего я не делал уже очень давно, сунул этот эльк-тар в сумку и продолжил своё занятие. Больше двух часов я пытался добыть свой законно заработанный трофей. И всё без толку, всё равно, что пытаться забрать драгоценный камень у гнома. Пнув от злости по затылку мишке, я с удивлением уронил свою челюсть. – Есть!!! – я аж подпрыгнул на месте от такой радости и подскочил к трофею. Изумрудные огоньки еле тлели в глубокой тьме глазниц, но выглядели ужасающе. Каждый зуб с палец размером, как я его вообще победил? Да и тяжелый этот череп как мешок цемента. Утащить-то я его утащу, благо в игре в инвентарь можно засунуть хоть танк, главное

чтобы сумка да параметр силы были как можно больше, но с перегрузом тащиться мне до моего жилища до самого вечера. И кстати, где моё достижение «Упрямство осла» ничего не даёт, но показывает какой вы упрямый осёл, хе-хе. Посидев, пораздумав минут десять, я нашел способ, как решить поставленную задачу, а именно, перетащить все кости медведя к жилищу. Но прежде чем приступить к реализации своей идеи, я занялся поиском мухомора, нельзя его тут бросать, как бы это было не смешно, но он мне жизнь спас. Отыскался он достаточно быстро и выглядел слегка помятым, а шляпка в нескольких местах была откусана. Глубоко вздохнув, положил его в мешок. Так, теперь моя палка-выручалка, куду-куда ты делась? С ней пришлось повозиться, так как улетела она ещё дальше, чем гриб, силы-то нет, вот и не смог удержать её в руках. Так-так, что это с ней?

Проклятая костяным медведем ядовитая палка

Описание: Обыкновенная палка, отломанная кем-то от упавшего много лет назад дуба, благополучно пережила свою единственную схватку и была проклята, а также пропитана ядом Пантёрного Мухомора. Весьма хрупкая прежде теперь её мощь поддерживает сразу два типа энергий. Совершенно бесполезная в схватках вещь стала смертельно опасной.

Эффекты: «Ядовитая», «Проклятая».

Класс предмета: Очень Редкий. Прочность 300/300.

Урон: 15-19 базовый, 4 урона в секунду ядом, 5 урона магией смерти.

Уровень: 15

Меня чуть Кондратий не хватил от такого преобразования гнилой штуkenции в эпический предмет и плевать, что он таковым не является. Вот только ограничение по уровню не радовало, я ведь никуда не спешу, так что всё нормально, ещё успею ей подубасить всяких там монстров. Сейчас же пора реализовать эту самую идею. Набрал кучу более-менее прямых и длинных палок, я связал их вместе, образуя некое подобие тачки. Хорошо, что я заблаговременно позаботился взять верёвку в своём жилище. Приделал пару дохленьких колёсиков спереди и сзади этой импровизированной тележки, надеюсь, что хотя бы до половины продержатся, и потащил вместе со всей поклажей. Какие же тяжелые останки медведя и ведь не скажешь, что он обожрался, скажу проще, этот мишка собирал себе слишком большую коллекцию костей. Но ничего, дотащу авось жадность моей совести, о как классно сказал, подпитывает меня. Усердно тянул я поклажу, быстро просаживая свою полоску усталости. С меня наверное целое озеро пота сошло. В реале, я бы вряд ли сдвинул такую штуковину, а тут смог даже с единицей силы. Вложить свободные очки опять совесть не позволила, злая она у меня. Несмотря на все мои тревоги, я удачно справился с поставленной задачей, и даже хлипкие колёса не подкачали и дожили до конца пути, после чего треснули. Перетащив всё добро или лучше сказать остатки зла, хе-хе, я улёгся на свою кровать.

Ваша Сила увеличивается на 1 ед.

Получен навык «Изобретатель».

Описание: Благодаря вашему уму и смекалке и используя подручные ресурсы с парой

инструментов, вы создали вещь, которой не создавал больше никто.

Класс навыка: Эпический

Уровень навыка: 1

Неплохо-неплохо, вот только ни в жизнь не поверю, что никто кроме меня не делал похожих тележек. За что тогда навык? Совсем я не понимаю эту систему, одаривает меня кучей навыков. Такими темпами, я получу халыщика второго уровня уже через пару дней. Или может мне действительно везёт? Да не-е-е, вряд ли. Везунчик? Уж кто-кто, но точно не я, особенно, если вспомнить события моей жизни. Впрочем, мне даже стало интересно, что за тележку я собрал, ну не верю я, что эта развалюха, склеенная полуистлевшей верёвкой, может быть уникальна.

Прочная тележка облегчения поклажи

Описание: Полуразваливающаяся тележка сделанная руками какого-то неумехи из первых попавшихся взгляду гнилых брёвен, имеющих не только хиленький запас прочности, но ещё и весьма кривые стволы, и верёвки, которая вот-вот расплзётся, но благодаря воздействию непонятных факторов обрётшая интересные свойства.

Эффекты: - 20% к массе перевозимого груза, +20% к прочности конструкции.

Класс предмета: Уникальный

Замечательно, игра ещё и издевается. И почему сразу неумёха-то, я же выполнил поставленную перед собой задачу. Интересно, что за факторы такие? Подробно излазив всё своё творение, я уже хотел было опустить руки, как в глаза бросился странный еле видный знак, часть которого была размыта. Сразу же повысилось умение «Познание сути» на парочку процентов. В этом знаке угадывалось стилизованное перо какой-то экзотической птицы, обычно такие носят какие-нибудь аристократы.

Обнаружен знак, не идентифицирован.

Да что тут идентифицировать за облегчение груза отвечает это перо. А вот где второй знак? Вновь обшарив всю тележку, мне удалось обнаружить совершенно обычный гвоздь, забитый в колесо. В принципе колесом это назвать сложно, так как это был кривой и не совсем плоский сруб дерева, но более-менее круглый, а вот как там оказался гвоздь, это ещё вопрос, на который может ответить леший. Так как колесо я обнаружил в жилище и сразу же закинул в инвентарь. Гвоздь не идентифицирован, но наверняка отвечает за второй эффект, причем, я на всякий случай ещё разик осмотрел тележку со всех сторон и убедился, что других знаков нет. Интересно тут и много вопросов возникает. Ладно, пойду к камню, посмотрим теперь, чего там забыл мишка.

Глава 3

Отголосок Садов Смерти

Я стоял около камня уже добрых полчаса, а точнее злых, ибо совершенно не понимал, чего нужно было медведю от камня. Какие-нибудь костяные блохи замучили, и он решил почесаться? Что-то я в этом сильно сомневаюсь. Была бы у меня лишняя динамитная шашечка, с удовольствием подорвал бы этот камешек. Сел я на этот злосчастный камень и продолжил думать, чуть не уснул и чуть не упал, поэтому решил прилечь и отдохнуть прямо здесь, мало ли что смогу сделать, а может моё везение сработает. Отдыхал я не долго, пока из довольно удобного положения не ткнулся боком во что-то острое. Острый обломок кости, едва выглядывающий из-под камня. Попытка его отодвинуть не увенчалась успехом. Даже рычаг из какой-то оглобли не особо помог, сил катастрофически не хватало. Прости меня совесть, но придётся вложиться немного в силу, другого способа удовлетворить любопытство не существовало, впрочем, в этот раз она особо не возражала. Ну, разве что поворчала немного для приличия, но всё же решил не искушать судьбу, поэтому вкладывал по одному очку в параметр силы и пробовал, поддаётся ли камень. Когда в силе было пять единиц, камень наконец-таки поддался и упал на бок, открыв мне пятно засохшей крови и пару обломков костей. Кости без сомнений принадлежали человеку, и немного порывшись в земле две, пустые глазницы уставились на меня, полностью подтверждая гипотезу. Раньше, играя в РПГшки, даже при самой крутой графике живые скелеты меня не пугали, но тут был обычный, неживой, от которого у меня внутри всё сжалось. Такое ощущение, что я почувствовал сожаление, это уже слишком. По воле разработчиков я теперь что могу чувствовать эмоции мертвецов? М-да, вот уж постарались на славу ничего не скажу. Зато теперь понятно, почему медведь крутился около камня. Косточек новых присмотрела тварюга да третий эльк-что-то-там. Всё же это странное ощущение не пропадает. Что за ерунда? Неужели камень был своеобразной могилой, которую я потревожил и наслал на себя гнев мертвеца, но отсюда вытекает новый вопрос, кто положил его сюда? – Я положил, – раздался голос позади меня и я сделал просто громадное усилие, чтобы не подпрыгнуть от неожиданности. – Точнее было бы сказать, положил под стражу то, что осталось от этого человека. Леший стоял передо мной и теперь ростом он был с меня. Мухомор на его голове меня радовал, я даже слегка улыбнулся. Мрачный замшелый леший с ярко-красным мухомором, который висит словно лампочка, с другой стороны вполне прикольно выглядит и создаёт весьма колоритный образ. – Уже десяток раз Лекрат сменила Инвер с тех пор, как он нашел пристанище здесь. Я был последним, кто видел его живым, я же его здесь и оставил. – Но ведь ему надо было помочь, – как-то вдруг мне поплохело от такого спокойного тона лешего, звучит так, будто он его и уколошил. – Я помог ему успокоиться навсегда, – подтвердил мою догадку леший. – Сейчас и мне поможете, – усмехнулся я. – Наверное, вот этим посохом. – Зачем? – искренне удивился хранитель леса. – Ты ведь абсолютно здоров и не поражен ростком древа смерти. – А с этого момента поподробнее. Что такое древо смерти и с чем его едят? – Всё-таки ты действительно удивительный странник, – ухмыльнулся старик. – Никогда прежде не подумал бы, что кто-то в здравом уме собрался бы, есть дерево, да ещё смерти. Впрочем, это твоё дело. Как ты наверняка видел при переходе в этот мир, Рейнею окружает ещё десяток различных планов, которые значительно ей уступают. О чём говорит этот дед? Ничего подобного не было или он имеет в виду какие-то пространственные врата, якобы используемые игроками или, проще говоря, портал. Но откуда он знает, как должен выглядеть мир со стороны, да причём соединённый с подпространствами? – Этих небольших пространств много и каждый более-менее сильный бог создаёт себе собственное, – продолжил леший. – Но были и те, что соприкасались с Рейнеей ещё до них. И один из этих миров называется Сады Смерти. Именно оттуда и пришел этот человек, явно убегая от погони, вот только мне неизвестно, взял ли он там что, или ему мстили твари за вторжение в их владения. Ведь существа оттуда так просто никогда не выйдут за пределы своего мира. Он пытался мне что-то рассказать, но не мог. Пришлось помочь ему успокоиться, так как он постоянно

чувствовал такую боль, какую не испытывают даже грешники в Адской Бездне. Росток мне удалось изъять и заключить в сферу Лекрат, так что он теперь не опасен, но часть того беглеца успел поглотить, поэтому увядание для него наступит ещё очень нескоро. Позже в лес пришли создания Адской Бездны, которых я уничтожил уже целые полчища, но их не становится меньше.

Вы получили задание! «Монстры в лесу»

Описание: Уже много лет эманации Адской Бездны отравляют лес Арин и порождают мерзких созданий уничтожающих жизнь вокруг себя. Хранитель леса хоть и очень силён, но не может справиться с таким большим количеством тварей. Помогите ему в столь нелёгком деле. Но помните, что не все Адские твари являются таковыми. Очень часто это лишь обычные звери пораженные эманациями.

Условия выполнения: Выяснить причину появления Адских тварей в лесу.

Дополнительно: Найдите возможность излечить пораженных животных.

Награда: + 10000 опыта, + 100 золота, +500 репутации с Хранителем леса, +100 репутации с Риной, умение «Поиск Смерти», артефакт на выбор.

Класс задания: Эпическое.

Принять задание? Да/Нет?

Конечно же да! Это ж сколько всего привалит в результате! Только как выяснить эту самую причину. Чувствуется, что задачка эта мне ещё не по силам, так что нужно расти. Хорошо хоть нет ограничений по времени. Нужно подумать, что может быть причиной этой ерунды. С одной стороны это может быть какой-нибудь кристалл насыщенный энергией Адской Бездны, и постепенное её рассеивание вызывает такой результат. Либо это может быть пространственный разрыв, и энергия оттуда поступает в лес напрямую. Или же какая-то особо сильная тварь делает слуг из обычных зверей путём манипуляций с этой энергией. Придумать я могу много чего ещё, благо куча прочитанных книг меня наделила поистине обширными знаниями, но вот что в действительности тут творится, это вопрос. Хм... и предлагают мне довольно много денег, в реале на такую сумму можно не работать полгода, не хило так. И кто такая Рина? – Это я, – возник довольно приятный женский голосок, но вот его обладательницы я не увидел. – Посмотри ниже. Эта игра не перестаёт меня удивлять, вот и сейчас, уж кого-кого, но обыкновенную лису я тут увидеть не ожидал. Она была несколько больше, но в целом не отличима от многих других, рыжая шерстка и пушистый хвост с белым мехом на кончике, ничего примечательного, разве что три заметно выделяющихся на фоне остальной шерсти зелёные волоски на голове похожие на пёрышки, которые росли наподобие рогов, только направлены были в сторону затылка. Хотя они отдалённо напоминали диадему, только ободка не хватает. – А кто ты? – решил поинтересоваться я у этой крашеной лисы. – Помощница великого Хранителя леса, – ответило создание. – Я выполняю туже задачу, что и ты, только безуспешно. Мне не удаётся найти то, из-за чего здесь столько этих бедных созданий, которым приходится жить в условиях Адской Бездны. А ведь там иногда идут дожди из кислоты, и желтые облака ядовитой серы опускаются на землю. Тот мир пытается убить любого, кто в нём живёт. Ты ещё мой не видела мир, он это проделывает куда изощрённей и любит мучить долго, очень долго, не отпуская жертву из своих крепких объятий. Думаю Адской

Бездне до него очень далеко. О-о, а как он издевается над душами, так это вообще отдельный разговор, да ещё люди, живущие там, усугубляют это паршивым отношением друг к другу, подливая масла в огонь. Знала бы обо всём этом, лисичка, ещё подумала бы, какой из миров называть Адской Бездной. А кислотные дожди и облака из серы и у нас есть. – Ну это ещё далеко не значит, что они бедные, – хмыкнул я. – Может для половины из них кислота словно манна небесная, а для других тем же самым выступает сера. Или же и то и другое помогает им обновить шкуру, избавиться от паразитов каких-нибудь. А ещё для растений, которые там есть это наверняка то же самое, что и обычный дождь. – Твои слова не лишены смысла, странник, – задумалась лиса. Да они почти сто процентов истина. Не лишены смысла блин, впрочем, чего-то я разошелся, нужно бы успокоиться.

Ваш интеллект увеличивается на 1 ед.

Выпендрился и стал умнее, неплохо так. Если бы в реале была бы такая система, то мы бы уже давно колонизировали все более-менее пригодные для жизни планеты в радиусе пары сотен световых лет от нас. – Рина поможет тебе. Если нужна будет её помощь, используй это, – сказал Хранитель леса и передал мне в руки свисток в виде лисы, вырезанный из дерева.

Отличный Лисий манок

Описание: Этот предмет используют охотники, чтобы приманить лис. Вырезан из рыжего дуба весьма умелым мастером, которому удалось добиться идеального звука для привлечения этих весьма хитрых и умных животных.

Эффект: +10% к вероятности приманить большее количество лисиц.

Класс предмета: Редкий. Прочность 100/100.

– Она услышит его в любой части леса и быстро окажется у тебя, – пояснил леший. – Она уже давно помогает мне, странник, так что береги её.

Примечание к заданию: Берегите Рину и не допустите её гибели.

Дополнительная Награда: ???

Штраф за невыполнение: - 2000 репутации с Хранителем леса. Снижение репутации до уровня Неприязнь.

Вот ведь старикан хитрый. Ну она не человек, так что может быть общий язык с ней и найду, хотя животным её назвать тоже не могу. Что-то тут нечисто.

Запись в журнал. Узнать больше о лисе Рине.

– Только погодите, я бы хотел спросить у вас кое-что, – остановил я лешего, который уже хотел эффектно исчезнуть. – Я тут встретил создание, которое называют костяной медведь, вам случайно ничего неизвестно о подобном? Хранитель леса и лиса многозначительно

переглянулись, и в результате чего сразу стало понятно, что информация есть. Всё-таки молодцы эти разрабы, как же приятно видеть истинные эмоции на лицах людей... кх-м... в общем и так понятно. – Странник ты уже успел увидеть этого монстра? – голос лисы был удивлённым и я кивнул. – Это ещё одно создание, вот только в отличие от остальных монстров, оно прямиком из Садов Смерти и подобных созданий избегай любыми способами, так как их тебе не победить. – Эм... но я, – слов будет недостаточно, поэтому я достал из сумки эльктар. – Убил одного недавно. – Как?! Как ты это сделал?! – воскликнула лиса. – Сколько бы раз мы не пытались их убивать, они всё равно возрождались буквально через пару часов. – То есть он уже возродился? – Нет, ведь эльктар у тебя, а значит, монстр окончательно умер, – лиса начала ходить из стороны в сторону. – Но ведь ты ещё мал и слаб, каким образом у тебя это получилось сделать? Мал и слаб, это она о моём уровне и параметрах. Ничего ещё успею подкачаться. Медленно запрягаем, но быстро едем. – Сперва я накормил его вот этим мухомором, а потом прибил гнилой палкой, оторвал ему череп и запихнул в большой ящик в своём жилище, а все кости разложил по остальным. – Понятно, значит, для окончательного упокоения созданиям Садов Смерти нужно оторвать голову и разъединить части тела на какое-то время, чтобы они не смогли собраться воедино, – погладил бороду леший. – Умно. – И удивительно, такое деяние можно назвать подвигом, – поддержала Хранителя лиса. – Значит, ты сможешь справиться и с этим заданием, но всё же подрасти тебе не помешает. Ну вы меня прям захвалили, что я аж засмутился. Мне просто повезло, сперва помог гриб, потом палка, а окончательно добила медведя моя жадная совесть, которая заставила меня разорвать монстра на части.

Задание «Обучение у лешего»

I

» завершено.

Получена награда: + 500 опыта, + 100 к репутации с Хранителем Леса.

А вот и первое завершённое задание, отлично, награда конечно пустячковая, но всё равно приятно. Нужно б-о-о-ль-ш-е золота и заданий, хе-хе. И так, у меня ещё двадцать с лишним свободных очков параметров, но лучше их всё равно приберечь. – Что по поводу этого человека, который погиб? – решил поинтересоваться я данной проблемой, чтобы получить ещё задание. – Можно ли как-то узнать каким образом он очутился в лесу, и найти его следы. – Я займусь этим, пока вы с Риной будете выполнять ваше задание, – ответил старик. – А заодно узнаю ещё кое-что, очень уж я заинтересовался твоим способом уничтожения созданий Садов Смерти.

– Сходи пока в деревню, и подрасти немного, иначе будет очень тяжело, – добавила Рина. – Мне пока нужно обойти здешнюю территорию. – Пого... – даже не дали договорить и уже исчезли. Задания мне так и не обломилось, видимо я что-то делаю не так, либо затрагиваю тему, которая является тайной этих мест. Попробую рассуждать логически. Для чего лешему и лисе, являющейся, не пойми кем, скрывать информацию от меня? Начнём с лисы. Ведёт она себя явно не как стандартный игровой непись и уж точно не помощником она является, как минимум каким-нибудь лесным духом или вторым хранителем. Послали меня в деревню, чтобы не мешался и не разнюхивал где не попадя. Теперь про того мертвеца. Со слов лешего он сбежал из Садов Смерти, что является ужасным миром мёртвых, если верить игровой справке, и игроки туда ещё не смогли добраться. Вот это уже интересно. Если в это место трудно

попасть, то выбраться, должно быть ещё тяжелее или вообще невозможно. Но если этот парень сумел это сделать, то получается, что он единственный в своём роде. Развивая мысль можно предположить, что он спёр оттуда какую-то вещицу, артефакт, оружие или может быть ингредиент для какого-то зелья, а может и не спёр, а добыл вполне честным способом, вот только это не меняет разницы. Далее можно сказать, что он знал, за чем шел и знал, как вернуться, следовательно, у него была информация, полученная из книги или от разумного. Мне становится интересней. Скорее всего, у него был покровитель, ведь это стандарт жанра. Ну не может быть обычный парень каким-нибудь мега умным чародеем, об этом можно говорить, потому что этот парень умер, чародей бы успел сделать что-нибудь перед смертью. Дальше вполне можно предположить, что он переместился через какой-то портал и пробежал неопределённое расстояние по лесу и погиб здесь. Каким образом? Леший сказал, что росток древа смерти поглотил его часть, но что-то мне это ничего не даёт, да и ляпнул он про созданий смерти ещё до адских тварей, вот только лишним словом обмолвился, что этот беглец пытался что-то сказать и наверняка выложил много ценной информации. Посмотреть бы на его точку прихода в этот мир, эх-х-х. И что это за разговоры про рост уровня, когда их уровни я даже не вижу, может они сами недалеко ушли. Хотя кому я вру, у них уровень, скорее всего выше ста, если не выше двух сотен. Что-то у меня уже голова начинает кипеть, в общем, пойду в деревню. Вот только на какие шиши я там буду закупаться? Я достал из кармана старинную монетку и внимательно посмотрел на неё. Вроде бы золотая, то есть в такой забытой всеми глуши это очень много. Стоп-стоп. Откуда в здешней глухомани золотые монеты? Уж не золотишко ли это вот этого мертвеца? Я наклонился к черепу и продемонстрировал пустым глазницам монетку с потёртым профилем какого-то правителя и непонятными для меня буквами. Правильно, в игре я безграмотный и читать, писать на местном языке не умею. – Что скажешь? Твоё? – не ожидая ответа, спросил я, но череп каким-то образом кивнул, заставив меня дёрнуться от пробежавшего по спине холодка. Приплыли называется, настолько одичал в реале от отсутствия нормального общения, что теперь разговариваю с животными, лешими, костяными медведями и мертвецами, самое интересное в том, что даже последние меня понимают и отвечают. – Расскажи об этом монете, – попросил я и вместо ответа всплыло окошко свойств предмета.

Старинная золотая монета

Описание: М/го л*!]{зд)(л% от%ек&не эта монета, во вр%мена /ра*лен*| в%и^о!о А%ха#’ К)()(%арас|{, че}{ ли|/ и из::?аж|/н на а%ерсе... ||/ел|/ко} !м?е{}и А><}{ра. Г||ря&, ч||о всего л||шь на одн%й мо||т* м[|тер *в&лир с{}уч%йн)(и{}обр}{зил м~сто, ~ка*a«»е-я вн|| пределах империи и %верш&енно не принадлежащее ей. С**/]}мер}{и. Вот тольк} д%еко не все могл& уви&еть их на ре&ерсе.... Одн%/|/ы великий.

Кодировка что ли сломалась? Нет, рассуждая логически можно предположить, раз у черепа нет глаз, то он не видит, а проблемы с памятью вызваны отсутствием мозга, поэтому данные повреждены. Но главное я понял, монета принадлежала покойнику, и это далеко не обычный предмет. Чувствуется мне этот леший, тот ещё крендель и мои переживания за удар в спину не безосновательны. Вот только я не ожидал, что неписи тоже могут предавать. Обидно конечно, но ничего переживу, как и переживал прежде. – Хм... а не хочешь пойти со мной? – задал я ещё один вопрос мертвецу. – Вижу, что ты далеко не упокоился. Черепушка лишь кивнула, и было бы цело лицо, держу пари, что с него бы не сходила радостная улыбка. Я побросал все кости мертвеца в сумку и ещё раз посмотрел в пустые глазницы черепа, и тоже улыбнулся, вспомнив размышления Гамлета, после чего положил её в инвентарь. Теперь у меня появился ещё один друг. Схожу-ка я сперва в хижину, может там найдётся ещё какое-нибудь барахло,

а может даже удастся продать что-нибудь, ну или обменять. Пылищи тут было видимо-невидимо, но всё же мне удалось раскопать в ней кучу всяких интересных вещичек. Пустые флаконы, ступица для алхимии и пестик, небольшие весы, потрёпанная книга, листы старого пергамента, три пустых свитка. Всё это, включая горстку пыли, я положил в сумку, и ещё раз подёргав запертую дверь, отправился в путь, который закончился сразу же после того, как я прикрыл дверь. Всё приехали, а как до неё добраться-то я не знал? «Иди тропой белых цветов вдоль хрустальной реки вплоть до старого дуба, а потом сверни в сторону, где заходит солнце, – раздался голос лисы в моей голове. – Там недалеко». Удивительно, любопытный способ связи. Правда есть одна проблемка, которая меня заставила изрядно позлиться – это недалеко оказалось в пятнадцати километрах, судя по моей карте, которая испортила всю загадочность речи Рины, отметив искомое место, окруженное туманом, серым перевёрнутым треугольничком. Ну конечно, я ведь ещё не разведал эту местность. Немного порычав, я отправился в путь. Целых четыре часа я тащился через бурелом. По пути меня слегка подпортили ядовитые белые цветы с довольно маленькими, но чертовски острыми шипами, которые распарывали кожу, словно скальпель хирурга, вызывая весьма серьёзные болевые ощущения. Хотя кому я вру, было так больно, что я орал как проклятый от пары таких прикосновений. Очень странно, я же снизил уровень боли до минимума, при котором можно вполне нормально играть. Получил эффект «Отравление» на десяток секунд, за которые чуть не помер. Собрал таких цветочков на всякий случай. Река была кристально чистой и издали под падающими лучами солнца искрилась хрусталём, ну хоть здесь меня ничего серьёзного не ждало, пока я не решил утолить жажду. Эффект «Заморозка», «Немота», «Отравление» были получены сразу, а «Временная нечувствительность» позже. Именно благодаря последней я и остался в живых, так как она блокировала урон, но помучиться мне всё же пришлось. Видимо именно такого эффекта от этой воды и добивались разрабы, если встречу кого-нибудь из них, обязательно напою парочкой флаконов. К дубу, который имел ствол тёмно-рыжего цвета и оранжево-желтые листья я подходить побоялся, но спустя пару минут махнул рукой и аккуратно оторвал одну ветвь, после чего сразу отправился в сторону заходящего солнца, так как поляна не внушала доверия. Все вещи естественно не были идентифицированы, разве что всплыли те эффекты, которые пытались меня убить. Ещё спустя минут сорок я наконец-то достиг деревушки. Забытьё – неплохое такое название, очень обнадёживает. Надеюсь, здесь нет игроков. Ага, разбежался. Странников тут было не меньше двух десятков. Сама деревня была относительно небольшой, около пятидесяти жилых домов, да маленький рынок, на котором местные жители торговали с игроками и между собой. Я сразу же пошел посмотреть, что тут продают. Прилавки были усыпаны овощами, рыбой, речными раками, плетёными корзинами, одеждой, лаптями и так далее. В общем, много весьма полезных и нужных вещей. Было бы только на что это купить. Ах да, я ведь уже второй день в игре и до сих пор ничего не ел. Так-с, монету тратить нельзя. И тут меня оглушило. – Хвосты заячье, продаю со скидкой! – Ищу пати, для похода к Карсу, тут уже надоело сидеть! – Делаю экипировку и вензели на +3 к любому базовому параметру, недорого! – Нужен лекарь для выполнения совместного задания, награду поделим поровну! В отличие от жителей они вели себя слишком громко и сразу же начали меня раздражать. Вот спрашивается, кому тут кричать-то, вас всего-то человек двадцать тут из реала, остальные живут здесь. Как жители их терпят вообще не понятно, я бы уже на месте старосты их давно бы прогнал как минимум, а лучше прикопал бы где-нибудь в лесу. – Я тоже так думаю, – согласился со мной весьма колоритный мужик, похоже, последнюю фразу я произнёс вслух. Ростом чуть выше меня, чёрные волосы и небольшая борода, глубокий шрам рассёк левую половину лица, пройдя рядом с глазом. Чёрная жилетка, потрёпанная временем, обычные штаны, да неплохие сапоги. – Давно уже хотел прогнать всех этих крикунов, да только не получается. Если подхожу к ним, то смотрят на меня как на герцога, который им сейчас мешок золота достанет из кармана, и просят задания. Работы в деревне много, но копать огород, покорячиться на грядках, или прогнать крыс они не хотят. Несерьёзно видите ли. Им монстров подавай, да

побольше и пострашнее, вот только нет у нас их. – И слава Арин, – поддакнула проходящая мимо бабуля. – А ты, какими судьбами забрёл в наше Забытьё, путник? – спросил староста, а это, несомненно, был он. – Надоело бродить по лесу, вот и пришел на людей посмотреть, да купить провизии на дорогу, – ответил я, вживаясь в роль странника. – Может, тогда выручишь деревню, на награду не поскуплюсь, как раз могу предложить еды, да добротных вещей, вижу твои уже потрепались в дороге, – с надеждой посмотрел на меня староста, а видно, что раньше, скорее всего, был воякой, да неплохим. – Я вас слушаю, уважаемый. – Замечательно!

Староста Громвальд предлагает вам задание «Назойливые странники»

Описание: В глухую деревеньку, которую местные кличут Забытьё, наведалься группа из двадцати странников прибывших в Рейнею из иных миров. Помогать они не хотят, и уходить не спешат тоже, мешая спокойно жить людям. Своими криками и руганью, а также отвратительным отношением к местным жителям они заслужили не лучшую репутацию. Но силой эти странники были не обделены, поэтому жители ничего не могут поделать с этой напастью.

Условия выполнения: Прогоните странников из деревни или заставьте помогать их людям.

Награда: Провизия на неделю(лук, морковь, яблоко, хлеб, мясо, молоко, мёд, вяленая рыба, варёные раки), добротная одежда, + 1000 к репутации с жителями деревни Забытьё, отношение с жителями(симпатия).

Принять(Да/Нет)?

– Конечно, я помогу вам, староста, но не обещаю сделать это сегодня же, ведь все они бессмертные странники, да с поведением у большинства весьма серьёзные проблемы. – Да я знаю, уже неделю терпим, потерпим и ещё одну, – вздохнул мужик, грозного вида и сильно сжал кулак. Было видно, что были бы это другие неписи, этот вояка их бы голыми руками в землю закопал. А вот с бессмертными ничего не поделаешь, вернуться и устроят Адскую Бездну на месте деревни. И мне стало жалко местных жителей, поэтому я решил отложить свои дела и направиться на выполнение этого задания, к тому же чем быстрее я его выполню, тем быстрее поем. Стоп-стоп! Чего?! Я посмотрел на старосту и ущипнул себя. НПС дал мне задание, связанное с другими игроками. Но такое невозможно, неужели у этого мужика ИскИн высокого уровня? Обычно ведь неписи имеют стандартный набор заданий, либо генерируют новые, но только с отсылкой на игровые объекты, а тут были приписаны игроки. Хм... или тут ещё что-то новое? Отмечу в журнале. Я решил подойти к небольшой компании из трёх игроков и поинтересоваться, что они здесь забыли. – О, смотрите какой-то новый непись, – услышал я голос здоровяка орка. – Может задание какое выдаст? – почесал бороду гном, и его идея мне показалась весьма интересной. А вот третий просто молчал и внимательно смотрел на меня. Брафмапурта, это орк, 20-й уровень, и по неправильному имени сразу видно школьник. Дваголд Полмедяка, этот гном 23-го уровня постарше, но имечко тоже весьма противоречивое и последний человек 31-й уровень Каравел Леварра. Что-то мне подсказывает, что это братья. Гном и орк злобно посматривают на меня, а потом быстрый взгляд на человека и снова на меня. Думаю я абсолютно прав. – Путник, что делаешь ты в этом селении? – спросил меня старший брат, буду называть человека именно так. – Я проделал большой путь. Ищу по миру смельчаков, что пришли к нам из иных миров, – начал я вживаться в роль. – Ибо никто кроме

них не справится с моими трудностями, так как только бессмертным это может быть под силу. – Брат, ну наконец-то, нормальный непись, – почему этот орк называет меня НПСшкой и уже второй раз? – Предлагает нормальное задание, в отличие от местных нищелюбов. – Молчи, Шурик, а то сейчас от Федьки получишь, – толкнул гном орка. – Брат? – наигранно удивился я. – Как орк, может быть братом человеку? – Мы из иного мира и там есть древний орден, где не смотрят на то, какой расе ты принадлежишь, и каждый становится братом всем остальным, – ловко выкрутился старший. – Так что же у тебя стряслось, добрый человек? – Я вижу, вы сильны и вам вполне по силам будет помочь мне, – начал я изощряться, стараясь заинтересовать игроков. – Но вначале мне нужно немного передохн

у

ть с дороги. – Ничего страшного, давайте обговорим вашу просьбу в трактире? – Не имею ничего против, – встал я и пошел вместе с тремя странниками.

Глава 4

Как же я не люблю людей.

Трактиром оказался небольшой домик, где обычно собирались жители, чтобы покушать и поболтать друг с другом после тяжелого дня. К большому сожалению игроков, ни вина, ни пива, ни другого алкоголя тут не было. Только рава, аналог кваса, молоко, и рунф, этот напиток чем-то напоминал чай с вареньем. Зато еды тут было навалом, да на любой вкус, если верить, небольшим книжечкам, напоминающим меню. Жареная картошечка румянилась над языками пламени, рядом с ней покрывался аппетитной корочкой большой кусок мяса, пока готовились блюда, хозяин заведения лично нарезал салат из обычных огурцов и помидоров, но тут они выглядели так, что нашим магазинным аналогам, даже и не снилось. Ему помогли несколько поваров и разносчиков, а игроки всю галдели тут, выхлѣбывая всё что имелось. Запахи стояли такие, что пришлось утереть слюну, которая выдавала мой сильный голод. Странно, что я прежде совершенно не обращал на это внимания. Возможно, это реакция сознания на приятные запахи еды. – Садись путник и отведай с нами здешние блюда, – сказал Каравел. – Повар, еды нам на четверых! – Мне две порции, – грозно сказал орк и добавил, посмотрев на брата. – Пожалуйста. – Будет сделано! – крикнул хозяин заведения и поставил ещё одну большую сковороду на пламя. – Пока готовится еда, поведай нам свою историю, путешественник, – продолжили разводить меня на задание, и пришлось придумывать на ходу. – Когда-то давно еще, когда я был совсем юным, отец рассказывал мне о наших предках. Пришли они из иного мира, как и нынешние бессмертные, только было это за пятнадцать тысячелетий до массового прихода подобных вам. – Ни хрена себе как давно, – вырвалось у орка и гном шикнул на него, заставив виновато отвести взгляд. – Продолжайте уважаемый, – с жадностью смотрел на меня гном. – И были они великими магами, способными использовать энергию пространства и пустоты, но в этом мире не родилось никого, кто смог бы хоть на шаг приблизиться к ним. И отец сказал, что времена эти закончились, потому что появилась на свет моя сестра, которая смогла бы изучить древние знания династии. Но об этом узнал один древний колдун, который всегда охотился за этой силой, вот только книги, которые он похитил, не раскрывали ему свои тайны. Поэтому он решил похитить сестру, чтобы впоследствии присвоить себе её силу. Заручившись поддержкой демонов, нескольких некромантов, мага смерти и ещё двух чародеев, он напал на наше селение. Каждый в нашей семье был магом, причѐм все они обладали хоть и не такой силой, как у изначальных, но всё же превосходили многих. Вот только это нам не помогло. Все погибли, и селение было

уничтожено, сестру похитил чародей, убив двух оставшихся в живых сподвижников. Меня же он вообще посчитал пустым местом и даже не стал марать руки, но заклятье безымянного забвения он всё же наложил. Из-за этого я не могу вспомнить ни имени мага, ни имени сестры, ни имени отца с матерью, ни даже собственного... – не успел я договорить, как яркая вспышка ослепила меня.

На вас наложен эффект «Полное исцеление»

– Ну как? Помогло? – с надеждой спросил орк. – Дубина, это же древняя магия, только зря свиток потратил, остолоп, – вздохнул гном и, проворчав что-то в свою пышную бороду добавил. – Федь, это же эпическое задание или даже уникальное! Нужно брать! Шурик, если бы все задания такой сложности решались только свитком, который можно купить в любой более-менее солидной лавке, то это было бы неинтересно. – Извини моего брата, путник, он ещё молод и поэтому ещё многое не понимает, – всё-таки этот Каравел довольно умён. – Но, несмотря на то, что колдовать я не умею, из меня получился неплохой алхимик, и мне известен рецепт одного зелья, которое должно помочь мне освободить сестру. К сожалению, я не помню его названия и эффекта. Но вот ингредиенты я помню прекрасно, так как у меня был рецепт. – А давно ли произошли те события? – спросил гном. – И сколько лет было твоей сестре? – Уже десять лет прошло с тех пор, и никто не может мне помочь, – вздохнул я и добавил. – Мой сестре тогда исполнилось ровно восемь лет. – Так она уже давно умерла, – нахмурился орк. – Нет! Она жива! – наигранно разозлился я, подскочив со стула. – Я чувствую её силу, значит, она жива. Орк получил сильную затрещину, и полоска его ХП сократилась на десяток пунктов. – Чем мы можем помочь тебе? – Давай мы спасём твою сестру? – предложил Дваголд. – Вам это будет не по силам, ведь колдун слишком силён, – ответил я. – Достаньте мне компоненты, а с ним я разделаюсь сам. – М-да, а чародей и правда крут. Погляди Вань, – орк ткнул гнома и указал вверх меня. – У него даже имени нет. Прикинь. Очень интересно, значит, игроки по какой-то причине не видят мой ник и класс, а также всю остальную информацию. Это очень и очень хорошо, а я-то уж боялся, что меня раскроют раньше времени. – Перечисли нам составляющие, мы обязательно отыщем их. – Мне нужно... – начал я и принялся фантазировать. – Флакон хрустальной воды, шкатулка с пылью междумирья, белое сияние, проросшие семена священной каменной липы, глаза костяного медведя-собиравателя человеческих костей, изумрудный волос лисы, мухомор с головы лешего и кровь нейтрала. – Ни черта себе списочек, – воскликнул гном. – Что-то ни одного такого компонента я не припомню, может это в высокоуровневых локациях? – Я же говорил! – Позволь же узнать, что ты предложишь в качестве награды за наши поиски? – спросил Каравел. – Ведь сам прекрасно понимаешь, что мы не можем помочь тебе просто так. И действительно, что мне им предложить? Старший хоть и хочется казаться умнее всех, но всё же чувствуется в нём какой-то отголосок молодости, могу предположить, что ему и двадцати ещё нет, страшно представить, сколько лет его младшим братьям. Эта игра определённо стала нравиться мне ещё больше. И тут у меня возникла идея. – Я могу предложить вам это, – порывшись в сумке, я показал им потрёпанную книгу, которую нашел в своём жилище. – Это... – Ерунда, – отмахнулся орк, перебив меня снова, за что на этот раз получил от старшего, и честно говоря, если он ещё меня перебьёт, то я ударю его быстрее их. – Ай! Больно, же! Извините меня. – Древние знания, – закончил за меня гном и облизнул пересохшие губы. – Да с ними можно... – Можно многое, но изучать их вам придётся самим, – не остался я в долгу. – Так что, берётесь? – Да! – сказали хором гном и человек, а орк пробурчал что-то невнятное, но явно фраза была не по возрасту. – Где всплывающее окно? – удивлённо спросил Брафмапутра. – Или вы решили без меня выполнить задание? – Да куда мы без тебя Сашка, – махнул рукой старший брат. – А уведомления действительно нет. Об этом я как-то не подумал, мысленно ударил себя по голове за туподумство и присвоил

достижение «Тормоз II», а потом решил ещё немного симпровизировать. Достал листок пергамента и написал своим красивым почерком.

Предлагается задание «Помощь Безымянному»

Описание: Злой колдун отобрал у этого человека всё: семью, родину, всех друзей и даже воспоминания обо всём этом, вплоть до собственного имени. Лишь сестра осталась в живых и знание о ней, но как она выглядит, и как её зовут ему неизвестно. Одна надежда на неизвестное зелье, способное дать ему шанс вернуть имена, воспоминания и спасти свою сестру.

Условия выполнения: Помогите Безымянному и найдите компоненты зелья.

Награда: + 100000 Опыта, + 50 Репутации с Безымянным, Книга Знаний Основателя Династии ???

Класс задания: Скрытое Уникальное.

Примечание: Возможно получение дополнительного задания

Протянул записку им и с удовольствием начал наблюдать, как увеличиваются их глаза и как гном начинает хватать ртом воздух, пытаясь что-то сказать. Орк внимательно рассматривал записку и чесал голову, а потом настало моё время удивляться.

Получен навык «Грамота».

Описание: Чтобы сохранить знания любые разумные существа использовали речь, передавая накопленное из поколения в поколение. Но случались войны, эпидемии, или же информация за многие столетия слишком сильно отошла от первоисточника, показав малую эффективность такого способа накопления знаний. Поэтому разумные придумали более удобный способ.

Класс навыка: Обычный

Уровень навыка: 1

А классно я изучил навык, написал фальшивое задание, чтобы избавиться от назойливых игроков и сразу плюшки. – Брат, а так мало репутации, потому что он очень важный персонаж, да? – спросил Брафмапутра. – А неплохо подмечено, – одобрил Каравел. – Не зря же тебя с собой таскаем, умнеешь на глазах. Значит нужно обязательно выполнить это задание и возможно получить следующее. Значит, с важными персонажами репутация растёт медленней и даётся её совсем чуть-чуть, надо бы запомнить. – Но почему ты ждал десять лет? – посмотрел на меня орк. – Ведь за это время ты мог что-нибудь разузнать и спасти сестру. – Ты думаешь, я не пытался?! – почему-то я стал злиться, сам не понимая причины. – Я искал эти ингредиенты, везде, где только можно и где нельзя. Молил о помощи богов, составлял контракты с гильдиями воинов и магов, даже обращался в братство теней, никто не смог помочь. Я пытался сделать всё сам, но стоило мне подойти близко к разгадке эффекта зелья или места нахождения компонентов, как всё сразу же забывал из-за этого чёртового проклятья! – встав из-за стола, я ушел из трактира, даже не попробовав еды из-за какой-то,

будто не своей злости. Я побродил по деревне, поговорил с местными жителями, которые с радостью со мной поболтали. Взял несколько простеньких заданий на прополку огорода, да помощь с перекапыванием земли, а крыс я вообще разогнал, случайно вытащив флакон с хрустальной водой. За всё это я поднял репутацию с жителями деревни аж на сотню единиц, да получил бутылку молока и пару больших кусков душистого и тёплого белого хлеба. Я впервые попробовал еду в этой игре, и понравилась она мне гораздо больше той, что я обычно ел дома. Может, разрабы и вкус улучшили, а точнее чувство вкуса или влияет отличная экология этого мира, хе-хе? Интересные эффекты у этой еды. Хлеб восстанавливает не только здоровье и выносливость, но ещё и позволяет дольше обходиться без еды, а молоко восстанавливает немного маны, да снимает дебафы против интеллекта. А потом я услышал очень нехорошие разговоры, которые мне не понравились. – Смотри, это же тот непись... – Да, Безымянный. – Говорят, у него какое-то задание уберное есть. – Давайте попробуем его взять, авось не откажет странникам. – У него вроде всех родственников положил какой-то чародей, может не стоит издеваться над ним, – сказал какой-то воин, но его грубо оттолкнули от своей компании семёрка игроков. – Да это же всего лишь непись, тупой алгоритм, который всё делает по шаблону, – отмахнулся от нормального человека мускулистый жлоб. – А если откажется выдавать задание, то мы ему настучим и пригрозим отправить к остальным родственничкам. Человек семь заржали на всю улицу, казалось, что от их идиотского смеха трясутся ставни ближайших домов. Неужели такие твари и тут есть, захотели и в игре поиздеваться над остальными. – Помню, я как-то неписю одного пытал, вы бы видели, как она на меня смотрела, была бы магичкой, наверняка бы испепелила взглядом, вот только была она обычной крестьянкой. Тыкал её мечом, царапал булавой, даже кончиком щита бил, но делал всё так, чтобы не убить, исцеляя после особо сильных ударов. Сперва она сильно кричала и очень забавила меня, а вот потом и начала так зыркать, да ни единого крика. Наскучила и я её убил, разломив череп свои металлическим сапогом и повозив им по её мозгам, – говорил всё это орк, совершенно не похожий на Брафмапутру. Этот был с грязно-зелёным цветом кожи, большими клыками, выступающими из нижней челюсти, волосами, скрученными в засаленный хвост и чёрными глазками с каким-то поганым взглядом, смотрящим на всех с висока. Жилетка была вся в засохшей крови с парой небрежно заштопанных дыр, впрочем, штаны тоже не отличались от неё и красовались чёрной заплаткой на колене. Лишь пресловутые окованные металлом сапоги сверкали начищенными до зеркального блеска вставками. Рядом с этой тварью стояли ещё кучка убогих существ, посмеивающихся над словами этого убийцы. После слов этой твари, гнев захлестнул меня, я встал и направился к ним. Да любой НПС лучше такой твари, даже обычный упырь, честно хочет тебя съесть, а не издеваться и унижать свою жертву. – Смотрите, решил к нам подойти сам. – У-ху-ху, босс настолько крут, что даже важные болванчики сами подходят к нему, чтобы дать задание, – залепетал какой-то заморыш и поймал сверкнувшую в воздухе серебряную монету, которую кинул ему лидер. – Ну, так что у тебя за задание, убогий? – спросила у меня эта тварь, заставив ещё больше, разозлиться. – Ну-у-у! Быстрее, у меня нет времени стоять и ждать, пока ты прогрузишься, тупой ИскИн.

Мразь, 38 уровень, Разбойник.

– Ну хоть имя себе выбрал под стать своей внешности и характеру, – усмехнулся я и со стороны его прихлёбышей послышались смешки. – А остальные у нас кто?

Гнида, 24 уровень, Вор; Шняга, 28 уровень, Браконьер; Вражина, 27 уровень, Разбойник.

Ну и прочая шваль. Как хоть они вообще додумались в игру-то зайти? – Из какого вы мира пришли, выкормыши Адской Бездны, – начал я изощряться в оскорблениях. – Хотя нет, в Бездне таких убогих нет, ваш мирок, наверное, прогнил насквозь. Даже последний демон покривит свою страшную рожу, почуяв запах ваших душ и даже даром их не примет. Таким я главного задания не дам. – Ах ты гнида! – Что? – Да не ты идиот! – Чего нужно босс? – Млять! – Её тут нет, она не захотела в Рейнею идти. – Но какое-то задание нам дать можешь? – спросил какой-то парень с длинной золотой цепочкой и лысым черепом, покрытым татуировкой, изображающей упыря. – Конечно же могу, – улыбнулся я. – Вот видите, – обрадовался Мразь. – Этот идиот нас боится. Я быстро написал на листке пергамента задание, как раз для такой компании.

Предлагается задание «Избавление от гнили»

Описание: Не все странники являются доблестными героями и хорошими людьми, которые защищают слабых, убивают монстров, выполняют задания не только ради награды, но и просто для души своей и других. Иногда попадаются ср

еди них истинные уроды, что страшны душой своей, пораженной гнилью и мраком.

Излечит гнилые амбиции

священный костёр инквизиции,

а если не справиться он,

Поможет ядовитый ксенон.

Ещё есть средство хорошее

Кальдера вулкана усопшего,

Иль Адская Бездна горящая,

А может тайга настоящая.

Придумать можно много идей

Как с гнилью бороться в душе своей,

Но я вам скажу без обмана.

Лучше всех расплав из вольфрама.

Условия выполнения: Убивать себя такое количество раз, пока душа не обретёт прежнюю чистоту.

Награда: Чистая душа.

Класс задания: Персональное.

Примечание: Возможно, следует придумать методы поинтереснее, если многократное повторение приведённых вам не поможет.

- Чего?! Непись да ты совсем багнутый! Неужели ты не понимаешь, что мы будем тебя убивать, пока нам не надоест? - Мразь смотрел на меня с ненавистью и ждал поддержки своих шестёрок. - Разве вы так не считаете? - Да. - Наверное. Разноголосо ответили дружки главной твари. Неужели задумались о своих действиях и плохих поступках? Да не-е-е, быть такого не может. Я скорее поверю в бога, чем в то, что твари вновь смогут стать людьми. Скорее они боятся, что у меня уровень гораздо выше, раз я так уверенно разговариваю с ними, привыкшими к страху в глазах местных жителей, но меня просто окутал гнев. Возможно, они чувствуют моё состояние и поэтому стараются избежать конфликта с якобы более сильным противником? Да, скорее всего. Твари не чтят законы, им чужда мораль и честь, и будут того бояться у кого сила есть. Хм... нужно присвоить себе достижение «Поэт», +10% к шансу удачно срифмовать слова, +5% к моральному удовлетворению собственным сочинительством. - А силёнок-то хватит? - ехидно спросил я, скрестив руки на груди. - Мы будем причинять такую боль, что... - А-ха-ха-ха! - зловеще засмеялся я, да как классно получилось-то, у шестёрок аж поджилки затряслись, а я-то думал, зачем злодеи смеются. - Боль говоришь... после той, что пережил я, вам меня не удивить. - Стёп, у него всех убили, а колдун наслал на него какое-то страшное проклятье, может ну его? - Ты что сдурел! Мы должны его прикончить пару сотен раз, чтобы больше не вякал и знал своё место. - Тогда, ты это, давай сам это сделаешь, без нашей помощи, - сказал всё тот же игрок с ником Задохлик и остальные закивали, соглашаясь с его словами. - Чёртовы предатели, ну и плевать на вас! К чёрту всё это! - вновь отправив мне волну ненависти, которую я встретил волной гнева, оказавшейся значительно сильнее, он растворился в воздухе. - Решил вернуться в свой гнилой мир? - спросил я у его сподвижников, наполнив свои глаза презрением. - А что же вы встали? Идите за тем, кто привел вас в этот мир, который хоть и нельзя сравнить со Светлыми Небесами, но всё же он значительно чище вашего. Так что не смейте засорять его вашей гнилью, иначе я вас достану и там. В вашем мире вы не бессмертны, помните об этом, - зловещая ухмылка поселилась на моём лице, а страх - в глазах этих... людей, сейчас они как раз и стали похожи на них. Может быть для них ещё не всё потеряно и они смогут стать нормальными? Да не-е-е, неужели я купился на подобное? Людей не исправить. - Простите! - поклонился один и исчез. - Мы исправимся! - Точно! - сказал последний и тоже исчез.

Странников в деревне: 13/20

О-о-о, неужели? Осталось избавиться всего лишь от тринадцати. Неудивительно, что в деревне стало тише, почти половина игроков были обычной уличной шпаной, которая не вывелась даже в наше время. - Неплохо вы их отделали, даже не применив оружие, - только сейчас я заметил, что за моей спиной стояла троица братьев, и Брафмапутра радовался как ребёнок. - Круто! - Честно говоря, не ожидал, что местные так могут, - услышал я шепот гнома. - Я сам чуть не смылся в реал. Аж мурашки по спине пробежали от его ухмылочки. - Не ты один, - печально усмехнулся Каравел. - Похоже, связались мы с высокоуровневым местным, у которого ИскИн такого уровня, что нам всем троим до него как до Луны. - А мы вот вас искали, - улыбнулся орк, совершенно не опасаясь меня, в отличие от братьев. - Вы ведь не сказали, где вас найти, когда выполним задание. - Действительно, - ответил я улыбкой. - Совсем запамятовал. - Вот видишь, разве обычный НПС может забыть о какой-либо части задания? Правильно, не может. А вот этот вполне и он напоминает мне человека гораздо больше, чем многие из наших знакомых, - вновь прошептал Дваголд на ухо старшему брату. - И правда, особенно Ребх, вылитый робот, - после слов Каравела они дружно посмеялись. - Через две, а может и три, недели я буду в столице, там меня и ищите, - сказал я с абсолютно серьёзным видом, надеясь отвертеться. - Эм... то есть вы имеете в виду город Скаргон, столицу империи Эренвар? - решил уточнить Брафмапутра и я мысленно обругал

себя за то, что не удосужился подробно изучить карту этого мира. – Именно, – ответил я. – Буду появляться там, на центральной площади, ближе под вечер, но предупреждаю, что задержусь я в столице не дольше чем на неделю. А куда занесёт судьба потом мне неведомо. – Отлично! Тогда выполним это задание до того как вы окажетесь в столице, – размял руки гном. – Уж мы, воспользуемся знаниями всех странников, чтобы помочь разобраться с вашей бедой. Как он форум-то назвал, молодец, учится вживаться в роль у старшего брата. А теперь нужно подумать, как справиться с остальными игроками. И сразу же пришла одна мысль. Задания больше давать не хотелось, поэтому нужно сделать иначе. Узнать, почему игроки здесь собрались, ведь большинство из них не любят подобные глухие места. – Слушайте, братья, – обратился я к уходящей троице. – А почему в этой глухой деревеньке столько бессмертных странников? Я до этого прошел через ряд деревень и в них не встретил ни одного. – Да тут это, был слух, что в глухомани можно встретить редкое задание, вот игроки и начали искать подобные деревушки, – сказал Брафмапутра. – Но чувствуется мне разрабы специально пустили подобную дезу, чтобы заставить игроков побродить по миру, но теперь я так не считаю. – Разрабы? – наигранно удивился я, столкнувшись с якобы незнакомым словом. – То есть высокопоставленные государственные деятели в целях улучшения экономического состояния окраинных территорий, придумали, как заставить странников побродить по данным местам. – Снова выкрутился Каравел, подсобив своему брату, а гном одобряюще показал большой палец орку. – Ясно, тогда нужно увести остальных странников, так как задание вы получили, а остальным я его не выдам. – Извините, а можно мы позовём ещё нескольких друзей с нами, так как нам может потребоваться помощь более сильных странников, – в этот раз заговорил гном и подал весьма интересное предложение. – Хм... хорошо, но не больше двух человек. – Хозяин трактира ждёт вас у себя, – добавил перед уходом Каравел. Попрощавшись с игроками, я отправился в трактир. Оказывается, меня ждал не трактирщик, а хороший такой обед. Обычная жареная картошечка мирно покоилась рядом с большим ломтем хорошо прожаренного мяса, приманивая постояльцев своим чудным запахом. В довесок ко всему рядом с двумя мисками стоял кувшин с равсом. Но никто не сел за столик, усыпанный такими дивными яствами, что было весьма странно. – Рад вас видеть снова в моём заведении, – поприветствовал Морм, узнал я имя трактирщика, посмотрев чуть выше него. – Кушайте, а то обед стынет и его уже трижды пытались забрать странники, но я им не позволил. – Большое спасибо, – обрадовался я и за каких-то пять минут разделался со всеми блюдами, запив их отменным равсом, который в действительности был очень похож на квас. Много интересных бафов давала пища этого Морма, и ведь каждое блюдо было его личным рецептом. Кушать здесь мне очень понравилось, надо бы поучиться кулинарии. Вот сейчас пойду и поговорю с Мормом об обучении. Мои далеко идущие планы осыпались кучей осколков. Передо мной стояла делегация из тринадцати игроков и от меня явно что-то хотели, и я даже знаю что. – Больше заданий не даю, – сказал я и откинулся на стуле. – Мы знаем, так как я слышал ваш разговор с Каравелом и его друзьями, – потоптался на одном месте невысокий эльф с тонким красивым лицом и светлыми волосами. – Но может, быть у вас есть другие задания? Просто мы уже тут неделю сидим, и ничего нет, только грядки вскопать, да крыс прогнать. – Хм... вы думаете, мне должно быть вас жалко? – усмехнулся я. – Неделю ждёте, ха! Я десять лет уже странствую в поисках силы, а вы неделю мешаете жить людям. Нашел с чем сравнить, странник. – Но...но... я. – Неважно, – перебил я эльфа. – Значит так, помогаете жителям со всем, что вас попросят, а я пока подумаю, что можно придумать для вас. – Я же говорил вам, что с ним нужно репутацию поднимать, – зашептал всем какой-то гном. – Нет, блин и так получим. Получили, теперь нужно помогать. Делегация удалилась, дав мне время выкрутиться из моей нелёгкой ситуации. В роль-то я, конечно, вживаюсь, но у меня поджилки немного трясутся, когда думаю, что сделает со мной эта небольшая толпа игроков, если узнает что я такой же странник, как и они.

Странников в деревне: 3/20

О как, струхнули и не захотели выполнять кучу нудных заданий, раз нет гарантии, что получат что-то интересное. Через два часа, пришлось ждать, хотелось же всё-таки выполнить задание старосты, пришла тройка игроков во главе с тем самым эльфом, по виду которых можно было понять, что они невероятно устали не только физически, но и морально. Правильно, задания в деревне были рассчитаны не на одного и даже не на пятерку игроков, а они, как я понимаю, выполнили все стандартные квесты. – Мы выполнили, вот посмотрите, – эльф передал мне записку с подписью старосты Громвальда, в которой он меня заверил, что данные странники сильно отличились от большинства других и помогли каждому в Забытьи. – Ну что ж теперь-то лучше, – я решил для их успокоения немного улыбнуться, после чего начал излагать задание. – Силу я получу благодаря тройке ваших друзей, но чтобы справиться с чародеем мне нужно оружие и весьма необычное. Но предупреждаю сразу, выполнить моё поручение будет чрезвычайно сложно и оно совершенно точно вам не по силам, но других поручений у меня нет, так что подумайте хорошенько, а нужно ли вам это? – Нужно! – хором сказали эльф и две симпатичные эльфийки, одна с такими же светлыми волосами, как и у лидера тройки, а другая с пепельно-серыми. – Ну что ж, тогда слушайте, – вздохнул я, но в душе порадовался, что есть ещё люди, которые не боятся трудностей, да ещё и не грубят. – Вам необходимо получить любой из мечей великого Цунгара. Он является богом мечником, который покровительствует всем воинам использующим клинки. Как найти его и связаться с ним мне неизвестно. Вот, почитайте. – Протянул игрокам листок пергамента с заданием. Ну уж сейчас-то точно отвалят от меня и смоятся из деревни, ведь я не знаю, что им предложить поэтому кое-как отделался простеньким описанием.

Предлагается задание «Мечи Цунгара»

Описание: Бог, что оберегает мастеров, орудующих клинками, спрятался где-то в Рейнее. Найти его может только истинный мастер, которого он наградит одним из своих клинков. Помогите Безымянному обрести такое орудие, чтобы справиться с чародеем, ведь сам он не является фехтовальщиком, на которого Цунгар обратит своё внимание.

Условия выполнения: Получите клинок из рук Цунгара, заслужив его своим мастерством и передайте Безымянному.

Награда: +5 уровней,+ 50 Репутации с Безымянным,+100 Репутации с Цунгаром, артефакт Безымянного.

Класс задания: Скрытое Уникальное.

Примечание: Возможно получение дополнительного задания

– Э-э...– глаза эльфа начали расширяться, и было непонятно от злости или от удивления. – О-о-о! – вторили ему эльфийки, но они явно были удивлены и обрадованы. – Берётесь? – спросил я из чистого любопытства, и так зная ответ, что на черта оно им нужно. – ДА! – вновь хором ответила троица, изрядно меня удивив, мне даже стыдно стало. Выполнить это задание, впрочем, как и первое, эта троица не сможет никогда, ведь Цунгара нет, я его выдумал. И колдуна, и династию, и даже сестру, которой у меня никогда не было, ни в реале, ни тем более здесь. – Это же то, что надо! – прыгала одна эльфийка от радости. – Мы теперь точно станем мастерами мечей! Да ещё божественное оружие. Даже если бы они

каким-то чудом раздобыли божественное оружие, то отдать его кому-то другому ради какого-то артефакта, который может оказаться котом в мешке, не смогут. И я бы их понял, ведь сам бы не смог сделать подобный шаг, наверное. – Теперь идите, странники, я рассчитываю на вас, – улыбнулся я, проводил игроков, и спустя некоторое время начали всплывать окошки.

Странников в деревне: 0/20

Задание «Назойливые странники» выполнено!

Странники покинули деревню, вернув покой в Забытьё, сообщите старосте Громвальду о выполнении задания и получите награду

– Ох, спасибо тебе путник, – Громвальд пребывал в прекрасном настроении. – Как же хороша наша тишина и покой. Ну по сравнению с тем, какой шум создавали всего-то двадцать игроков, то что было сейчас вполне можно было назвать тишиной, но с большой натяжкой. Но вот жители стали мне дарить свои улыбки и приветственно помахивали мне, когда проходили рядом. – Как и обещал, держи, – староста передал мне небольшой мешочек, ну как небольшой, с хорошей такой рюкзак. – А за то, что ты сделал это так быстро персонально от меня вот ещё небольшая награда. – Староста высыпал в мою ладонь целое состояние для местных жителей – пять серебряных монет. – Не удивляйся ты так, нервы стоят гораздо больше, но у нас деньги редко водятся в больших количествах, всё больше торгуем друг с другом меняя один товар на другой. – Кстати, староста, а где я могу продать вот эти шкурки, да всякие когти и зубы? – поинтересовался я. – Дай-ка глянуть на шкурки, – староста помял в руках пораженный эманациями мех, растянул несколько раз и, кивнув самому себе, вернул мне обратно. – Хороши шкурки, наш кожевник многое отдаст за них. – Я вынужден предупредить, что они принадлежали созданиям Адской Бездны, поэтому могут принести вред своему владельцу, – решил предупредить я, ведь репутация дороже денег. – Это меняет дело, – ухмыльнулся староста. – Сколько бы тебе не предложил Пракс, проси вдвое больше, ведь одежда из таких вот шкурок держится втрое, а то и вчетверо дольше обычной, да и выдерживает просто невероятные условия, при этом не изнашиваясь. Ну думаю, вы с ним договоритесь, а зубы и прочее в таком роде обсуди с Нарилной, нашей травницей, может ей что и пригодится. Я в этом не разбираюсь. Кстати одежду, что лежит в мешке сделал Пракс, так что можешь оценить его мастерство. – Спасибо староста, последую вашему совету, – поблагодарил я Громвальда и отправился в путь. Скорняк жил на окраине деревни и выглядел неприметно, обычный мужичок с соломенными волосами, прикрытыми новенькой шапкой, ничем не выделяющееся лицо. Вот только этот мастер кожевник телосложением мог посоперничать с любым орком. Здоровенный, под два с лишним метра, скорняк отдыхал после тяжелой работы, сидя на лавке и облокотившись о стену дома. А мастер он и впрямь хороший, такой вывод можно было сделать не только по той одежке, что дал мне староста, но и по той, в которую он был одет. – Эй, мастер! – Чего тебе, странник? – стерев пот со лба, спросил Пракс. – Одежка какая нужна или ещё чего? – Я бы хотел продать вот эти шкурки. – Посмотрим-посмотрим, – помял Пракс в руках шкурки, потом понюхал их и чуть ли не попробовал съесть, а потом сказал. – Пять серебряных монет. – Громвальд предлагал двадцать, – я решил немножко поторговаться. – И это только за сами шкурки, а ведь добыть их было ох как тяжело. – Десять серебра. – Меня чуть не сожрало стадо этих проклятых кроликов, так что сорок монет. – Зайцев, максимум двадцать. – А ведь пока я сюда принёс эти шкурки, чуть не утонул, захлебнулся речной водой и ядовитые цветы поразили меня страшным ядом, да и лес этот был весьма насыщен разными монстрами, которые пытались меня сожрать. Пятьдесят. – Люди добрые помогите, грабят среди бела дня! Двадцать пять моя последняя цена. – В округе есть ещё деревни. – В трёх днях пути, если говорить

точнее. – В общем, я могу согласиться на цену, но только в случае, если вы впоследствии окажете мне ряд услуг, а я наберу ещё шкурки. – Предложение очень заманчивое, а давай! По рукам! – По рукам, – довольно ухмыльнулся я. – С вас двадцать семь серебра и пятьдесят медяков. – От прохвост, ну хорошо, – стукнул Пракс по лавке и выложил мне мешочек с требуемой суммой, а я отдал шкурки.

Получен навык «Торговля».

Описание: Продавать что-нибудь и не остаться внакладе нужно уметь, а чтобы получить прибыль с любого товара, вы должны родиться с талантом к купеческому делу. Если у вас такой имеется, то вы просто обязаны улучшать ваши навыки и стать самым богатым человеком среди всех странников. И помните, что даже один медяк поученный сверх ваших задумок постепенно станет сотней, тысячей золотых или ещё большим состоянием.

Класс навыка: Редкий

Уровень навыка: 1

Торговля за каждый медяк дело весьма интересное, правда, медяки я взял, чтобы просто посмотреть на них. Теперь мне не хватает только золотого. Нужно где-нибудь добыть парочку. Мастер также научил меня шитью и выделке кожи, что может мне пригодиться, ведь навыков мало не бывает. Распровавшись с Праксом и клятвенно заверив, что принесу ему ещё шкурки, если не помру по пути, на что он пригрозил мне кулаком и сказал, чтобы я явился даже будучи призраком. Однако неплохую прибыль обещала одёжка из этих шкурки, только, на мой взгляд, скорняк смог бы поднять раза в два больше. Такой вывод можно сделать из того, что он не слишком упорно торговался, то есть даже пятьдесят было бы вполне нормальной ценой, если бы у меня был этот навык достаточно высокого уровня. Впрочем, сейчас мне об этом думать не хотелось. Всё же я теперь не банкрот, а обладатель неплохого количества серебра, ещё бы шестьдесят с лишним штучек где-нибудь поднять, и получилась бы сумма эквивалентная золотому. Травница Нарилна жила в небольшой хижине чуть в стороне от деревни. Этот домик выглядел несколько неуклюже, но очень уютно. Повсюду висели пучки трав, чуть дальше росло множество прекрасных цветов с белыми лепестками, но это были не те, что так больно меня царапали. Небольшой огородик впечатлял обилием разных овощей и трав, казалось, даже сорняки растут именно там, где им разрешили. Женщины нигде не было видно, и я как-то приуныл. Присев на лавочку, я начал размышлять над своими дальнейшими планами. Нужно бы начать прокачивать навыки, а то с первыми уровнями далеко не уйдёшь. Плюс ко всему, надобно научиться алхимии и сбору трав, а то дал задание той троице, а не знаю даже, как готовить простейшие зелья. За этими раздумьями меня и застала травница. Это оказалась довольно привлекательная женщина, наверное, на пару лет старше меня, хотя я могу ошибаться. Рейнея мне была по нраву ещё и тем, что почти все женщины тут были привлекательными, а сделать страшного женского персонажа не получится при всём желании. Длинные русые волосы Нарилны были заплетены в тугую косу, спускающуюся ниже талии, а несколько длинных прядей прикрывали виски и уши. Голубые глаза были наполнены усталостью, а красивое лицо удивлением. Простенькое платьице, в нескольких местах покрытое зелёными разводами оставленными травой, было слегка потрёпанным. У самого краешка была небольшая дырочка, в которой росла ромашка, и точно такой же цветок сидел на плече. Пояс из переплетённых между собой ромашек нежно обнимал талию. В руках её была корзинка с множеством цветов и трав. – Кто вы? – Неважно, а вот вы полагаю, Нарилна, –

улыбнулся я, ведь фраза была необязательной, её имя я прекрасно видел. – Да. – Вот вы мне как раз и нужны. – Подождите меня, я только из леса и мне нужно немного отдохнуть, – вздохнула она, открыла дверь и зашла в дом. – Заходите, не стойте на пороге. Внутри было очень уютно. Невысокие потолки, до которых можно было достать рукой, старые массивные шкафы с кучей посуды и алхимических принадлежностей, а также пучки трав. Печка стояла в углу небольшим огоньком, освещая пространство. Начинало темнеть, а я даже и не заметил. Молодая девушка, буду называть её так, всё же она весьма привлекательная, зажгла свечу, и сразу стало светло. Корзинка уже расположилась на скамейке рядом со столом, а Нарилна легла в кровать, что стояла у стены. – Так что же вы хотели от меня? – вздохнув, спросила она. – Что-то не припомню, чтобы странники ждали меня прежде. – Я бы хотел продать вам вот эти ингредиенты, – сказал я, выложив зубы, клыки, уши, хвосты. – Ох-х, ну могу дать тебе пять серебра за всё, что ты выложил. – Они пропитаны эманациями Адской Бездны, – решил увеличить я стоимость товара и похвастаться, что смог одолеть таких злобных созданий как зайцы, белки и прочее мелкое зверьё. – Тогда забирай всё обратно, мне такое не нужно. Я уронил челюсть на пол. Такого я не ожидал. Ну кто же мог знать, что травница не переносит подобных ингредиентов. Со слов старосты и после торгов с Праксом, я-то думал, что заработаю и тут денег, а тут облом. – А что вы скажите об этом? – я выложил чешуйки шишек каменной липы, семена, белые цветы с острыми ядовитыми шипами, веточку дуба, флакон хрустальной воды и горсть пыли. Эльк-Тар вытаскивать не стал, а то ещё выгонит. Заметив её интерес, и удивление я добавил. – Мне бы хотелось подробно узнать об этом. – Ну что ж, – она взяла себя в руки и немного приподняла подушку, чтобы опереться на неё спиной. – Я сегодня весь день была в лесу и сильно устала, поэтому не могу говорить с вами сидя, так что приношу вам свои извинения. – Да не стоит, – улыбнулся я и превратился в одно большое ухо, которое начало записывать информацию. – Чешуйки шишек, интересный ингредиент и если сделать отвар на их основе, то можно получить эффект укрепления кожи, который может отразить одну из пяти выпущенных стрел. Хотя шанс будет зависеть от твоего навыка и количества чешуек в отваре, а также от воды. Которая используется и от огня, в общем, от всего и по идее вероятность попадания стрел можно свести к одной из пяти, – девушка выпила немного воды из деревянной кружечки. – Семена Каменной Липы являются редкими ингредиентами, и я всего лишь пару раз видела их за свою жизнь. Дедушка рассказывал мне о зелье, которое может прорастить их, но рецепт его невероятно сложен. Вот только зачем их проращивать он так и не сказал. А вот остальные ингредиенты меня поразили ещё сильнее. Веточка лисьего дуба, хрустальная вода и белое сияние Алирры. Как ты смог их достать я даже не представляю, ведь все они считались чуть ли не вымыслом. Лисий дуб всего лишь один во всём лесу и его ветвь возможно срезать лишь алмазным клинком, которого никто и никогда не видел. Хрустальная вода способна заморозить время, так что её можно собрать только в сосуд пустоты, которых не существует. Белое сияние Алирры названо в честь первой травницы этих мест, моей прабабушки. И с помощью этих цветов можно исцелить любое ранение, ведь их яд, который отталкивает саму жизнь, можно заставить оттолкнуть и смерть. Они считались вымыслом, и только я всегда верила, что они существуют. И ещё, только поистине достойный сможет собрать всё это, – в её глазах проступили слёзы, и одна скатилась по щеке, оставив на прекрасном личике тоненький след. – Я верила, что они существуют и никто больше, спасибо тебе странник, что восстановил честь моего рода, – она утёрла слезы рукой и продолжила. – Этот мухомор с головы лешего, неужели ты убил Хранителя? – Нет, что вы, весьма неплохой дедулька, правда слишком скрытный, – теперь девушка смотрела на меня как-то восхищенно. – Этот мне на голову свалился и спас мне жизнь, хотя сперва хотел её отнять. После моих слов она сползла с подушки и, казалось, упала в обморок, но спустя секунд десять пришла в себя. Если честно, то я уже заволновался, не люблю, когда хорошим людям становится плохо. – Это значит, что у тебя есть задатки способностей Хранителя и этот гриб теперь твой талисман, – после всего услышанного я уже старался не удивляться. – Ты просто удивительный. Охо-хо, мне так даже моя подружка из реала не говорила. Сколько интереса в глазах этой девушки,

давно такого видеть не приходилось. А всего-то стоило отравиться непонятной водой, пройти сквозь заросли колючих полу роз полу вьюнов, да сорвать не срываемую ветвь и всё это с личным мухомором в сумке. – Пыль, тоже какая-то странная, необычная, – погладила свои волосы девушка. – Сейчас, подожди минутку. Она встала с кровати и направилась к шкафу. Посмотрев на него пару минут, она, наконец, вытащила увесистую книжку и, сдунув с неё совершенно обычную пыль вновь села на кровать. Листала её она уже дольше, и спустя некоторое время продемонстрировала мне картинку оттуда. Описание ингредиента изменилось.

Пыль Междумирья

Описание: *Во вселенной есть много миров, но и пространство между ними колоссально. Это пространство называется Междумирьем и оно соединяет другие миры, заполняя собой Пустоту, и вырывает осколки пространства у Великого Ничто. В этом пространстве действуют совершенно иные законы, которые могут меняться с течением времени, которое там движется не по прямой, в отличие от обычных миров. Всё, что существует в Междумирье, образуется из пыли. Пыль Междумирья является основой для созидания, поэтому там её можно найти только в самых дальних уголках пространств и измерений.*

Количество: 1

Эффект: *Неизвестно.*

Класс: *Внеклассовый*

Вот теперь она уже потеряла сознание надолго, впрочем, я был недалеко от такого же состояния в тот момент. Внеклассовый предмет это конечно гиперсверхмегаэпично, но меня поразило другое. Для выдуманного зелья не хватало только изумрудного волоса лисы и от осознания этого факта мурашки бегали по всему телу. Хотя может усталость сказала на ней, да слишком много шокирующих моментов, поэтому потеря сознания превратилась сон. Я и сам подустал, поэтому присев рядом с кроватью я положил голову на мягкую перину и вырубился, стоило мне только её коснуться. Игровой таймер сработал в восемь утра. Удобная вещь, звенит только в твоей голове и будит только тебя, поэтому девушку я не побеспокоил. За окном уже сияло солнце. Я решил немного позаботиться об этой девушке. Кухня была небольшой, но вполне привычной. Только вместо газовой плиты печь, да раковины нет, только корыто с водой. Немного порывшись, я нашел картофель, правда мелковатый. Сразу вспомнилось, как бабушка жарила такую картошечку в деревне, когда я был ещё совсем мелким, но вкус такого блюда забыть было невозможно. Спустя некоторое время у меня всё вышло в точности так, как я и хотел. По запаху, среди пучков трав я нашел подобие укропа и чеснока, которые отправились к картофелю уже на последней стадии приготовления блюда. От дивного запаха девушка проснулась и с удивлением смотрела на меня.

Получен навык «Кулинария».

Описание: *Овощи, фрукты, ягоды, и прочую растительность можно есть сырой, но мясо обычные люди сырым есть не будут, да и вкус будет совсем иным. Чтобы расширить спектр вкусов разумные стали смешивать компоненты и тем самым научились готовить. Так из обычной пшеничной муки, стали появляться столько рецептов хлебных изделий, что ни один повар в мире не сможет изучить их все, а*

ведь ингредиентов в мире тоже уйма. Поэтому разумные стали искать новые вкусы и стали запоминать способы их достижения. Найдите и вы свой собственный неповторимый вкус и обучитесь готовить блюда иных кулинаров, тогда вы всегда сможете порадовать ваших друзей и соратников новыми отменными блюдами.

Класс навыка: Обычный

Уровень навыка: 3

Вы создали новый рецепт «Деревенский картофель странника».

Описание: Вспомнив вкус из своего мира, который он ощутил ещё в детстве и запомнил на всю жизнь, один странник создал в Рейнее аналогичное блюдо. Взяв за основу ингредиенты, часть из которых отсутствовала в мире, он создал то, что пожелали бы попробовать даже королевские гурманы.

Класс: Уникальный

Эффекты: +10% к скорости восстановления здоровья и маны в течение двух часов, +100% восстановление выносливости, -10% к скорости бега, «Чарующий вкус» 2 часа, «Насыщение» 4 часа.

Получен 6-й уровень

Решил сделать девушке приятно, получил плюшки. Вот теперь всё более-менее логично, а то всё выпендривался да какую-то муть делал. Очки пока тратить не буду, да-да я очень жадный, пока и без них могу качаться. Да сразу третий уровень навыка дали, неплохо. Уникальный рецепт, надо бы вспомнить, сколько у меня уникальностей. Тележка вроде бы теперь перестала быть уникальной, так как я вытащил гвоздь и брёвнышко с пером. Тогда получается, включая свиток, пять уникальностей. Пять, так как я посчитал ещё и мухомор, который теперь красовался статусом «уникальный» и этот грибочек стал ещё и персональным. Ну и где второе достижение? Где-то в будущем. Ничего, я ещё узнаю, сколько уникальных вещей или заданий нужно взять, чтобы получить это достижение. – Как вкусно, – сказала она, съев первую картошину. – Никогда не думала, что обычную мелкую картошку можно так приготовить. – Бабушка готовила мне, но до её уровня я не дотягиваю, – улыбнулся я, и мы говорили друг с другом и даже не заметили, как прошло несколько часов. Странно, но я уже давно не разговаривал с людьми так долго и мне наплевать, что те, из реала, скажут, что это всего лишь НПС. Я отвечу одно, эта НПС лучше большинства из вас и живее, и честнее, в общем лучше. Мне становилось значительно легче после этой совершенно обычной болтовни. Может из-за того, что я раньше больше молчал и слушал, а теперь был полноценным собеседником? – Нарилна, а можешь обучить меня алхимии и сбору трав? – Конечно, это очень просто, и ты быстро сможешь повысить своё мастерство, если увидишь ряд опытов, а также считаешь книги, которых у меня очень много, – радостно ответила девушка. Уже спустя минут десять, я посмотрел на взаимодействие обычного щавеля, карела (это такой фиолетовый цветок с синей окантовкой лепестков и приятным запахом) и растолчённого корня эберутоса(дерева, похожего на эвкалипт, только гораздо меньших размеров и обладающее менее резким запахом). Всё это мне поясняла она. А потом яркая вспышка и получившаяся жидкость окрасилась в ярко-желтый цвет. Колба будто заполнилась желтком. Нарилна взяла колбу и вместе со мной отправилась к довольно приличному камушку в дальнем углу тропинки.

