



## "Скидбландир 6"

Читайте больше **БЕСПЛАТНОЙ** литературы  
в онлайн-библиотеке  
[mir-knigi.org](http://mir-knigi.org)

Глава 1. После бала. Вампир - девушке: - Да не ори ты так! Мне только таблетку запить. 'Анекдот' 'Фестиваль Дурных снов! Невиданное событие, которое поразило весь Скидбладнир, обрело все свои краски. Напоминаем нашим читателям, что три дня назад остров Тальт, принадлежащий Ордену Рассвета в Нейтральных землях, был уничтожен. Свидетели произошедшего заявляют, что виновником всему является небезызвестный Вестник Кошмаров. Ужасающий рейд-босс лично уничтожил остров и всех его жителей. Орден оценивает потери в сорок тысяч человек. Однако из достоверного источника поступают сведения, что на момент уничтожения обычные жители острова были эвакуированы, а остров разрушил сам Светоносный. Также были опубликованы некоторые шокирующие данные о самом Светоносном и Вестнике Кошмаров. Сведения эти подтверждены явлением самого Стража Черты Танатоса. Помимо действий на Тальте по всему Скидбладниру было совершено около сотни нападений на храмы и людей Ордена Рассвета. Включая действия Всадников тьмы, Джо Керра и нападения пиратского клана Мертвые паруса. Еще точно известно, что в нападении на Тальте участвовала известная в Нейтральных землях гильдия Лотоса. Свидетели считают, что Лотосы заключили сделку с Вестником ради мести Ордену. Недавно Орден без разрешения от Дома Феникса напал на остров Нену, мотивируя свои действия доказательствами вины Лотосов от администрации. Сами представители Ордена и Верховный Жрец Гаскон Ватори, который чудом спасся с острова, отказались от комментариев. Однако по решению Больших Торговых Домов, Ордену Рассвета и его религии запрещено появляться на территории Нейтральных земель. Сейчас ведутся поиски виновных в произошедшем. Дом Феникса признает право гильдии Лотоса на месть, но не может смириться с нарушением закона Домов, и теперь Лотосы объявлены в розыск, а за голову каждого назначена награда. А награда за Вестника возросла в несколько раз. Воистину, Фестиваль Дурных снов войдет в историю Скидбладнира. Нам остается только надеяться, что этот день теперь не станет ежегодным праздником. Мы следим за развитием событий. Эдвард Мэрроу'. - Хахахахахахахаха! - он с трудом сидел в кресле, потому как крутился в диком хохоте. - Нет! Я не могу больше! Хахахах! Черт! Это круто! Хахахах! Годрик только закатил глаза, глядя на то, как этот идиот уже полчаса хохочет и не останавливается. Не стоило показывать ему все, что было в материалах. Но кто же мог знать, что этот мальчишка так развеселится. Ничего не остается, как ожидать, когда он успокоится, благо он уже устает ржать. - Ох, - вытер слезы. - Это было нечто. - Ты закончил? - мрачно спросил Мастер. - Не ворчи, старик, - махнул тот рукой. - Я же просто в восторге от того, что вы натворили. Признаю свое поражение, я пока острова еще не уничтожил. - Остров не наша вина, а самого Светоносного, - фыркнул Мастер. Да, разрушение острова приписали Морру. Все новости уже трубят о том, что там произошло. Мастер не знал, какие там движения вне Скидбладнира, но тут весь мир стоит на ушах. - Говори не говори, миру плевать, - усмехнулся он. - Твой Вестник хорош. Так тонко парить мозги всему миру. Это талант, - он взял газету, на которой Морроу был изображен. - Я уже встречал его, но не думал, что он так быстро вырастет. Вампир... - он покачал головой. - Не одолжишь его мне? А то хочу на Вечный день напасть. - Обойдешься. - Жадина. Они некоторое время молчали. Будь у Мастера выбор, он бы с ним не встречался, но кроме него никто помочь не мог. - Ну, так зачем ты меня вызвал, старик? - он растрепал свои серебряные волосы. Вполне популярный цвет волос в Скидбладнире. - Похвастаться успехами. Ты же каждый раз мне уши чешешь о том, как и что ты там сделал, вот и я решил. - Очень смешно, - фыркнул тот. - Ты и хвастаться. Да скорее Дементия мне печенье испечет, чем это случится. - Она безумна, так что может и испечет. - Хм, а кстати, да, - нахмурился он. - Ну не важно. Мечты оставим на потом. - Не мечтай, ее муж жив, его не так давно встретили. - Ну, ни черта себе, - удивлялся он. - Какие же у тебя ребята удачливые. Они точно нужны мне будут потом. - Это уж у них спрашивай. - Вредный ты, старикан, - заворчал парень. Он вздохнул. - Ну, так зачем все-таки пришел? - Вот это, - Мастер указал на свою отсеченную магией Светоносного руку. Морроу повезло, что он не попал под удар. Он бы так легко не отделался. Крыло у него, к счастью, магическое, частью плаща является, потому ничего страшного не случилось. - Сможешь убрать эту энергию? - Легко, -