Не предупредив меня, она кинула колбу в него, и прогремел взрыв. Густое желтое облако поднялось в воздух и быстро рассеялось, открыв нашему взору совершенно невредимый камень, зато в воздухе стоял чудный аромат цветов. – Я не так давно обнаружила подобный эффект, – начала объяснять травница. – Но как ты уже заметил, взрыв не наносит повреждений неживым, а точнее неодушевленным предметам, но вот против любого, в ком теплится жизнь, эта смесь оказалась смертельно опасной, – Она слегка подняла рукав своего платья и обнажила предплечье, где был шрам от сильного ожога. – На меня попала всего лишь капля. А вот посмотри на это. – Теперь девушка вылила на небольшой цветок мутно-зелёную жидкость, и цветок стал с меня ростом. – Это ещё одно моё открытие. Эликсир роста. А теперь зелье сварить ты. Мы вернулись в дом и прошли в её маленькую лабораторию. Разогрев небольшой котелок я не особо раздумывая, высыпал в воду клыки зайцев, их хвосты, уши, беличьи лапки, зуб барсука, одновременно крутятся вокруг котла и корча злые рожи ещё и посмеивался злым смехом, изображая шаблонного колдуна-алхимика, заставив девушку скрыть рукой улыбку на лице. Ну, а напоследок я растолчил камешек и ссыпал туда получившийся порошок, вот тут то и началось. Варёво стало сильно бурлить, на поверхности лопались большие пузыри и несколько раз цвет менялся с тёмно-красного до серого и обратно, пока не остановился на черном, а точнее очень тёмно-красном. И всё затихло. Я прочитал всплывшие свойства, и челюсть моя вновь встретила с полом.

Вы выделили концентрат «Эманация Адской Бездны»

Описание: Собрав частички, содержащие энергию иного плана, вы смогли выделить её из них, в результате чего получили некоторое количество чистой энергии в вашем случае Адской Бездны. Будьте аккуратны, ведь данный эксперимент очень опасен для начинающих алхимиков.

Количество: 5

Класс: Очень Редкий

– А новичкам везёт, – сказала травница, посмотрев на моё варёво. – Выделить эманацию удаётся даже мне не с первого раза, да ещё и пять порций получить. Использовать в качестве стабилизатора реакции каменную пыль... умно. У тебя определённо есть талант к алхимии. И будто подтверждая её слова, перед глазами всплыло окошко.

Получен навык «Алхимия».

Описание: Узнав о зельях и способах их изготовления у травницы Нарилны, вам захотелось испытать свои силы в этом нелёгком деле. Врождённый талант раскрыл себя, и вы смогли сделать то, что новичку не под силу. Не многие могут похвастаться подобным, поэтому активно развивайте ваш природный талант и всячески улучшайте своё мастерство.

Класс навыка: Редкий

Уровень навыка: 2

Необычное описание, даже Нарилну упомянули. Редкость данного навыка заключается в том, что большинству игроков попросту не хочется запоминать рецепты и изучать свойства, им

ведь только монстры нужны, а это всё ерунда. Также Нарилна научила меня сбору трав и рассказала, как отыскать среди большого многообразия сорняков и часто встречающихся трав, редкие экземпляры. Честно говоря, уходить не хотелось, но нужно было качаться, так что я решил вернуться в лес и поискать пораженных эманациями созданий. – Нарилна я пойду в лес, мне нужно собрать ингредиентов, да и немного повысить своё мастерство во множестве навыков. – Я понимаю, удачи тебе, странник, – сказала она и немного, смущаясь, добавила. – Я всегда буду рада тебе. Назови мне своё имя. – Аллон, – ответил я и тихо добавил. – Хотя теперь уже не совсем. Зови меня Алексей. – А ты зови меня Нарилна.

Репутация с Нарилной повышается! Статус: Влюблённость

Хм... может довести статус до уровня «Любовь»? А почему бы и нет, у меня ведь постоянно всё шло наперекосяк, может хотя бы здесь повезёт? – С радостью зайду к тебе вечером, а вот это небольшой подарочек, – я протянул ей белое сияние Алирры. Конечно, неправильно дарить девушке ядовитые цветы, но тут несколько иная ситуация, ведь ей необходимо было восстановить репутацию не только свою, но и своего рода. А ведь она даже ни разу не спросила у меня об этом, какая девушка. – Но ведь этот цветок бесценный, я не могу его принять. – Ты мне понравилась Нарилна, поэтому я подарил тебе то, что достойно твоей красоты, – иногда я умею подобрать слова, и после этих слов она меня поцеловала. Наверное, теперь в статусе красуется надпись: Любовь. Но смотреть не стал. Удивительное ощущение, я чуть ли не вприпрыжку пошел к лесу. Вот только ещё не прошел, и сотни метров как передо мной возникла четвёрка игроков, во главе которых стоял мой недавний знакомый. – Куда путь держишь, гнида? – спросил у меня Мразь. – Вместе с тобой иду шеф. – Да заткнись! – Есть! – Г-р-р!!! – разозлился орк, но потом вздохнул и снова обратил на меня внимание. – Неужели ты, непись, думал, что после такого оскорбления мы тебя отпустим? Я знаю, что квестовые неписи в отличие от обычных, возрождаются на точке респауна, без понятия, где у тебя эта точка, но думаю, ты будешь очень расстроен, когда тебе вновь придётся повторить проделанный путь. Значит, из шестёрки прихвостней осталась только парочка, ну что ж, я удивлён, что после моих высказываний хоть кто-то из них выбыл. Спешно обдумывая как бы поскорее смыться от этой шпаны, которая выше меня на двадцать с лишним уровней, я злобно смотрел на эту кучку, словно высокоуровневый топ на лоулевельных нубов. И в глазах у каждого видел страх, можно попробовать поблефовать. – И что вы, странники хотите от меня? Убить? – с презрением посмотрел я на них. – Вы лишь избавите меня от множества проблем, хотя вряд ли, слишком много дел держат меня здесь, так что я всё равно вернусь и тогда убью вас. – Да что ты можешь, бродяга грязный. – И это мне говорит жирный орк, который выглядит ещё хуже своего имени, – начал я распалтаться. – Чувствуется, что кровь у тебя нечистая, может ты полуогр или полутролль? Не-е-е, даже их поганые рожи лучше твоей, так что не знаю, какая неведомая тварь была в твоём роду, но держу пари, что её испугался бы и архидьявол. – Ублюдок!!! – завопил Мразь и саданул мечом.

Мразь наносит вам урон 15 единиц, здоровье 25/40

– А-ха-ха! – я еле сдержал крик от поистине адской боли, а ведь всего лишь царапина на груди. – И это всё, что может орк твоего уровня, тогда не могу понять, почему гномы вам ещё кишки на шею не наворачивали. Гнилой народец. Хотя ты не орк, ты странник. Неужели в своём мире ты такая же тварь, как и здесь? Что же породило в тебе такую гниль? – Заткнись!

Мразь наносит вам урон 9 единиц, здоровье 16/40

- Неужели тебе приятно, когда плохо другим? Слабак!

Мразь наносит вам урон 9 единиц, здоровье 7/40

- А-ха-ха!!! - как же больно вашу мать, почему? Ещё пара ударов и у меня польются слёзы сами по себе, но нельзя показывать, что мне больно. - Всё зло, что ты сотворил, ещё вернётся к тебе. Рейнея не простит то, что прощал тебе прежний мир. - Босс, это какой-то неправильный непись, он не чувствует боли и говорит то, что не говорили предыдущие, - обратился к Мрази Гнида. - Пшел! - орк ударил мечом соратника, откинув на несколько метров и уполовинив его здоровье. Я видел, что он тоже боится, впервые столкнувшись с подобным явлением. Как же так может быть, он бьёт, а у него не просят пощады и не рыдают от боли. Ненавижу таких тварей, ибо людьми их не считаю.

На вас наложен эффект «Полное исцеление»

Наступило такое облегчение, что я еле удержался от вздоха. Но счастье моё было не долгим.

Мразь наносит вам урон 7 единиц, здоровье 33/40

- Ах-ах-ха!!! - продолжал смеяться я сквозь силу, но слёзы всё равно брызнули из глаз. - Глупец! И Мразь, какое правильно ты себе имя выбрал. А-ха-ха!!!

Мразь наносит вам урон 11 единиц, здоровье 22/40

- Босс, пожалуйста, прекратите, вдруг за этим неписем следят админы? Он ведь слишком неправильный, и очень умный. У него уже слёзы от смеха, который вызывают ваши удары.

Мразь наносит вам урон 12 единиц, здоровье 10/40

Не обращая внимания на своих соратников, он продолжал бить меня мечом, принося невероятную боль, которая отдавалась по всему телу, а шестёрки держали меня и я чувствовал, как трясутся их руки. Почему мой блеф не удаётся?

На вас наложен эффект «Полное исцеление»

- У меня и так отобрали всё, что было, неужели ты думаешь, что сможешь причинить мне ещё большую боль. Адские гончие долго будут жрать твои потроха, а костяные твари из Садов Смерти заберут твои кости, и обрекут твою гнилую душонку на вечные муки.

....

Не знаю, сколько продолжались мои истязания, но для меня это показалось вечностью. Почему админы не помогали, мне было непонятно. Как в игре допустили такую возможность? На мои письма в техподдержку не отвечали. Уроды, в суд подам на вас! А этой твари я воздам по заслугам, точно таким же методом. Перед глазами всё кружилось, мир был мутным и тяжелым. Словно туман заволакивал всё вокруг, оставалась только боль. Как же они мне надоели, я думал, что на игроков ниже десятого уровня нападать нельзя, но ошибался. Ненавижу их. – Босс свитки полного исцеления закончились, босс! – донеслось до меня со стороны. – Босс, перестаньте уже тупить! – А! – откликнулся орк, как будто выйдя из транса. – Что такое? – Вы уже четыре часа дубасите этого непися, а он теперь даже не смеётся и даже не реагирует на вас. После слов своей шестёрки, Мразь злобно выругался, вроде бы погрозил мне кулаком и начал думать. – Тут вроде травница недалеко, приведите её сюда, пусть вылечит этого непися, и я его хлопну, надоел уже. Я пытался крикнуть ей, но тело не слушалось, а губы так и остались сомкнутыми, будто невидимые тиски сдавили моей череп со всех сторон. Спустя некоторое время они привели Нарилну и грубо толкнули её. Я был готов убить их, но тело не хотело слушаться. – Что вы делаете странники!? – воскликнула она. – Как вы можете поступать так с Алексеем! – Чего? Это какой такой Алексей? – удивилась шпана. – Это он что ли? – Босс, пошли отсюда, не бывает неписей с русскими именами, – задрожал голос Гниды. – Вдруг, это админский выкормышь? – вторил ему Вражина. – Пойдём. – Нет, никуда мы не пойдём, – гнили в ухмылке Мрази было столько, что хватило бы осквернить алтарь какого-нибудь светлого или даже тёмного бога. – Эта женщина, теперь я знаю, как доставить ему боль. – Только попробуй тварь, – прошипел я таким голосом, что все демоны бы спешно покинули Адскую Бездну, испугавшись его. – Беги Нарил! – крикнул я и пнул Мразь уронив его в грязь, но девушка не успела убежать. Как я преодолел себя, мне было не ясно, но потом тяжкий груз вновь свалился на меня тысячетонной горой. Несколько раз они ударили девушку под дых и взяли под руки. – Если бы ваши матери знали, кто у них родится, то, несомненно, вырвали бы такую падаль из своего чрева и скормили пустынным грифам, хотя нет, даже они бы такое жрать не стали. – Г-р-р-ра!!! – на этот раз удар достался мне, будто внутри что-то взорвалось, и я харкнул кровью на дорожку. Ничего, вытерплю, главное, чтобы не тронули её. – Я устрою тебе веселье, – радостно произнёс орк и рубанул мечом Нарил. – НЕЕЕТ!!! НЕ СМЕЙ!!! – Аха-ха!!! Вот теперь я вижу то, что хотел! – обрадовался орк и ткнул её под рёбра ещё раз.

Девушка закричала, пробуждая во мне неистовство и ярость ко всем тварям, которые так поступают с ней и со мной, которые не помогли, которые допустили подобную ситуацию. Я ударил эту тварь в рыло, выбив клык, а рука моя как-то странно выгнулась. Повалил Гниду и Вражину, но девушка не могла убежать. Всеми силами я рвался защитить её, но тут она наконец-то смогла справиться со своей болью и побежала обратно к своему домику. Теперь нужно отвлечь их, как можно дольше и яростней сражаясь за каждую секунду. Три уroda превосходящие меня на двадцать с лишним уровней не могли со мной справиться, а может, не хотели убивать, чтобы помучить ещё. Но всё их внимание было сконцентрировано на мне. Нарилну я уже не видел, так что всё будет в порядке, дома у неё наверняка есть зелья исцеления, да не один десяток. Она должна исцелиться. Всё, я уже не могу больше терпеть. Вновь ударив приближающегося орка в его поганое рыло сломанной рукой, я почувствовал сильнейший удар в спину и колоссальную вспышку боли в районе сердца. – Гнида, ублюдок,

что ты сделал!!! - Я убил его босс, не нужно больше мучить. - Ты сам займёшь его место. Это было последнее, что я услышал, и всё заволочла тьма.

Глава 5

Проклятье действует и в этом мире.

Пробуждение было поистине тяжелым и болезненным. Я очнулся на кровати в своём жилище, что находилось в лесу. Резко встал и тут же пожалел об этом, сразу же выплюнув стакан крови на пол, после чего вновь опрокинулся на кровать. Перед глазами всё плыло, сильная боль пережевывала тело, кровь лилась из носа и ушей. И только минуя некоторое время, она притупилась и ослабла. Стало значительно легче. Что за ерунда тут творится? Я не помню такого в отзывах игроков. Никто не говорил о подобных эффектах. Я пробежался по форумам и тут на меня накатило. Нарри может быть в опасности! Куча всплывающих окон появилась перед глазами, но я не глядя смахнул их, чтобы не перекрывали обзор, и бросился к деревне. Не обращая внимания на заросли, царапины и даже адских тварей, которые шарахались от меня в стороны, я бежал вперёд. Белых цветов в том месте, где они росли не было, а вода в реке стала совершенно обычной на вид, впрочем, как и дуб. До деревни я добрался меньше чем за два часа. Не обращая внимания на жителей, я кинулся к хижине травницы. О, Господи! Дверь была выломана, все цветы вырваны, либо сожжены, как и пучки с травами. Внутри был погром, шкафы разломаны и опрокинуты, мебель сломана и даже по печке пошли трещины, и лишь приятный аромат карела висел в воздухе, совершенно не увязываясь со всем происходящим. В лаборатории я нашел её. Она лежала в большой луже крови, вся истерзанная. Глубокие раны расположились по всему телу и кровоточили. Платье было разорвано, а остатки ромашкового пояса, лежали рядом. Белые лепестки цветов покрылись алыми пятнами крови. Рядом валялись куча пустых флаконов от зелий исцеления. Слезы потекли из глаз помимо моей воли. Эти уроды издевались над ней пока не кончились зелья. За что?! За что вы так с ней?! Я упал на колени рядом с Нарри. Мои руки тряслись, и я не знал, что делать, ведь у меня не было навыков исцеления. Она посмотрела на меня и сказала тихим еле слышным голосом: - Восстанови имя моего рода, прошу.

Вы получили задание! «Восстановление чести рода Эмр»

Описание: Род Эмр всегда славился талантливymi алхимиками, но однажды, несколько человек погибли от зелий Алирры, которые должны были их исцелить. Она говорила, что нужно применить белое сияние, цветок, который она однажды видела в лесу, но ей никто не поверил, что такое чудо может существовать. Репутация всего рода была испорчена и с тех пор им мало доверяли и старались не общаться. Травница Нарилна смертельно ранена, но она не желает уходить вместе со смертью, пока не восстановит честь своего рода. Тяжкие муки испытывает она, сопротивляясь ей.

Условия выполнения: Последняя из рода Эмр не желает умирать, пока не восстановит доброе имя предков, помогите ей и выполните последнюю просьбу.

Класс: Уникальный

Награда: Можете взять всё, что угодно из дома Нарилны.

- Мне не нужна награда, Нар, я помогу тебе и так, только не умирай, слышишь? - Ты не обычный странник, я таких никогда не видела, - голос её становился всё тише с каждым словом, а на лице была улыбка. - Спасибо тебе, Алексей, что появился в моей жизни и возьми... Она больше не могла произнести слов едва, шевеля губами и улыбаясь, а слёзы текли по её щекам, падая в кровавую лужу. Я держал её на руках и попросту не знал, как помочь, прижимая её к себе, а потом меня словно озарило. Надежда зажглась в моей душе ярче полуденного светила. Достав из сумки белое сияние Алирры, я положил цветок себе в рот и разжевал, после чего поцеловал Нар. Я ждал, долго ждал, но ничего не произошло, ничего. Сердце девушки перестало биться. Я взвыл, ощущая свою беспомощность и бессилие, и надежду послал куда подальше. Не знал как это больно, когда человек, ставший тебе близким, умирает, а ты беспомощно сидишь рядом, гораздо больнее, чем когда узнаешь о смерти после. Не знаю, сколько я сидел так в луже крови, держа её на руках. Уже послал проклятья всем богам, которые имели силы помочь и не помогли. И тут я заметил, что в руке у неё был цветок, то самое белое сияние, которое я подарил ей, только теперь цветок стал алым. Она не стала делать из него эликсир, почему? Он ведь мог бы спасти ей жизнь, неужели хотела оставить как память? Но как ИскИн может сделать такое? Как? Я отказываюсь верить, что ИскИн так может, ведь она живее многих игроков.

Белое сияние Алирры испившее крови Нарилны Эмр

Описание: Самый ценный и единственный подарок за всю свою жизнь, который получила травница Нарилна от любимого человека, пришедшего из иного мира и полюбившего её всем сердцем, несмотря на краткое время пребывания вместе. Всеми силами пытался спасти её возлюбленный, но... лишь кровью пропитался цветок, окрасившись алым цветом.

Помни о Нар и о тех чувствах, что испытал, странник.

Эффекты: ???

Я положил её на кровать и сел на стул. Опять всплыли сообщения, но и их я свернул. Сейчас у меня нет настроения, чтобы узнавать о новых достижениях. В руке моей был алый цветок, на который я смотрел уже долгое время, а потом решил сходить в деревню и показать старосте. - Подожди меня Нар, я ещё вернусь. Дом старосты я нашел довольно быстро, благодаря советам местных, на которых я смотрел хоть и со злобой, при этом прекрасно понимая, что не они виноваты в таком отношении к Нарилне, а их предки, но всё же ничего не мог поделать с отвращением. На меня с опаской смотрели зеваки, ведь моя одежда пропиталась кровью. Большая изба была сложена из аккуратно обработанных брёвен, резные ставни и массивная дверь были изящно украшены. На крыше была черепица, а над всем этим домом гордо расправил крылья металлический сокол. Громвальд сидел на скамейке рядом и вырезал из дерева фигурку. - Странник, что с тобой случилось? Нужен лекарь? - Нет, мне нет, - вздохнул я и достал из сумки цветок. - Вот, посмотрите. - Что это? - Белое сияние Алирры. - О Великая Арин! - глаза у старосты округлились. - То есть Эмр... - Да, не ошибались. - Но как же тогда двое погибших? - Это не вина алхимиков рода Эмр, - сказал я, но вопрос староста задал хороший. - Может, быть их подставили? - Э... а-а... - староста продолжал удивлённо смотреть на меня. - Почему мы раньше до этого не додумались? - Откуда же мне знать? - Я принесу свои извинения Нарилне и постараюсь возместить всё, что она и её род потерял. - Некому больше приносить извинения. - То есть как это? - Странники убили ее, и я ничего не смог сделать, - я сжал кулаки. - Если бы она жила в деревне, вместе со всеми, то они не посмели бы на неё напасть, - гнев в моих глазах

впился в старосту множеством острых игл. – Если бы вы поверили, то сейчас в вашей деревне было бы много талантливых алхимиков, а сейчас... род Эмр исчез. – Я виноват, путник, как и мои предки, но их тоже можно было понять, ведь умерли их дети, которые собирались обвенчаться, – староста глубоко вздохнул. – Они тогда были в неимоверной печали. В те давние времена они обвинили род Эмр в их смерти и выселили из деревни. Многие из Эмр погибли после, стараясь оправдать себя. Я помнил ещё мать Нарилны, и всегда помогал им, так как не верил в то, что говорил мне и отец, и дед о них. Не могли такие люди быть плохими, но что я мог. Доказательств у меня не было. – И у них тоже не было доказательств, чтобы обвинять в смерти, – прошипел я. – За два человека погиб весь род, сотни лет живший изгоями и, несмотря на это помогавший деревне. – Я... – Громвальд, мне нужна твоя помощь и прежде, чем отказать, посмотри на этот цветок, – сказал я и протянул старосте, испившее крови сияние, открыв ему его описание. – А... а... – в его глазах поселился ужас, но спустя немного времени он посмотрел на свой дом. А потом мне в глаза. – Только жену и детей не тронь, они ни в чём не виноваты. Да что ж вы все какие-то неправильные НПС, жертвуете собой, плачете, и проявляете такие эмоции, которые не может проявлять ИскИн, уж как разработчик систем искусственного интеллекта я могу это смело утверждать. Или международная команда Creator Studio смогла добиться таких грандиозных успехов, что даже специалисты не могли думать о таком или же они смогли создать искусственное сознание? – Вы меня не поняли Громвальд, вам я мстить не собираюсь, а вот бессмертных я упокою и выкину из этого мира навсегда. – Но ведь это невозможно. – Это уже не ваши проблемы, – тяжёлым взглядом я посмотрел в глаза старосты. – Если здесь появятся эти странники, – я показал подробную информацию о тех, кому собрался мстить. – Нужно их задержать и позвать меня. – Сделаю, но как тебя искать? – Подуйте в любой лисий манок, и через пару часов я приду. А теперь до встречи. По пути обратно к домику Нарилны, я решил всё же посмотреть, что там за сообщения и не успел я это сделать, как получил ещё одно.

Задание «Восстановление чести рода Эмр» выполнено!

Травма «Перелом руки» исцелена!

Травма «Разрыв сердца» исцелена!

...

Травма «Помутнение рассудка» исцелена!

...

Травма «Ужасная боль» исцелена!

Вы изучили навык «Устойчивость»

Описание: Подвергаясь сильным болевым воздействиям, вы начали приобретать иммунитет к боли. С повышением навыка каждое следующее ранение для вас станет, всё менее и менее болезненным.

Класс: Эпический

Эффекты: -5% к уровню болевых ощущений.

Уровень: 5

Получено достижение: «Мученик I»

Описание: Злобные твари зачастую могут жить не только в тёмных подземельях, наполненных гнилым воздухом, жарких пустынях с раскалённым песком или дремучих лесах, где не ступала нога разумного, а также в обычных домах. И при этом иметь человеческое обличие, но людьми они уже давно перестали быть. Такие твари любят мучить других, поэтому остерегайтесь их или, если вы достаточно сильны, уничтожайте, как только увидите. Однако помните, что от боли душевной спасения нет, так что берегите свою душу.

Награда: -3% к уровню болевых ощущений, + 10% к уровню болевых ощущений, получаемых тварями.

Получено достижение: «Уникум II»

Описание: Продолжайте в том же духе, и вы станете поистине уникальным явлением в мире Рейнец, однако помните, что к уникальным людям больше внимания.

Примечание: Боги могут заинтересоваться вами, остерегайтесь их.

Награда: + 3% к шансу получения уникальных заданий, + 3% к шансу получения уникальных предметов и навыков в качестве награды за выполнение заданий.

Требования к получению достижения: Собрать более 5-ти уникальностей.

Да-а-а, насыпалась целая куча исцелённых травм. Чем это интересно они были исцелены? Потом руки мои задрожали, от осознания факта, ЧЕМ они были исцелены. Я бросился к её дому, преодолев разделявшее расстояние за считанные минуты. Открыл дверь и прошёл внутрь, а потом не смог сдвинуться с места. Нарисовалась рядом с кроватью, целая и невредимая, если судить по шкале ХП, но вид у неё был отрешённым. Вся покрытая кровью и в разорванном платье она стояла и смотрела в окно. В одной руке она сжимала флакон с зеленоватой жидкостью, которая как я помню, называлась эликсир роста. Я медленно подошел к ней и обнял. - Как я рад, что белое сияние подействовало, - облегчённо вздохнул я. - Кто вы? - это вопрос выбил силу из моих ног, и я рухнул на колени. - Кто я? Взгляд её наполненных счастьем и радостью глаз теперь был совершенно пустым и потерянным. Никаких эмоций не было на лице. Теперь она начала напоминать ИскИн с отключенными базами данных. Почему со мной такое происходит даже здесь? Чем я заслужил подобное? Никогда в жизни я ни делал плохого другим, только мне всегда доставалось. Испытания свыше - скажут те, кто верит в богов, в гробу я видел такие испытания. Стечение обстоятельств - скажут циничные сволочи, и их я видел там же. Это не иначе как невезение, которое я по привычке называю проклятием. В реальном мире я в них не верил. А здесь они есть, вот только как в игре может действовать проклятье из реального мира? Опять боль, сильная боль. Нет не физическая, болело что-то внутри души, а сердце лишь сжималось в такт этой боли. - Тебя зовут Нарилна, ты из рода Эмр и ты алхимик, очень умелый алхимик. - А кто же? - Я всего лишь странник, который помог тебе найти вот этот цветок, - я вновь передал ей белое сияние. - Возьми от меня этот подарок, который будет напоминать о нашей встрече. - Спасибо, - её взгляд стал несколько более живым. - А сейчас давай приберёмся. Мне было больно, и эта

боль никуда не хотела уходить. Я помогал девушке прибраться в доме, но сам уже знал, что буду делать дальше, мне нельзя допустить, чтобы она вспомнила или вновь влюбилась в меня, ведь тогда ей опять придётся страдать. За пару часиков мы управились. – Подожди меня немного Нары, – попросил я и побежал к скорняку. – Нары, зови меня теперь так, – услышал я вслед, и вновь кольнуло сердце. Скорняк уже закончил работать и теперь отдыхал, поэтому я встретил его на том же месте. – Новых шкурок принёс? – Нет, есть одна просьба. – Слушаю тебя внимательно, – потянулся Пракс на скамейке, заставив её скрипнуть несколько раз. – Мне нужно красивое платье. – Подарочки значит, – улыбнулся скорняк. – Это по-мужски. У меня как раз есть одно. Когда-то давно мне его продал странствующий торговец. И обошлось оно мне в пятьдесят серебряных монет. – Но... – Тебе отдам за двадцать семь серебряных и пятьдесят медных, – ещё шире улыбнулся он, торговаться мне совершенно не хотелось, так как ради такого не торгуются. Сказал бы он пятьдесят, заплатил бы полную сумму, отдав палку, например, думаю, она достаточно дорогая. Отдал ему все свои деньги и взял сверток, перевязанный красивой ленточкой, я отправился обратно. Раскрывать не стал, понадеявшись на Пракса. Если там окажется что-то фиговое, закопаю его рядышком с теми уродами. Но нет, мужик он оказался честный. Нары, выглядела просто шикарно в этом белом платье с зелёными лепестками неизвестного мне растения, которые будто росли по контуру всего платья, изредка полностью заходя распустившимися стеблями на обширное белое пространство, этого замечательного шедевра. Белые бутоны некоторых цветов были выделены золотыми нитями и чем-то сильно напоминали легендарное сияние Аллиры. Казалось, что все растения на платье живые и продолжают расти. Девушка стала выглядеть ещё моложе и ещё красивее, чем прежде, а глаза потихоньку оживали, значит, мне пора уходить. Платье так и не идентифицировалось. – Возьми вот это, – сказала она, отдав мне эликсир роста с небольшой запиской. – Я так сильно сжимала его в руке, что еле смогла разжать пальцы, и мне кажется, что я должна отдать его именно тебе. – Спасибо, а теперь мне пора идти, – она ничего не сказала, и только когда я открыл дверь, слова сорвались с её губ. – Я буду ждать тебя, – улыбнулась она и поцеловала меня в щёку.

Репутация с Нарилной повышается! Статус: Симпатия

Удивительно, но, даже потеряв свою память, она снова заметила меня. Или может быть потому, что я единственный, кто дарил ей подарки? Да какая разница. Так-с, Лёха приди в себя. Ещё нужно разобраться со шпаной. Через сто метров от дома травницы, я встретил старосту, который шел в мою сторону. – Я как раз хотел вас найти, – сказал я. – Цветок всё же вытащил Нары с того света, но... – Она не помнит тебя, поэтому ты решил уйти, чтобы не отвести от неё беды, – закончил за меня староста. – Не сто... А-а-а, сам знаешь, как будет лучше. Кто я такой чтоб тебе советовать. Как я догадался? Да по одному твоему виду. – Присмотрите за ней и не дайте её в обиду, не хочу, чтобы она вновь страдала из-за этих прокл

я

тых тварей. Поставьте охрану рядом с ней. – Всё сделаю, странник, но я к тебе с одной просьбой, – посмотрел на меня староста и продолжил. – Прошу, выясни, кто виноват в том, что погибли двое моих дальних предков и, кому нужно было всё это. На награду не поскоплюсь, так что проси чего хочешь, если найдёшь этих тварей.

Староста Громвальд предлагает вам задание! «Виновник трагедии»

Описание: Староста деревни Забытьё, предполагает, что кому потребовалось

убить дальних предков, чтобы оставшиеся начали мстить роду Эмр. Результат трагедии вам известен.

Условия выполнения: Выяснить, кто является инициатором трагедии в деревне Забытьё.

Класс: Уникальный

Награда: Определите сами.

Принять задание: Да/Нет?

- Я помогу вам староста, потому что это касается и меня тоже. А сейчас мне нужно набраться опыта. Надеюсь, лисий манок вы уже нашли. - А как же, - староста продемонстрировал почти такой же артефакт, как и мой. - До встречи путник. Сейчас мне нужно было отвлечься, поэтому я вернулся в лес. Начало темнеть, но мне было плевать. Нужно было немного сбросить груз эмоций и подкачаться. Больше трёх часов дубасил всё что попадётся. Руками, ногами, камнями и даже головой. Но смог поднять только один уровень. Какая-то очень сложная прокачка в этой игре. Собрал опять десяток шкур, зубы, уши и лапки, пораженных мраком созданий и отправился к жилью. Придя в свою хижину, я рухнул без чувств на кровать. Удивительно, но в игре мне ничего не снилось, не знаю почему, но после таких событий это, наверное, к лучшему. Всё же Нарилна мне очень понравилась, а этим тварям я отомщу любыми доступными и недоступными способами, даже админы не смогут их спасти. Проснулся я, когда солнце было уже на самом верху, то есть в полдень. Таймер не смог разбудить меня, что было само по себе очень странным явлением, ведь связан он был напрямую с сознанием. Разрабам нужно фиксить подобный баг. Хотя может, зря я на них говорю, а просто сам виноват и забыл включить? Возможно, но это не отменяет факт, что на мои просьбы они не откликались, и им это тоже аукнется. - Ну что проснулся, засоня? - звонкий знакомый голос вырвал меня из раздумий. - Как можно так дрыхнуть, что даже укус за руку ты не почувствовал? Так и смерть проспишь. - Да и чёрт бы с ней. - Ну зачем же живность к смерти отправлять? - удивилась Рина, сидящая на моей кровати. - Я у тебя по делу. Во-первых, поиск кое-что дал. В десяти километрах к востоку отсюда мне встретились истинные монстры Бездны, а не лесные создания пораженные эманациями. Весьма сильные скажу я тебе, так что нам надо с ними разобраться, а ты ещё до сих пор укусов считаешь. Не перебивай! Во-вторых, уже час как меня мучает какой-то манок. Ты что отдал свой кому-то? - Нет... стоп! - до меня дошло. - Раздавался со стороны деревни? - Да, а что случилось? - Можешь всегда меня оповещать, когда услышишь манок оттуда? - Без проблем, так что случилось-то? Ты уже меня заинтриговал, так рассказывай, - лиса смотрела на меня такими глазами, словно кот выпрашивающий себе третью порцию сметаны. - Эх-х, слишком долго, я бы лучше показал, да не умею, - вздохнул я, встав с кровати. - Давай чуть позже, время не терпит. Можешь пойти со мной, и тебе станет известно чуть больше. - Хорошо, тогда я тебя провожу, а то не хочется ждать, - сказала лиса и так быстро выбежала из жилища, что я за ней даже не успел угнаться. Оглядевшись вокруг, я понял, что нахожусь в деревне и дом старосты рядом, также как и Рина. - Откуда свист? - Беги за мной. И мы побежали, свист доносился со стороны домика травницы. В душе сразу всё похолодело. Руки непроизвольно сжались в кулаки. Староста стоял около дома, вместе с двумя здоровыми деревенскими мужиками, одним из которых был Пракс. И они не позволяли пройти трём... поганым тварям. Как только я увидел их. Ненависть просто заволокла собой весь мир. Лиса удивлённо посмотрела на меня. Потом я увидел изумрудную вспышку, проморгался и побежал

на тварей, выхватив палку из сумки. – Дай нам пройти, меченый, – с презрением смотрел на старосту Мразь. – А не то и тебя с этими, твоими шкафчиками положим рядом с той девкой. – Как она вообще осталась жива, ведь она не квестовый НПС. – Босс давайте не будем к ней лезть, вы и так издевались над ней, это не по-нашему баб трогать, – сказал Гнида. – Он точно говорит, – поддержал его Вражина. – Того задохлика помучили и хватило бы. – Для чего она вам понадобилась? – Идите своей дорогой странники и не троньте Нарилну, ибо она под защитой деревни, – сказал староста, попутно дунув в лисий свисток. – Да хватит уже облизывать свою лису, – фыркнул орк. – И вали уже. Где вы были в прошлый раз защитнички, а-ха-ха-ха!!! – Закрой-ка ты свою пасть, гнилой орк и проваливай с наших земель, иначе весть о твоих делах дойдёт до императора и он насадит твою тушку на длинный стальной шип, – размял кулаки Пракс. – Да я вам... – договорить он не успел, моя палка ударила его по голове и вбила в землю по плечи. Второй удар отшвырнул Вражину и третьим я отправил полетать Гниду, после чего отбросил в сторону своё оружие и пока шестёрки этой твари вырубались, взял его за шиворот и одним махом выдернул из земли одной рукой. – Пришла пора платить по счетам, – услышал я свой голос, который показался мне каким-то иным, наполненным холодом и смертью. Я схватил его за ладонь и сдавил что было силы. Орк завопил как проклятый, а хруст костей был похож на хруст ледяных пластин в северном океане. То же самое я проделал со второй ладонью, потом сломал этой твари ступни. – Рина излечи его, но только оставь переломы и боль, внутренних кровотечений не допускай, – лиса даже не стала мне возражать, сделав в точности то, о чём я просил. Откуда я знал, что она так может, понятия не имею, но тогда у меня даже не возникло в этом сомнений. Орк не переставал верещать и визжать. Сперва он угрожал мне админами, говорил, что уже написал несколько писем, но прошло уже десять минут его верещаний, потом двадцать и никто не приходил ему на помощь. Потом он начал меня умолять отпустить и просил прощения, но я не видел искренности в его глазах и словах. Весь он был пропитан гнилью. Что вызывало у меня отвращение, хотелось вымыть руки с мылом, но нет, я отплачу ему за все мучения Нарилы и за свои. Орк выл и рыдал, когда я ломал ему рёбра и грудную клетку. У него, наверное, не осталось целых костей, разве только череп я не стал трогать, чтобы не задеть мозг и ненароком не убить его критом, ну может только один удар я нанёс по голове, но не особо сильный. Прошло, наверное, часов восемь, как раз суммарно за наши страдания. Деревенские мужики держали его дружков, не позволяя им вырваться. Ударив этот мешок костей раз десять об землю, я наконец-то смог успокоиться, но месть ещё не свершилась. Орк, а точнее то, что от него осталось, подвывал на земле, устремив свой расплывчатый взгляд в землю, не имея возможности повернуть шею, так как и её я аккуратно подправил. Вражине я с ходу сломал руки и десяток рёбер, а напоследок ударил в нос с такой силой, что тот прокатился по земле ещё метров пять, и вернулся к Мрази, сломав тому нос ногой, заставив взвыть, после чего он исчез. Вражина катался по земле и кричал, думаю, с него хватит, стоило мне только отвернуться, и он тоже исчез. А вот Гнида пытался остановить эту тварь, когда тот решил поиздеваться над Нарилы. – Ты ведь понимаешь, что я просто не могу отпустить тебя вот так? – спросил я у него. – Да, и я готов понести заслуженное наказание, – переборов себя, чтобы его голос не сорвался в самый неподходящий момент, сказал Гнида, в глазах которого были слёзы. Я поставил его на землю и с силой нажал на плечи, вдавив его в землю по колени, сломав тем самым ноги. Человек закричал, и слёзы брызнули из его глаз. Человек, потому что он осознал всю свою вину, а вот для Мрази, похоже, моя взбучка оказалась бесполезной. Вылезет из капсулы, попьёт чайку, да вернётся обратно, подготовив ещё какую-нибудь мерзость, поэтому я посижу перед домом Нарилы. Теперь исчез последний и можно быть уверенным, что все трое находятся вне этого мира. Как же вам повезло, что это игра, хотя после их пыток, и я бы всё равно не выжил. Да, удар в сердце был страшно болезненным, наверное я никогда не найду слов, чтобы описать такое, лучше вообще забыть, но к сожалению такое мне не по силам. Впрочем, я и не собираюсь забывать, ибо должен помнить, что многие люди только притворяются людьми. Я начал тяжело дышать, похоже, ненависть наконец-то

отпустила меня из своих объятий. А совесть молчала, и казалось, гладила меня по голове, прекрасно понимая, что я чувствую, и что её угрызения мне сейчас совсем не помогут. Но я всё же нормальный человек, поэтому потом она на мне отыграется. Вся сила куда-то делась и ноги подкосились. Меня подхватили под руки староста и Пракс, медленно опуская на землю.

Эффект «Справедливая Месть» развеян!

- Здорово ты их уделал, не были бы они бессмертными, кранты было бы всем и ничто уже им не помогло, - легонько хлопнул мне по плечу мастер скорняк. - Я и не знал, что ты такой сильный, а ведь эти дурни были ничуть не слабей меня. - Но к сожалению они бессмертные, так что готовься к новой встрече, наверняка они вернуться через часик или ещё раньше. Но ни через час, ни через два и даже через три никто не появился. Я сидел дома у Нарилны и пил травяной чай, который меня успокаивал. На коленях у меня сидела Рина, которую я гладил как кошку и незаметно взял несколько зелёных волосков из её своеобразной диадемы и отправил их в сумку. Совесть одобрительно кивнула и пообещала грызть меня не так сильно, как хотела изначально. Девушка знала, что я защищал её от бессмертных странников и, как и следовало ожидать, репутация вновь повысилась до влюблённости, кстати, такого статуса можно добиться только с противоположным полом, впрочем, как и любви. А потом всплыло сообщение, которое чуть не заставило выплюнуть меня вкуснейший чай.

Получено достижение: «Мизантроп I»

Описание: *Вы считаете, что далеко не все люди хорошие и большинство из них не достойны того, чтобы им верить. А также как-либо сотрудничать с ними, ведь гниль и мрак поразили их сердца и души. Трёх таких игроков вы заставили покинуть Рейнею навсегда.*

Награда: + 10% к уровню болевых ощущений, получаемых тварями, +10% к возможности раскрыть ложь, +5% к урону по тварям, 5% шанс заблокировать атаку тварей, +5% к защите от атак тварей, + 5% к сопротивлению воздействию магии разума, +5% к сопротивлению воздействию уныния и лени.

Дополнительный эффекты: *Возможно появление эффекта «Ненависть» и «Справедливая Месть».*

Требования к получению достижения: *Очистить мир Рейнеи от одной твари.*

Класс: *Уникальное.*

Стоп-стоп, как это навсегда? Почему они решили уйти? Неужели вновь вернулись на улицы или решили заняться спортом и исправить свою жизнь? Ну тогда можно порадоваться такому исходу. А достижение весьма странное. Столько плюшек я ещё не получал. И почему сразу мизантроп? Я, конечно, не люблю людей, но не ненавижу их, хоть и знаю, что хорошие попадаются реже, чем плохие. Хорошими были только родители, да бабушка с дедом, а в фирме я предпочитал не заводить связей, но всё равно могу сказать, что там тоже хорошие люди. Эффекты какие-то тоже странные. Что значит сопротивление лени и унынию, буду больше работать с довольной миной на лице? Если в этой игре есть достижение коммунист, то наверняка там этот параметр минимум процентов двадцать на первом уровне. Хотя что-то всё же странное с этим «Мизантропом», у меня аж мурашки по спине пробежали. Но нужно было

идти, так как Рина, что-то хотела обсудить со мной. Перед уходом Нари снова поцеловала меня в щёку, и я окончательно успокоился. Теперь её больше не тронут, но старосте всё равно сказал, чтобы он поговорил с деревенскими жителями. Пусть присмотрят за Нарилной, ведь игроки не вправе издеваться так над местными и лучшего алхимика, чем она, не найти. Кстати, а как я смог ударить их палкой, ведь она для пятнадцатого уровня? Может эффект «Справедливая Месть» подсобил? Скорее всего, иных вариантов просто нет. – Слушай и запоминай, – сказала Рина глядя мне в глаза, – Чтобы показать то, что видел сам необходимо закрыть глаза, положить одну руку себе на лоб, а другую прислонить к голове того, кому собираешься показывать свою память. А дальше я подсоблю, пару раз попробуешь так сделать и научишься. Так чего ты медлишь, я хочу знать, что привело тебя в такую ярость.

Глава 6

Весёлый марафон. Мудрый наставник с мухомором на голове.

Я сделал всё в точности со словами лисы, а потом резкая вспышка белого света и я открыл глаза. Голова кружилась как после вращения в центрифуге. – М-да, теперь мне понятна твоя ситуация, больше они не побеспокоят твою подругу, не так ли? – Да, – только и смог сказать я, так как ещё начало тошнить. – Неужели так будет каждый раз? – Нет, просто ты ещё не можешь стабилизировать свои мысли и быстро вытаскивать необходимые тебе воспоминания, – ответила Рина. – Голова кружится из-за того, что твои мысли и воспоминания, словно книги, ложатся на полки шкафа, занимая свои прежние места. Только спустя минут десять всё вернулось в норму, и я наконец-то смог встать. Рина сидела на камне, и по её виду можно было с уверенностью сказать, что ждать ей ужасно надоело. Большая поляна была усыпана цветами, до деревьев было не меньше пятидесяти шагов и десяточек больших камней разбросан повсюду. – Я дотащила тебя до леса, ну почти, и поверь, ты очень тяжелый, – вздохнула она. – Вроде худенький, но тебя будто из металла отлили. И так, теперь нам нужно сходить к тому месту, где я встретила монстров из Адской Бездны. Это далеко и поэтому нам нужно поторопиться. Бежать за лисой по лесу несколько часов подряд было очень тяжело, то и дело давало знать о себе достижение «Марафонец» снимающее ХП, но зато Атлетика прокачалась до второго уровня, что не могло не радовать, ведь с каждым следующим повышением уровня бегать, прыгать, да и вообще передвигаться станет легче. Я начал замечать кое-что интересное. Лес становился каким-то тёмным, несмотря на то, что до вечера было ещё порядочно времени. И какое-то странное чувство возникло. – Неужели тоже уловил? – спросила лиса, прищурив глазки. – Это эманации Адской Бездны с очень сильной концентрацией. Всё же ты весьма необычный человек, ведь вы бы это не смогли почувствовать, не достигнув определённых вершин в магическом искусстве. Теперь я понимаю, почему Хранитель Леса хочет тебе помочь. Наш темп значительно снизился и путь сильно начал изгибаться то влево, то вправо. Похоже, Рина могла безошибочно определять опасность, поэтому огибала её. Теперь листья на деревьях стали похожи на тлеющие угольки с иногда вспыхивающим пламенем. Да и стволы изменились, вместе с травой, покрывающей землю, а в воздухе казалось, появился пепел. Проверив свойства дерева, я убедился в том, что всё здесь поражено эманациями. Совесть потребовала собрать листьев, да лесной травы. Нельзя её обижать, поэтому быстренько покидал в сумку пару пучков и того и другого. Дышать становилось тяжелее, и воздух стал суше. – Мы пришли, а теперь тихо и не кашляй, – сказала лиса. Подкрадываясь к просвету в кустах.

На вас наложен эффект «Воздух леса»

И сразу стало легче дышать. Спасибо Рине за подобный эффект, а то бы я точно не удержался и кашлянул. Лиса уже наблюдала за всем из кустов и позвала меня, махнув хвостом. Вашу мать! Челюсть моя упала, пробив землю, и подобрать её стоило больших усилий. Впереди бродили самые что ни на есть демоны. Причём о костяном медведе, которого я только чудом смог победить, можно сказать только пару слов для сравнения с этими тварями: мишка, плюшевый мишка. Вспомнилась мне старая песенка. Несколько адских гончих покрытых пластинами брони, злобно скалились друг на друга. Рядом с ними летали какие-то создания с крыльями, как у летучих мышей, и с большими животами. Одна из таких тварей глодала оленью ногу, изредка покусывая её острыми треугольными зубами. Чуть выше к вершине, покрытого трещинами и затвердевшей магмой холма, стояли два великана, в каждом из которых было не менее пяти метров роста. Сияющие оранжевыми огоньками глаза окруженные тёмными провалами, словно из трещин смотрели на мир. В них было столько злобы, что казалось, они разорвут сейчас всех находящихся тут монстров на кусочки. Из многочисленных трещин в их угольно-чёрных каменных телах, словно кровь сочилась магма. А посередине, между ними, располагался, как я понял, виновник всех бед. Едва дотягивая до груди каменных монстров, он казался ничуть не слабее их. Чёрные глаза без белков взирали на слуг с высокомерием и презрением. Два мощных рога были расставлены в стороны, артефактные доспехи искрились алым цветом, напоминая кровь. В груди было место для большого камня, которое сейчас пустовало. Здоровый меч, покоился в заспинных ножнах. Можно было предположить, что меч был сделан из магменных великанов, так как сильно походил на них текстурой. И даже крупный рыжий камень в его рукояти сверкал, напоминая их глаза. Из трещин на мече тоже сочилась магма. Металлический пояс тёмно-серого цвета украшали черепа сделанные мастером оружейником с невероятным талантом. Тут были и человеческие и демонические и орковские, в общем много разных, но из тёмных глазниц каждого на землю капала кровь. Но меня больше впечатлил не внешний вид, а надписи красовавшиеся над ними.

Адский Имп, Слуга Бездны, 98 уровень; Адская гончая, 105 уровень; Порождения Адской Бездны 150 уровень; Владыка Кровавого Легиона Адской Бездны, Кхаас Кахалар, ??? уровень.

Как я с ними бороться буду? И что они вообще тут делают? Два великана 150-го уровня это жесть, не говоря уже об этом архидемоне. Владыка Адской Бездны вторгся в лес? Не-ет, вряд ли, он ему ни к чему. Следовательно, что-то другое заставило его прийти сюда, но что? Лиса цапнула меня за ногу, отвлекая меня от размышлений. – Смотри туда, вон там, видишь? – Где? И что я должен увидеть? – Позади рогоносца, – хихикнула лиса. – Приглядиись повнимательней. Хм... очень любопытно, за спиной демона виднелся свет. Разглядеть было тяжело, но я всё же смог, и поразился.

Портал(Адская Бездна, Владения Кровавого Легиона)

Чуть ниже светился рыжий камешек и на пределе своих возможностей я старался рассмотреть его свойства, уже догадываясь, что я увижу, но пока не получалось и только спустя минут пять игры в гляделки с этим камешком, он наконец-то сдался.

Сердце Владыки Кровавого Легиона

Получен навык «Зоркий глаз».

Описание: *Не имея возможности подойти к объекту наблюдения, но имея огромное желание узнать информацию о нём, вы развили в себе удивительную способность, получить желаемое. Развивайте её и с каждым следующим разом всё больше информации будет открываться вам с ещё больших дистанций.*

Класс навыка: *Очень Редкий*

Уровень навыка: *1*

Навык Наблюдательность повышается, текущий уровень: 3

Вот это я понимаю. Почему он там стоит и ничего не делает? Хотя нет, на этот вопрос я знаю ответ – он хочет вернуть сердце, но почему-то не может. «Потому что вернуть собственные сердца владыки не способны, – раздался голос Рины в моей голове. – Только человек с чистой душой может прикоснуться к нему. Когда кто-то из демонов становится Владыкой, его сердце по воле Создателя Рейнеи приобретает такие свойства, как противовес их силе. Если сердце разобьётся, то Владыка умрёт. Так что здесь он стоит, чтобы никого не подпустить к собственному сердцу. А оно является своеобразным артефактом, который довольно тяжело сдерживать, ведь сила, сокрытая в нём стремится возвратиться обратно, поэтому спустя определённое время возникает портал в область Адской Бездны, которая принадлежит утратившему сердце Владыке. Теперь понятно, откуда взялись демоны». «Мне тоже всё ясно, – нахмурился я, завершив логическую цепочку и связав ряд фактов. – Ничего не хочешь мне сказать, Рина?» «О чём?» – прикинулась лиса дуручкой. «О человеке, которого леший похоронил под неким стражем? – перешел я в атаку. – Ведь явно сердце у демона вырвал он, а значит у него чистая душа, следовательно... да много чего и я не хочу гадать, так что жду от тебя подробного рассказа». И, похоже, мои выводы были безошибочны. И кристалл, и пространственный разрыв и особо сильная тварь, всё здесь. А вот про того скелета я зря говорил что он не может быть магом. Вырвать сердце у Владыки Адской Бездны, такое под силу только невероятному человеку, а значит, леший уколошил его далеко неспроста. И у меня возник ещё один вопрос, причём тут Адская Бездна, если он убежал из Садов Смерти.

Вы выполнили задание! «Монстры в лесу»

Награда: *+ 10000 опыта, + 100 золота, +500 репутации с Хранителем леса, +100 репутации с Риной, умение «Поиск Смерти», артефакт на выбор.*

Получен новый уровень!

Получен новый уровень!

Замечательно, замечательно. Теперь у меня есть деньжата и плюс артефакт на выбор, нужно будет подумать, что мне нужно больше всего. И наградой меня не отвлечёшь от разговора. «Да знаю я, – фыркнула Рина. – Но теперь причина ясна и нужно взять сердце Владыки и унести из леса, тогда проблемы с демонами будут решены».

Рина предлагает вам задание! «Изгнание Владыки Кровавого Легиона»

Описание: Вы выяснили причину появления эманаций Адской Бездны в лесу Арин, это оказался архидемон, а точнее его сердце, которое и излучает концентрированную энергию, превращающую цветущий лес в подобие преисподней.

Условия выполнения: Возьмите сердце Владыки и унесите его из леса.

Дополнительно: Найдите возможность излечить пораженных животных.

Награда: + 50000 опыта +5000 золота, +1000 репутации с Риной, ответы на вопросы.

Класс задания: Эпическое.

Штраф за отказ: - 1000 репутации с Риной.

Принять задание: Да/Нет?

«Ух, Рина. Хитрющая лиса, ведь ты же знала, откуда в этом лесу демоны, так какого... лешего, ты мне сразу об этом не сказала? – мысленно злился я. – Неужели поугубить меня нужно было? Да я бы и так помог, только мне нужно было подготовиться и повысить свой уровень». «Я извиняюсь, но иначе я поступить не могла, – ответила она. – Ты бы точно отказался, если бы сразу узнал о них, а сейчас согласился сразу, хотя я всё равно опасалась твоего отказа». «Что касается того человека, то...» – договорить она не успела. – Чистая душа! Я чую чистую душу! – раздался мощный и какой-то неестественный голос архидемона, от которого кровь стыла в жилах. Классно разрабы сделали подобные реакции, да и проработка голоса заслуживает премии. – Нужно уничтожить! Убить всех кого найдёте. Вы останетесь здесь, со мной, на случай, если людишки решат меня обмануть. Вот хитрющая демоническая морда. А я уже подумал обежать их и под шумок свиснуть сердце, ведь это более-менее возможно, я надеюсь. Хорошо хоть владыку по заданию не нужно было укокошить, иначе бы оно точно было для меня невыполнимым. А помирать мне больше не хотелось, очень уж это неприятно. Благо этот демон нас не видит, да и монстров послал он в другую сторону. Вот как сглазил. – Уничтожу, – раздался голос архидемона, и он уставился прямо на меня. – Да что я тебе сделал-то, – от обиды ляпнул я. – Вырву тебе сердце, кину его в Адскую Бездну, а ты побегаешь и поищешь его, вот тогда и узнаешь, – оскалился Владыка и нельзя не признать весомость подобного аргумента, ведь ему тоже не хотелось умирать. – Беги! – крикнула лиса. – А ты? – Беги, кому сказала! А-то как цапну! Ничего не оставалось делать, и я побежал, Рина бежала за мной. В нас полетел комок магмы, и я уже буквально кожей ощущал его жар, но лиса просто отмахнула его хвостом, слегка оскалив клыки от боли. А она сильна, хотя Владыку всё же не загрызёт, даже не смотря на то, что вместо уровня у неё тоже вопросительные знаки. Сбоку выбежала гончая и попыталась сомкнуть свои челюсти на шее Риной, но лиса оказалась быстрее и смогла увернуться. Не раздумывая о том, что гончая выше меня на девяносто уровней, я кинул в неё камень и попал в лапу. Урона не нанёс вообще, но отвлек на пару секунд, что хватило Рине для нанесения удара. Адская гончая дёрнулась и померла, от единственного укуса в шею. А маленькие лисьи зубки прошли сквозь бронированную пластину, что представлялось мне невозможным. Мы снова кинулись в бегство. Пришлось уговорить свою совесть, которая начала меня грызть из-за оставленного лута в виде гончей. Чувствуется мне, я ещё от неё получу, ибо сто пятый уровень мог содержать в себе

просто невероятно ценную для меня добычу. А пока не время мешкать и нужно смываться как можно быстрее иначе точно помрём. Мы отбежали довольно далеко, и уже когда я думал, что мы оторвались, спереди из-за деревьев показались сразу три импа от девяносто восьмого до сто десятого уровней. – Проклятье!

Сиернакх

! – крикнула лиса. Второго слова я не разобрал. Из ближайших деревьев выросли шипы здоровые шипы, больше метра длиной и впились во всех импов мгновенно, убив их. Опять совесть взбунтовалась, и мне даже показалось, что она начала меня душить, мол, лучше я тебя сама убью, прежде чем ты ещё что-то не подберёшь. Лиса сплюнула кровью, которая сразу же превратилась в воду и исчезла в земле. Похоже, она потратила уже много сил. Уже через несколько минут пораженный лес закончился, и мы наконец-то остановились. «Марафонец» опять сожрал ХПшек и уже начал меня бесить. На фига нужно такое достижение, если от него больше вреда, чем пользы. – Ха-ха! Оторвались! – странно было видеть некое подобие улыбки на лице лисы, да и радовалась она искренне. – Получил... Она не договорила, магменный двуручник архидемона ударил её боковой частью, откинув на добрый десяток метров. В той стороне, куда мы бежали, показался магменный великан, он же порождение Адской Бездны, а следом ещё один и с другой стороны и с третьей. Нас окружили. – Приятно видеть страх! – оскалился Владыка. – И ощущать его. – Только это не мой страх, – нахально улыбнулся я и высокомерно взглянул на демона. – Путать собственный страх с чужим, да какой из тебя Владыка, хотя я знаю ответ – так себе. Перекормленный имп и не больше. – И-И-И-М-М-П!!! – взревел демон. – Выпущу твои кишки наружу и развешу по всем деревьям, как вы, люди, вешаете всякие побрякушки во время ваших праздников! – Но это не изменит того факта, что ты перекормленный имп, – хмыкнул я. – Ра-а-а-а!!! – разъярился демон. – Да как смеешь ты, ничтожный, сравнивать меня с недодемоном?! – Ничтожный, насмешил, – наигранно развеселился я, когда в душе всё сжималось и тряслось. – Не сравнивай меня с другими, жалкий демон. – Аб...р... – похоже от моей наглости этот архидьявол поперхнулся. – Говоришь так, будто что-то сможешь сделать. Блеф со мной не пройдёт, я прожил уже много тысячелетий и повидал столько, что тебе, смертный, даже и присниться не могло. – А вот здесь ты вновь ошибаешься, – с нашими-то технологиями, да фантазией. Я перечитал кучу книг, посмотрел много фильмов, знаю множество информации и видел миллионы изображений различных существ. Демон заглянул мне в глаза видимо пытаюсь найти ложь, но я-то знал, что не вру. Я – Нейтрал, единственный в этом мире, и поэтому сравнивать с другими меня нельзя, по крайней мере, в таком формате, а вот фразу «даже и присниться не могло» я смело могу повторить демону. – Не может быть! – удивился демон и я почувствовал отголосок страха. – Ты ведь слишком мал и просто не успел бы узнать столько, да и не пойму как ты отличаешься от других. – Может, ещё как может, а не думаешь ли ты, что я прожил ничуть не меньше тебя, – вроде блеф пока действует, поэтому надо продолжать на него напирать. – Я прожил тысячи жизней и миллионы лет, я побывал во множестве миров и видел то, что тебе даже и присниться не могло, – я устремил взгляд в глаза демона, и спустя минуту Владыка первым его отвёл. У-ху-ху, я прям почувствовал собственную мощь. Но одно дело видеть демонов со стороны, и совсем другое находиться в паре метров от них, ощущая их могущество и силу, поэтому я всей этой новоприобретённой уверенностью старался сдерживать собственный страх. – Но зачем же ты тогда бежал, если мог нас убить? – прищурился хитрый и слишком догадливый демон. – Так неинтересно, – ухмыльнулся я, скрестив руки на груди. – Прodelывал так сотни раз, так что уже надоело, – ловко выкрутился я. Так что ты на это ответишь, рогоносец. – Тогда сто первого у тебя не выйдет! – рявкнул демон и попытался достать меня мечом. – Вот зараза рогатая! – кинул от злости камень в этого догадливого гада и попал ему в глаз. Я аж чуть не оглох от его рёва, а чёрный глаз стал красным и, казалось,

стрельнет в меня лазером, но нет обошлось. – Раздавлю как мошку! – Поймай сначала, – крикнул я, посмотрев на полоску ХП архидемона. Странно, но я не отнял даже единицы его ХПшек, тогда чего он так разъярился? А чёрт его знает, хе-хе. Главное что мне известно, это то, что мне не победить вообще никак, поэтому нужно смываться. Рину оставлять нельзя, не то чтобы я очень уж боялся ухудшения репутации с Хранителем, просто жалко её. Меч демона прошел в паре сантиметрах от моей головы, и капелька магмы прожгла мне куртку на плече, заставив взвыть от боли. – Чтоб тебя гнида рогатая живьем учёным на опыты отдали! – Не знаю таких существ. – И хорошо, – сказал я, подхватил лису и кинулся бежать. Порождения Бездны были медлительны, но я тоже далеко не ловкач. Поэтому несколько раз чуть не навернулся, только каким-то чудом оставаясь на ногах. В результате чего смог проскользнуть. Опять бег и опять надоевший мне «Марафонец» жрёт мои ХПшки, но демонов уже не видеть. – Где? – прохрипела лиса и резко подогнула лапу, которая была сломана. М-да, лису демон покалечил всего лишь одним ударом, а ведь они оба какого-то заоблачного уровня. Мне бы, наверное, и щелбана хватило от этого Владыки, чтобы улететь на точку возрождения. – Не бойсь, уже оторвались от них, – хотел успокоить я лису. – Нет, мы уже попали в их ловушку. И как по заказу перед нами появился ухмыляющийся демон, один глаз которого был красным. Земля под его ногами начала покрываться трещинами, из которых пошла алая кровь. – Никуда ты не сбежишь от меня, бессмертный слабак. Походу он прав, но я-то переживу как-нибудь перерождение, а вот Рину нужно беречь. Что-то мне подсказывает, что нельзя допускать её смерти любой ценой. – Дай мне время, – прохрипела лиса. – Слушай рогатый, зачем мы тебе понадобились? – задал я самый простой вопрос и Владыка Кровавого Легиона Адской Бездны «завис». – Действительно, – спустя несколько минут сказал демон. – И что мне тебя отпустить теперь на все четыре стороны? Ну если только по кусочкам, – ухмыльнулся Владыка. – Голова полетит на север, ноги пойдут на юг, а... – Да понятно, понятно, рогоносец, но вот что мы тебе сделали? – Вы опасны, из-за своих чистых душ, – ответил он. – Слишком опасны, поэтому вас нужно убить. – А что скажешь, если мы с тобой заключим сделку? – О-о, это я люблю, хорошо, – размял руки повеселевший архидемон. – Ты оставляешь мне лису и душу, а я убью тебя быстро, ну как идёт? – Заманчивое предложение, но нет, так не пойдёт. – Тогда оставь лису и душу и я тебя отпущу, это идеальный вариант, соглашайся. Как же демоны любят души и договора, сразу можно их обдурить. Держу пари, что если в Рейнею играет какой-нибудь профи юрист, то демонам он уже пару раз показал, где их место, надобно бы и мне постараться. – Неплохо, но у меня есть ещё более выгодный для тебя вариант. На основании статьи триста восемьдесят шестой Галактического Кодекса с учётом правки Гендальфа Серого в тринадцать тысяч сто сорок седьмом году от пришествия Кхейна в Ривию и по согласованию лично со Сталиным человек не может отдать свою душу в руки рогатых демонов, – вылил я на демона кучу бреда, наверное, напрочь сломав ему мозг, но вот время я выиграл. – Плевать на твои кодексы, я вас всё равно уничтожу, – видимо что-то всё-таки переклинило. – Сейчас! Не знаю, что хотела сделать Рина. Но мы это не успели, меч демона утончился и пробил мне ногу насквозь, войдя в землю. Как же это было больно. От удара я выронил лису, а демон торжествующе засмеялся. Белая вспышка и я очутился в своём жилище, уже наступило утро, так что можно поздравить меня с очередным перерождением и провалом дополнительного задания, ведь Рину я не уберёг. – Ох-х, схватился я за ногу и лёг обратно, – несмотря на перерождение, рана осталась, как такое вообще возможно, и была перевязана какой-то тинной. – Очнулся, наконец, – вошел в комнату дедуля леший, вновь изменив свой рост, будучи теперь ниже меня на голову. Интересно как он это делает и зачем? – М-да, а твой метод оказался весьма действенным, костяные твари действительно не собираются вновь. Ну и нарвались же вы с Риной на неприятности. Это ж надо Владыка Кровавого Легиона в нашем лесу, дела-а. – Рина... – С ней всё в порядке, ну почти всё, – ответил леший. – Ну похромает пару месяцев, поплюётся кровью немного и всё пройдёт, здорова ты ему лапшу на уши навешал. Рина мне так рассказывала об этом, что я впервые видел её довольной. Обдурить Владыку очень тяжело, как тебе это удалось? –

Говорил ему правду. – Дела-а, – старик почесал мох на голове и провёл рукой по бороде. – Точнее за исключением кодекса и прочего бреда слова были отчасти правдой, – пояснил я. – Прочитав книгу, ты можешь прожить сразу множество жизней и представить кучу различных созданий, а также увидеть иные миры. Ведь не всегда для этого требуется перебраться в них целиком, хватит и одного сознания, – ничуть не покривив душой, сказал я, ведь именно так сюда и попал. – Хотя стоит заметить, что я ещё и человек, который лично побывал во множестве других миров. – Интересный ты странник, значит, Рина была права и тебя необходимо обучать. – Чему? – Всему, если учесть, что ты так мало знаешь и ещё меньше умеешь, – ответил старик. – Хотя я конечно немного не так выразился, знаешь, ты может и много, но большинство твоих знаний применить в этом мире негде. Поэтому будешь слушать меня и учиться, чтобы стать сильнее и умнее. – Ну хорошо, только дай мне немного передохн

у

ть, дедуль, – вздохнул я и достал из сумки эликсир роста с письмом от Нары.

Письмо от Нары

Содержание: *Я не знала, что можно подарить тому, кто видел иные миры и кого нечем удивить, но посмотрев на потрёпанный гриб, я поняла, что могу тебе хоть чем-то помочь. Эликсир роста сможет вернуть прежний вид этому грибочку, но он может и подрасти. Боюсь, возможны ещё какие-нибудь странные эффекты, но вероятность их очень не велика. Спасибо тебе за всё и навещай меня, пожалуйста, почаще, а то здесь очень тоскливо одной.*

Нары, спасибо тебе, как жалко, что ты не живёшь в моей реальности, и не встретила мне лет десять назад, может быть тогда моя жизнь была бы не такой пустой. Следуя письму той, кто любит меня, я капнул пару капель на Мухомор Пантёрный и все дыры на фиолетовой шляпке сразу заросли, а гриб стал немного больше. – О-о, дивное средство, однако, – кивнул леший. – А теперь нужно отдать тебе награду. Вот держи, он отдал мне в руки увесистый мешок с сотней золотых монет и ехидно спросил. – Пересчитывать будешь? С выбором артефакта я предлагаю тебе повременить, а вот «Поиск Смерти» нужно выучить сейчас. Смотри, – он сделал несколько пассов руками, и передо мной всплыло сообщение.

Получен навык «Поиск Смерти».

Описание: *В большинстве миров постоянно происходит круговорот энергии Жизни и Смерти, Рейнея не является исключением. Там, где Смерть забрала энергию Жизни остаются её следы, и теперь вы можете их видеть. А также вы сможете видеть тех, кто безнаказанно забрал жизнь невинного.*

Класс навыка: *Очень Редкий*

Уровень навыка: *1*

А что есть исключения? Интересно, отмечу это в журнал. Но всё же немного не понятно для чего мне это умение дали в качестве награды. Хотя... точно! Значит, задание было завязано не только на демонов, но и на порождения Садов Смерти. – Вижу по твоему лицу, что

догадался, - улыбнулся старик. - Да, мне нужна будет твоя помощь, чтобы заставить убраться всех костлявых тварей. Но сперва нужно пройти обучение, чтобы я мог знать, что в моё отсутствие ты сможешь развивать приобретённые навыки.

Хранитель Леса предлагает вам задание «Обучение у лешего»

I

I

»

Описание: Для помощи хранителю в предстоящем нелёгком деле необходимо обучиться ряду навыков, которые помогут вам сразиться с любым существом, используя способности лешего.

Условия выполнения: Изучите все навыки, которые необходимы для становления Хранителем Леса, а также слушайте его внимательно и выполняйте дополнительные задания.

Дополнительно: Прокачайте каждую полученную от наставника способность до третьего уровня.

Класс: Очень Редкий

Награда: + 1000 опыта, + 500 репутации с хранителем, +50 репутации с Риной, навыки лешего.

Штраф за отказ: - 1000 репутации с Хранителем.

Принять задание: Да/Нет?

Чувствуется, теперь мухомор будет расти у меня на голове, и в скором времени прорастёт в мозг и возьмёт тело под контроль вот смеху то будет. Потом я стану покрываться мхом и смогу исчезнуть в лужице грязи. Борода будет расти ускоренными темпами, причём сразу же седея. Ох-х, и отказаться нельзя. Но с другой стороны парочка полезных навыков для боя и выживания в лесу мне бы оченьгодились, авось ещё придётся побегать от демонов. В какую же ловушку мы угодили, и если Рина тоже попалась, а ведь она помощница хранителя, не значит ли это, что против Владыки эти навыки будут бесполезны? Возможно, но лучше иметь что-то, чем совсем ничего. И насчёт Риной, может предложить стать ей моим петом? А что, пет, одним укусом укладывающий демонов сотого уровня, мне бы не помешал, заодно пропаровозила бы меня хотя бы до пятидесятого уровня. С другой стороны, тогда я не подкачаю параметры, если так поступлю. И кстати, я ведь много чего сделал, так почему ничего не повысилось, никаких дополнительных достижений не появилось? Рейнея меня как будто услышала.

Получено достижение: «Том и Джерри I

I

»

Описание: Вы вступили в сражение с архидемоном, уровень которого превышает ваш более чем на шестьсот единиц, и при этом выжили. Защищая соратника, вы не побоялись нанести урон противнику такого высокого ранга, однако не стоит думать, что вам удастся так просто победить врагов более высокого уровня, чем ваш.

Награда: мгновенное восстановление вашего здоровья, когда вы выйдете из зоны видимости противника и будете находиться на расстоянии не менее 100 метров от него.

Ограничения: использование возможно не чаще одного раза в сутки.

Дополнительный эффект: «Противоестественная атака»

Вы можете нанести урон персонажу любого уровня. Чем выше уровень, тем ниже урон.

Ограничения: Умение доступно только для одного удара. Действует только против персонажей выше вас по уровню, но не менее чем на 20-ть единиц.

Класс: Эпическое.

- Вижу, ты стал немного сильнее и сможешь удивить многих врагов, которые будут думать, что превосходят тебя во всём. Любопытное достижение, помимо пафоса первого уровня, мне ещё досталось интересное умение и необычная способность. Но с этой атакой ещё нужно разбираться, скорее всего, она нужна для отвлечения внимания и последующего бегства, пока противник не отошел от удивления, да способность ещё восстановит все ХПшки. Думаю, для меня будет весьма полезно. Интересно, что даст достижение третьего уровня? И ещё одного понять не могу, почему одни НПС видят мой уровень, а другие нет? - Но некогда отдохнуть, нужно учиться, - сказал леший, я же вопросительно посмотрел на него, а потом на ногу, мол, почему травма осталась, раз я бессмертный и как мне с ней заниматься. - Потому что ты не погиб, а травма, оставленная именованным демоническим оружием, всегда тяжела и потребовалось время, чтобы она немного зажила перед тем, как я применю последнее заклинание для полного исцеления. Он что-то пробормотал, потом стукнул посохом, и нога засветилась изумрудно-зелёном светом.

Хранитель леса наложил на вас эффект «Объятья дубовых листьев».

Травма «Перелом Бедр» исцелена!

Вот это я понимаю, сразу стало легче. Но вот эта чёртова боль, почему она такая сильная? Чёрт бы побрал этих разрабов. Леший взял с небольшого шкафчика, которого я раньше не замечал, стаканчик с мутной водой, залпом её выпил и довольно крякнул, после чего вышел из комнаты, но спустя минуту вновь заглянул. - Тебе что, особое приглашение нужно? Пойдём, нам нужно добраться до Мшистых болот, а это часа два ходу и лучше бы время это сократить, чтобы его осталось побольше на обучение, так что пробеги-ка это расстояние ни разу не останавливаясь. От чёрта, Ну надеюсь, марафонец меня не сожрёт целиком, да и не нападут какие-нибудь адские зайцы и барсуки. Я уже почти добежал до этих болот, хорошо хоть на

карте появился маркер, который и указал направление. Но за этот час бега я разозлился как архидьявол, у которого спёрли сердце. Марафонец начал добивать меня уже через десять минут, после чего начал отнимать каждую секунду ХПшки, а эффект, который наложил на меня леший, их восстанавливал. Это было очень, ОЧЕНЬ неприятно, будто каждую секунду меня кусает оса, а потом сразу же становится легче и всё поновой и так почти час. А-а-а!!! На лешего, который спокойно стоял на кочке метрах в трёх от берега я смотрел глазами полными злобы, пытаюсь силой мысли окунуть его в воду.

Ваша выносливость повышается на 2 ед.

Получено достижение: «Марафонец I

I

»

Описание: Несмотря на боль, которая пыталась вас сбить с вашего пути и заставить остановиться, вы смогли продолжить бежать и преодолели собственный предел выносливости. С каждым следующим достижением, вам будет становиться всё легче и легче пробегать всё большие дистанции, однако уровни достижения станут получать гораздо сложнее.

Награда:

+ 5% к длительности бега; -1 единица здоровья каждые 5 секунд при беге на пределе возможностей более десяти секунд; +5% к объёму лёгких; +1% к параметру выносливость.

Класс: Необычный

Ну уж нет, этим меня всё равно не задобрить, я злой! Да ещё и устал, хотя конечно неплохо, что усталость быстрее стала проходить за счёт повышенной выносливости, но чёрт. – Смотрю, ты немного зол, хе-хе, – да этот старикашка ещё издевается, я чертовски зол, сейчас как прибью кого-то. – Но зато немного сильнее ты всё же стал. Запомни, из таких вот мелочей и складывается могущество. Даже боги ценят любого своего последователя, ведь каждый из них даёт им сил, совсем чуть-чуть, но когда этих последователей много... – Боги обретают истинную силу, – закончил я за него, немного остыв, ведь этот леший всё же прав, но он не знает как мне больно, может я капсулу бракованную купил? – И так, искусство маскировки ты уже начал осваивать, но так и не развил его, что весьма печально, – вздохнул старик. – Ведь исчезнуть у противника прямо на глазах, то ещё веселье, уж поверь. Это позволит тебе перемещаться незаметно и получать информацию, которую никто кроме тебя не получит. Так что вначале ты будешь улучшать именно этот навык. – И что мне теперь плюхнуться в болото и нарядиться в тину? – спросил я с издёвкой. – А ты оказывается значительно проныцательнее, чем я думал раньше, – одобрительно покачал головой старик. – Так чего же ты ждёшь, давай быстрее, у нас каждая минута на счету. – А-а-а, ха-ха, – расстроился я. – Ну за что? Не хочу лезть в это ледяное и грязное болото, – но, несмотря на всё моё показушное нытьё, я знал, что леший прав, поэтому плюхнулся с разбега в мутную воду. – Во-о-от. – П-фе, п-фе, – отплёвывался я от тины. – Вашу мать! – Что ж так правдоподобно сделано болото, да и вообще передача ощущений в этой игре достигает просто заоблачной или лучше сказать идентичной реальному правдоподобности. Теперь я выглядел ничуть не хуже лешего, весь

покрытый тиной, палочками, листьями и пиявками я бы смог напугать кого угодно. – Замечательно! – обрадовался старик. – Получилось даже лучше, чем я ожидал. Вот теперь-то начнём. Тебе придётся ходить так весь день, думаю, для начала этого хватит. А теперь приступим к изучению кое-чего очень нужного. Достань свой мухомор, который плюхнулся тебе на голову почти сразу после твоего пришествия в этот мир, отлично, а теперь... поставь его на голову. Немного поворчав и попеняв на такое обучение, я сделал, так как сказал Хранитель леса. И-и-и... ничего не произошло. Я как идиот, стоял так минут пять, думая, что леший издевается и еле сдерживает свой смех, но потом.

Изучено умение «Призыв Эльк-сохра лешего».

Описание: Лешие лучше всех могут скрытно передвигаться по лесу, да и быстрее, при этом избегая любых опасностей. Но даже в таком случае им необходима помощь, которую обеспечивают грибы, вырастающие у них на голове. Эти грибы могут атаковать противника ядом или исцелять своего обладателя, следить за пространством вокруг, защищать своего владельца от различных атак, показывать тропы, не доступные никому иному и много чего ещё.

Класс навыка: Эпический

Уровень навыка: 1

Вот те раз, в принципе неплохой навык. Интересно кто-нибудь из игроков владеет подобным или нет. Если навык эпический это значит, что он всё же у кого-то есть, но что-то мне подсказывает, что все остальные это другие лешие. – И так, ты же не думал, что грибы у леших растут для красоты, ведь так? – леший попал в точку, именно так я раньше и думал, ну и чуть позже начал предполагать, что мухоморы прорастают в мозг и контролируют его. – Печально, что ты так думал, ну ничего страшного, узнаешь на собственной шкуре, что это не так, хе-хе. Странно, мухомор вроде бы не пророс в мозг, или я не почувствовал, ну да ладно, вроде бы не мешает и то хорошо. Было бы интересно посмотреть на себя в зеркале. Наверное, то ещё зрелище. – Думаю, ты уже привык к своему эльк-сохра, поэтому попробуй сконцентрироваться на чём-нибудь и узнать базовую способность твоего помощника. Гриб-помощник, наверное, я в этой игре объелся этих грибов или у меня лихорадка, и скорее всего это всё галлюцинации. Хотя нет, для видений и всяких миражей не характерно держаться так много времени, да и чувствую я себя отменно. Так-с, на чём бы сконцентрироваться? Пень, комок тины, нет, не то, а-а-а, островок, на котором стоит леший годиться лучше всего. Вспомнил один из любимых фантастических фильмов и одного героя с красным световым мечом. Вытянул руку вперёд, тина свисала с неё множеством мокрых плетей, с которых ручейками стекала вода, и на манер тёмного джедая начал сдавливать руку и дышал, будто через трубку, пародируя Дарта Вейдера. Самое удивительное заключалось в том, что из воды с плеском и брызгами вылезла плеть из тины и рванулась к лешему, намереваясь его задушить. Хранитель леса разрезал её посохом и поставил вокруг себя щит. Вовремя, я на каких-то инстинктах будто попытался оттолкнуть лешего, и с пальцев сорвалась мощная волна воздуха с каким-то шелестящим звуком похожим на эхо после взрыва и крик одновременно. Она ударила о щит, и леший отклонил её в сторону, подняв целую кучу брызг на воде. Я хлопнул в ладоши и от меня в сторону старика полетел веер фиолетовых брызг, которые проббили щит Хранителя леса и были сразу же смыты болотной водой. И что всё это было? Как-то мне немного поплохело. – Не дурно, – кивнул леший. – Ты действительно уникам, из тебя получится отличный леший. Это ж надо, сразу ТРИ базовых способности, кому скажи, не поверят. Как же вовремя я тебя нашел. Через месяц состоится собрание Хранителей лесов со

всего континента, точнее самых старых и могущественных, а таких семеро, включая меня, думаю, они тебя оценят по достоинству, а возможно чему-нибудь смогут научить. Хотя стоило этого ожидать, всё же тобой заинтересовался редкий гриб, который спас тебя, а ты в свою очередь помог спастись ему. Причём похожих навыков у других леших я не видел. Вторя его словам, выскочили сразу три окошка, перекрывая обзор и стараясь привлечь внимание к себе.

Изучено умение «Удушение силой лешего».

Описание: *Вспомним приём, что вы видели в ином мире, вы попытались создать нечто подобное в этом, и первая же попытка увенчалась успехом. Теперь вы можете удушить своих врагов, используя силу лешего, но помните, что слишком большая мощь затуманивает разум и ведёт к стороне тёмной, поэтому себя контролировать не забывайте.*

Класс: Уникальный

Уровень навыка: 1

Изучено умение «Сохранарох».

Описание: *Или, говоря обычным языком, Волна Страха. Мощный всплеск вашей энергии, насыщенной гневом, порождает страх в сердцах ваших врагов и насылает на них панику, одновременно с этим причиняя вред их жизни. Но не используйте это умение слишком часто, ибо к тёмной стороне оно вас приведёт.*

Класс: Уникальный

Уровень навыка: 1

Изучено умение «Веер яда».

Описание: *Вы смогли создать немалое количество сильного яда, которое направили в сторону вашего противника обычным ударом в ладоши. Очень опасно это умение, ибо яд этот может принести вашему врагу ужасную боль и оставить страшные раны. Так что помните, что обычным ударом в ладоши вы можете причинить вред не только врагам, но и своим друзьям.*

Класс: Уникальный

Уровень навыка: 1

У-ху-ху, вот это да! Стану тёмным джедаем и отправлюсь на Дагобу, авось там мне и место, хотя... ну её, мне и тут хорошо. Похоже, к тёмной стороне силы иду я шагами стремительными, хе-хе. Такое ощущение, что среди разрабов был большой поклонник магистра Йоды, впрочем, не имею ничего против. Всё-таки классные и весьма мощные умения, даже будучи первого уровня. Половину игроков можно даже не атаковать, а просто пугать. Только представить, из обычной лужи вылезает леший, покрытый тinou и грязью, с грибом на макушке и начинает использовать такие пафосные способности. Да все разбегутся сразу по разным империям подальше от этого места. Осталось только красный световой меч где-нибудь достать. А ещё

нужно не забыть, что в ладоши теперь хлопать нужно аккуратно, либо не хлопать вообще. Интересно, почему вторая способность так странно называется? – Сохранарох значит, – леший задумался и начал поглаживать бороду. – Это на древнем языке означает споры грибов страха, и действительно, а я думал, где я видел что-то похожее. Твоя способность аналогична действию спор этих грибов, однако отличается тем, что никаких спор ты не выкидываешь, а используешь чистую энергию. Отвечу на возникший у тебя вопрос. Грибы страха, это тоже весьма редкие грибы, которые в лесу Арин отсутствуют, однако в некоторых других они есть. Изначальная их родина это Сады Смерти. – То есть у лешего такой гриб на голове не вырастет? – Хм... очень хороший вопрос, на который у меня нет ответа. По крайней мере, я таких леших не видел. – То есть существование лешего-некроманта с грибом страха или смерти на голове вполне возможно? – А... эм... что-то ты слишком много говоришь и слишком мало занимаешься развитием своих умений и навыков. Давай-ка пробегись по болоту сегодня и осмотришься тут.

Получено задание! «Осмотреть Миштые болота»

Описание: Хранитель леса желает, чтобы вы походили по болоту и внимательно осмотрелись.

Условия выполнения: Осмотреть болота и рассказать о своих достижениях Хранителю.

Награда: + 1000 опыта, +100 репутации с Хранителем.

Класс задания: Редкое.

Штраф за отказ: - 1000 репутации с Хранителем.

Принять задание: Да/Нет?

Как обычно, я даже возразить не успел, леший ухнул в воду и превратился в гнилое бревно, вот чтоб его. А от ответа он ушел, следовательно, я опять обнаружил что-то, что мне знать не положено. Значит, есть леший некромант или маг смерти. Очень интересно, надо бы записать в журнал. А теперь гор-р-р-батый, то есть я хотел сказать прогулка по болоту. Посмотрим, какие монстры тут водятся. По болоту тяжело ходить, очень тяжело, особенно потому, что никакими умениями, позволяющими это делать, этот забывчивый леший меня не обучил. Чтоб у него мох из ушей полез. Хотя стоит признать, что болото это довольно красивое. Небольшие островки, покрытые мхом, крупные листья кувшинок и лилий плавающие на поверхности тёмной воды. Низенькие корявые деревца, вместо листвы у которых была тина. Лёгкий и приятный ветерок играл с зелёными прядями, скручивая косички. Изредка среди мха и травы мелькали небольшие бутоны цветов, до которых мне было бы очень тяжело добраться. Мягкий мох был настолько приятен на ощупь, что я не удержался и прилёг. Как же хорошо. Но главное, что понравилось мне в этом месте – тишина. Идеальная и успокаивающая тишина, изредка нарушаемая танцующим ветерком. Покой, что мне только снился. Ни шума от соседей, ни балагана на улице, от которого не спасали даже современные окна из наноматериалов. А ещё воздух, он тут был чистым и приятным, что несколько не вязалось с моим представлением болота, но это как раз хорошо. Глаза сами собой начали закрываться, наливаясь тяжестью. Все проблемы отошли в сторону, прокачаться я всегда успею, остались только покой и умиротворение. Вроде я не устал, о чём свидетельствует соответствующая полоска, а вот морально... может, стоит выйти из игры и немного поспать в

реале? Нет, не хочу. Сам не заметил, как уснул.

- Здорово, ты вчера добил того босса, но мне-то совсем чуток экспы досталось, - нахмурился Санёк. - Злой ты Лёха, вечно в одну харю монстров жрёшь. - Да хватит тебе злиться, ты зато лут весь гребёшь, - вздохнул я и ехидно спросил. - Сколько там у тебя эпических шмоток? - Эм... - Вот то-то и оно, - хмыкнул я. - Как там говорится? Любишь кататься люби и саночки возить. Так что если хочешь дубасить мобов, делись эпик шмотом. - Ну хорошо-хорошо, я подумаю. Мы возвращались с братом из университета, и обсуждали игру, в которую играли уже несколько лет. Саня был младше меня на год, но, тем не менее, был на пол головы выше меня, да и у девчонок пользовался большей популярностью. Мы всегда старались помогать друг другу, несмотря на множество споров и даже пару драк, которые теперь вспоминали с улыбками.

Зима как обычно выдалась очень холодной. Когда уже наконец-то достроят центр контроля погоды? Вот тогда заживём. И будет зима нормальной - не полгода, как сейчас. А пока приходится мерзнуть и даже шарф не всегда помогает от ледяного ветра, который так и старается обжечь холодом всех, кто попадётся на пути. Крупные снежинки сыпались с неба целыми гроздьями, застилая покрытые льдом дорожки. Деревья и здания одели белые шапки и шубы, плотно кутаясь в свои снежные одежды, чтобы сберечься от холода. Люди ехали домой с работы на автомобилях. Аэродинамические корпуса больше делали их похожими на космические корабли, чем на обычное средство передвижения. Жаль, что летать они не могут до сих пор, а ведь многие фантасты писали об этом. Когда-нибудь и я куплю себе такую машину и обязательно погоняю на максимальной скорости по тестовому стадиону. А вот Сашка машин не любил, ему по душе были спокойные пешие прогулки, но это он сейчас так говорит, вот пойдёт работать и сразу же изменит мнение, хотя зная его, смело об этом я утверждать не могу. - Лёха, так ты не собираешься менять факультет? - Не-а. - Сдались тебе эти системы искусственного интеллекта, - воздел он очи горе. - Лучше бы в космическую сферу стремился. Авось на лунный город бы слетали, а там уже исследование гравитации, создание червоточин, изменение принципа возникновения пространственных аномалий и... - Не моё это, Саня, - перебил я его, а то бы не остановился пока до дома бы не дошли, хотя он мог бы и до вечера о космосе болтать. - Какие там пространственные точки и червоточины, когда мы даже Марс ещё не колонизировали, и боюсь, это даже не на нашем веку случится. - Да что ты говоришь... - высокомерно посмотрел он на меня. - Да будет тебе известно, что уже через пару лет начнётся строительство на острове Элизиум специального генератора атмосферы, а также будут проведены работы по нагреву ядра и увеличению напряженности магнитного поля до земного уровня. - Всё это лишь планы, никаких действий что-то не видно, - ответил я ему таким же взглядом. - А вот искусственный интеллект уже есть, и он даёт просто гигантские возможности. Вам без подобных систем в космосе делать нечего. - Да ну тебя. Мы дошли до остановки и стали дожидаться автобуса. Чего-то его сегодня долго нет, обычно никогда не опаздывает. Впрочем, расписание могли изменить, а мы как обычно за кучей споров не обратили на это внимания и по ходу не только мы, так как на остановке собралась уже целая толпа народа. - Хотя может быть ты и прав, - сказал Саня, через некоторое время, заставив меня усомниться в собственном слухе. - Такие системы значительно упростят исследования и расчёты на всех уровнях, и смогут выполнять работу в тех условиях, которые для человека слишком тяжелые. - А можешь повторить всё, что сказал только что, а то мне кажется, я что-то не так понял или задумался, и услышал что-то умное от тебя, - я соорудил такую гримасу удивления, что Саня не удержался и засмеялся во весь голос. - Знаешь Лёх, что-то мне подсказывает, что ты когда-нибудь сильно изменишь весь мир, а вот я такого сделать не смогу никогда, - как-то грустно улыбнулся мой брат. Я не заметил, как из-за поворота на большой скорости вылетел автобус, который был неуправляем. Буквально пару секунд и он

вылетает на остановку. Там где только что стоял Саня, больше никого не было, как и большей части толпы. В одно мгновение он исчез из моего поля зрения. Снег вокруг остановки окрасился в алый цвет от крови трёх десятков человек. Я, как и другие выжившие, долго не мог прийти в себя. А потом пошел к тому месту, где автобус остановился. Саня ещё был жив, но большая часть тела находилась под обломком кабины. Экзоскелеты, которые купил нам отец, могли уберечь от многого, но вот от такого удара он всё же не смог защитить его. Брат пытался что-то сказать, но лишь кровь вылилась изо рта, заставив его скривиться от боли. Он взял меня за руку и улыбнулся точно также, как до этой аварии, мол был прав. Рука его ослабла, и глаза закрылись, а улыбка так и осталась на лице. Слёзы полились из моих глаз только через несколько минут.

Я открыл глаза и вновь оказался на спокойном болоте, слёзы ещё текли из глаз, и стало немного холодно. Лучше бы сны мне всё-таки здесь не снились. Вроде столько времени прошло, а до сих пор не могу забыть того дня. Я так и не изменил мир, так что брат был не прав, хотя может ещё всё впереди? Э-х-х, я резко встал и отправился дальше исследовать болото. На мшистом покрывале, что мягче пуха, было замечательно спать, вот только навыки сами не прокачаются. Судя по таймеру, вздремнул я всего-то два часа, но сил прибавилось столько, что даже и не верилось. Первый моб встретился мне только спустя полчаса блужданий по спокойному болоту. Это был какой-то необычный волк, покрытый гнилыми листьями и кучей палок. Он медленно шел ко мне и его вид мне не очень-то нравился. Какое-то булькающее рычание издавал этот монстр.

Ухлёб, 8 уровень

Ну и имечко, впрочем, какая разница, сейчас будем драться. Бой мне не мешает, к тому же противники мы равные, ну почти, очки ведь я не вкладывал, поэтому я не особо сильный. Надо быть аккуратней. Первый в бой пошел веер яда, которым я благополучно отравил это существо и уменьшил его полоску жизней на 20%. Ухлёб издал какой-то булькающий звук насыщенный болью, но не отступил и продолжил приближаться ко мне. Сохранарох на него не подействовал, только отнял ещё 10% хитпоинтов, а вот удушение силой показало всю свою мощь, почти убив моба. Вместо крови из его ран текла мутная болотная вода. Я уже совершенно не опасался этого создания и подошел вплотную, решив добить его парочкой ударов ноги. Ага, не тут-то было. Спина этого ухлёба разделилась на две половинки, ощерившиеся острыми зубами, и полетела мне навстречу. Очень неприятное ощущение, когда огромные челюсти с двухсантиметровыми зубами пытаются тебя перекусить, ОЧЕНЬ! Прикусив губу от боли, я хлопнул в ладоши, вызывая второй веер яда внутри пасти. Хорошо хоть этот монстр сцапал не нижнюю часть тела, а то такой трюк не прошел бы. Чудище задёргалось и спустя каких-то пять секунд, хватка ослабла, и моб рухнул на землю укрытую покрывалом мха. М-да, тяжеловато, две трети ХП одним укусом, ни фига себе ухлёб. Всё же хороши умения и уже на первом мобе я нашел как сильные, так и слабые их стороны. Удушающая плеть слабостей не имела, а вот волна страха не действовала на всех созданий и скорее всего, должна применяться против разумных, иначе говоря, игроков и НПС. Веер яда опасен только на самых ближних дистанциях и в том случае, когда монстр уже вас пережевывает.

На вас наложен эффект «Отравление»

Замечательно, похоже, эта тварь ещё и ядовитая или она отравила меня моим собственным

ядом, что совсем уж нелепо. Так, что же делать-то?

Вам нанесён урон 3 единицы, здоровье 15/55

Это очень печально, нужно как-то восстанавливать ХПшки, иначе помру! Но как восстановить их здесь? Совсем туплю, у меня же есть провизия от старосты. Быстро залез в мешок, открыл врученный мне рюкзак и сразу же съел яблоко.

Вы восстановили 8 единиц жизни, ваше здоровье 23/55

Вам нанесён урон 3 единицы, здоровье 20/55

Да вашу программу! Пришлось есть ещё морковь, потом хлеб, молоко, мёд, вяленую рыбу.

Вы восстановили 6 единиц жизни, ваше здоровье 26/55

...

Вы восстановили 8 единиц жизни, ваше здоровье 55/55

Вам нанесён урон 3 единицы, здоровье 52/55

Это мне сильно не нравится, мало того, что ХПшки постепенно катятся вниз, так ещё это больно, как будто злая кобыла хватанула за ногу и жуёт её, только это происходит со всем телом. Думай-думай! Как же не хотелось помирать и отправляться на точку перерождения, ведь сюда опять придётся бежать, что совершенно неприемлемо. Вот и голова ещё закружилась. Я прилёг, и рука окунулась в ледяную болотную воду. Хм... точно! Я помню, как старик выпил воды. Зачерпнув мутноватой водицы, я тяжело вздохнул и выпил её не глядя.

На вас наложен эффект «Болотное исцеление»!

Эффект «Отравление» снят!

Ф-ух! Вот так водичка, да и на вкус ничего, думал, что в этом плане она будет ужасной, а нет. Значит, на меня она уже действует как на лешего. Надо бы набрать с собой, хорошо хоть Нарилна отдала мне пятнадцать пустых флакончиков для зелий, которые я благополучно заполнил водой. Хм... но в сумке стало одиннадцать флаконов с болотной водой и появились четыре каких-то других с едва заметными красноватыми всполохами. Похоже, капельки зелья исцеления ещё остались на дне и поэтому смешались с водой. В результате получилось четыре зелья болотного исцеления. Похоже, последние будут действовать не только на меня, но и на других людей.

Вы создали новый рецепт «Зелье болотного исцеления».

Описание: Воспользовавшись способностями лешего и обычным случаем, вы

создали зелье, которого не создавал ещё никто в Рейнее. Зелье исцеления смешалось с обычной болотной водой и приобрело совершенно новые свойства.

Класс: Уникальный

Эффекты: «Противоядие», «Болотное исцеление», восстановление 100 ед. здоровья, восстановление 30 ед. маны, восстановление 100 ед. выносливости, «Запах болот» 15 минут.

Навык Алхимия увеличивается, текущий уровень: 4

Догадываюсь, что это за запах, хе-хе, только почему я его не чувствую? Скорее всего, из-за способностей лешего. А это ещё что?

Получен навык «Исцеление лешего».

Описание: Исследуя болота, вы наткнулись на существо, что поразило вас ядом. По какой-то неведомой причине яд отнял у вас несколько больше здоровья, чем должен был, но, несмотря на столь печальный факт, средство исцеления вы нашли.

Класс навыка: Эпический

Уровень навыка: 1

Попил водички – получил уникальный навык, какой-то я читер в плане получения всяких уникальностей, главное не сглазить, хе-хе. Ладно, пора идти дальше. Ухлёбы встречались ещё пару раз и больше затруднений не вызывали, старался держаться от них на расстоянии и душить, каждый раз дожидаясь отката умения. Впрочем, я встретил ещё ряд представителей местной фауны. Какие-то горлобрызы, похожие на больших лягушек с двумя парами задних лап и огромным брюхом, которые плевались ядом. С ними я связываться не стал, так как семнадцатый уровень мне пока не по зубам. Заодно прокачал маскировку до второго уровня. Большие медведеподобные бархараты, которые рылись в болотном иле, чем-то напоминали мне себя самого, обвешанного тиной и прочей гадостью. Наверное, эти двадцати пятиуровневые существа сразу бы приняли меня за своего, но рисковать не стал. Попадались какие-то подобиа энтов, но от меня они были слишком далеко, так что даже зоркий глаз не помог увидеть информацию о них. Отдубасил парочку каких-то крыс со щупальцами вместо рта и ёжиков переростков с длинными иглами, у которых не было ушей, пасти и глаз. Но удушающей плети было плевать, она просто разламывала этих ёжиков на пару частей. Самое обидное в этом всё было то, что лута от всех этих тварей оставалось катастрофически мало, так что мы вместе с совестью просто негодовали. Итого в мою сумку отправились четыре зуба ухлёба, щупальце осьмиды, и пять игл кругоиглов. Совсем не густо. Да и опыта мало давалось. Я, конечно, пытался дотянуться до кувшинок, но они сразу уходили под воду, причем, я не расстраивался и чтобы прокачать навык сбора трав начал срезать и складывать в сумку всю растительность, что попадалась на пути, даже отрезал немного коры с нескольких деревьев. Ничего примечательного, разве что какой-то неидентифицированный блёклый цветок, единственной приметой которого был один ультрамариновый лепесток, сильно выделяющийся на фоне остальных серых и невзрачных. Навык сбора трав поднялся до третьего уровня, что мне очень понравилось, и плеть наконец-то скакнула до второго уровня. Так нужно

попризывать свой мухомор, а то этот навык ещё не скоро будет мне полезен. Занимался я этим почти час, успешно раскачав данное умение аж до пятого уровня. Спустился полдня я уже ходил по болоту более-менее уверенно, огибал опасных монстров, добывал мелких, собирал траву и выкидывал часть, чтобы слишком не забивать слоты в сумке. Попутно вызывал и отзывал эльк-сохра, интересно на каком это языке? Да не забывал использовать волну страха и веер брызг. Прокачка была очень тяжелой и не могу понять почему, вроде действую по стандартной методике и использую проверенные тактики при прокачке персонажа с пониженными параметрами. В общем, удушающая плеть доросла аж до четвёртого уровня, а вот остальные умения лешего остались на втором, впрочем, исцеление вообще первого. Зато навык сбора, маскировки и атлетика достигли четвёртых. Начало темнеть и видимость значительно уменьшилась. Мне кажется, что с ночными жителями здешних болот лучше не встречаться, но уйти я просто не успею, да и где этот леший, когда он так нужен? Чтобы всё хорошенько обдумать я решил навешать на себя побольше тины, и всякой травы да пару веточек, после чего затаился под скрюченным деревом. Я пригрелся и задремал, что-то часто я стал спать в этой игре, разбудил меня какой-то низкий гул, похожий на работающий дизельный двигатель, который кто-то издавал в ночной тьме. Я открыл глаза и удивился, всё выглядело так, будто я смотрел через прибор ночного видения. Всё было окрашено в тёмно-серые тона и, не смотря на окружающую меня ночь, контуры деревьев островков и даже редкую рябь на воде я видел отчётливо. Потом появилось ещё кое-что. Блёклым фиолетовым оттенком в округе было выделено несколько мест. Я не сразу понял, что это сработал навык поиска смерти. А большинство из тех светящихся точек были места, где я отправлял мобов на тот свет. Вот только одно было слишком уж большим и ярким. Не сумев сдержать своего любопытства, я отправился к этому месту. Пробираясь сквозь кучу веток и буреломом я вышел на довольно обширную площадь покрытую лесом. Мрачным таким лесом с чёрными деревьями и серой листвой. Там в глубине меня ждало нечто. Сработало умение зоркий глаз, и информация сразу высветилась передо мной.

Косверенг, Гроза Мшистых болот, 32 уровень

Что курили разрабы, когда создавали эту тварь? Или может ели какие-нибудь грибы? Впрочем, кто их знает. Это существо напоминало трёхметрового роста гриб, шляпка которого хлопала круговыми челюстями, даже не знаю как это лучше сказать. Челюсть находилась ближе к нижнему концу шляпки и располагалась словно окружность. Чуть выше над челюстью располагалось множество глаз. М-да к это фигне незаметно не подойти, глаза располагались по всей шляпке как и челюсти, да и зубки у этой твари были с ладонь размером. Чем-то этот монстр напоминал обыкновенные грибы из Марио, только сильно мутировавшие из-за фантазий некоторых разрабов. Шляпка располагалась на ножке толщиной с парочку взрослых человек или может ещё толще. Четыре острых шипа, словно ноги дройдов удерживали центральную опору. И, похоже, гриб кого-то ел. Опять помогло умение, которое повысило свой уровень на единицу, после чего я отчётливо разглядел крупного бархарата и парочку упитанных ухлёбов, точнее то, что от них осталось. Хм... значит, чем темнее фиолетовая аура, тем больше смертей было в одном месте. Ну ладно, любопытство удовлетворено и можно смело шагать обратно к дереву и поспать до утра. Ага, щаз, так я спокойно и уйду. Какая-то гадкая и очень плохая палка вдруг звонко сломалась под мой ногой, и гриб сразу же швырнул в неё три зуба, один из которых угодил мне в ногу. Естественно, от такой боли и обиды я уже не смог сдержать парочку крепких выражений. Гриб направился в мою сторону. Интересно, а как он ест, у него что, пищевод охватывает центральную ножку, да и пасть круговая тоже в первый раз встречается мне, впрочем, чего гадать скоро сам всё и узнаю. Быстро собрав три зуба этой твари в мешок, я с огорчением скривился, увидев окошко, осведомляющее об отравлении, поэтому сразу же выпил флакончик болотной воды и вздохнул с облегчением, после чего на

всех порах устремился прочь отсюда. Зря я думал, что эта тварь неповоротливая, гриб так быстро прыгал и стремительно приближался ко мне, что можно было бы позавидовать такой изворотливости, и, похоже, этот монстр владеет умением поиска жизни, так как мне не верится, что он хорошо видит во тьме, ибо это было бы слишком читерно.

Косверенг наносит вам 12 ед. урона, Ваше здоровье 43/55.

Сволочь! Зараза! Ы-хы-хы! Больно-то как! Я выдернул зуб из спины и кинул его в сумку. Скинул с себя всю маскировку и побежал изо всех сил. А что б уж наверняка убежать я использовал удушение и сохранарох. Косверенг запнулся и, ни медля ни секунды, выпустил по мне собственным десятиметровым тонким щупальцем с парочкой острых шипов на конце. Собака! Почти все ХПшки снял и отравил вдобавок, на моём уровне зелья можно пить только через минуту, поэтому использовал исцеление лешего, которое восстановило только десять единиц здоровья. А злобная эта гадость, уже порядочно убежав от задамаженного мной грибочка – кинул ему перед побегом все умения ещё по разику и теперь был немного доволен, авось немножко урона я этой фиговине нанёс. Жаль, конечно, но это не нежить, поэтому мухомор тут бесполезно кидать или может этого гада совесть замучает за каннибализм, хе-хе. Не-е, не буду своего помощника отдавать на съедение, ведь он мне в темноте помогает видеть. Наисцелял себя аж до прокачки третьего уровня умения, после чего наконец-то выпил болотной воды и спокойно вздохнул. Вот это выдалась ночка, надеюсь, хоть немножко отдохнуть смогу. – Вижу ты развлекаешься, – произнёс Хранитель леса, появившейся из-за дерева, на которое я опирался, заставив меня подпрыгнуть от неожиданности и поочерёдно применить свои умения. – Неплохо-неплохо, – покивал леший. – Отличная реакция, да и сила твоих умений возросла, это радует

Выполнено задание! «Осмотреть Миштые болота»

Репутация с хранителем увеличивается.

– Только лешему нужен ещё целый ряд умений и навыков, без которых он не может стать хранителем, – посмотрел на меня старик, слегка прищурившись. – Следопыт ты никакой, да и зоркий глаз ещё не скоро будет оправдывать своё название, поэтому вернись-ка ты к своему жилищу сам, без использования способностей бессмертных, заодно откроешь ещё парочку умений. Ах да, ещё кое-что, лучше не лезь к косверенгу, он тебе пока не по зубам. – Да я уже понял. – Не лезь, – повторил леший и его голос мне очень не понравился. – Буду ждать тебя в конце пути. Опять леший исчез, рассыпавшись серыми листьями. Вот ни фига не маскировка даёт такой эффект, а какое-то весьма интересное умение, которое я обязательно изучу. Загадки так и окружают хранителя, и я никак не могу понять добрый этот дедок или злой. Пока плевать. Меня сейчас больше интересует другой вопрос – как добраться до дома? Карта работать перестала, неужели неписи такого высокого уровня могут повлиять на игровые возможности персонажей? Отмечу в журнал. Что-то в этой игре слишком много странностей, а ведь я в какой-то глуши нахожусь, что тогда будет, когда я окажусь в столице? Так-с сейчас не до размышлений о всяких заговорах и странностях, нужно думать, как побыстрее попасть обратно. И идея появилась довольно быстро – нужно отыскать собственный след и пройти по нему, а потом холодок пробежался по спине – мне ведь придётся вернуться к этому грибочку. Ну ничего не поделаешь. Я встал на след и ноги сами понесли меня обратно. Я шел даже быстрее, чем бежал, как такое получалось, не понимаю. Зоркий глаз помог разглядеть косверенга на достаточно большой дистанции и как это не удивительно грибок продолжал

кушать. Несмотря на мою скорость передвижения и увеличение навыка следопыта на две единицы, мне пару раз досталось щупальцами, и пара зубов впилась в руку. Только благодаря исцелению и парочке флаконов с болотной водой я смог пережить вторую встречу. Гриб не стал меня преследовать, видимо мои удушающие плети надоели ему в прошлый раз, в этот же – он отделался лишь одной. Когда наберу побольше сил, сварю из этой гадости грибной суп и накормлю какого-нибудь админа. Опять покрутился и побегал от всяких там ухлёбов и кругоиглов, но уже спустя час перескакиваний я добрался до границы болота и сошел со следа, чтобы вновь заполнить пустые флаконы водой и немного передохнуть. Обрато на след встать так и не удавалось, несмотря на то, что я отчётливо его видел, поэтому пришлось бежать. Луна уже спешила скрыться за парочкой туч, когда я наконец-то достиг точки финиша. Сил не было вообще, так как марафонец меня просто достал, тупое достижение, восемь флаконов воды и фиг знает сколько активаций исцеления, но навык скакнул на две единицы. Мне бы ещё маны побольше, а то очень уж у меня её мало, да и восстанавливается медленно. Добравшись до кровати, я рухнул словно подкошенный, а простенькое одеяльце радостно заключило меня в свои нежные объятия.

Глава 7

Наперегонки с хранителем. Королевский привратник.

Просыпался я очень тяжело, таймер жалобно пищал седьмой час подряд, но я его не слышал до этого момента. Ух-х, вот это я вчера покачался, зато даже сильнее себя ощущаю.

Выполнено задание! «Обучение у лешего

II

»

Выполнены дополнительные условия!

Награда: + 1000 опыта, + 500 репутации с Хранителем, +100 репутации с Риной, навыки лешего.

Дополнительная награда: + 500 опыта, +100 репутации с Хранителем, +1 к параметру интеллект.

Изучено умение «Тропа Лешего»

Описание: Каждый леший бродит по лесу так, что никто не сможет его найти, если он этого не захочет сам. Всё это он может проделывать благодаря этому умению. Вы смогли сами ступить на тропу, которую вам указал ваш Эльк-Сохра, тем самым значительно сократив свой путь. Используйте тропы, чтобы быстро и безопасно путешествовать по лесу, однако длина тропы будет зависеть от вашего мастерства, так что больше тренируйтесь.

Класс навыка: Эпический

Уровень навыка: 1

Та-а-ак, теперь можно безопасно передвигаться по лесу, а значит... правильно, смогу разведать обстановку и поискать маршрут того беглеца так, чтобы никто меня не заметил. Я знаю три точки его пути: первая – портал демонов, вторая – где я нашел монету, третья – место гибели. Можно предположить, что сперва он бежал через... а-а-а стоп-стоп. Дерево со знаком пера, ага вот это место. И так продолжим... он выбежал из Адской Бездны при помощи сердца Владыки. Нет не так, тогда бы те создания дальше этой бездны не ушли, скорее всего, он просто обронил сердце, а портал открылся спустя некоторое время. Дальше ведём линию к монете, похоже, в этот момент его ранили и она вылетела из руки, чуть дальше он создал знак облегчения ноши, опершись о дерево, похоже на него был наложен какой-то дезориентирующий эффект, поэтому это было спонтанное действие. А дальше он уже дошел до места гибели. Осталось вычислить путь между этими точками, может, найду ещё какие улики. У каждого игрока в инвентаре при появлении в Рейнее появляется стандартная карта странника, которая показывает открытые области, место нахождения, места выполнения заданий и всё в этом роде, однако у неё есть существенные ограничения, которые будут возникать после достижения игроком определённого уровня. И нужно покупать новые карты, либо делать их самому, если изучен навык картографирования, который позволяет увеличивать масштаб и качество карты пропорционально уровню навыка. Хотя и свойства могут разные открыться и вообще нужно бы этот навык изучить, авось я тут в куче мест побывал, так что сразу прокачаю его, простым хождением по неизведанным частям леса. В принципе большинству игроков хватает и этой карты, но я люблю очень точные, поэтому учителя я буду искать усиленно, вот только где, если в деревне его не будет? Я достал эту карту, а потом черепушку беглеца и продемонстрировал её пустым глазницам. Вот блин, совсем забыл, что видеть-то эта черепушка не может. Однако на карте зажглось пару точек между теми, которые я отметил. Скорее всего, этот беглец даже в таком состоянии может улавливать отголоски мыслей, однако передавать он их не может, иначе просто кинул бы мне изображения места прихода в лес Арин. Однако теперь можно предположить, что это место находится восточнее портала. Теперь возникает вопрос, а зачем ему нужно было сердце Владыки демонов? Одни вопросы и никаких ответов, вот ведь пропасть. Схожу что ли в деревню, а то опять запрягут бегать по болотам, а мне нужен моральный отдых. Воспользовавшись тропой лешего, путь на которую я долго не мог отыскать, даже начал волноваться, что умение активируется каким-то хитрым образом, но нет, всё прошло нормально. Надеюсь, что с ростом уровня умения время поиска значительно сократится, а то меня Кондратий хватит от волнений. Через полчаса, я уже был на окраине деревни, ЧЕРЕЗ ПОЛЧАСА! Чтоб их всех, неужели нельзя было сразу научить меня этому умению?! А-ар-гх! Сколько времени бы сэкономил. Хм... странно сколько пылищи-то в воздухе. Приехал что ли кто? Впрочем, какая разница, мне нужно найти картографа среди деревенских жителей, да подучить ещё чего-нибудь. Может кузнечное дело и рудное заодно? – О чём задумался? – вежливо поинтересовался знакомый голос, а меня чуть леший не хватил, ах да, это был как раз он. Как же надоел этот дедок так неожиданно появляться, вот научусь этому умению и буду его так пугать. Хотя стоит научиться попроще воспринимать реальность... ну то есть игру, правда иногда мне кажется, что она гораздо реальней того мира, из которого я пришел. Похоже, у меня развивается игромания и если судить по тому, что я почти неделю не вылезал из вирткапсулы, то она уже даже не первой стадии. Надо будет как-нибудь отдохнуть от столь красочного и красивого мира или зачем это нужно? – Ох и тяжело же с тобой, – вздохнул леший. – Наверное, жизнь в предыдущем мире была для тебя очень тяжелой, раз ты так часто задумываешься о ней. И ты слишком много думаешь для своего возраста, неужели ты и впрямь прожил множество жизней? – Ты даже не представляешь насколько прав, – с грустью усмехнулся я и признал, что старик весьма догадливый, так что нужно быть с ним поосторожней. – Думать это конечно хорошо, но

думать во время учёбы ещё лучше, – улыбнулся хранитель, и мы оказались на опушке леса. – Ты уже достаточно отдохнул, так что продолжим обучение, а в деревню тебе пока рано идти. – Почему? – удивился я. – Неважно. Это меня уже начинает злить, нужна информация, а не имею возможности её получить, что за ерунда такая. Сейчас начну кого-то душить и где мой световой меч? – Успокойся, ты отправишься в деревню после сегодняшнего занятия, в данном случае один день особой роли не играет, но за это время ты успеешь освоить ещё парочку умений. И так, сегодня твоей основной задачей будет погоня за мной. А что ты так удивляешься, ты же изучил тропу, так её нужно усиленно развивать, а ещё два, а то и три, умения ты должен будешь освоить в процессе преследования. Только заранее приготовься, я не буду ходить по пустошам, а буду выбирать наиболее опасные пути. Ну что, поехали!

Получено задание! «На перегонки с хранителем»

Описание: С целью развить ваши навыки Хранитель леса предложил вам преследовать его, используя умение «Тропа лешего», однако помните предостережения наставника и будьте осторожны.

Условия выполнения: Поймите Хранителя и улучшите свои навыки и умения.

Дополнительно: Выполните задание до завтрашнего утра.

Класс: Очень Редкий

Награда: + 1000 опыта, + 500 репутации с хранителем, +50 репутации с Риной, навыки лешего.

Только слова остались в воздухе, а лешего уже не было. И как его догонять? А троп-то тут аж двенадцать штук, по какой из них он пошел? Всё равно, что в тёмной комнате бегать за чёрной кошкой, которой там нет. Я решил найти след Хранителя и после недолгих поисков мне это удалось. Подсвеченные золотистым светом отпечатки ног вели по тринадцатой тропе. Хитрый зараза! Я встал на след и ноги сами понесли меня в нужном направлении. Тропа не заставила долго ждать своего появления и раскрыла себя. Не знал, что среди скрытых троп есть ещё более скрытые. Всего минут десять бежал по ней и вывалился рядом с большой дубом. Сразу же осмотрелся, и опять оказалось, что леший ушел скрытой тропой второго уровня. Буду называть её так. По следующей шел уже вдвое дольше и благополучно вывалился в окружении адских гончих восемьдесят шестого уровня. Ах ты сволочь, не раздумывая бросился на новую тропу, пока твари не вышли из ступора. А хранитель, похоже, мастер особо высокого уровня, так как если судить по гончим, они его даже не заметили, иначе бы сразу на меня напали, как только увидели. Следующая дорога опять вывела меня к демонам, но на этот раз меня слегка цапнули, отняв сорок жизней и если бы не противоестественная атака, которая мне досталась от эпичного достижения, то я бы отправился на точку возрождения. Снова удалось уйти, полоска ХП мгновенно восстановилась, как только я оказался на обыкновенной поляне, чем-то похожей на точку старта. Теперь хранитель начал использовать обычные тропы, но скакал он словно кролик на гигантской сковородке. Несколько раз он уходил прямо с троп, не завершая перехода, что вводило меня в ступор, ибо я даже не думал о такой возможности. И расслабившись, я угодил в ловушку. Вышел я прямо рядом с Владыкой Кровавого Легиона. Нет ну что за подстава?! Почему этот леший такой кидала, что я сделал ему плохого? Слишком много узнал лишнего или слишком много думал, так я не буду больше, честно, то есть, возможно, ведь любопытную совесть мне просто не удержать. – Проживший тысячи жизней и миллионы лет, решил вновь навестить меня? –

удивился демон и оскалил свои острые зубы в злобной ухмылке. Чем-то его рожа напоминала драконью. Ха, а глаз-то по-прежнему красный. – А как я мог забыть столь удивительного Владыку, – ответил я ему наипаскуднейшей улыбкой и добавил, чтобы подлить масла в огонь. – Который бегаёт за бессмертным, утратившим силу и, по сути, не имеющим ничего, что могло бы навредить грозному адскому повелителю, маленькой лисой, которую чуть не убил артефактным мечом. И после такого ты называешь себя Владыкой? – АХ ТЫ!!! – МОЛЧАТЬ!!! – перекричал я архидьявола. – Испугался за какой-то камушек и сразу же атаковал тех, кто не мог причинить тебе вреда. Демон называется. Твоя задача сражаться с другими Владыками и водить собственный легион по Адской Бездне с целью становления единовластным её правителем. – Не смей меня учить! – А то что, покажешь насколько ты сильнее меня? – продолжал, я давить на архидемона высокомерным взглядом смотря ему в глаза, попутно продолжая искать тропу. – Когда я буду равен тебе по силам, то с удовольствием покажу, кто из нас сильнее. – Да что ты понимаешь, бессмертный! – разъярился демон. – Если ты умрёшь, то всё равно воскреснешь через пару часов, а может и ещё раньше, а я отправлюсь в Великое Ничто, в Пустоту, что хуже всего. Это место быстро уничтожит душу, даже мою. Что ты можешь знать о подобном?! – Лучше оказаться в том месте, чем в мире, из которого я пришел! Ты молил бы всех светлых и тёмных богов о смерти, если бы попал в руки людей оттуда, но никто не смог бы тебе помочь, ибо тот мир убивает даже богов. – Даже богов? – я не забуду это выражение лица никогда. Демон выглядел настолько удивлённо, что я сделал скриншот и воспользовался наконец-то подвернувшейся тропой и успел сказать напоследок. – Всё познается в сравнении, Кхаас. Вот это повезло – уболтал демона и ушел живым, да ещё заставил его задуматься, просто с ума сойти можно. Вот гнусный дедуля, вот догоню я тебя и оторву мухомор с твоей замшелой башки. Тропа, которую я нашел, вновь вернула меня на след лешего, и следующий путь привёл меня... на верхушку дерева. – М-м-мать!!! – крикнул я и уцепился за ветку дерева, после чего выругался неслабой такой конструкцией, которая удивила даже меня. Ну что ж теперь буду знать, что тропы могут выводить даже на высокие и довольно неудобные для передвижения места, хотя будь у меня пара сотен очков ловкости, был бы шанс попрыгать по веткам. Как бы ещё спуститься отсюда, а то метров тридцать падать бы очень не хотелось, вспоминая, как я ощущаю боль... меня могут ожидать просто адские мучения. Очень медленно я спускался с этого кедра, изрядно покарябавшись. Весь в иголках и очень злой я стоял и думал куда идти. Ведь теперь следы лешего вели сразу по двум тропинкам, чего я несколько не ожидал. Он что, успел по несколько раз пройти по всем дорожкам, пока я за ним тащился? Хм... в таких ситуациях люди, как правило, выбирают левое направление. А вдруг это фальшивый путь и он знал, что я пойду направо, и левый является правильным или же всё наоборот. А-а-а!!! Пойду направо и точка. Лесные гиганты окружили меня со всех сторон, заслоня свет и покрывая землю тьмой. Опять тропы расположились вокруг меня, и снова их было двенадцать. Светящиеся следы вели на три часа. – Кхм-кхм... – кашлянул позади меня чёртов леший, но в этот раз я постарался не подпрыгнуть от неожиданности. – Забыл кое-что упомянуть. Умения тебе придётся изучить самому, так что показывать их я не буду. А также желательно справиться со всем этим до завтрашнего дня иначе в деревню не успеешь. Ну бывай. Спокойствие, только спокойствие. Не нужно тратить нервы на всяких старикашек. И так теперь я имею двойной след, и мне будет проще. Думается мне, что этот старик, с которого мох сыпется, хотел, чтобы я пошел в новый проход. Ага, щаз-з-з. Меня такими дешевыми трюками не собьёшь с пути истинного. И я пошел в проход на три часа. Всё хорошо, птички поют, ветерок играет с листочками на макушках деревьев, капелька упала с листочка ягоды, похожей на землянику, только синего цвета и ещё кое-что. Тут было двадцать четыре тропы! Да он издевается! Чтоб этот леший ногу сломал. Но и на этом трюки не заканчивались. Его след делился на шесть дорожек, и каждая из них уходила на свою тропу, а потом все следы вели в проход, из которого я вышел. Как так? Как он это сделал, этот длиннородый дедок? Я сел на траву и начал рассуждать. Одновременно он попросту не мог разделиться на шесть частей или это какое-то

умение, создающее клонов, но тогда это испытание изначально было нечестным и я смело могу крикнуть ему в лицо одно слово – ЧИТЕР! Впрочем, я так и сделаю, если поймаю его. Как объяснить, что все следы вновь возвращаются обратно, но на предыдущей поляне следы лешего ведут в этот же проход. Получается, что он вошел в этот проход и не вышел? Да не-е-е, он же меня напугал на поляне. Тогда скрытая тропа второго уровня в этом проходе? Опять нет, я бы заметил, авось навык прокачан уже до семи единиц. Быстро, однако, но побегать пришлось много, даже марафонец несколько раз включался. Ну и как его найти? Г-р-р-р!!! Я развернулся и уставился на проход, из которого вышел. Вот тут-то и началось. Ноги сами собой понесли меня по следам, как и прежде, однако шагали назад. Ну конечно, как я сразу не догадался, леший просто ходил спиной вперед, каждый раз возвращаясь к проходу по своим же следам, а в те проходы не заходил, и, действительно, я встал на тропу, где цепочка следов продолжалась. Скорее всего, это тропа выведет меня к тому месту, где он меня напугал. Следовательно, тут есть скрытая тропа второго уровня и опять в точку, но на этот раз пройти по этой дороге было чрезвычайно сложно. Ещё около четырёх часов я бегал за эти лешим, после чего всплыло новое уведомление.

Умение «Тропа Лешего» достигло уровня 10!

Появилась новая возможность данного умения - переход на скрытые тропы третьего типа.

Вы изучили новое умение «Поступь лешего»

Описание: Длительные переходы по скрытым от глаз множества смертных тропам сделали вас более умелыми и как следствие вы стали ходить гораздо тише и аккуратней, а также ваш след теперь значительно тяжелее найти. Помните, чем выше уровень данного умения, тем меньше шанс того, что за вами будет погоня.

Класс навыка: Эпический

Уровень навыка: 1

Охо-хо-хо, так вот оно что. У него не только тропа запредельного уровня, так он ещё и следы делает видимыми только те, которые хочет. НЕ ЧЕСТНО! НЕСПРАВЕДЛИВО! Будь я на таком же уровне, ты бы не ушел! – Как знать, – ухмыльнулся леший, и на этот раз я был настолько обижен столь явной несправедливостью, когда игрок даже не достигший десятого уровня тягается против лешего с фиг знает каким, что даже не испугался. А ещё я не заметил одного факта – я всё это время шел по тропе третьего уровня и наткнулся на лешего, так что на сей раз это не он ко мне заглянул, а я к нему. – Могу тебя поздравить с первым переходом на трижды скрытую тропу. Но это ещё не конец твоего обучения, так как меня ты так и не поймал, да и умение изучил только одно. А ещё напоминаю, что день близится к завершению, как и время выполнения задания. – Попался! – схватил я лешего. – Хе-хе-хе, – засмеялся он. – Ты ведь правильно рассуждал о способностях, я всего лишь двойник, шанс найти Хранителя у тебя появится только тогда, когда ты изучишь ещё хотя бы два умения, – фальшивый леший превратился в кучу листьев, которые сразу подхватил ветер и унёс дальше. Я даже ничего не сказал, подвох, конечно, ощущался, но всё равно от такой несправедливости кулаки сжались, готовясь встретиться с усмехающейся рожей. Хотя кого я обманываю, ударить старика я не смогу, ведь тогда я буду не лучше тех тварей, которых

выкинул из игры. Никуда не деться, придётся идти дальше по тропе. Шагать пришлось не очень долго, чтобы, в конце концов достигнуть перехода в обычный лес. О-х-х, ну за что? Как же мне везёт. Вроде бы неплохое местечко, уже солнце зашло за горизонт, укрывшись одеялом мрака, и в небе звезду сменила яркая луна, лучи которой освещали очень любопытных созданий.

Старый Костяной Медведь, 218 уровень; Костлявый верещальник, 221 уровень; Костяное нечто, ???

Приехали! Из огня да в полымя. Я уже устал говорить, как меня достал этот старикашка, поэтому промолчу и эти отряды монстров во главе с неопределёнными уровнями тоже достали. Да и тут мишка был гораздо круче первого. Два черепа друг в друге, три шеи, держащие обе головы и возможно позволявшие внутренней отклоняться и шевелиться. Шесть толстых ног, состоящих из кучи костей, держали довольно массивное тело, внутри которого копошились черепа множества животных, удерживаемых крупными рёбрами. У каждой черепушки глаза горели зелёными огоньками, а у медвежьих, хотя, на мой взгляд, они больше походили на драконьи, изумрудным пламенем. Особенно эффектно глаза сияли у внутреннего черепа, что прятался во тьме основной головы. Честно говоря, этот монстр заставлял поджилки трястись от страха. Второй, который верещальник, напоминал трёхметрового страуса с одной ногой посередине туловища и огромной черепушкой большую часть которой составлял клюв. Тело этой штуковины, как и нога, были довольно массивными для скелета птицы. Но одна ключевая особенность была – у этого монстра все кости были своими. Тёмные провалы черепа сияли ядовитым зелёным светом. Третье существо было ещё более непонятным и полностью оправдывало своё название. Издалека этот монстр мог бы напомнить нечто среднее между волком и львом, однако вблизи это выглядело так: почти сплошной крепкий череп слегка вытянутой формы, я бы сказал, что он напоминал несколько деформированный нос истребителя, внутри которого словно пилы крутились многочисленные ряды зубов, здоровенная такая мясорубка, любой блендер обзавидует. По всей поверхности этой твари располагалась целая куча челюстей самых разных форм и размеров, можно смело сказать, что «нечто» состояло почти полностью из челюстей, даже на шести лапах их было полно. На длинном гибком хвосте злобно щёлкая зубами, висела копия головы, только несколько меньшего размера. Если эти твари на меня кинутся, я сомневаюсь, что от меня что-либо останется. Думается, что если бы преступникам показывали таких чудищ и говорили что отдадут их им на съедение, то количество преступлений значительно бы снизилось. А ведь некоторых уголовников сажают в виртуальные пространства, правда, на мой взгляд, это слишком гуманно, если их там не едят такие твари весь их срок, а он у убийц, насильников и маньяков очень большой. И плюс ко всему нужно врубить им такие же болевые ощущения, как у меня, или ещё покруче, если это возможно. Монстры повернулись, и мне стало дурно. Эти со мной разговаривать вряд ли станут, и я оказался прав. Медведь первый начал приближаться. И чем я им нравлюсь-то? Рука начала искать рукоять какого-нибудь уберного меча, да-а-а такой бы точно не помешал, а ещё лучше рейлган или какой-нибудь проектор сингулярных точек, чтоб уж наверняка завалить этих тварей. Интересно, а кто сильнее Владыка демонов или это костяное нечто? Надо бы как-нибудь устроить им сражение. Тем временем костлявые порождения Садов Смерти приближались ко мне. – Чтоб мне сквозь землю провалиться! – ляпнул от злости я, готовясь терпеть адские муки или выходить из игры, но всё вдруг мгновенно потемнело и я не почувствовал никакой боли. Игра что ли глюкнула от количества запредельно уберных монстров одновременно свалившихся на меня за сегодня? Да нет, менюшки вроде активны. Всплывшее окно ответило на возникшие у меня вопросы.

Изучено заклинание «Провалиться сквозь землю»

Описание: *Чтобы спасти вас сама земля разверзлась под вашими ногами, охватывая вас пространственным куполом и скрывая в ином измерении. Никто не сможет достать вас там, даже другие стихии. &*^%# скры*;%» вас от *?:%&#...*

Направление магии: ;%»?:}{||

Класс заклинания: ???%;}{

Уровень: 1

А вот теперь точно глюк. Спасла меня земля, то есть стихия, или сам мир Рейнея? Интересно, очень интересно. Написать что ли багрепорт? Н-е-е, я должен быть благодарен за спасение и за способность. Теперь я смогу улизнуть от любого монстра, вот только как вернуться обратно? Пришлось долго концентрироваться, прежде чем я смог попасть в место, располагающееся на значительном расстоянии от этих тварей. Сразу встал на тропу и отправился к деревне. А что мне оставалось делать, если со следа я сбился и никаким образом подойти к месту, где он обрывается, не могу. Добрался я до места старта только ближе к утру и чертовски устал. Какого же было моё удивление, когда я увидел лешего облокотившегося на массивный пенёк и лису Рину, охотившуюся за бабочкой на манер кошки. Перед глазами всплыли окошки повышения наблюдательности, атлетики и следопыта, не помню в который раз за сегодня, но теперь уровень этих навыков у меня седьмой, седьмой и десятый соответственно. – Пока я там бегал по твоему лабиринту скрытых троп ты тут мирно дрыхнешь, – несколько раз я хрустнул пальцами. – Ох, сейчас я тебе настучу. Плетки потянулись к лешему сразу со многих сторон, несколько деревьев вылезли из земли, парочка поганок показалась на пне, который начал оживать. Шишка с большой ёлки слетела с ветки и со свистом полетела вниз, звонко ударившись о затылок лешего. – От ёлка трухлявая, я ведь тебя ещё такой же шишкой помню, – леший погрозил пальцем дереву. – А ты хорош, не ожидал, что ты сможешь так быстро справиться с моим заданием.

Получено умение «Помощь природы»

Определение: *Используя множество навыков лешего, и стараясь отыскать хранителя, вы прислушивались к лесу, и спустя седмицу он наконец-то ответил вам и решил помочь вопреки приказу хранителя. Лес Арин встал на вашу защиту и впредь не только он будет так делать. Природа стала оберегать вас, помните об этом и о том, что не только вам требуется помощь, но и ей.*

Класс: ???%;}{

Уровень: 1

Опять глюки, и админы молчат заразы. Я был лучшего мнения о разрабах, а они вообще ноль внимания на багрепорты. Ладно, фиг бы с ними, сейчас небольшая мстя лешему. Используя умения, я провалился под землю и возник рядом с лешим, после чего положил ему руку на плечо и крикнул. Такого эффекта я не ожидал, но был несказанно ему доволен. Леший аж подпрыгнул со своего места, потом споткнулся о выставленный корень пня и разразился отборной бранью. – И не знала, что ты так ругаться можешь, – удивилась Рина. – Но видимо ты немного переборщил с испытанием, раз даже природа на его стороне. – Да я

только парочку раз схитрил, когда использовал одного двойника и прошелся по собственным следам, ну может ещё использовал четырежды скрытые тропы. – А окончание тропы на верхушке дерева, рядом с владыкой бездны и костяными тварями с запредельным уровнем кто мне подстроил? – Чего? – сильно удивился старик, что я уже готов был поверить, что это не он, но такого просто не могло быть. – Расскажи-ка подробно все, что с тобой произошло. Ну я и рассказал, подробно, а также про тех костяных тварей и про всю путаницу на тропях. – Дела-а, – леший почесал, голову, а лиса продолжала на него смотреть. – Как я уже тебе сказал, это не моя вина, так как твоей жизнью я бы так рисковать не стал, ибо мне нужен живой ученик. – Но кто же тогда? – Рина, как думаешь, рассказать ему? – Решай сам, Хранитель. – Ох-х, ну хорошо, – вздохнул старик и принялся рассказывать. – Видишь ли, ты уже немного затронул эту тему, когда пытался разузнать о грибах страха и косверенге. Возможно, ты уже понял, в чём дело, либо имел какие-то догадки, но я всё расскажу тебе, всё как есть. У меня был ученик, очень талантливый парень, и невероятно умный. Учил я его долго, подробно рассказывая ему все обязанности хранителей, все их силы и слабости. Однако десять лет назад в лесу объявился человек, который бежал из Садов Смерти, доселе недостижимом для живых месте. Твари гнались за ним и оставляли за собой множество семян растений и спор грибов из иного мира. Естественно я всё это заключил в сферу Лекрат, но несколько спор всё же успел заполучить ученик. Это были гриб страха и гриб смерти, из которых он сделал себе новые эльк-сохра, предварительно уничтожив свой. После этого с ним и начали происходить необратимые изменения. Природа отказывалась ему помогать, и слияние с ней тоже не работало. Он ушел в сторону мшистых болот и стал заражать там местность смертью. Новые существа появились там и косверенг один из них. Он начал совмещать магию природы и магию смерти, и это было ужасно. Но, не смотря на всю его ненависть ко всему живому, что охватила его из-за влияния смерти, я не смог его убить, но смог отгородить от леса специальным барьером, за которым он и сидит с тех пор. – Но почему нельзя было его упокоить также как беглеца, ведь его же ты смог убить? – Он сильно мучился, а ничего другого я с ранами, оставленными ростком древа смерти поделать не мог. А что касается моего ученика, то поставь себя на моё место. Смог бы ты убить собственного сына? – Нет, – ответил я после продолжительной паузы. – Но ведь то, что он кинул меня к демонам и костяшкам означает, что он смог выбраться. – Нет, он по-прежнему за барьером, однако я могу предположить, что он освоил какое-то умение, которое позволяет влиять на тропы и тех, кто по ним идёт, если навык идущего не слишком высок. Я не знаю, что за способности даровали ему новые эльк-сохра, но ничего хорошего они ему не принесли. Возможно, у него есть Сохранарох, как у тебя, а может, и нет. – То есть у него два гриба? – удивился я, сделав вид, что не понял предыдущих укоров в низком уровне моих навыков. – Именно. – Ага, а я могу себе ещё один гриб получить, чтобы расширить спектр способностей? – буду становиться злобным читером, с кучей грибов. – Я думаю, вряд ли, – вот облом. – Так как ты ещё слаб. Когда станешь сильнее, может из этого что-то и получится. – Ага, значит не всё так плохо, – удовлетворённо кивнул я. – Но всё же мне очень не понравились погони от этих монстров, так что настучу как-нибудь по кумполу этому лешему-некроманту. – А что за способность ты применил, когда исчезал? – погладил бороду леший, дожидаясь ответа. – Я даже не увидел тебя, следовательно, это не слияние с природой. – Я могу просто сквозь землю провалиться, – улыбнулся я. – А потом могу переместиться куда захочу, правда, на не особо большом расстоянии. – Весьма необычно, и самое интересное заключается в том, что я не почувствовал магии земли. Но слияние с природой тебе всё равно надо будет изучать. Раз ты справился, то...

Выполнено задание! «На перегонки с хранителем»

Награда: + 1000 опыта, + 500 репутации с хранителем, +50 репутации с Риной,

навыки лешего.

Дополнительная награда: +1 к параметру Ловкость, Выносливость, Мудрость

Получено достижение: «Том и Джерри I

II

»

Описание: Вы столкнулись с противниками, суммарный уровень которых превышает тысячу единиц, однако смогли не только выжить, но и избежать повреждений. Ваша изворотливость и выживаемость заслуживает похвалы, которая поможет вам ещё более умело использовать ваше везение.

Награда: Увеличение своего уровня на сто единиц в течение одной минуты. Параметры автоматически распределяются в соответствии с вашим стилем игры. Если у вас были нераспределённые параметры, то они возвратятся назад, после завершения времени действия умения. Также вы имеете возможность лично распределить параметры навыков и умений до активации умения.

Ограничения: использование возможно не чаще одного раза в сутки.

Класс: Эпическое.

Наверное, самое эпичное из эпичнейших достижений, теперь можно будет в некоторых случаях уйти живым из почти что любой ситуации. Эти достижения позволяют выжить даже, если получишь пинка от кого-нибудь из богов. Боюсь представить, что даст четвёртое, хотя получить его, наверное, будет о-о-очень тяжело. Или может, повезёт как с тремя предыдущими? – Если мой сын смог повлиять на тропы находясь по другую сторону барьера, то он стал слишком опасен для леса Арин, поэтому у меня не остаётся выбора. – Ты уверен? – спросила у лешего, молчавшая весь наш разговор, лиса. – Тогда его уже точно не вернуть. – Уверен, пусть уж лучше так...

Хранитель леса предлагает вам задание! «Тёмная частичка лешего»

Описание: Хранитель леса долгое время обучал собственного сына, из которого вышел отличный помощник и леший, но всему приходит конец. Десять лет назад его сын уничтожил свой эльк-сохра и обрёл новые из Садов Смерти. И теперь он ненавидит жизнь и всячески старается переделать лес Арин в некое подобие Садов Смерти, но за барьером это сделать сложно. Однако сила его стала столь велика, что это ему удалось. Почувствовав опасность для леса и его обитателей, у Хранителя не осталось выбора, и он принял тяжелое для него решение.

Условия выполнения: Упокойте Тёмного лешего, который находится за Барьером Аргронс в северной части Мшистых болот.

Класс: Уникальный

Награда: +100000 опыта, +1000 золотых, сфера Лекрат, сфера Инвер, +1000

репутации с Хранителем, +500 репутации с Риной.

Принять задание: Да/Нет?

П-х-х, награда, конечно, впечатляет, плюс какие-то странные артефакты и довольно большое повышение репутации. Но как мне убить лешего-некроманта скорее всего обладающего тройкой знаков вопроса вместо уровня? Да никак. – Я вижу, что тебе тяжело принять решение, но сам я не смогу этого сделать. Поэтому и прошу тебя. Выполни мою просьбу, не сейчас, когда станешь сильнее, ибо мне больше некого просить. Я взглянул на старика. Сейчас он выглядел очень печально, весь осунулся, а черты лица приобрели резкость, а в глаза начала проникать пустота. Того и глядишь, вместо одного тёмного лешего будет два. – Я помогу тебе, Хранитель, но не за награду, а потому что я так хочу. Лиса как-то странно на меня посмотрела, а пустота в глазах лешего исчезла, но глубокая печаль так и осталась.

Репутация с Риной увеличивается на 200 единиц. Статус: Симпатия

Репутация с Хранителем увеличивается на 400 единиц. Статус: Дружба

Как восприняли-то, я даже не ожидал. Неужели мои слова их настолько тронули? Эх, но теперь придётся выполнять этот трудное задание да ещё просто так. Ох совесть, ты ко мне только не приставай и без тебя тошно, но мне очень хотелось сказать именно так. Тяжело смотреть на печаль этого старичка, да и лиса сильно переживает за него. Будем смотреть на проблему с другой стороны. Может, удастся научиться чему-нибудь у сынишки моего учителя, а может и удастся его спасти. Ага, поставлю себе это основным пунктом и запишу в журнал, а ещё вычеркну то, что узнал. – А ты невероятно добр для странника, – сказала Рина. – Обычно они корыстные и жадные, иногда настолько, что даже демоны Адской Бездны покажутся чище и лучше их, но ты отличаешься от всех, кого мне довелось видеть прежде. Продолжай в том же духе, а мне нужно идти, подумать над тем как ты прошел своё испытание и над твоими будущими тренировками, которые будут проходить под моим присмотром. До встречи, Алексей. Вот так поворот, значит, я был прав и Рина на самом деле второй хранитель и скорее всего животных, так как я ни разу не видел, чтобы лешему помогали звери. Лиса за пару мгновений растворилась, еще не дойдя до зелёных кустов, росших перед лесом. – Из тебя получится отличный хранитель, – улыбнулся леший. – И я помню, что с меня ещё артефакт, поэтому держи. – Он протянул мне меч без гарды, сжимая его по центру. – Это меч того беглеца и я не могу определить его свойства, так что думаю для тебя это будет наиболее интересная награда, чем всё то, что я мог предложить тебе прежде. – Спасибо, – я принял клинок дрожащими руками. Было видно, что меч далеко не обычный. Клинок был сделан целиком из тёмно-синего металла, впрочем, как и рукоять и был довольно длинным, наверно сантиметров восемьдесят, ну может чуть меньше. Слово перо он крепился к рукояти тонким концом, а на этой перемычке, которая соединяла рукоять и клинок, был знак того самого пера, что красовался у меня на дощечке. Может меч вылетел из его рук с такой силой, что отпечаток этого символа остался на дереве? Ни черта себе! Это кто же должен был ударить так столь сильного НПС? Хотя нет, с ответом на мой вопрос я бы встретиться не хотел. – А теперь иди в деревню, как раз начало светать. Наберись сил и возвращайся. До встречи, – сказал леший и эффектно врос в трухлявый пенёк, из которого начали пробиваться тоненькие веточки с зелёными листочками. Я шел в деревню, а на душе было так хорошо, как никогда прежде. Теперь только нужно научиться махать мечом, как мастер меча и всё будет отлично, а идентифицировать я его не буду, мало ли окажется, что он, например, для пятидесятих

уровней и тогда со своим почти десятым я им совсем не помахая, так что пусть будет таким как есть. И ещё какой-то странный знак на рукояти, на котором не может сфокусироваться взгляд. В деревне уже трудился кузнец, удары молота которого были слышны даже на окраине. Часы показывают восемь часов. Крестьяне уже работали в поле, Нарилна ещё пока отдыхает, наверное, всю ночь собирала травы. Вот ведь напасть, забыл спросить, про верещальника и костяное нечто. – О, а вот и вы! – услышал я голос старосты, когда проходил мимо таверны. – Это очень хорошо! Я бы хотел, чтобы вы поговорили с нашим гостем, если конечно вы не против, а то я бы на вашем месте быстренько смотался. – Без проблем Громвальд, а что такое-то? – Да тут приехал один хлюст, в общем лучше сам поговори, словами проблематично будет описать. Пойдём. Я не сразу понял, что имел в виду староста, но когда зашел внутрь, то впал в недоумение. Нечто похожее на человека, разряженное в пышный цветастый костюм с белым воротником, какие я видел на старинных картинах в музее, усиленными темпами поглощало пищу. Сперва я подумал, что ориентация данного субъекта может быть несколько нестандартной. Но вспомнив, что таких тут быть не может, облегчённо вздохнул. Я сел за другой стол вместе со старостой и дождался, пока этот чудик доест, стоит отметить, что долго ждать не пришлось. Он поел и повернулся к нам. Крючковатый нос, большие передние зубы, слегка выглядывающие из-под губы, маленькие глазки, уставившиеся на нас надменным взглядом, рыжие пышные волосы были расчёсаны в три стороны, словно бомба взорвалась. Последняя ассоциация чуть не заставила меня зайтись хохотом, но я всё же сдержался, нельзя же обижать человека и судить по одной лишь внешности. – Вас-то я и ждал, надеюсь, – раздался скрипучий голос, режущий слух. – А-то никого пока не нашлось в деревне, чтобы отправиться к Королю Рагану и помочь ему. Я уже несколько месяцев разъезжаю по стране и независимым землям и всё тщетно. – Аллон, помог нашей деревне, но я не знаю, захочет ли он помогать вашему королю, – сказал староста. – И не могли бы вы представиться. – А вы разве не рассказали обо мне? Ни на кого нельзя положиться, впрочем, не важно. Я Курбахт, королевский привратник, так что прислушайтесь к моей просьбе. Помогите моему королю, – проскрипел он таким противным голосом, что я аж скривился и еле сдержался, чтобы не заткнуть себе уши. – Не могли бы вы говорить значительно тише, иначе боюсь, минут через десять я вообще не смогу ничего услышать, – попросил я, заставив этого человека сморщиться, видимо он посчитал это грубостью. – Как будет угодно, – более-менее нормально сказал привратник. – И так, если вас интересует работа на короля и у вас есть намерения побывать в городе Каварнак, а также разжиться там жильём и рядом привилегий, то прошу вас проехать со мной. Я немного призадумался, задаваясь вопросом – а оно мне надо? Впрочем, это шанс с комфортом прокатиться до большого города, да ещё и встретиться с королём, заодно прокачаюсь немного. – Ну что ж, думаю, ничего плохого не будет, я помогу вам, – зря я не спросил в чём помочь, но уже поздно. – Замечательно, ну наконец-то! – обрадовался королевский шут... то есть привратник, и перешел на свой писклявый режущий слух голос, но быстро поправился. Сделают же НПС. На мой взгляд, он слишком колоритный, переусердствовали дизайнеры, хотя почему переусердствовали, очень даже неплохо постарались, но этот голос отвадит от заданий кого угодно. – Я пойду, скажу своим людям, чтобы запрягли мою карету. Слава богам, наконец-то кто-то согласился, а то даже бессмертные отказывали моей просьбе, – а вот это уже странно и что-то у меня мурашки по спине пробежали, однако совесть предвкушала наживу и плюшки, что ж положусь на неё. Ну хорошо-хорошо, не буду я на тебя ложиться, рядом посижу. Хм... кажется, я немного стал сходить с ума и начал разговаривать с совестью. Похоже, путёвку в Кащенко я себе уже заработал, а может и нет, и ещё придётся доплатить, хе-хе. Привратник ушел, а я остался сидеть со старостой. Трактирщик принёс мне обед и улыбнулся, мол давай ешь, а подумаешь потом. – Будь аккуратней, Аллон, о короле Рагане ходят разные слухи и зачастую не очень хорошие, – вздохнул староста. – Извини, что не сказал раньше, но у этого прохиндея такой слух, что позавидует любой сыщик из тайной канцелярии. Знай одно, мы всегда будем тебе рады, так что возвращайся в Забытьё. – Спасибо Громвальд, – я пожал руку старосте и

немного поёжился от такой формулировки, будто когда-то слышал нечто подобное. – Я ещё навещу вас, авось про задание не забуду. – И тебе спасибо. – Ну чего ты там сидишь? Отобедаем в карете, – зашел в таверну этот разряженный в цветастый костюм Курбахт, ну и имечко, я просто не нахожу слов. – Пойдём уже, король и так ждёт уже месяц. – И ещё пару минут подождёт, – ухмыльнулся я, заставив скривиться этого привратника и улыбнуться старосту с трактирщиком. И кое-что тут не сходится, он же вроде несколько месяцев разъезжал. Странно. – Я ещё вернусь, главное себя берегите, а то за мной постоянно ходит смерть, – вздохнул я. – И каждый раз, когда я чувствую её шаги, оборачиваюсь, но она прячется от меня, предпочитая забирать дорогих мне людей. Похоже, мои фразы несколько испугали деревенских, но страх быстро ушел с их лиц, и улыбки вновь вернулись к ним. Не нужно привязываться ни к кому, ведь слова мои не лишены смысла и не являются простой пафосной фразой. – Мы сами поглядели ей в глаза, поглядим и ещё раз, если понадобится, ведь так Громвальд, – ухмыльнулся трактирщик, протирая тарелку белой тряпочкой. Звучала его фраза очень пафосно. – Ещё бы, Морм, – размял шею староста и усмехнулся. – Я бы ещё посмотрел, глазки у неё что надо, а фигурка... просто божественная. Махнув столь пафосным воякам, я вышел во двор. Там уже стояла карета, не сказал бы, что очень уж крутая, в Оружейной палате видел и получше, но всё же далеко не деревенская телега. Резьба по дереву была выполнена великолепно и изображала сражения, однако время взяло своё, и в некоторых местах резьба превратилась в труху или же была раскромсана. Привратник махнул мне рукой, и я забрался внутрь. Мягкие кресла были очень удобными, и, несмотря на довольно простенькое оформление, смело могли называться роскошью. Между кресел стоял столик, на котором в большой миске лежали горячие плюшки, а совесть-то была права. Отсутствие сна мне не мешало, так что можно расслабиться. Карета тронулась, и мы поехали в Каварнак.

Глава 8

Путь в Каварнак. Захолмский оборотень.

Надо было к Нарилне зайти, а я как дурак побоялся. Чего, вот чего я боюсь? Ну кто ей теперь может навредить? Я ведь выбил тварей обратно в их мир, пусть исправляются, или ищут другую игру. Деревенские жители защищают её, да и они видели, на что я способен. Убив бессмертных странников, я сильно поднялся в их глазах, даже довелось услышать, как некоторые начали рассказывать обо мне выдуманные истории, приравнивая к рыцарям и магам. Наверное, я всё-таки тот ещё тугодум, что даже стоит присвоить себе одноимённое достижение в совокупность к тормозу. Она теперь на меня обидится, эх-х-х. Всё равно, когда вернусь в Забытьё, сразу же загляну к ней, а то постоянно одному мне быть уже изрядно надоело. И правда, нужно больше общаться с людьми, да и вообще общаться, хотя если принять во внимание, что я теперь болтаю с лисами, грибами, лешими и даже совестью, то можно сказать, что у меня есть определённые успехи. Так-с, ещё нужно найти где-нибудь мастера меча и попросить его научить меня фехтованию и волшебника нужно найти, и картографа, и ещё кого-нибудь, кого я пока не придумал. – Извините, что прерываю ваши раздумья, – обратился ко мне привратник совершенно нормальным голосом. – Дорога до замка займёт два дня, так что я хотел бы скоротать время за беседой, а заодно задать вам пару вопросов. – Ну что ж, я не против, задавайте. – Расскажите мне, откуда вы пришли? – ох не прост этот человек, я бы такой скрипучий голос никогда бы не смог подстроить. Неужели с его помощью он старался затягивать принятие задание у короля. Это что я опять в какую-то интрижку попал? – Кхм-кхм... честно говоря я не видел чтобы странники думали настолько много, чтобы напрочь забыть о мире вокруг. – Со мной такое бывает, – почесал я голову, и тут мне пришла ещё одна мысль. А откуда староста знает моё имя? Неужели он смог его

увидеть? Вашу программу, ещё один крендель. Надо бы разыскать подробную информацию о таких вот, слишком умных неписях. Занесу в журнал, чтобы не забыть. – Извиняюсь за подобное, но это вызвано травмой полученной при переходе между мирами, – ловко выкрутился я и начал сочинять, так как этому кренделю мне не хотелось рассказывать правду. – Я уже и не помню свой родной мир, так что ничего не смогу о нём рассказать. Однако перед тем как появиться здесь, в Рейнее, я прошел через ещё один мир, который называется Кархарадантар. На первый взгляд это совершенно неинтересный и пустынный мир, где ярко-белое светило смертоносными лучами ощупывает мёртвую землю, пытаюсь найти в ней жизнь и отнять её. Серебристые камни лежат там повсюду, иногда укрываясь белым песком. А про воду там и подумать тяжело. Сильная жара душит любого путника, что решил пройти этой дорогой в Рейнею. – Этот человек слушал меня, чуть ли не раскрыв рот, ну что ж тогда не разочаруем королевского шпиона, то есть привратника. – Однако этот мир преобразуется, когда белое светило готовится ко сну и укрывается за горизонтом. День и Ночь там разделили время поровну между собой, и нет там времён года, поэтому, когда белые лучи света машут серебристым камням на прощание, вслед за звездой скрываясь за горизонтом, и всё вокруг начинает меняться. Из-под камней и песка выползают тоненькие стебельки местных растений. Серебряные листья расправляются, подставляясь под свет звёзд. И всё вокруг, начинает мерцать, а крошечная тьма лишь подчёркивает блики звёздного света. А чуть позже появляются удивительные создания похожие на худых кошек с остренькими мордочками, большими гладкими ушами и длинными тонкими лапами, хвост составляет чуть больше половины длины тела. Эти прекрасные создания обладают чудесным взглядом, в котором никогда не бывает злобы и только любопытство можно увидеть в их тёмно-синих глазах, чем-то похожих на сапфиры. Видели бы вы, как они пытаются напугать странников, к которым побаиваются подходить, несмотря на довольно солидные размеры. Из гладкого тела вылезает множество тонких шипов, которые их превращают в более-менее обычных кошек, но выглядит это столь забавно, что невозможно сдержать улыбки. Некоторые говорят, что там живут похожие на людей создания, но, к сожалению, я шел довольно глухой дорогой, на котором мне не встретились иные жители этого удивительного мира. Ещё хотел бы добавить, что вся жизнь в том мире имеет металлическое происхождение, то есть они довольно сильно отличаются от нас, но тоже дышат воздухом... – Шеф, тут это... труп, – прервал меня стражник, сопровождавший нас, но привратник не обращал внимания и был сейчас окутан волшебством придуманного мною мира. – Шеф... – Слышу, не глухой. Сейчас иду, – с кряхтением поднялся Курбахт и пробубнил что-то предвещающее стражнику большие проблемы, я же вышел вслед за ним. Уже начало темнеть, но всё же света заходящего светила было вполне достаточно, чтобы стражник увидел труп в канаве. Я подошел поближе и скривился от представшего мне вида. Полуобглоданные останки какого-то мужика лежали тут, наверное, пару дней, может больше. Смотреть на подобное было тяжеловато, даже не знал, что в игре присутствует что-то подобное. Но я сразу же заметил следы клыков и довольно больших, пара следов когтей, да клочок сероватой шерсти, едва выглядывающий из полуразорванного кармана, а также был едва ощущаемый запах спиртного. Я бы ещё предположил, что это какой-нибудь оборотень. Я начал осматривать окрестности, используя поиск смерти, но других унесённых жизней тут не было. А вот следы, какие-то странные, тёмные с тремя большими пальцами заканчивающимися когтями. Вели они вдоль дороги и иногда, словно синусоида изгибались то влево, то вправо.

Навык Наблюдательность повышается, текущий уровень: 8

– Это весьма печально, – сложил перед собой руки Курбахт. – Положите тело в мешок. Скорее всего, это из деревни Захолмовка, как раз доберёмся до неё уже ночью, и пусть беднягу похоронят на кладбище. Как думаешь, кто убил его? – спросил он у меня. – Скорее всего, оборотень, – ответил я и пояснил почему, заставив привратника призадуматься и чтобы хоть

как-то вывести его из этого раздумья продолжил. – И я бы тоже хотел задать вам вопрос. В Забытьи мне говорили, что до ближайшей деревни три дня пути, а мы ещё и половины одного не проехали. Я, конечно, понимаю, что кони быстро скачут, но всё же не настолько, чтобы преодолеть столь большое расстояние за столь малое время. – Хе, просто карета далеко необычная, – ухмыльнулся привратник, вернувшись в нормальное состояние. – Она хоть и дряхлая, как старая кляча, но всё же заколдована специальными чарами, которые позволяют сокращать расстояние. Не спрашивай меня, как это происходит, я в этом всё равно не разбираюсь. К сожалению, судьба обделила меня магическим даром и в этом я сильно завидую странникам. И, пожалуй, с тем, что это оборотень я соглашусь, всё же следы говорят сами за себя. – Какие следы шеф? Акромя нас по дороге никто не ездил уже очень давно, – поправил длинный ус стражник. – Тут ты совершенно прав, однако мы говорим о несколько иных следах, так что не стоит слушать наш разговор, а то голова может заболеть. – Намёк понятен, шеф удаляюсь и молчу, – стражника как ветром сдуло. – Вот и как с ними работать, я ведь не угрожал ему расправой, а попенял на его невежество, – Курбахт потёр виски и прикрыл глаза. – Значит и ты достаточно наблюдательный следопыт, чтобы увидеть след оборотня. О-па, то есть навык следопыта позволяет не только встать на след, так ещё и находить разные типы следов при достижении определённого уровня. Скорее всего, маскировка и скрытность стараются снизить данное умение, а зоркий глаз, познание сути и наблюдательность наоборот повышают. Интересно, значит, в игре даже навыки и умения имеют взаимосвязь такого уровня, наверное, я слишком отстал от жизни, что удивлюсь подобному. – Ну что, определим, кто из деревенских является оборотнем? – ухмыльнулся привратник и мне показалось, что его большие передние зубы лишь часть грима, хм... подозрительно.