пожал он плечами и протянул руки к ране. Несколько секунд ничего не происходило, а потом в его ладонях загорелся фиолетовый дым. Эта дымка вытягивала золотистое сияние из культи. Желтые искры сопротивлялись и старались зацепиться за кожу, но дым тянул их к себе, не давая остаться. Годрик слегка поморщился. Было очень больно, но он не привык показывать боль. Через несколько секунд боль утихла, а золотое свечение пропало. – Готово, – парень стряхнул с рук фиолетовый дым. – Благодарю, – он размял плечо. Болит чертовски. Но зато теперь можно отрастить новую руку или химерную приделать. Это уже как повезет. – Я свяжусь с тобой, когда понадобится. – Ты только и делаешь, что используешь меня, – почесал он затылок. – Это немного обижает. – Я возмещу все твои затраты. Сердце тебе ведь нужно? – уточнил Мастер, поднимаясь. Все, что нужно, он уже сделал. Пора обратно в Мраклик. С некоторых пор это место стало новой гильдией, потому нужно возвращаться туда. Портальный свиток на возвращение туда у него есть. – Я могу и сам его добыть, – фыркнул он. – Но не таким способом, каким знаю я, – усмехнулся Годрик. Этот мальчишка всегда нетерпелив, но это простительно в силу его возраста. – Интригуешь, старая перечница, – весело зарычал тот. – Тогда буду ждать твоего письма, старик. – Ага, – махнул рукой Мастер. – Увидимся, Гараф... \*\*\* Этот мир, похоже, решил сойти с ума еще до прихода Дементии. Вот уж не думал, что все завертится так. Нет, я предполагал, что всякое может случиться. Но чтобы я вмиг стал так популярен, это уже что-то. Народ, который вышел из сети, накидал мне на почту много писем с переписками с сайтов, несколько видео через големов передали, и кучу статей в игровых СМИ. Газеты сейчас просто разрывались от сенсаций. Мне даже через Линка приходили щедрые предложения на интервью. Суммы, которые там предлагались, были весьма заманчивыми. Но я отказывался, потому как безопасность дороже. Однако это не сильно мешало продвижению новостей. Фотографии с Вестником кошмаров разошлись во всемирном мире, то, что там случилось, передавали через съемочных големов, по сети и даже на почты раскидали. Бурление в мире было таким сильным, что чуть не утопило многих. Фестиваль Дурных снов вышел на ура. Не только Лотосы, но и многие другие в эту ночь веселились. Случилось какое-то странное мировое движение, что даже те, кто не договаривался, также приняли участие во всем случившемся. Известно, что по всем Нейтральным землям прошли атаки на Орден, уже полностью выбив их со своих территорий. Дом дракона был предупрежден и не упустил возможности избавиться от Ордена со своей территории. Крысы также наняли много пиратов для таких дел. А уж как тихо радовался Феникс, когда устроил помехи по всем амулетам дальноречи, чтобы никто не мог никого предупредить. Лев, Носорог и Лебедь практически ничего не делали, разве что на своих территориях немного пошумели. В Мировом многие темные кланы и гильдии давно мечтали отомстить, но там, как ни странно Орден получил меньше всего проблем. Только редкие счастливицы смогли серьезно укутить святош, остальных задавили. Например, знаменитые Всадники тьмы старались от моего шоу не отставать, но их беда в том, что ребята не артистичные и привлекать внимание не умеют. Да совершили много, но не запомнились, как я. Зато удалось запечатлеть их на фотке в газете. Хоть изображение было так себе, но удалось кое-чего разглядеть. Рыцарь на лошади-скелете, лучник в каком-то странном наряде, какая-то эльфийка и некое существо с множеством ртов и глаз. Однако колоритная компания. Короче, прикольно. Сейчас там такое в мире творится, что лучше мне пару дней не вылезать. В Дитто как раз время в три раза быстрее идет, так что отдохнуть успею и собраться для нового дела смогу. Но начну по порядку. Когда я смог-таки добраться до корабля, мы на всех парусах и мощностях двигателей Молящихся духов помчались подальше. Основная часть народа потом ушла телепортами, а другие начали в пути убирать все символика и атрибуты пиратов Гахаба. За час фрегаты из пиратских превратились в эскорт важного товара магам. Даже доказательства были. Так что, когда корабли стали проверять, то никаких нарушений или следов не нашли. Ребятам не впервой проводить такие операции. Мы же к тому моменту отдохали в моем замке. Я так вообще вымотался. Столько времени уклоняться от атак Светоносного, это была жесть. Но я не пострадал, и даже сильнее стал. С некоторым трепетом открывал сообщения о вампиризме. Внимание! Вы закрыли навик –

Вампиризм! Ваше тело трансформировалось и теперь вы – истинный носферату! Ваша раса изменена – вампир! Расовые особенности изменены: Бонусы: Ночное зрение – Вампиры видят в темноте. Монеты жизни – Вампиры, помимо обычной пищи, должны пить кровь, для восстановления и утоления Жажды. Сила ночи – Жизнь, мана, энергия ночью восстанавливаются быстрее на 20%. Темное существо – Вампиры навсегда отвергнуты светом, а тьма им послушна. Магия тьмы наносит на 10% больший урон. Все проклятия на 20% сильнее. Темные твари и нежить не воспринимают вампира как врага, если он не атакует их. Хищники – Вампиры созданы, чтобы убивать. Урон 1:0,5. Повелители крови – Вампиры неразрывно связаны с кровью. Магия крови эффективнее на 20% Носферату – вампиры намного превосходят обычных смертных. Соотношение жизни 1:7. Соотношение восстановления жизни 1:0,3. Магия крови растет на 25% быстрее. Штрафы: Враг света – Заклинания школы Света недоступны вампиру, даже наоборот, любые воздействия силы света наносят ему урон. Сопrotивляемость свету -50%. Сопrotивляемость не может подниматься выше -35%. Сложные отношения с Аасимарами. Жажда жизни – Вампир должен каждый день пить кровь, иначе он ослабнет и умрет. Светобоязнь – Солнце ослабляет вампиров. При свете солнца четкость зрения -10%, Физический урон -10%. Восстановление Жизни -50%. Кровавая диета – Вампир может есть обычную пищу, однако она никогда не даст ему ничего кроме вкуса. Нет бонусов и эффектов от еды и напитков. Наследие крови: – Кровь Фроста Манакрада – Мана +4 за уровень, восстановление маны +0.2 за уровень. – Кровь короля Мраклика – Скорость роста сопротивляемости ядам увеличена на 50%. +0.2 восстановления жизни за уровень. – Кровь Бога Костей – Материал вашего скелета изменяется с ростом уровней. – Кровь Брахи – Предел сопротивляемости Смерти и Духу увеличивается на 10%. – Изначальный – Рост вампиризма ваших птенцов ускорен на 50%. Вам доступны умения вампира: – Птенец – способность истинного вампира. Гнездо начинается с птенцов. Вы способны обратить смертного в вампира, дав ему своей крови, тем самым сделав его своим преданным слугой. Уровень роста птенца ограничен 5-ю ступенями. Дальнейшее развитие только после вашего разрешения. Требования – 1000 единиц маны, 1000 единиц жизни. Ограничения – применение способности раз в 3 дня. – Форма убийцы – способность истинного вампира. Мгновенно усиливает все параметры и показатели вампира в три раза. Данный режим тратит внутренние силы, которые очень быстро тают. Каждый вампир сам определяет предел пребывания в таком состоянии. – Истинный – пассивная способность вампира. Все умения вампира затрачивают на 10% меньше ресурсов. Ого! Это все, что я мог сказать по этому поводу. Так, спокойнее! Нужно все проанализировать. Во-первых, моя раса теперь изменена и в характеристиках будут писать, что я вампир, а не дампир. Наконец-то. Во-вторых, неожиданно для меня изменились и мои расовые бонусы и штрафы. Одно это перефразирование того, что было. Кровь теперь пью чаще, в темноте вижу лучше, восстанавливаюсь быстрее, чем раньше, особенно в темноте. В магии крови стал сильнее, растет она быстрее. И еще темные твари теперь не нападут на меня первыми, если конечно не будут с самого начала считать меня врагом. Мило. А вот что важнее, появились влияния на параметры. Урон у меня теперь не 1:0.4, а 1:0.5, что очень радует. Второе, что я заметил, – это отсутствие штрафа Дефект магии. А значит теперь у меня урон и сила магии не 0.05, а 0.1, что дает существенный плюс, да и мана теперь не по 4, а по 5 идет. Жизнь также увеличилась с 6-ти, до 7-ми, но главное что восстановление жизни у меня теперь 0.3! Черт, это очень много. У меня уже, несмотря на не закрытую Регенерацию, восстановление жизни очень большое. Короче все круто. Минусы также не очень приятны. На солнце я резко слабею, пить кровь нужно теперь чаще. Теперь не важно, будет ли у нас в группе кулинар, стряпня мне больше ничего не даст. Ну и напоследок моя сопротивляемость Свету теперь -50%, и выше 35% никогда не поднимется. Я всегда уязвим к нему. Плохо. Но терпимо, может и есть какие вещи или вампирские квесты, которые это могут поправить. Далее идут бонусы от некогда выпитой крови. Похоже, учитывается только значимая кровь, а не абы какая. Грустно немного, но и так нормально. Бонус на магию, теперь за уровень получу больше, есть еще на восстановление, но нет эрудиции и смысла тоже нет, на рост сопротивляемости ядам есть неплохая вещь, и еще