Курбахт предлагает вам задание! «Оборотень в овечьей шкуре»

Описание: На пути к Захолмовке стражник из кортежа нашел изуродованный труп. По оставленным уликам вы смогли определить, что человека убил оборотень. Королевский привратник согласился с вашими доводами и предположил, что убийца живёт в деревне.

Условия выполнения: Помогите Курбахту раскрыть данный инцидент и найдите убийцу.

Класс: Редкое

Награда: +4000 опыта, +5 золотых, +200 репутации с Курбахтом, +1000 репутации с жителями деревни Захолмовка.

Принять задание: Да/Нет?

– Давайте узнаем, что-то мне подсказывает, что я даже смогу определить дом, в котором живёт этот оборотень, – ухмыльнулся я, поглядывая на цепочку следов. – Замечательно! Тогда не будем медлить. Эй стража, почему труп до сих пор не в мешке?!

Вами изучен навык «Дедуктивный метод».

Описание: Путём долгих размышлений, вы добивались разгадывания загадок и распутывания больших клубков из многих действий, стремясь узнать истину. И

первое столкновение с реальным преступлением, лишь ускорило ваш разум, позволив быстрее анализировать все окружающие вас детали, задействуя при этом максимум навыков и умений, чтобы получить интересующую вас информацию. Даже человек, который является профессионалом в подобных делах, признал ваш талант. Результат не заставил себя ждать, и теперь вы сможете анализировать всё что угодно с гораздо большей эффективностью. Не забывайте всё хорошенько обдумать и помните, что чем больше у вас различных навыков, тем точнее получится анализ.

Класс навыка: Эпический

Уровень навыка: 1

Ваш интеллект увеличивается на 1 ед.

Не хватает шляпы и трубки и тогда можно сразу же становиться Шерлоком Холмсом. Мы вновь продолжили путь. Этого привратника до ужаса интересовало всё необычное и в особенности магическое, впрочем, его можно понять, авось сам такой же. Рассказал ему про рейлганы и лазерные пушки доступными словами, казалось, он уже начинает из них стрелять, воображая в руках данные орудия. В деревню мы приехали уже за полночь. Было уже очень темно, а факелы горели только у нас. Но, несмотря на это можно было предположить, что тут не меньше двух сотен домов. М-да, что-то я погорячился, что смогу найти убийцу так быстро. Следы перед глазами расплывались, и я их попросту не видел, а поиск смерти ничего не проявлял. Да и усталость сказывалась, авось я не спал уже много времени. – Вижу, вы немного подустали, впрочем, как и я, поэтому предлагаю отправиться к трактиру «Стальная подкова». Я уже в нём останавливался, и меня вполне устроило обслуживание, – предложил привратник, и я не видел причин отказываться, да и вообще почти ничего не видел, кроме небольшого пространства, которое свет факелов отбил у всепоглощающей тьмы. Это оказался неплохой двухэтажный домишко. Трактирщик хоть и выглядел сонно, но был аккуратно одет, и на его лице читалась радость ночным гостям. – О, это вы, рикт Курбахт, проходите, не стойте в дверях, – худенький мужичок лет сорока в куртке из какой-то облезлой шкуры, широко распахнул перед нами дверь. – Вы перекусите, выпьете отменного пива или желаете сразу пройти в комнаты? – Немного перекусить я был бы не против, – улыбнулся привратник. – Ведь вашастряпня достойна стоять на королевском столе, а от выпивки вынуждены отказаться. – Тогда обождите минут пятнадцать, – почесал голову трактирщик и отправился на кухню, а мы сели за столик. – Думаю, тебе не повредит плотный полуночный перекус. Вы, странники, любите много поесть, и при этом жирок на боках у вас совершенно не растёт, как у вас это, получается? – опять пытается выудить информацию этот изворотливый тип. – Много двигаемся, – наиболее банально ответил я. – Всё оказалось значительно проще, чем вы думали. Мы хоть и весьма разные, но всё же не настолько необычные, как это принято считать. – Но всё же вы меня иногда удивляете, – Курбахт подпёр голову кулаком. – Иногда мне попадались весьма интересные путники, вроде бы выглядели они достаточно взрослыми, но вот говорили как дети – часто ошибались, называли некоторых жителей дяденька или тётенька, хотя сами выглядели как минимум ровесниками этих дяденек и тётенок. Впрочем, иногда эти странные путники говорят слишком умные вещи даже для мудрых старцев, поэтому я никак не могу понять, как вас воспринимать. Школотень вызвала интерес у данного НПС. И он отметил довольно интересные различия, значит этот Курбахт всё же какой-то сыщик, либо шпион, интересно... – У всех травмы перехода проявляются по-разному, – пожал я плечами. – У некоторых бывает и так. Но что это мы всё о странниках, расскажите мне о королевстве и короле, что им правит. – С большим удовольствием. Королевство Мернор

образовалось более тысячи лет назад и с тех пор несколько увеличилось в своих размерах за это время. Каварнак является главным городом нашего королевства, и дворец, куда мы и направляемся, находится в центре города. Высокие стены защищали нас от множества врагов на протяжении веков и ещё ни разу не были сломлены. Люди что живут там, могут грызться друг с другом, однако, как только враг посмеет на нас напасть, бывшие враги сразу же становятся друзьями и соратниками, чтобы победить пришлых. Гильдия магов поддерживает несколько барьеров, которые способны противостоять осадной технике и вражеским заклинаниям. А также тамошние старички часто помогают людям. Крестьяне работают в поле, разводят скот, шахтёры добывают руду и драгоценные камни, мастера изготавливают свои шедевры и так далее. С одной стороны всё вроде бы хорошо, но есть у всего этого рассказа и печальные моменты, о которых мне бы не хотелось говорить. Понятно, значит нужно прокачивать репутацию, иначе не услышу про оборотную сторону королевства. И что-то мне подсказывает, что виноват во всём король. – Здесь, в независимых землях, тихо, спокойно и хорошо, – вздохнул Курбахт. – Даже не смотря на оборотня, подобные случаи тут слишком редки. Да и оборотни нападают на людей только в полнолуние, когда не могут контролировать свою звериную составляющую. Бывают, конечно, случаи поинтересней, но, как правило, это связано с магами, которые исследуют ликантропию, либо совершенно случайно с самыми обыкновенными людьми. – Весьма любопытно, – и слишком обобщённо, никакой конкретики от него не услышал, ни имён, ни нормальной истории, ни чего-либо действительно интересного, разве что... другая сторона прекрасного облика Мернора. – Господа, извольте отужинать, – трактирщик принёс нам неплохую горку еды. – Вот разогрел немного мяса, гречихи, да подливку. – О-о, спасибо, подливка у тебя особенно хороша, – поблагодарил хозяина заведения привратник и достал из внутреннего кармана вилку. – Рикт Нолг. – Уважительно обратился я к трактирщику, и если судить по расплывшейся на его лице улыбке, то к нему так прежде не обращались. – Не могли бы вы принести мне вилку? – С удовольствием. – Не стоит, – остановил его Курбахт. – У меня есть ещё одна, так что я поделюсь со своим другом. Помнится, когда-то давно мне говорили, что на ночь есть плохо. Ничего подобного, спал как убитый почти до обеда. Серебряную вилку Курбахт сказал мне оставить, потому что каждому необходимо носить с собой столовые приборы, дабы не есть руками. И сумка нужна новая, а то стандартная уже почти полностью забита, хорошо хоть выложил заранее все вещи пораженные эманациями. До полусотни ячеек осталось довольно мало, значит нужно что-нибудь выкинуть, ну или придумать что-нибудь ещё. Деревенька была и правда большой. В свете солнца она выглядела весьма уютно и умиротворяюще. Ребятня бегала друг за дружкой, кто-то из матерей приглядывал за ними, кузнец работал над починкой плуга, мясник разделывал тушки, трактирщик готовил еду на кухне, в общем, у всех были дела. Интересно, а все трактирщики в этом мире готовят сами или это только в деревнях? – И так, какие мысли? – вырвал меня из раздумий привратник. – Где может быть жильё оборотня? – Давайте пройдемся по улицам, а то тут следов столько, что принадлежащие оборотню я не вижу. Как же я ошибался, что смогу сразу найти оборотня. Тут было столько следов, что понять какой дом его я просто не в состоянии. Оборотень входил чуть ли не в каждый дом. А следов людей тут было видимо невидимо, что глаза начали болеть.

– Вижу, ты немного растерян, – заметил Курбахт. – У сыщиков-новичков такое часто бывает, но ничего страшного. Я ещё поболтал с Нолгом и выяснил кое-что интересное – человека, которого убил оборотень, звали Нарс и жил он на окраине деревни совсем один. Пойдём к его дому и внимательно его осмотрим для начала, может там, и найдём какие зацепки. Вот чёрт и как я сам не додумался поболтать с трактирщиком? М-да, глупый просчёт. Ну что ж продолжим играть в сыщиков. Скорее всего, оборотнем должен быть какой-нибудь здоровяк, типа кузнеца, хотя если вспоминать фильмы и книги, то и люди довольно хилого телосложения могли становиться двухметровыми прямоходящими волчарами, так что мимо и круг

подозреваемых не удастся сделать меньше. Я сперва не обратил внимания, но следы оборотня всё время выделенные серым цветом стали человеческими, но цвет при этом не утратили, хм... это даёт мне дополнительное преимущество. Ещё я выяснил, что вижу следы недельной давности, к сожалению, при большем промежутке времени они не отображаются, но это без сомнений зависит от навыка. И действительно оборотень побывал во многих домах, так что если бы кто-то из людей обладал навыком следопыта достаточного уровня, то сразу бы распознал монстра. Однако можно сделать логический вывод, что таких в деревне нет, либо этот волчара их сожрал первыми. В деревне около двухсот пятидесяти домов, в каждом из которых живёт от одного до шести человек, пусть будет в среднем три для того чтобы легче было считать, итого семьсот пятьдесят человек. М-да, многовато, а у нас от силы парочка дней, если я правильно понял Курбахта, так что если мы не найдём оборотня, то он продолжит убивать. А вдруг тут целая семейка оборотней? Да не, тогда следы были бы разных размеров, а тут одни и те же. Значит, решено, все, кто живёт один, попадают под подозрение, так что их проверим первыми. Надеюсь, что оборотень не настолько умён, чтобы забираться в чужой дом и путать следы. Тем временем мы подошли к дому Нарса. Неплохой домик, ухоженный и украшенный резьбой, окна прикрыты ставнями, кладка покрыта каким-то раствором, а дверь слегка приоткрыта. Как бы это было ни странно, но следов оборотня у этого дома не было вообще. – Так-так, – прищурился Курбахт и вошел в дом, после чего сразу же оглядел пространство вокруг. – Всё чисто, нет никаких следов, кроме владельца дома. – Вот только они какие-то странные, – по крайней мере, мне так показалось. – Петляли будто владелец дома постоянно таскал с собой мешок цемента, либо постоянно пил самогон. – Цемент? – В общем, очень тяжелый песок для строительства домов, – пояснил я. – Посмотрите, они все расположены неравномерно, отклоняясь то в одну, то в другую сторону. Ни единой ровной цепочки следов. – И правда, но этот Нарс имел достаточно неплохую репутацию, – королевский привратник продолжил рассуждать. – Однако мне всё это не нравится, давай осмотрим тут всё внимательней. Блуждали по дому мы, наверное, пару часов, прежде чем я заметил ряд следов, которые исчезали на ровном месте, будто человек телепортировался, не желая идти дальше. Но всё оказалось гораздо проще – под ковром был спуск в подвал. – Охо-хо! – воскликнул я, увидев с дюжину различных следов, по которым можно предположить, что их владельцы подолгу сидели по расставленным скамейкам, либо ходили из стороны в сторону. Неужели мы наткнулись на какой-то притон? Вот это поворот. Честно говоря, в этом мире я подобного встретить не ожидал. – Странно, не могу определить, что они тут делали и как сюда попали, ведь на входе только следы владельца, – Курбахт не стал спускаться вниз, да и я тоже. – Может тут где-нибудь портал есть? – Хм... это было бы слишком для деревенского жителя, – нахмурился сыщик, и ответил на невысказанный мною вопрос. – Нет, он не являлся каким-нибудь магом и никак не был связан с подобным, иначе я бы почувствовал. То есть не я, а вот этот амулет, – он показал мне талисман в виде волка, оскалившего пасть, который выглядел довольно угрожающе и знакомо. – Амулет не дёргается, так что я с уверенностью могу сказать, что магии тут не было. – Ну что ж тогда пойдёмте дальше, и осмотрим город, – предложил я. – А то мне очень интересны люди, которые живут одни, и пока будем их проверять, порассуждаем для чего обычному жителю такой подвал и каким образом там появлялись люди. – Хм... неплохая идея. Так и сделаем. Домов, где был всего лишь один жилец, было не так много, но по закону подлости, все они были расположены в разных частях деревни, так что пришлось побегать. Но ничего найти и обнаружить не удавалось, даже следов не было, так что расспросить о чём-нибудь было некого. Это завело меня в небольшой тупик, и я задумался. Из задумчивости я вышел только перед предпоследним домом, когда уже начало темнеть. Серые следы неоднократно выходили и вновь заходили внутрь. – Вот оно! – указал я на следы сыщику. – Следует ли нам посмотреть на друга оборотня и задать ему несколько вопросов? – Возможно, но не сейчас. Стоит проследить за этим домом. Раз оборотень сюда частенько заглядывает, возможно, и сегодня заглянет. – Или уже заглядывал, и тратить много времени на засаду будет слишком неэффективно, – хмыкнул я, выражая несогласие с

решением королевского привратника. – Стоит немного припугнуть находящегося внутри человека. Сказать, что мы уже встали на след убийцы и скоро его найдём. Думаю, тогда не придётся долго ждать и этот человек сам приведёт нас к цели наших поисков. – Весьма умно, но всё-таки давай сперва подождём, ведь засада один из самых проверенных временем способов, – мне лишь оставалось вздохнуть и согласиться с упёртостью Курбахта. – Вот и отлично.

Навык Наблюдательность повышается, текущий уровень: 9

Навык Следопыт повышается, текущий уровень: 11

Находил я сегодня неплохо, впрочем, как и приглядывался ко всему, что только можно. Ладно, а теперь нужно сидеть в засаде. Как же это скучно, вашу программу, я уже изучил описание всех умений, навыков, достижений и предметов в инвентаре, а прошла только пара часов, за которые к наблюдаемой цели никто не приходил, да и цель не покидала места жительства. – Ладно, давай попробуем твой вариант, – сдался Курбахт, после указания ему весьма веских доводов с моей стороны. Дверь нам открыла молодая девушка, которая удивлённо уставилась на нас. Увидев золотую эмблему, расположившуюся чуть выше сердца, она сразу поклонилась. – Прошу проходите, уважаемые рикты. – Спасибо за приглашение. – Чем могу быть обязана столь высокопоставленным гостям? – решила поинтересоваться юная особа, с длинной косой, карими глазами, довольно симпатичным личиком и отменной фигуркой. – Высокопоставленный только он, – указал я на привратника. – Я же просто за компанию и совершенно обычный путник. Курбахт моргнул в знак одобрения, ибо понял мой план. Как правило, люди не особо любят всяких высокопоставленных лиц зачастую небезосновательно, поэтому я сразу же поставил границу, чтобы меня не приплели к данной категории лиц. – Меня подобрали по пути, и я решил не надолго остаться в Захолмовке и перед вашим домом встретил рикта Курбахта, который попросил меня помочь, так как в доме мог быть преступник. – Я наконец-то сообразил, кто такой рикт и сразу вычеркнул данный вопрос из журнала, продолжая при этом вешать девушке лапшу на уши. Эх, сразу видно простые люди в деревне живут, городские бы не поверили мне, не говоря уже о жителях моего мира. – Извините за беспокойство, возможно я перепутал дом, так что вынужден откланяться, – привратник сделал изящный реверанс, заставив девушку смутиться и ушел, так, а теперь мне нужно раздобыть информацию. – Разрешите мне остаться, со мной вы будете в безопасности, и могу я узнать ваше имя? – Меня зовут Катта, и скажите, о какой опасности вы говорите? Значит Катя, ну что ж сейчас как-нибудь раскрутим тебя на информацию и узнаем, кем же является оборотень, вот только как мне это сделать? Ладно, что-нибудь придумаю. – Рикт Курбахт рассказал мне, что в городе пропало несколько жителей, а когда мы ехали, то нашли на дороге труп. Вот он и решил осмотреться тут, чтобы найти убийцу и уберечь жителей от опасности. – А почему вы решили, что этот убийца находится в моём доме? – Это не я решил, так что ничего сказать не могу, ибо просто не знаю. – Понятно, – было заметно, как она вздохнула, словно скинула с себя груз. – Но почему вы решили остаться, ведь вы можете пострадать, если убийца нападёт? – Я слышал, что среди жертв твари были девушки, не обделённые красотой, – немного приврал я, чтобы припугнуть красавицу. – А вы очень красивая, так что мне бы не хотелось видеть, как жизнь покидает вас, и я смело отдам свою взамен вашей.

Репутация с Каттой повышается! Статус: Симпатия

А девушки падки на лесть, которая помогает с ними отлично общаться, хотя у меня не было особых проблем в общении с ними до одного случая. Впрочем, я бы действительно кинулся на убийцу, так как мне не страшно умереть, ведь я бессмертный, а обычные НПС вполне себе смертны, да и не хотелось бы мне, чтобы с этой девушкой случилось тоже, что и с Нарилной. Потерять свою память может быть ещё хуже смерти. – Правду говорят, вот только вы не всё слышали, – сказала она мне шепотом. – Среди его жертв были одни девушки, и их было десять. Все погибли больше недели назад. Шта? Значит, жертва была не одна, но почему она говорит, что оборотень убивал только девушек, если мы нашли труп мужика? Я впал в ступор на некоторое время, а потом решил спросить. – Рикт Курбахт говорит, что это дело рук оборотня. – Нет! Он не прав, он никого не тронет! – вспыхнула она. – Не там вы ищите убийцу, не там. – Но где же тогда нам искать? – А мне почём знать? Но точно не здесь, – она слегка успокоилась. – Не могли бы вы меня покинуть. – Прошу прощения, что посмел расстроить вас и испортить вам настроение, – попытался повторить реверанс Курбахта, но вышло средненько. – Уже удаляюсь, но всё же, – я обернулся и пристально посмотрел в глаза девушки. – Берегите себя и будьте аккуратны. Если всё же попадёте в беду, свисните в этот манок. – Я отдал ей копию, которую сделал староста по моей просьбе. – Хорошо, не волнуйтесь за меня, – сказала она, и я вышел на улицу, укрытую покрывалом ночи.

Вами изучен навык «Красноречие».

Описание: Общение с людьми приносит большую пользу внимательным собеседникам, вы как раз относитесь к таким. Замечая реакцию на слова, вы научились подбирать их таким образом, чтобы оказать хорошее впечатление на собеседника и получить, тем самым, выгоду, либо моральное удовлетворение от красиво построенной фразы. Помните важную вещь. Двери, к которым нет ключей, помогут открыть слова.

Класс навыка: Редкий

Уровень навыка: 4

Ничего себе, сразу же четвёртого уровня, вот это я балабол. Наболтал, так наболтал, но почему навык открылся только сейчас, неужели есть какие-то дополнительные условия, кроме тех, что записаны здесь?

Навык Дедуктивный метод повышается, текущий уровень: 2

Ха, работай мозгами и прокачивай интеллект. Осталось только раскрыть преступление. Девушка оказалась весьма не глупой и не кинулась сразу сообщать знакомому оборотню, что его ищут, поэтому Курбахт использовал специальное устройство, которое передаст сигнал на волчий амулет, если наша цель сорвётся с места. Мы же продолжили обходить остальные дома. Поиск ничего не дал, а девушка так и осталась сидеть дома, так что мы отправились обратно в таверну. Следов на улице стало ещё больше, похоже наблюдательность расширила диапазон следов, которые я могу увидеть, на пару дней. Несмотря на поздний час люди, ещё встречались на улице. И они по-прежнему выглядели вполне расслабленными и не переживающими за свою жизнь, правда, в подобающем большинстве это были мужчины. – Берегитесь! – услышал я возглас, но было уже поздно, с моей-то ловкостью я попросту не смог увернуться. В меня врезалась очаровательная девушка с гривой светлых как осенний лист волос. – Ой! Простите! – быстро поклонилась она и побежала дальше. Глаза у этой девчушки

были серыми и прекрасными, способными зачаровать кого угодно. Старенькое платьице и обувка, выдавшая лучшие времена были на ней. Мне приглянулась эта девушка, так что может, стоит поискать её и поболтать немного, а может и совсем не немного. – Я всегда удивлялся странникам, несмотря на мудрость и древность некоторых из вас, вы ведёте себя как молодые, не обременённые тяжкими знаниями, люди, – улыбнулся королевский привратник. – Мне казалось, что чем больше живёшь, тем тяжелее становится дальше. – Мы стараемся об этом не думать и продолжаем считать себя вечно молодыми странниками, что в поисках жизни путешествуют меж мирами, стараясь убежать от скуки и одиночества. – Хорошие слова, но я бы на твоём месте проверил кошелёк, – ехидно улыбнулся Курбахт. Да ладно, не может такая девушка быть воровкой или... нет не может. Это было видно в её глазах. В её глазах была радость, спокойствие и немного грусти, но алчности там не было. – Да у меня воровать-то особо нечего, – немного приврал я и всё тщательно проверил. Я был прав. Золотые монеты, впрочем, как и остальные предметы остались на месте. – В этот раз вы ошиблись. – И правда, жизнь среди лживых тварей сделала меня излишне подозрительным ко всему и, похоже, это уже не исправить. Тяжело верить людям, – вздохнул Курбахт. – Я вас понимаю, – похлопал я по плечу сыщика. – Прекрасно понимаю. – Хотя вам почему-то верю, конечно, не доверяю, но верю больше, чем остальным, – сказал королевский привратник. Ничего не скажу, выделил на фоне других, называется. В таверне нас уже встретили работники, так что мы отправились по комнатам, а вот стража явно отлынивала и продолжала попивать пиво, но королевский привратник лишь махнул рукой на это дело. Спалось мне хорошо, но вот размышления об убийце не выходили из головы. Лёжа в кровати, я продолжил рассуждать. Если верить словам Курбахта, то оборотни не могут себя контролировать и поэтому набрасываются на любых людей, но так они делают только в полнолуние, которое было дня три-четыре назад, я его как раз наблюдал в лесу Арин. Однако же со слов Катты жертв было десять, все девушки и погибли они больше недели назад, когда полнолуния ещё не было, а про мужика она ничего не сказала. Выходит, что либо кто-то неправ, либо кто-то врёт. Но следы оборотня я видел отчётливо своими глазами, как и труп. В глазах Катты не было страха перед оборотнем, значит, она его хорошо знает и доверяет ему. Самое обидное заключается ещё и в том, что по следу оборотня пройти чертовски тяжело, так как слишком во многих местах он побывал, и боюсь, меня могут не правильно понять, если я буду врываться в каждый дом, где был оборотень, да и времени столько нет. Может убийц двое? Один убивал девушек, другой – того мужика. Плюс ко всему подвал со множеством следов непонятно как появившихся там. Хм... так и напрашивается версия, в которой Нарс является вторым убийцей. Но как он попал в лапы оборотня? Неужели совпадение? Не-е, я в такие совпадения не верю, оборотень убил его целенаправленно, наверняка. С другой стороны доказательств, что Нарс является убийцей у меня нет, разве только стоит перерыть его подвал вдоль и поперёк. Но тогда я могу потерять эти самые улики, так как судя по всему мой навык наблюдательности прокачан маловато для данного расследования, как и параметр ловкость, который убьёт любой шанс на обнаружение чего-либо интересного. Или может в данном деле фигурирует ещё парочка личностей, если не больше? А-а-аргх!!! Кто же виноват? Остался всего день на разруливание данного вопроса. А вот сейчас нужно преступить к раздумыванию над ответом к вопросу: «Что делать?».

Ваш интеллект увеличивается на 1 ед.

Курбахт потягивал пиво из небольшой кружки, попутно заедая его чёрным хлебом, и тоже размышлял. Мы перекинулись с ним парой слов, после чего я решил вновь походить по городу и расспросить жителей, что они знают. Одет я был неприметно, так что никто не должен был запомнить, что я приехал с королевским привратником. – Женщина, не подскажите, где староста живёт? – спросил я у старушки, что сидела на лавочке рядом с домом. – А вон там и живёт, – указала она мне рукой вдоль улицы. – Через десятка два домов. У него на доме ещё

энтот, как его... дракон изображен, вот. А ты чегой это спрашиваешь, Чегой-то я тебя не припомню. Ты чей сын будешь, аль пришлый что ле? – Да, путешественник я, проходил по тракту, вот и наткнулся на вашу деревушку. Место мне очень понравилось, тихо, спокойно и хорошо, и люди здесь добрые, – начал я хвалить здешние места, создавая о себе хорошее впечатление, но нужно было переходить к главному вопросу. – Вот только дошли до меня слухи, что стало тут беспокойно и люди начали гибнуть. И сам, королевский привратник, нашел труп и решил разузнать, что тут да как. – Эх-х, возникла эта напасть окаянная, – приуныла бабуля. – Сперва девок убивал, наверное, десяток отправил на тот свет, а вот теперь и Нарса. Хороший был мужик, многим помогал, хоть и любил выпить, однако никого не обижал и не буянил. Приехал он к нам лет пять назад. Мне рассказывали, что до энтото он жил в городе, да только жена у него умерла, и уехал он подальше от треклятого места. А вот теперь смерть и за ним пришла. Хорошо бы он там встретился с ней, а то она ведь его уже заждалась. Но вроде как напасть энта прошла и уже больше недели никого не убили, если не считать бедного Нарса, правда я слышала, что помер он как раз неделю назад. – Спасибо бабуль. – Да не за что сынок, жаль, что наша ребятня не так часто разговаривает со мной. Аккуратно поспрашивав ещё десяток людей, я составил определённую картину. У Нарса и правда была безупречная репутация, не смотря на частые запои, которые всегда заканчивались одинаково – он вставал и уходил к себе домой, еле переставляя ноги, словно марионетка управляемая кукловодом. Девушки действительно пропали и никто их так и не нашел, поэтому и считают, что они мертвы. В подвале я активировал поиск смерти, который ничего не дал. Что блин здесь твориться?! Они что сговорились и свалили из надоевшей им деревни, а оборотень просто сгрыз мужика? М-да... следы оборотня по-прежнему путались, и мне уже надоело плутать, поэтому я вновь активировал поиск смерти, который, как и следовало ожидать, ничего не показал. Вновь вздохнув, я обернулся назад и пошел к таверне, и уже пройдя мимо очередного дома, краем глаза заметил тусклую фиолетовую вспышку. Среди идущих по улице людей был кто-то, кто убил невинного. Ну же, где ты? Ага, вот она фиолетовая аура. Я побежал к источнику, что находился от меня достаточно далеко. И спустя пару минут столкнулся... с девушкой, той самой, со светлыми волосами. Аура исходила от неё. Ну как? Как такое очаровательное создание могло убить невинного? Я посмотрел на следы. Все сомнения отпали окончательно – передо мной стоял оборотень. Отказываюсь верить в подобное, отказываюсь! Неужели этот мир тоже с гнильцой? Я заглянул в серые глаза, которые были полны слёз, она шла к дому Катты, который был совсем недалеко, и как раз мне навстречу. Она ни на кого не обращала внимания и шла к дому подруги, но уткнулась прямо мне в грудь. Видя, что не может пройти она подняла голову и посмотрела мне в глаза, после чего разрыдалась. – Идите сюда, – позвала нас Катта, и я быстро отвёл девушку в дом, чтобы не привлекать внимания и разузнать всё подробно. – Зачем ты привязался к Элейе?! – спросила её подруга, как только закрыла дверь. – Что ты ей сделал? – Потому что она оборотень, – спокойно сказал. – И ничего я ей не сделал. – Эла, быстро в сторону! – крикнула она девушке и выхватила меч. – Сейчас эта тварь у меня получит, так и знала что убийца это ты. Никто из жителей Захолмовки не мог сотворить подобного, а ты, пришлый, сразу бросился мне в глаза, да как ловко-то лапшу мне на уши развешивал, что я даже поверила тебе.

Репутация с Каттой понижается! Статус: Ненависть

– Да как меня можно было приплести к подобному, нелогичная женщина! – Я был зол и обижен. – Подумай хорошенько, разве убийца доверился бы кому-нибудь?! – ... – слов у неё не было, довольно долго. – Я... не подумала об этом. – И кого ты обманываешь? Меч-то, когда первый раз в руки взяла? Неделю назад? – сразу просёк я фишку по дрожащим рукам, которые тянулись к полу, не привыкнув к тяжести клинка. – Да! – крикнула она, и слёзы появились в глазах, а потом она положила меч и сделала над собой большое усилие, чтобы не

присоединиться к рыданиям подруги. – А теперь, девушки, успокаиваемся и всё мне рассказываем, может мне и удастся разобраться, что тут творится. Несмотря на всё моё искусство красноречия, успокоить виновницу, а потом и её защитницу мне удалось только спустя полчаса. – Ох-х, Элейя, расскажи мне всё, чтобы я мог составить для себя картину произошедшего, – похоже, оборотень убил Нарса, а девушек убивал, кто-то ещё, раз подруга знает о её тайне и при этом всё равно защищала от некоего убийцы. – Сестра! Сестра исчезла! – она чуть вновь не зарыдала, но я прижал её к себе, всё же мне не верится собственному умению, не могла эта девушка кого-либо убить. – Но ведь я... я... я УБИЛА эту тварь! А она... она... всё равно исчезла! – Успокойся, успокойся Элейя, – я гладил девушку по её мягким, и длинным волосам одновременно прижимая к себе, а потом обратился к подруге. – Расскажи мне всё что знаешь. – Как ты уже понял, моя подруга – оборотень, – через некоторое время сказала Катта. – Как ты это узнал мне неизвестно, да и что случилось, я могу только предположить. За сестрой Элейи, Эвелеттой, кто-то следил несколько дней, после чего попытался похитить её, однако она вырвалась и сумела убежать. Страх затмил её взор и единственное, что она запомнила, когда её тащила эта тварь, так это дом Нарса. Несложно было предположить, кто являлся этим убийцей. – Нарс, – сказала светловолосая девушка, утирая слёзы. – Но я убила его, а сестра пропала всё равно. Я... я подкараулила его в своём втором облике и утащила подальше от деревни. Я пыталась узнать, зачем... Зачем он это делает? Зачем он убивает девушек? Но он не мог ответить на эти вопросы, и тогда я ударила его, чтобы напугать, вот только он улыбнулся и сказал, что не хочет жить, что жизнь доставляет ему страшную боль и тогда я не выдержала и сильно укусила его. Он... он сказал лишь одно слово – спасибо. Мне было страшно, и я оставила его там, в канаве, у дороги. Было тяжело, но мы всю неделю после этого жили спокойно с сестрой и только её улыбка, помогала мне переживать кошмары, что снились мне ночью. Но сегодня... сегодня она пропала! – она вновь разревелась. – Так... понятно, – вздохнул я. – Изначально я тоже подозревал Нарса, но всё же он не убийца. А на тебе теперь аура убийцы невиновного, – причина её поведения теперь абсолютно ясна, она хорошая девушка, которая защищая сестру, убила предполагаемого убийцу, который таковым не являлся. – Но что мне теперь делать? – Если б я знал, – вздохнул я, продолжая прижимать к себе красивую оборотнишу, буду называть её так, а то оборотень у меня больше ассоциируется со здоровенным качком в шкуре.

Репутация с Каттой повышается! Статус: Симпатия

Репутация с Элейей повышается! Статус: Симпатия

Женщины... То убить хотят, то повеситься на шею и расцеловать, м-да они такие... нелогичные. И вот что теперь делать? Где искать нового убийцу? Всё же не могу воспринимать Элейю в данном качестве, даже если она прибила этого мужика. Я тоже нелогичен, но ничего с этим поделать не могу, по крайней мере, в данной ситуации. – А как ты узнал, что я меч взяла только недавно? – решила поинтересоваться Катта. – И ауру каким образом видишь? Ты маг? – Руки твои к мечу совсем не привыкли, да и решимости в глазах не было, впрочем, узнаю в тебе себя, так как я тоже недавно взял меч в руки. Ауру я вижу при помощи способности, и, к сожалению, я не маг, – честно ответил я. – Так пройдишь по городу с этой аурой и узнай, кто настоящий убийца, – при этом слове Элейя сильнее ухватилась за меня. – Я так и делал, но как видишь, вчера я ничего такого не заметил, а к вечеру уже слишком устал, чтобы поддерживать поиск смерти, – вновь вздохнул я. – И только сегодня мне повезло. – Где же моя сестра? Если её убьют, то мне не зачем будет больше жить, – опять начала всхлипывать девушка. – Мне не даёт покоя подвал в доме Нарса, так что мне будет нужна твоя помощь, – я поднял голову Элейе и посмотрел в её прекрасные серые глаза. – Ведь оборотни хорошо могут различать запахи, так? – Да, – кивнула она, утирая слёзы рукавом

своего простенького выцветшего платяца. – Тогда пойдёмте вместе, может я и не маг, но убить меня не получится, ведь я бессмертный, так что смогу вас защитить, – я очень надеялся, что мои слова не станут ложью, очень.

Репутация с Каттой увеличивается на 200 единиц.

Репутация с Элейей увеличивается на 200 единиц.

Эх-х... девчонки. Упрусь рогом, но не дам вас в обиду. И мы отправились к дому Нарса. Я не понимал, почему я не вижу следов смерти вокруг и амулет Курбахта не уловил никакой магии. Пришлось поломать голову и глаза, прежде чем я кое-что нашёл. Крышка подвала была покрыта звукоизоляционным материалом. Зачем? Хотя, если учитывать следы, что находились внизу, то этих людей удерживали, и никто их не слышал, а если судить по отсутствию хаоса в их следах, то вероятные жертвы были запуганы, вследствие чего сидели на местах и ждали своей печальной участи. Тогда почему я не вижу источников смерти в округе? – Я нашла какой-то странный запах, будто в него подмешали что-то непонятное и это меня отталкивает, – сказала Элейя. Хм... мне пришли в голову слова транквилизатор и хлороформ. Возможно, это было какое-то зелье схожего с ними действия. Убийца усыплял своих жертв и относил сюда. Когда они просыпались, то не могли понять, что происходит. Их криков никто не слышал, подвал же был заперт, а Нарса подолгу не было дома, а когда возвращался, то был несколько не в себе, так что ничего не смог бы заметить. Сестра Элейи получила не полную дозу, и поэтому смогла очнуться и убежать уже у самого входа в подвал. Отсюда возникают ещё вопросы, кто использовал подвал Нарса, чтобы оставить все подозрения на нём, при этом я вижу только одну цепочку следов ведущих в подвал, но при этом на лестнице внизу их нет и нет обратной цепочки. – Идите за мной, что-то есть, – сказала светловолосая девушка, точнее оборотень, и мы отправились вслед за ней. Я предварительно накрыл её большим покрывалом, чтобы люди не слишком обращали на неё внимания. Хорошо хоть дом Нарса находился на окраине деревни, так что людей тут было не много. Дорога вела нас в лес, уже совсем потемнело, а мы всё шли и шли. Если судить по карте, то не меньше десяти километров от окраины Захолмовки. И вот тут сработал поиск смерти. Фиолетовые пятнышки виднелись в стороне. – Теперь за мной, – указал я в сторону пятен и направился туда. Мы нашли тут всех девушек, точнее то, что от них осталось. Изодранные одежды на полуобглоданных скелетах, покрытых засохшей кровью. Цепи приковывали их к деревьям. Такая картина очень сильно на меня надавила. Какая тварь была способна на такое? – Я убью эту тварь! – зарычал я похлеще матёрого оборотня и сразу же услышал тяжкий стон. Подскочив к дереву, я увидел девушку очень сильно похожую на Элейю, только этой было не двадцать с небольшим лет, а едва восемнадцать и глаза несколько темнее, но вот грива осенних волос была чуть ли не больше. Около девушки с окровавленной пастью стоял похожий на волка зверь только зубы в его пасти были крючковатыми и длинными, впрочем, как и когти.

Серый падалщик-мучитель, 17 уровень

Эта тварь ела кусок мяса, вырванный из девушки, которая еле трепыхалась, а кровь лилась из бока. Я озверел от такого вида. Даже не знаю, как меч успел вылететь из сумки. Я одним ударом воткнул его в затылок этой твари, и впечатал его в землю, оставив в ней ямку. Удар был такой силы, что череп этого монстра раскололся. Отпустив меч я схватился за шкуру погани и разорвал тварь пополам, после чего вновь пришел в себя и смог контролировать свои действия.

Эффект «Справедливая Месть» развеян!

- Сестра! - воскликнула Элейя и обняла свою сестру. - Помоги! Прошу, помоги ей!!! Видя, что девушке совсем плохо и жизнь стремительно уходит от неё, я, не раздумывая выхватил из сумки белое сияние Алирры, разжевал его и поцеловал девушку. С Нарилной сработало, надеюсь, и тут поможет, ибо думать времени не было. Кровь остановилась спустя пару секунд и девушка, облегчённо вздохнув, закрыла глаза. - Сестра!!! Сестра!!! - зарыдала Элейя. - Не умирай! Не оставляй меня одну! - Не беспокойся, её дыхание выровнялось, и кровь перестала течь из раны, я вообще не знала, что такое возможно без магии. Так что она просто спит, - видимо после слов подруги стержень, что поддерживал её, вылетел и девушка потеряла сознание, повиснув у меня на руках. Мне было страшно смотреть по сторонам. Как разрабы могут издеваться над этими людьми? Плевал я на тех, кто скажет, что это всего лишь программный код, лучше даже пусть под руку мне не попадают, а то я им покажу, кто тут является программным кодом. С горем пополам, а точнее с совестью, я смог разломить оковы всех девушек. Теперь знаю, где я оставлю убийцу и чем прикую эту тварь. К падальщику я даже не притронулся - настолько мне была противна эта тварь, даже совесть плюнула на разорванную тушу. Какие же сильные тут были эманации смерти, перед глазами аж всё рябило, так что пришлось вырубить поиск смерти. Значит, эта тварь не светилась, так как только косвенно была виновна в смерти невинных. Ничего, это дело чести найти его, даже если Курбахт не станет меня ждать. Помощь этим людям, сейчас гораздо важнее, чем какая-либо другая и если королевский привратник это не поймёт, то нам с ним не по пути, как и с его королём. Теперь буду рыть всю деревню, если этот монстр не свалил оттуда, то это была вторая и последняя глупость совершенная им в этом мире. Первая - совершенные зверства. Впрочем, даже, если он свалил, я его всё равно найду, прокачаю следопыта до максимального уровня, если такой есть и найду.

Навык Поиск смерти повышается, текущий уровень: 3

Не до повышений сейчас. Теперь нужно доставить обратно все тела. Около часа мне потребовалось, чтобы соорудить некое подобие тачки для костей того мишки из Садов Смерти. И неидентифицированным гвоздём прибил дощечку со знаком пера, к одной из палок.

Навык Изобретатель повышается, текущий уровень: 2

К этому времени Элейя пришла в себя. Я всё ещё не мог воспринимать её форму оборотня. Высокий белый волк с длинной мордой, тонкими ногами и руками. Глаза... только они не менялись, оставаясь такими же серыми, полными боли и слёз. Она помогла мне тащить столь тяжелую ношу, превратившись в оборотня, всё же я был не так силён, как хотелось бы. Даже меч не смог достать из земли без её помощи. Катта всё это время молчала и не могла произнести ни слова, Впрочем, я её понимаю. Надеюсь Курбахт ещё в таверне, мне нужна будет его помощь, думаю, ему будет интересно узнать такую информацию, а потом нужно найти убийцу, даже если его защищает кто-то из богов. Ничто его не спасёт и никто! Очень долго мы шли к деревне по лесу, но ни одна тварь даже на километр не смела приблизиться к нам, всё же с оборотнем связываться никто не хотел, а возможно ощущалась моя ярость и ненависть к таким тварям. Катта всё это время несла Эвелетту, и как бы это не хотелось признавать, она тоже сильнее меня. Нужно срочно качаться и, причём усиленными темпами. Дошли до Захолмовки мы только ближе к утру, всё же усталость сказывалась не

только на мне. Оставили мы свою ношу недалеко от дома Нарса. Потом Катта зашла в свой дом, неся на руках Эвелетту, подождав ее, отправились в таверну. Карета ещё стояла на месте, а стражник, охраняющий её, внимательно следил за округой, делая вид, что дремлет. Неплохо натренирован, я думал, все стражники обычно вырубаются, а этот к работе подходит весьма ответственно. Курбахт завтракал, попивая травяной чаёк из фарфоровой кружечки. – Ну как успехи? Судя по твоему виду, достаточно неплохие, а это – взглянул он на девушку. – Я так понимаю, оборотень. То есть ты нашел убийцу, но почему же ты так не рад, что нашел его, то есть её? Я объяснил ему всю ситуацию и подробно рассказал, что произошло. Королевский привратник несколько удивился, а потом задумался, впрочем, как и я. Что-то я упустил, но не могу понять что. Нарс, любивший выпить, был идеальным козлом отпущения, однако убийца не ожидал, что нарвётся на кого-то другого и его немного испугала смерть того, на кого можно было бы всё свалить, если случилось бы что-то из ряда вон выходящее. Правда долго этот страх не продлился, и он снова принялся за дело. Клочок серой шерсти определенно принадлежал оборотню, даже Курбахт подтвердил, но у второго облика Элейи белая шерсть. Неужели ещё один оборотень? Нет, вряд ли, тогда она сказала бы мне об этом, да и быстро бы нашла убийцу по запаху. Но так кто же эта тварь, чёрт бы её побрал?! Стоп. Мысль! Выпивка, клочок шерсти, обширные познания в психологии людей, множество доступных ингредиентов для создания всевозможных зелий, постоянное алиби, так-так, нужно проверить догадку. – Я чую кровь, – сказала Элейя и двинулась в сторону кухни, а я шел рядом с ней. Поиск смерти включился сам, и я увидел следы человека, на которых были фиолетовые пятна. Эти следы вели в соседнюю комнату. Откинув покрывало, которое было вместо двери, я увидел трактирщика, который сидел, откинувшись в кресле с закрытыми глазами. Кровь была на его сапоге. Эта кровь без сомнений принадлежала одной из девушек, а точнее Эвелетте. Ярость, сильная ярость пробудилась во мне и ненависть вспыхнула вместе с ней. – Ох-хо-хо! Какая жажда убийства! – улыбка была на лице Нолга, который резко вскочил с кресла. – Чем обязан такому вниманию? Мне не было смысла говорить с тварью, главное не убить первым же ударом. В этот раз опять подвернулась палка, и я с силой ударил гада по голове. Удар заставил его дважды крутануться в воздухе и удариться об стену. – Атт Халар вас побери, больно же, – трактирщик стёр кровь с виска и облизал руку. – Значит, всё же раскрыли. Где же я прокололся? Я тебе не киношный сыщик-добряк, чтобы всё грамотно разъяснить и отправить в тюрьму, не-е-ет, умирать ты будешь долго и мучительно. Поэтому удар по подбородку был нанесён сразу же после его фразы. Опять собственная сила поразила меня. Нолг впечатался в потолок и провисел там некоторое время, после чего упал. – Я его убью!!! – разъярилась Элейя. – СТОЯТЬ!!! – голос мой был подобен грохоту обрушившейся скалы, и я посмотрел в глаза красавицы. – Смерть для него слишком лёгкое наказание. В глазах девушки был страх, она боялась меня. И страх я почувствовал со стороны Нолга. Он потянулся за какой-то штуковиной, которая валялась около стола, но нога Курбахта преградила ему путь, наступив на руку. – Куда собрался Нолг, или лучше звать тебя, Гардик Ридд? – В отличие от меня, королевский привратник был абсолютно спокоен. – Сколько лет сколько зим. Не ожидал увидеть тебя здесь, значит к твоим пятидесяти жертвам стоит добавить ещё десять. Ох и натворил ты дел в Каварнаке пять лет назад. Значит, смылся благодаря этой штуковине. Посмотрим-посмотрим. Арквейское малое зеркало. Где ты его достал? Персональный телепорт на малые дистанции, да такой стоит как половина нашего королевства. Нехорошо было лазить по королевской сокровищнице. – Да плевал я на тебя, убейте уже и дело с концом, я не боюсь смерти, – улыбнулся Гардик, второй рукой утирая кровь, льющуюся из рассечённой брови. – Что ты можешь мне сделать? Ты знаешь, что боли я почти не чувствую и даже твои самые изощрённые пытки не помогут вернуть жертв. Ах-ха-ха. – Не боишься значит? – ненависть отразилась на моём лице и страх обуял убийцу, будто сама смерть взглянула на него через мои глаза. – Ну, тогда отправишься к ней живьём. Странная монета появилась в моей руке, и я что-то сказал, что-то непонятное, тёмное и мрачное. За этой тварью открылся овальный портал, из которого повеяло смертью. Вдалеке на фоне тёмно-фиолетового неба и

чёрных деревьев виднелось какое-то непонятное существо, напоминающее хаотично разбросанную грудку костей, которые приближались к проходу. – Испытай же то, что испытали твои жертвы. Пусть боль и страдания будут жить рядом с тобой столько лет, сколько ты забрал у невинных людей, – после моих слов из портала вылезли костлявые руки и утащили туда эту тварь. – Не хочу!!! Не надо-о-о!!! – его голос оборвался, закрывшимся порталом. – Курбахт, ты раскрыл дело ещё раньше меня? Тогда чего ты ждал? Её сестра могла умереть, а ведь именно в тот момент, когда он отсутствовал, и произошло похищение, так? Отвечай!

Эффект «Справедливая Месть» развеян!

Палка вылетела у меня из руки, налившись свинцовой тяжестью, поэтому пришлось её убраться. – Вначале позволь тебя поздравить с... – Нет, сперва ответь на мои вопросы, – бесцеремонно перебил я королевского привратника. – Ну хорошо, – вздохнул Курбахт. – Да я раскрыл дело раньше тебя. И предупреждая твой гнев, должен пояснить, что не настолько раньше как ты думаешь, а только ближе к вчерашнему вечеру. Давай начну по порядку. Я занимаюсь расследованием различных преступлений уже порядка десяти лет. И тот, кто убивал женщин в Каварнаке пять лет назад, единственный кто смог от меня уйти. Но я продолжал искать по всей стране и даже в других, и даже агенты ничего не знали о таком слепке ауры, который я им разослал. Истинное лицо этой твари я увидел только сегодня. Он сменил свою ауру, каким образом не знаю, и смог укрыться в независимых землях. Как я узнал от одной бабули, в Захолмовке он появился как раз пять лет назад, с тех пор успев завоевать неплохую репутацию, и никого не тронул в течение столь длительного времени. Однако совсем недавно эта тварь вновь начала убивать. Так вышло, что Нарс жил в Каварнаке и был довольно успешным торговцем, однако его жену убил Гардик, после чего горе овладело Нарсом и, бросив всё, он уехал подальше. По иронии судьбы он попал в Захолмовку куда приехал пять лет назад, а после него тут и объявился Ридд. Чтобы забыться, он пил, но спиртное не спасало его. Жил он тихо и никого не трогал, при этом помогая людям, время от времени, за что и снискал себе хорошую репутацию. И вот как раз такой-то человек и нужен был трактирщику. Тот вырыл, а точнее расширил, подвал под домом Нарса, сделал люк из специального материала, не пропускающего звуки. Подготовил место в лесу, а потом приступил к убийствам. Девушек Ридд усыплял специальным зельем, рецепт которого купил ещё в Каварнаке. Потом он относил их в подвал, держа на руках, при этом скрывая следы, только один раз он об этом забыл, именно эти следы ты и заметил. Чтобы не вызывать подозрений, он держал девушек здесь до тех пор, когда люди уже бросали поиски, отчаявшись найти пропавших. Вот тогда он опять использовал зелье и относил их в лес, где и делал своё дело, оставляя их на корм падальщикам. Видимо его извращенный разум испытывал удовольствие, когда девушек терзали животные, именно так он убивал своих жертв и в Каварнаке. Клочок шерсти, что ты нашел в кармане Нарса, был с куртки Ридда, которая сделана из шкуры оборотня, ещё ты, наверное, как и я, учуял запах спиртного. Я сразу вспомнил место, где такое подают и поэтому мы приехали именно сюда. Я хотел понаблюдать, за таверной, но ничего особенного до вчерашнего вечера не обнаруживал.

Навык Поиск смерти повышается, текущий уровень: 4

Навык Поиск смерти повышается, текущий уровень: 5

Теперь, если вы видите ауру блёкло-фиолетового цвета, которая лишь частично охватывает других существ, то знайте, они косвенно виновны в смерти невинного.

Как только появилась эта надпись, слева от меня сразу же засветилось подобное, и я отправился навстречу, чтобы проверить, кто же это там начал становиться тварью. Это оказался стражник, который задремал в общем зале таверны. – Просыпайся, – спокойно сказал я, чтобы не впасть в ярость. – Мам, я уже помог отцу вспахать поле, – сонно пробормотал толстячок, а глаз у меня слегка дёрнулся и я его пнул. – А? Что? Где? – Расскажи-ка ты нам, как же ты умудрился кого-то убить? – уничтожающим взглядом я посмотрел на него. – Я никого не убивал, – сглотнув слюну, ответил он. – Ты меня прекрасно понял, так что говори, иначе отправишься вслед за той тварью, – я даже не дал ему времени ответить, а рука с мечом, который появился в ней непостижимо быстро, отправилась навстречу с его головой. – Ох-х, силён, – одобрительно кивнул Курбахт, поймавший мою руку и спасший тем самым жизнь стражнику. – Дай хотя бы ему сказать. – Мама, – писклявым голосом произнёс стражник, только заметивший, что чуть не лишился головы и плюхнулся на пол. – Я... я-я видел как... когда... – Успокойся и говори, – спокойствие королевского привратника передалось стражнику, правда, совсем малая часть. – Когда мы в первый раз проезжали Захолмовку... я-я... видел как, трактирщик ночью выходил из таверны и проследил за ним. Он зашел в большой дом на окраине и вынес девушку на руках, которая была без сознания. Я хотел спросить, что тут творится, но заметил на его поясе окровавленный странный нож, похожий на длинный слегка изогнутый коготь, с чёрной ручкой, на каждой стороне которой был изгибающийся волнами рисунок, выполненный будто кровью. Это оружие меня так напугало, что я убежал. – Понятно... какая же ты мразь, – отвращение к этому, не знаю как его обозвать, возникло у меня. – Если сам не бросился спасать девушку, хоть бы позвал людей. Хоть бы просто рассказал им о том, что видел. – Его поступок конечно неправильный, но Ридд положил бы всех и смылся, оставив за собой гору трупов, если бы он позвал кого-нибудь, – сказал Курбахт. – Я, конечно, предполагал, что его кто-то прикрывает на непостижимом для меня уровне, но не ожидал, что это Атт Халар. Этот стражник сделал единственный правильный выход – он убежал, а вот то, что не предупредил меня и тем самым обрёк ещё порядка пяти девушек на смерть, заслуживает карцера. Год первого этажа нижнего уровня тебе, дойдёшь до Каварнака сам, скажешь тюремщику о моём приказе. Твои апартаменты находятся в дальнем конце за левой дверью. Как ты помнишь, дверь не заперта. Одиночество тебя исправит. – Сжальтесь, – упал на колени и разрыдался толстячок. – Я боялся, что он убьёт меня. Сжальтесь, молю!!! Ничего не ответил Курбахт и стражник, подвывая, отправился в сторону Каварнака. Я был очень удивлён, ведь не мог поверить, что тот не сбежит, однако королевский привратник был серьёзен, когда приказывал стражнику, так что я не стал выказывать ему недоверие. – Кто такой Атт Халар? – Сейчас, думаю, моя очередь задавать вопросы, – кашлянул Курбахт и пристально посмотрел на меня. – Так как ты весьма интересная личность, но для начала вернёмся в комнату трактирщика и поищем кинжал. И так, пока мы ищем, расскажи мне, как ты открыл портал в Сады Смерти? – после его слов девушки посмотрели на меня как на бога, спустившегося с небес и раздвинувшего океан силой мысли. Видимо они только сейчас поняли, куда я открыл портал, вот только как ответить на этот вопрос я не знаю, ведь ответ мне самому неведом. Возможно мне помог какой-нибудь эффект от достижений, а может и нет. – Честно говоря, я не знаю, просто сделал и всё, – честно ответил я. – А ты знаешь, что это невозможно? Мне, когда я ещё был в довольно юном возрасте, об этом говорил придворный маг, а это был очень умный человек. До сих пор я помню всё, что он мне говорил. И каждое «невозможно» или «именно так оно и есть» он обосновывал, – сказал Курбахт, открывая очередной шкаф. – Ни одну из его теорий не смог опровергнуть никто до сегодняшнего случая. А он говорил, что ни у одного человека не хватит сил, чтобы разорвать пространство между нашим миром и Садами Смерти. Впрочем, об этом говорилось ещё в древней сказке, которую знают все, – Катта и Элейя кивнули в знак подтверждения. – Кто же ты? – Невозможно говоришь... – усмехнулся я, придумав ответ, который бы их всех успокоил.

Получено достижение: «ХАРДКОР I»

Описание: Вы сделали то, что другие считали невозможным. Ваши действия изменили Рейнею, изменили вас, но помните, что изменения могут быть не только хорошими, но и плохими. Раз вы получили это достижение, значит, сможете сделать и ещё что-то невозможное. Награда всегда скрыта и помните, что узнать о том, какая она... невозможно.

Класс: Эпический

Награда: ???

Мне почудилось, что после слова «невозможно» в самом конце описания я слышал тихий смех. Мои действия изменили Рейнею, ну-ну. Просто несколько человек задумались теперь, что это самое «невозможно», таковым не является. – Просто я – странник, – улыбнулся я. – Значит, эта сказка может являться былью, – прошептала Элейя. – Я... не могу поверить. – Честно говоря, я тоже, – почесал голову Курбахт. – Ну что ж, тогда моя очередь ответить. Атт Халар является тёмным богом, который не входит в тёмный пантеон. Он известен, как бог-мучитель, жестокий и бессердечный к тем, кого он решил убить. На статуях его изображают как человека в просторных одеждах, чем-то напоминающих монашескую робу, однако украшенную чёрными алмазами и алыми рубинами. На поясе из кожи чёрного дракона держатся страшного вида орудия пыток, и ритуальный кинжал, который гарантирует жертве невероятные мучения. Такие же, только обладающие несоизмеримо меньшей силой, есть у всех его жрецов. С этими кинжалами связана занимательная история, утверждающая, что среди жрецов Атт Халара был предатель. Жрец, воспротивившийся воле бога и не желавший убивать ребёнка. Этот человек не мог никуда сбежать из святилища, да с проклятьями богов долго не живут, поэтому он заколол ножом сам себя и умер. Смерть сжалилась над ним и забрала из лап Халара, который с ней ничего не мог поделать. Тот кинжал бог-мучитель тоже не смог уничтожить, поэтому нашел среди своих последователей самого слабого и сделал его жрецом, отдав осквернённый кинжал. С тех пор многие ищут этот артефакт, сражаясь со всеми жрецами. Коллекционеры отдадут за него всё что угодно, ведь это осквернённая человеком и проклятая богом вещь. Убийцы считают, что у него есть какие-то любопытные свойства отличные от других кинжалов. Некоторые маги желают исследовать его, поэтому пойдут на все, чтобы его заполучить. И что-то мне подсказывает, а именно логические выводы, что Ридд обладал именно осквернённым клинком. – С чего вы взяли? – Осквернённый клинок не может убивать, – ответил королевский привратник. – Причинять боль, наносить раны, но не убивать. И тяжелые увечья он тоже не способен наносить. Такого было проклятье, совмещённое с оскверненной чёрной аурой этого артефакта. – Вот этот кинжал? – указал я пальцем на лежащий рядом с книгой в шкафу артефакт. – Какой? – спросили хором девушки и Курбахт, посмотрев прямо на кинжал. Я не стал указывать им и отвечать на вопросы, а просто подошел и взял артефакт, который оказался очень холодным. – Ничего себе. – Понятно, значит, не все могут его увидеть, – королевский привратник потёр подбородок. – Оставь кинжал себе, но не рассказывай о нём никому, а вот зеркало я верну в сокровищницу, всё же эта вещь принадлежала предыдущей династии. Я не возражал, так как был занят изучением описания этого предмета, которое было весьма любопытным.

Осквернённый ритуальный кинжал проклятый Атт Халаром

Описание: Созданный самим богом предмет, призванный отнимать жизни, долго выполнял свою миссию, пока не попал в руки Генрехта Морра. Неизвестно, как

этот человек стал жрецом бога-мучителя, однако он ни разу не причинил вреда ни единому разумному существу и был очень добр ко всем. В его руках этот тёмный кинжал резал мягкий хлеб, зелень с грядки, чистил картофель и делал прекрасные фигурки из дерева. Клинок многое помогал делать своему владельцу и постепенно начал впитывать доброту, исходящую от него. Прошло время и клинок перестал причинять вред, даже царапину не мог оставить на теле разумного. Атт Халар посчитал артефакт осквернённым и проклял его вместе с Генрехтом. Проклятье долго мучило его, и кинжал этого не выдержал, избавив своего хозяина от невообразимых мучений. Это был единственный раз, когда артефакт возненавидел кровь. Много времени прошло прежде, чем он попал в руки доброго паренька, который узнав, что ему попало в руки, решил осквернить предмет снова. Однако ни одну из своих жертв этим кинжалом он убить не смог.

Эффекты: «Осквернённый», «Проклятье Атт Халара», «Аура Добра», «Ненавидящий кровь», «Неспособный нанести вред».

Класс предмета: Легендарный

Прочность: Невозможно сломать.

- Твой рассказ несколько не точный, - сказал я Курбахту и открыл информацию о предмете. - Понятно, - после прочтения и небольших раздумий, ответил он. - Значит, этот болван решил вернуть клинок под покровительство бога-мучителя, чтобы получить дары. Если судить по описанию, то Ридд был добрым, иначе клинок он увидеть не смог бы. Что же тогда с ним случилось? Почему хороший человек превратился в тварь, пожирающую жизни людей? Может это проклятье так действует, извращая разум владельца? Он поливал кинжал кровью молодых девушек, пытаясь заставить его подчиниться своей воле и покровителю, однако не получилось, что показывает насколько бывает сильна аура добра. Ладно пойдём, здесь нам больше делать нечего. Перед отъездом нужно известить жителей Захолмовки, а оборотня возьмём с собой. В Каварнаке её будут судить. - Не согласен, - я встал перед съёжившейся девушкой. - Мы находимся не в королевстве Мернор, поэтому вы не можете её судить. - Отнюдь. Она убила гражданина Мернора, следовательно, должна понести наказание, разве я не прав? - Прав, но она уже наказана своим же поступком. Состояние аффекта тоже сыграло свою роль. Ещё нужно учитывать помощь в раскрытии преступления и участие в задержании маньяка, чистосердечное признание и то, что я вам её не отдам в независимости от вашего решения. Принципиально не люблю, когда поступают несправедливо. А в данном случае я считаю, что это несправедливо. - А справедливо было убивать невинного? - Нет, - твёрдо ответил я. - Но в данном случае можно и вас тоже обвинить, так как если бы вы его поймали пять лет назад, то спасли бы множество жизней. Если бы вы лучше следили за собственными стражниками, то опять бы спасли множество жизней и уберегли бы Элейю от такого тяжкого бремени, которое будет с ней всю жизнь. Разве подобное не заслуживает наказания, - ну-ну, фиг ты меня переспоришь, я столько сериалов посмотрел с подобной тематикой, что, скорее всего, смог бы потягаться с адвокатом среднего уровня. А таких тут нет, следовательно, я буду грамотнее любого в юридическом смысле, впрочем, я и среди любых других ещё могу оспорить свою крутость. Да-да, я очень скромный, хе-хе. - Поступай, как знаешь, - вздохнул Курбахт и вышел из комнаты, напоследок бросив. - В Каварнак едем завтра ближе к обеду. Я пойму, если ты не захочешь продолжать путешествие.

Репутация с Каттой увеличивается на 300 единиц!

Репутация с Элейей повышается на 500 единиц! Статус: Влюбленность

Репутация с Курбахтом уменьшается на 200 единиц!

Выполнено задание! «Оборотень в овечьей шкуре»

Награда: +4000 опыта, +5 золотых, +200 репутации с Курбахтом, +1000 репутации с жителями деревни Захолмовка.

Дополнительная награда:

+200 репутации с Курбахтом, +1 к параметру интеллект.

Получен новый уровень!

Ну наконец-то десятый уровень, как долго я этого ждал. Жаль, конечно, что не сошлись во мнениях с Курбахтом, но я не вижу причин покидать его общество. Думаю, в Каварнаке меня может ждать что-то очень интересное и совесть со мной согласна. Даже не думай, не буду я воровать зеркало. Совесть совсем оборзела, заставляет своровать особо ценный артефакт. Я посмотрел на всплывшие окошки показывающие увеличение репутации и вздохнул. Ох-х, ещё одна красавица в меня влюбилась. Хотя чего это я вздыхаю, радоваться нужно, что я такой популярный стал, сейчас и Катту до такого же статуса доведу. Я бросил взгляд на стол и увидел, что на нём лежало пять золотых монет, предназначенных мне. Уже сто пять золотых, не хило для десятого уровня. Может, стоит подрабатывать, играя в Рейнею по выходным? – Думаю, стоит отправиться домой к Катте, – сказал я и приобнял девушек. – А я с вами, чтобы никто даже и не подумал навредить вам, – добавил я, но больше всего я боялся, что Курбахт может похитить Элейю, чтобы судить её в Каварнаке, поэтому у меня возникла кое-какая идея. – К тому же там уже отдыхает Эвелетта.

Репутация с Каттой увеличивается на 200 единиц! Статус: Влюбленность

Репутация с Элейей повышается на 500 единиц!

Ну вот, что я говорил. Того и гляди появится у совести ревность, хе-хе. По пути до дома я всё время следил за окружением, но ничего подозрительного так и не обнаружил. Только взгляды девушек, которые были направлены на меня, доставляли лёгкое неудобство. Они улеглись рядом с Эвелеттой и быстро уснули. Я же закрыл дверь и ставни на засов, призвал эльк-сохра и сел около двери. Авось ночку могу и не спать, посторожу. Я, конечно, понимаю, что девушка убила невинного, но ничего не могу поделать в данном случае. В независимости от того, что считает Курбахт, я её уберегу. А пока посмотрю, что там у меня с параметрами.

Базовые параметры:

Сила: 5

Ловкость: 2

Интеллект: 8

Выносливость: 4

Мудрость: 2

Доступных для распределения очков параметров: 48(+ 5 за каждый уровень)

Доступных для распределения очков навыков: 30(+ 3 за каждый уровень)

О, какой я интеллект, однако. Правда неуклюжий и совсем немудрый, но есть у меня целая куча параметров, которые пока что вкладывать не буду, авось выполняю квесты и не бьюсь с мобами. А награды от достижений могут помочь, если что. Нужно ещё подумать, как развивать персонажа, ведь класс у меня не привязан к каким-либо параметрам, поэтому выбор сделать весьма трудно. В общем, надо думать.

Глава 9

Столица королевства Мернор. «Небольшая» проблемка.

За моими раздумьями ночь пролетела так быстро, что я и не заметил, как наступило утро. Девушки проснулись, все три. – Эли!!! – обрадовалась Элейя и обняла сестру. – Кто ты? – спросила та и я увидел со стороны какую боль испытала старшая, видимо и я выглядел также, но я был сильнее. – От белого сияния Алирры исчезает память, – вздохнув, сказал я. – Извини, что не предупредил, но другого выхода не было. – Как? Как ты сказал? – удивилась Катта. – Это же невозможно, его не существует. – Существует, – продемонстрировал я последний оставшийся у меня белый цветок, заставив челюсть девушки встретиться с полом. – И я не знаю, возвратится ли память. Но мне кажется возвратиться, ведь к Нарилне Эмр она потихоньку возвращается. – Значит Эмр не врали... – ошеломлённо повторяла Катта. – Значит, мои предки ошиблись и... – в её глазах появились слёзы, а слова меня заинтересовали, но я не успел задать вопрос. – Девушка, что погибла, тогда, была сестрой моей прапрабабушки. Значит, я тоже виновата в бедах целого рода, и на мне кровь невинных. – Нет, ауры на тебе нет, ведь не ты принимала тогда решение, – успокоил я девушку. – Однако я бы хотел услышать обо всём поподробнее, так как тут весьма запутанная история. Только расскажи об этом чуть позже, а сперва поговорите с Эвелеттой. Разговоры с близкими должны ускорить восстановление памяти. Пока они рассказывали спасённой, что произошло, я спешно обдумывал свои дальнейшие действия. До отправки ещё три часа, так что должен успеть всё выслушать и проанализировать. Значит, Катта является первым ключиком к выполнению задания Громвальда. Оп, я глянул в инвентарь и увидел любопытное изменение. Белое Сияние Алирры переместилось в отдел к легендарным предметам.

Репутация с Эвелеттой увеличивается на 500 единиц! Статус: Симпатия

Похоже, они добрались до конца рассказа, как же быстро-то, впрочем, это-то как раз хорошо. Главное другое – что мне делать дальше? – Спасибо тебе за то, что защитил мою сестру и за то, что спас меня, – какая хорошая девушка на первое место ставит не собственное спасение, а заботу о сестре. – Только можно к тебе небольшую просьбу? – щёки девушки

покрылись румянцем. Я кивнул в знак согласия. – Меня никто прежде не целовал, я была без сознания поэтому не почувствовала этого, поэтому не мог бы ты поцеловать меня ещё раз? – она очень сильно стеснялась, даже меня заставила почувствовать себя неловко. Приехали! Ох-х, неужели я такой везучий или это разрабы специально отслеживали настроение при входе в игру и тех, кто был печален или зол, заставляют испытывать радость. Ничего не сказав, я подошел к ней и поцеловал, заставив её покраснеть ещё больше

Репутация с Эвелеттой увеличивается на 500 единиц! Статус: Влюблённость

Вот те раз, я так скоро и вправду властителем небольшого гарема стану, а ведь я это в шутку говорил вначале. – Боюсь многого я рассказать тебе не смогу, – вздохнула Катта и передала мне увесистую книгу. – Лучше почитай здесь. В этой книге история нашего рода. Только верни мне ее, пожалуйста, когда прочитаешь. – Без проблем, – сказал я и взял большую книгу со слегка потёртой блёкло-зелёной обложкой. – Я хочу отправиться дальше, в Каварнак, но вас одних я тут оставить не могу, поэтому у меня есть к вам предложение, – девушки все вместе подобрались ко мне поближе. – Я предлагаю вам перебраться в Забытьё. Что вы об этом думаете? – Но зачем? – Я боюсь, что Курбахт может послать своих людей, чтобы доставить вас в Каварнак. Элейю он хочет судить, а вас заберёт, чтобы я не узнал, что с вами произошло. Я ещё плохо его знаю, поэтому предполагаю самое худшее, на самом деле он может быть человеком чести и не тронет вас. – Когда ты об этом сказал... всё стало как-то страшнее, но я согласна. Вот только где нам там жить, да и дома свои придётся бросить, – с грустью вздохнула Катта. – Об этом можете не волноваться. Тут я вам помогу. – Мы тоже пойдём, – хором сказали сёстры. Какие же у них классные волосы. – Тогда собирайте вещи и отправимся. Почти час потребовался, чтобы собрать все вещи Катты, потом сбежать в дом сестёр и собрать всё, что было там. Потом сходить к старосте и сказать ему об уходе девушек. – Всех троих у нас отбираешь? – удивился староста. – Именно, – я обнял девушек крепче. – Так что не сердчай. – Ох за что сердчать-то, девки-то были не присмотренные совсем, а теперь... – староста прищурился и посмотрел мне в глаза. – Говорят ты отличный мужик, да и вывел на чистую воду Нолга, кто бы мог подумать, что это он убивал наших девок-то. Да и слухи ходят, что ты магичить умеешь, да мечом помахать можешь. – Сила у меня есть, но знаний у меня гораздо больше, – улыбнулся я. – Авось я же бессмертный. – И правда. Только ты береги девок-то, с хорошим-то мужиком они не попадут в беду. – Спасибо отец, – староста ещё не был стариком, но выглядел постарше меня лет на двадцать, так что обратился к нему именно так. Мы выбрались на окраину деревни, где я изо всех сил дунул в лисий манок. Ждать пришлось минут десять, и из высокой травы вышла лиса с изумрудными волосками на голове. – Ой, какая милашка! – Красавица! – Привет Рина, – по лисе было видно, что сперва она хотела выразить недовольство, ведь ей пришлось перемещаться на довольно большое расстояние от леса, но комплименты девушек сбили её с такой мысли и значительно улучшили настроение. – Вот пришлось пробежаться, – пробурчала она, но явно была довольна. – Так что у тебя случилось? – Видишь ли, тут появилась кое-какое дело, – после моих слов лиса прищурилась. – Этим девушкам может угрожать опасность в лице королевского привратника и его людей, и, возможно, жрецов Атт Халара. – А бог-мучитель тут что забыл? – Ну-у, я отправил одного из его жрецов в Сады Смерти живым и присвоил себе вот этот кинжал, – продемонстрировал я осквернённый клинок. – Так что... – Пстой, – Рина тряхнула головой. – Повтори-ка про Сады Смерти, а то у меня кажется, уши были заложены, и я неправильно расслышала, что ты сказал, – пришлось повторить, после чего лиса плюхнулась на свой пушистый хвост. – Но ведь это невозможно. – Могу напомнить, что в лесу уже был подобный человек. – С ним, мне кажется, всё было несколько по-другому, но частично ты прав, вернулся он как раз оттуда. Ладно, покажи, что за кинжал, – она поглядела на артефакт и вздохнула. – Ты очень необычный, сразу же наткнулся на легендарный кинжал,

на который наложено мощное божественное проклятье. – Рина, давай позже обсудим всё, что касается Садов Смерти и легендарных артефактов. Лучше всего это сделать, когда я вернусь в лес Арин. Сейчас же, не могла бы ты сопроводить этих девушек до Нарилны. Я думаю, она не будет против гостей, да и дом у неё большой, так что места на всех хватит, – сказал я и добавил шепотом. – А ещё приглядывай за ними и после, пожалуйста. – Ну раз ты просишь, то сделаю. Но не забывай, что у меня ещё много вопросов. – Не забуду, – кивнул я в знак благодарности и обратился к девушкам. – Теперь у вас есть самый лучший проводник, какого только можно найти и вы точно доберётесь до дома Нарилны. Элейя, Эвелетта не бойтесь своих способностей, я видел, на что способны оборотни, которые могут контролировать свои силы, так что потренируйтесь. Уверен, что Рина и Хранитель леса смогут вам помочь в этом нелёгком деле. Катта, думаю, ты сможешь овладеть мечом, деревенский староста Громвальд и трактирщик Морм вероятно смогут тебе помочь с этим. Слушайте Нарилну, она будет старшей. Мне кажется, что это вам четверым пригодится больше, чем мне, – я протянул девушкам мешочек с пятьюдесятью золотыми, заставив их раскрыть рты от удивления, ведь раньше они не видели даже одной золотой монеты. – Ладно, хватит с них подарков, ещё нужно будет тренировать их, так что в путь, – сказала Рина и медленно пошла по дороге, довольно виляя хвостом, видимо мои комплименты ей пришлись по душе. – Спасибо! – девушки сказали это хором и поклонились, наверное, тут так принято. – Берегите себя, – я махнул им рукой и пошел в деревню. И всё-таки некоторые игровые условности меня сильно радуют. Девушки собрали все вещи, какие только были у них дома, и всё это уместилось в три сумки да парочку тюков, которые тоже были положены в эти сумки. Было бы в реале также легко переносить вещи, было бы просто супер.

Репутация с Риной увеличивается на 100 единиц!

Репутация с Каттой увеличивается на 300 единиц!

Репутация с Элейей увеличивается на 300 единиц!

Репутация с Эвелеттой увеличивается на 300 единиц!

Какой я, однако, популярный. Девушкам я так и нравлюсь, впрочем, некогда об этом думать. Времени оставалось ещё порядка двух часов, так что я даже не знал, чем заняться. Вылезти что ли из капсулы и заварить чайку? А почему бы и нет, как раз успею к обеду даже новости глянуть, может, что интересное случилось за эти полторы недели? Я открыл менюшку, быстренько нашел кнопку выхода и щёлкнул по ней... Ничего не произошло. Шта?! Воу-воу не шутите так разрабы, а то ведь так смерть постучится ко мне в дверь, а я вас с собой прихвачу. Нажал ещё раз и ещё, и ещё. После сотого закликивания кнопки, я плюхнулся на землю. Всё стало ясно, я подвергся так называемому феномену Полного Переноса Сознания, который многие ещё называют срывом. Все люди, кто использует виртуальную реальность, подвергаются частичному переносу сознания, однако такие «счастливчики», как я, испытывают его в полной мере, оставляя собственное тело в капсуле. Однако самое интересное заключается в том, что тело не умирает, а превращается в пустую оболочку, видимо мозг как-то форматируется при таком явлении. И что мне теперь делать? Связи с реалом нет, хотя почему, есть же форум, но толку-то от него. Если правильно помню, то админы подобными проблемами не занимаются и нужно обращаться в специальную службу, которая не откликнулась на моё сообщение. М-да, что-то в голову не приходит ни одной дельной мысли. А чего я переживаю? Собственно говоря, внешне я фактически не изменился, внутренне... ну немножко магичить могу, хе-хе. Могу выйти живым практически из любой ситуации. Минус, конечно, что боль слишком сильная, но в остальном тут гораздо лучше, чем в том мире. Жалко

только своё тело, да и вещи, что несут в себе память о моих родных. Я продолжал сидеть на месте и обдумывать ситуацию, в которую попал. Главное, что я осознал – нужно встретить ещё сорвавшихся и расспросить их обо всём. Их тут должно быть не меньше нескольких сотен тысяч, если не на порядок больше. Так-с, в Каварнаке такие наверняка есть, надо бы узнать, как связываться с реалом, а то доступа в интернет нет. Ладно, хватит думать, а то я целый день тут просижу, и придётся пешком тащиться. Всё же не всё так плохо, может это случилось даже к лучшему. Курбахт ждал меня перед таверной, где уже работал новый трактирщик. Стражники собрали немного провианта в дорогу. Королевский привратник слегка улыбнулся, когда увидел меня и пригласил в карету. Стартовали уже минут через десять. – Чего это ты приуныл? – поинтересовался Курбахт. – Неужели случилось ещё что-то? – Не совсем, – вздохнул я. – Просто доступ в тот мир, из которого я пришел, теперь для меня закрыт. – Интересно, – почесал он голову. – Агенты докладывали о подобных бессмертных, несколько таких иногда даже работают на нас. – Я бы хотел с ними поговорить. – Если они будут в замке, то я вас представлю друг другу, – сказал Курбахт. – На мой взгляд, тут не нужно расстраиваться. Если вспомнить, что многие люди даже не знают о том, что есть иные миры и живут себе спокойно, не выходя за пределы своей деревушки, то всё выглядит не так уж и плохо. – Хе-хе, – посмеялся я, просто ты не видишь всей ситуации в целом. – Но всё же не хотелось бы терять доступ куда-либо. – Хм... возможно кто-нибудь из богов сможет помочь тебе в данном вопросе. Они очень сильны, но некоторые ещё и невероятно корыстные и помогать не будут из принципа, пока не получат что-то подороже. Даже не знаю, кого из них тебе посоветовать, поэтому лучше сам определись, информации о них много, правдивой гораздо меньше, а что из правды является истиной ведомо слишком малому количеству людей. – Я так понимаю «правда» в данном случае – это то, что видели люди, но не поняли, что было сделано, верно? – Да, именно так. Их сила бывает поистине невообразимой, так что далеко не все их действия понятны, но иногда они могут появляться в Рейнее, чтобы лицезреть кого-нибудь из своих последователей или того, кто им приглянулся по тем или иным причинам. Возьми себе эту информацию на заметку. Так и сделал. Сразу же занёс записи в журнал. В пути я много спрашивал о жизни обычных людей в королевстве Мернор и теперь Курбахт отвечал гораздо охотнее и подробнее. Даже рассказал о том, что сейчас в стране не всё так хорошо как прежде. И иногда требуется помощь магов из совета, которые категорически не желают видеть на троне Рагана, а тот отвечает им взаимной неприязнью. – Видишь ли, короля Рагана есть за что не любить, – где-то спустя полдня сказал королевский привратник. – Ведь он сверг предыдущую династию, убив всех членов правящей семьи. Женщин; детей; старого короля, ещё дедушку главы государства, которому было порядка двухсот лет; королеву он долго мучил на глазах у правителя, прикованного к собственному трону; а также убил дочь и только в конце он отправил короля вслед за его семьёй. – Откуда ты это знаешь и почему решил поделиться со мной столь важной информацией, ведь она явно не для посторонних?