больше увеличивает мое восстановление здоровья. Третий мои кости, и так было ясно. Четвертый повышает предел сопротивляемости Смерти и Духу, теперь будет не 30%, а 40%. Ну и последнее показывает, что я вампир ничейный, сам по себе, и бонус ничего такой. Птенцы расти быстрее будут. Последнее – это умения, которые мне дали за Вампиризм. Теперь я умею превращать других в вампиров, но только наполовину. Затраты неслабые, но вещами поднять можно. Да и со временем компенсируется разрыв. Потом идет Форма Убийцы, это, похоже, мой Режим вампира, только теперь он обрел какую-то форму. Как я узнал, эта Форма доступна только полноценным вампирам, но я благодаря эмпатии смог пользоваться тем, что не положено. Читер я, походу. А последнее, это неплохая пассивка на уменьшение затрат на умения. Это вполне неплохо, мне пригодится. Вот как-то так. Прямо даже не ожидал, что будет столько и сразу. Имя: Морроу Винд зе Рир. Раса: Вампир. Класс – Зловещий монах. Уровень – 77. Опыт -8672/35950. Жизнь – 770. Энергия – 907 Мана – 1058 Сила – 255. Телосложение – 110. Выносливость – 156 Меткость – 4. Мощь магии – 85. Резерв маны – 150. Параметры Физическая грузоподъемность – 36.2 кг. Восстановление жизни вне боя – 48.4 единиц в секунду. Восстановление энергии вне боя – 20.6 единиц в секунду. Восстановление маны вне боя – 16.5 единиц в секунду. – Восстановление энергии во время боя – 100%. – Восстановление жизни во время боя – 74.3%. Физический Урон – 135.2. Сила умений – 86.4%. Урон магии – 11.25. Сила магии – 13.65. Четкость зрения – 13.9 Дальность атаки – 3.4 метра. Сопротивляемость: Магия света: -50% Магия тьмы: 5.6%. Магия смерти: 3.3% Кровотечение: 35%. Ментал: 9.8%. Физическая: 35% Огонь: 4.5%. Холод: 5.6% Жабий яд: 5% Природа: 6.2% Яд колоссов: 1% Дух: 3.9% Звук: 2.8% Кровь: 2% Иллюзии: 8.3% Яд Анчара: 30% Навыки: Вампиризм: 1000/1000 – Превращение: 100%. Магия крови: 833/1000 – Канал Жизни: 83.3%. Рукопашный бой: 1000/1000 – Онемение: 100%. Акробатика: 1000/1000 – Скорость передвижения: 100%. Атлетика: 1000/1000 – Восстановление сил: 100%. Скрытность: 1000/1000 – Неприметность: 100% Регенерация: 743/1000 – Восстановление жизни: 74.3% Ремесла 2/2: Свежевание V-ступень: 500/500 Руны IV-ступень: 400/400 Короче, все круто. Своими новыми силами я в полной мере доволен. Параметры у меня отличные, навыков осталось два, да и магия крови теперь обещает быстро качаться. В Мраклике я провел шесть дней, что переводя на Скид означает два дня. За эти дни я практиковался в своем новом теле и способностях. Двигаться я стал быстрее, чем раньше, удар стал сильнее, да и вообще стало как-то легче двигаться. Даже без предметов на усиления я все равно ощущал себя в разы лучше, чем раньше. Большую часть времени я проводил в городе, охотился на монстров, развивал магию крови, регенерацию. Также допил все зелья, которые я планировал выпивать еще до данжа, что дало мне то достижение. Получено достижение! Высокий иммунитет! Вы в течение долгого времени подвергались действиям ядов и выдержали все процедуры. Ваш иммунитет стал сильнее Награда: Время действия всех ядов и токсинов снижено на 10%. Вот так вот. Как жаль, что повысить этот параметр еще будет дико сложно. На 20% нужно принимать яды в течение месяца, а на 30% месяц каждый день плавать в ядовитой реке. А там мало кто плавать может. Да и времени на все это у меня нет. Зато хоть регенерацию поднял. Также я выучил новые руны и поднял уровни своих ремесел. Получено достижение! Ремесло Свежевателя VI ступень. Вы хорошо изучили тела и лучше понимаете, как сражаться. Награда: +2.5 к Физическому урону. Ну и к рунам так же. Получено достижение! Ремесло Рун V ступень. Вы хорошо изучили руны и лучше дозируете энергию. Награда: +3% к экономии энергии на рунах. Вот и новые руны. Галах – Руна тупика. Позволяет перекрыть течение энергии. Кхор – Руна крови. Содержит энергию крови. Рурур – Улучшенная начальная руна. Более высокая энергопроводимость и сила. Дуарч – Руна двух стихий. Лурур – Руна луча. Концентрирует энергию в виде луча. Эти руны довольно интересные и очень полезные. Галах не граница, а просто перекрытие течения энергии. С помощью Кеа можно создать барьер, а вот Галах позволяет перекрывать течения сил, а также мешать работе других рун. Руна крови и так понятна, она та же руна, как и другие стихийные, но ее изучу получше. Рурур очень полезна, старая начальная руна Рур уже не так хорошо справляется с работой. Дуарч также крута,

позволит смешивать стихии. Лурур пригодится для концентрации энергии и выхода ее в определенном виде. Вот этим я и занимался все время. Рунами, осваиванием новых сил и прочим. Пока превращать Ехидну в вампира я не стал, просто потому что был пока не готов к этому. Нужно и самому освоиться. К тому же несмотря на все случившееся, я ей все же не так сильно доверял. Пусть она очень помогла нам, но нельзя отрицать тот факт, что она была врагом. Мне к ней еще нужно привыкнуть. Наконец-то я смог сходить с Алисой на свидание, если это можно так назвать. Во внешний мир мы не выходили, а так просто прогуливались по Дитто и болтали. Это было приятно. Если бы нас не преследовали любопытствующие рожи, которые свято были уверены, что я их не замечу. Но долго так продолжаться не могло, люди разошлись по своим делам. Алиса ушла в библиотеку, которую набрали Жнецы. Они раскопали какой-то склад короля, смогли найти несколько книг. Большая часть – просто художественная литература, но есть пара интересных вещей. Я там тоже посидел некоторое время, заработав новое достижение на Читателя. Получено достижение! Читатель 6-го уровня. Вы прочли пятнадцать книг, и познаете мир знаний. Награда: +0.6 к Силе магии. +6 к мане. Остальные тоже занялись своими делами. Часть ушла в реал, чтобы отдохнуть от Зоны Зеро, а все, кто остался, разбежались по своим делам. Рэй ушел в лабораторию Ехидны. Зачем не сказал, но уже два дня я его не видел. Надеюсь, его не сделают тентаклиевым монстром или женщиной. Здесь было так спокойно, а в окружающем мире все походило на безумный ураган. Линк скидывал мне информацию по почте, так что я был в курсе событий в мире. А творится там черт знает что. Орден бесится и бегаёт, ищет виновных. Статьи об истинных ‘светлых’ методах Ордена стали достоянием общественности. Пытались подать жалобу на газету, но ‘Облачная правда’ нажаловалась Домам на давление на себя. Так что это быстро прикрыли. Узнав такие подробности, а также что эти напали на Лотосов, Дома велели Ордену собирать вещички и валить, иначе их ждет искоренение. Гаскон Ватори выжил и пытается убедить начать Крестовый поход, но его никто не слушает. В Ордене сейчас свои проблемы. Много народа погибло, много храмов уничтожено, а известия о родословной Светоносного стали отпугивать верующих. Но это еще что. Видео с происходящим вообще побilo все рекорды топов на видео-портале Скидбладнира. Известный блогер и стример Скида с канала ‘Мифоед’ по имени Винди Лунатик, теперь ищет Вестника Кошмаров, чтобы узнать о нем все, что можно. Он ведет стримы из Скида и ищет по всему миру пасхалки. Надо будет как-нибудь посмотреть. Не получив то, что хочет, от Домов, Орден повысил цену за мою голову. Внимание! Разыскивается! Живой или мертвый! Вестник кошмаров Награда: 1200 золотых. +Красный предмет от Ордена Рассвета. Жуткий вампир, устроивший бойню и многие разрушения на острове Великого Озера. Он уничтожил клан, убил множество невинных и вверг остров в пучину хаоса. Он обрушил остров Тальт в Низкие земли, убил сорок тысяч невинных человек, и устроил хаос по всему Скидбладниру. Он ответственен за организацию множества убийств и зверств. Он предвестник конца и его явление может ознаменовать только ужас. Страшитесь темной твари и будьте осторожны! Ну, ни фиги себе! Да они на меня все повесили! И жителей острова я не убивал, там максимум было тысячи три народа, и все убивали Лотосы и ‘пираты’, а я вообще стоял и смотрел! Они тут столько напридумывали! Я самый разыскиваемый преступник Скидбланира. Теперь я нахожусь в одной лодке с Адмиралами пиратов, Люцием Монсом, Ехидной Уэст, Всадниками тьмы и Джо Керром. Похоже, уничтожение острова и сведения о грешках их божества немного обидели Орден, вот они и скинули на меня все. А вот Лотос оценили не так высоко. Да, цена в сотню за каждого Лотоса это неплохо, но цены повыше назначали только на засветившихся. Ноен и Деймос стали стоить по полсотни, Дия и Нера им немного уступали. В Ордене сексисты засели, как жаловалась сама Нера. Еще пятьсот назначили за таинственного демонолога, имя и лицо которого неизвестны. Надеюсь, известны не станут, некоторые все же в курсе навыка Алисы. Похоже, демонологов они очень боятся. Но Мастер, как всегда, вышел в тысячу, он лишь немного уступает мне в цене. Но он силен и опасен, а я просто артист, который привлек общее внимание. Сам Мастер куда-то ушел, никому ничего не сказав. Потому многие волнуются. – Ну, как у вас тут? – спросил я, войдя в