Репутация с Курбахтом увеличивается на 100 единиц!

– А ты весьма проницателен и сразу же понял, что я не вру, похвально, – ухмыльнулся Курбахт. – А ответы на твои вопросы весьма просты. Я это видел собственными глазами и ничего не мог сделать, чтобы этого предотвратить. А тебе я рассказал об этом, потому что понял, что ты за человек и понял, что доверять тебе можно как никому другому. Ты ведь обладаешь очень редким умением, которое называется поиск смерти, так? Вижу, что так. Ты видел, что девушка убила невиновного, но при этом это была не её вина, точнее она виновата не в полной мере. Ты был прав, когда говорил, что вина лежит на мне, ведь я не поймал тварь раньше, но на мне ауры нет, и не было её на нём. Несправедливо, правда? Но это умение и не было предназначено для подобного, ведь оно просто ищет смерть; ищет места, где она заменила жизнь; ищет тех, кто отнял жизнь, но только своими руками. Я считал, что судить

нужно любого, но ты пошел поперёк моего слова. А такое мне прежде встречать не приходилось, меня всё же многие побаиваются и недолюбливают. Однако твоя справедливость, показалась мне выше собственной, и это выбило землю из-под моих ног. Я был в смятении, ведь получается, что я мог осудить тех, кто был фактически невиновен, тех, с кем судьба сыграла злую шутку, но при этом ты не увидел на мне ауры убийцы, так как я отправлял на казнь тех, кто убил, ибо считал их виновными. – Ох, что-то у меня от его рассуждений начинает побаливать голова, как вообще НПС может ТАК рассуждать. Команда из Creator Studio заслуживает очередной моей похвалы, я надеюсь, они не смогут слишком сильно влиять на этот мир, иначе это может быть печально. – Ты казался весьма слабым, но взглянув в твои глаза, я понял, что это не так. А потом еле смог остановить твою руку, когда ты чуть не убил стражника, а ведь твой уровень на сотню с лишним меньше моего. Да и у стражника он тоже был на полсотни выше твоего и, тем не менее, ты его испугал. Ты хороший человек, который как никто другой знает, что такое справедливость и именно поэтому я тебе и рассказал об истинной судьбе старой династии. Остальные в стране думают, что страшная болезнь поразила их предыдущего короля и его семью. И болезнь эту наслали маги, которых люди теперь сильно недолюбливают. А ведь Раган даже доказательств не представил ни поражение династии болезнью, ни виновности магов. И всё это я не могу доказать, чтобы раскрыть глаза народу. Без доказательств я буду ничуть не лучше этого Рагана и если я его свергну, то в стране начнётся хаос, который приведёт к многочисленным жертвам, поэтому мне приходится работать на убийцу. Королевский привратник, начальник тайного сыска королевства Мернор, советник короля все эти должности не могут помочь мне сделать что-нибудь. Так, что-то я сказал слишком много. Поговори с королём и посмотри, заслуживает ли он того, чтобы править людьми, не смотря на все свои преступления. Я соглашусь с любым твоим решением, потому что я так больше не могу. Ещё бы чуть-чуть и я бы лично его убил, уже не взирая ни на что. – Что ж, я всё тщательно изучу и скажу, как, на мой взгляд, будет справедливо поступить, – м-да, чувствуется, меня ожидает там что-то очень интересное, хотя я никогда не был любителем дворцовых интриг. Оставшуюся часть дороги мы молчали. Только ближе к полуночи Каварнак предстал передо мной, несмотря на то, что вокруг было темно, все самые крупные здания были подсвечены кристаллами, которые также сияли и по периметру высоченной стены. Большущий дворец был в самом центре, и даже не смотря на покрывало темноты, которое тщетно пытались разорвать кристаллы, можно было увидеть, сколь великолепен этот архитектурный шедевр. Множество башен увенчанных странным свечением, на одних малинового, на других тёмно-синего цвета, но свет их был слишком тускл, чтобы разобрать, что это такое. Даже обычная стена смело могла назваться произведением искусства, ибо сквозь темноту вырываясь на свет кристаллов, выглядывали барельефы, изображающие многочисленные сражения. Мы были ещё далеко от города, но даже отсюда казалось, что это мернорские воины бьются с армией противника, сознание само заканчивало картинку и даже добавляло звуки мечей ударяющихся друг об друга. Добрались мы до этой стены только спустя час. Врата открыли не сразу, пока проверили личность королевского привратника, пока активировали механизм открытия, пока дождались открытия этих гигантских створок, прошло ещё полчаса, впрочем, я всю любовался удивительными барельефами, которые просто пугали своей правдоподобностью. Каждая морщина была видна на лицах солдат. У многих были собственные эмоции: в глазах одних застыл страх, в глазах других – упоение битвой, у третьих – было безразличие и так далее, слишком много было отражено в этих барельефах. Заглядевшись на каменные доспехи, которые пытались прикинуться металлическими начала беспокоиться совесть и упрашивать меня взять хотя бы парочку фулсетов, но её просьбу я не успел даже обдумать, так как мы поехали внутрь. М-да, кто же всё это строил? Толщина стен была порядка двадцати метров, вашу программу, да такого просто не бывает. Такие стены ударную волну стомегатонной водородной бомбы выдержат, хотя может быть, я немного преувеличиваю. Мощёные чистые улицы поразили меня не меньше, ведь я думал, что тут сделают всё так же, как было в средневековье. Но слава

разуму разрабов, они так не поступили, ибо подобные города люди бы обходили за десяток километров, так как никто не хотел бы ходить по улицам, усыпанным помоями и грязью, чувствовать смрад немых жителей и лицезреть чуму. Весьма уютные домики расположились вдоль широкой улицы, на которой не было видно нищих. Люди, идущие по дорожкам, тоже не выглядели угнетёнными – смеялись, улыбались и веселились. Прямо идилия, что так и не верится, что такое возможно. Так и чувствуется тут какой-то подвох. Мы направлялись к королевскому дворцу, который тоже можно описывать неимоверно долго. А вот откуда исходило тусклое малиновое и синее свечение, я теперь прекрасно видел. Это были здоровенные кристаллы установленные на высоких тонких башнях.

– Оценил знаменитое Ожерелье Каварнака? – ухмыльнулся Курбахт. – Честно говоря, мы не знаем, для чего они нужны. Весь город был построен очень давно, какой-то древней расой, которая потом покинула это место по неизвестным причинам, оставив всё на своих местах. Старое название никто не помнил. А спустя несколько тысячелетий в городе было столько листьев и прочего мусора, что первые люди так и назвали его кавардак, правда, потом название слегка видоизменилось, ибо перестало соответствовать городу, но память о беспорядке, который тут царил, до сих пор жива. Могущественная магическая защита в несколько куполов покрывает город и всю территорию на несколько лиг вокруг, так что в осаду нас так просто не взять. Кристаллы что ты видел, по предположениям Вильгерда Горг

о

ра, мага, который рассказывал мне о Садах Смерти, отвечают как раз за защиту, по крайней мере, одни из них, однако для чего нужны вторые, даже он не мог предположить, впрочем, его теорию не восприняли всерьёз даже несмотря на убедительные доказательства. Сейчас мы отправимся в резиденцию тайной канцелярии, там ты сможешь отдохнуть, и завтра в полдень пойдём на приём к королю. – Хорошо, а то я и в правду устал немного, – самую малость соврал я, так как устал я сильно, особенно морально, ведь тяжело осознавать, что в свой мир я не вернусь. Даже странно как-то, вроде никогда тот мир не любил, но сейчас возникает какая-то грусть. Возможно, это связано с тем, что не я сделал такой выбор, выбор остаться в этом мире, а это сделали за меня, не дав мне самому принять решение. Хотя... мне тут нравится гораздо больше и тут я намного сильнее, у меня есть больше возможностей и много чего ещё, а там меня никто не ждёт, лишь одиночество, так что надо радоваться такому исходу. После таких мыслей настроение значительно улучшилось. Похоже, разрабы угрохали целую кучу времени, когда создавали интерьер для тайной канцелярии. Украшенные узорами, фресками и барельефами стены, где были специально отведённые места для картин, приятное освещение не режущее глаза после ночной тьмы, чистый и свежий воздух, какой очень не характерен для помещения, где не было окон, всё это создавало приятное впечатление. Особенно радует детализация всего окружения, а модельки проработаны чуть ли не на атомарном уровне. М-да, мастерство зашкаливает. Правда меня не покидает ощущение, что идём мы по чёрному ходу, а не через парадные двери. Спустя пару минут мы добрались до большой комнаты, где было четыре двери. – В крайнюю правую иди, это дополнительный вход в мой кабинет, там увидишь ещё одну дверь с ручкой в виде изогнутого пера, это комната отдыха. Можешь расположиться там, а у меня ещё дела, – сказал Курбахт и направился в крайнюю левую. – Спасибо, – поблагодарил его я и последовал совету. Темнота не могла скрыть красоты этой комнаты, наверное, даже у президента нет такой. Массивный стол, усыпанный документами и свитками, рядом с которыми расположилась изысканная лампа, представлявшая собой прекрасную девушку, вырезанную из мрамора, в руках её был деактивированный кристалл. Стены укрылись за массивными книжными шкафами, судя по всему из красного дерева, искусная резьба покрывала их полностью. Пол из чёрного дерева прятался за пушистым ковром, рисунок на котором мне разглядеть не удалось из-за темноты. Что за город такой, куда

ни глянь одни произведения искусства. Ладно, пора отдохнуть, а то завтра ещё много дел. Открыл дверь с пером и, не обращая внимания ни на что вокруг, улёгся в большую кровать с мягким пуховым одеялом, лёгким как облако, и провалился в сон. – Аллон, приём у короля состоится через час, – разбудил меня голос Курбахта. – Так что поторопись и одень камзол, который лежит на тумбочке, не пойдёшь же ты к королю в таком виде. – Так ты же ненавидишь Рагана, какая тогда разница как идти? Наоборот можно поиздеваться над ним таким образом. – Традиции есть традиции, и я не хочу упасть в грязь лицом, ни перед кем, так что одевай, – начальник тайной канцелярии сунул мне в руки тёмный камзол с серебристыми полосками на плечах и груди. – Потом нам нужно будет навестить родственников Нарса и рассказать им как погиб глава семьи Карнад. М-да, теперь меня не отличить от дворянина, костюмчик как раз по мне. И цвет нормальный и сидит как влитой. К этому добавились элегантные чёрные сапоги и перчатки. В общем, мне всё нравится. – Хорошо смотрится, так и знал, что тебе тёмный костюм больше подойдёт, чем яркие как у большинства аристократов. Можешь оставить его себе. Готов? – спросил у меня через минуту, и я кивнул в знак согласия. – Тогда пошли. Идти пришлось долго. Мы петляли по лабиринтам дворцовых коридоров, проходили через обширные галереи и залы. Множество слуг крутилось повсюду занятых своими делами, аристократы прогуливались тут же, рассматривая портреты и наслаждаясь беседами друг с другом. Наконец мы остановились перед большими дверями, рядом с которыми не было стражи и видимо это настолько удивило меня, что вопрос был написан на лице. – Король не любит, когда стража стоит около двери, – ответил Курбахт. – Он любит находиться в тронном зале один, – королевский привратник распахнул двери и громко сказал. – Его величество Раган приветствует тебя, – и после этой фразы закрыл двери. Зал был огромным с идеально отполированным полом; белыми колоннами, выглядывающими из стен; прекрасными росписями на потолке, до которого по моим прикидкам было не меньше пятнадцати метров, а то и больше. Я прошел весь зал. Солнечные лучи, проходя через большие, но довольно узкие окна, тянущиеся от пола и почти до потолка, словно полотно ложились на пол. Трон расположился на большом постаменте, поэтому чтобы подойти к королю нужно было подняться по лестнице с золотыми ступенями. И опять всё было сделано просто на необычайно высоком уровне. Идеально острые края лестницы могли порезать, а золото было отполировано до такой степени, что спокойно можно было посмотреться в них и поправить причёску. Медленно поднимался я по ступенькам, боясь поскользнуться и, в конце концов, достиг места расположения трона, который заслуживает высших похвал мастерам, создавшим его. Колос из золота, железные и серебряные самородки, мечи, булавы, копья, землешапцы, кузнецы, аристократы, учёные и даже целые города были изображены на троне. Похоже, тут было всё, чем гордилась эта страна, и всё это было так идеально сопоставлено друг с другом, что глаз невозможно отвести. Король Раган сидел тут. Это был среднего роста человек, где-то на полголовы ниже меня, с седыми короткими волосами, уложенными в элегантную, но несколько старомодную причёску. Тяжелый взгляд голубых глаз пытался поставить на колени, но этот человек явно не знал, с кем связался. Я не раз сталкивался с подобными взглядами, но никто и никогда не смог поставить меня на колени и никто не сможет, даже жизнь и даже смерть. Так что я воспринял игру в гляделки с радостью. Королевская мантия с красным бархатом обнимала плечи властителя Мернора. Украшенная алмазами и реалгарами, она сверкала словно божественное одеяние. Золотые доспехи также представляли собой шедевр. На них был изображен пейзаж какой-то части страны, где были леса и озёра. Можно было разглядеть каждую травинку слегка наклонённую дуновением ветра и даже рябь на воде. В груди же был огромный желтый бриллиант, символизирующий солнце и его отражение было сделано на водной глади. На латных перчатках покоились большие алые рубины, а на сапогах закрепились изумруды. Возможно, первые были символом того, что на руках властителя много крови, ибо он должен оберегать народ и помнить тех, кто погиб за страну, а вторые олицетворяли землю и покрывающую её траву, показывая тем самым, что король ходит по той же земле, что и другие люди и что

должен эту землю беречь. На поясе из кожи чёрного дракона было несколько колец, к которым крепились ножны с мечами, однако клинки сейчас расположились по бокам трона, опираясь на ручки. Сапфир, тёмный как морская гладь, украшал гарду одного, и аквамарин цвета неба покоился в рукояти второго. Опять же несложно догадаться, что первый это символ воды и её ресурсов, а второй – это воздух и небо. Совсем забыл упомянуть корону. Она совершенно не вязалась со всем остальным. Отполированные до зеркального блеска треугольные зубцы были сделаны из тёмно-серого металла, как и обод, на котором они располагались. Каждый зубец был заточен настолько, что казалось обрезать об острые грани можно даже на расстоянии. Ни одного драгоценного камня или узора не было на ней, что было весьма странным. Раган производил впечатление сильного человека, и его невозмутимое лицо не тронула ни одна эмоция. Хотя кое-что было странным – он не был стар, но его волосы были седыми. Сразу возникает вопрос – почему? Спустя минуту, король медленно прикрыл глаза, показывая тем самым, что видит во мне силу. Хорошо вышел из игры, зараза, а ведь я ждал, что он отведёт взгляд. Ну что ж ничья, а ведь я всегда выходил победителем из игры в гляделки. – Что ж, Аллон, вижу, ты силён духом как никто другой, так как никто прежде не мог посмотреть мне в глаза – все отводили взгляд после первой же секунды, разве что Курбахт, но он не в счёт – он моя тень и мой слуга, – слегка улыбнулся король. – Ты определённо подходишь для выполнения моего задания, но сперва небольшая проверка. Завести. После этой фразы в тронный зал перед пьедесталом встало пять человек. Девочка лет десяти в красивом платье; женщина средних лет, но довольно симпатичная, в фартуке и с большим мясницким ножом на поясе; старушка с палочкой и слегка сгорбившаяся; высокий мужик в кожаной куртке с парой кинжалов и не хилой мускулатурой; а последним был мальчик-калека без ног, точнее у него не было ступней, в простенькой заношенной одежде. Весьма странная компания. – Нравятся представители моего королевства? Вижу что не очень, и правильно, ведь все они убийцы. Все они отняли множество жизней. Некоторые из них любят пытаться и возможность убивать ценят больше золота, другие просто отнимают жизнь за горсть монет, а третьи... третьи просто слушали приказы. Ты наверняка задаёшься вопросом, для чего я их позвал? Ответ прост. Ты теперь судья и можешь приговорить к смерти трёх из них, но двух оставшихся должен будешь помиловать. Ты также можешь дать им наказание попроще, и сможешь тем самым наказывать четверых и даже пятерых в зависимости от того что ты им определишь. И так, подумай хорошенько и реши, что ты будешь с ними делать, – король размял руки и облокотился на спинку с насмешкой глядя на всех остальных. Вот гнус. Не ожидал я подобного и видимо Курбахт тоже, иначе, не сомневаюсь, предупредил бы. Так, что же мне делать? Правду ли говорил король или он специально лгал? М-да... хороший вопрос. Зачем проводить такое испытание? Издевательство или проверка чувства справедливости? – Ах да, ты волен задавать мне любые вопросы, какие сочтёшь необходимыми. – Тогда первый, – улыбнулся я. – Могла ли в ваши слова незаметно проскочить ложь? – спрашивать подобное всегда стоит аккуратно, ведь люди, не обделённые властью, не любят, когда в них смеют сомневаться и принимают любые, несоответствующие их восприятию фразы, как оскорбления. А оскорблённые владыки любят отправлять тех, кто посмел это сделать на тот свет, поэтому лучше было бы не спрашивать, но тут он сам виноват. – Нет, все мои слова были правдой, – что ж отлично, главное, чтобы ответ на вопрос не был ложью, иначе получится любопытная логическая цепочка. – Тогда скажите, кто из них скольких убил и почему? – Семьдесят пять, восемьдесят два, сто сорок семь, семьдесят семь, девяносто. А вот на вопрос «почему» я отказываюсь отвечать. – Понятно, вопрос-то я могу задать любой, однако не факт, что получу ответ. И как они смогли убить столько? Думай-думай, если вспомнить, что говорил Курбахт, то получается, что король является той ещё тварью, значит, чтобы поднять своё доверие, то нужно вести себя также, однако для себя тоже нужно решить, как лучше действовать. Честно о судьбе этих людей он вряд ли ответит, либо скажет правду, но выставит её в совсем ином виде, в таком, который меня лишь запутает, поэтому не стану больше ничего спрашивать. Я подошел к ним и решил внимательно взглянуть в глаза каждому из них. У девочки я видел

лишь нерешительность и страх, а также удивление. Женщина тоже чего-то боялась и старалась посмотреть то на девчонку, то на старушку, однако лёгкая улыбка так и источала жажду убийства и нож в руках слегка подёргивался. По прищуренным глазам старушки, впрочем, как и испещрённому морщинами лицу было абсолютно ничего не понятно. Мужик надменно смотрел на меня, держа руки на рукоятках своих ножей, и явное презрение ко всему происходящему улавливалось во взгляде. А вот взгляд калеки меня поразил. Он был ничуть не легче, чем у короля – и тут была обида, ненависть, злоба, гнев. Он отвёл взгляд, всё же выдержать мой было очень тяжело, когда у меня ещё были друзья, они часто это говорили. Правильно, когда часто смотришь в глаза смерти и проклинаешь её, но она даже не смеет тебе перечить, взгляд начинает приобретать что-то такое, что тяжело описать словами. Люди словно начинают видеть в твоих глазах саму смерть и стараются подальше держаться от тебя, а холод и пустота в глазах могут уничтожить любую ненависть или счастье. Посмотрев на каждого из них, я понял, что меня пытаются обвести вокруг пальца, ну оно и сразу чувствовалось, что тут подвох. Не хорошо так поступать Раган, нехорошо. Фиговенькое впечатление оставляешь, нужно бы приговор подписать тебе, а сейчас я немного над тобой поиздеваюсь и надавлю на больное. – Хм... ваше величество, а не могли бы вы представить доказательства их вины, – я сделал акцент на слове доказательства, и впредь всегда буду так делать в разговоре с этим типом. – Слова короля тебе мало? – скривился Раган. – Меня интересуют доказательства, которые можно потрогать или увидеть, а ещё бы свидетелей сюда и магов разума, чтобы покопаться у них в мозгах, а слово короля я могу только услышать, но не увидеть и не потрогать, – после моей фразы король аж скривился. – Могу я их увидеть? – Все док... улики сейчас находятся в тайной канцелярии, и нести их сюда слуги будут слишком долго. Мне бы хотелось, чтобы ты принял решение гораздо быстрее. Что ж значит, хочешь, чтобы я поступил, как последняя тварь, то есть как ты. Не проверяя доказательств, не зная об этих людях ничего, я должен принять решение. Так нормальные люди не поступают, но я дам услышать тебе то, что ты хочешь. – У меня есть три ответа. Первый – приговариваю первых трёх к смертной казни, оставшихся убью сам, – улыбка возникла на лице короля. – Второй – убью всех сразу и не буду разбираться, так как меня всё это бесит, – тут король был уже очень доволен мной, ну ещё бы, такой кровожадности после моих слов о доказательствах он явно не ожидал. – Третий – калеку нужно заставить подняться на самую высокую башню раз сто без посторонней помощи, мужика отправить убирать конюшни и свинарники пару лет, бабку в подвал, женщину на кухню и пусть чистит лук с картофелем лет пять без остановки, а девочку... одеть в одежду как у калеки и дать пинка. После моих слов король аж встал с трона и явно был намерен продолжить разговор уже несколько иначе, а вот в глазах всех остальных появился страх и ужас, но ни продолжали улыбаться, а жажда убийства не пропала.

Репутация с Королём Мернора увеличивается на 100 единиц!

О как, понятно, значит, ты всё же слишком жесток Раган и эта жестокость тебе нравится. Странно, а почему слово король в окошке с большой буквы? Кто-то из разработчиков решил, что так будет лучше? Впрочем, неважно. – Я вижу, что ты подходишь для моего задания, – король хлопнул меня по плечу. – Ты прошел проверку на отлично. Такого я не ожидал. Не думал, что этот честолюбец Курбахт сможет найти кого-то подобного мне. Из тебя получится отличный приемник. Так вот слушай, – король сделал какое-то быстрое движение рукой, и вокруг нас возникла блёклая завеса. Ага, понятно, сфера молчания для защиты от лишних ушей. – Есть ряд людей, которые могут угрожать моей власти, а следовательно, и благополучию королевства Мернор. Мне кажется, что они готовят на меня очередное покушение и маги как-то с этим связаны.

Король Раган предлагает вам задание! «Устранение угрозы трону Мернора»

Описание: Король предполагает, что его жизни может угрожать опасность, которая способна его настичнуть, даже не смотря на защиту регалий и королевских артефактов. Есть возможность, что к предстоящему покушению могут быть причастны маги.

Условия выполнения:

1) Помогите спасти короля и Мернор, так как без правителя страну постигнет хаос.

2) Устраните главу гильдии магов Атарка Вейерхольда

3) Устраните его возможного советника Вильгерда Горгора

4) Устраните главу гильдии воров Треффа Грова

5) Устраните главу купеческой гильдии Наргона Карнада

Дополнительно:

1) Устраните всех, кто будет вам мешать, и кто будет помогать этим людям, вне зависимости от их титулов и статуса.

2) Определите, кто из этих людей является лидером и устраните, если среди них такого нет, то найдите его.

Награда: + 500000 опыта + 100000 золота, + 5000 репутации с королём Мернора, артефакт из королевской сокровищницы на выбор, титул герцога Мернора, **Статус:** Приемник Короля Мернора, Ответы на любые вопросы, если король знает истину.

Класс задания: Уникальное.

Штраф за отказ: - 5000 репутации с королём Мернора.

Принять задание: Да/Нет?

М-да. Плюшек весьма много, но людей убивать это не моё, к тому же Вильгерд Горгор является другом Курбахта, и что-то странная формулировка. Что значит «возможного советника»? То есть королю неизвестно жив он или нет, но судит он по принимаемым против него действиям и сопоставляет информацию. А король не дурак, но жестокость по отношению к людям неприемлема. Наргон Карнад похоже сын Нарса, значит тоже человек хороший, да и глава гильдии магов, думаю тоже. Интересно, а зачем потребовалось убивать вора, ведь он как бы плохой или я ошибаюсь? Может с королём не поделился награбленным? – Прошу меня извинить, но я отказываюсь выполнять задание, – мне было глубоко плевать на этого человека. В этом мире мне можно плевать абсолютно на всех, и я не обязан ни перед кем выслуживаться. Этот мир другой, тут у меня есть сила выступить в одиночку против превосходящих сил и выйти победителем. Никакого благоговения перед сильными мира сего я испытывать тоже не собираюсь. – Однако прежде чем уйти я бы хотел сказать ещё кое-что. Вот нормальное

решение, на поставленную вами проблему. Девочку отпусти вместе с матерью и бабушкой, так как они не являются убийцами, мужику дай обещанную награду и проводи в город, а калеке необходим маг жизни, способный вернуть ему ноги. Не нужно контролировать людей при помощи магии и распоряжаться их жизнями как какой-то мелочью это мерзко и отвратительно. Их жизни не менее ценны, чем ваша, король. – Да как ты смеешь! – Так как я прав, то можно сделать ещё один вывод – ваши ответы на мои вопросы были ложью, а, следовательно, ответ, что все ваши слова являются правдой на самом деле ложь и то, что они убийцы тоже ложь. Следовательно, вы лжец, и через океаны ваших лживых слов, не смогла проплыть истина.

Навык Дедуктивный метод повышается, текущий уровень: 4

Ваш интеллект увеличивается на 1 ед.

Нарассуждал так нарассуждал, аж два уровня сразу набрал. И начинаю становиться всё умнее и умнее. – Неужели ты не боишься, что я казню тебя или посажу в самую отвратную тюрьму? – Раган еле сдерживал свой гнев.

Репутация с Королём Мернора уменьшается на 500 единиц!

– Слушай, мальчик, – решил отыграть роль древнего странника, но что-то пошло не совсем так, как я хотел. – Ты знаешь, сколько раз я слышал подобное? Я старше луны в ночном небе, а ты пытаешься мне угрожать, мелкая плесень. Ещё разум твой не просветлел, чтобы смел ты, жалкий червь, думать, что умнее меня. Неужели так сильно захотелось погулять по бесконечным просторам Междумирья или может тебе больше по душе приглянутся Сады Смерти? О, у неё красивые цветочки, она мне постоянно ими хвалится, – я немного не понимал, что я говорю, будто кто-то говорил вместо меня. – Ничтож... – попытался обозваться король, но я его заглушил. – МОЛЧАТЬ! Я ещё не разрешал тебе говорить, – голос мой отразился от стен и многократно усилился, а король умолк. – Ты занимаешь место, которое тебе не полагается и очень скоро это закончится и никто, не сможет помочь тебе избежать наказания. Никто, даже твой покровитель. А теперь я удаляюсь, не желаю иметь дел с бесчестным лжецом, насмехающимся и издевающимся над теми, кто не может дать отпор, – я зашагал в сторону выхода, но чувство, что я ещё не всё сказал, остановило меня. – Если кто-то из этих людей умрёт, то я убью тебя. Оторву твою голову и кину в выгребную яму, но при этом сделаю так, чтобы ты не умер, по крайней мере, тысячу лет. Не забудь сделать так, как я тебе сказал. Король явно был поражен и страх был даже в его глазах. М-да, откуда во мне такой злыдень? Я вроде бы не жесток, но мне действительно хотелось оторвать голову этой твари. Король заслуживает смерти, но необычной. И вообще такая тварь не имеет права звать себя королём. Двери открылись легко, и Курбахт стоял тут. – Что скажешь? – Это тварь, а не король. Он не заслуживает того, чтобы править людьми. – Я рад это слышать, – внешняя невозмутимость Курбахта дала трещину, и он глубоко вздохнул, услышав мой ответ. Я прямо слышал, как гора скатывалась с его плеч, громко обрушиваясь на мраморный пол.

Репутация с Курбахтом увеличивается на 500 единиц! Статус: Дружба

– Кстати, корона какая-то странная, не мог бы ты рассказать о ней всё, что знаешь? – Хм... она действительно странная, но никто о ней ничего не знает. Говорят, первый король нашел её

в городе, а после носил её, как символ удачи, ибо, когда он одевал её, то выигрывал любую битву, а иногда и вовсе избегал их дипломатическим путём. В любом деле ему сопутствовала удача, как и его предкам, вплоть до последнего короля. Я отвечаю на возникший у тебя вопрос, хотя думаю, что ты сразу же догадался, – а он хорош, вопрос и ответ на него возникли в моих мыслях с разницей в пару секунд. – Раган, смог взять всё в свои руки, когда король снял её. Вот только есть одна неувязочка во всём этом. Корону мог одеть только родственник по крови первому королю. Раган же таковым не является, следовательно, тут два варианта. Либо корона, которую он носит, является мастерски сделанной копией, либо очень мощная иллюзия. В принципе первый вариант можно не рассматривать, так как никто и никогда не находил такой материал, из которого сделана корона, но отбрасывать я его не стал бы. Извини, но больше я ничего не знаю. – Ладно, тогда я, пожалуй, прогуляюсь по городу, мне нужно немного расслабиться. – Будь аккуратен. Король не любит, когда что-то идёт не так, как он того хочет. Загляни к Наргону Карнаду, он лично хочет отблагодарить того, кто помог раскрыть убийцу его отца и матери. – Так ты не сказал ему об Элейе? – Не она убийца, а эта тварь, что заставила девушку совершить подобное, поэтому я ничуть не солгал Наргону, когда рассказал ему о судьбе отца. Спасибо, что показал мне, как выглядит справедливость. – Ох-х, а где мне его найти? – Вот тут, – он ткнул пальцем в место на карте, где сразу же появилась сияющая точка и пометка «Купеческая гильдия». – Слишком долго не броди по городу, у меня есть к тебе разговор.

Глава 10

Второе лицо Каварнака. Ещё одна проблемка.

Город выглядел совсем иначе, чем ночью. Будто я видел совершенно два разных места. Синие и алые кристаллы, венчавшие высокие башни искрились в лучах солнца, дома из белого камня предстали во всём своем великолепии, хвастаясь друг перед другом своими фресками, узорными ставнями, фасадами и всем, чем только можно. Небольшие облачка в небе медленно проплывали над Каварнаком, наслаждаясь столь прекрасным городом. И было кое-что ещё, чего не было заметно ночью. Ой ёй, сколько тут было игроков, просто ужас. Они кричали, торговали, просто прогуливались, разглядывая город, и они были везде. Окошко чата, доселе пустовавшее забилося целой кучей сообщений. – Продаю бижутерию хорошего качества для пятьдесят+ уровней по умеренным ценам. – Куплю зелья исцеления, за две серебрушки флакон! – Нужны три мага с упором в огненную магию! Для чего не скажу, а то уже достали спрашивать, оплата высокая. Гарантия клана Технократ. – Хватит заливать флудила, давно по ушам не получал от топов? Им не нужно было бы звать кого-то, у них и так полно магов, тьфу, надоели такие уроды! – Подобных людей прошу не откликаться, сэкономьте нервы и мне и себе. – Ищу девушку для совместных прогулок по городу. – Ребят как выполнить задание «Имя главного вора»? – Так тебе и скажи, ах-ха-ха. Хотел бы я посмотреть на того придурка, кто это делает. Сам, нубяра, сам давай ищи, авось награда неплохая, но повозиться придётся изрядно. – Ну пожалуйста, скажи, в лом бегать по всем этим пунктам. – Побегай-побегай, для здоровья полезно, может от марафонца избавишься. Мне пришлось тысячу километров пробежать, чтобы избавиться от тупого отнятия ХПшек, вот и ты побегай. – Модератор м***ла, **бал, забань ты их к чертям. – Готово! Ещё кто-то хочет помолчать? Нет? Ну ладно, вы обращайтесь, если что. – Злющий какой, ужс прст. – Я всё слышу. – Молчу-молчу. М-да, ну и нафлудили, хотя интересная инфа всё же есть. Нужно разузнать про клан Технократ и вообще про кланы. Вступать, конечно же, не буду, но всё же интересно узнать, кто тут топы и с кем ссориться не следует. Игроки мельтешили перед глазами, как пчёлы в улье. Шум, гам и полная неразбериха, на мой взгляд, творилась на улице. Очень я не люблю

подобных шумных мест, голова болеть начинает, хм... и, похоже, это болит сознание, а не мозг, ведь его вместе с остальным телом я оставил в другом мире, хе-хе. Многие возвращались с локаций, чтобы продать торговцам ненужные трофеи, кто-то мастерил доспехи и оружие, кто-то смешивал ингредиенты, создавая зелья. Отовсюду сыпались предложения зачаровать оружие и ювелирку, заточить мечи, отполировать броню, сделать нашивку на плащ или мантию, предлагали даже услуги тяглов, так в игре прозвали людей, которые вкачали персонажа таким образом, чтобы переносить огромное количество различных вещей. Портальщики тоже были тут, но их было довольно мало, поэтому цены на их услуги кусались, однако они были несколько дешевле городских порталов при дальних прыжках. Жизнь кипела и бурлила, а я и не успел заметить, как добрался до купеческой гильдии. На довольно презентабельном здании красовалась вывеска с изображением увесистого мешочка, на котором было три монеты: золотая, серебряная и медная, причём разных размеров. Я прошел внутрь и меня встретил купец. Небольшого роста мужичок в куче цветастой одежды, чем-то напоминающий наряды аристократии. На голове был бордовый берет, который подчёркивал стиль, а на ногах сапоги с загнутыми носами. – Что вам угодно? – спросил он у меня. – Желаете приобрести что-нибудь или зашли узнать цены на различные товары, а может, вам нужен анализ рынка? – Мне нужен доктор. – Кто? – Психиатр, – ответил я на его вопрос и увидел на лице игрока такое удивление, что сразу же добавил его скриншот в свою коллекцию. Да-да, я теперь буду коллекционировать рожи, выражающие крайнюю степень удивления. – Где я могу найти Наргона, я по поручению королевского привратника. – К-к-королевского привратника, – потихоньку отходил купец. – Поднимитесь на второй этаж, когда выйдете с лестницы сверните направо и идите до упора, там и будет приоткрытая дверь из красного дерева, в этом кабинете вас ожидают. И действительно, Наргон ждал меня. Он ходил из стороны в сторону и не мог присесть в своё довольно неплохое кресло. Думаю, в нашем мире такое креслице было бы сопоставимо по стоимости с машиной. Да и кабинет ничем не уступал президентскому. Массивный стол из красного дерева, в таком же стиле пол и стены. Статуэтка девушки с кристаллом, как у Курбахта, стояла на столе и смотрела на большие пачки с документами. Непримечательная причёска, усы плавно переходящие в короткую бороду, полностью закрывающую челюсть и подбородок, и аристократические черты лица производили впечатление властного и жесткого человека. На нём была бежевая рубашка и изумрудного цвета жилетка, усыпанная причудливыми вензелями и узорами. Серые штаны, скорее всего из какого-нибудь очень редкого материала, подпоясанные чёрным поясом создавали весьма любопытный стиль, а на руке были золотые часы. Вашу мать, ЧАСЫ в этом мире у НПС! Вид у этих часиков был поистине шедевральный. Тёмно-золотой цвет металла приятно блестел в приглушенной темноте кабинета, а на циферблате сверкали драгоценные камни разных цветов, которые можно разделить на два тона: светлый и тёмный. Задумка мастера была весьма креативной. Светлого цвета камни символизировали часы, когда солнце ещё в небе, и, плавно темнея, они становились символом ночи. Стрелки же были рубиновыми. М-да, весьма любопытно. – Приветствую! – воскликнул Наргон, увидев меня. – Курбахт вас описал весьма точно, так что не удивляйтесь, что я узнал вас, – как быстро изменился этот человек, вот что меня удивляло. Только что мне казалось, что это весьма строгий и властный тип, а теперь он был обычным добряком. – Спасибо, – он пожал мне руку и вновь изменился, в глазах главы купеческой гильдии было неподдельное горе. А вот следующего действия я не ожидал. Наргон сдвинул меня в медвежьих объятиях. – Вашу... программу... – прохрипел я. – Никогда не забуду, что ты помог отцу, – сын Нарса повернулся в сторону окна. – Отец сильно страдал после смерти матери и любимая работа, в которую он вложил всю жизнь, перестала для него что-либо значить. Но Курбахт, сказал, что отец улыбался перед смертью, это правда? – Да.

Репутация с Наргоном увеличивается на 300 единиц!

- Спасибо, что привезли его обратно, я похороню его рядом с матерью, и тогда он сможет обрести покой, - глубоко вздохнул Наргон. - Мне безразлична судьба убийцы, но скажи, он хотя бы раскаивался в содеянных поступках, сожалел о них? - В том месте, где он оказался, думаю это бесполезно, - Курбахт похоже не сказал о Садах Смерти, оставив мне право разглашения этой информации. Мне кажется, что этот человек, вполне заслуживает знать несколько больше, заодно расскажу ему о задании короля. - Сады Смерти, куда он отправился живым, не очень-то любят таких гостей, так что там ему воздастся за все его злодеяния. - Но как, живым туда попасть невозможно... - Курбахт говорил также, но я об этом не знал, когда выписывал ему приглашение, - ухмыльнулся я. - Есть ещё кое-что, что вы должны знать, - моя фраза удивила и без того недоумевающего купца. - Я был на приёме короля, и он предлагал мне задание. Одним и пунктом этого задания было ваше устранение. Раган хочет вас убить, как и ещё некоторых людей, - я заметил, как напрягся купец, видимо опасаясь, что я на него нападу, поэтому я не стал создавать непонимание и пояснил. - В несколько грубой форме я отказался выполнять подобные распоряжения. - Ф-у-х! - я почти слышал, как тяжкий груз упал с плеч купца. - Не надо так пугать. Так что там за задние? Я подробно рассказал Наргону обо всём произошедшем во дворце. Что ж такого короля необходимо свергнуть. Я хоть и нейтрал и, наверное, должен соблюдать нейтралитет, но такую тварь я оставить тут не могу. Дворцовые интрижки мне не нравились никогда, а теперь походу придётся в них поучаствовать. - Дела-а, - почесал голову купец. - Как нас вычислил этот Раган, ума не приложу. Может предатель? - Возможно. - Так... ты рассказал мне информацию столь важную, что она не имеет цены, как и жизни тех, кого ты спас. Я доверюсь тебе, как ты доверился мне, ведь в том списке указаны мои друзья и те, кто борется против узурпатора.

Репутация с Наргоном увеличивается на 700 единиц! Статус: Дружба

Репутация с Купеческой Гильдией увеличивается на 500 единиц!

Репутация с Последователями Минкар увеличивается на 500 единиц!

Ага, значит, вот как тут называется подпольное движение против власти Рагана. Однако не совсем понятно, каким образом они собираются сместить короля и при этом не причинить вред стране, ведь они прекрасно понимают, к чему может привести хаос в стране. Эта тварь тогда унесёт за собой тысячи жизней. Очень надеюсь, что вы работаете с учётом подобного, ведь если на людей вам плевать, то вы тоже ничуть не лучше узурпатора. - Вот уже десять лет мы вставляем ему палки в колёса и пытаемся выкинуть из кареты так, чтобы этого не заметили другие пассажиры, - о как классно сказал этот купец, сразу видно, неплохой человек. - Но пока у нас ничего не получилось. Пять лет назад было особенно тяжело, когда этот Ридд начал убивать, а король сваливал вину на нас. Но люди-то знают, что мы неплохие, жаль только не все, в смысле знают об этом. Мы помогли Курбахту искать его, но ничего не смогли сделать и это был серьёзный удар по нашему духу. За все эти годы мы так и не смогли придумать способа, чтобы безболезненно для страны и народа сместить его. Но недавно мы решились на один простой план, правда, не совсем честный. Извини, но я не могу тебе о нём рассказать, сперва встретиться с каждым, кто был в том списке и поговори. Если они решат, что тебе можно доверять, то ты узнаешь о нашей идее.

Наргон Карнад предлагает вам задание! «Встреча с лидерами Последователей Минкар»

Описание: Глава купеческой гильдии оказался одним из лидеров организации,

которая борется с королём Раганом и стремится сбросить его с трона, чтобы страна смогла вздохнуть спокойно. Однако, как это сделать безопасно никто не знал до недавнего времени. Поговорите с другими лидерами и узнайте об идее, которую они придумали.

Условия выполнения:

1)Поговорите с главой гильдии воров Треффом Гровом

2)Поговорите с главой гильдии магов Атарком Вейерхольдом

Дополнительно:

Узнайте, жив ли Вильгерд Горгор и если да, то поговорите с ним о прошлом короле.

Награда: + 5000 опыта, +500 репутации с Последователями Минкар, информация о дальнейших действиях организации, возможность стать Последователем Минкар.

Класс задания: Очень Редкое.

Штраф за отказ: Нет

Принять задание: Да/Нет?

Пройдусь, посмотрю, всё же мне интересно, что тут да как. Может быть, смогу придумать свой способ как убрать эту тварь. – Ты очень помог мне и всем остальным, так что можешь просить всё что угодно. – Мне ничего не нужно, – со скрипом сказал я, отталкивая совесть подальше. – Разве что ответы на парочку вопросов. – Без проблем, но я очень удивлён, – вид у купца был несколько недоумевающим. – Давно мне не приходилось видеть странников, которые отказывались бы от награды. Я слушаю твои вопросы.

Репутация с Наргоном увеличивается на 300 единиц!

Репутация с Купеческой Гильдией увеличивается на 100 единиц!

Репутация с Последователями Минкар увеличивается на 100 единиц!

– Где я могу найти картографа в городе? Как попасть в гильдию магов? Где расположена гильдия воров? – Картографа ты можешь найти вот тут, магов вот здесь – он указал места на карте. – А вот гильдию воров тебе нужно найти самому. – Ладно, а мешок странника, где могу преобразовать, то есть увеличить количество ячеек? – А это я могу сделать сам, – я отдал ему сумку, которая через пару секунд сверкнула, и он вернул её обратно. – Особое преобразование, которое удваивает количество ячеек. – У-ху-ху-ху, вот теперь я рад. И совесть тоже довольна, так что уже не злится за отказ от награды. – Что-нибудь ещё, а то мне как-то неловко. Все твои вопросы достаточно простые и мне кажется, что я совсем тебе не помог. – Хм... тогда ответь, откуда у тебя эти часы? – Это подарок отцу от клана странников под названием «Технократ». Очень полезный прибор, жаль, что у нас нет таких мастеров, которые способны были бы сделать подобное. Отец всегда хвалился ими и никогда не снимал. Только

когда уходил, он оставил их вместе с запиской, в которой написал, чтобы я также носил их, как и он, не снимая. – Любопытно, – я сделал запись в журнал о том, что нужно бы поговорить с кем-нибудь из командиров Технократа и узнать о часах. – Ну что ж, я узнал всё что хотел, так что пойду искать Треффа. – Буду ждать хороших известий. – Ах да, чуть не забыл. Что значит Минкар? – Так именовали династию, к которой принадлежал прежний король. Первым делом решил отправиться к картографу, так как он был ближе всех, да к тому же хотел бы посмотреть, как выглядят картографы тут. Всё же в том, что я особо не читал форумы, есть свои плюсы, играть так интересней. Интересней до всего доходить самому, хотя это может быть далеко не так эффективно, как при помощи гайдов. Однако гайды всё же нужно почитать, когда буду распределять параметры, чувствуется мне, что долго я таким слабым проходить не смогу, всё же нужно расти. Странно, что классовые навыки не открылись на десятом уровне, так что куда вкладывать очки навыков тоже непонятно, но их приберегу дольше, мало ли у меня навыки и умения откроются на двадцатом. За этими размышлениями я добрался до дома картографа и зашел внутрь. Везде были карты, свитки, книги и куча шкафов напичканных всем предыдущим. Хотя в этой большой комнате чувствовался уют. Пыль на полках и шкафах тоже была частью неповторимой атмосферы. Большущий глобус вопреки всему сверкал чистой поверхностью, однако на нём было всего несколько материков, видимо в это мире ещё открыли не все земли. Множество циркулей, линеек и других приборов лежало тут. – Идите сюда, – услышал я хриловатый старческий голос. Спустя пару минут хождений в лабиринте между шкафами я наткнулся на небольшой ровный столик, на котором лежала карта, удерживаемая четырьмя массивными книгами. Старичок в простенькой одежде сидел за этим столом и изображал на карте какой-то остров. Седые волосы были растрёпаны, а взгляд устремлён на кончик пера. Честно говоря, я не представляю, кем надо быть, чтобы рисовать карту чернилами? Уровень владения пером должен быть, наверное, не ниже восьмидесятого. Я бы, наверное, всю её заляпал, хотя карандашом может быть получилось бы намного лучше. На шее у старичка висела золотая медаль с изображением циркуля на фоне материка, которую удерживала бордовая лента. – Вы хотели бы купить карту, молодой человек или может улучшить вашу? – Хотел бы снять ограничения по размеру карты и увеличить возможность масштабирования, как увеличения, так и уменьшения. А также освоить навык картографирования. – О-о, это замечательно, – сказал Бильвенор Августус. Прочитал я имя, высветившееся над ним. – Присаживайтесь, сейчас всё подготовлю. Однако вынужден вам напомнить, что это будет стоить двадцать золотых, – с большим трудом я вырвал из рук совести эти злосчастные монеты и положил перед стариком. – Замечательно. Вот возьмите перо, а также циркуль, без него карта потеряет в точности. Попробуйте изобразить какие-нибудь знакомые вам земли, а я пока займусь вашей картой. Ну географию я знал достаточно неплохо, чтобы помогать друзьям и помнил всю карту планеты с достаточно неплохой точностью, даже на спор как-то рисовал, так что нарисую ещё раз. Правда пером это делать будет очень сложно, неужели в этом мире нет карандашей? – Рикт Бельвенор, – обратился я к старику. – Слушаю, – оживился он, не отрываясь от дела и по нему явно было видно, что такое обращение ему нравится. – У вас есть графит? – А что это? – Очень похож на уголь, только значительно более хрупкий, – пояснил я. – Вот такой? – старик протянул мне небольшой цилиндрок графита. – Именно. – Это нашел один из странников и решил отдать мне, а я так и не понял, почему он это сделал. Может быть, ты мне сможешь объяснить? – Без проблем, но ещё мне нужна деревяшка, какой-нибудь клей и нож. Попробуем сделать одну вещь, которая может значительно упростить создание карт. Получив необходимые предметы, я занялся изготовлением карандаша. Пришлось долго попотеть, сломать пару деревяшек, немножко поуродовать графит и перепачкать руки клеем, но всё же мне это удалось.

Вы создали новый рецепт «Карандаш странника».

Описание: *Взяв ингредиенты, знакомые вам ещё из иного мира, вы смогли объединить их так, чтобы получился необходимый вам предмет. Приложив немало труда и терпения, вы добились того чего желали.*

Класс: *Уникальный*

Эффекты: *+10% к скорости создания новой карты, +10% к скорости создания картины, +5 к навыку Картографирования, +10 к навыку Живопись, +5 интеллекта, +5 выносливости, +5 к Терпению.*

- Ничего себе! - в моих руках материализовался самый обыкновенный карандаш, вместо того ужаса, что получился у меня. - Оцените, рикт Бельвенор. - Сейчас, сейчас, - старик одел очки и взял карандаш в руку. - Не дурно не дурно и даже кляксы не оставляет. Я так понимаю это прибор из другого мира? - Правильно понимаете, сейчас покажу, как им рисуют профи, - я взял карандаш и сел за карту. Несмотря на то, что я довольно давно ничего не рисовал, карта Земли вышла очень даже неплохой, а перед глазами я увидел следующее.

Вы создали предмет «Карта Земли».

Описание: *Достаточно неплохое изображение родного мира странников, выполненное карандашом художником с достаточно высоким мастерством. Однако карта показывает лишь контуры материков и самые большие элементы ландшафта (горы, реки, крупные озёра), не является масштабируемой и не является динамической.*

Класс: *Уникальный*

Вами изучен навык «Картографирование».

Описание: *Благодаря небольшой помощи мастера-картографа Бельвенора Августуса и своему таланту к рисованию и географии, вы смогли создать свою первую карту, которая оказалась весьма неплохого качества. Трудитесь и осваивайте данный навык, и вы станете умнее, выносливее и сосредоточеннее.*

Класс навыка: *Редкий*

Уровень навыка: *10*

Вами изучен навык «Живопись».

Описание: *Вы всегда умели рисовать, ещё со школы ваши рисунки были лучшими. С течением времени ваши навыки росли и мастерство увеличивалось. Всё более сложные изображения стали доступны вам. Многие годы вы неустанно рисовали в свободное время, каждый раз изображая на листах то, что снилось вам во снах. Ваши навыки не утратились даже в Рейнее. Продолжайте и дальше совершенствоваться, ведь никто не знает насколько может быть сильным тот, кто создаёт шедевры.*

Класс навыка: Очень Редкий

Уровень навыка: 42

Ох ни черта себе! Не ожидал, что навык может быть сразу раскачан до такого уровня. И стоп. Откуда разрабы это узнали? Точнее, как они реализовали подобное в игре? Это получается, что при переносе сознания мозг был просканирован настолько, что они смогли создать нормальный дешифратор, а лучше сказать преобразователь сигналов из нейронных импульсов в стандартные форматы. То есть получается, они сейчас располагают данными пятидесяти с лишним миллионов человек. Вашу программу! Но ведь это нарушение международного законодательства. Хм... думаю, не я первый заподозрил их в подобном, так что есть что-то ещё. Может эти данные, использует сама игра, не позволяя воспользоваться ими разрабам. В принципе такое можно реализовать, причём так, чтобы потом сломать барьер. Нужно думать. Хотя с другой стороны подобное позволяет одарённым людям быть крутыми здесь в не зависимости от уровня. Ладно, фиг бы с ними. Мне теперь уже плевать на тот мир, так что пофиг на этих разрабов. Я сделал ещё десяток подобных карандашей, прокачав навык изобретателя аж до пяти. Но потом до меня дошло ещё кое-что. Мне ведь ещё нужен ластик. А из чего я его сделаю? – Есть у меня ещё одна идея, но вот как её реализовать я не знаю. Мне нужно что-нибудь мягкое и в тоже время твёрдое, плюс этот материал должен обладать достаточной упругостью, – м-да, как объяснить картографу что такое резина, я не знал, впрочем, и как её сделать самому тоже. – Хм... Может резину использовать? – Ш-те? – у меня чуть челюсть не упала от такого ответа, точнее вопроса. – Это было бы неплохо. Он исчез где-то в лабиринте из шкафов и появился только минут через пять. Бельвенор положил на стол чёрный кирпичик резины и пояснил: – Взял этот материал у Технократовцев для исследований, но так и не придумал нормального применения для него, однако открыл множество любопытных свойств. – Так-с, для начала попробуем поступить просто. – Я взял нож и отрезал квадратик резины, после чего начал им стирать лишнее. Уже буквально пару секунд спустя, чёрный квадратик резины превратился в белый. После чего всплыло окошко.

Вы создали новый рецепт «Ластик странника».

Описание: Неожиданно найдя в этом мире ингредиент, который встретить тут не ожидали, вы, недолго думая, использовали простейшие манипуляции для того чтобы пополнить комплект картографа и художника.

Класс: Уникальный

Эффекты: +10% к скорости стирания, +5 к навыку Картографирования, +5 к навыку Живопись, +5 интеллекта, +5 силы, +5 к Терпению, +5 к Концентрации.

Ф-ух, простейшая манипуляция сработала. Даже не знаю, чтобы я делал, если бы этот трюк не удался. Хотя с другой стороны, почему о таких простых вещах, как карандаш и ластик, до сих пор не додумались технократы? Ведь они наверняка делают чертежи изобретения прежде, чем его сделать. Может, они настолько круты, что им они были без надобности? Хм... если я правильно помню, то в игре можно реализовать почти любой предмет или устройство из реала, после чего разрабы заключают контракты с умельцами. Почему они сами не могут сделать предметы? Скорее всего, из-за каких-нибудь прав и патентов, а может просто хотят дать игрокам больше возможностей, чтобы выделиться. Наделал ещё пяток ластиков и карандашей, которые утратили статус уникальных. Ну и ладно. Главную цель я выполнил, поэтому больше

мне тут задерживаться было не зачем. Взяв по пять экземпляров полученных мною вещичек и распрощавшись с довольным картографом, я отправился дальше гулять по городу. Всё же город был очень красивый, какой уж тут кавардак. Всё чисто и сверкает, даже пыли нет, а все дорожки уложены камнями, идеально подогнанными друг к другу. Множество игроков, так же как и я любовались окружающими видами, словно деревенские мальчишки, попавшие в столицу. Я замечал игроков, которые никуда не спешили и выглядели совсем не похожими на стандартных воинов, рыцарей или магов. Скорее всего, это и есть специальные классы, где для увеличения уровня необязательно убивать мобов и большинство их умений вообще не боевые. Вроде бы прошел какой-то чиновник, а следом за ним купец. Вон та девушка похожа на секретаря. Хм... любопытно, нужно разузнать про эти классы поподробнее. Но, несмотря на наличие подобных людей, подавляющее большинство игроков были самыми обычными. Не замечая ничего вокруг они спешили к торговцам, чтобы сбавить ненужный лут или бегали в поисках необходимой информации для выполнения квестов, в общем, занимались именно тем для чего и придумывали такие игры. Гильдия магов была по стандарту. Высоченная башня пронзала небеса ярким прозрачным кристаллом на вершине. Непоколебимо стояла она, отделившись от остальных строений большой круглой площадью. Стоя перед массивными дверями, я глянул вверх. Аж мурашки пробежали по спине от ощущения своей ничтожности по сравнению с этой громадиной. Двери почему-то были закрыты, поэтому я постучал пару раз посильнее, однако никто так и не отреагировал. – Бесплезно парень, – сказал игрок сорок второго уровня проходивший мимо. – Маги перессорились с королём и закрылись, не пуская даже игроков. Видимо ждут выполнения какого-то сюжетного квеста. И чего они сами не прихлопнут этого Рагана, ведь сил у них полно? Помню я эту мразь, которая велела меня повесить. В общем если узнаешь, что маги пойдут в атаку, напиши в приват, я тоже присоединюсь. Ну бывай. Маги так и не откликнулись. Ну и как я теперь поговорю с ними? Пришлось пойти, куда глаза глядят. Вновь я наткнулся на ещё одного игрока, едва отойдя от башни на десяток шагов, и в голову пришла интересная мысль. – Эй парень, – обратился я к игроку вороватого вида. – Не знаешь, что за квест все выполняют, касающийся гильдии воров и её лидера? – Хм... иди вон к тому типу, что стоит, опираясь на столб, он тебе всё и расскажет, а у меня ещё дела, – ответил он и быстро скрылся. Тип оказался любопытным НПС в средненькой одежде и отличных, совсем не вяжущихся с его простым нарядом сапогах. – Вы, я вижу, что-то ищите? – спросил он у меня. – Хотя, вы, странники, всегда чего-то ищите, впрочем, тут я от вас недалеко ушел. Нет желания мне помочь? – Всё зависит от награды. – Вот все вы, странники, одинаковые без награды помочь никак, – вздохнул парень и закатил глаза. – Нет чтобы спросить в чём заключается помощь, а уже спрашивают о награде. Ну хорошо, раз вам без разницы...

Ворхар предлагает вам задание! «Имя короля воров»

Описание: Странного вида тип хочет узнать имя главы гильдии воров, однако все его попытки оставались тщетны, поэтому ему и необходима ваша помощь. Ведь все воры чтут своего лидера как короля и никогда не проболтаются, так что не думайте, что узнать данную информацию будет просто.

Условия выполнения:

Узнайте имя главы гильдии воров

Награда: + 2500 опыта, +100 репутации с гильдией воров Каварнака, +10 золотых, +20 серебра, +40 меди, свиток «Огненный шар», свиток «Умник на минуту».

Класс задания: Обычное.

Штраф за отказ: Нет

Принять задание: Да/Нет?

Да тут и не нужно обладать дедуктивным методом, чтобы понять, что этот парень из гильдии. Как минимум повышение репутации указывает на это. А ещё он из последователей Минкар, так как помимо связи с гильдией воров, тут в награде золото, серебро и медь, причём примерно в таких же пропорциях, как и на вывеске купеческой гильдии, что также свидетельствует о связи этого человека с минкаровцами. Ну а свитки символизируют магов «Огненный шар» – главу гильдии, а «Умник на минуту» – Вильгерда. Вроде простое задание, а сколько смысла можно подчеркнуть из предоставленной награды. Но я-то уже знаю имя. – Передай Треффу, что я должен с ним встретиться и поговорить об угрозе для Минкар, – после моих слов он аж побледнел и сразу же кивнул в знак согласия. А потом мне прилетел мощный удар сбоку, который заставил меня прокатиться по земле. Парень сразу же смылся подалее, а меня окружили стражники в сверкающих доспехах и уровнями 100+. М-да, приехали, король решил со мной поквитаться. – Именем короля! Ты задержан доблестной стражей! – Ага, ну конечно, – злобно ухмыльнулся я и добавил. – Живым я вам не дам. Удушающая плеть на командира, Сохранарох на всех остальных плюс веер яда помогли мне выиграть немного времени, чтобы оклематься. Помощь природы активировать не удалось, видимо из-за отсутствия достаточного количества растительности, поэтому начал искать тропу, но в городе это было значительно тяжелее. Командир стражников ловко перерубил плеть, крикнул на остальных, и мне досталось по башке древком алебарды. Перед глазами всё поплыло. – Живым брат, иначе уйдёт в иной мир! – вновь прорезался голос командира сквозь невнятный набор шумов. – Есть! – Сейчас эта гнида получит. – А этот гад ядовитый. Аккуратней парни! Вот набрались слов у игроков стражники блин. Хотя чего говорить работали они как спецотряд давно сработавшихся друг с другом вояк, а я никак не мог провалиться под землю, ибо даже двух слов не получалось связать. Сильно он меня приложил, похоже, какое-то умение наподобие оглушения. – Вперёд! Меня схватили под руки, и надели оковы, ограничивающие силу и циркуляцию магической энергии. А ещё вдарили пару раз по почкам и по печени.

Получена Травма «Ушиб почки»!

Получена Травма «Ушиб печени»!

Получена Травма «Сотрясение»!

Ух-х, сволочи. Больно. Я вам потом это припомню. Активировать способность дающую сотню уровней на время мне хотелось, так что подожду и посмотрю, что они собираются делать, однако ещё один удар вырубил меня.

Глава 11

В темнице сырой. Старая шутка. Вор по имени Трефф.

Очнулся я только в темнице. Было темно, но я видел всё прекрасно. Часы показывали, что

уже был вечер. Неплохо меня приложило, аж шесть часов в отключке. Все травмы исчезли больше трёх часов назад и это хорошо. В сумку стража залезть не могла, поэтому сумки игроков попадают в тюремное хранилище. М-да и как отсюда выбираться? Разрушить к чертям решётки или... точно. Чего я туплю-то? Ведь у меня есть способность провалиться под землю. Замечательно, она активна. Зная, что я могу сбежать отсюда в любое время можно и посмотреть для чего я понадобился королю. Чтобы не было скучно я начал осматривать камеру. Изрядно подгнившая деревянная кровать пряталась в одном углу, яма в полу была в другом и стул с четырьмя ножками, точнее с тремя был между ними. На стене красовалась надпись сделанная мелом «Здесь был Вова». Молодец Вова, что я могу сказать. Лишь бы стены испортить. Так-так, при первом попадании в тюрьму в камере всегда должны были быть пара отмычек. Спустя минут десять нашел их в гнилой ножке кровати, увеличив наблюдательность и зоркий глаз на единицу. Положил их в карман, всё же нужно дождаться стражу, а сбежать я могу и другими способами. Хм... что-то сразу я не заметил, но в углу разросся мох. Надо бы кое-что проверить. Помощь природы активна и даже тропы можно найти, офигеть. В подобной тюрьме меня не удержат и это замечательно, чувство собственного величия зашкаливает. Через полчаса мне стало скучно, в реал я смыться не могу, ждать уже надоело, но любопытство всё же держало меня на месте, точнее это делала совесть, так как она предчувствовала наживу. Хотя какая может быть нажива в тюрьме? Впрочем, отмычки-то я уже прикарманил, так что вопрос о наживе остаётся открытым и обсмеиванию не подлежит.

– Люди! Тут есть кто? – О-о, очухался наконец-то, – раздался несколько низковатый голос из соседней камеры.

– Хорошо тебя приложили, думали, уже не оклемаешься, – хмыкнул второй с другой стороны коридора.

– Да что мне будет. Вы лучше расскажите, за что сидите тут? – Своровал две буханки хлеба, семье совсем не на что жить, – вздохнул первый.

– Раган не жалуется старых вояк, честно служивших Эрениллу, а из города уехать некуда. Вот попался на глаза командиру стражи и попал сюда.

– Ну а я целенаправленно ворую уже, наверное, лет десять, а вчера на банальной глупости попался, – ответил второй и где-то минуту молчал, прежде чем продолжить.

– Вместо обычных сложных трёх- и четырёхуровневых ловушек они выставили мне одноуровневую. А я дурак привык к сложностям и не увидел подвоха в самой простой. Представляешь, они пустили слух о богатом купце, и я подумал, что это правда, так как они знали, что я на подобное не куплюсь, поэтому я совершенно не рассчитывал встретить там отряд стражи. Эх-х-х.

– А тебя за что сюда? – Немножко послал короля в тартарары с его просьбой.

– Да ладно, – не поверил один.

– Не верю, – сказал другой.

– Нет таких дураков, кто подумал бы в лицо отказывать королю. Надо было согласиться и бежать. А тебя прямо там побили? – Я спокойно ушел из тронного зала, – после моих слов молчание затянулось, поэтому пришлось немного покричать.

– Приём, приём! База вызывает соседние камеры! Как слышно?! – Хорошо слышно, даже слишком, – буркнул второй.

– Просто я не могу понять, как Раган тебя отпустил после твоих оскорблений.

– Просто он чуток испугался, а вот когда страх отпустил, послал за мной стражу, – пояснил я.

– И мне сейчас стало скучно, а до ужаса интересно, что дальше предпримет Раган.

– Ты больной.

– Не исключено, – пожал я плечами, подумав об этом.

– Как мой босс.

– Трефф что ли? – Э-э-э, как ты узнал его имя? Или ты новенький и попался? – Не-е, я друг минкаровцев.

– Так что же ты раньше молчал? Если король об этом узнает, а он обязательно узнает, у него какое-то специфическое чутьё на этот счёт, то тебя ждут самые страшные мучения. Нам-то просто голову отвернут, так что мучиться особо не придётся, а вот над тобой палач поработает. Поэтому извернись, но выберись из камеры. Сейчас погоди, я кину тебе отмычку, хотел сам ночью сбежать, но что-то мне подсказывает, что она тебе нужнее, – я уже видел, как человек замахивается, чтобы бросить мне свой единственный шанс к спасению.

– Подожди, – остановил я его.

– Меня поймали не просто так, а потому что я так захотел. Выбраться отсюда я могу в любой момент, да и вас мне не составит труда вытащить.

– Э-э-х... – Ну точно чудной, – сказал первый.

– Сбежать может, а не хочет и чего-то ждёт.

– Мне как раз интересно как мне будут угрожать. Королю известны все основные личности

Последователей Минкара, а мне бы не хотелось, чтобы он убил кого-нибудь из этих людей. Да к тому же смерть мне не страшна, я ведь бессмертный, – похоже мои слова выводят их за рамки стандартного логического мышления и поэтому они не могут нормально мыслить. – Бессмертный... ну да, как я сразу не догадался, наверное, кто-нибудь из них вас и сдал, ведь им всё равно плевать на всё, лишь бы выгоду найти, да получить награду. Хотя вас много, может вы и не все такие. Дверь широко распахнулась, и свет больно резанул по глазам. В темницу вошел король Раган собственной персоной в сопровождении палача и Курбахта. Слегка скривил свой королевский нос, посмотрев на вора, что был напротив моей камеры и подошел ко мне. – Ну и как тебе апартаменты. Вижу, что нравятся, – довольно ухмыльнулся Раган. – Посмотрим, чья голова будет в выгребной яме торчать. Между прочим, ты подал мне замечательную идею, только убивать мы тебя не будем. А просто прикопаем на дне, чтобы как раз одна голова и торчала. – Ваше величество, но ведь сперва его надо помучить, – жалобно заговорил палач, будто пёс у которого отнимают окорок, а он ничего не может с этим поделаться и лишь жалобно скулит. – Кожу срезать с рук и ног, вбить гвозди в ладони, обмотать колючей проволокой и... – Хватит, хватит, я прекрасно помню, ведь это я тебя учил, но с ним такого делать не нужно. Я хочу его покарать его же методом, который он хотел применить на мне, – у меня аж гора с плеч упала. Хорошо, что света фонаря, который держал в руке палач, едва хватало на то чтобы отбить у мрака темницы немного пространства, а то мурашки, которые пробежались по моей спине, было бы видно невооруженным глазом даже под одеждой, ведь боль-то я чувствую гораздо более сильную, чем другие игроки. – Но вначале я бы хотел немного поиздеваться, – палач аж засиял. – Только морально, – палач расстроено выдохнул. – Когда меня навестил один из бессмертных, то сказал, что лучше всего дать каждому пленнику по два шарика и посмотреть, что они смогут придумать, чтобы выбраться из темницы. Ну-ну, знаем мы этот анекдот. Однако король не шутил и отдал мне в руки два титановых шарика. И правда издевается, хотя по его словам тот игрок не рассказал ему эту историю до конца, так что у меня есть шанс. Так-так взглянем-ка на описание.

Титановый шарик.

Описание: Этот шар сделан из невероятно прочного металла. Чтобы согнуть титановую балку толщиной в руку потребуются поистине колоссальные усилия, однако с шаром эта сила увеличивается на пару порядков. Так что данная вещь по праву заслуживает звание нерушимой. <Часть описания скрыта>.

Класс: Эпический

Прочность: Невозможно сломать.

О-па, скрытое описание, интересно. Неужели наблюдательность десятого уровня так сработала? Какая тогда нужна наблюдательность, чтобы прочитать это описание? Возможно, в данном случае препятствует какой-то навык. Хм... а это что за сообщение в логе?

Навык «Наблюдательность» достиг уровня 10!

Появилась новая возможность данного навыка – заметить сокрытие описания предметов с вероятностью 5%.

То есть мне ещё и повезло, что я так удачно открыл описание, замечательно, надеюсь, эта вероятность будет расти. Стоп! А откуда в игре титановый шарик, ведь тут подобие

средневековья, а чтобы плавить титан, нужна температура, которой весьма проблематично достичь. У меня есть три варианта. Первый – при помощи магии огня, либо какой-нибудь другой, второй – драконы помогли, третий – технократовцы. И что-то мне подсказывает, что тот игрок был именно из этого клана. Интересно, почему Курбахт ничего не сказал и зачем король вообще его привел сюда. Думает заодно избавиться от шефа тайного сыска? Ну-ну. – У вас есть час, так что желаю вам удачи, – махнул король и поспешил уйти, однако перед самым выходом остановился и тяжелым взглядом посмотрел на камеры. – Постарайтесь меня удивить, и тогда ваша смерть будет лёгкой. – Вот зараза, ещё и поиздеваться решил, – вздохнул ворюга и выругался, как армейский сержант при виде рекрутов. – Как думаете, что будет проще убиться об этот шарик или подавиться отмычкой? – Да без разницы, всё равно помрём, – вздохнул второй. – Кстати, а как вас зовут-то? – имена в темноте были не видны, похоже видеть во тьме я могу только объекты, но не надписи. – Арнс, – представился вор. – А его Хакс. Как тебя именовали при рождении? – Аллон, – соврал я, ну не говорить же настоящее имя, впрочем, в этом мире я выбрал такой ник, так что никакое это не враньё. – И что думаешь делать? Может, поспешишь свалить отсюда? – Всегда успеется, вы лучше подумайте, что будете с ними делать, мне тоже любопытно посмотреть, что вы придумаете. – Ну раз ты так говоришь, попробую что-нибудь придумать. Пока они раздумывали над своими вариантами, я выбрал самый верный, который и был выигрышным. Я не стал проваливаться под землю, а создал лишь небольшую дыру и кинул шарик туда, после чего дыра исчезла, и всплыло уведомление.

Изучено заклинание «Кротовая нора»

Описание: *Не всегда удобно проваливаться под землю целиком, и вы решили эту проблему достаточно просто, открыв дыру. Теперь вы можете вызвать небольшую прореху между пространствами на любой поверхности, однако будьте аккуратны, как только вы вылезете на вас будут действовать физические законы того места, где вы окажетесь. Так что лучше не открывать дыру в потолке, иначе можете сильно ушибиться.*

Направление магии: %>?::}{{|

Класс заклинания: ???%::}{{

Уровень: 1

О-о, отпадное заклинание, теперь можно вообще ничего не бояться, да ещё провал под землю повысился на уровень, замечательно. Вот только смогу ли я потом найти этот шарик? Впрочем какая разница, у меня же второй есть, хотя с ним большая проблема, ведь его нужно сломать и желательнее ровненько и аккуратно. Правда, если учитывать описание, то сделать это невозможно. Для начала стоит попробовать его на прочность, мало ли описание неверное, если его можно скрыть, то логично же, что его можно и подделать, может это совершенно не титановый шар, а обычный из железа, хотя кому я вру это чистый титан, но проверить стоит всё равно. Спустил минут десять я перелома половину кирпичной кладки и отбил себе руку, не оставив на шарике ни единой царапины. Выслушав несколько нецензурных замечаний от товарищей по несчастью, я почесал голову и задумался. Как же его сломать? Ведь под рукой нет циркулярки с алмазным диском, чтобы был хоть какой-то шанс. От скуки я начал говорить с шариком. С совестью разговариваю, чем шарик хуже, он хотя бы материальный. Просил его разделить на две половинки, но он остался глух к моим просьбам, впрочем, у меня как раз возникла идея. Я активировал кротовую нору и создал дыру на стене.

Опустил туда шарик до половины и вырубил умение. Бинго! Эта кротовая дыра расфигачила шарик на две ровные идеальные половинки, правда, вторую пришлось ещё поискать, и только после девятой активации из норы вывалилась искомая пропажа. А теперь осталось только дожждаться короля. У Рагана, похоже, тоже есть сверхточные часы, как и у каждого игрока, так как пришел он ровно через час. Король предвкушал забаву и надеялся подольше насладиться нашими стараниями. А ведь он обещал не жизнь, а смерть. Всё-таки эту гниду тоже к ней и отправлю. В этот раз он пришел без Курбахта. – И так, что же вы приготовили? – ехидно спросил король, присаживаясь на мягкое кресло, которое принёс палач. – Я жду. Было видно, как вор бурчал себе что-то под нос, а потом начал ловко жонглировать металлическими сферами подкидывая их ногами и отбивая словно мячи, сразу видно мастерство ловкости. Представляю как это больно, я аж поёжился. Однако король не впечатлился столь искусным обращением с металлом. – Глупо, – поморщился Раган. – Жонглирование первым приходит в голову, когда видишь такие шарики. Так что тебя ждёт четвертование, и оно будет ме-е-едленным, чтобы ты понял, что когда я говорю думать, значит надо это делать так умело, как раньше у тебя это не получалось. Думаю, после твоей казни большинство сделают именно так. Хм... кто у нас следующий? Ну давай ты, – указал он на второго заседателя темницы и тот сразу плюхнулся на пол. – А где твой реквизит? – король смотрел на этого человека, потом глаза его расширились, и он громко засмеялся. – АХ-ХА-ХА!!! Рагану даже пришлось утирать себе слёзы. Что он там такого смешного увидел? Хотя, если вспомнить какое извращенное мировосприятие у этого узурпатора, то даже не хочется думать, что могло произойти. – Он умудрился их проглотить! Ах-ха-ха!!! – веселился Раган. – Да, тебе просто отрубят голову. Я держу свои слова. Однако... – он ухмыльнулся. – Тупой заготовкой для меча, ах-ха-ха, давно я так не смеялся. Я слышал, как в соседней камере плачет мужик. Ну да, они ведь не бессмертные. Вот ведь мразь. Что б тебя Раган, ну ничего, ещё отыграюсь на твоей узурпаторской роже. – А что приготовил наш самый умный заключенный? – уставился на меня этот идиот. Как-то он сильно изменился, стоило ему спуститься из тронного зала в катакомбы. Из злобного и хитрого предателя королевской семьи, который стал новым королём и высокомерно взирал на народ, получился обычный рядовой гопник, то есть злодей. Это весьма печально, если он, конечно, не притворяется, но это как-то слишком для искусственного интеллекта, я бы раскусил такое притворство. – И где титановые сферы? Ей, слуга, проверь. – Сейчас-сейчас, ваше величество, – встал палач перед моей камерой и, размяв руки, принялся смотреть. Через минуту он сказал. – Одного я совсем не чувствую, а со вторым что-то странное случилось. Я бы сказал, что один он потерял. – Потерял? Ха-ха-ха, в пустой комнате? Ах-ха-ха-ха! Ничего себе, куда ты его дел, странник? Велк почувствовал бы его, если бы ты выкинул шар из камеры, однако ты такого не сделал, так куда? – не дождавшись моего ответа спустя целую минуту, король начал злиться. – Отвечай на мой вопрос! Я лишь ухмыльнулся и продемонстрировал сломанный на две идеальные половинки шарик. – Ваше величество, он его сломал, – не верящим взглядом уставился палач. – Сломал? – Но ведь это невозможно. – Ах-ха-ха-ха!!! – засмеялся Раган. – Это лучшее, что мне довелось видеть, хотя не так смешно, как это получилось у предыдущего. Видел бы ты его рожу. Надеюсь, что не задохнётся бедолага, а то вас двоих казнить будет недостаточно и придётся приказывать страже схватить первого попавшегося горожанина. Интересно как он вообще смог их проглотить, наверное, от страха, ах-ха-ха. – Ты не боишься, червь, что я всего лишь притворяюсь и сижу здесь только для того, чтобы уничтожить тебя с максимальной отдачей. Чтобы ты страдал десяток тысячелетий, – опять я заговорил весьма непривычным для себя голосом, заставив пот выступить на лбу короля. – Пойдём Велк, а они пусть наслаждаются последними мгновениями жизни, а на рассвете состоится казнь, – король развернулся и ушел, даже не сказав, как именно хочет отнять мою жизнь. Вор подальше отодвинулся к стене, видимо мой голос напугал даже его, ну да ладно, нужно подождать полночи и сваливать вместе с этой небольшой компанией, а то я уже засиделся тут. Нужно бы побаловать совесть и хапнуть каких-нибудь весомых плюшек. Часы разбудили меня в самый

раз, то есть в полпервого ночи. Похоже, игра уже сама поняла, что спать я люблю немного дольше, чем предполагаю и плевать на ситуацию. – Эй ребята! Вы со мной?! – Д-да, – ответил человек из соседней камеры. Не стал изощряться и решил прокачать новое заклинание. Открывая и закрывая кротовые норы, я отсек стальные прутья в моей камере и вышел в коридор. Для начала нужно вытащить ближайшего, а то вору даже не откликнулся. Вашу программу! Что я тут увидел. Это был не человек, а нечто похожее на него, только с крокодильей головой, ну теперь понятно как он проглотил шары, но видно это весьма плохо ему аукнулось. Крокодил опирался на стену и держался за живот. Игра приобрела весьма неожиданный ход. Первым делом напрашивается применить кротовую нору, чтобы вытащить шарики из желудка, однако у меня ещё маловато мастерства, так что вместе с ними я могу вытащить и половину всех остальных органов, а, как правило, такие НПС погибают окончательно. Значит, придётся тебе потерпеть. – Вставай Х'аксар'раткаг, – тьфу, еле выговорил, ну и имечко красовалось над его головой, даже вор несколько сократил это имя, и я буду использовать его вариант. Хм... 137 уровень, неплохо. – Сейчас освободим вора и погнались, есть у меня идея как помочь тебе извлечь титан и не остаться после этого калекой. Поступив с камерой Арнса точно также, как и с нашими, я вкачал заклинание до третьего уровня. И вместе с вором вышел в коридор. Из тени вышел человек в чёрных одеждах и капюшоне на голове. Чёрная маска скрывала лицо и лишь глаза тускло светились блёклым сиянием во тьме под капюшоном. Идеально вычищенные сапоги были на ногах и видимо благодаря им и прокачанной до невероятных значений ловкости, его шагов совсем не было слышно. – Я тут, понимаете, спасти вас пришел, а вы решили сами убежать, – его голос был тихим, но содержал в себе изрядную долю металла. – Жаль меня не предупредили о твоих способностях, Аллон. – Только недавно, а точнее пару часиков назад, я открыл в себе эту способность, – пожал я плечами. – Так что не стоит пенять на тех, кто вам доложил. – Хм... а вот про это как раз ожидаемая фраза, вполне согласуется с полученной информацией, – вор прислонил руку к маске. – Однако тут не лучшее место для разговоров. А отход нам предстоит нелёгкий, каэдрота тяжеловато будет тащить. Арнс помоги Аллону. – Может, лучше воспользуемся его методами? – Действительно, давайте попробуем, – согласился я со вторым вором, однако ни тропа, ни провал под землю не желали активироваться. И как это понимать? – Не получится, по какой-то причине я не могу их использовать. – Тогда по старинке, – пожал плечами глава воров и направился к дальней стене коридора, спустя минут десять ходьбы мы пришли к стене. Трефф даже не замедлил шаг, быстро прикоснулся к одному из множества каменных блоков и в дальнем углу открылся узкий проход. Хакс еле пролез через него. Петлять пришлось ещё где-то полчаса, пока мы наконец-то выбрались за стены замка. – Я думаю вам нужно немного отдохнуть и, похоже, каэдроту становится хуже. Что с ним случилось? – спросил Трефф Гров. – Проглотил два металлических шарика размером с кулак. – Опять король придумал новые пытки? – Да. – Ну ничего, он ещё за всё заплатится. – Да что ты говоришь, – раздался насмешливый голос Рагана рядом с нами, заставив всех встрепенуться. – Спокойно-спокойно, не нужно резких движений. У стражников очень острые пики, только часа три назад заточили. Я давно предполагал, что ты, Трефф Гров, работаешь на Последователей Минкар, но вот то, что к вам присоединился Аллон, стало небольшим сюрпризом. Две весомые вражеские фигуры теперь покинут шахматную доску. Посмотрим, какие следующие шаги предпримет ваш лидер. – Я всегда знал, что ты глупец, Раган, – насмешливый голос главы гильдии воров был наполнен презрением. – У нас нет лидера. Мы народ, который лишился лучшего правителя за всю историю Мернор и во всём этом виноват ты. Предатель, скрывавшийся за маской отличного человека. – Что ты, что ты, разошелся-то как. Раньше из тебя и двух слов не вытащить было, Трефф. А ведь ты был отличным начальником тайного сыска. Работал бы на меня – жил бы не тужил, а теперь отправишься на смерть. Переметнуться на свою сторону предлагать тебе не буду, так как заранее знаю твой ответ, да и нынешний глава тайн даже получше тебя будет. Надо бы подумать, как тебя отправить на тот свет. Нужно что-то новое и оригинальное. – Кхе-кхе... –

покашлял я, чтобы прервать короля и немного поглумиться над ним. – Что-то ты совсем про меня забыл, червь, а ведь я тебя предупреждал. Ты меня не послушал. Так что придётся платить по счетам. – А что мне может сделать десятиуровневый сопляк, который мнит себя древним старцем. – Нехорошо путать возраст странников, – сказал Трефф. – Это уже не раз выходило боком многим. – Стражников убивать можно? – спросил я у главы гильдии воров, заставив его немного удивиться. – Не желательно, – спустя пару секунд ответил он. – Ну что ж тогда, сделаем небольшую пакость. Я нажал на кнопку умения, и перед глазами вспыхнуло сообщение.