больничное крыло. Бедняга Греф валялся на кровати и не мог встать. Карл ему запретил подниматься. Из-за чего монах не мог присутствовать на нашем Фестивале. Весь в ожогах, без волос, бровей, ресниц и главное без его любимой бороды. – Привет, Морроу! – обрадовался мне боец. – Ты не представляешь, как тут скучно. – Сочувствую, – улыбнулся я. – Вот, принес фруктов. – Спасибо, – он взял яблоко. – Надеюсь, твоя борода вновь отрастет. – Отрастет, куда денется, – рассмеялся он, уплетая подарки. – Что хотел узнать? Ты же не просто так пришел. – Как грубо, я и просто так могу придти. Скучно же. – Это да, – покивал он. – Но все же? – Я хотел узнать у тебя о Стилях. – А. Дорос уже, – улыбнулся он. – Молодец. – Ну и? – Стиль можно взять двумя способами, – начал он. – Закрывать навык, или найти Мастера Стиля и уговорить его. Но во втором случае Стиль будет на нулевом уровне. – Значит, прокачиваться заново мне не придется, – обрадовался я. – А каким стилем владеешь ты? – Стиль Разящей руки, – ответил монах. – Этот Стиль сконцентрирован на ударах руками, а также может дать взаимодействовать с шестом. Моя личная разработка, – гордо сказал он. – Твоя? – Именно. Я когда-то жил на острове Лингхун, там издревле жили величайшие мастера боевых искусств. Туда и по сей день стекаются мастера в поисках сильных противников и просветления. Там я и разработал этот стиль, много лет назад. Какая неожиданная информация о Грефе. Хотя я не думаю, что все прямо так. Учитывая игровые реалии и время игры, думаю, это просто прописано в нем. Хотя, если такова легенда, то это, считай, правда. – Станный тогда Стиль, на оружие и руки. – Какой есть, – пожал плечами монах. – С шестом не так много работы, скорее вспомогательная. Хочешь научиться? – Не знаю, – вздохнул я. Стиль, который позволит мне взять оружие это конечно неплохо, но у меня и так есть оружие. Плюс Греф сторонник ‘ВА-А-А-АГХ-тактики’, а мне нужно что-то иное. – Мне бы что-то к когтям. – Дай-ка посмотреть. Я протянул ему руки и выпустил когти. Затем по его просьбе применил Оружие вампира, окутав руки плащом, из-за чего когти стали больше. – Стиль Тигра тебе тоже не подходит. – Точно? – Строение когтей у тебя не то, – покачал головой Греф. – Когти кошек загнуты, а у тебя прямые. Такими копать можно, ну как крот. Такими когтями царапины и кровотечения оставлять неудобно. – А есть ли Стиль под такие когти? – Есть, конечно, – усмехнулся Арлик. – На острове Лингхун и не такое есть. – Круто. – Но туда идти не советую. – Почему? – удивился я. – Ты же собрался к вампирам. А они как минимум если не таким стилем владеют, то точно имеют свою модификацию или версию. Все зависит от мастера, который будет преподавать этот стиль. Он может внести свои изменения. – Хм... Значит к вампирам, появилась еще одна цель. – Уверен, что надо? – Да, – вздохнул я. – Меня пригласили, значит, будут пытаться переманить на свою сторону. Лучше все решить сразу. К тому же мне нужно больше узнать о своей силе вампира. Может, что и скажут. Все что поможет мне одолеть брата, мне пригодится. – Ну, тогда удачи, – похлопал он меня по плечам. Больно. Ручищи у него здоровенные. Тяжелые. Больно. Тут к нам заходит Мастер. Вернулся. – Морроу, зови остальных. Пришло время решать, как быть дальше и что делать. – Да, Мастер... Глава 2. Планы на пути. Горький опыт – это тоже опыт. ‘Spice and Wolf’ Народ медленно, но собирался. Я уже отправил всем письма и остается только ждать. Мастер же отправился в лабораторию к Ехидне. Ей оборудовали лабораторию для создания химер. Вот она и заперлась там, создавая и экспериментируя в тишине и спокойствии. Хотя к ней часто Карл приходит за реагентами и лекарствами, да и Дия там часто зависает, потому как она же алхимик сама, вот и интересуется, чему может научить эта женщина. Туда еще и Рэй ушел. Потому я решил пойти вместе с Мастером. Все же мне самому было интересно посмотреть на место обитания этой дамы. У самой двери мы встретили Хохо. Девочка подглядывала в щель двери. Но услышав нас, она тут же рванула дальше по коридору. Странно как-то. Мастер только покачал головой. Он явно что-то знал, но ничего не говорил. Дойдя до двери, мы вошли внутрь. Тут все было прямо как в логове сумасшедшего ученого. Огромные резервуары, в которых плавали неведомые твари, на столах лежат расчлененные трупы демонов. Несколько столов с колбами, мензурками и прочими вещами. Шкафы, наполненные колбочками и медицинскими инструментами. И в центре всего этого в окровавленном халате стояла сама Ехидна. А напротив нее сидел Рэй. Верха одежды на нем не было. В груди у парня