Для активации данного умения необходима ключевая фраза!

Желаете выбрать из предложенных или воспользуетесь своей?

– Да прибудет со мной сила.

Ключевая фраза принята

Ох-х, что произошло дальше трудно описать. Я почувствовал силу, которая плескалась внутри меня безбрежным океаном. Мне, казалось, что я без проблем смогу оторвать гору и зашвырнуть её на луну, движением руки развеять самый мощный смерч, а дыханием заморозить магму в жерле вулкана. Замечательное ощущение. Сейчас параметры вложились в силу и ловкость пополам, ну и немного в интеллект, а очки навыков перешли к кротовой норе, временно доведя её уровень до 333. Вашу программу, эта способность не видит ограничение на вложение очков в умения и навыки. Да я ЧИТЕР!!! Меч и палка оказались в моих руках за мгновение. Со всей силы вдарил палкой командиру стражи и отбросил его метров на десять. Крит и полоска ХП 125 уровневого НПС скатилась до алых пяти процентов, правда палка не выдержала такого удара и разлетелась в щепки. Стражников я бил аккуратно боковой стороной клинка, боясь, что он треснет так же, как и предыдущее оружие, но всё обошлось. Прошло около десяти секунд, а от отряда стражи ни осталось и следа, точнее все они валялись на земле в бессознательном состоянии с красными полосками ХП. Я пошел на короля. Четыреста пятидесятый уровень меня испугался. Вашу программу, я только сейчас обратил внимание на его уровень, но блефовать нужно до конца. Не сложно догадаться, что он думает, что я начну стремительными скачками набирать уровни и стану гораздо сильнее него за меньший промежуток времени, чем хватит, чтобы убить меня. Я специально злился сильнее и сильнее сжимал рукоять меча. – Неужели ты думал, что я блефую? – надменно взглянул я на персонажа, который был сильнее любого из игроков, это я знал точно, ведь ещё никто не достиг даже четырёхсотого уровня. – Мне хватило всего сотни уровней, чтобы раскидать твою стражу, король, – я произнёс его титул так, как будто видел перед собой свинью. – Как думаешь, мне хватит сил тебя победить, если я прибавлю ещё сотню. Если будем равны, то мне будет неинтересно, – вот теперь страх действительно захватил его разум и, не выдержав этого, король быстро исчез во вспышке перехода. Я с этой игрой, а точнее миром, седым скоро стану. Спокойно тут можно ходить будучи только тысячным уровнем и то не факт, так как уровни богов могут быть гораздо выше. Интересно, а есть ли вообще у них уровни? – Не ожидал, что ты настолько силён, – Арнс был ошарашен, а вот мне некогда было разъяснять. Я подскочил к каэдроту и приставил руку к его животу, ох-х, прости меня Хакс, но мне очень боязно. Если бы я только их видел, то наверняка бы вытащил, а так придётся на глазок определять расстояние. Я создал очень мелкую дыру и начал постепенно поглощать шар, увеличивая её радиус, надеюсь не цепану часть желудка. Чёрт, ещё время поджимает,

осталось всего двадцать пять секунд. Есть! Один шар в другом пространстве, теперь второй. С ним пошло не всё так хорошо. Хакс дёрнулся от боли и воры еле смогли его сдержать, похоже, я всё-таки задел желудок, но второй шар тоже смог достать, после чего повалился на землю с ощущением, будто меня придавила гора. Серьёзный откат у способности, да и такая встряска для нервов, что мне нужно срочно поспать, иначе с ума немного сойду, а это будет совсем печально. Теперь боль по всему телу и страшная усталость свалили меня. Крокодил сплюнул кровью, м-да, похоже, я сильно задел желудок, теперь нужен маг жизни. Хакс подхватил меня под руку и помог двигаться. Ноги еле волочились. Вот разрабы хреновы, почему о подобном не написали в примечании к этой способности. Или это на меня так эта способность подействовала? Трефф ничего не говорил и молча показывал дорогу. А потом всё исчезло. Очнулся я только ближе к обеду, если верить часам, потому что в месте, где я сейчас был, совершенно не было окон, и напрашивался очевидный вывод, что я где-то в городской канализации. Ага, точно, так вот как выглядит гильдия воров. Ко мне в комнату зашел Трефф. На этот раз капюшон и маска не скрывали его лицо. Растрёпанные русые волосы и серые, почти как у меня глаза, разве только сверкали почему-то, благородные черты лица выдавали в нём аристократа. Глава воров зашел вместе с Арнсом и Хаксом. – Если сказать, что ты меня удивил – это значит, ничего не сказать, – почесал голову Трефф. – Честно говоря, словам Курбахта было тяжело поверить, и даже когда Наргон подтвердил их своими, то всё равно мне виделось слишком много того, чего быть не могло. Честный и справедливый странник, первое, что меня смутило, послал короля, несмотря на заоблачную награду, спас совершенно незнакомых тебе людей, которые сидели в темнице. А ведь они могли быть действительно преступниками, а не теми, кто был негоден королю. Плюс твои способности, я о таком даже не слышал. – Позволь тебя прервать, – перебил я Треффа. – Но моя совесть требует обратиться к спасённым. Так вот Арнс, дай-ка мне титановые шары. – Без проблем, – вор протянул их мне. – Только зачем они тебе сдались? Ведь это хлам, который даже переплавить нереально, разве что магией, но чародеи тебе такую цену выставят, что проще будет купить замок. – Ты описание читал, вот, а часть его скрыта. – Скрыта? – Та-а-ак, – похоже, сработала не только наблюдательность, но и ещё какое-то умение, а может и несколько. И только их совокупность позволила увидеть факт сокрытия. – В общем, я хочу выяснить, откуда они у короля, а может, найду ещё какое-нибудь применение, – выковать бы из них меч, цены бы такому не было. Несколько раз открыл кротовую нору и добавил к своей коллекции ещё два шарика.

Выполнено задание! «Имя короля воров»

Награда: + 2500 опыта, +100 репутации с гильдией воров Каварнака, +10 золотых, +20 серебра, +40 меди, свиток «Огненный шар», свиток «Умник на минуту».

Выполнено скрытое задание! «Спасти людей из темницы Рагнара»

Награда: + 5500 опыта, +500 репутации с гильдией воров Каварнака, +10 золотых, свиток «Взлом среднего замка», свиток «Ловкость акробата», параметр ловкость +1

Вот это мне нравится и богаче стал и репутацию увеличил. Да ещё хлама немножко собрал, так что совесть довольно мурлычет.

Репутация с Треффом Гровом увеличивается на 300 единиц!

- Вот, например, способность, которой ты достал металл из живота Хакса, можешь не беспокоиться, наш маг жизни уже подлечил его, можно использовать для переброски людей на некоторые расстояния? - Нет, по крайней мере, у меня не получился этот трюк в темнице. - Печально, но ничего страшного, зато план не придётся корректировать. - А что за план? - Увидишь уже довольно скоро, и для страны он не обернётся хаосом, - сказал Трефф, а потом начал прислушиваться. - Что-то не так, скорее, в центральный зал. Оставив все разговоры на потом, мы побежали к указанному месту. Глава гильдии бежал так быстро, что мы едва за ним поспевали, а если честно, то не поспевали вообще. Коридоры быстро сменяли друг друга, наконец, пространство раздалось в стороны и мы оказались на большой площади. Тут был хаос, а точнее множество схваток, в которых столкнулись воры и стража. - Как они нас нашли? - удивился Арнс. - Искали десять лет и вот тут взяли и нашли. - Чёрт! - прошипел Трефф. - Предатель. - Но кто? - Простите меня, - крокодил опустился на колени. - Но я не мог оставить умирать свою семью. Король схватил нас в канализации, когда искал ваше убежище. Он заковал жену и дочь, после чего отправил меня в темницу. Он знал, что вы придёте за своими соратниками и заодно возьмёте меня с собой. Король использовал какое-то заклинание слежения, которое указало бы ему направление. Если бы я попытался вас хоть как-то предупредить, то он четвертовал бы мою семью. - Понятно, - вздохнул Трефф, внимательно посмотрел на Хакса и сильно ударил крокодила по голове. Сила была такая, что здоровенный каэдрот зажмурил от боли глаза, однако отвечать на удар главы гильдии не стал. - Мощные чары передачи картины мира через глаза, уничтожаются сильным ударом по голове. - Неплохо, - ухмыльнулся Арнс и с криком, - погнались мочить стражу! - кинулся в хаос многочисленных схваток. Если бы я был НПС, а Трефф - игроком, то он бы увидел, что репутация со мной у него тоже увеличилась. Сразу видно, что человек он благородный, но почему бывший начальник тайного сыска стал именно вором? Надо бы его расспросить, а пока нужно немного помочь гильдии. Уровень мой довольно мал, однако отвлекать стражу я могу. - Хакс, спрячься куда-нибудь в тёмное место, - сказал Трефф каэдроту, который устался в одну точку и ни на что не реагировал. - Можешь не волноваться, я готовился к новой миссии и одел специальный амулет подавления, который блокирует подобные чары. Жаль, что я не стал одевать его на эту миссию, ведь он поглощает весьма много маны, а держать постоянную невидимость и его весьма тяжеловато. В общем, король не знает, что ты нам рассказал о его планах, а заклинание у него было не лучшего качества, так что сбои вполне ожидаемы. Если понял меня, то быстро прячься, нам ещё нужно будет твою семью вытаскивать. - Есть! - подпрыгнул на месте каэдрот и скрылся в тёмном туннеле. Трефф последовал за своим подчинённым и вступил в схватку. Ворам тяжело было драться против латников и пехотинцев, которые не позволяли им уйти в стелс, однако и стража не поспевала за ними. Словно акробаты воры крутились и прыгали вокруг стражников, но ХП врагов от ударов членов гильдии почти не отнимались. Похоже на них был наложен чертовски мощный баф на сопротивление физическому урону. Я вызвал плети, которые вместо того, чтобы впиться в горло 100+ уровневому стражнику, обхватили их за ноги и не позволяли двигаться. Быстро использовал сохранарох, а потом кинул волну яда на ближайшего вражину. Из тридцати стражников побежали в ужасе всего двое, но для меня это был большой успех. Яд заставил крупного солдата лишь небрежно поморщиться и сплюнуть, ну ничего зато благородные воры смогут немного передохнуть. Кротовая нора категорически не желала открываться под ногами стражников, понятно, значит, ещё не вкачал её до уровня, когда можно будет использовать её против живых объектов. Однако у меня есть кое-какая идея. Я открыл дыру под увесистым камнем, а потом над головой одного стражника. - Дзынь! - раздался звонкий удар камня о шлем и стражник пошатнулся. Вор не стал медлить и сильно ударил его в висок рукояткой кинжала. Крит! Стражник отправился в нокаут, а вор спешит помочь друзьям. С переменным успехом мне удавалось помочь гильдии. Всё же нас было всего двадцать, включая низкоуровневого меня, против тридцати. Пятерых стражников удалось обнулить, один в нокауте, а вот наши потеряли семерых, пять были на краю своей цифровой

жизни, а двое уже отправились на тот свет. Дело пахнет керосином. Активировал помощь природы и на стражников изо всех щелей полезли лианы, шипастые цветы пытались уколоть незащищённые места, мелкие колючки залезали за шиворот и сильно отвлекали солдат, в общем, набор был весьма разнообразным. Это дало возможность ворам немного передохнуть и начать атаковать с новой силой. Я же быстро побежал к раненым и начал кастовать исцеление лешего, однако оно было недостаточно сильным, чтобы поднять ХП вора даже после пятой активации подряд. Пришлось отпаивать каждого зельем болотного исцеления. Потратил все четыре флакона, которые у меня были и смог перевести ХП воров в оранжевый сектор. С последним я возился долго. Почти двадцать раз активировал умение, однако вылетевший из руки стражника меч убил бедолагу. Трефф крикнул им что-то, и они сразу же поспешили скрыться в тоннелях. Схватка у него была не из лёгких. Командир стражи был явно зол на меня и пытался быстро разобраться с главой гильдии воров, чтобы потом взяться за меня. Чёрт, а ведь я уже активировал сегодня умение, и следующий раз смогу это сделать только завтра. Хм... а это кто? Внимательно приглядевшись, я узнал Ворхара. Он медленно подкрадывался к сражающемуся лидером, и я заметил в его руке тройку метательных ножей. Значит, решил помочь Треффу, отлично, теперь я могу сконцентрироваться на пакостях остальных стражникам. Однако что-то мне не понравилось в его взгляде. Он целился в спину главе гильдии. От сволочь! Нож уже полетел в Треффа, так что я на одних инстинктах открыл кротовую нору на спине главы и все три ножа ушли во тьму иного измерения. Я не успокоился на этом и вновь открыл дыру в стене напротив Ворхара. Ножи уже успели потерять большую часть силы, поэтому лишь немного поранили своего хозяина и попадали на землю. Совесть заставила меня пооткрывать норы, и утащить ножички. Схватившись за руку, он попытался скрыться, вот только не удалось, Трефф применил какое-то умение и быстро переместился от командира стражи к предателю. – Ал!!! Умение!!! – крикнул он мне, и я моментально понял его. Открыл кротовую нору, глава гильдии прихватил предателя и прыгнул внутрь. Потом я смог открыть сразу несколько, но гораздо меньших размеров. Воры прыгали в них и быстро исчезали во тьме, оставляя стражников ни с чем. Я успел забрать даже мёртвых воров, после чего провалился под землю и оказался в компании всей гильдии. Что-то мне стало нехорошо и пространство вокруг пошатнулось. Быстро сориентировавшись, я открыл обратный путь, и все члены гильдии вышли в тоннеле рядом с Хаксом. – Неплохо! – Арнс похлопал меня по плечу, а потом утёр кровь со лба. – Рассечение брови весьма неприятная рана, но ничего переживу. Ты то как? – Нормально, – прохрипел я и сплюнул кровью, ничего себе откат от заклинания. – Похоже, много народу я пока в том месте держать не могу. Сейчас... – голова закружилась, и я сполз по стене. – Быстрее! Воровскую радость сюда! – крикнул Арнс и после чего мне дали какое-то зелье с весьма приятным вишнёвым вкусом, или, по крайней мере, очень похожим на него. Сразу же стало лучше и ХП полностью восстановились, а я даже не замечал всплывших окон, которые сигнализировали о травмах и потере ХП. О, а умения с навыками тоже скакнули и приобрели пару приятных плюшек. «Провалиться сквозь землю» скакнуло сразу на три уровня, кротовая нора – до десятого, удушение силой лешего дошло до семи, сохранарох и веер – до 5, исцеление лешего – до 10.

Умение «Исцеление Лешего» достигло уровня 10!

Появилась новая возможность данного умения - мгновенное исцеление 10% единиц жизней любому живому существу в не зависимости от его уровня. Вероятность срабатывания 5%.

Умение «Кротовая нора» достигло уровня 10!

Появилась новая возможность данного умения - диаметр открытой норы

увеличен до 1,5 м.

Появилась новая возможность данного умения - создание двух нор с половинным диаметром каждая.

Изучено умение «Замедление Лешего»

Описание: *Достаточно быстро освоив уникальное умение, способное душить ваших врагов, вы смогли придумать ему несколько иное применение, в результате чего получили данную способность. Многие лешие умеют замедлять своих врагов, чтобы суметь убежать или наоборот не дать ускользнуть врагу. Есть много возможностей применения данного умения, возможно вы сможете придумать что-нибудь ещё.*

Класс навыка: Редкий

Уровень навыка: 1

Зашибись, новое умение, которое добавляет мне ряд любопытных тактических приёмов. У меня уже есть парочка идей.

Навык Устойчивость увеличивается, текущий уровень: 7

Неплохо меня приложило, раз устойчивость скакнула аж на три пункта. Сразу же вытер кровь из носа, м-да. Надо бы привыкать, что для меня это уже не игра и действовать поаккуратней, а то мало ли что. Интересно, а какая дополнительная возможность появится у удушения, когда оно достигнет десятого уровня и почему ничего не всплыло, когда навык картографирования достиг десяти, а живопись - сорока двух? Может всё из-за того, что они сразу приобрели такие параметры и всё связанное с их прокачкой появится, когда навыки поднимутся на единицу каждый? Мои раздумья прервал вопрос, адресованный предателю. - Ворхар, ну и как ты себя чувствуешь, после того, как из-за тебя погибло трое товарищей? Хотя, если бы не Аллон, то мы все бы полегли.

Репутация с Треффом Гровом увеличивается на 300 единиц!

Репутация с Гильдией Воров Мернор увеличивается на 600 единиц!

Репутация с Последователями Минкар увеличивается на 600 единиц!

- Плохо чувствую, - вздохнул вор. - Потому что мало погибло, да и вас не получилось укокошить, глава. - Тьфу, - сплюнул Арнс. - Да что с ним болтать. Убить его и всё. - Не нужно быть таким кровожадным, мне нужно знать, как долго он под крылышком короля и успел ли он что-либо разболтать. - Ничего я не успел разболтать, так как не имел связи с королём, да меня бы сразу же раскрыли, однако я помню о сигнале, о котором говорил мне король. Как только стража ворвётся в убежище, нужно убить лидера. - И как давно тебе об этом сказали? - Десять лет назад. - Говорит и не краснеет, истинный предатель. - А смысл мне умирать за человека, который для меня никто. Он всего лишь платит. - И как же? - Раз в полгода оставлял мешочек с золотишком в условленном месте. - Так, ради

интереса, сколько тебе заплатили за наши жизни? – За ваши нисколько, за Треффа – пять тысяч золотых, – мерзко ухмыльнулся предатель. – Лет двести можно нормально жить на такие деньги, – почесал голову Арнс. – Мы бы с семьёй прожили несколько тысяч, если бы могли столько жить, – сказал Хакс. – А то и больше. – Ты ведь знаешь, что король убил семью Минкар и ты мог работать на такую тварь? – А какая разница? Лишь бы платил, а что он за человек или тварь мне безразлично, – пожал Ворхар плечами. – Ну так что, будете убивать? Если нет, то отпускайте. – Ишь разбежался. – Уведите его подальше, – попросил глава гильдии и, дождавшись выполнения приказа, повернулся ко мне. – Нужно найти место, где нам можно было бы отдохнуть. Аллон, у тебя есть приличная одежда? – я показал ему камзол. – Замечательно, тогда тебе нужно пойти в гильдию магов и встретиться с Атарком Вейерхольдом. Сейчас надежда только на магов, главное, чтобы информация о наших планах не попала в руки короля. Стража не имеет права останавливать аристократов, так что Курбахт весьма умно поступил, когда отдал тебе камзол. Иногда он нам также помогал. В принципе тебя в этом костюме вообще не узнаешь, однако всё равно держись от стражников подальше. Сейчас идти опасно, так что лучше дождаться ночи, либо рассвета, тут сам решишь. А пока нужно восстановить силы, – глава воров вздохнул и еле слышно выругался. – Чёртов амулет, все силы лучше всякой работы выпивает. Трефф быстро вырубился, так что я решил немного поболтать с каэдротом и узнать подробнее об этой весьма любопытной, на мой взгляд, расе. По сути это был здоровенный человекоподобный крокодил с интересными глазами и более мощными мышцами лица, ну или морды, кому как удобней, однако я буду всё же называть вещи своими именами, способными частично передать эмоции. Здоровенные мускулы ничуть не уступали орочьим, когти на пальцах были весьма острые, и их вполне можно было бы использовать как ножи. На руках и спине были острые наросты, как у обычных крокодилов, разве что подлиннее, а вот хвост, в сравнении с теми же крокодилами, несколько уменьшился. Хаксу дали просторную серую рубашку, которая значительно улучшила впечатление о крокодиле, а то до этого он больше походил на монстра, который сожрал заключенного и забрался в его лохмотья. Весьма интересен был тот факт, что крокодил совершенно не волновал воров, и они спокойно говорили с ним. В их глазах не было отвращения или злобы, все из гильдии воспринимали каэдрота, как обычного человека, удивительно. У нас бы его, наверное, сразу же попытались пристрелить, или поймали бы для опытов, а может просто посмеялись бы, посчитав уродцем. М-да, всё же люди тут значительно добрее, а может они просто привыкли к представителям этой необычной расы? Интересно, а как выглядят девушки этой расы? Спорю на пятьдесят золотых и свою новую способность, что они должны быть очень привлекательны. Да я просто уверен в этом. Хотя... если вспомнить орчих с их уродливыми мордами, то это ещё далеко не факт, так что я почти гарантировано бы поспорил сам себе, и они могут быть чуть ли не страшнее, чем мужики, да ещё и больше. В общем, загадка, ответ на который я обязательно узнаю. – Хакс, а как ты оказался в Каварнаке со своей семьёй? И откуда пришел сюда? – Мы убежали из К'хас' лар орд Нур, – ответил он. – Так называется моя родина. Сейчас там эпидемия и все бегут в разные стороны, чтобы спастись. Наш х'куун хлегг, то есть правитель, создал мощный барьер, отдав свою жизнь, и закрыл им столицу, в которой и вспыхнула эта болезнь. Это был очень тяжелый поступок для него, ведь много тысяч каэддов остались по ту сторону барьера, но большинство других выжило. Вот только мы всё равно испугались, что болезнь может просочиться через магическую завесу, поэтому и ушли. Однако нас ждали людские и орочьи разбойники. Каэддов, которые находились в потрясении застали врасплох. И большая часть выживших попали в рабство, мы тоже. Но через месяц мне удалось сбежать, я не хотел бы говорить как, даже тому, кому обязан жизнью. Я с семьёй добрался до Каварнака, но нам нельзя было показываться, чтобы работорговцы, а также некоторые странники, которым они дали задания, не нашли нас. Канализация оказалась не самым лучшим местом для нас, но всё же и не самым худшим, если сравнить с камерой, где нас держали работорговцы. Спокойно прожив здесь около недели, на мою семью наткнулся патруль стражи, которые искали гильдию воров. Я был сильнее и смог бы одолеть их всех, но

семья оказалась в заложниках, а я не мог позволить себе потерять их, поэтому сдался. Остальное ты уже знаешь, меня заковали и кинули в темницу, где король и выложил мне условия освобождения семьи. – М-да, с королём нужно разобраться, – почесал я голову. – А выручить семью я тебе помогу.

Получено скрытое задание! «Вызволить семью каэдда»

Описание: Каэдрот по имени Х'аксар'раткаг оказался между молотом и наковальней. Король Раган удерживает его семью, заставив тем самым исполнять его приказы, одним из которых являлось предательство тех, кто его вызволит из темницы. Однако каэдд не выдержал такого надругательства над собственной честью и рассказал вам о плане короля, зная, что после этого его семью могут убить, зная, что его могут убить собственные спасители. Цените мужество Хакса и помогите ему вызволить семью из лап настоящего чудовища.

Награда: + 100000 опыта, +1000 репутации с Хаксом, +1000 репутации с ???, +1 золотой, ключ от Х'ак'Сар тога.

Штраф за отказ: Нет.

Принять задание: Да/Нет?

И как я могу отказаться, я ведь не бесчеловечная сволочь. Любопытно. Почему знаки вопроса постоянно сопровождают меня? Наверное, я им нравлюсь. Впрочем, опыт и репутация это очень хорошо, а вот последние деньги у этой семьи я забирать не собираюсь, а ключ, ну а ключ возьму, иначе меня совесть сожрёт. Ох и до чего же она у меня жадная. – Хм... зачем он идёт с ножом к главе? – спросил Хакс указывая на крадущегося в тени вора. Эльк-сохра сразу же помог мне разглядеть во тьме Ворхара, в руках которого был странный нож. Вашу программу! Это же ритуальный кинжал Атт Халара, но разве им можно убить, может, есть ещё какая-то способность?

Навык Дедуктивный метод повышается, текущий уровень: 5

Ваш интеллект увеличивается на 1 ед.

Ага, значит, я оказался прав, ну что ж, медлить больше нельзя. Вор побежал к спящему Треффу. Меч выскользнул из сумки и сразу же сорвался с моих рук, в стремительном полёте впившись в каменную стену чуть впереди вора. Глава гильдии резко подпрыгнул с места и пустил в сторону Ворхара сразу шесть метательных ножей. Сперва кинжалы воткнулись ему в грудь, однако не смогли его остановить и вор со всего маха налетел на лезвие меча. Голова с удивлёнными глазами продолжала лететь к Треффу, а потом удивление начало перерастать в пламя. Вот чёрт! Глухой взрыв откинул голову гильдии и сильно приложил об стену. Я подбежал к нему. ХП упали до опасного значения, и полоска сейчас мигала алым цветом. Зелий исцеления не осталось, где остальные воры, когда они так нужны? Я подбежал к телу Ворхара и тут полезли сообщения. Не глядя свернул их все и начал искать воровскую радость, которой у него не оказалось. Пока искал зелья, попутно метал исцеление лешего на Треффа, но поднять уровень ХП 100+ уровневому предводителю воров было слишком тяжело, да ещё этот чёртов амулет, который отбивал большую часть магии и не снимался. – Хакс, сделай что-

нибудь, я пока поищу зелья исцеления, – крикнул я и побежал в сторону, откуда выбежал Ворхар. Что я там увидел... это просто ужас. Ворхар выпотрошил всех воров, гильдии теперь не стало. Как ему это удалось? Вот гнида королевская!!! Подойдя к сильно изуродованному трупу вора, я открыл окно инвентаря. Чёрт! Воровская радость была разбита, все вещи уничтожены, так что ничего не осталось, даже кинжал сломался. То же самое было почти со всеми трупами. Последний вор шевельнулся и прохрипел: – Воровская... в сумке, две штуки... – Отлично, сейчас, – я вытащил целые флаконы, но вот вор уже испустил дух. – Зараза! – флакона было два, так что я всё равно влил один этому бедолаге положил его тело поудобней и отправился обратно. Предводитель воров был очень силен и смог меня дождаться. Воровская радость прибавила ему ХП вот только совсем немного. Что за хрень?! – Там было заклинание, – сказал Хакс. – Что-то весьма странное, так как это не тёмная магия. – Есть какие-нибудь идеи? – Хм... – Не медли, говори. – Способ этот весьма непрост и может отнять жизнь не только у того, кого спасают, но и у того кто решил это сделать. – Я бессмертный, так что мне без разницы, – слова мои были пафосны, однако внутри всё сжалось и белое сияние Алирры мне применять не хотелось. Если что случится, то просто воскресну, а вот ещё одно сияние я вряд ли найду. – Как знаешь, – пожал плечами каэдрот и хлопнул в ладоши, после чего растянул между ними сияющий ультрамарином портал. – Это способность моей расы, которая называется «Связь Сознания». Ты попадёшь в мир, а точнее в сознание Треффа и там ты должен найти источник проклятья и уничтожить его, но поспеши, долго я не смогу портал держать. После его слов я сразу же прыгнул в портал. Мир несколько раз перевернулся, и я плюхнулся на диван в кабинете Курбахта, только за его столом, на котором продолжала стоять статуэтка прекрасной девушки с кристаллом, сидел Трефф. Ну король вроде бы говорил, что глава воров прежде был начальником тайного сыска, однако внешний вид сильно разнился. Сейчас Трефф был живым, если можно так выразиться, а когда я только увидел его светящиеся глаза, то почувствовал в них печаль и тяжелую боль. На нём был одет тёмный камзол, который разбавляла серебристая застёжка около сердца. Крокодил сказал, что я попаду в сознание, значит это его воспоминания. Хм... и как мне искать здесь источник проклятья? И вообще, что это за магия такая, которая переносит физическое тело в ментальный мир? Уж не архимаг ли случаем этот Хакс? Надо бы его подробнее расспросить об этой способности, но после. Сейчас же... – Трефф! – прервал мои раздумья Раган, вошедший в комнату. Самое удивительное было в том, что его волосы были не седыми, а чёрными как уголь. – Мне нужна твоя помощь, касательно короля. – Слушаю. – Не мог бы ты... как бы это правильней выразиться... поддержать меня в одном вопросе... – Нет, – сказал Трефф, как отрезал. – И выкинь подобные мысли из головы. Ты хороший советник, но не следует метить на место короля. Из тебя король будет гораздо хуже, так что не нужно поддаваться собственному эгоизму, а думать о людях, обычных людях. Ты подумал, что случится с гражданами нашей страны, если ты решишь устроить переворот? – Да что о них думать, – буркнул себе под нос Раган. – Повторяю, выкинь из головы подобные мысли, иначе мне придётся отправить тебя на нижний этаж. – Да я там с ума сойду от скуки. – Те, кто там оказывается, сошли с ума раньше. Особенно когда у них возникают, подобные твоим, мысли. – Ох, Трефф, ты немного неправильно меня понял, однако сейчас, думаю, не стоит с тобой об этом говорить, вижу, что у тебя не то настроение, – советник Раган кивнул начальнику тайного сыска и ушел, аккуратно прикрыв за собой дверь. – Ты ещё пожалеешь о том, что смел мне угрожать, – скривившись, прошептал Раган. – Сильно пожалеешь. – Это было предупреждение, – ухмыльнувшись, тихо ответил начальник сыска. И я был уверен, что они не слышали друг друга, однако знали, что скажет каждый из них. Потом обстановка резко сменилась и я оказался в тронном зале. С первого раза он особо не изменился, но на троне сидел другой человек. Благородные черты лица, длинные волосы, задумчивый взгляд, несмотря на свою тяжесть имеющий ещё какую-то доброту. Вот это я понимаю истинный король, которого учили управлять ещё с пелёнок. Хотя о чём это я, ведь это всего лишь игра. Так что его изначально создали таким.

Эренил Мернор, 500 уровень.

Прочитал я высветившуюся у него над головой информацию. Мать моя женщина! Да он фактически полубог, как его вообще сумели убить? – Кто ты? – спросил король. – И как тут оказался? Я оглянулся по сторонам, но не нашел того, к кому он обращался. Я вновь взглянул на него. Эренил смотрел прямо на меня. Ох-х-х. Каким образом он меня видит, если другие этого делать не могут. Неужели способность крокодила может отправлять в прошлое? Не-не, такого быть не может, хотя почему нет, это же игра, поэтому реализовать подобную функцию тут не так уж трудно. М-да, нужно помнить, что, несмотря на то, что она сильно напоминает мне реальный мир, это всё же игра. – Я Аллон, пришел сюда, чтобы тебя предупредить, – ну ещё бы, если в прошлом можно предотвратить всю эту заваруху, то можно спасти много жизней. – Твой советник Раган является заговорщиком. Он убьёт тебя и всю твою семью, многие пострадают в этом перевороте, однако он выставит всё так, будто вас поразила страшная болезнь, и будет спокойно править страной. Раган далеко не такой хороший, каким хочет казаться. Дружелюбие лишь маска страшной твари, притворяющейся человеком.

Навык Красноречие увеличивается, текущий уровень: 5

– Хорошо сказано, но уже поздно, – вздохнул король. – Он уже огласил своё желание, схватив мою жену и дочь. Так что я не знаю, что мне делать. Передо мной встала страшная дилемма, с одной стороны жители страны, с другой – семья. Если я пожертвую семьёй, то не смогу править страной, ибо сломаюсь как человек, а если отдам Рагану страну, то пожертвую всеми гражданами, да и семью далеко не факт что спасу. Но зная всё это, я всё равно не могу принять правильный для страны выбор, ибо слаб. В нашей семье из поколения в поколение, со времён первого правителя передавалось предание о человеке, которого встретит король, когда перед ним встанет его судьба и только этот человек поможет вернуть утраченное. – Но с чего вы взяли, что это я? – Потому что Трефф и мой отец тебя не видят, о чём тоже упоминалось в предании. Я даже не заметил, как начальник тайного сыска и отец короля оказались в зале. Дедуля был весьма примечательным, ведь человека с 576-м уровнем встречать мне ещё не доводилось. Они стояли и ждали окончания нашей беседы. – Трефф, открой дверь, иначе я прирежу твою дочь. Не веришь что она со мной? – Отпусти, тварь! А-а-а! – Не тронь её! – раздался властный женский голос. – Не слушай его, королевская семья превыше всего для Мернора и всех его граждан. – Знаю дорогая, знаю. – Вы надо мной издеваетесь? – голос Рагана сочился злобой. – Не верите мне? Тогда получай. Раздался короткий всхлип и под дверью начала образовываться лужа алой крови. Раган же смеялся. – Будь ты проклят! – А ты отправляйся к дочери, а то ей скучно будет одной на том свете, – вновь засмеялся советник, и лужа значительно увеличилась в размерах. Ни единый мускул не дрогнул на лице Треффа, однако я видел, что в душе у него бушевала ярость и отчаяние, которые боролись с долгом. – А тут ещё и твоя женушка с доченькой, Эренил. Так что отдавай корону, теперь королём должен стать я. Король встал с трона и подошел ко мне. Дилемма продолжала пытаться главу государства, но потом он вздохнул и снял с себя корону. Посмотрел на меня и вложил её в мои руки. – Значит, пророчество оказалось верным, – хмыкнул дедок. – Не думал, что это произойдёт на моём веку. Теперь она в безопасности и нужно разобраться с наглым юнцом Раганом. Эх-х-х, если бы белое сияние Алирры действительно существовало... – То я всё равно не смог бы, не смог бы смотреть им в глаза, – тяжесть во взгляде Треффа перешла в физический мир. Я же не мог поверить своим глазам, держа в руках эту вещь. Мне было открыто полное описание, от которого, мягко говоря, поплохело моей совести.

Корона Минкара

Описание: *Найденная Минкаром в забытом всеми городе, что некогда построила древняя раса, она стала символом династии. И вот уже на протяжении тысячелетий она оберегала властителей королевства Мернор и народ от многочисленных бед. Однако это совсем не корона и Минкар об этом знал. Этот предмет является мощным магическим оружием, которое способно аккумулировать, преобразовывать, трансформировать и увеличивать энергию. Его можно сравнить с посохами магов, но оно гораздо опасней большинства из них, так как им может пользоваться абсолютно любой человек. Вот только как активировать данное оружие неизвестно. Все эффекты, которыми данное оружие обладает, находясь в форме короны, были впитаны ей после смерти Минкара. Эффекты формы оружия неизвестны.*

Эффекты: «Удача правителя», «Несравненная удача», «Верное решение».

Ограничения: *Только для носителей крови Минкара. При использовании иными личностями возможно появление нежелательных эффектов способных привести к смерти.*

Класс: *Легендарный*

О-о, а-а, э-э... у меня не было слов. Эффекты в совокупности давали больше сотни единиц к параметру удача, которого у меня даже не было. Совесть вцепилась в эту корону-оружие и не желала кому-либо отдавать её. Дура, читай ограничения. Это была бы слишком читерная вещь без подобного ограничения, так что извини, но корону ты померить не сможешь. Мне послышалось, что совесть всхлипнула и больше тяги к тому, чтобы оставить этот артефакт себе, я не ощущал. – Открывай дверь, иначе прирежу принцессу. – Откройте, – вздохнул король. – Прости меня Трефф, прости отец, но я слишком слаб. Без каких-либо возражений начальник тайного сыска отворил двери в тронный зал. Его дочь и жена лежали рядом, остекленевшими глазами уставившись в потолок. А если применить последнее оставшееся у меня сияние? Кого из них мне вернуть? Чёрт, такой выбор я сделать не смогу и думаю, что Трефф тоже. Каким бы крутым он не был, он всё же человек. И мои слова подтвердились, когда Раган перешагнул через трупы, насмешливо усмехнувшись. Его маска на несколько мгновений дала трещину, и волна дикой ярости прошла по всему тронному залу, заставив Рагана отскочить в сторону. – Но-но, придержи своего пса Эренилл, если тебе дорога жизнь дочери. – Папа, что ты слушаешь эту тварь, снеси ему голову, не взирая ни на что, – сказала девушка, к горлу которой был приставлен странный кинжал. Да что за фигня, я надеюсь, этот ублюдок не является очередным последователем Атт Халара, впрочем, кинжал был совершенно не похож на два предыдущих, которые мне довелось увидеть. Золотая рукоять в форме чьей-то лапы и ромбообразное лезвие матово-серого цвета довольно неплохо сочетались друг с другом, а кровоподтёки на шее принцессы говорили о невероятной остроте лезвия. Кстати принцесса просто невероятно красивая. Грива каштановых волос спадала ей на спину, в глазах плескалось море, идеальные черты лица могли заставить любую топ-модель впасть в пожизненную депрессию. Платье на ней было довольно простым, видимо она их совсем не любила, впрочем, подобный вывод можно было сделать по руке, которая постоянно искала на поясе рукоять меча. О-хо-хо, значит принцесса-то боевая. – Главное маму спаси, а детей вы ещё родите, так что нечего медлить и пора бы уже использовать магию. – Молчи дитяtko, когда взрослые разговаривают, – легонько ткнул её кинжалом Раган. – Ещё раз так сделаешь, и я гарантирую, что твой бог тебя не спасёт, – голос деда был наполнен металлом, причём самым тяжелым какой только есть. – Да что ты говоришь, – мерзко ухмыльнулся

советник. – Убей его папа-а... Острое ромбообразное лезвие прошло под подбородком, войдя в голову, и девушка обмякла в руках советника. Дед телепортировался к советнику мгновением позже и всего лишь полпальца отделяла его ладонь от головы Рагана. Держу пари, такой удар закинул бы его голову на орбиту, однако я ошибался. Советник остановил руку, как ни в чём не бывало, а потом харкнул кровью в лицо старого короля и отбросил его обратно. – Как посмел ты тронуть моего раба, смертный?! – Кафар, значит, – дедуля протёр глаза и поднялся с пола. – Эренилл, помоги, одному мне его не осилить. Смотреть на подобное я не мог, меч вновь оказался в моей руке, словно телепортировался туда прямым из сумки и я бросился на этого бога, не раздумывая о последствиях. Нужно откинуть его подальше и спасти её. Черт, какая же я сволочь, ведь за жену и дочь Треффа, которая была, не менее красива, чем двадцатилетняя принцесса, я не кинулся мстить сразу же. Я вложил в удар все силы и... меч прошел сквозь противную рожу Рагана даже не задев его. Я махал мечом изо всех сил, но ни один из ударов не достигал цели. А-а-а!!! Это не честно, разрабы сволочи, за подобным невозможно просто наблюдать. Я должен помочь им. Чёрт! Значит, сияние Алирры тоже не подействует. Я почувствовал страшное отчаяние. Эренилл не мог прийти в себя и смотрел на мёртвую дочь. Дед и Трефф сражались с этим воплощением зла и пока безуспешно. Король подошел к дочери, опустился на колени и обнял её. По его щекам текли слёзы. Я же ничего не мог сделать. Рагану видимо всё это надоело, и он решил убить короля. – Сзади! – крикнул я, и король с лёгкостью отразил удар. Битва была нешуточной, но я совсем забыл, зачем я сюда прибыл. Нужно найти источник. И тут я заметил, что у начальника тайного сыска на плече какая-то серая фиговина прикрепилась. Странно, раньше её вроде бы не было. Без понятия как её оттуда снять, я инстинктивно захотел сжечь это недоразумение и использовал свиток огненного шара. Пыхнуло не слабо, волна жара докатилась до меня и растрепала волосы. Ну хоть что-то идёт так как нужно, от этой чертовщины не осталось и следа. Перед глазами всё моргнуло, когда Треффу достался мощный удар. И всё проявилось, когда старый король бездыханным лежал на полу, недалеко от него в большой луже крови лежала ещё какая-то женщина, платье было сильно порезано. Мне потребовалась секунда, чтобы понять, что это королева. Эренилл обнимал её и тоже был мёртв. Раган весь седой в крови сидел на троне и смеялся. Множество мелких ран, из которых, не переставая, текла кровь покрывало его тело, разделяя его с более серьёзными увечьями. В глубокой ране на груди было видно, как билось его сердце. Эта тварь победила. Ну что Кафар, тебя придётся убить. – Я знаю, что ты здесь наблюдатель! Отдавай корону! Верни её! – Вернуть, – усмехнулся я. – Верну, но только не корону, а всю боль, что ты причинил людям за свою долгую жизнь, никчёмный червь. – Кто ты? Почему я не чувствую тебя? – в глазах нового короля зарождался страх и ужас начал проникать в его сердце. – Уничтожить... сокрушить... разрушить, – начал я говорить каким-то не своим голосом. – Я вырву твоё сердце Кафар и потом запихну тебе в глотку. О да, давно я не видел ужаса в глазах богов! Ещё встретимся Кафар. После этой фразы всё померкло, потемнело и исчезло. Единственное, что я успел увидеть напоследок, так это Треффа лежащего в луже крови рядом с женой и дочерью. Он был мёртв. Очнулся я около Хакса. Рядом стоял Арнс и подбрасывал в одной руке кинжал, каждый раз хватая его за остриё. – Ты справился Аллон, вот только ты тоже... пострадал, – крокодил указал на окрасившиеся алым бинты, наложенные мне на руки. – Что там было? – Что это за способность у тебя? Как ты вообще смог проделать такой фокус? – прохрипел я севшим голосом. – Сил почти не осталось. – У неё есть свои ограничения, давай я тебе... потом расскажу, когда ты немного восстановишься. – Аллон, подойди, – голос Треффа был слаб, несмотря на оранжевую полоску ХП. – Не могли бы вы оставить нас ненадолго. Каэдд и вор, не задавая лишних вопросов, отошли подальше. Вид у Треффа был не ахти, такое ощущение, что... – Аллон, это ты был собеседником короля Эренилла? – Да. – Я и не сомневался, – ухмыльнулся глава воров. – Ты слишком сильно отличаешься ото всех кого я видел среди странников, а я их видел много. Значит, ты видел, что со мной стало. – Кто-то из магов воскресил тебя? – Ну можно сказать и так, только не воскресил, а поднял, – пояснил Трефф. – Вильгерд Горгор знал парочку

некромантских ритуалов, однако сработало это только на мне. Он сделал так, чтобы тело не разлагалось в случае моей смерти, и на всякий случай дополнительно наложил иллюзию, которая активировалась бы сразу после остановки сердца. Моё время пришло. Я слишком задержался в этом мире и меня уже заждались в другом. – Пстой, у меня есть белое сияние Алирры, так что... – Не нужно, побереги его для более важного случая, – вновь ухмыльнулся глава воров. – Никто мне ещё не предлагал посмотреть на то, что другие считают сказкой. У тебя определённо должно получиться отправить Рагана на тот свет. Жаль, что воры, а точнее мои подчинённые из тайного сыска, не смогут увидеть его смерти. Теперь они все мертвы, я был слишком слеп и не заметил наёмного убийцу в наших рядах, который ждал сигнала. Раган лишь играл с нами, чтобы ему было не так скучно, поэтому и ждал аж десять лет. Помоги последователям Минкар. Я знаю, что прошу многого, но всё же... помоги им. Это были последние слова начальника тайного сыска, который будучи мертвым, продолжал помогать людям.

Глава 12

Главный маг. Добрый мудрец. Помощник Последователей Минкар.

Я видел, как умирают люди и, к сожалению, это случалось не раз и не два. Разрабы слишком хорошо подошли к данному моменту, ведь НПС тут умирают очень и очень правдоподобно. Если бы Рейнея не была игрой, то можно было бы смело сажать всех, кто убьёт в игре человека, лет на двадцать в тюрьму. Мне было жалко Треффа, всё же слишком несправедлива, оказалась к нему судьба, но сияние я использовать больше не хотел, да и далеко не факт что оно подействует на зомби. Мне кажется, что разлучать его с семьёй будет также несправедливо. Я молча сидел и не знал, что мне делать. Если бы я был обычным глуповатым игроком, то до ужаса радовался бы, что удалось найти такой захватывающий квест, и разработ бы похвалил за талантливую работу, вот только я совсем не обычный игрок, ведь теперь я живу в этом мире. Некоторые НПС, хотя таких большинство, по крайней мере из тех, что встретились на моём пути, воспринимались мной как живые люди. Мне было больно смотреть на Треффа, сразу вспоминал брата, сестру, родителей... чтобы хоть как-то отвлечься я начал открывать всплывшие, наверное, вечность назад, окна.

Получено достижение: «Давид и Голиаф II»

Описание: *Чтобы спасти того, кто вам был дорог, вы приложили сил больше, чем у вас было, что позволило одолеть противника превосходящего вас по уровню более чем в 10 раз.*

Примечание: *Чтобы обрести силу сражайтесь с теми, кто сильнее вас.*

Награда:

+1% шанс полностью отразить атаку противника, превосходящего вас по уровню;
+1% шанс нанести критический урон противникам, превосходящим вас по уровню;
+1% уклониться от атаки любого противника.

Требование к получению достижения: *Вам не должны помогать в битве.*

Класс: *Эпическое*

Получено достижение: «Один удар I»

Описание: Ваше мастерство вышло за рамки обычных возможностей человека, и даже тренированный мастер не смог победить вас. Вы сразили противника, многократно превосходящего вас по уровню и всем остальным параметрам, но, несмотря на это вы смогли убить его всего лишь одним ударом.

Награда:

+0.01% шанс убить любого противника одним ударом;

Класс: Эпическое

Изучено умение «Крылатый меч»

Описание: В ситуации, когда вы не успевали достать своего противника, вам в голову пришла замечательная мысль. Вы метнули свой клинок, что привело к смерти высокоуровневого противника. Теперь при необходимости вы можете использовать данное умение, чтобы отправить ваших врагов на тот свет.

Класс навыка: Очень редкий

Уровень навыка: 4

Получено достижение: «Метатель Мечей I»

Описание: Вы обрели умение «Крылатый меч», однако смогли убить превосходящего противника, ещё не владея им. Вы осознали, что метнуть клинок - это не только путь к поражению, но и к победе. Развивайте это направление, и тогда шансов на победу станет намного больше.

Награда:

+1% к точности всех метательных атак;

Класс: Очень редкое

Ваша ловкость увеличивается на 1 ед.

Репутация с Треффом Гровом увеличивается на 1400 единиц!

Один взмах, один полёт меча и столько сообщений, удивительно. Теперь каждый тысячный удар может оказаться фатальным для врага, интересно, а подействует умение, если я сам порежусь о нож, например, когда буду резать хлеб, ну или картошку чистить. В принципе, если судить по описанию, то нет, ведь это касается только противника, а на деле как всё будет... никому неизвестно, но всё же будет обидно умереть от небольшого пореза. Весьма неплохие достижения, хоть и награды несущественные. Ловкость подросла, а значит, только мудрость осталась позади всех параметров. М-да собираюсь стать магом, а мудростью не обладаю. Будет у меня много маны, которая будет восстанавливаться столько же времени, за

которое смола превращается в янтарь. Надо бы будет её прокачать, но вкладывать свободные очки пока не хочу, нужно дождаться двадцатого уровня. Ещё не все сообщения открыл?

Получен новый уровень!

Получен новый уровень!

Получен новый уровень!

Вашу программу, сразу три уровня. Это ж получается, я сто тысяч опыта получил. Вот это я понимаю быстрая прокачка. Впрочем, радость как-то быстро потухла, когда я закрыл сообщения о повышении уровня. – Эх-х, – вздохнул подошедший ко мне Арнс. – Что дальше будем делать, новый командир? – Но почему он умер? – удивился Хакс. – Прежде это умение не подводило ни разу при удачном завершении. – Давай я тебе... потом расскажу, – вздохнул я. – Точнее вам, однако, Арнс, мне нужно будет проверить, не являешься ли ты шпионом Рагана. – Без проблем, проверяй, – пожал плечами единственный оставшийся в живых вор. – Авось не раз приходилось подтверждать свою честь. Только не вскипяти мне мозги, а то был один тип, который немного запутался в заклинании. Меня потом с месяц клинило, да кровь из носа шла то и дело. – Я несколько по-другому это сделаю, а сейчас нам надо придумать, как похоронить остальных. – Кстати, что это за кинжал был у Ворхара, я не смог его взять, он, словно прирос к полу. Точно надо бы посмотреть, что осталось у этого предателя в карманах. Хм... пять флаконов воровской радости, десять отмычек, семь метательных ножей, три флакона зелья ловкости, два – выносливости, один неопознанный сюрικен и сапоги лёгкой поступи, а в руке красовался знакомый кинжал.

Третий ритуальный кинжал Атт Халара

Описание: Созданный самим богом предмет, призванный отнимать жизненные силы, всегда исправно выполнял своё предназначение, переходя от одного жреца к другому. Много крови выпило это оружие и пропиталось злобой и ненавистью. Данный кинжал принадлежал третьему по силе жрецу, и его способность заключается в контроле сознания жертвы. Кинжал способный подчинить себе разумного очень опасен. Следует быть очень осторожным при его использовании, либо не использовать вообще.

Эффекты: «Мучение», «Сильная боль», «Контроль сознания Атт Халара».

Класс предмета: Легендарный

Прочность: Невозможно сломать.

М-да, что ни предмет, то сплошной ужас. Сколько у меня легендарок-то скопилось, просто жуть. Мы отнесли всех воров в небольшую комнатку и задвинули её большим камнем, который неведомым образом оказался здесь. А перед этим я взял амулет Треффа и не глядя положил его в сумку, что-то мне подсказывало, что я должен был так сделать, но всё равно ощущал себя каким-то мародёром. Одно дело взять лут с поверженного противника неважно монстр он или человек и совсем другое – с союзника и соратника. – Что ж, теперь нам нужно пробраться в башню магов и встретиться с Атарком Вейерхольдом, рассказать ему о случившемся и узнать о плане. – А что тут узнавать, мы хотели использовать липового

наследника престола, – пожал плечами Арнс. – Якобы выживший сын, предыдущего короля, который исчез за несколько дней до того события. Таким образом, мы можем представить, что наследник исцелился от вымышленной Раганом болезни и надобность в советнике, занявшем трон, отпадёт. – План может быть и не плох, вот только как вы собираетесь обмануть предателя липовым наследником? – поразился я тому, что они не сделали этого раньше и думали десять лет и тому, что обманщика уровня Рагана так не убрать. – Рагана не провести подобным образом. – А зачем нам его проводить, мы ему пинка дадим, а наследника покажем народу, – ответил вор, а точнее бывший агент тайного сыска. – Народ его сразу сместит. – Действительно, – я поднял и развёл руки в стороны. – А не думали ли вы, что он и в данном случае не захочет покидать трон, скажет народу, что вы подрываете власть династии Минкар, показывая всем фальшивого наследника. А если у вас будут доказательства, то не подумали ли вы о том, что он может плюнуть на спокойствие в стране и устроить хаос, просто чтобы потешить свою мерзкую натуру. – Это уже я не знаю, – вздохнул Арнс. – Это тебе у лидеров спросить нужно, а я человек маленький и не достаточно образованный, по крайней мере, если сравнивать с командованием. – Кстати, а вам известно, что он является жрецом некоего Кафара? – ... – сквозь зубы выдохнул вор, вместе с крокодилом. – Нам нужно срочно бежать к магам. Чёрт! – Что такое? – удивился я такому волнению Арнса. – Хотя... – вдруг резко успокоился он. – Лидеры об этом, скорее всего, знают, но против любимцев богов много не навоеешь. Не была ли бессмысленной наша борьба? – Борьба против таких вырожденцев не бывает бессмысленной, – похлопал я его по плечу. – Борьба не смотря ни на что и Кафару тоже навалаем. – Легко ты об этом говоришь, – печально вздохнул Арнс. – Ты слышал, чтобы кто-нибудь из людей хоть раз победил бога? Богов могут победить только боги, остальным это не под силу. – Это мы ещё посмотрим, – ухмыльнулся я. – Посмотрим... Мы бежали по тоннелям уже порядка нескольких часов, и если судить по карте, то были не так уж далеко от гильдии магов. Под площадью, где находилась гильдия, тоннелей городской канализации не было, поэтому мы выбрались на поверхность. Как ни странно, но уже успело стемнеть, и это было как раз нам на руку. Всё бы ничего, но было кое-что, что мешало нам достигнуть цели. Солдаты, много солдат, которые ходили вокруг гильдии с кучей факелов. – Над гильдией установили антимагический барьер, – сказал каэдд. – Так что использовать заклинание усиленной невидимости не получится. – А ты его знаешь? – удивился я. – Нет, – мне показалось, что крокодил смутился, так как не подумал, что никто из нас не умеет его кастовать. – И не пробраться под маскировкой, – сплюнул вор. – Факелы специальные. Их зачаровал лично Раган и они сразу сообщают владельцу о любом скрытом человеке. Что будем делать командир? – Подумаем, – я почесал голову и наткнулся на гриб. Точно! Как я мог забыть! – Есть у меня решение нашей проблемы, так что рискнём. Фиг его знает, как проводить по тропам лешего других, поэтому я взял своих соратников за руки и активировал умение. Только спустя минуту наконец-то я увидел тропу, которая заканчивалась не посередине площади и даже не около двери в башню, а где-то внутри, что весьма сильно меня удивило, ведь раньше я как-то не замечал мест, где оканчивается тропа. Вздохнув, я встал на тропу и, почувствовав её под ногами, быстро побежал. Вопреки всем моим предположениям о том, что будет чрезвычайно тяжело идти из-за спутников или просто не смогу сдвинуться с места, мы, минуя всех стражников, оказались внутри башни. Мягкий свет кристаллов освещал пространство вокруг, которое было гораздо больше этой башни. Хм... значит, внутри башни они вполне могли бы разместить довольно много народа. Интересно, а все жители Каварнака уместились бы тут, или я преувеличиваю возможности их пространственной магии? Не успел я увидеть ещё что-нибудь, как земля начала уходить из-под ног, в глазах всё помутнело и на голову, будто упал большой кусок гранита. Кровь хлынула из носа и рта, и боль скрутила внутренности. Перед глазами вспыхнули сообщения.

Получена травма «Внутреннее кровоизлияние»!

Получена травма «Сотрясение»!

Получена травма «Разрыв мышечной ткани рук»!

Получена травма «Разрыв мышечной ткани ног»!

Получена травма «Разрыв связок»!

Получена травма «Разрыв барабанных перепонок»!

Ух мать! Как больно-то, такое ощущение, что по мне танк проехал и, причём пару раз. Похоже, зря я так выёживался надо было рискнуть и использовать кротовую нору, может быть и получилось бы, хотя после неё могло быть то же самое. Чёрт! ХПшки заканчиваются.

Вы получаете 1 ед. урона, травма «Внутреннее кровоизлияние»!

Вы получаете 1 ед. урона, травма «Внутреннее кровоизлияние»!

...

Вы получаете 1 ед. урона, травма «Внутреннее кровоизлияние»! Ваше здоровье: 9/77!

Недолго осталось ждать и попаду на точку перерождения. Союзники не смогут мне помочь, и в мой инвентарь за зельем тоже не смогут залезть, ибо НПС туда нет доступа. Однако я немного ошибался. В горле заплескалась приятная на вкус воровская радость, а потом я узнал болотную воду. – Достаточно... – я услышал незнакомый голос, а потом вся боль ушла, и готов был поспорить, что смогу научиться летать. Так легко и хорошо я себя давно не чувствовал. Здоровье полностью восстановилось, и мгновенно вылезли окошки с надписями об исцелении всех травм, после чего я наконец-то увидел обладателя незнакомых голоса.

Вильгерд Горгор, Мастер Магии, 658 уровень

Вот это я понимаю маг. Выглядел он как настоящий сказочный волшебник – длинная седая борода, широкополая шляпа и мантия тёмно-серого цвета. Добрый взгляд мудрых глаз смотрел на нашу компанию и в нём явно чувствовался интерес к столь любопытным персонам, как наши. Он спускался по лестнице, опираясь на такой же серый посох, как его мантия и шляпа. Сила, заключенная в нём ощущалась даже вором, который был далёк от магии. – Вор из отряда Треффа, который является одним из его заместителей, каэдрот, владеющий магическим даром, и человек способный ходить по тропам леших, да ещё в сопровождении, – маг погладил свою бороду. – Удивительная компания. Честно говоря, вы, – посмотрел он на меня грозным взглядом, – нарушили одно из моих предположений. Я думал, что в башню этим проходом попасть невозможно, однако вы здесь. Хотя конечно пришлось немного помочь, ибо вы сильно побились об защиту плюс сильный откат от умения. Вы ведь раньше не водили других по тропам, ведь так? Вижу, что так. Зачем же вы сюда пришли? – Во-первых, спасибо, – от души поблагодарил я волшебника, ведь боль была просто чудовищной. – Во-вторых, я нарушил две ваших теории, но об этом позже. – Любопытно. – В-третьих, Трефф и вся гильдия воров, за исключением Арнса, погибли в результате предательства, – после моих слов в глазах старика поселилась печаль, он глубоко вздохнул и ждал, что я скажу дальше. – Раган приставил своего

человека к гильдии воров и играл с вами, как ему хотелось. Может, следует проверить всех магов? – Я проверял и магов, и воров, и всех остальных последователей Минкар, – вздохнул маг. – Значит, мой метод не подошел, это весьма печально. Нужно придумать что-нибудь новое. Что ж пройдёмте, нечего стоять пред дверями. Арнс и Хакс, я буду называть вас так, если позволите, пройдите в столовую, вижу, вы весьма голодны. Не волнуйтесь, остальные обо всём уже знают. Я им показал наш разговор, правда, частично. Что ж, а мы с уважаемым Аллоном пройдём в мой кабинет. – Думаю, в ваших методах нет изъянов, скорее нужен просто иной принцип, – сила этого чародея впечатлила даже меня, значит, он может передавать мысли и наверняка читать их. Маг разума, интересно, да ещё владеющий некромантией. – Думаю, мы с вами найдём общие темы для беседы, – сказал старик, и мы направились в его кабинет. Внутри эта башня была ещё более огромной, чем я предполагал, наверное, весь Каварнак тут уместился бы без особых проблем. Гигантские своды, мраморные арки и колонны, усыпанные резьбой по камню. Массивные двери и даже сады, зелень которых виднелась из больших окон. Самое удивительное, что здесь было своё светило, свет которого был несколько ярче Рейнейского солнца, хотя может даже не несколько, а весьма значительно. Где мы находимся? Это маги точно сделать не могли, так что мы наверняка в другом мире. Неужели они освоили магию межпространственного перемещения? Это вроде один из высших уровней магии в игре и пока ни один игрок не имеет подобного. А впрочем, чем они хуже нас, ведь нас же считают странниками, вот и захотели найти подобную магию, а разрабы помогли, так что нечего удивляться. Админы тут цари и боги, поэтому подобное совершенно нормально. Шли мы уже минут пятнадцать и наконец-то достигли цели. За это время я уже представлял себе это место, чем-то похожим на райский остров, только прохлады моря тут не чувствовалось и чайки не летают. Впрочем, их я не видел и в Рейнее, может это из-за того, что я ещё не добрался до побережья, хе-хе, так что если я их ещё не видел, это не значит, что их нет. Маг отворил чёрную мраморную дверь с ладонь толщиной... Цензурных слов для передачи собственных эмоций в этот момент у меня не было. Да она по всем прикидкам пару тонн весит, а он открыл её лёгким движением, и совершенно не затрудняясь. Неужели он ещё и силу вкачал до заоблачных высот... хм... 658-й уровень. Это почти три тысячи триста очков параметров, то есть силы у него может быть и двести, и триста, и тысячу, и даже больше, хотя, на мой взгляд, для мага это нелогично. Или же у него есть какое-то заклинание увеличения силы. Маг обернулся и с какой-то улыбкой посмотрел на меня, значит, я был прав. – А ты весьма умён, впрочем, о заклинании можно было бы предположить сразу, мы ведь маги и физическая сила нам особо ни к чему, разве что дверь открыть, – ухмыльнулся Вильгерд и подставил мне кресло. – Присаживайся. Кабинет волшебника был весьма любопытным местом. Однако тусклый свет кристалла не позволял разглядеть его в должной мере. Только роскошные кресла, на которых мы расположились, массивный стол с изысканной резьбой, да книжные шкафы полностью забитые древними фолиантами. – Так что же ещё ты нарушил из моих теорий? – спросил маг и пристально уставился на меня. – По заверениям Курбахта, который ссылался на вас, человек не может открыть проход в Сады Смерти, у меня же это получилось, – ответил я, и никакой похвальбы в моих словах не было, лишь сухая информация. – Курбахт значит... не знаю никакого Курбахта, однако он откуда-то знает мои слова, которые я никогда не публиковал, ибо ещё не завершил исследования. Очень любопытно, – Вильгерд погладил бороду. – Что-то плохо верится в подобное, но я всё равно, почему-то верю тебе. Вот только догадываюсь, что проделал ты подобное, сам не зная как, я прав? – Абсолютно, – поразился я догадливости старика. – Можешь не удивляться, мне много лет, – облокотился маг на спинку кресла. – Я ещё прадеда последнего из Минкар нянчил, так что мудрости за столь долгое время успел поднабраться. Задавай свои вопросы, вижу, ты о многом хочешь спросить. – Почему маги не помогли Эрениллу? – Хм... потому что сражались с Кафаром, то есть тёмным богом, – вздохнул Вильгерд. – И можешь мне поверить, он был чертовски силён, у меня и всех остальных еле хватило сил, чтобы пробить пространство и спастись в ином мире, на обратный путь из которого потребовалось потратить

семь лет. Больше половины всех волшебников погибли в битве, но мы смогли выжить даже здесь и отстроили дворец, чтобы укрыться от здешнего солнца, после чего я придумал специальное магическое поле, которое сильно приглушало эти смертельные лучи, отнявшие жизни ещё трёх человек. Потом мы наконец-то смогли прийти в себя, вот только осталось нас чуть больше тридцати человек, всего лишь пятая часть всей прежней гильдии. Вижу, что тебе требуются ещё пояснения. Когда мы нашли путь обратно и построили устойчивый портал, то узнали о том, что произошло в тот день во дворце, далее потребовалось время для связи с повстанцами, которые назвали себя «Последователи Минкар» и мы присоединились к ним. – Какая-то неувязочка, – недоверчиво хмыкнул я, хоть старикан и производил впечатление вполне хорошего человека, который не может врать. – Как ты смог воскресить Треффа некромантией, если был в ином мире? – Поясню, – Вильгерд был рад этому вопросу. – Таким умным людям грех не давать интересующую их информацию. Ещё задолго до этой трагедии Трефф попросил меня помочь с одной проблемой. Как ты знаешь, он был начальником тайного сыска, а это весьма опасная должность, поэтому он хотел в случае смерти походить по этому миру ещё немного. Пришлось воспользоваться всем своим мастерством, в результате чего я создал специальный амулет, который использовал магию смерти и тем самым превращал обладателя амулета в зомби и поддерживал его. Амулет сильно фонит при использовании, так что лучше не попадаться на глаза некромантам. Поглядев в сумку, я увидел, как из неидентифицированной вещи амулет становится определённым и сразу же высвечивается его название и другие параметры.

Амулет второй жизни

Описание: Весьма сложный по своему действию артефакт, который способен возродить своего носителя в виде зомби, если тот внезапно умрёт. При его изготовлении были применены наисложнейшие чары смерти, настроить правильную работу которых сумел бы только мастер своего дела. Данный артефакт был создан Вильгердом Горгором.

Эффекты: +200 единиц здоровья, +100 единиц маны, +50 к интеллекту, +25 к мудрости, «Вторая жизнь», «Вид Зомби», «Поднятие нежити».

Ограничения: только для работников тайного сыска Каварнака.

Необходимый уровень параметров: 150 интеллекта, 40 мудрости.

Требуемый уровень: 50

Класс предмета: Уникальный

Хм... неплохо, но одевать я его побаиваюсь, даже несмотря на такие весомые прибавки к параметрам... чёрт! На ограничения-то я не посмотрел, для меня этот амулет бесполезен в любом случае. Печально, но продавать я его всё равно не буду, да и кому он нужен такой. – По твоей кислой mine вижу, что ты увидел ограничения, – улыбнулся старик. – Однако не вижу в них ничего печального. Неужели ты не сможешь стать работником тайного сыска? А набрать данное количество параметров? Ты уже вполне можешь улучшить свой интеллект до трети этого уровня. И мне кажется, что эта вещица ещё пригодится тебе. Ты так не считаешь? – Мда, а старикан попал в точку, если я собираюсь стать магом, то мне просто необходимо качать интеллект, вот только откуда он узнал про свободные очки параметров и про мою «магическую» цель. Да и поднятие нежити позволит отвлечь врагов от себя во время боя.

Впрочем, прибавка к параметрам тоже сильно усилит меня, плюс возможность возродиться в виде нежити сразу же после смерти и продолжить бой. Вид зомби это значит, что я буду именно этим типом нежити, значит ли это, что можно создать амулет способный превратить меня в скелета или призрака. – Именно так, ты очень умный, даже для странника, – мастер магии положил свою широкополую шляпу на стол. – Жаль, что ты ещё слишком слаб, чтобы я смог взять тебя в ученики, но надеюсь, что ты достаточно скоро обретёшь силу, и тогда самые мощные мои заклинания покорятся тебе. А пока же я могу научить тебя максимум трём простеньким заклинаниям. Вот возьми эти книги и прочитай их. Книги заклинаний оказались весьма нехилыми. В отличие от многих других игр, тут эти книги не исчезают после изучения заклинания или навыка, и их вполне можно почитать. Я открыл первую и сразу же увидел перед глазами надпись.

Изучено заклинание «Умник на минуту»

Описание: Одно из простых заклинаний, которое доступно магу-новичку. Способно увеличить интеллект на 10% в течение одной минуты. Не пренебрегайте подобным усилением, ведь при прокачке данного заклинания процент можно увеличить до 100, а возможно и более.

Направление магии: Общая магия

Класс заклинания: Обычное

Уровень: 1

– О, это первое заклинание, которое я придумал, – пояснил маг, и в глазах его появилась радость, видимо воспоминания об этом вылезли наружу. – Сейчас его используют очень многие, в том числе странники, да и купить его можно фактически у любого торговца, занимающегося продажей магических артефактов. А ведь несмотря на всю простоту этого закла, он может быть очень полезным, особенно на высоких уровнях. Допустим, я бы сто уровней качал бы только интеллект, то есть у меня получилось бы пять сотен очков интеллекта чистыми, ну и ещё думаю сто или двести можно выиграть за счёт шмота, следовательно, после применения данной способности можно получить полторы тысячи очков, то есть силу трёхсотого уровня. Таким образом, заклинания будут опасны втрое, и количество маны тоже скакнёт до заоблачных высот, по прикидкам где-то аж до восьми тысяч. У-ху-ху, а если ещё и активировать увеличение на сто уровней, плюс сделать это за пару секунд до полуночи и активировать ещё раз, то я на минуту превращусь в бога и даже обычным огненным шаром смогу убить много кого. Хотя что-то слишком просто всё выглядит. Такого не бывает, где-то должен быть подвох. – Чтобы умение давало сто процентную прибавку к мане нужно прокачать его до сотого уровня, то есть за каждый прокачанный уровень ты получаешь дополнительно один процент. Однако очки навыков в это умение можно вкладывать по-разному. То есть развивать ты можешь не только процент увеличения интеллекта, но и время на которое даётся данное количество, но тут опять не всё так просто. Чем больше ты развиваешь одно направление, тем тяжелее развить второе, – вновь разъяснил мне суть Вильгерд и сразу же появились две строчки после уровня заклинания.

Время действия: 1(60 сек)

Количество прибавляемого интеллекта: 1(+ 10% интеллекта)

Ага, понятно. Значит, эти единички и есть очки навыков и при каждом увеличении уровня умения, нужно распределять эти очки. Как всё сложно то. Интересно, а у других моих умений, навыков и заклинаний есть подобное деление? Надо бы потом посмотреть. О, и поставлю-ка я прокачку прибавляемого интеллекта до пятидесяти, пусть очки автоматически вкладываются в этот параметр, а при его достижении будет окошко предупреждения. Потом тогда можно и подумать, а нужно ли мне времени больше минуты? Впрочем, сейчас я как-то скептически рассматриваю первый параметр, уж лучше сразу набабахать всем в течение минуты, а потом драпануть, если сил не хватит или перейти на другие способности. Теперь ещё две книги.

Изучено заклинание «Огонёк»

Описание: Одно из простых заклинаний, которое доступно магу-новичку. Выстреливает из руки небольшой огненный шар. С определённой вероятностью может поджечь объект атаки, если только объект может гореть. Очень простое заклинание, которому новички радуются как дети, но в бою не рассчитывайте на него, пока не прокачаете до должного уровня.

Направление магии: магия Огня

Класс заклинания: Обычное

Уровень: 1

Ну и что, что оно такое слабое, зато я наконец-то смогу покидать огненные шары пусть и не совсем такие, какие хотел. Впрочем, вот это заклинание нужно качать обязательно и тогда можно научиться и нормальному огненному шару, огненному копыю и прочим. Так-с, а что за последняя книга? Тёмная обложка похоже очень стара и алая краска в некоторых местах. Ровные буквы были написаны алыми чернилами на идеально белых листах, которые никак не вязались с обложкой. Они были как новые, словно до меня эту книгу никто не открывал, да и вообще, как будто её только распечатали. Ну ладно, посмотрим, что это за заклинание. После активации перед глазами всё моргнуло и потемнело на несколько секунд, потом я почувствовал кровь, которая капала из носа и сильную головную боль. Всплыло окошко, которое заставило меня плюхнуться в кресло.

Изучено заклинание «Катарсис»

Описание: Это заклинание, которое способно уничтожить на своём пути всё, в том числе и использующего. Древняя магия очень страшна в неумелых руках и ещё страшнее может быть у того, кто грамотно умеет ей пользоваться. Один древний чародей более десяти тысяч лет назад создал это заклинание для защиты, но ему не хватило сил для его использования. Слишком большая цена за активацию заставляет сильно задуматься перед его использованием. Слишком высоки требования для использования и изучения этого страшного способа уничтожения. Все строки были написаны кровью своего создателя, который потратил тридцать лет на составление этого заклинания, которое было применено всего лишь единожды.

Направление магии: %?)(/_&#!}{

Класс заклинания: Легендарное

Уровень: 1

- Прежде, чем ты что-либо мне скажешь, посмотри на требования к этому заклинанию, которые приведены в книге, - сказал Вильгерд Горгор, взгляд которого сделался чрезвычайно серьёзным.

Необходимые условия для изучения и использования заклинания:

Требуемый уровень: 500

Требуемое количество маны: 30000

Требуемое количество интеллекта: 2000

Требуемое количество мудрости: 500

Требуемое количество здоровья: 10000

Достижение «Мастер Магии», Достижение «Источник маны», Достижение «Источник Жизни», Достижение «Источник Знаний», Достижение «Источник Мудрости», Достижение «Уникум

V

».

Слов у меня не было для выражения всех эмоций, что меня переполняли в данный момент. Даже не было достаточно ёмких нецензурных высказываний. Лишь один вопрос вырвался у меня: - Как? - Вот и мне тоже интересно, - вздохнул маг. - Ты мне сразу показался необычным, а после твоих слов о Садах Смерти я и решил дать тебе эту книгу, которую ты можешь оставить себе, как и остальные. Почитай их, там много любопытной информации, - он откинулся в кресле и прикрыл глаза. - Можешь рассказать мне о своём родном мире? Почему бы и нет? Хотя треснуть этому старичку по его мудрой голове мне всё же очень хотелось. Пусть почувствует то же самое, что и я, мудрец фигов. Однако злость свою я сдержал, так как предполагал, что за её маской скрывается совесть, которая рассчитывает получить ещё больше. Видимо она считает, что раз маг раскидывается подобными бесценными артефактами, то может дать нам ещё что-нибудь подобное. Нечего быть такой жадной. Я глубоко вздохнул и начал рассказывать.

- Мой мир слишком отличается от вашего, так что слишком многое может вам показаться... невозможным. Главная особенность Земли заключается в том, что там не получится использовать магию и даже боги там бессильны, - Вильгерд сильно удивился, услышав это. - Этот мир слишком противоречив, с одной стороны там все свободны с другой - они закованы в невидимые кандалы, к которым часто прикрепляется тяжкий груз. Земля медленно убивает всех кого сама и создала. В отличие от других миров, в том числе и Рейнеи, там мы не бессмертные, там мы можем умереть окончательно, - добавил скриншот в коллекцию выражений крайней степени удивления. - А сам мир тоже разнообразен. Вместе с лесами,

тайгой, джунглями, пустынями, равнинами, степями или лучше говорить девственной природой, на всей планете расположились огромные города, в которых живут десятки миллионов людей. Ах да, на Земле живут только люди, других рас там нет. Гигантские небоскрёбы, так называются высокие дома, уходят в небо на несколько километров и принимают самые разные формы и размеры. Ни один из городов не похож друг на друга, каждый имеет что-то своё, что-то, что нет у других. В одних сохранились памятники, которым уже больше тысячи лет, в других наоборот все дома самые новые и необычные, третьи будто расположены в лесу, а ещё есть города, которые расположились под водой, описывать их можно очень долго лучше увидеть их самому. В отличие от Рейнеи, если мы останемся в том мире, то сможем прожить не больше семидесяти лет и там мы стремительно стареем, очень редко кто-либо доживает до ста лет, однако в иных мирах мы зачастую сильнее любого. На Земле используют множество наисложнейших устройств, благодаря которым мы и смогли добиться очень много, в том числе и научились путешествовать в иные миры, – о как ловко я сказал, и не соврал, и всей правды не сказал. – Воевать там против нас фактически бесполезно, ведь мы изобрели столько оружия, что его количество вполне можно сравнить со всеми заклинаниями, которые есть в Рейнее. Есть там и нечто подобное заклинанию «Катарсис», однако мне кажется, что термоядерная бомба гораздо страшнее, ведь даже после взрыва, земля и воздух в том месте, где она была активирована, смертельно опасны для любых живых организмов. Слишком много всего можно рассказать о том мире, но что-то слишком мало хорошего, – странно, но силы начали меня покидать, а перед глазами всё темнело и, в конце концов, я вырубился в кресле. Проснулся я за час до полудня, в довольно приподнятом настроении и с кучей энергии. Вот блин, неужели меня усыпил этот старикан? Чёрт, ведь надо спешить, а то это Раган ещё что-нибудь учудит. Я вскочил с кресла и сразу же упал обратно. Перед глазами вновь всё потемнело, и сила сразу же ушла из ног. – Э-х, откат от изучения заклинания оказался слишком силён, – вздохнул Вильгерд Горгор, который вошел в комнату, а затем сюда вошел ещё один человек.

Атарк Вейерхольд, Глава Гильдии Магов, 455 уровень

Ну к слишком высоким уровням я уже привык, так что меня подобным будет слишком тяжело удивить, а вот что действительно удивило меня так это наряд этого чародея. В нём он совершенно не был похож на мага. Искрящаяся светом кираса и латные рукавицы, как-то не слишком вязались с магией. На голове была светло-золотая корона с шестью зубцами, которые больше были похожи на волны поднятые смерчем. Грозный взгляд этого человека был полон размышлений и, казалось, что он совершенно не обратил на меня внимания, а потом в комнату вошли Арнс и Хакс. – Как он вообще смог изучить подобное, если даже не являлся магом начального уровня, ведь ни тебе, ни мне это заклинание изучить не удалось, а мы мастера? – голос главы гильдии магов был под стать его виду такой же тяжелый и грозный. – Он странник, и если бы ты знал из какого мира он пришел, то вряд ли бы задал этот вопрос, впрочем, я думаю, что даже среди странников он весьма необычен, что подтвердили его товарищи. Возможно, он сможет нам помочь. – По-моему обсуждать человека в его присутствии это не хороший тон или как минимум невежливо, – хмыкнул я и хотел немножко их поругать, однако всплывшее окошко несколько поубавило моё недовольство.

Выполнено задание! «Встреча с лидерами Последователей Минкар»

Награда: + 5000 опыта, +500 репутации с Последователями Минкар, информация о дальнейших действиях организации, возможность стать Последователем Минкар.

- Хм... но ты говоришь, что послал Рагана... - он посмотрел на меня и улыбнулся. - Это очень похвально. Только посылать нужно было в Адскую Бездну и надолго. Эх-х, если б не Кафар, то мы бы его макнули в грязь лицом ещё тогда. Паршивый бог обмана слишком силён. Думаю, против него даже катарсис не сработает, но второй раз призвать его Раган не сможет, он и так отдал ему слишком много жизненных сил. Да ещё этот Атт Халар, заberi его Бездна! Хотя нет, она ему будет только в радость, пусть лучше прогуляется по Садам Смерти, - маг добавил ещё несколько крепких выражений и плюхнулся в ещё одно кресло. - И так, я предлагаю тебе стать одним из Последователей Минкара и помочь нам разобраться с Раганом, - я кивнул в знак согласия. - Ага, отлично.

Репутация с Последователями Минкар увеличивается на 2300 единиц!

Статус: Офицер Высшего Командования

Репутация с Гильдией Воров Мернор увеличивается на 1800 единиц!

Статус: Лучший друг каждого вора

Репутация с Купеческой Гильдией Мернор увеличивается на 2400 единиц!

Статус: Лучший друг каждого купца

Репутация с Гильдией Магов Мернор увеличивается на 2000 единиц!

Статус: Ученик

Репутация с Арнсом увеличивается на 1000 единиц!

Репутация с Хаксом увеличивается на 1000 единиц!

Репутация с Вильгердом Горгором увеличивается на 1000 единиц!

Статус: Дружба

Репутация с Атарком Вейерхольдом увеличивается на 1000 единиц!

Статус: Дружба

Неплохо-неплохо, сразу репутация скакнула как сильно, да у кучи людей сразу, но теперь наверняка навешают на меня кучу задач, впрочем, это не так плохо, будет больше опыта и уровень вырастит быстрее. - Ты назначаешься временным главой гильдии воров, и можешь выбрать себе двух заместителей, - не раздумывая, я сразу же указал на Хакса и Арнса. - Отлично, а теперь слушайте план. Всё построено на достаточно точной иллюзии, которая вполне может убедить любого. А чтобы лишний раз не описывать все свойства сами взгляните. Войди. В комнату зашел мужчина чуть пониже меня ростом и примерно моего возраста в добротном камзоле. После чего сделал реверанс, какой я повторить бы не смог ни за что и сказал: - Приветствую вас господа. - Это иллюзия? - удивился Арнс. - Тогда я танцовщица

Гарната. – Готовься к путешествию в Гарнат, – усмехнулся Вильгерд. – Так как эту иллюзию делал я, и на окончательную доводку мне потребовалось много лет. Он не отличим от человека, а также обладает собственной волей, даже кровь его принадлежит сыну Эренилла. Создать его было далеко не просто, однако он как обычный человек и его можно убить, в этом-то заключается наша самая большая проблема. Что-то мне подсказывает, что его могут убить, так что нужно будет продумать защиту. – Прочитайте эти документы, – Атарк положил на стол три копии пергаментов. – Все остальные командиры уже полностью осведомлены, так что и вы ознакомьтесь с информацией, приведённой на этих страницах. – Раган просто не сможет действовать против наследника и против толпы он не пойдёт, так как хочет править живыми людьми, а не кучей зомби, да и страна ему нужна сильной, – сказал Вильгерд и вздохнул. – Однако и власть он так просто не отдаст, поэтому наследник прилюдно обвинит его в смерти и как доказательство оденет вот эту корону на себя, при этом развеяв такую же у Рагана. При виде этих зубцов я обомлел, ведь эта вещица выглядела как настоящая, и копия фальшивого короля была просто бездарной по сравнению с этой. Про настоящую я пока не хотел говорить, так как что-то мне подсказывало, что ещё не время, надеюсь это не моя жадная совесть. – Как только корона исчезнет, люди поймут, кто настоящий король и чьим словам можно верить, после он попытается сбежать, а мы его догоним, если же он рискнёт всех убить, то план значительно упростится, и мы с ним точно справимся. – А откуда вы знаете, что у него фальшивая корона? – спросил Хакс, который не знал свойств короны. – Это очень просто, Трефф об этом рассказал. Он был единственным, кто кхм... выжил в той страшной битве с Кафаром. Хотя это было ясно и без его слов, ибо он никак не связан с династией Минкар, а только они могут носить корону. Я надеюсь, что Атт Халар не вступит в битву вновь, иначе нам придётся очень туго, – ответил Вильгерд. – Тогда нам пришлось очень тяжело, когда половине сущности Кафара начал помогать бог-мучитель. Этот Кафар может разделять своё сознание и силу как ему заблагорассудится, но он решил подстраховаться, поэтому и заручился поддержкой Атт Халара. – А может, удастся активировать ожерелье Каварнака? – поинтересовался я, заставив магов сильно задуматься. – Если я прав, то синие кристаллы могут обеспечить очень мощную защиту, которая превзойдёт построенную мной в десятки или даже в сотни раз, – мастер магии погладил бороду. – Возможно, тогда удастся удержать силу Кафара и Атт Халара и тогда они станут во много раз слабее, что позволит навсегда отправить этих тварей, приносящих людям несчастье и горе, в пустынные просторы междумирья. – Может красные кристаллы являются оружием? – предположил я и начал пояснять. – То есть концентрируют энергию и создают лазер, э-м-м... луч света, – я немного забыл, что им неведомо слово «лазер». – Либо энергию можно собрать вокруг объекта атаки и уничтожить его. Возможно, каждая башня сама по себе является турелью... то есть атакующей единицей и будет сама атаковать врагов. – Хм... – задумался глава гильдии магов. – Какие интересные предположения, которые вполне могли бы двинуть чашу весов в нашу сторону, однако есть одно большое «но» – мы не знаем, как активировать эти кристаллы. – Возможно, я смогу помочь, – удивил всех каэдд. – Ещё по прибытии в этот город я заметил странные магические структуры, напоминающие снежинки, только очень большие. Неужели вы их не видели? Они ведь окутывают весь город, и центр каждой снежинки висит над соответствующей ему башней. – Инте-ре-е-е-сно, – произнёс Вильгерд и задумался. – Чуть позже обязательно с тобой обсудим данный момент и возможно внесём коррективы в финальный план. – Но как вы собираетесь победить богов? – поинтересовался я. – Ведь если Кафар выступит совместно с Атт Халаром в полную силу, а не так как в тот раз, то их не остановит никто. – Ну это мы ещё посмотрим, – усмехнулся Атарк. – У нас есть подарочки каждому из них. Они будут невероятно счастливы, когда их получают, и когда просто получают... как вы странники говорите по кумполу. Вот те раз, НПС высоких уровней очень умны, точнее слишком умны, боюсь даже, что большинство странников останутся далеко позади, если их сравнить с людьми подобными Вильгерду и Атарку. Да и каэдд, тоже умнее, чем кажется. Такое ощущение, что каждого из них играет человек, а не ИИ. Посмотрим, что будет дальше, авось парочку божественных плюх

я смогу пережить. Главное не попасть в лапы Атт Халара, а то думается мне, он сильно хочет видеть виновника потери двух жрецов. – Ладно, присоединюсь к вам позже, – сказал Атарк. – А пока я свяжусь с Курбахтом. – Хм-м, это кто? – спросил Вильгерд, опередив меня с моим вопросом, который я хотел задать ему. – Ох-х, стареете учитель, – вздохнул глава гильдии магов. – Я же вам каждый раз о нём говорю, и вы всё равно спрашиваете. Это наш главный помощник в битве с Раганом. Без него у нас ничего бы не вышло. – Я запомню, – старик призадумался и вид у него был серьёзный, а я понял, что Вильгерд совершенно не помнил, что это имя я упоминал в нашем разговоре. Мне кажется, в этом есть что-то странное.

Глава 13

Начало свержения. Тяжелая потеря. Тёмные боги.

Обсуждение мы закончили только через пару часов, после чего я подробно ознакомился с бумагами и понял все задумки лидеров последователей Минкар. Это будет что-то эпическое, жаль, что одного заместителя у меня отобрал Вильгерд и теперь они с Хаксом обдумывают мою идею. Сейчас я находился в запасном убежище гильдии воров и дожидался выживших. Как ни странно, но убили далеко не всех, осталось порядка десяти человек, четверо из которых были игроками. – А нас не так уж и мало, сможем больно ужалить эту сволочь, ещё до того как он успеет призвать своего покровителя, – потёр руки Арнс. – Уж я ему отомщу за всех. – Да, отомстим, – согласился я, обдумывая речь для оставшейся гильдии, ведь они ещё не в курсе, что завтра мы атакуем Рагана. И пока обдумывал, старался слушать, о чём говорят игроки. – А прикольный ник у нового главы, – усмехнулся вороватого вида игрок, которого я видел ещё на площади, где располагалась гильдия магов. – Вот только непонятно, почему именно он стал главой и уровень его неизвестен, да и раньше я его не видел. – А где Трефф? – Ты разве не знаешь? – сильно удивился ещё один вор-странник. – Он погиб, когда главное убежище атаковала стража. – Жаль, он был хорошим собеседником, даже несмотря на то, что был НПС, – с грустью вздохнул игрок. – Нужно написать разрабам, чтобы его вернули. – Они никого не возвращают. – Почему? – Политика у них такая, – пожал плечами первый. – Многие засыпали их жалобами, когда умирали полюбившиеся НПС, но администрация лишь приносила извинения и говорила, что такого рода события добавляют игре трагичности и драмы, что позволяет игрокам больше проникнуться атмосферой Рейнеи, поэтому они ничего не собираются с этим делать. – Злобные админы. Иногда они бывают слишком уж вредными. На этом моменте я посчитал, что нужно начинать речь и благодаря этим игрокам я понял, как мне это сделать, а заодно и рассказать часть плана, которую им необходимо знать. – Треффа убила не стража, – этой фразой я привлек внимание всех воров. – Это сделал жрец Атт Халара, – воры начали бурно обсуждать, причём игроки активно обдумывали сказанную информацию с НПС. – То есть против нас тёмный бог. – М-м-мать! – Вот козлина! Ну теперь-то мы знаем, кому нужно надавать по хारे. – Только как с ним бороться? Сможем ли мы устоять? – Я чувствую страх в твоих словах, нам нужно отомстить этому жрецу за нашего главу, а не трястись здесь! – а не плох этот НПС-вор, который был выше меня на голову и шириной в плечах превосходил вдвое. Да и вообще он совсем не походил на юркого и ловкого вора, а больше напоминал бодибилдера. Однако я тут глава в данный момент, так что никаких разговорчиков в строю, хе-хе. – Этому жрецу я уже отомстил, – после моей фразы все разговоры моментально стихли, а я достал из сумки кинжал того жреца и начал подкидывать его в руке. – Иногда стоит метнуть во врага не кинжал, а меч, который избавит мир от таких тварей, как приспешники Атт Халара. Вспомните, кто вы есть и за что боритесь. Вы не простые воры, вы последователи Минкар. Те, кто хочет добиться справедливости, те, кто хочет, чтобы жители королевства Мернор стали жить лучше, те, кто всегда помогал людям и

только враги называли вас ворами, желая очернить ваши имена. Но знайте, у них не получилось этого сделать, люди по-прежнему ждут, когда вместо регента на престол взождёт их истинный король и вы те, кто может помочь это сделать и они знают это. Раган списал нас со счетов, он просто недооценивает нас, но мы покажем ему, как он ошибается. Тот жрец также недооценил меня, и в итоге мне хватило одного удара, чтобы отправить его голову в длительный полёт. Однако я не смог спасти Треффа, ибо был недостаточно силен, и только вы сможете стать той силой, которой мне не хватило в тот момент. Так не допустим же, чтобы узурпатор и дальше управлял этой страной. Откроем людям глаза и сорвём маску с этого чудовища. – Да!!! – закричала толпа и Арнс вместе с ними. – Уничтожим предателя династии Минкар!!! – Да!!! – И восстановим доброе имя! – Да!!! Я не ожидал такой поддержки, и боевой дух с уверенностью возвысились в них до таких высот, что казалось, они разрушат стены и сами помчатся к Рагану, чтобы его уничтожить. Возможно я не такой уж плохой главвор. – Не ожидал такого, – игрок был невероятно удивлён. – Словно это не НПС, а человек. Эта игра удивительная. – Да, иногда даже не хочется возвращаться обратно. – Но новый глава ничуть не хуже, а раз он смог убить жреца Атт Халара, то он очень силён, да и выглядит он круто. – Да круто, только на вора не похож, – последняя фраза заставила меня улыбнуться, но переодеться в потёртую одежду странника мне не хотелось, ибо чёрный камзол мне нравился гораздо больше, да и выглядит он весьма неплохо. И я смог одеть амулет второй жизни, даже не смотря на его требования, уа-ха-ха. Однако он давал только возможность мгновенно воскреснуть в виде зомби. Похоже, не удалось мне обойти систему, и такое допущение было сделано только в рамках этого задания. Я стал сотрудником тайного сыска став главой воров, которые на самом деле являются сотрудниками этой организации и мне кажется, именно это позволило мне одеть амулет.

Навык Красноречие увеличивается, текущий уровень: 8

Репутация с Гильдией Воров Мернор увеличивается на 1000 единиц!

Получено достижение «Магма течёт в ваших венах, раскаляя сердца»!

Описание: Став во главе некоторого количества людей вы смогли изменить их настрой и боевой дух, заставили воспрянуть их и возвыситься, чтобы добиться успеха в правом деле. Благодаря этому вы смогли вселить уверенность в сердца этих людей, а главное - в своё сердце. Будьте же выдающимся лидером и поведите людей за собой, к вашей цели. Цели, которая будет по душе всем, кто присоединится к вам. Не обманите их ожиданий и будьте честны с вашими друзьями и соратниками. Верьте в их силу и пусть они верят в вашу веру в них.

Награда: + 5 ед. к Красноречию, +5 ед. к Лидерству, +5 ед. к Харизме, +5 ед. к Пафосу.

Эффекты: «Воодушевление».

Класс: Эпическое.

Интересное и фактически бесполезное для меня достижение, ну разве что во время этой миссии может и пригодится, а дальше... я ведь одиночка, зачем мне кем-то командовать? В общем, надеюсь, подобной ситуации не повторится. Ах-да, совсем забыл подробно почитать о задании, посмотрим, что там у нас написано.

Получено задание «Свержение Рагана»!

Описание: После военного совещания лидеров последователей Минкар было решено скинуть узурпатора с трона и показать народу королевства Мернор и всем остальным истинную сущность Рагана. Не стойте в стороне от этой беды и выполните это задание.

Условия выполнения:

1)Соберите гильдию воров, главой которой вы являетесь и помогите последователям Минкар спасти королевство Мернор от твари, что прячется за спинами тёмных богов.

2)Одолейте Рагана.

Дополнительные условия: Ваша гильдия должна выжить. Не допустите множества смертей ваших соратников.

Награда: +200000 опыта, +500 золота, доступ в сокровищницу королевства Мернор, Репутация с королём Мернора: 5000, Репутация с последователями Минкар +2500 единиц, Репутация с Тайным сыском +2500 единиц, +10 очков параметров, + 5 очков навыков, книга «Основы управления государством».

Класс: Уникальное.

Во что я ввязался? Чувствуется мне, что огребать я буду пострашному. Сперва получу по кумполу от Рагана, потом от Кафара и Атт Халара, а потом просто кирпич на голову упадёт, чтобы не расслаблялся. Я рассказал своим соратникам о плане и услышал всеобщее одобрение, после чего все разошлись, чтобы подготовиться как следует. Закупиться зельями, бафами, рунами, кристаллами, гравировками для оружия и доспехов и любыми возможными улучшениями, которые хоть на долю процента увеличили бы наш шанс на победу. Все понимали, что нам противостоит слишком большая сила, чтобы пренебрегать даже самым малым улучшением параметров. Вот только как быть мне, ведь я всего-то тринадцатого уровня, а тут нужно быть не меньше пятидесятого, а желательнее выше двухсотого, чтобы от тебя хоть что-то зависело. Я, конечно, понимаю крутость своих достижений и редких заклов с умениями и навыками, но всё же против богов я воевать не смогу, максимум пережить пару лёгких пощёчин и трусливо сбежать, ибо у меня нет ничего, что могло бы причинить им вред. Хотя тут я конечно немного не прав. У меня есть заклинание «Катарсис», однако я не могу им воспользоваться. В общем, толку от меня меньше, чем ничего. Ещё день до старта задания, так что надо что-нибудь придумать. – Арнс, не знаешь, откуда может быть этот сюрискен? – я показал своему заместителю неидентифицированный предмет. – Да я даже слова такого не знаю, – пожал плечами Арнс. – Я тут не советчик, я больше по нормальному оружию, а это какое-то непонятное. – Эх, ну ничего, – плюнув на всё, я решил просто поспать, предварительно поев, всё же еда тут намного вкуснее, той, что была в моём мире. То ли я морально устал, то ли так сказалась отдача после изучения «Катарсиса», в общем, я спал аж до обеда до десяти часов следующего дня. То есть проснулся ровно за час до начала операции. Арнс подготовил десяток метательных ножей, пять флаконов воровской радости, несколько усиливающих эликсиров, которые у меня уже были и флакон увеличения интеллекта. Последний мне особенно пригодиться, учитывая, что оно увеличивает интеллект на пятьдесят единиц и стоит такая ерундовина тридцать золотых. Неплохой такой флакончик, даже жалко его пить. Ну да ладно, нужно идти. Всё было уже готово. Последователи Минкар собрали

большую толпу, которая с интересом ждала развития событий, ведь среди людей уже распространился слух о том, что в город вернулся наследник престола. Сын Эренилла, принц Эллеон. Мои соратники получили чёткие указания и рассредоточились в толпе, выискивая людей Рагана, которые, несомненно, следили за всем происходящим. По улице в сторону дворца шел «принц» в сопровождении Атарка Вейерхольда, Вильгерда Горгора и множества других магов, а также рыцарей, которые были наняты Наргоном. Люди сильно удивлялись, видя магов, которые уже давно не покидали пределов башни. В городе стоял шум и гам, даже игроки стягивались посмотреть, что тут творится, и с интересом присоединялись к толпе, которая шла вслед за принцем ко дворцу. М-да, размах сего действия весьма впечатлял. Я даже не знал, что в городе столько жителей. Спустя немного времени мы дошли до площади, что располагалась перед дворцом, и принц встал впереди всех. – Регент Рагнар явись сюда! – крикнул он и как это ни странно король появился перед ним, а точнее перед воротами во дворец. Удивительное дело, встретились две фальшивки. И так сейчас посмотрим, план пойдёт по простому пути или по сложному, а скорее всего по гиперсложному, как это обычно и бывает. – Приветствую тебя принц Эллеон, как долго ты отсутствовал, – что-то это совсем нехорошо, король сразу же признал его, но мне кажется, что это только к худшему. – Позволь узнать, что заставило тебя так долго скитаться вне родины, когда твои родные поражены сильной болезнью и вместо того, чтобы занять трон отца, ты взвалил на меня столь тяжкое бремя? Почему ты десять лет не давал знать о себе? Расскажи же нам всем о том, что с тобой случилось. – Я ждал этого вопроса советник Раган, но прежде чем я поведаю вам свою печальную историю, ответьте и вы на мои вопросы, ибо я долгое время не знал, что моя семья больна и теперь моё сердце разрывается от боли, когда я думаю о том, что не явился сюда ещё десять лет назад. – Постараюсь, – слегка поклонился Раган. Неужели он так просто сдался? – Я говорю так, потому что могу не знать некоторых ответов. – Что за болезнь поразила моих родных? – принц смотрел на Рагана так, что даже я проникся его горем, неужели он и правда обладает своей волей и Вильгерд заставил его думать, что родственники сильно больны. – Этого я не знаю, – с горестным видом ответил Раган. – Никто из лекарей прежде никогда не встречал подобной болезни. Они сидят с королевской семьёй уже десять лет и не выходят, опасаясь, что болезнь может быть заразной. Каждый месяц они сообщают мне из-за закрытых дверей, как обстоят дела. И единственное, что они говорили, что все пока живы. Но, не приходят в себя и их состояние не улучшается. Вот мразь, как можно так врать в глаза всем и даже не краснеть от стыда, хотя о чём это я. Он же тварь, каких мало. Сам убил каждого на моих глазах и ведёт себя, как ни в чём не бывало. Люди на такое не способны. На такое способны только монстры. – А теперь будь добр, расскажи нам свою историю. – Я... я... – фальшивый принц был полон горя, я бы даже сказал, переполнен горем. – Десять лет назад в день своего рождения я поссорился с отцом и убежал из дворца, – Вильгерд дрогнул, и маска невозмутимости на секунду спала с его лица, хорошо, что это не заметил король. Интересно, что пошло не так? – И решил отправиться в путешествие. Обида моя была столь сильна, что я даже не вспоминал о них некоторое время, а потом я боялся вернуться. Не знаю почему, но я просто не мог вернуться. Каждый раз, когда я вставал на обратный путь, ноги отказывались идти вперёд. И я хотел забыть их, – тишина стояла гробовая, и только голос Эллеона нарушал её. Все жители Каварнака внимательно слушали его. – Поэтому скитался по дальним странам, проходил через леса и джунгли, горы и болота, видел земли покрытые снегом и безбрежные пустыни, где солнце пыталось отнять мою жизнь. Я думал, что обо всём забыл, я думал, что воспоминания ушли навсегда, но недавно они все нахлынули на меня нескончаемым стремительным потоком, который снёс всё остальное и ноги сами понесли меня домой. К этому времени я уже стал достаточно силён, поэтому бежал домой без остановок, мне даже не хотелось спать. Только пройдя через ворота Каварнака, я понял – прошло уже десять лет. Что проклятая обида не позволила мне встретиться с отцом раньше и не позволила попросить у него прощения, – тут дрогнул Курбахт, который стоял чуть позади фальшивого короля. Да что с вами такое, сговорились что ли? – Что ж твоя история ясна, так что пойдём Эллеон, я

подготовлю церемонию коронации, и ты станешь новым королём Мернора, а я наконец-то смогу отдохнуть. – Теперь Раган был похож на весьма добродушного и хорошего человека, аж мурашки по коже прошлись от такой маски этой твари, ведь в таком случае я не смог бы его ударить, всё же так меня воспитали. Даже понимая, что это игра я всё равно не смог бы нанести ему смертельный удар сейчас. Неужели всё может закончиться благополучно? Но такого просто не может быть, ведь эта тварь издевалась и убила невинных людей и, причём очень много. Всё ради этой власти. И теперь так просто отказаться от всего этого. Не верю! – Я не достоин быть королём, – принц даже не сдвинулся с места. Приехали. Вот и как теперь быть, ведь этот Эллеон отрезает нам все шансы мирно урегулировать свержение Рагана. Главное, чтобы бывший советник не прихватил на тот свет половину жителей города. – Не говорите так, – похоже Раган тоже не ожидал подобного. – Ибо династия Минкар не должна прерываться, так как благополучие королевства строится именно на ней. – На людях оно строится, а не на династии и короле, – ответил ему принц. – А такому человеку, как я, не место на троне. После этих слов из толпы так быстро выпрыгнул человек, что никто не успел среагировать, даже Вильгерд с Атарком со своими запредельными уровнями. Короткий меч даже не встретил сопротивления и вылез в районе сердца. Кровь не успела хлынуть из раны, как мы кинулись к этому человеку. Меньше секунды прошло, и маги уже скрутили убийцу. Принц повернулся, посмотрел на того, кто нанёс ему смертельную рану и как-то слишком реально обмяк и чуть не упал. Я успел его подхватить, но мне не верилось в то, что это иллюзия, хотя я об этом прекрасно знал, так что лучше сказать, что мне не верилось в такое мастерство Вильгерда, который сделал мираж настоящим человеком. Или он взял обычного человека, промыл ему мозги, изменил внешность, кровь, ДНК и таким образом получил принца? Надо бы с ним обсудить этот вопрос, а пока нужно что-то делать. Чёрт! Белое сияние я не хочу отдавать иллюзии, да и не сработает это, а если он всё же настоящий человек? Р-р-р-а-а!!! Нужно размешать с водой сияние и отдать принцу. Был бы он принцессой, было бы гораздо проще. Но я не успел. Эллеон истёк кровью у меня на руках и расплылся в воздухе, не оставив и следа. Народ стоял ошарашенный и ничего не понимал, маги тоже немного вышли из колеи. М-да, план начинает трещать по швам, ну хоть принц был иллюзией и зря думал плохо о Вильгерде. Несмотря на то, что Эллеон был иллюзией, мне всё равно было его жаль. – Маги, я знал, что вы убийцы, – склонил голову Раган и протёр рукой глаза. – Однако я не думал, что вы решитесь напасть на принца прямо здесь. Жители Каварнака, вы не верили мне, что маги виновны в болезни королевской семьи, так узрите же, что они сделали на ваших глазах. Они убили того, до кого долгое время не могли дотянуться. Его не достало проклятье Атарка Вейерхольда и Вильгерда Горгора, но меч смог дотянуться до его сердца. Но они не остановились на этом и развоплотили его тело. Вы увидели истинное лицо магов и что вы скажете? Нужна ли жизнь таким чудовищам? Эпик фейл! Полный провал! Финита! Чтоб этого Рагана баг накрыл. Ну как ИИ может быть таким умным, чтобы так быстро воспользоваться неожиданной ситуацией. Да и чёртов маг-предатель сразу понял, что нужно делать. Как вообще этот Раган может с такой спокойной рожей обвинять в смерти невинного, когда сам ответственен за это убийство. Лицемер! И что теперь нам делать, от такого потока грязи, который вылился на нас очиститься слишком тяжело. Он мгновенно настроил толпу против нас. И жителям Каварнака, ослеплённым ненавистью, не нужны доказательства нашей невинности. Если мы атакуем Рагана, то только подтвердим слова этого узурпатора, если победим, то это будет также, да ещё покажет, что мы трусы. Неужели маги не предусмотрели такого поворота? И что делать? Остаться тут и принять смерть? Ну уж нет. Попробуем пойти ва-банк и воззвать к разуму толпы. – И вы верите этому узурпатору?! – крикнул я людям, среди которых находился, чтобы хоть как-то отвести ненависть от магов. – Да он же нас облапошил! Выставил магам фальшивого принца и убил его руками предателя, яснее быть не может. Я не ожидал такой реакции, но ненависть среди народа сильно подрастеряла свои силы. Люди начали задумываться, а Раган скривил губы. – Да кого вы слушаете! – завопил один из стражников. – Да он ворюга! Я лично отводил его в темницу! Вот этими самими

руками по почкам его треснул, – теперь я знаю, кому набью морду первому, когда эта заварушка закончится. А потом, когда придёт в себя будет чистить конюшни минимум месяц чёртов деревенский обалдуй, уж я подумаю, как обеспечить ему счастливую жизнь. – Я не собираюсь отрицать этого события. – Каков наглец! – Однако, как вы думаете, за что меня отправили за решетку? – удивительно трюк с любопытством сработал, и я опять выиграл дуэль с ненавистью, однако мне казалось, что вся спина взмокла от пота, даже не смотря на то, что игроки не потеют. Всё же весьма страшновато выступать против толпы и чувствовать эту ненависть на себе. – Так за что же?! – не выдержал любопытства кто-то в толпе. – За то, что я отказался убивать всех, кто помогает последователям Минкар, – ненависть опрокинулась, это был сильный удар, однако это ещё не конец. Я покажу тебе, Раган, что я тоже могу врать не краснея. – Узурпатор хотел убить всех, кто когда-либо видел, слышал или даже подумал о ком-нибудь из последователей, невзирая на пол и возраст. А всё потому, что он уже разобрался со всей королевской семьёй. Нет никакой болезни, он убил их. Я лично видел это. – Где доказательства?! – крикнул Раган, несколько испугавшись моих заявлений. – А разве ты представил их жителям королевства? – нахально ухмыльнулся я. – Однако я не такой как ты и докажу свои слова, – ох простите меня, если всё это выльется в кровавую бойню, но у меня остался последний козырь. – Ты знаешь меня Раган, я уже говорил с тобой, и ты помнишь, что я тебе пообещал, – толпа раздалась в разные стороны, испугавшись моего голоса и какой-то неведомой силы. – Вот взгляни, король, у кого в руках твоя корона, – я вытащил из сумки легендарный артефакт, и корона на голове Рагана вспыхнула и испарилась. – Так это ты был наблюдателем!!! – разъярился узурпатор, планы которого полетели в тартарары, а челюсти магов упали на брусчатку. – Чтоб тебя... – Это вряд ли, – продолжал я нагло усмехаться, подавая магам, знаки чтобы они уводили толпу, хорошо, что меня сразу поняли. – Скорее я исполню то, что обещал и для начала верну тебе всю боль, которую ты причинил. – Не получ... – вот теперь пришло моё время удивляться. Курбахт всадил кинжал в сердце Рагану. – Как?! – не верил своим глазам узурпатор. – Ведь ты моя тень. Безвольный инструмент, как ты посмел? Этим меня не убить, ничтожество! – король отшвырнул его и Курбахт, ударившись об ограду, упал на брусчатку. Ну теперь начнётся. Ох-х-х, не охота мне огребать, а что поделать. Толпа вся удалилась с места, где собрались высокоуровневые НПС и низкоуровневый я. Когда справа стоит 455 уровень Атарк, а слева – Вильгерд Горгор с 658-м уровнем, то чувствуешь себя несколько уверенней. На их фоне 387-й уровень Раган смотрится не так уж грозно. – Неужели вы думаете, что я отдам вам эту страну так просто? – усмехнулся узурпатор, не обращая внимания на льющуюся из раны кровь. – Слишком многим я пожертвовал, чтобы допустить подобное. Помогите мне, великие! Две молнии ударили по обе стороны от фальшивого короля, ослепив всех вокруг. Спустя немного времени зрение восстановилось, и можно было без проблем различить двух человек... точнее богов. Курбахт хорошо описал Атт Халара. Высокий мужчина в просторной монашеской робе с множеством чёрных алмазов и алых рубинов, куча страшных инструментов для пыток на поясе и неприметное лицо, наполненное злобой. А вот о втором я знал слишком мало. Это был парень с пышной шевелюрой тёмных волос, красивым лицом, которое бы долго снилось всем девушкам, увидевшим его хоть раз, и тёмными глазами наполненными гневом и ненавистью. Его простой бежевый костюм был довольно изысканным, но в нём не было какой-то угрозы, какая ощущалась от тёмной робы Атт Халара. Впрочем, бриллианты сверкали и тут, особенно тот, что удерживал некое подобие галстука, хотя тот, что держал пояс, не уступал ему. Какие-то мелкие руны или письмена шли по контурам всей одежды и даже бежевых сапог. Я взглянул на их уровни и не нашел для себя ничего удивительного.

Атт Халар, Тёмный бог жестокости, ???

Кафар, Тёмный бог обмана, ???

- Как он смог призвать сразу двух богов? - я был весьма удивлён. - Боюсь я мало чем смогу помочь. - Он очень сильный медиум, поэтому смог стать своего рода проводником для высших существей, однако ему приходится отдавать за это жизненные силы, - пояснил Вильгерд Горгор. - Похоже, он сильно испугался тебя, поэтому решил плюнуть на всё и призвать сразу двух своих покровителей, - добавил Атарк. - Как же ты надоел мне Раган, - Кафар прислонил руку к лицу. - Вечно из-за тебя я впутываюсь в какие-то проблемы. Этот человек, - он ткнул в меня пальцем. Как некультурно-то, надо будет ему его сломать. - Будучи недостижимым для меня, смог своровать корону ещё до тебя. - Поправочка, Эренилл лично отдал мне её в руки, - нагло перебил я эту тёмную сущность. - Да ещё вздумал угрожать мне, когда я взял твоё тело под контроль, - не замечая моих слов, продолжил говорить бог обмана. - Такое прощать нельзя, его я лично выпотрошу и вырву сердце, а потом запихну ему в глотку, - повторил он мои слова, и по моей спине толпой пробежали мурашки. - Ну уж нет, сперва я его помучаю, недельку другую, - скрипучий голос бога-мучителя тоже не предвещал мне ничего хорошего. - Он убил двух моих жрецов, причём очень неплохих, они смогли бы убить ещё очень многих, но в итоге их жизни забрал ты. Такое прощать нельзя. - Да что вы заладили. Только и знаю, что пугать, заразы. Я и так вас боюсь, так что молодцы, неплохо стараетесь, но я не отступлю. Я вам покажу, на что способны русские. Страх понемногу отступал и я достал меч, чтобы почувствовать дополнительную уверенность. - Да что ты можешь ничтожный странник, - рассмеялся Кафар. - Ты зря пришел в этот мир, - Атт Халар взял два каких-то непонятных приспособления, которые висели на поясе. - Сперва сниму кожу с лица. Ну уж нет живым я вам не дам. Мой уровень мгновенно скакнул на сто единиц, я сразу же выпил зелья выносливости, ловкости и интеллекта, а также воровскую радость плюс ко всему активировал свиток «Ловкость акробата» и «Умник на минуту». Показатели сразу же сильно взлетели. Кафар медленно растворился, и бежевый туман охватил Рагана, после чего фальшивый король бросился в мою сторону. Как это было ясно с самого начала, таких бафов слишком мало. Он откинул двух магов с их запредельными уровнями и нанёс мне удар. Хорошо, что у меня стоит автоматическая активация умения, которое позволяет на секунду сделаться неуязвимым, иначе тут же отправился бы на точку возрождения. Удивление Кафара, который сейчас управлял телом Рагана, было просто божественным, видимо, он первый раз столкнулся с человеком, который выдерживает его удар. Добавил скрин в коллекцию. Интересно, а зачем он вселился в этого узурпатора? Неужели он в своей форме не мог мне навалить? Может, есть

какие-нибудь правила или законы, которые не позволяют делать подобное?

Навык Дедуктивный метод повышается, текущий уровень: 6

Я рад, конечно, но как же это оповещение вылезло не вовремя. Отключить уведомления на двадцать минут. Атт Халар стоял на месте и наблюдал за схваткой, если её можно было так назвать. - А он не такой обычный, каким хочет казаться, - усмехнулся бог-мучитель. - Может тебе помочь, Кафар, а то вдруг силёнок не хватит? - Заткнись Халар, иначе и тебя отправлю на тот свет? - Не вижу в этом ничего страшного, прихватчу тебя с собой, чтобы скучно не было. - Не беспокойся, скучно тебе не будет, - засмеялся бог обмана. - Я устрою тебя в отличное место. Тебе там понравится. Вечные мучения, отчаяние, злость, жестокость и угнетение царят повсюду. Всё, что тебе так нравится. - Да что я у себя дома не видел? - ухмыльнулся Атт Халар, а потом прищурился. - Откуда ты знаешь, какая обстановка у меня дома, я тебя в гости ни разу не звал. - Как будто тяжело предположить, что у тебя там царит, - буркнул бог обмана, а потом его будто озарило. - Ах да чуть не забыл, там ещё царит кавардак, разруха и полное запустение. - Но-но, всё это ложь и клевета. - Казалось, тёмные

боги забыли о нашем существовании. Зря они это сделали. Мы ударили всеми вместе, вложив в атаку огромную силу, хотя моя доля была не особо большая, а точнее очень маленькая, по сравнению с магами. Светящийся шар полетел в Кафара, который продолжал диалог с Халаром. Он отмахнулся от него как от назойливой мухи, даже не запнувшись в своей фразе. Что за ерунда? Как он может быть настолько сильным, ведь суммарный уровень нашей атаки был больше тысячи. Как же король и его дед смогли нанести ему такой колоссальный урон? Ведь Вильгерд большего уровня даже чем старый правитель. Или Кафар за это время стал ещё сильнее? – Ты видел свою рясу? Да в таких уже последние пять тысяч лет не ходят. Старьё и хлам. – Во-первых, роба, а во-вторых она гораздо лучше твоего костюма, который будто из серы сделали, так же отвратно выглядит, – скривился бог мучитель. – Вынужден признать, что своим внешним видом ты мучаешь мой взор не хуже острого скальпеля проведённого по глазам. – Что-то мошкара меня начала грызть, – отмахнулся он от ещё более сильного заклинания и потёр руку. – И не такой уж плохой костюм, мне его один странник сделал, ты знаешь, что среди них много весьма интересных людей? – Да один такой интересный тип уже пятый раз чуть не снёс тебе голову, – глубоко вздохнул Атт Халар. – По-моему с ними уже хватит играть, а то в таком состоянии мне не хватит сил и чувствуется мне, что помучить этого Аллона не удастся. Возможно, он ждёт выполнения какого-то условия, чтобы опять повысить свою силу или же ищет брешь в нашей ауре. Что-то мне не нравится его взгляд. Не похож он на того, кто боится нас. Да ещё эти чертовы маги, используют только стандартные заклинания, которые никак не сломишь, ибо они слишком просты. Никак не получалось достать эту противную рожу. Меч словно попадал в кисель и останавливался в паре ладоней от головы Рагана. Время скоро истечёт и тогда нам будет хана. До чего же сильны эти боги. А если мне не изменяет память, то сейчас они могут использовать далеко не полную силу. Была не была. – Кротовая нора! – я вложил половину всех оставшихся сил и открыл дыру под Атт Халаром. Бог-мучитель туда не грохнулся, однако лицо его скривилось в злобной гримасе. Молнии засверкали вокруг него и земля затряслась. Он ударил кулаками друг об друга, и кротовая нора разлетелась на множество пространственных осколков, которые мгновенно исчезли. Вашу программу, он заставил портал треснуть. ЧИТЕР!!! – Шутки закончились Кафар, если мы его не прикончим в ближайшую минуту, это тело уничтожится, а мне бы его терять не хотелось, – бог-мучитель провёл рукой по лицу и обратился ко мне. – Ты убил двух моих жрецов, но Ридд был особенным, у него была вероятность снять ты ауру добра, которой его осквернил Генрехт. Сколько женских душ он принёс мне, это было замечательно, я до сих пор изредка мучаю их и... – Р-а-а-а!!! – всё, достали. Я кинулся на встречу Атт Халару, отпихнув Кафара сильным ударом боковой стороной меча. – Убью, тварь! – Попробуй! – оскалил зубы в грозной ухмылке бог-мучитель. Всю оставшуюся силу я вложил в этот удар. Страшный грохот заглушил мир вокруг, и я потерял сознание. Единственное, что мне запомнилось в этот момент это дикая слабость, охватившая всё тело и подогнувшая мне ноги. Меч ударился о руку Атт Халара и оглушил всех вокруг, при этом вырвавшись из рук и улетев в сторону ворот. Бог-мучитель припал на колени. Однако на его лице торжествовала улыбка. – Ему не хватило сил, – однако улыбка быстра, сползла с его лица. – Ох-х, правда, самую малость, иначе этому телу наступил бы конец. Похоже, Кафар, в продолжающейся схватке тебе придётся некоторое время побыть одному. А с этим Аллоном я бы хотел сразиться в полную силу. Удивительный человек, обладающий не менее удивительным мечом, который смог выдержать такой удар. – Что ж теперь придётся нам выложиться, – ухмыльнулся Атарк. – Не ожидал, Вильгерд, не ожидал. Парень показал наивысший результат, ты как всегда прав. Но на мой взгляд проверка была немного завышена по сложности. – В самый раз, а не то ему было бы неинтересно, – старик размял руки, после чего его тяжелый взгляд упал на Кафара. – У меня есть чем вас удивить, тёмные боги. Вы поймёте, что нельзя было шутить с магами. – Что-то в тот раз вы особо не блистали, – состроил Кафар лицом узурпатора наипаскуднейшую морду. – Вам тогда одного Атт Халара было много, а я сильнее чем он. – То-то вижу Раган, чуть не подох, когда ты сражался в его теле против двух королей, – старый

маг кинул в бога обмана тёмно-синее светящееся копьё, появившееся из воздуха. Кафар также отмахнулся от него, как и от предыдущих заклинаний, однако оно не полетело в другую сторону и обожгло руку бога, охватив её синим пламенем. – Ах ты мерзостный старикашка! – взвыл Кафар. – Что это такое было? Как ты смог ранить меня? – Слишком много вопросов, попробуй ещё вот это, – Атарк Вейерхольд активировал своё заклинание. Нечто похожее на оранжевую сковороду с десятком хвостом врезалось в Кафара. Произошел взрыв, заставивший город дрогнуть. Оранжевые осколки рассыпались вокруг тёмного бога, а потом резко взлетели и устремились к нему. Немногие смогли пробить магическую защиту, но их было достаточно, чтобы нанести Рагану серьёзные увечья. Кафар шипел и проклинал магов. – Доспехи тебя не спасут, ведь они служат только королевской семье, поэтому ты допустил серьёзную ошибку, Кафар, так как вышел в поле боя лишь в рубаше и портках, – слегка улыбнулся старый маг и посмотрел на бога так, как смотрят на выходки озорного ребёнка. – Не смей смотреть на меня так, человечиска, – прошипел бог обмана, сплёвывая кровь и безуспешно пытаясь остановить её. – Помнишь это заклинание? – улыбнулся Атрак. – Я научил ему старого короля, но моя версия несколько посильнее, не так ли? – Разработка замечательная, мой ученик, – согласился Вильгерд. – Однако название совсем не благозвучное. Ну что это за Оранжевая сковорода? Кто так называет заклинания? – Я называю и вообще, как ты лошадь не назови, она всё равно будет выполнять свою работу, так что нечего придирааться. Главное, чтобы заклинание эффективно выполняло свою функцию. – Но благозвучности мало не бывает. – Ох-х, давайте продолжим учитель, – закатил глаза Атарк. – Нельзя допустить, чтобы враг ушел. – Уйдёте тут только вы, в мир иной, – засмеялся Кафар, разбрызгивая кровь, текущую изо рта. – Даже не думай! – крикнул Атт Халар. – Мне же нужно кого-то мучить, так что они нужны мне живыми. А потом я сам извлеку из них души. – Мы ещё посмотрим, кто из кого их извлечёт, – Вильгерд Горгор похрустел шеей. – Исследовать богов мне ещё не приходилось, так что думаю в вас информации на сотню лет исследований. Однако я не буду применять ваши жестокие методы, так что можете не волноваться. Даже с такими как вы, я буду обращаться хорошо. Пока же отведайте магмы. Сделав несколько сложных пассов руками, в воздухе, перед старым магом, образовался пылающий шар магмы, вокруг которого изредка били мощные электрические разряды. Атарк добавил своей силы, и шар забурился бешеным количеством энергии, а разряды превратились в молнии и стали бить в землю ещё интенсивней. Приложив немало усилий, они вместе метнули это невероятно сложное заклинание. – Мерзкие людишки, научились парочке фокусов и теперь строят из себя богов, – сделав невероятное усилие, Кафар смог разбить смертоносное заклинание, однако мерзкий хруст сломавшейся кости был отчётливо слышан даже через грохот обрушивавшейся магмы. – А-а-р-р-р!!! – Похоже, ты не так уж силен, когда управляешь чужим телом, Кафар, честно говоря, я побаивался вас, впрочем, страх никуда не делся, но несколько поубавил свои силы. – Сказал Вильгерд и метнул в Атт Халара горсть огненных шаров, которые, не долетая до бога-мучителя, взрывались, после чего многочисленные осколки пробили на прочность божественную защиту. – Как вы мне надоели, – буркнул Атт Халар и кинул сгусток тёмной крови, который откинул обоих магов, испарив при этом рукав мантии Атарка и заставив зашипеть металл латной перчатки. Кафар не стал ждать и добавил к этой атаке мощный водяной серп бежевого цвета, который отсек часть каменной ограды, словно нож кусок масла. Вильгерд успел соорудить перед собой полусферу, ударившись об которую серп отрикошетил и улетел в небо. Полусфера сжалась в небольшой шарик, после чего выстрелила в Кафара, пробив ему плечо навывлет. Только мощная защита Атт Халара смогла её частично остановить, однако бог-мучитель сделал в воздухе пару сальто и ударился об мраморную ограду. – Чтоб вас всех, – зарычал тёмный бог, отряхнув свою робу. – Не ожидал, что тебе известно нечто подобное. Нужно было использовать это заклинание сразу и вложить в него все силы, тогда бы на одного противника у вас сразу же было меньше. А мне надоело перестреливаться заклинаниями, поэтому перейдём к металлу, – бог-мучитель, посмотрел на меч Аллона, который наполовину вошел в мраморную колонну и, ухмыльнувшись, схватился за

рукоять. – Убью вас мечом вашего соратника и выпущу... – он не договорил, так как меч не вышел из мраморной колонны после лёгкого усилия, что привело в ярость Атт Халара. Мощное заклинание, которое он выпустил по колонне, чтобы освободить меч, словно вода стекла вниз гроздьями тёмной энергии, не причинив ей никакого вреда. Последующие попытки не привели ни к какому результату, заставив Атт Халара просто лучиться гневом. Он посмотрел на ухмыляющегося Атарка и быстро преодолел разделявшее их расстояние. Три страшного вида прибора, пробили все магические щиты главы гильдии и уткнулись ему в плечо, под ребро и в ногу, скрутив его страшной болью. Вильгерд метнулся в его сторону, однако мощный удар Кафара, чуть не выбил из старика дух. – Игры кончились, людишки, – Кафар скривил лицо и сплюнул кровью. – Раган хорошо нас подпитывал вашей кровью, за что мы позволяли ему править этой страной, но вы слишком много себе позволили, решив выступить против нас. – Слишком много, пора вам отправиться в мои чертоги, – Атт Халар взял с пояса ужасающего вида приспособление, лишь отдалённо напоминающее нож. Перебафленный кучей заклинаний и с множеством завышенных за счёт зелий параметров. Здоровенный вор, который больше походил на бодибилдера вылетел из ниоткуда пырнул сверкающим ножом Атт Халара, подхватил двух магов и уже намеревался бежать вместе с ними, однако Кафар остановил его ударом ноги с разворота, откинув неожиданного гостя на десяток метров. Полоска ХП окрасилась в алый цвет и начала мигать, сигнализируя об утрате жизни. – Какие ушлые пошли людишки, и наглые как стародавние герои, которых мы уже всех перебили. Не пойму, откуда в них столько глупости? – попытался почесать голову бог обмана, однако без кисти и большей части руки, это было сделать проблематично. – Это не глупость, это отвага! – сказал молодой маг рядом с которым стоял ещё десяток его коллег. – Не у всех её хватает в достаточной мере, но каждый способен проявить. – Глупость это и ничего больше, ибо знаете, что пришли сюда умирать, но зачем? – теперь почесать голову удалось, воспользовавшись другой рукой, вот только корка застывшей крови прикрепилась к волосам, словно репей, и приносила весьма неприятные ощущения. – Мы поможем им! – крикнул с другой стороны капитан стражи. – Даже, если вы боги, это не даёт вам право творить над людьми всё, что вздумается. – Ты хоть понял, что сказал, олух, – усмехнулся Кафар. – Мы боги, а это значит, что нам дозволено всё, ведь над нами никого нет. Мы самые сильные и поэтому можем позволить себе делать всё что угодно. От страшного выражения лица бога обмана люди, точнее небольшая их часть, вновь собравшаяся здесь, отхлынули подальше. Но не только это испугало их. За тёмным богом, около мраморной колонны стоял человек. Из его сумки выглядывал череп, который пытался дотянуться до меча. – Не стоит тратить силы, у тебя и так их мало, – он взял меч одной рукой и легонько потащил на себя. Лезвие с лёгкостью вышло из камня и радостно сверкнуло в его руке. – Ты не прав, Кафар, и я тебе это докажу. Будто сон я видел всё вокруг, было тяжело дышать, ноги еле держали тело и неохотно передвигались. Словно зомби, хе-хе. Однако в руке я вдруг почувствовал такую мощь, что невозможно было описать словами. Вихрь мощнейшей энергии скручивался в тугой шар, пытаюсь оторвать руку. Все звуки исчезли. Я медленно шел на удивляющегося Кафара. Раздался громкий хлопок и Атт Халар сумел наконец-то телепортироваться, оставив бога обмана обманутым, хе-хе. Какая ирония. Рагана окутало бежевое облако и его тело рухнуло на землю, а Кафар в своём костюме стоял рядом с ним и со злобой смотрел на меня. – Не получится! Тебе не хватит сил! Ты лишь жалкий человек! Я убью тебя! – Кафар сформировал нечто вроде меча из своего бежевого тумана и направил его на меня. Сильно грохнуло, но я ничего не почувствовал, только приглушенные вибрации. – Невозможно! Откуда у тебя защитная печать такой силы! Ты лишь человек! – Никого нет над вами, – голос мой был тих, но в нём была такая мощь, что даже продолжающая набирать обороты сфера с энергетическим вихрем как-то приутихла. – Однако под вами может возникнуть пропасть, упав в которую вы не выберетесь никогда. В глазах тёмного бога возник страх. И он отступил на шаг назад, потом ещё на один. Мне становилось холодно, идти становилось всё тяжелее, и каждый шаг давался с большим трудом, но всё это было сном, так почему мне даже во сне так тяжело. Я хочу

немного отдохнуть. Всего лишь чуть-чуть, только самую малость. – Стой Аллон! – услышал я возглас Вильгерда, мантия которого окрасилась в

тёмно-алый цвет крови. Сильная вспышка возникла над городом и на миг ослепила всех, а после этого начали зажигаться кристаллы на башнях. Две, три, десять синих вспышек заставляли кристаллы сиять, а потом к ним присоединились красные. Над Кафаром возник красный купол, который стал становиться всё мощнее, с каждой следующей вспышкой. – Людишки, никто ещё не выжил, после того, как оскорбил бога. И вы проживёте недолго, – рука сама рванулась к богу обмана, но уже было поздно. Кафар телепортировался не оставив после себя и следа. Я повернулся к Вильгерду и увидел, что в его глазах нет страха, там был интерес и недоумение, а ещё любопытство. – Возьми это, – я передал ему оставшийся цветок Алирры. – Сделай две порции эликсира, который состоит из белого сияния и чистой холодной воды. Первая порция должна помочь Курбахту, а вторая... вторая пригодится позже, когда я очнусь. Сберегите её. Рука вдруг налилась свинцовой тяжестью и ноги подкосились вновь. Сфера с неохотой развеялась и будто выпала из ладони. После этого я готов был поспорить, что смогу летать, как же легко мне было. Я наконец-то смогу отдохнуть. Сон заключил меня в нежные объятия или это была совесть, и я уснул.

Глава 14

Последствия победы. Тайна Рагана.

Как же хорошо мне было во тьме. Тихо и спокойно, совершенно не слышно звуков, даже собственного дыхания и сердцебиения. Словно мягкое одеяло она обволакивала меня, скрывая от света. Приятные тёплые объятия были очень нежными, но всему приходит конец. Звуки вдруг разом вернулись, и свет присоединился к ним. Я открыл глаза. Находился я в большой комнате, в которой преобладал мягкий красный цвет. Занавески, одеяло и даже ковёр тут были красными. С большущей мягкой кровати совершенно не хотелось вставать, как же тут было классно. Так выспаться мне в жизни, наверное, не удавалось ни разу. Я снова плюхнулся на подушку и настырный луч света, снова пробился сквозь занавески и упал мне на глаза. О-х-х, ну ладно встаю, но как же это тяжело. Даже несмотря на силу, которая меня сейчас переполняла, пуховое одеяло я скинул еле-еле, казалось, что оно весило не меньше тонны. Встав с кровати, я опустил ноги на ковёр. У-ху-ху, я определённо рад, что попал в этот мир, в том я бы вряд ли смог позволить себе пройтись по такому ковру, не говоря уже о такой комнате, которая была минимум раза в два больше моей квартиры. Так что это так активно мигает в левом нижнем углу обзора? Ах да, я же активировал режим «без уведомлений», поэтому теперь нужно бы посмотреть, что это за сообщения.

Навык Красноречие достиг уровня 10!

Появилась новая возможность данного навыка - увеличение собственного обаяния при первой встрече на десять единиц.

Навык Устойчивость увеличивается, текущий уровень: 15

Навык Зоркий глаз увеличивается, текущий уровень: 5

Заклинание Кротовая нора увеличивается текущий уровень: 15

Заклинание Умник на минуту увеличивается текущий уровень: 3

Заклинание Огонёк увеличивается текущий уровень: 3

Заклинание Катарсис увеличивается текущий уровень: 2

Ох... мать!!! Мне плохо. Когда я успел активировать катарсис? Да и как я мог это сделать, там ведь требования запредельные? Так-с лучше успокоиться, я ведь не телепортнулся на точку возрождения, значит, всё обошлось.

Получена травма «Внутреннее кровоизлияние»!

Получена травма «Сотрясение»!

Получена травма «Повреждение магической ауры»!

Получена травма «Разрыв связок»!

...

Получена травма «Кровотечение»!

Травма «Внутреннее кровоизлияние» исцелена!

...

Травма «Кровотечение» исцелена!

Значит не всё прошло так гладко. Хорошо, что я сразу потерял сознание, хотя вроде какой-то странный сон мне снился.

Выполнено скрытое задание! «Активация Ожерелья Каварнака»

Награда: +100000 опыта, +1000 золотых, +1000 репутации с жителями Каварнака, +1000 репутации с королевством Мернор, +1000 репутации с королём Мернор, +1000 репутации с гильдией магов Мернор, +1000 репутации с Тайным сыском Мернора, малый защитный кристалл ожерелья Каварнака.

Ваш интеллект увеличивается на 1 ед.

Ваша сила увеличивается на 2 ед.

Ваша выносливость увеличивается на 2 ед.

Ваша мудрость увеличивается на 1 ед.

Ваша ловкость увеличивается на 1 ед.

Выполнено задание «Свержение Рагана»!

Дополнительные условия: Ваша гильдия должна выжить. Не допустите множества смертей ваших соратников.

Награда: +200000 опыта, +500 золота, доступ в сокровищницу королевства Мернор, Репутация с королём Мернора: 5000, Репутация с последователями Минкар +2500 единиц, Репутация с Тайным сыском +2500 единиц, +10 очков параметров, + 5 очков навыков, книга «Основы управления государством».

Дополнительная награда: +100000 опыта, +100 золота, +2 к интеллекту, +2 к силе, +2 к ловкости, +1к мудрости, +1 к выносливости.

Получен новый уровень!

Получен новый уровень!

Получен новый уровень!

Статус с Последователями Минкар: Истинный сторонник династии!

Ух ни черта себе, сразу три уровня, и голдишечки пересыпалось в кошелёк не хиленькое количество плюс целая куча различных плюх, интересно, а почему не дали каких-нибудь достижений? Впрочем, тут всё понятно, я же не убил, кого-нибудь из этих тёмных злыдней и даже не ушел невредимым из схватки, а вырубился в самый неподходящий момент. Кстати, а когда это успело активироваться ожерелье и я-то тут причём? Стоп, так мы всё-таки победили... я вновь плюхнулся на кровать, которая как раз подтверждала нашу победу, ибо в противном случае я очнулся бы в хижине лешего. Хм, фиговенько я помню схватку, кто же стал новым королём? Атарк, Вильгерд или может быть Наргон? Хм... любопытно. Кстати и как там Курбахт, Раган его сильно приложил, надеюсь, его спасли. Мне не дали долго думать, двери в комнату распахнулись и сюда влетели Хакс, Арнс и куча воров, которые на самом деле были работниками сыска. – Командир! – радостно закричал Арнс и его возглас поддержали все остальные. – Мы видели, как вы сражались, это было невероятно! Я даже не предполагал, что вы так можете. У Кафара аж поджилки затряслись, когда вы вытащили меч, который не смог достать Атт Халар. А уж когда активировали какое-то страшное заклинание, то поплохело всем вокруг. Бог-мучитель же позорно бежал, впрочем, как и Кафар чуть позже. А вот на вас было страшно смотреть, сколько же ран вы тогда получили, просто ужас. – Как вы смогли выжить, ведь это было невозможно? – поражался Хакс. – Никто раньше не мог противостоять богам, до сего момента. – Спасибо, что спасли меня командир, – склонил голову вор-качок, который пытался спасти магов. – Это моя обязанность как главы гильдии, – сказал я, и перед глазами сразу же всплыло окошко.

Ваш Пафос увеличивается на 1 ед., текущий уровень: 1

Даже написали с большой буквы, хе-хе, Пафос. Интересно, как действует этот параметр и на что он влияет? Сколько человек-то собралось, я так скоро себя важным почувствую. – Мы думали, что вы не проснётесь, командир, – почесал голову Калот, так звали

вора-качка. – Так как не думали, что странники могут так долго не приходить в себя. – Погоди, – я посмотрел на дату и мурашки пробежались по коже – я провалялся неделю. Но такого не бывает. Неужели сорвавшиеся ощущают этот мир настолько иначе, что запредельные нагрузки аукнулись мне таким образом? Надеюсь, что умереть я тут не могу, всё же хочется ещё пожить, по крайней мере, лет сто, ну может двести, хе-хе. – Недурно меня приложили. – Рикт Вильгерд говорит, что это вызвано влиянием отката от особо мощного заклинания и превышением пределов собственных сил. – Кстати, расскажите мне, кто активировал ожерелье? – За это можете поблагодарить нашего друга Хакса, – Арнс пихнул крокодила локтём и усмехнулся. – Что ты так засмутился? Авось нечасто удаётся спасти всё королевство. – На самом деле моя заслуга тут в меньшей степени, – Хакс, немного задумался, после чего продолжил. – Мы забрались в одну башню с красным кристаллом вместе с Арнсом и парой магов. Я почувствовал, что контура были разъединены, поэтому энергия не поступала в кристалл. Починка не заняла много времени, но он всё равно не хотел работать. Командир, когда вы активировали то заклинание, то кристалл проснулся. Энергия сразу же пошла в контур. В остальных башнях потоки починились самостоятельно, и активировалась система защиты города, взяв под свой контроль все башни и рассредоточив энергию. Они сразу же определили угрозу и начали её устранять. Сила, которую использовало ожерелье, была настолько мощной, что Кафару пришлось бежать, а вам не потребовалось использовать заклинание. Похоже, вы потратили на погашение этой смертоносной магии ещё больше сил, чем на её активацию. Именно так всё и вышло. – М-да, а вот я этого что-то не помню, – почесал я голову. – Ну да ладно, потом припомню. А кто у нас новый король? – Не велено отвечать вам на данный вопрос, – сказал Хакс. – Так что извините нас. Когда пройдёте в тронный зал, там всё узнаете. Вас уже ждут. – Как это они узнали, что я очнулся? – Вильгерд поставил специальное заклинание, которое отслеживало ваше состояние, – ответил Хакс. – М-да, можно было сразу догадаться, ну что ж пойдём в зал, – я встал и только тут обнаружил, что на мне белая пижама. – Кхм-кхм, а где мой камзол? – Ну-у, его немного покромсали тёмные боги и ваше заклинание, поэтому вам выдали новый, – ухмыльнулся Арнс и Калот продемонстрировал мне белый костюм. Я взгляделся повнимательней и чуть не упал обратно на кровать. Не только от самого названия мне сделалось дурно, но ещё и от описания.

Костюм Герцога Мернорского

Описание: Данный костюм включает в себя стандартный набор вещей (Белые перчатки герцога, Белый камзол герцога, Пояс герцога, Белые штаны герцога, Белые сапоги Герцога). Костюм был сделан мастером Ференгом по просьбе нового короля Мернора. Данная вещь предназначается другу короля, который помог ему понять себя, спасти страну и её жителей, предотвратить хаос, свергнуть узурпатора и прогнать тёмных богов, заперев им дорогу в Мернор при помощи ожерелья Каварнака. Каждая вещь в этом наборе является искусной работой и была сделана при помощи мощных чар. У каждой вещи своё уникальное зачарованные и способность. Так пусть же этот подарок будет достоин своего владельца.

Эффекты:

1) Белые перчатки герцога (+25 к силе, эффект «Цепкое рукопожатие»)

2) Белый камзол герцога(+25 к выносливости, эффект «Плотный покров»)

3) Пояс герцога(+5 к интеллекту, + 5 к мудрости, +5 к ловкости, +5 к силе, +5 к выносливости, эффект «Стойкость к сильному удару»)

4) Белые штаны герцога(+10 к ловкости, +10 к выносливости, +5 к силе, эффект «Ловкое движение»)

5) Белые сапоги Герцога(+25 к ловкости, эффект «Быстрый бег»)

Требуемый уровень: 50

Требования: 50 силы, 50 ловкости, 50 интеллекта, 50 выносливости, 50 мудрости.

Дополнительно: Ограничения вступают в силу, только при пересечении границ королевства Мернор.

При ношении комплекта: + 25 к каждому основному параметру, эффект «Желанный гость в любом доме Мернора».

Класс предмета: Уникальный

Вот это я понимаю наряд. Костюмчик универсала, причём такого, что на пятидесятом уровне можно обладать силой сотого. Мощно, за такую вещь могут и убить. Высоко же меня оценил новый король. Интересно кто? Я быстро одел костюмчик, который сидел как влитой. А что я так удивляюсь, тут все вещи автоматически подстраиваются под владельца. Честно говоря, эта вещь мне сильно понравилась. Хорошо, что тут почти ничего не пачкается, точнее, делает это менее интенсивно. – Ну что ж идём в тронный зал, и ребята, молодцы. Я вижу, что вы все выжили, а это значит, что вы отличные бойцы. – Кстати, командир, – только сейчас я заметил, что среди воров были игроки. – А вы получается сорвавшийся? – Так и есть, – сердце на мгновение перестало биться, хотя чего я боюсь? – Как вы узнали? – Так мы тоже из них, – улыбнулся вор и протянул мне руку. – Николай Сергеевич Тополев. – Иван Владимирович Кулаков, – представился второй. – Извините, что так официально, мы когда-то были военными, поэтому привыкли говорить именно так. – Алексей, можете звать меня так, приятно познакомиться. – Мы знали, потому что обычные странники не могут вырубиться больше чем на двенадцать часов, да и НПС так себя не ведут, – ну я так и думал. – И нам как-то тоже досталось, что очухаться не могли три дня. Сейчас тебя ждут Алексей, давай тогда потом поговорим. – Я не против. – Соврал я, что-то не особо хотелось говорить с ними, хоть люди вроде неплохие. Но что-то пахнет от них не военными, а спецслужбами, может ушедшие на пенсию агенты КГБ?

Навык Дедуктивный метод повышается, текущий уровень: 7

Ваш интеллект увеличивается на 1 ед.

Хм... а этот навык неплохой индикатор. Значит я прав, так что не стоит с ними связываться, и зря я им сказал правду, хотя если бы не сказал, тоже привлёк бы к себе излишнее внимание. Они специально за мной следят или действительно случайно наткнулись, и им стало интересно? А может... нет, встреча со спецслужбами развивает паранойю. Кому я сдался? Я

ведь совершенно обычный человек, и не совсем обычный странник. Впрочем неважно что они там думают, всё равно я свалю, после того как всё узнаю и поброжу по сокровищнице. После последней фразы совесть одобрительно похлопала меня по плечу. Через пару минут мы уже направлялись в тронный зал. Видели бы меня в том мире в таком костюме, сразу бы упали от зависти, впрочем, тут эта вещица тоже была о-о-очень ценной. А потом меня будто молния поразила. – Хакс, а что с твоей семьёй? – после моего вопроса каэдд дёрнулся и, казалось, побледнел, а у меня от этого всё сжалось внутри, ведь это было бы несправедливо, если с его семьёй что-нибудь случилось. – Я... не... – Да всё с ними в порядке, – Арнс хлопнул по спине каэдда и вывел его из этого состояния. – Найдём мы их целыми и невредимыми. – А я вам помогу, – поддержал я. – У меня-то глаз поострее будет. – Это мы ещё посмотрим, – ухмыльнулся вор. Надо помочь каэдду чего бы это ни стоило, ведь он сильно помог мне. Если я правильно понял из их рассказа, то при активации катарсиса я бы разрушил полгорода и убил кучу ни в чём не повинных людей и игроков, так что выходит, что Хакс спас множество жизней и меня в том числе. Так как совесть меня потом бы прибила. В тронном зале стоял большой стол, за которым сидели Вильгерд, Атарк, Наргон, ряд неизвестных мне личностей, начальник стражи, который как-то шибанул меня древком алебарды, а также Курбахт с Бельвенором. Интересная компания. – Ну и кто же стал новым королём? – любопытство душило меня или это совесть, которой интересно узнать истину? – Прежде чем приступить к этому вопросу, позволь выразить свою радость, что ты очнулся, – сказал Вильгерд, а я внимательно посмотрел на личностей и сильно удивился, ведь это были те люди, которых король использовал на моём испытании. Выглядели они значительно лучше, чем прежде, точнее совсем не похоже на прежних себя. Только девочка более-менее не изменилась, поэтому я их и узнал, и теперь над ними появились имена и уровни, которых раньше не было.

Иринейла, Воплощение Порядка, 345 уровень.

Вот так девочка, нет слов, да она без проблем могла бы надавать по морде Рагану, если бы того не поддерживали тёмные боги. Впрочем, на вид это был совершенно обычный ребёнок, разве что ведёт она себя очень хорошо и тихо, в отличие от большинства детей её возраста. Сразу видно воспитание.

Ивирнейла, Воплощение Чести, 555 уровень.

А это её мама. Сейчас вместо фартука на ней было невероятно красивое платье. Белый шелк нежно обнимал её изящную фигуру, переливаясь в бликах солнечного света. Руки её дрожали, и она скрывала их за широкими рукавами. Похоже, она ещё не оправилась от истязаний Рагана. Её лицо просто не описать словами, ведь оно было невероятно прекрасно. Тоненький носик, большие глаза заполненные синим морем и остренькие ушки... так она эльфийка?! И как я раньше не заметил, а-а, волосы тогда прикрывали эти чудные ушки, значит дочка и бабуля тоже с остренькими или всё не так просто? Кстати, где бабуля? Тут было семь неизвестных мне личностей, среди них три слабого пола, если можно так выразиться. Девочка, её мама и ещё одна весьма симпатичная особа, только не говорите мне, что это...

Илиснейла, Воплощение Доблести, 613 уровень

Как?! Как, вашу программу, сгорбленная старушка с глубокими морщинами на лице превратилась в такую?!?! Она стала очень похожа на маму дочки, только выглядела ещё более

женственно, ну и бюст был побольше, кажется, совесть начала меня душить. Её белое платье пересекали плавными изгибами сапфировые ленты. Крупные сапфиры были в диадеме, которая пристроилась на её голове, укрывшись длинными светлыми волосами. Несомненно, все они родственницы. Ух, у меня нет слов.

Бернрок, Наёмник, 89 уровень

Вот, другое дело, нормальный, не трёхзначный уровень. Совершенно обычный наёмник, в обычных доспехах и усыпанным царапинами шлеме, из-за которого я сперва не узнал этого человека. Ничего примечательного, это особенно меня радует. Хотя кто-то тут нормальный. И ещё одного человека я узнал по тяжелому взгляду. Однако и в этот раз он не смог долго смотреть в мои глаза. Только теперь в его взгляде не было столько ненависти, гнева и горя, теперь там поселилась радость и умиротворение.

Ван Керн, Исцелённый Алиррой, 112 уровень.

Кем-кем он исцелённый? Неужели они потратили второй флакон? Стоп, какой ещё флакон? И кто это они. Я ничего никому не отдавал. М-де, аж голова закружилась. – Я вижу ты узнал тех, кого спас, – сказал Вильгерд. – Раган сильно испугался тебя в первый раз и даже снял с них все заклятия, которые наложил, однако с Иринойлой не получилось. Заклинание, наложенное на неё первоначально, было совмещено с силой Кафара, поэтому у узурпатора не получилось его снять. Тогда это попробовал сделать я, и получил мощный откат. Так что я даже не знаю, что делать. Точнее покажут исследования данного явления. А теперь, позволь представить тебе мастеров.

Кефрон, Мастер Звёзд, ???

Со стула встал парень чуть старше меня на вид с непоколебимым лицом, не выражающим эмоции. Его оранжевый плащ казался, источал жар, а глаза светились. На груди висел тёмно-синий амулет, резко контрастировавший с остальным одеянием. Этот человек просто источал силу, причём такую, какая Рагану даже не снилась. Меня терзают смутные сомнения. Если тут полно таких сверхмощных кренделей, то какого чёрта они не разобрались с этими тёмными божками раньше?

Антарес, Мастер Связи Лучей Света, ???

Теперь встал второй человек, он был старше первого, по крайней мере, внешне, однако во всём походил на предыдущего, разве что плащ его был светло-желтый, переходящий в белый цвет и будто состоял из воды и света. Ожерелье, сделанное из металла цвета его же плаща, было усыпано нечто похожим на изумруды, только внутри тёмно-изумрудного цвета камней сиял свет, словно там были звёзды. После этого я заметил, как в камне цвета тёмного сапфира, что висел на шее Кефрона, зажглись такие же яркие звёзды. Было тяжело отвести взгляд от них. И опять вместо уровней вопросы. – Я только час назад закончил ритуал призыва, который проводил почти всю неделю. Раньше я не мог призвать Мастеров, так как у меня не хватало сил для этого, и сила тёмных богов не позволяла сделать это. В другом мире это тоже

не получилось. Каждый житель в городе согласился поделиться собственными силами, когда я рассказал, что хочу сделать. И предупреждая твой вопрос отвечаю. Я хочу даровать тебе ожерелье звёзд. Мастера согласились со мной и теперь им нужна твоя сила и кровь. Ещё ни разу Мастера не одаривали никого ожерельем звёзд. Вижу, что ты хотел услышать нечто другое и также хочешь сам задать вопросы. – Во-первых, мне бы хотелось узнать кто новый король, во-вторых, для чего нужно было собирать всех людей, ведь тут любой дурак поймёт, что не для раздачи подарков, – я был немного зол, так как всеми фибрами души чувствовал, что меня хотят втянуть в нечто очень нехорошее, то есть чертовски опасное. И все тумачи как обычно достанутся мне, а вместо плюшек достанутся крохи, впрочем, несмотря на всю свою скупость и эгоизм совесть не согласилась с последней формулировкой и обозвала меня снобом. Ну-ну, от сноба слышу. – Думаю, тебе стоит самому ответить на первый вопрос, а на второй ты уже сам фактически дали ответ в своих раздумьях, – сказа прекрасным голосом Ивирнейла. – И то, во что мы хотим тебя втянуть, как ты выразился, весьма серьёзное дело, и если мы правильно поняли, то ты именно тот, кто сможет это сделать, – добавила Илиснейла, а вот Ирин долго молчала. – Не зря же мы сидели взаперти, под заклятиями тёмных богов, последние десять лет дожидаясь тебя, – девочка злилась. – Нельзя что ли было прийти пораньше хотя бы на пару лет. Сволочь! И ещё думает, что нас спас, да мы бы этого Кафара завязали в узел и скормили бы ему Атт Халара порезанного ломтиками толщиной в волос. И вообще, знаешь, как ты меня разозлил, когда предлагал свой вариант с пинком. Сейчас как встану и дам тебе пинка. И я улечу на орбиту. Глупо хихикнул я про себя. С одной стороны угрожает мне маленькая девочка, что звучит немного смешно и совсем с другой, если эта девочка 345-го уровня. И она уже встала с кресла и собиралась отправиться в мою сторону. Мурашки успели пробежаться по моей спине, а совесть гордо встала на мою защиту, ощерившись всеми самыми мощными артефактами, что у неё были. Даже странно, что она смогла перебороть свою жадность, впрочем, никаких особо сильных артефактов в её арсенале не имелось, с другой стороны, если я отправлюсь на точку возрождения, то потеряю много всяких плюшек, – Сядь, дитя моё, и подумай, ведь он мог прийти гораздо позже, – спасла меня Ивирнейла. – Так что не стоит его винить. Вот с чего они были так уверены, что я приду? А вдруг я бы никогда здесь не появился, хотя тогда моя жизнь так и осталась бы такой же скучной и однообразной. Прожить наедине с печалью и постоянным одиночеством я бы, наверное, долго не смог. – Ты бы всё равно пришел, – сказала Илиснейла. – Но не я должна рассказать тебе, почему это так, я не имею на это право. Пройдёт время, и ты встретишь того, кто поведает тебе истину.

Я всегда думал, что никогда не куплюсь на подобные пафосные изречения, но «старушка» смогла меня зацепить. Чем-то мне показалось, что её слова были наполнены сильными чувствами и что ей хочется рассказать мне многое, поэтому я промолчал, не став требовать никакой дополнительной информации. Она облегчённо вздохнула. – И так начнём распознавать новое королевское величество, – кажется мне, что об этом можно было догадаться сразу, но мало ли я ошибался, поэтому лучше порассуждать вслух. – Это не эльфийки, так как они никакого отношения к династии Минкар не имеют, правильно? Ага, идём дальше, мастера судя по всему не заинтересованы в расстановке сил на Рейнее и слишком мало в этом мире того, что может их заинтересовать. – Ты начинаешь интересоваться меня ещё больше, и Мастер Кефрон считает также, – глаза Антареса превратились в некое подобие камня висящего у него на шее, будто в зеленовато-изумрудной космической туманности среди многих других горели большие белые звёзды, которые выступали в роли зрачков, а их гало очерчивало радужки. Эти глаза несколько испугали меня, а Мастер Связи Лучей Света лишь слегка улыбнулся. – Не буду прерывать твоих рассуждений. – Наёмник и исцелённый тоже не являются наследниками предыдущего короля, так... Вильгерд и Атарк вместе с Наргоном аналогично не претендуют на престол, а единственный кого я не назвал это

Курбахт. Однако есть версия, что короля тут нет или я слишком всё усложняю? Хотя... от второй версии отказываюсь в виду ряда обстоятельств, которые я вспомнил. Начнём с того, что я попросил бы тебя Курбахт снять свою маску и перестать говорить тем голосом, которым ты мне пытался перепилить мозг. Ты знал Вильгерда, который обмолвился, что никому не говорил о своей теории, однако ты её знал. Ты видел, как убили всю королевскую семью, а я тебя там не видел, и вот эта неувязочка немного меня путает, проясни ее, пожалуйста, после того как я закончу выкладывать свои аргументы в пользу того, что король это ты. Слишком много благородства для обычного человека было видно сразу, даже когда ты мне отдал вилку в таверне, да и было видно по твоим глазам, которые не были спрятаны маской, что эта полуразвалившаяся карета тебе дороже золота, потому что она является памятью. Предположу, что ты много катался на ней в детстве. Ты сильно переживал за людей и всё королевство и старался сделать всё возможное, чтобы спасти всех, совершенно не заботясь о себе. Так может делать только истинный герой или король. Я видел, как тебе тяжело ходить рядом с убийцей собственной семьи, – тут Курбахт дрогнул, полностью угодив в довольно простую ловушку и подтвердив тем самым всё сказанное выше.

Навык Дедуктивный метод повышается, текущий уровень: 12

Ваш интеллект увеличивается на 5 ед.

– Bravo! – похлопал мне Вильгерд Горгор. – Поразительная внимательность к деталям, ты станешь превосходным чародеем. Не могу дождаться того момента, когда научу тебя всем заклинаниям, которые мне известны. Я даже не успел ещё отойти от такого скачка параметров, а старый маг решил меня удивить ещё больше. Но до сего уровня ещё как до луны, так что всё ещё много раз может измениться. – Ох-х, ты меня сильно удивил Аллон, – сказал Курбахт нормальным голосом, потом медленно снял маску, которая больше напоминала шлем, и теперь я увидел человека очень похожего на Эренилла. Надпись над ним изменилась, теперь там красовалось нечто другое.

Элеон, Король Мернора, 401 уровень.

Репутация с Курбахтом будет суммирована с репутацией Короля Мернора!