я заметил какой-то инородный объект. В его грудной клетке торчал какой-то драгоценный камень. Большой такой, в районе солнечного сплетения находился. – Привет, – махнул нам рукой палач. – Что это? – спросил Мастер, указывая на камень. – Наследство от прошлого. Нашел в глубинах Одиноких гор. Камень повышает силу магии за уровень. Поначалу было неудобно с ним ходить, но потом привык. – Ясно. Сам здесь зачем? – Я собираюсь стать Архонтом. Но перед этим хочу максимально возможно улучшить свое тело. Всего в меня не поставит, большая часть просто исчезнет в преобразовании, но что-то все же останется, – ответил Рэй. – Да и мне интересно поработать с дампирями, – улыбалась химеролог. – Точно не хочешь парочку паразитов? – предложила она. – Нет, спасибо, – побледнел палач. – Жаль, – пожалала она плечами. – Чем могу быть полезна, Мастер, – поклонилась женщина. – Мне нужна рука, посторонняя энергия удалена, можно лечить, – указал он на культю. Химеролог была удивлена. Вероятно, не думала, что можно так легко удалить из раны божественную энергию. Да я и сам удивлен. Убель говорил, что такое крайне сложно удалить. А тут всего через час Мастер возвращается полностью чистым. Девушка спорить не стала, позвала Карла, и они вместе стали лечить руку Мастеру. Мы с Рэем с интересом наблюдали за всем процессом. Как они снимают бинты, дезинфицируют рану зельями, воздействуют магией крови, затем из резервуара достают какую-то синюю руку и медленно пришивают ее Мастеру. Как нам объяснили, это химерная заготовка. Если нет настоящей руки, можно взять такую. Любой химеролог такое сможет вырастить. Когда ее правильно пришьешь, остается только ждать, когда она приживется, потом адаптируется и подстроится под тело. На такое обычно у местных уходит минимум месяц, все зависит от силы самого человека. Каждой расе нужна своя заготовка. Это мы игроки можем восстановить всё после смерти, а вот местным сложнее. Еще можно провести ритуалы восстановления, как например мне сделали, когда Гарм откусил мне руку. Но это требует много сил и времени. На местных оно действует слабее. Мастер, похоже, заморачиваться не хотел, потому выбрал самый простой способ. Через час все было закончено, и Мастер с перевязью уже обзавелся рукой. Маленькой, конечно, она пока не подстроилась под него. Но со временем он сможет ей так же рубить головы. – Воооо! – заплодировали мы все. А народа тут собралось много. Пока смотрели на это, подтянулись и остальные Лотосы, они пришли сюда, тоже тихо присели и стали смотреть. Вот, сейчас мы тут все сидим и хлопаем в ладоши. Даже Хохо пришла, вон она у двери мнется. И Греф приполз. Хотя увидев его, Карл тут же пинками погнал его обратно лечиться. Не везет бывшему бородачу. Мастер только вздохнул, смотря на нашу клоунату. Думаю, он чувствует себя как воспитатель в детском саду. – Хватит, – отрезал он овации. – Идем. Он пошел вперед, а мы гуськом пошли следом. Пока шли, народ болтал о своем. Дей жаловался, что нельзя детей своих в Скид взять. Он бы показал бы им замок и все остальное. Но рейтинги игры высоковаты для них. Дия тут же влезла с предложением погостить. Похоже, она не хочет упускать возможности выйти замуж. Ведь понравившись детям, папашу можно уломать. Не то чтобы Деймос был против, но настойчивость и легкая одержимость Ди его пугала. Ноен рассказывал о том, какой недавно у него был аншлаг в группе. Он, оказывается музыкант, отлично играет на гитаре и поет. Его группа недавно получила возможность выступать в ночном клубе и неплохо выступила. Надеются, что их заметит кто-нибудь и поможет с финансированием. Ванда тут же подскочила к нему с вопросами о том, что и как. Ну, девушка хорошо поет, потому ей интересно все. Может сама станет музыкантом. Нера пожаловалась, что у нее проблемы с учебой. Диплом уже написан, но вредный препод, которому она когда-то заехала по шарам, за то, что лапал ее, постоянно придирается к работе. Вот и приходится ей часто переделывать свою работу. Мне еще везет, у меня диплом только в следующем году. Я еще поживу немного. Рэй спокойно болтал с Ехидной, интересуясь, можно ли еще что-то на него поставить. Ему уже ввели кое-какие препараты, которые увеличат физическую силу, да и на магические сосуды будут воздействовать. Через несколько дней все придет в норму. Но химеролог ему ответила, что ставить ничего уже нельзя. Все остальное просто испарится после архонтизации. Да и с дампирями работать химерологам сложнее. Я вот вообще не смогу такое улучшение взять. Я

вампиры теперь полноценные и переобратить меня нереально. Инки и Анки болтали о моде и тряпках. Довольно оживленно обсуждали, что носить и во что наряжать других. Они, ухмыляясь, поглядывали на Алису, которая вздрагивала от их взглядов. Что-то мне подсказывает, что, если мы в ближайшее время не уйдем, у тифлингессы начнется марафон косплея. Сами близняшки только вернулись из разведки. Рассказывали всем, как Орден улепетывал с Нену, как их гнали крестьяне, которых они достали. О том, что на острове высадили отряд магов из Дома Феникса, теперь они будут защищать остров. Нас ведь на Нену больше не будет. Позади шагала Алиса, ну как шагала. Шаталась, пытаюсь удержать здоровенную книгу в стальной обложке с цепями. Она не собиралась отпускать гримуар, тащила его с большим старанием и усердием. Но она быстро нашла выход из сложившегося положения. Меня. Нагрузила этим мануалом, которым реально можно козу убить. Пришлось нести. Чего только не сделаешь для этой рогатой милашки. Чуть в отдалении молча шла Хохо. Она была очень задумчивой, грустной и постоянно отводила взгляд. Ее метания в душе мне очень не понравились. В ней грусть, маленькая радость и страх. Что же с ней такое? – Ты как? – спросил я. Она подскочила, когда я подошел. Не заметила меня. – В порядке, – отвернулась она. – Тебе плохо, я же чувствую. – Ну... – она погрустнела. – Почему ты боишься Ехидну? – Не боюсь, – опустила она голову. – Просто... ничего... – она не решилась говорить. – Хорошо, – погладил ее по голове. Рыжие волосы у нее мягкие, да и эти хвостики делают ее очень милой. Она вполне может посоревноваться с Алисой в милоте. Малышка только кивнула. Тут явно что-то непонятное, но заставлять ее говорить не стану. Если задуматься, то о Хохо я вообще ничего не знаю. Она гениальный инженер, что для солеров очень необычно. Любит возиться с механизмами, она чинит и управляет кораблем. Ей по человеческим меркам около двенадцати лет, хотя явно больше. Она же эльф, пусть и солнечный. Очень милая девочка, веселая, но скромная и пугливая. Меня она так вообще до сих пор побаивается, как и Алису. У нее вроде как были очень теплые отношения с Лирой и Корвусом, она сильно переживает их утрату. Я еще слишком мало знаю о своих друзьях. У нас не принято лезть в душу, но все же хотелось бы лучше узнать их. Кем был Мастер до того, как основал Лотос, откуда пришел Греф, почему Карл такой нелюдимый и откуда у нас Хохо? Ведь она ребенок, без родителей и с необычными способностями к механике. Может, она из Аркады? Тогда ее страх перед Ехидной вполне понятен. Может даже из Громпона... Не уверен. Мастер бы так просто не принял такого человека. Если бы Ехидна была так ужасна, как о ней говорят, то Мастер бы не допустил ее к нам. Уж он-то не такой человек. Да и сама Ехидна мне кажется странной. Когда с ней говорят о делах, серьезно, то она вполне безумная и жуткая, а когда проявляешь теплое отношение, то пугается. Еще когда она была кошкой, я замечал, что теплого к ней отношения она пугалась. Хотя не удивительно. Она когда-то была предана, вот и не хочет вновь подпускать кого бы то ни было. Возможно, даже ее желание стать вампиром обусловлено этим. Эх, ничего мне непонятно. Вскоре мы добрались до гостиной с множеством кресел, тремя диванами и столиком с фруктами, напитками и закусками. Комната была не сильно большой, украшена свечами, стены были светлыми. Мы расселись, кто как хотел. В центре сидел Мастер. Сюда все же дотащили Грефа, который был обязан присутствовать, но под присмотром Карла. – Итак, – взял он слово. – Начинаем собрание. В связи со всем случившемся, теперь будем проводить их совместно. Все кивнули. – Для начала, почтим минутой молчания погибших друзей. Мы все опустили головы. Я мало знал Корвуса и Лиру, а Тау вообще не встречал. Кто был последним Лотосом, я так и не узнал. Жалко. Народ рассказывал, что Тау был магом, отличным специалистом по порталам, и вообще он был мировым мужиком. Но, увы, мне так и не удалось с ним встретиться. Корвуса и Лиру тоже жаль, они показались мне приятными людьми. Корвус даже одолжил мне свои вещи для скрытности. Я хотел их вернуть Мастеру, но тот оставил их мне. Сказал, что мне бы и так их подарили. Просто Корвус гордый тип, сам бы такое не сказал. Буду беречь эти вещи, все же я бы больше хотел, чтобы те люди были живы. Лира, девушка со странной логикой и чрезмерной опекой над всеми. Больше мы не услышим ее ворчания об одежде близняшек, о том, как надо воспитывать детей и о том, что готовим мы ужасно. Они

были хорошими друзьями. Пусть недолго, но запали в душу. Прощайте, друзья. Остальные также молчали. Кто-то даже всплакнул. Тут дверь в гостиную открылась. В ней стоял Габриель, со своими лейтенантами. – Мастер, – поклонился он. – Позвольте присутствовать на собрании. Мы также хотим помочь. – Хорошо. Жнецы зашли и расселись с нами. Они ребята тоже неплохие. Пусть мы с ними и воевали когда-то, но сейчас мы союзники. Грим ля Тис мрачно сверлил меня своим взглядом, рядом с ним присела Тита Фризин, она только вздохнула. Подальше был Територ Югао, Акаша Уна нервно поглядывала на Алису, Боско Форс молча встал у окна, а Сана Мирт только тихо уселась рядом с близняшками. Вроде запомнил их имена. Последним в окно залетел Невермор, залез и уселся на подоконнике. Зверобог вообще не стал заморачиваться насчет ра

mir-knigi.org