Репутация с Королём Мернора увеличилась на 1000 ед.!

Строка «Репутация с Курбахтом» удалена!

А Курбахт-то сильно скакнул в уровнях, пока я был в отключке, может быть подскажет способ и мне также быстро прокачаться? – Ты удивил меня ещё при нашей первой встрече, – сказал король. – Ты был слишком не похож на других странников. Поэтому я подумал, что ты можешь помочь, несмотря на довольно малое количество силы. Однако в Захолмовке я понял, насколько ты силён, точнее увидел несоизмеримо большую силу, чем при первой нашей встрече. Сейчас я думаю, что ты многократно сильнее даже той силы. Ты показал мне лик справедливости и как нужно поступать в таких случаях, как тот. Мне стало не по себе, когда я подумал, что отправил на смерть кого-нибудь невиновного, однако я всё проверил и дедушка Вильгерд вместе с Атарком помогли мне выяснить, что я не допустил ни единой ошибки. – Вот Вильгерда ты дедушкой назвал, а меня дядей называть перестал, – глава гильдии магов сделал вид, что обижен. – Вырос слишком. Я, между прочим, на два года старше твоего деда, а выгляжу так молодо, потому что мне не хочется быть стариком. – Дядя Атарк, ну что вы как

дед начинаете дуться, – усмехнулся король. – Вот так гораздо лучше, – улыбнулся чародей. – Однако я не ожидал, что ты уже тогда обратил внимание на фальшивый голос и маску, – продолжил Эллеон. – Не думал я, что ты сможешь одолеть Рагана, но почему-то верил в это. Тогда, в тот самый день, когда отец и дед сражались с Раганом, я действительно был в той комнате и слышал, как отец говорил с кем-то, а потом корона из его протянутой руки исчезла. Не думал я, что это был ты. Вижу, что ты не можешь мне сказать, как очутился там. – Я думаю Аллон, просто не сможет пока объяснить, ибо знания в области пространственной магии недостаточно велики, впрочем, как и мои, – прервал короля Вильгерд. – Я же могу прояснить ту неувязочку, – вновь продолжил Эллеон. – В тот день, ещё с утра мы поссорились с отцом, сильно поругались из-за ерунды. – Эренилл хотел, чтобы ты женился на дочери короля... – Вильгерд не успел договорить, так как Эллеон немного покашлял в кулак, давая понять, что сказано и так слишком много. – Молчу-молчу. – Э-х-х, этого можно было бы не говорить, – вздохнул король. – Я был зол, очень зол. И мне не требовалось много раздумий, чтобы прийти к выводу, что надо бежать из дома. Тогда я отправился в сокровищницу и взял шапку-невидимку, которая лежала там неведомо сколько лет. Однако одев её, я понял, что она скрывает не только меня, но и звуки и даже мои действия. Сквозь меня проходили, как ни в чём не бывало, а сердце при этом уходило в пятки от страха, что меня обнаружат. Мне пришла мысль проследить, что обсуждают отец и дед. Я узнал много интересного и потом увидел то, что мне теперь часто снится в кошмарах. Когда все умирали, я лишь мог бессильно кричать, ибо страх парализовал меня. Я никогда не смогу забыть свою беспомощность в тот момент, когда Раган убил мою любимую Эффириону и мою вторую маму Альвению. Жена герцога Грова всегда помогала нам, и все воспринимали семью Треффа, как часть королевской. Очень долго я не мог прийти в себя. Я хотел убить Рагана, порвать его на тысячи кусочков голыми руками, однако знал, что за ним стоит тёмный бог, который без особых проблем разорвёт на кусочки меня. Я стал Курбахтом, тенью убийцы, чтобы найти брешь в его броне, через которую можно было бы убить его стилетом. Я искал этот стилет, оружие, а нашел лучшего друга, который не только спас королевство от узурпатора, но и от тёмных богов, а также спас жителей всей страны и вытащил меня с того света, используя легенду, сказку, которую все считали вымыслом. Спасибо тебе, Алексей. Что я могу для тебя сделать? Я чуть ли не раскраснелся, так как не привык быть под многочисленными взглядами людей, ну и что, что тут люди далеко не все, это не важно, всё равно как-то неловко себя чувствую. – Мне ничего не нужно, Курб... Эллеон, ты же знаешь, – сказал я. – У меня ведь и так есть пропуск в сокровищницу, однако я бы попросил кого-нибудь принести мне то зеркальце, которое ты положил туда. Мне боязно отправляться в сокровищницу, потому что боюсь, что возьму оттуда слишком много. – Я думал, после своей фразы помру, ведь полоска ХП слетела почти на треть, но было больно так, будто остался один процент. Злая и очень жестокая совесть, которая может ударить, если её лишить плюшек. Щека горела, словно её утюгом пригрели. – Что случилось? – всполошился Атарк, а остальные пристально посмотрели на меня. – А я что? А я ничего, просто совесть немного разбушевалась и выразила несогласие с таким решением, – сказал я чистую правду, хотя мне самому было трудно поверить, что вымышленная совесть может нанести урон. Ай! Всё-всё извини, не вымышленная. – Удивительно, – одновременно сказали Кефрон с Антаресом. – Благородно, – кивнул мне глава гильдии магов. – Разумно, – погладил бороду Вильгерд. – Странно, – по очереди сказали эльфийки. – И необычно, – улыбнулся король, несколько опешив от одновременного ответа всех остальных участников. Наёмник и бывший калека были сильно ошарашены рассказом короля и поэтому промолчали, впрочем, как и Бельвенор с командиром стражи.

Ваш Пафос увеличивается на 1 ед., текущий уровень: 2

Даже не знаю, что и сказать по данному поводу, может быть... пафосно, хе-хе. Тек-с и что же за дело, которое хотят поручить мне? – Раз вы разобрались со всеми проблемами, то теперь можно приступить к заданию, – сказала Илиснейла. – Прошу прощения, что прерываю вас Великая, и прошу прощения у всех остальных, – наёмник поклонился. – Ваше величество, я Кестрад – глава разведки королевства Карибальд. Король Велспар отправил меня к вам, так как забеспокоился о том, что от вашей семьи нет ни слуху, ни духу. В то, что вы все заболели и во всём виноваты маги, он тоже не верил. Я выдавал себя за наёмника и пытался разузнать всю информацию, касающуюся вашей семьи. Я действительно был наёмником, ещё до становления главой разведки, поэтому я смог подобраться к Рагану, однако он всё же что-то заподозрил, и отправил меня в темницу. У нас была договорённость, что если я не свяжусь с королём в условленное время, то он считает Рагана узурпатором. Однако мы не могли бы пойти против него и помочь вам, так как Раган поднял бы весь Мернор и выставил бы нас захватчиками. Поэтому нам нет прощения ваше величество, но мы никак не могли помочь вам. Я уже успел связаться с королём Велспаром и выяснил, что он вопреки всему отправлял снабжение сторонникам короля Эренилла. Наёмник стукнул себя по лицу ладонью, и щека треснула словно стекло, а потом мощная иллюзия разлетелась, и перед нами предстал совершенно другой человек. Внешность, голос, осанка, и даже восприятие были другими. Информация над головой наёмника тоже изменилась.

Кестрад, Глава разведки Карибальда, 168 уровень

– Кестрад, как я сразу тебя не узнал?! – удивился Курб... то есть Эллеон. – Неужели иллюзия была ещё и на восприятие остальными. – Да, король пожертвовал мне немного своей жизненной силы, чтобы добиться такого результата, поэтому не вы, ни кто-либо другой, кто меня знал в Мерноре, не могли бы узнать меня или вспомнить обо мне. Серьёзная магия, интересно, а на игроков такое может действовать? По идее нет, но ведь эти разрабы гении, так что мне даже немного страшновато. – Ван Керн, прошу возможности вновь воспользоваться вашими способностями медиума, – сказал главный шпион Карибальда. – Без проблем, – теперь этот парень был гораздо веселее, и в его глазах не было той тяжести, которую я увидел, впервые посмотрев на него. Кто бы мог подумать, что он медиум. – С королём Велспаром, как и недавно? – Буду благодарен. – Приветствую тебя Эллеон, – совершенно другим голосом заговорил Ван Керн. – Как же ты вырос, мальчик мой, и возмужал. Твой взгляд сильно изменился и я уже знаю почему. Мне очень жаль, что тебе пришлось пережить подобное. Я приношу свои глубочайшие извинения, что лично не выступил против Рагана. Вам нужна какая-нибудь помощь? – Спасибо дядя Велспар, пока не нужна, – король легонько наклонил голову в знак признательности. – Однако я бы хотел, чтобы ты присутствовал на завтрашней коронации... и семью прихвати. – О-о, буду счастлив увидеть как корона Минкара ознаменует становление нового короля, – голос владыки Карибальда наполнился добротой. До чего же все эти стариканы любят, когда их называют дядей или дедушкой. – Буду честен с тобой, Элле, я не знаю чем и как могу тебе помочь и... – замолчал король и после недолгой паузы продолжил, – мне стыдно, что я не стоял с тобой плечом к плечу, когда ты сражался с Раганом и тёмными богами. – Я понимаю дядя, но тут нечего стыдиться, ибо ты рисковал бы всей страной, жизнями десятков тысяч людей, если бы отправился ко мне, ведь без отличного короля не может страна жить спокойно. К тому же от меня было не шибко много пользы, бой вели в основном Аллон, дедуля Вильгерд и дядя Атарк, а меня Кафар вырубил ещё в самом начале. – Я обязательно приду, вместе со всеми, – а король Велспар достаточно неплохой дядька, ни единой толики лжи я не чувствовал в его словах. – И ты до сих пор называешь Вильгерда дедулей, – усмехнулся король, а потом добродушно добавил. – Впрочем, как и мы с Атарком. До встречи Элле. – До встречи, дядя Весп. – Эх-х, жалко я пока ничего не вспомнил, что со мной было до того, как меня схватили и кинули в темницу лет пять назад, –

сказал Ван Керн уже своим голосом. – И кстати после этого дедули даже голова не болит, удивительно. – А у тебя раньше болела голова? – удивился король. – С кем ты говорил, таким образом прежде? – вместе спросили Вильгерд и Атарк. – Не помню, – несколько ошарашено сказал парень. – Будто на секунду я вспомнил что-то из прошлого. – Интересно, нужно потом будет всё обсудить с вами, господа, – Вильгерд посмотрел на Ван Керна и на Кестрада. Картина стала гораздо яснее. Король Веспар является союзником и, судя по тому, как Эллеон с ним разговаривает, то самым близким. Также можно сделать вывод, что у короля нет наследника. Значит, Эренилл хотел, чтобы Эллеон взял в жены дочку Велспара, тогда вырисовывается интересная картина – появление новой империи, где править будет наследник двух династий.

Навык Дедуктивный метод повышается, текущий уровень: 13

А на интеллект видимо не хватило, печально. Впрочем, я и так уже умный, хе-хе. Ну может быть не совсем конечно, ведь я уже хотел принять задание эльфийки, хотя она его даже не озвучила. Попробуй тут не согласишься, когда совесть обещает перегрызть глотку да ещё периодически пытается покусывать шею, чтобы я уж точно понял, что этого задания мне не избежать никак. – Я, конечно, понимаю ваши чувства, так как прожила немало лет среди людей, однако позвольте мне продолжить, – сказала Илиснейла. – Нам необходимо, чтобы ты отправился в королевство эльфов Лириэн и понаблюдал за всеми, прошелся по всем лесам и поискал всякие странности.

Илиснейла предлагает вам задание «Странности Лириэна»!

Описание: В королевстве Лириэн творится что-то странное. Непонятная энергия взволновала Воплощение Доблести. Илиснейла чувствует опасность, грозящую эльфам, а возможно и не только им.

Условия выполнения: Исследуйте территорию принадлежащую эльфам и выясните, что представляет собой эта энергия и где находится её источник.

Дополнительно: Выясните, каким образом данная энергия может нанести вред жизни.

Награда: + 1000000 опыта, +10000 золота, +2500 репутации с Илиснейлой, +2500 репутации с Ивирнейлой, +2500 репутации с Иринеёлой, Посох Лесного Гнева, королевский эльфийский плащ.

Класс задания: Эпическое.

Предупреждение: Не стоит отказывать в помощи столь прекрасной расе, так как вы прекрасно знаете, что с вами будет в случае отказа.

Принять задание: Да/Нет?

Вот что за напасть, мне уже задания начинают угрожать, намекая на совесть. Сволочи! Если это вы, разрабы, то вам сильно не поздоровится. Впрочем, награда действительно неплохая, а на такое количество золота можно сделать очень многое. – Пройдись там и

посмотри что да как, – буркнула Иринеяла. – Может найдёшь заодно способ вернуть мне нормальный облик, а то жить в теле девчонки мне не очень хочется.

Иринеяла предлагает вам задание «Прежний облик Иринеялы»!

Описание: Девушка очень зла из-за своего нынешнего облика и всю злость направила на вас. Также она очень зла, что вы не спасли её раньше. Однако она всё равно благодарна вам. Неужели вы сможете пройти мимо такой беды?

Условия выполнения:

1)Найдите способ снять заклинание Рагана

2)Верните Иринеяле её прежний облик.

Награда: + 100000 опыта, +3000 репутации с Иринеялой, ???.

Класс задания: Эпическое.

Предупреждение: Не стоит отказывать в помощи столь прекрасной девушке, так как вы прекрасно знаете, что с вами будет в случае отказа.

Принять задание: Да/Нет?

Да что за ерунда, почему нельзя обойтись без угроз я бы и так вам всем помог, но чёрт! Эти угрозы лишь отбивают желание вам помогать. Я злился, бурчал, но всё равно принял задания. Неужели и в этот раз под угрозой понималась совесть. – Кстати, что там с флаконами? – спросил я, чтобы хоть как-то отвлечься от злобных мыслей, где я шлёпаю эльфиек вместе с совестью ремнём, чтобы отбить у них желание угрожать хорошим людям, таким как я, хе-хе. – Ах да, чуть не забыл, держи, – Вильгерд достал из рукава флакон с ярко сияющей белым светом жидкостью и отдал мне. Свойства и описание предмета отсутствовало, вместо него было нечто похожее на результат сломанной кодировки. – Как ты и говорил я сделал два флакона. Один из них помог Эллеону выжить, а капля, оставшаяся после, вернула ноги Ван Керну. – Хм.... – Аллон, а для чего или, лучше сказать, для кого нужен второй флакон, позволь узнать? – спросил Вильгерд Горгор. – Я даже не помню как говорил вам о флаконах, – вздохнул я. – Так что даже не представляю для кого он может быть. – Ну ничего страшного. – Думаю, все вопросы мы выяснили, так что предлагаю на этом закончить наше собрание, – сказал Эллеон. – А мне пора готовиться к коронации. – Очень любопытными стали люди, – Кефрон посмотрел на нас своими «космическими» глазами. – Особенно те, кого называют странниками, – продолжил за него Антарес. – Мы сделаем тебе ожерелье звёзд Аллон, но это займёт время. – Ты должен помнить, что ещё никому из людей не удавалось получить именно это ожерелье. – А теперь нам пора, – закончил Антарес и оба мастера рассыпались на миллионы маленьких светящихся звёздочек, спустя секунду исчезнувших не оставив после себя ни единого упоминания. Все остальные достаточно быстро разошлись. После нашего долгого заседания я был сильно удивлён. Хоть я и сам догадался, что Курбахт весьма необычный человек, но чтобы сразу королём... Впрочем вышло не дурно. Кефрон и Антарес тоже весьма интересные личности, с которыми мне предстоит встретиться ещё ни раз. А пока мне нужно всё обдумать, слишком много на меня свалилось за столь малое время. Я бродил по дворцу и просто отдыхал, стараясь ни о чём не думать, честно говоря, выходило у меня не очень, ну да ладно. Замечательные залы и коридоры могли бы впечатлить кого угодно.

Высоченные сводчатые потолки давали ощущение невероятной свободы, какой в помещениях обычно не чувствуешь. Дышать было легко, будто я находился на невысоком пригорке, обдуваемом лёгким ветерком. Мне тут было хорошо, люди встречались мне довольно редко, так как у большинства игроков не было доступа во дворец, а он был слишком огромен даже для такого большого количества НПС, которые в нём находились. Через большие окна, которые возвышались почти до потолков, был виден весь Каварнак. Знаменитое Ожерелье теперь сияло ещё ярче, а ночью от него вообще невозможно было отвести взгляд, если верить словам встретившихся слуг. Зал в котором я находился был полон света, даже не смотря на тучи заслонившие солнце. Белый мрамор был тут всюду. Идеально гладкая поверхность, в которой можно было увидеть своё отражение, так и призывала прокатиться. Я не смог найти в себе сил, чтобы удержать себя от этого порыва. Разбежался и словно на коньках заскользил по мраморному полу. Как же весело мне было, пока я немножко не впечатался в стену. О да, усиленная боль была весьма неприятной, да и ещё мне почудился смех, наверное, совесть, чтоб её, эту злюку. Потерев ушибленный лоб, я заметил весьма странную вещь. Моё отражение в том месте, в которое я врезался, было несколько темнее, чем в остальных. Сперва я подумал, что это просто недостаточно хорошо отполировали мрамор, однако совесть почувствовала что-то, поэтому необходимо было удовлетворить её любопытство. Я прикоснулся к этому месту, но ничего не произошло. Совесть сразу же приуныла, однако рано. Раздался щелчок и передо мной раскрылась дверь, а точнее потайной проход. Обожаю секретные лазейки, без подобных проходов не могу представить себе ни один замок.

Навык Наблюдательность повышается, текущий уровень: 11

Навык Зоркий глаз повышается, текущий уровень: 7

Навык Познание Сути повышается, текущий уровень: 2

О-о, сразу три навыка скакнули, замечательно! И так, что же там внутри? Древние сокровища, спрятанные ещё создателями города? Тайник Минкара с ещё каким-нибудь мощным артефактом? Или это секретная комната Рагана, где он оставил, что-нибудь ценное? Лаз уходил глубоко вниз и после пяти минут бега по ступенькам они мне начали надоедать, к тому же тусклый свет кристаллов, которые попадались мне спустя каждые десять секунд, лишь едва-едва выгрызал пространство глубокой лестницы у тьмы. Однако лестница неожиданно кончилась, причём настолько, что я чуть не навернулся. Передо мной была массивная дверь с позолоченной ручкой. Меня не ударило током, не подожгло, и люк не открылся под моими ногами. Никаких ловушек тут не было вообще, что было весьма странно для тайника с чем-то особо ценным. То, что находилось в комнате, я совершенно не ожидал увидеть. Я медленно вошел и подошел к большой кровати. На ней лежала принцесса. Та самая в голову, которой по рукоять вошел кинжал. Раны под челюстью не было. В руках у неё был тот самый кинжал.

Кинжал Обмана Смерти

Описание: Невероятный клинок попал в ваши руки. Эту вещь считали потерянной многие... многие годы. Большинство уже стали считать его выдумкой и легендой. Когда-то он принадлежал светлomu богу, который очень любил людей и жил среди них как обычный человек, скрывая свою силу. Бог хотел лучше понимать людей, но он не мог понять, что такое смерть. Он попросил других богов помочь ему наделить кинжал силой, которая смогла бы отнять его жизнь, но лишь на время.

Тяжело было сделать так, ведь смерть ни с кем не идёт на переговоры, но у богов получилось. Он получил свой кинжал и смог понять людей настолько, что сам стал человеком, позабыв, что он бог. Сейчас же никто не знает об этом кинжале, ведь слишком давно произошли те события, а имя того бога исчезло не только из памяти людей, но и богов.

Класс: Внеклассовый

Вот так дела, значит, принцесса спит или находится в состоянии похожем на анабиоз. Хм... у меня ведь есть второй флакон с лечебным эликсиром из белого сияния Алирры. Ох, как она прекрасна. Похоже, это и был последний козырь, которым бы воспользовался Раган, когда людям надоело бы видеть его вместо законного короля. Он бы женился на ней, ведь она всё равно бы ничего не вспомнила и правил бы страной законно. Даже странно, что он не сделал этого раньше. Похоже, о кинжале ему поведал Кафар, однако ни тот ни другой не знали, как возродить принцессу, вот поэтому всё сложилось именно так. Даже не чувствовалось, дышит она или нет, однако лёгкое тепло я чувствовал со стороны сердца. Скорее всего только бог смог проснуться сам, после того как смерть пришла за ним, однако человеку такое не под силу.

Навык Дедуктивный метод повышается, текущий уровень: 14

Ну я же говорил. Ох, я уже скоро получу достижение какое-нибудь касающееся девушек. Я открыл флакон и сделал несколько глотков, после чего поцеловал принцессу, ощущая себя при этом сказочным принцем. Она открыла глаза, прекрасные сапфировые глаза, в которых можно было утонуть. Длинные ресницы завораживали. Жизнь на глазах возвращалась к ней. А потом она резко вскочила и ударила меня с такой силой, что полоска ХП просела наполовину, а ведь в костюме графа я фактически сотый уровень. Да больно-то как. Из носа алыми каплями потекла кровь, капая на белоснежный ковёр и оставляя на нём большие красные пятна. Я присел на колени от головокружения. Не ожидал такой реакции, совсем не ожидал. Отправит теперь своего спасителя на тот свет, то есть я хотел сказать на точку возрождения, а ведь этого не смогли сделать боги и демоны, даже создания смерти. Зато у принцессы неплохо получается, надеюсь второй удар будет не настолько болезненным. Надо не забыть вытащить зелья исцеления на панельку быстрого применения, а то в сумку за ними долго лезть. Уже слушая в голове прощальную мелодию Баха, я мысленно готовлюсь к телепорту в хижину лешего, однако не дождался. – А вы кто? – спросила принцесса, уставившись на меня своими большими синими глазами, какие же они красивые. – Принц, разве не похож? – немножко решил съязвить я. – Приношу вам свои извинения, однако реверанс я сделать не в силах. Ваш удар оказался невероятно хорош.

Получена травма: Головокружение!

Получена травма: Кровотечение!

Получена травма: Ушиб!

Я усмехнулся, посмотрев на сообщения иллюстрирующие искренность моего комплимента. Она смотрела на меня и её синие глаза заполнялись слезами, неужели меня стало жалко, да не-е, такого быть не может. – Такой удар достоин доблестного рыцаря, – сказал я и тихо добавил про себя, чтобы она не услышала. – Который мог бы свалить им дракона. – Тётя

Альвения! Сестра Эффи! – видно было, что она пытается остановить слёзы, но девушка не могла ничего поделать с ними. Они лились из её глаз нескончаемым потоком, это я немного преувеличиваю, однако я недалеко ушел от правды. – Раган!!! Я убью тебя!!! – Ты немного опоздала, – я утёр кровь, хорошо, что тут вещи почти не пачкаются и пятна крови исчезают с них через небольшой промежуток времени. – Я уже немного его отпинал вместе с его покровителем Кафаром. – Что?! Но ведь это тёмный бог! Как ты смог его отпинать? – удивилась принцесса, заставив меня улыбнуться, ведь она использовала моё слово в своей фразе. – Было очень сложно, я только четыре часа назад пришел в себя после недельной комы, – сказал я. – Вильгерд Горгор, Атарк Вейерхольд, мои друзья и все последователи Минкар помогли мне. Мы активировали Ожерелье, спасли людей и вашего брата я вытащил с того света, используя второй такой флакон с эликсиром из белого сияния Алирры. – Указал я ей на вещицу, несколько раз стукнув по стеклянной стенке пальцем. – Дедушка Герд и дядя Тарк живы и братец Эллеон! Постой! А почему я жива? – её начала бить дрожь, и она вновь опустила на подушку. – Я помню эту боль и как сильно кольнуло в голове, а потом темнота, – она зажмурила глаза и начала говорить шепотом. – Мне страшно. Папа, мама, дедушка я никого из них не чувствую. Я сел на кровать рядом с ней и обнял, немного опасаясь, что вновь получу по лицу. Странное было такое ощущение, будто мне вдарили латной перчаткой, а ведь на её руках таких не наблюдалось. Интересная у них семья, жену Треффа она называет тётей, а его дочь сестрой, брат обращается к магам и королю словом дядюшка, а Вильгерда большинство зовут дедушкой, впрочем, не мне судить о странностях. – Посмотри внимательно на этот кинжал и почитай, – я показал ей клинок и, дождавшись, когда она прочитает, продолжил. – У бога было достаточно сил, чтобы проснуться самому, но ты не богиня, хотя в этом вопросе ещё можно поспорить, – сделал я комплимент и заметил, как лёгкий румянец проступил на её щеках. – Раган хотел жениться на тебе после всего, что произошло тогда, так как считал, что ты ничего бы не помнила, – а вот это весьма интересный вопрос, ведь после сияния Алирры память отрубается неслабо и восстанавливается не сразу, а в этот раз прошло всего пару секунд, как она вспомнила всё. Может эликсир из этого легендарного ингредиента значительно усиливает эффект? – Однако он не смог привести тебя в чувства и этого не смогли сделать ни Кафар, ни Атт Халар. Такое не под силу было богу или человеку. – А кто же тогда ты? – она со страхом посмотрела мне в глаза. Вот блин ляпнул-то, но я уже придумал, как выпутаться из подобной ситуации и при этом не нарушить логику предыдущей фразы. – А я странник. – Но ведь странники не спасают нас просто так. – Я необычный странник, – молчать совесть, с неё я тоже ничего брать не буду, мы с тобой потом по монстрам пройдемся и выьем нормальный лут. Только после этого моя жадная совесть успокоилась. – Невероятно! Ты жива, сестра! – в комнату вбежал Курб... да что ж такое, наверное, я ещё не скоро буду называть его настоящим именем, в общем король. – Брат! – они крепко обнялись, а я теперь наконец-то узнал имя принцессы и её уровень.

Орианна, Принцесса королевства Мернор, 59 уровень

Что-то какой-то хиленький уровень. Тогда почему удар был настолько силён? Может у неё есть какие-то врождённые способности? Наверное, тут стоит пояснить. У некоторых НПС есть способности, которые игрок, по идее, получить не может. То есть врождённые способности или, проще говоря, сверхспособности. – Я почувствовал, как вспыхнула искра твоей силы, – по щекам Эллеона катились слёзы. – Но ведь я видел как кинжал... – Скажи спасибо ему, – она указала на меня пальцем и слегка надула губки. – Он во всём виноват, этот принц. У меня просто нет слов. Значит, я виноват, да ещё и во всём. Замечательно! Аплодирую вам разрабы, так передать характер капризной принцессы, не получилось бы ни у кого, кроме вас. – Так вот для кого нужен был второй флакон, – сразу же всё понял... Эллеон. – Но как? Как ты узнал? – Без понятия, – пожал я плечами. – Большинство из того что я делаю мне

зачастую не понятно, – после этой фразы я тихо пробурчал, чтобы никто не услышал. – Например, зачем я всем подряд помогаю. – Спасибо Алексей, ты не только спас меня, королевство, всех жителей Мернор, но и мою сестру, – он ещё сильнее обнял её. – Я думал, что остался последним из династии Минкар, но как же хорошо, что это не так. – Брат, хватит меня душить, – вздохнула принцесса. – А то опять усну и теперь уже навсегда. – Это вряд ли, – ухмыльнулся я. – У меня ещё половина флакона заполнена эликсиром, вполне хватит для повторного пробуждения. – Какой злобный принц меня спас, – принцесса повисла на руках брата, будто впала в глубокую печаль. – Злой и неправильный. – Какая-то неправильная принцесса ударила латной рукавицей своего спасителя, который еле на ногах держался после тяжелой битвы, – ответил я, не оставшись в долгу. – Ой! – принцесса приложила руку ко рту и с невероятным удивлением уставилась на меня и мою отредактированную злосчастной рукавицей морду. Есть скриншот. – Я не специально, прости меня. Как быстро она изменилась-то. Интересно почему? – Всё, надоело быть принцессой, это неинтересно, – сказала Орианна. – И что весёлого аристократки находят в том, чтобы насмехаться над мужчинами и строить из себя невесть кого? Вот и я задаюсь этим вопросом, однако вы, принцесса, ошибаетесь. Так поступают не только аристократки. – Я чувствую просто невероятную слабость, – она прилегла на кровать. – Ненавижу быть слабой. Элле, а где мой меч? – В сокровищнице, но боюсь, ты его даже поднять сейчас не сможешь, – ответил ей брат. – Хорошо хоть доспехи я могу призывать, но сейчас мне и на это едва хватает сил, разве что на рукавицы. Понятно, как я и думал. Принцесса-то боевая, однако то, что ей не хватает сил весьма странно. Неужели её уровень упал? Если да, то чем это могло бы быть вызвано? Запишу в журнал.

Запись «Выяснить взаимосвязь падения уровня с кинжалом обмана смерти» занесена в журнал.

Хотя и сейчас понятно, что этот артефакт повлиял на это, но нужно проверить. – Извини меня, доблестный муж, – сказала принцесса совершенно иным голосом после рассказа Эллеона о событиях минувших дней и лет. – Я повела себя так, как не подобает нормальному человеку, скверно и ужасно. Прости меня спаситель мой и прими это в качестве моих извинений, – она подошла ко мне и поцеловала... в щёку, сильно меня удивив. – Я боялась и не знала как вести себя, поэтому и строила из себя капризную эгоистичную девчонку, какой никогда не являлась. Страх того, что доспехи не желали возвратиться ко мне, затмил мой разум, и это выразилась в то, что нельзя назвать достоинством. – Моё мнение о вас, принцесса Орианна, сильно изменилось, – сделал я небольшую паузу для нагнетания обстановки. – В лучшую сторону. Теперь вы стали похожи на истинную принцессу. Я рад, что отнял вас у смерти, – после этой фразы она заметно покраснела.

Репутация с Орианной увеличилась на 100 ед.!

Хм... вновь активирован режим «Ромео», и теперь все принцессы мои, хе-хе. Но ведь я не специально, совесть подсказывает, что это ещё одна головная боль и в этот раз я с ней согласен. Да ещё мне нужно немного отдохнуть, а то я сильно устал за сегодня. – Теперь я прошу у вас прощения, но к моему глубочайшему сожалению вынужден покинуть ваше общество, – сказал я и гордо вышел за дверь, краешком глаза увидев. Как принцесса хотела меня остановить. Что ж а это весьма приятно, когда ты нравишься стольким красивым девушкам. В том мире было также, но я боялся повторения той трагической ситуации, поэтому старался держаться ото всех подальше, но здесь я сильнее, здесь мне не нужно бояться. Я

прикрыл дверь и, наверное, несколько стаканов крови вытекло у меня изо рта. До чего же в этой игре преувеличивают, кровищи столько, что, кажется, будто человек только из неё и состоит, как у одного знаменитого режиссёра из прошлого, который тоже поддерживал данную точку зрения в своих фильмах. Больно, травмы тоже не желают проходить и полоска ХП не восстанавливалась. Похоже, её призывная рукавица обладала мощными бонусами к атаке и какими-то злобными чарами. Перед глазами всё кружилось, как же мне плохо, даже встать не могу. Видимо последствия использования магии совсем не моего уровня ещё долго будут мне аукаться, да и божественные плюхи тоже.

Глава 15

Коронация. Задание «Свидание в Каварнаке». Путь продолжается.

Очнулся я уже в комнате с полными ХП и отсутствием травм. Мне было очень хорошо и из-под одеяла совершенно не хотелось вылезать. Однако такой позиции придерживался только я, все остальные личности, вошедшие в мою комнату, считали иначе.

Навык Устойчивость увеличивается, текущий уровень: 16

Тьфу ты, ещё всплывающие окошки привязались. Сколько интересно ещё надо вытерпеть боли, чтобы она была такая же, как у всех остальных. И вообще это очень странно, что уровень боли не настраивается. – Что же ты не встаёшь, мой спаситель? – буквально пропела принцесса тоненьким голоском. – Пора уже, а то опоздаешь на коронацию, – Вильгерд не стал ещё что-либо говорить и просто сорвал одеяло при помощи магии. – Злые вы и нехорошие, уйду я от вас, – пробурчал я, так как был весьма недоволен подобными методами пробуждения. – Да хватит тебе бурчать, – усмехнулся Атарк. – А то можешь вдруг неожиданно загореться. – Ну и ладно, зато тепло будет, – в этот раз на меня вылилось ведро воды, и я сильно опасался, что от моей злости она испарится столь быстро, что может ошпарить остальных. – О-о-о-х, – глубоко вздохнул я и сдался на милость своих друзей. Да, теперь я уже могу называть этих людей друзьями и неважно, что они НПС, ведь большинство из тех, кто живёт в моём мире, смело можно обзвать НПС, правда там они совсем не такие сверхпродвинутые, как здесь. Больше всего люди моего мира похожи на болванчиков из древних игр, выпущенных ещё в начале века. На часах было чуть больше десяти часов утра, да-да, всё, что меньше двух часов дня для меня считается утром. Я стоял перед огромным пьедесталом, на котором был установлен трон. Вновь одел герцогский наряд, так как он идеально подходил под это. Тронный зал вместил в себя огромную толпу народа, среди которой были не только жители города, но и странники. Естественно, что далеко не все смогут увидеть коронацию, ибо желающих лицезреть данное мероприятие было гораздо больше, чем объём всего зала. Спустя минут десять всё было готово, и около трона из яркой вспышки света вышел Вильгерд Горгор учитель главы гильдии магов, советник многих королей из династии Минкар и их воспитатель, столп, а лучше сказать одна из ключевых опор фундамента, на котором держится королевство Мернор. Спустя пару секунд слева от трона появился Атарк Вейерхольд в грозных языках пламени, которое полыхнуло так, что на какое-то мгновение в зале почти не осталось теней. Незаметно рядом с ними появился Арнс, которого я порекомендовал назначить новым главой тайного сыска Мернор, а сам же отказался от этой должности, так как это мне неинтересно. Его тоже принарядили и теперь он совершенно не напоминал того вора, которым прикидывался прежде. Король вышел из толпы в совершенно обычной одежде, которая

только слегка была краше, чем у большинства остальных жителей Мернора и зачастую уступая экипировке странников. Эллеон гордо шел к трону сопровождаемый радостными взглядами толпы и в абсолютной тишине. – Остановись! – возглас Вильгерда прокатился по всему залу, многократно отражаясь от стен и придавливая могуществом всю толпу. – Ты претендент на престол, по какому же праву ты желаешь стать королём? – голос Атарка в противовес его основной стихии был холоден и буквально замораживал. – По праву крови! – Но разве этого достаточно? – удивился Арнс. – Тебе предстоит править людьми и одной крови тут недостаточно. – По праву знаний! – Но разве этого достаточно? – спросил Вильгерд. – Одних знаний слишком мало, чтобы управлять королевством. – По праву силы! – Но разве этого достаточно? – задал вопрос Атарк. – Только силой не сможешь править ты этой страной. – По праву доблести, чести и порядка! – Но разве этого достаточно? – хором спросили эльфийки появившиеся рядом с магами, поразив толпу собственной красотой. – Даже их всё ещё мало, чтобы стать королём. – Тогда я не достоин им быть! – Постой! – вновь возглас Вильгерда вызвал у людей дрожь. – Неужели ты забыл, чем ещё должен обладать король? – У короля должны быть истинные друзья! – Ты прав, – согласился Атарк. – Без друзей и верных соратников королю не под силу будет его ноша. – Не сможет он править страной в одиночку, – усмехнулся Арнс. – Есть ли кто-то, кого ты можешь назвать истинным другом и кто-то, кто может назвать другом тебя? – спросила Илиснейла. – Пусть откликнется. Эллеон долго смотрел в зал, а потом посмотрел на меня. Ничего не поделаешь, все они что-то говорили о ходе коронации, но единогласно решили меня не посвящать. – Я истинный друг короля, – вышел я вперёд. – И он мой истинный друг. – Я истинный друг короля, – рядом со мной появилась принцесса в красивых доспехах и со сверкающим мечом. Сейчас она выглядела ещё прекраснее. – И он мой истинный друг. – Принцесса, – пронеслось по толпе. – Принцесса жива! – Жива! – радость толпы разрушила тишину. – Я истинный друг короля, – Наргон Корнад в своей неизменной изумрудной жилетке встал рядом с нами. – И он мой истинный друг. – Мы видим, что у тебя есть друзья, истинные, но что они сделали такого, чтобы стать таковыми? – прищурился Вильгерд. – Наргон, мой друг, – сказал король. – Ибо он все десять лет поддерживал всю страну, уберегая людей, от глупых решений Рагана. Благодаря ему никто в стране не умер от голода и болезней. Благодаря его урокам я получил часть тех знаний, коими обладаю сейчас. Благодаря ему многие стоят тут. Велика его доля и велика его помощь. Ибо он мой истинный друг. – Орианна, мой друг и моя сестра, – глубоко вздохнув, сказал король. – Благодаря ей я смог прожить эти десять лет. Благодаря её помощи, я добился многого. Благодаря её воспитанию я стал таким, какой есть. Ибо она мой истинный друг. – Аллон, мой друг, – тут король посмотрел на меня. – Благодаря ему страна свободна от тёмных богов и узурпатора. Благодаря ему хаос не смог окутать наши земли. Благодаря ему я вновь обрёл сестру. Благодаря ему я понял, что такое справедливость. И благодаря ему я сейчас стою перед вами, ведь он смог вырвать не только сестру из лап смерти, но и меня, но и всех вас. Ибо он мой истинный друг. Ох, меня тронуло, еле слезу удержал. Слишком я сентиментален, но ничего не мог с собой поделать, такая атмосфера и просто непередаваемые ощущения, даже исчезло чувство неприязни к толпе, а вот по щеке принцессы прокатилась одинокая слезинка. Люди радостно закричали, воодушевлённые речью Эллеона. – Но это ещё не всё, у меня есть ещё друзья, – сказал Эллеон, и люди расступились, а в свободном месте открылся портал. Из него вышел высокий человек в фиолетовой мантии с соболиным мехом. На его светлых волосах покоилась золотая корона, украшенная двенадцатью аметистами, а в центре располагался большой тёмно-фиолетовый камень, от которого невозможно было отвести глаз, пока вслед за ним не показалась девушка. Её простое золотистое платье изящно подчёркивало все прелести её тонкой изысканной фигуры. Длинные светлые волосы почти достигали пола. Диадема с тремя большими желтыми бриллиантами была единственным украшением на принцессе и скорее всего, стоило как целое королевство. Светло-голубые глаза увидели Эллеона и наполнились слезами.

Леокария, принцесса Карибальда, 178 уровень

Я помню, как Эллеон говорил ему, чтобы король прихватил всю семью, но потом сообразил, что это и есть вся семья. Значит, Велспар понимает Эллеона очень хорошо, и я понимаю их. Потерять то, что дороже жизни, очень тяжело. А ещё я понял, что Эллеон хотел увидеть Леокарию. По ней видно, что она очень сильно любит его и ей неважно король он или нет. Когда это интересно я стал так глубоко определять эмоциональное состояние людей и так смело утверждать подобные вещи? – Я не имею права назвать себя истинным другом Эллеона, – сказал Велспар, которому с трудом можно было бы дать тридцать пять лет. – Ибо меня не было рядом с ним, когда он нуждался в моей помощи как никогда. – Я не имею права... права называть себя... другом Элле, – принцесса часто делала паузы пытаясь удержать слёзы, которые так и не хотели униматься. – Ибо меня не было рядом с ним в столь... трудное... время для него. – Не говорите ерунды, – сказал претендент на престол и обнял своих союзников. Опять чуть не прошибло, да что за ерунда. Вроде бы все слёзы исчезли уже очень давно, и меня всё это время ничего не могло прошибить, а тут аж чуть дважды не прослезился. – Вы мои истинные друзья, также как и те, кто задавал мне эти вопросы. Принцесса сразу же уткнулась ему в грудь. Велспар, улыбнувшись, сделал несколько шагов в сторону и встал рядом с нами, оставив их одних. – Прости меня Эффириона, прости... – сказал он так тихо, что я думал, будто мне это почудилось, причём на это не обратила внимания даже принцесса, однако я уверен, что он сказал именно так. Глубоко вздохнув, он обратился к принцессе, но так, чтобы слышно было только ей, вот только и тут мне удалось расслышать его слова. – Леокария, прости меня, ты ведь знаешь... – Я всегда знала, что ты любил Эффириону, – сказала она, и голос её резко оборвался. Ей стоило больших усилий, чтобы взять контроль над собой. – Но я любила тебя, поэтому не хотела мешать, ведь тогда ты был бы несчастлив. А сейчас я ничего не могу с собой поделать, потому что я чувствую радость от того, что Эффи больше нет, и ощущаю себя какой-то тварью из-за этого. – Я понимаю тебя, – он крепко обнял её. – Поэтому будь со мной. Развели тут нюни, впрочем, не мне об этом говорить. Народ начал воодушевлённо звать короля, после чего голос Вильгерда заглушил толпу. – У тебя есть отличные друзья и у тебя их много. Ты достоин стать королём. После слов советника Эллеон поднялся на первую ступеньку, и было видно, как уверенность переполняет его. Понятно, после каждой фразы он будет подниматься и взойдёт на трон. – Твоя доблесть заслуживает похвалы, честь не запятнана подлостью и лицемерием, а порядок всегда шагает рядом с тобой, – проговорили по очереди эльфийки, а потом сказали вместе. – Ты достоин стать королём. – Твоя сила велика и ты не побоялся выступить против тех, кто был ещё сильнее, – сказал Атарк. – Ты достоин стать королём. – Знания, что ты обрёл за свою жизнь, достойны похвалы, конечно, их ещё маловато, но время это исправит, – улыбнулся Вильгерд. – Ты достоин стать королём. – Кровь твоя не превратилась в водицу с течением времени, не достиг её мрак тёмных богов, и она впитала в себя всю мощь твоих предков, – сказал Арнс. – Ты истинный потомок Минкара, ты достоин стать королём. Они закончили, но ступенек осталось ещё много и что же теперь. Без пафоса идти, что-то я сомневаюсь. – Не всегда на твоём пути будут те, кто сможет тебе помочь, поэтому ты должен пройти оставшийся путь сам, – сказал Вильгерд. – Мы верим в тебя. Сперва Эллеон шел также уверенно, как и прежде, но ближе к трону шаги его были очень не легки, а по лицу видно, как ему тяжело идти. Затратив на последние шаги втрое больше времени, чем на всю предыдущую череду ступенек, он наконец-то добрался до трона и присел. – Ты добрался до трона и теперь каждый может увидеть, что ты достоин править страной, но осталось ещё одно, – советник погладил бороду и продолжил. – Королю нужна корона и тот, кто возложит ее, ознаменует начало правления. Выбирай осторожно, ведь этому человеку придётся пройти весь твой путь в одиночку. – Тогда пусть

это будет Аллон. Я уверен, что ему по силам будет подобное. Ну я предполагал нечто подобное, так что не удивлён, ну разве что чуть-чуть. А где я возьму корону, я же её отдал. Лёгкое жжение в руке сразу же опровергло моё предыдущее заявление. Теперь корона была у меня. Я встал на первую ступеньку, и мне показалось, что на меня погрузили мешок цемента. Что за ерунда? Сделав шаг на вторую мне чуть плохо не стало, будто добавили ещё несколько мешков. На третью ступеньку я еле взобрался, вес мой казался, увеличился раза в четыре. То есть каждая следующая ступенька увеличивает вес. Не нужно быть крутым математиком, чтобы понять, что с моими параметрами я не смогу поднять несколько тонн. Как же тяжело дались мне следующие два шага, я думал, что ноги сломаются. Народ поддерживал меня и воодушевлял, и это было весьма приятно, так что я смог сделать ещё шаг. Как же тяжело, будто попал под пресс. Дыхание перехватило, и я начал задыхаться. Все звуки вдруг исчезли, полоска ХП начала уменьшаться, из носа и ушей пошла кровь, но я продолжал взбираться. Сделав ещё несколько шагов, я выплюнул, наверное, не меньше стакана крови. Ещё один шаг и я рухнул на колени, но взяв всю свою волю в кулак, я смог встать, а потом всё померкло. Когда же картина мира предстала передо мной, то первое что я увидел это невероятно удивлённого, а лучше сказать ошарашенного Эллеона и абсолютная тишина была в тронном зале. Сразу же сделал скриншот. Большая часть моего белоснежного костюма была в крови, но корона в моих окровавленных руках блестела будто её только что отшлифовали. Я пристроил корону на голову Эллеона и сказал: - Да здравствует новый король! - странно, но своих слов я не слышал, как не слышал никого из людей. Эльфийки подбежали ко мне и их руки засветились, Вильгерд Горгор сделал несколько взмахов руками, создав вокруг меня прозрачную сферу, которая так хорошо согревала, что захотелось спать, Атарк помог ему, влив в контур заклинания просто невероятное количество энергии. Позже присоединился король Велспар и обе принцессы. Что такое, что так все суетятся. Эллеон вскочил с трона и тоже присоединился ко всей этой круговерти. И тут мне стало плохо, а звук всплывающих окошек просто заглушил все остальные.

Получена травма «Раздробление бедренной кости»!

Получена травма «Разрыв связок»!

...

Получена травма «Кровотечение»!

Получена травма «Разрыв барабанных перепонок»!

Получена травма «Повреждение нервной системы»!

...

Получена травма «Ушиб позвоночника»!

Получена травма «Повреждение шейных позвонков»!

Получена травма «Повреждение глаза»!

...

Получен негативный эффект «Временная слепота»!

...

Получен негативный эффект «Глухота»!

Получен негативный эффект «Слабость»!

...

Получен негативный эффект «Дезориентация»!

Получен негативный эффект «Головокружение»!

Получен положительный эффект «Аура исцеления»!

Получен положительный эффект «Аура восстановления»!

...

Получен положительный эффект «Подавление травмирующих действий»!

Получен положительный эффект «Передача жизненных сил»!

...

Получен положительный эффект «Эльфийская песнь»!

Получен положительный эффект «Защита доблести»!

...

Получен положительный эффект «Аура порядка»!

Получен положительный эффект «Щит чести»!

...

Получен особый эффект «Сохранение жизни»!

Получен особый эффект «Временное устранение боли»!

Навык Устойчивость увеличивается, текущий уровень: 23

Изучен навык «Усиление».

Описание: Вы подвергли своё тело невероятным нагрузкам, и оно попыталось избежать уничтожения путём усиления. Мышечные ткани значительно усилились, впрочем, как и внутренние органы, однако это повлекло за собой серьёзные последствия. Чудом избежав смерти, вы смогли выжить, но теперь ряд травм буд

У

т мешать вам некоторое время. Используйте этот навык, чтобы избежать

воздействия различных внешних факторов способных причинить вам вред.

Класс навыка: Очень Редкий

Уровень навыка: 7

Спустя немного времени я стал слышать звуки и вроде бы даже чувствовать начал себя лучше. Эллеон упал на трон, выбившись из сил. – Ох-х, – тяжело вздохнул Вильгерд Горгор. – И невероятно! – Но ведь такое... – начал было Арнс. – Невозможно, – закончил за него Атарк. – Как ты смог достигнуть вершины? – спросил у меня Велспар. – Поднялся по ступенькам, – произвёл я себя в чин капитана, который очевидность. – Мне же требовалось сделать именно так. – Да, но обычно, все, кто нёс корону, могли пройти сами не больше четырёх ступеней вне зависимости от их сил, ведь взойти может только король, – пояснил мне Атарк Вейерхольд. – Они проходили сами пару ступеней, а потом король лично помогал им взобраться. Мы стояли тут изначально, поэтому магия данного ритуала на нас не распространилась, но ты исключение. Сила, которая давит на человека, не относящегося к королевской семье, должна быть просто колоссальна. – Ты правильно сказал Атарк, только король может взобраться сюда и никто больше. – Я понял, к чему вы клоните, но я ни в коем случае не претендую на трон. – Нет, ты не понял, – наконец-то сказал Эллеон. – Я могу смело называть тебя братом, вот что только что произошло. Пусть в наших жилах течёт разная кровь, но теперь ты мой брат. – Извини меня, – сказал Вильгерд. – Ведь это я настоял на том, чтобы не посвящать тебя в подробности коронации. – Ничего страшного. – Ты ошибаешься. Тебя могла ждать ужасная смерть, если бы мы промедлили хотя бы чуть-чуть, – вздохнул чародей. – Я знаю, что странники чувствуют боль несколько иначе, но тут она должна быть такой, что даже тебе мог быть нанесён непоправимый вред.

Получено достижение: «ХАРДКОР II»

Описание: Вы сделали то, что другие считали невозможным. Раз вы получили это достижение, значит, сможете сделать и ещё что-то невозможное. Награда всегда скрыта и помните, что узнать о том, какая она... невозможно. Боги начали обращать свой взор на вас, будьте осторожны.

Класс: Эпический

Награда: ???

Приехали. Как же мне надоели эти вопросительные знаки, как будто других нет.

Получено сообщение:

Награда: !!!

Замечательно, надо мной ещё и издеваются. Стоп! Неужели админы наконец-то до меня достучались? Ну, где ещё сообщения? Где подарочек за изобретение карандаша с ластиком? Где извинения за эту чёртову усиленную боль и когда её вообще уберут? Или это особенность класса? Ну же, за что я заслужил столько боли?!

Раскрыта особенность класса Нейтрал!

Уровень боли: 200%

И что это за хрень?! Разрабы козлы! За что?! Что за тупая особенность класса?! И почему опять нет никакой награды? Это что-то вроде: «скажи спасибо, что не 300%»? Сволочи!!! – По-моему тут слишком тихо для празднования. Эта страна обрела нового короля, который принадлежит династии Минкар и он станет действительно отличным правителем, поэтому не вижу причин для такого молчания, – сказал я толпе, подавив всю свою немалую злость на разрабов. Помолчав пару секунд, толпа взорвалась радостными криками и приветствиями. Обстановка мгновенно разрядилась. Эллеон поблагодарил меня и обратился к людям. – Я клянусь, что буду править достойно и справедливо! – Да здравствует король! – закричал народ.

Праздновать мне немножко надоело, уже шесть часов как празднуем. Я стоял в стороне и обдумывал всё, что случилось со мной за этот неполный месяц, и ко мне подошел король Велспар. – Я узнал всё, что случилось от Эллеона, – начал он. – Значит, я должен благодарить тебя, ведь благодаря тебе в скором будущем появится новая империя, и я наконец-то смогу увидеть внуков. – Ну хоть здесь Эллеон, – вроде бы я больше не называю его Курбахтом, и это хорошо. – Не стал тугодумать, хотя и его и вас я понимаю. Но теперь он король. Я рад, что он решил взять в жены Леокарию. Она сможет заполнить ту пустоту, которая образовалась после смерти Эффирионы, но не сразу. – Я не ошибся, – посмотрел Велспар мне в глаза. – Значит, ты тоже знаешь эту боль, боль утраты той, кто был дороже жизни. Я аж дёрнулся, ведь этот человек повторил мои слова и заставил всплыть несколько воспоминаний, которые мне не хотелось бы вспоминать. – Приношу свои извинения, – король Карибальда определённо неплохой человек. – Посети мой дворец в Мелтироне, столице моего королевства.

Король Велспар предлагает вам задание «Визит в Карибальд»!

Описание: *Король Велспар уже давно правит Карибальдом. Жители любят своего короля и ту жизнь, которую он создал там. Теперь его дочь, Леокария, останется в Мерноре. Велспар всегда мечтал о сыне, но судьба разрушила эту мечту. Он увидел в вас своего сына, если выразаться точнее, то он видит в вас того человека, каким бы должен был быть его сын.*

Условия выполнения: *Отправляйтесь в столицу королевства Карибальд Мелтирону и встретитесь с королём Велспаром.*

Награда: *+ 100000 опыта, +1000 репутации с Велспаром*

Класс задания: *Редкое.*

Принять задание: *Да/Нет?*

Конечно же да, этот дядька хороший, так что мне весьма интересно, что он хочет сказать. – Я с радостью прибуду в ваше королевство и побеседую с вами. – Буду вас ждать, – улыбнулся Велспар и открыл портал. – Я уже со всеми попрощался так что до встречи. Так-с а что это за сообщения мигают?

Репутация с Эллеоном увеличилась на 500 ед.! Статус: Брат короля

Репутация с Орианной увеличилась на 900 ед.!

Репутация с Леокарией увеличилась на 700 ед.!

Репутация с Велспаром увеличилась на 500 ед.!

Репутация с Вильгердом увеличилась на 500 ед.!

Репутация с Атарком увеличилась на 500 ед.!

Репутация с жителями Каварнака увеличилась на 2500 ед.!

Репутация с королевством Мернор: 3000 ед.! Статус: Герой королевства

Репутация с Илиснейлой увеличилась на 300 ед.!

Репутация с Ивирнейлой увеличилась на 300 ед.!

Репутация с Иринеялой увеличилась на 500 ед.!

Получен титул: Герой королевства Мернор!

Получен титул: Герцог Мернора!

Получен титул: Брат короля!

Вот опять куча спама, впрочем, когда называют тебя героем, это звучит приятно. А теперь я ещё и герцог. Я вроде бы хотел стать аристократом, когда только начинал игру, следовательно, один пункт выполнен, осталось основать своё королевство или империю, а после стать богом. А теперь мне пора идти. Всё внимание жителей должно быть направлено на короля и его будущую супругу, а не на героя, которого всё равно все забудут. Когда я уже собрался уходить, мне на плечо опустилась рука, которая это сделать не позволила. Вот и что опять? – Постой Аллон, ты ведь забыл про поход в сокровищницу, хотя да, тебе ведь нужна была только одна вещь, – усмехнулся Эллеон. – Держи, Алексей, я помню, что тебе было необходимо это зеркало. Он передал мне Арквейское малое зеркало, которое стоит как королевство или половина, в общем, очень дорого. Совесть была шокирована таким бесценным приобретением и просила прощения, что пыталась отвадить меня от помощи столь щедрым людям.

Арквейское малое зеркало

Описание: Созданное в древней империи Арквей, это зеркало способно создавать несколько точек разрыва в пространстве, тем самым позволяя мгновенно

переместиться в пределах определённого радиуса, который зависит от чародейской силы владельца. «???»

Эффекты: «Телепорт», «Разрыв Пространства», «Сбор Энергии», «Подпитка силой владельца»

Класс предмета: Легендарный

Прочность: Невозможно сломать.

Текущий радиус перемещения: 140 м

Дополнительно: Расчёт расстояния ведётся по формуле:

$(\text{Сила} + \text{Интеллект}) * (\text{Мудрость} + \text{Уровень}) / (\text{Масса} * 0,06)$

Примечание: Масса вещей в инвентаре не учитывается. Расчёт массы смотрите в меню персонажа.

Понятно, значит, опять мне не всё описание открылось, что ж это весьма печально. Да и расстояние весьма небольшое, хотя с учётом кротовой норы я смогу совершить два прыжка, что увеличивает расстояние побега почти до четверти километра. Так-так, если немного прикинуть, то на сотом уровне, распределив все полученные очки параметров равномерно, то есть по сотне в каждый, можно получить дистанцию перемещения почти десять километров. Не хило так. Но ведь у меня-то параметры будут распределены неравномерно, плюс я не брал в расчёт спонтанное увеличение параметров за счёт навыков и заданий. Получается если плюнуть на выносливость с ловкостью и вкладывать очки в интеллект, мудрость или силу, в данной формуле это не имеет разницы, то на сотом уровне можно прыгнуть порядка на двенадцать километров, то есть выигрыш по расстоянию фактически два километра. Очень и очень неплохо, а если ещё и учитывать прибавку параметров от предметов, то вообще можно довести данное расстояние до пятнадцати, а то и двадцати километров. Таким путём можно экономить на свитках телепортации и всяких каретах, дирижаблях и прочих средствах передвижения. В моём мире телепортация бы оставила без работы треть мира, вряд ли правительство и Земной Совет такое допустили бы. Скорее всего умельца, который бы додумался до телепорта и смог бы его сделать, быстренько бы убили, либо заставили работать на себя где-нибудь под землёй под дулами ручных гауссов. – Аллон, ты опять слишком задумался, – усмехнулся Кур... от чёрт, ну ничего привыкну... Эллеон. – Это зеркало поможет тебе спастись от большинства опасностей. Я слышал, что есть артефакты нейтрализующие способность телепортации, – ну а как же без этого. Вот гадкие разрабы. – Однако ни один из тех, что отлично работали с кучей всевозможных вещей, действующих сходным образом с этим зеркалом, ему препятствовать не смогли, – а вот это вообще замечательно. – Но всё равно опасайся тёмных богов, они не забудут такой пощёчины. Мернор они не достанут из-за ожерелья, а вот тебя найдут даже под землёй. Поэтому я предлагаю тебе остаться в королевстве, ведь ты теперь герцог и к тому же мой друг, так что можешь оставаться во дворце столько сколько пожелаешь. – Спасибо за предложение Эллеон, но у меня ещё много дел, которые нельзя слишком долго откладывать, – вздохнул я. – К тому же я слишком слаб, а та спонтанная сила, что периодически помогает мне, слишком много требует взамен, поэтому мне не хотелось бы пользоваться ей слишком часто. Нужно стать сильнее без этой странной мощи. – Я могу пригласить учителей, которые достаточно быстро поднимут твои навыки и уровень. – Это будет не то, я должен достичь всего этого сам, преодолевая трудности, иначе будет неинтересно играть. – Играть? – Эм... – вот ведь сказанул. – Жизнь, как игра и я её

воспринимаю именно так, – по крайней мере пока, хотя эта игра зачастую слишком похожа на реальный мир. Поэтому, несмотря на излишнюю, к-хм... злобность, разрабы знают своё дело. – Интересная точка зрения, – задумался король. – Ты сделал очень многое для королевства Мернор, поэтому не забудь вернуться к своему награждению. А что ты так удивляешься? Каждый в королевстве считает тебя героем, ведь маги создали запись того сражения и показали всем, а герой заслуживает награды, которую сделаем через пару месяцев. Ожерелье звёзд, это дар Мастеров, Мернор же преподнесёт тебе свою награду. До встречи Аллон, и ещё раз спасибо тебе, что спас королевство и отомстил за мою семью. – До встречи, – я пожал руку своему другу и отправился к воротам. Потихоньку начинало темнеть, но темнота не могла скрыть красоты этого замечательного города. На улицах было полно народу, который веселился, даже игроки на время отложили свои занятия, чтобы попраздновать вместе с жителями королевства. Вино и пиво тут были ничем неотличимы от реальных, только похмелья от них не было, однако били по рассудку также сильно. Впрочем, мне это глубоко безразлично, так как алкоголь я никогда не любил, а вот видеть игроков, которые дружно звенят кружками с НПС, переставая их воспринимать как игровой антураж и пункт приёма/сдачи заданий, было весьма приятно. Я шел и глазел по сторонам, и как результат столкнулся с девушкой, торговавшей красными тюльпанами. – Извините, – сказали мы одновременно. – Возьмите этот тюльпан, – она отдала мне один цветочек и, улыбнувшись, отправилась дальше, а передо мной всплыло сообщение.

Получено скрытое задание! «Свидание в Каварнаке»

Описание:

Любовь повсюду и везде, лишь глаза ты

пошире

открой

И заметишь сможешь тогда, сколь слеп ты бывал порой,

Счастье и доброта победят в тебе сонную злобу,

И заметишь сможешь тогда, настоящую в мире свободу.

Мрак и тьма растворятся в свете,

И заметишь сможешь тогда, как прекрасно жить на планете,

Ведь любовь есть везде и всегда.

Условие выполнения:

1) Подарите полученный цветок той, кто вам не безразличен

2) Пройдитесь с ней по городу и поговорите по душам

Награда: Отличное настроение.

Вот те раз. Похоже, кому-то из разрабов нужно немного поучиться писать стихи. А награда так просто шик. Ни тебе опыта, ни денег, ни оружия, думаю и про отличное настроение тоже

враньё, так как оно у меня начинает портиться. – А это, наверное, мне? – спросил знакомый голос. – О, принцесса, а что вы тут забыли? – Хожу по городу и думаю, почему это герой королевства старается по-тихому, ни с кем не попрощавшись, уйти? – Орианна взяла тюльпан, и мы с ней под ручку направились дальше гулять по городу. А что я мог поделаться, когда у принцессы на полсотни уровней больше и есть латные рукавицы с неплохой прибавкой к атаке. – Потому что мне ещё необходимо слишком много сделать. – Разве эти дела не могут подождать? – Не могут, я слишком любопытный, – я попытался вытащить руку, но не тут-то было, хватка принцессы была круче, чем у медвежьего капкана. – А ещё не любишь большого количества людей, не удивляйся, это мне сказал Эллеон, – Орианна попала в точку и мне это не понравилось. – Вильгерд говорит, что ты пережил серьёзную ментальную травму и возможно, что не одну. Как-то я начинаю побаиваться таких крутых способностей к анализу у ИИ. Надо побыстрее сваливать. – Точнее психологическую, но и так пойдёт. – Он так и сказал, просто я неправильно запомнила, – улыбнулась девушка. – По-моему ты слишком рано хочешь покинуть наш город, скажи мне, что тебя тревожит. – А по-моему в самый раз, – буркнул я, после чего добавил. – А тревожишь меня ты. – Не будь таким букой, – ухмыльнулась принцесса и уставилась на меня. – Что с тобой Алексей? На секунду мне показалось, что я вижу совсем другое лицо, да ещё её фразы. Ох, мне поплохело. Я подошел к какому-то дому и прикоснулся лбом к холодному стеклу. Да-а-а, вот так-то лучше. – Извини меня Аллон. – Да ничего страшного принцесса, немного встряски ещё никому не повредило. – Аллон, стой, – раздался ещё один голос. – Хакс, рад тебя видеть, – похоже, меня решили проводить всем королевством. – Спасибо, что помог мне спасти жену и дочь, – у меня сердце ушло в пятки, как я мог забыть. Чтоб эту память... совесть сказала, что займётся её исправлением. Из-за спины каэдда показалась девочка с хвостом как у отца, на голову ниже меня, а главное – с красивым лицом, похожим на человеческое. С другого бока показалась ещё одна девушка, теперь уже выше меня на голову и тоже очень красивая с длинными волосами, напоминающими золотые прутья согнутые умелым кузнецом в виде отменной прически. Зелёные глаза с благодарностью смотрели на меня. – Иди-иди, – подтолкнул дочку Хакс. – Возьми, – она протянула мне странной формы ключ, который чем-то напоминал лапу с острыми когтями, стрельнула в мою сторону глазками и вернулась обратно к отцу. – Я никогда не забуду твоего поступка, – сказал высокий каэдд. – Как и я, ведь если бы вы не активировали ожерелье, то я бы не смог одержать победу. – Буду рад видеть тебя снова, в своём доме, здесь, в Каварнаке. – Обязательно загляну, Хакс, – я махнул рукой семье каэддов и мы отправились дальше. Пролистав список сообщений, я наконец-то нашел то, что искал.

Выполнено скрытое задание! «Вызволить семью каэдда»

Награда: + 100000 опыта, +1000 репутации с Хаксом, +1000 репутации с ???, ключ от Х'ак'Сар тога.

Может быть автор того стиха был прав и нужно пошире раскрыть глаза, может тогда буду видеть мигающие сообщения о выполненных заданиях. Тем временем мы остановились около ворот, и принцесса посмотрела мне в глаза. – Но куда ты пойдёшь дальше? – Никуда. – Отлично, меня вполне устраивает. Когда собираемся? – Я пойду туда один. – Я тоже, но идти буду рядом. – Гры-ых... – издал я несколько непонятных злобных звуков, сдерживая более внятные которые могли бы сложиться в не очень хорошие многоэтажные слова. – Не знала, что ты знаешь язык орков. – Ладно, пойдём, иначе я свихнусь. – Что значит свихнусь? – Это значит, грвпркы. – Тебе плохо? – Возможно, но гораздо лучше, чем было перед приходом в этот мир. – Возьми меня с собой. – Конечно, пойдём дальше вместе, Орианна, да продолжится путешествие.

Выполнено скрытое задание! «Свидание в Каварнаке»

Награда: Отличное настроение.

Эпилог

Городская клиническая больница № 34

Отделение реанимации

- Василий Степанович, вы когда-нибудь прежде встречали подобное? - спросил молодой хирург, после тяжелой операции. - За все свои пятьдесят лет практики ничего подобного, - надолго зажмурил глаза старший коллега, заслуженный врач страны и один из ведущих специалистов в мире. - Как будто каждую косточку ломали вручную, а череп вообще беда, но ломал, похоже, специалист, точнее мастер своего дела, ведь ни один орган почти не задет. Так что подержать придётся в коме этого бедолагу пару-тройку месяцев, чтобы дать костям срастись нормально. Однако в старости ему аукнется каждый перелом, а их у него больше сотни. - И не говорите, такое ощущение, что его в молотилку засунули. - Нет, его определённо били, - нахмурился старший хирург. - Вот только на коже даже следов нет, что слишком сильно удивляет. Не могу понять как такое возможно. - А что насчёт остальных? - То же самое, но в значительно упрощенной форме, особенно третий поступивший с переломом обеих ног. Перелом то довольно простой, поэтому быстро срастётся, но вот чемпионом ему теперь не стать без лазерной обработки костей. Впрочем, с первым такое вряд ли удастся, ведь это обошлось бы колоссальной тратой времени и денег. - Вы знаете, что каждого из них вытащили из вирткапсулы? - Нет, так что прошу поподробнее рассказать об этом.

- Ну эта технология, как вы знаете, активно начала использоваться более двадцати лет назад и к настоящему времени достигла очень существенных успехов, - прервался младший хирург, чтобы откашляться. - Виртуальное пространство позволяет безопасно проводить множество различных экспериментов с пугающей правдоподобностью. Результаты фактически идентичны тем, что были проведены в реальном мире, а ведь там, у химиков, физиков, инженеров и многих других есть отличная возможность избежать любых травм, так как в виртуальном пространстве находится только сознание, а оно фактически бессмертно. Плюс виртуальный мир будто сам достраивает модель заложенную в него любым разработчиком. Я знаю, что вы не любите новые технологии, как и многие другие люди вашего возраста, однако за ними будущее. Ведь вы могли убедиться, что мои навыки значительно увеличились. - Безусловно, - согласился Василий Степанович. - Вы, Аркадий Владимирович, будто поднялись на новый уровень и это всего за год практики. - Вся разгадка в том, что я постоянно тренировался в виртуальном пространстве, как и многие другие специалисты. Там не так страшно за пациента и чувствуешь себя свободней, и есть возможность для экспериментов. После таких тренировок, в реальности работать гораздо проще. - Возможно, мне тоже стоит посмотреть на это пространство, но всё же это весьма странно. Я уже понял, к чему вы ведёте, но всё же закончите свою мысль. - Что-то странное случилось с вирткапсулами и я предполагаю что эти повреждения они получили в виртуальности, однако позже всё перенеслось на их тела. - Но ведь это опровергает вся сказанное вами раньше. - Вот именно, - младший хирург задумался. - Я свяжусь с разработчиками той игры, в которую играли эти трое, и попытаюсь что-нибудь разузнать. - Мне кажется, вам не стоит лезть в это

дело, я во всём этом плохо разбираюсь, но опыт подсказывает, что связываться с этим лучше не стоит. – Скорее всего, вы правы, но моё любопытство слишком сильно и боюсь, оно меня задушит. – Помню я, каким ты был маленьким, ничуть не изменился с тех пор, – усмехнулся старик и стал серьёзнее. – Ты поаккуратнее, отличных врачей слишком мало, чтобы жертвовать ими. И подумай ещё пару раз, прежде чем решишь изучать этот вопрос подробнее. – Я учту ваши пожелания, но с этим делом нужно разобраться.

Материк: Неизвестен

Локация: Лес Авиланкон

Диапазон уровней: Не определён

Статус: Не нанесён на карту

Уровень допуска: Нулевой

Этот лес располагался на множестве плоских невысоких гор, будто деревья облюбовали древние гигантские ступени. На краю одной такой ступени стоял человек в белом халате. Ему нравилась эта природа, не загрязнённая и не отравленная человеком, ветер, что легкими касаниями заставлял трепыхаться полы лабораторного или может быть врачебного халата, и всё вокруг приносило его душе покой и удовлетворение. Он прошелся рукой по своим отросшим растрёпанным тёмным волосам и с грустью отметил, что некогда привести себя в порядок. Чёрные туфли к которым не прилипла грязь, как и чёрные брюки смотрелись чуждо в этом сказочном месте.

Владимир Арконов, Исследователь, уровень ???

Тьма заклубилась рядом и обрела форму человека, который становился то темнее, то светлее.

Карлайт, Тень, уровень ???

– Прими уже устойчивую форму, как там тебя по-здешнему? Ах да, Карлайт, – вздохнул исследователь. – Уподобились игрокам и начали придумывать себе ники, о-х-х. Сколько можно говорить, что для вас это работа, а не игра. – Да что ты вечно бурчишь Володь, как-то слишком нехарактерно для русского, – ответила тень, становясь темнее ночной тьмы. Мерцания прекратились. – Так-то лучше, а то глаза аж заслезились. – Ой, беда-то какая, – покачала головой тень. – Дать платочек? – Спасибо, обойдусь, – отмахнулся Владимир. – Хорошее место. – Согласен, но скучное. Тут ничего не происходит, тут никого нет, даже вездесущих квестов. – Это-то как раз самое хорошее, – вздохнул полной грудью исследователь. Уже почти неделю он питался довольно плохо, и это сказывалось на его персонаже. Казалось, что ветер подхватит его и понесёт над землей, словно листок с соседнего дерева. – Тишина и покой, никто не надоедает, идиллия. И зря ты говоришь, что ничего тут нет. Тут просто прорва материалов для исследований. – Это каких же? – Да хотя бы вот это дерево, – Владимир взял ветку деревца, усеянную овальными листочками. – Меня интересуют законы формирования подобных структур. Почему именно такая форма? Почему именно в этом

месте? Почему это место похоже на нагромождение ступенек? И ещё множество вопросов есть у меня, впрочем, есть и ответы. Камень, доселе неподвижно лежавший в сторонке, распался на множество частей и собрался в человека в тёмных кристаллических доспехах и ужасающего вида шлеме, в темноте которого виднелись два ярко-красных глаза. От каждого его шага земля трескалась, а трава завядала и рассыпалась в прах.

Эмнейр, Разрушитель, ???

- Ну а тебя-то кто звал? Как там тебя? Впрочем, неважно, даже смотреть на тебя не хочу, сваливай отсюда побыстрее и не порть природу. - Что же ты такой злой Владимир? - удивился новоприбывший. - Ты ведь прекрасно знаешь, что не я выбрал себе такой класс. Тебе выпало то, чем ты всегда любил заниматься, а мне же выпало кардинально противоположное. Я же создатель, всегда только и делал, что создавал миры в куче разных игр, а тут, еле контролирую себя, чтобы что-нибудь не разрушить. Очень уж тяжело держать эту силу в узде. - А ты не держи, сходи в Адскую Бездну, локация: Владения Эрххольда. Там есть большой вулкан с морем кипящей магмы. Сделай милость, утопись в нём пожалуйста. Если хорошо попросишь, на вершину доставлю бесплатно, по старой дружбе. - Тебе всё хихоньки да хаханьки, нет бы, придумал что-нибудь более интересное. - Может, отправишься тогда в царство теней? Около Чёрной Скалы, есть глубокая пещера, в лабиринте проходов которой есть поистине колоссальная пропасть. Можешь избавиться от своих проблем, прыгнув вниз, - усмехнулся Карлайт. - Ещё один шутник нашелся. - Только включи системы слежения, я заодно выясню глубину этой впадины. - Скину вас в эту впадину обоих, потом не поленюсь спуститься за тем, что останется от вас, чтобы потом кинуть в жерло того самого вулкана во Владениях Эрххольда, - побил кулаками друг об дружку разрушитель, однако тень лишь посмеивалась, а исследователь даже не повернулся, наслаждаясь приятным ветерком. - Ты прав Эмнейр, пора приступить к работе, - сказал Владимир. - Мне поступила любопытная информация, которую необходимо проверить. Это по твоей специальности Карлайт, тьфу, ну и ник ты себе взял. В логах ваши имена светить нельзя, всё же вы слишком известные люди, а вот мне хорошо, тут моё имя настоящее, а там меня знает слишком мало человек, чтобы опасаться за что-нибудь. В общем, пострадало три человека, которые пребывали в нашей игре, используя вирткапсулы Fenner. Двое в реанимации, у одного из них сто двадцать семь переломов без признаков внешнего воздействия. - Не может такого быть. Как он вообще жив остался, ведь болевой шок убил бы его уже после парочки, - разрушитель присел на камень. - Ты плохо знаешь людей, - не согласилась тень. - Некоторые из них живучее любой крысы и таракана вместе взятых. - Интересный гибрид бы получился, - усмехнулся Владимир. - В общем, нужно наведаться в эту компанию и разузнать что там да как. А вот тебе Эмнейр нужно посмотреть игровые логи и всю информацию за последний месяц. Поищи какие-нибудь странности. - У тебя есть какие-нибудь догадки? - Конечно, всё же навык дедуктивный метод очень полезен, особенно когда прокачиваешь его далеко за пятую сотню. - Товарищ Шерлок Холмс разрешите удалиться? - ехидно спросила тень. - И может, скажите что-то ещё? - Это же элементарно... Карлайт. - В Рейнее появился ещё кто-то с уникальным классом, как у нас? - В точку. У нас появился очередной уникал. По крайней мере, это самое логичное решение, потому что верить в то, что производитель вирткапсул, к тому же не такой развитый, как наша корпорация, сумел сделать прибор, передающий физические характеристики из виртуала в реал, мне не хочется. А вот человек, обладающий такой способностью, может существовать, хоть и звучит более фантастично и несколько страшновато. В общем, работы у вас теперь навалом, так что я вас не задерживаю. - А что будешь делать ты? - Неужели я не найду чем заняться? - ответил Владимир вопросом на вопрос и добавил. - Проанализирую данные и попытаюсь отыскать этого человека. Он может быть чрезвычайно опасен, ведь это, скорее всего не единственная способность его класса.

Возможно, среди его арсенала присутствует что-то более страшное. – Вот здесь, я думаю, что ты ошибаешься. – Я никогда не ошибаюсь, – хмыкнул исследователь. – Вспомни хотя бы способности первого создателя, то есть Рейнарда. Президент огромной корпорации, который ушел в срыв ради дочери. Представь себе, что даже я... Я не могу их найти тут. Однако я знаю, что у него не вышло то, чего он хотел изначально. Дочка так и не очнулась, даже здесь. Это всё равно, что провалиться в сон во сне, и никто не знает, сколь длинна, может быть такая цепочка. Он создал карманное пространство внутри игры, а ведь я считал, что подобное невозможно. – Вот видишь, ты тоже можешь ошибаться. – Это не в счёт, данная ситуация находилась вне рамок аналитических способностей людей, а я, если ты не забыл, человек. А вот в ваших расах я не уверен до сих пор. – Название класса и расы у меня совпадает, – сказала Тень. – Как и у меня, – добавил Разрушитель. – В том-то вся беда, что я не могу понять, почему наши способности вообще возникли у нас и как образовались такие классы, если мы не добавляли их в игру. Это всё равно, что вы съели несуществующий обед и при этом насытились. Хотя сравнение конечно получилось неудачным, – исследователь почесал голову. – Эта реальность смоделировалась весьма странно и совершенно нехарактерно, так что исследовать мне здесь ещё очень долго. – Ты прав, тут даже я, чувствуя себя гораздо лучше, – задумалась Тень. – А ведь в моём возрасте люди обычно лежат на двухметровой глубине, хе-хе. – Впрочем, на старика больше всего похож ты, Владимир, а ведь тебе не так много лет. Слишком быстро ты повзрослел и состарился. – Иначе было бы тяжелее, – усмехнулся исследователь, сняв овальный лист с халата. – Иначе бы я не увидел этой красоты. Ладно, пойду дальше, осмотрюсь, а потом расскажу о результатах, тут есть кое-что о-о-очень интересное. Раздался хлопок и от исследователя ни осталось и следа. Только исчезнувшие трещины на земле и зелёная трава, ещё недавно завядшая, напоминали о том, что тут присутствовал ещё один человек. – И всё же он весьма удивительный человек. – Да, обратить вспять твою силу Разрушения пока удалось только ему. – Что ж пойдём, чувствуется мне, намечается серьёзная заварушка и к нам опять завалятся спецслужбы всех мастей и стран. – Преувеличиваешь. Будут только русские и американцы, у остальных силёнок маловато. – Как знать, впрочем, это неважно. – Интересно, что он обнаружил в этом странном месте, которое сразу же полюбило его. – Как и прежде, что-то интересное. Исследователь парил в воздухе, спускаясь с большой высоты. Сверху это место напоминало нечто вроде бассейна, к которому спускались мраморные ступени. А поверхность кристально чистого озера квадратной формы, которое располагалась в центре всей локации, была ровнее зеркала и даже ветер, что начал дуть сильнее, не мог поколебать его глади. – Так и знал, что это портал, посмотрим, что же ждёт меня с другой стороны, – сказал исследователь и закрыл глаза. Так он делал всегда, прежде чем увидеть что-то новое.